

Mr Paul Barbour

Caracteristiques:

FO:7 (-2) DEX:16 (+3) CON:9 (-1)

INT:14 (+2) SAG:7 (-2) CHA:12 (+1)

Bagou:D6 Torche:D4 SAN:1

De de vie:D4 Point de Vie:0 Richesse:

Combat armes:D8 Combat non armes:D4

Atouts:

Retour de flamme

une fois par heure de jeu, vous reussissez automatiquement une Sauvegarde defensive et retournez les degats de l attaquant contre lui (il subit les degats de sa propre arme).

Fuyant comme une anguille

une fois par session le personnage peut repercuter les consequences d un echec de Sauvegarde d Intelligence ou Sagesse sur quelqu un d autre.

Medecin de terrain

une fois par heure de jeu, en dehors d un combat vous pouvez soigner la perte de 1d6 Points de Vie perdus.