



UNIOESTE

Universidade Estadual
do Oeste do Paraná

Projeto 1 - Algoritmos de Busca

Professora:

Huei Diana Lee

Alunos:

Victor Hugo Almeida Alicino,
Victor Emanuel Almeida

November 21, 2022

Conteúdo

1	Introdução	2
2	Implementação	2
2.1	Algoritmos de busca	2
2.1.1	Algoritmo A* (melhor solução)	2
2.1.2	Busca em largura (pior solução)	2
2.1.3	Busca em profundidade (extra)	2
3	Resultados	2
3.1	Descrição do teste	2
3.2	Resultados dos testes	2
4	Conclusão	2

1 Introdução

O Projeto tem como objetivo a implementação de um sistema para auxiliar turistas em Veneza a chegarem aos diversos museus da cidade.

2 Implementação

2.1 Algoritmos de busca

2.1.1 Algoritmo A* (melhor solução)

2.1.2 Busca em largura (pior solução)

2.1.3 Busca em profundidade (extra)

3 Resultados

Com o sistema implementado, foi possível realizar os seguintes testes:

3.1 Descrição do teste

- Para cada um dos algoritmos de busca implementados, foi executado X vezes passando os parâmetros *arquivo saida_i algoritmos_j*, sendo $i \in \{1, \dots, X\}$ e $j \in \{A^*, \dots\}$.
- Os testes foram realizados em um computador com as seguintes características:
 - **Processador:** i3-1115G4 4.100GHz;
 - **Memória RAM:** 8GB;
 - **SSD:** 256GB;
 - **Sistema operacional:** Arch Linux ⁱ.
- A execução dos testes foi realizada logo após a inicialização do computador, sem nenhum outro processo de usuário em execução.

3.2 Resultados dos testes

4 Conclusão

ⁱLink para download do sistema operacional <<https://archlinux.org/download/>>