

Mr Paul Barbour

Caracteristiques:

FO:7 (-2) DEX:16 (+3) CON:9 (-1)

INT:14 (+2) SAG:7 (-2) CHA:12 (+1)

Bagou:D6 Torche:D4 SAN:1

De de vie:D4 Point de Vie:0 Richesse:

Combat armes:D8 Combat non armes:D4

Atouts:

Retour de flamme

une fois par heure de jeu, vous reussissez automatiquement une Sauvegarde defensive et retournez les degats de l'attaquant contre lui (il subit les degats de sa propre arme).

Fuyant comme une anguille

une fois par session le personnage peut repercuter les consequences d'un echec de Sauvegarde d'Intelligence ou Sagesse sur quelqu'un d'autre.

Medecin de terrain

une fois par heure de jeu, en dehors d'un combat vous pouvez soigner la perte de 1d6 Points de Vie perdus.