

LISTA DE COMPUTAÇÃO

Prof. Jorge Habib Hanna El Khouri / Eliane Nascimento Pereira

Aluno: _____

Turma: _____

UNIOESTE

1. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de número e caractere. Para cada caso, o programa deverá criar uma string com a quantidade de caracteres indicada e apresentá-la na tela.

Entrada	Saída
4	
5 a	aaaaa
10 x	xxxxxxxxxx
12 0	000000000000
8 *	*****

2. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá transformar a string, convertendo de forma alternada os caracteres para maiúscula e minúscula. Os caracteres que não forem alfabéticos não influenciam na lógica. A string alterada deverá ser apresentada na tela.

Entrada	Saída
4	
OLA muNDo belo	OlA mUnDo BeLo
para cada caso	PaRa CaDa CaSo
bloco 10 sala 8	BlOcO 10 sAlA 8
aaaaaaa bbbb	AaAaAaA bBbB

3. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de número e caractere. Para cada caso, o programa deverá criar uma string com o padrão indicado. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
4	
3 a	a aa aaa
4 x	x xx xxx xxxx
2 0	0 00
5 *	* ** *** **** *****

4. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá inverter de posição cada um dos caracteres. A string alterada deverá ser apresentada na tela.

Entrada	Saída
4	
abcdefg	gfedcba
ola mundo	odnum alo
manda bala	alab adnam
string alterada	adaretla gnirts

5. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá deslocar cada caractere uma posição à frente. Sendo que o primeiro irá ocupar a última posição. Corresponde a um giro de cadeiras à esquerda. A string alterada deverá ser apresentada na tela.

Entrada	Saída
4 abcdefg ola mundo manda bala string alterada	bcdefga la mundoo anda balam tring alteradas

6. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá deslocar cada caractere uma posição para trás. Sendo que o último irá ocupar a primeira posição. Corresponde a um giro de cadeiras à direita. A string alterada deverá ser apresentada na tela.

Entrada	Saída
4 abcdefg ola mundo manda bala string alterada	gabcdef oola mund amanda bal astring alterad

7. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos e um caractere de referência. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá contar a quantidade de ocorrências deste caractere na string. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
4 a OLA muND0 belo para cada caso bloco 10 sala 8 AaAaAa bBbB	0 5 2 3

8. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos e um caractere de referência. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá contar a quantidade de ocorrências deste caractere na string, independente se na condição maiúscula ou minúscula. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
4 a OLA muND0 belo para cada caso bloco 10 sala 8 AaAaAa bBbB	1 5 2 7

9. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos e uma string de referência. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá contar a quantidade de ocorrências de qualquer um dos caracteres contidos na string de referência. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
4 aeo OLA muND0 belo para cada caso bloco 10 sala 8 AaAaAa bBbB	3 6 4 3

10. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá testar o grau de segurança da string se usada como senha. Os critérios para teste de segurança são:
- i) Possui oito ou mais caracteres;
 - ii) Pelo menos uma letra minúscula;
 - iii) Pelo menos uma letra maiúscula;
 - iv) Pelo menos um dígito numérico;
 - v) Pelo menos um dos seguintes caracteres especiais ("@\$%& - +<> ").

A string deverá ser qualificada por um número inteiro de 0 a 100 indicando o grau de segurança, onde zero (0) indica segurança alguma, pois não cumpre nenhum dos requisitos propostos e a cada item atendido somam-se vinte (20) à qualificação.

Entrada	Saída
3	
senha123	60
a*^~	20
<Comp12>	100

11. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos e uma string de referência. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá eliminar da string fornecida qualquer um dos caracteres contidos na string de referência. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
4 aeo	
OLA muNDo belo	OLA muND b1
para cada caso	pr cd cs
bloco 10 sala 8	blc 10 sl 8
AaAaAaA bBbB	AAAA bBbB

12. O primeiro valor informado é uma string de referência. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá eliminar da string fornecida a sequência de caracteres contidos na string de referência. Este processo deve ser repetido com o resultado até que não haja mais ocorrência da string de referência. A entrada de dados é encerrada quando o usuário entrar com a string "fim". O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
aaa	
blaaablaaaaaa	blbl
aabaaabaaaab	aabbab
abababa	abababa
blaaaaa buaaa	blaa bu
fim	

13. O primeiro valor informado é uma string de referência. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá inserir a string de referência na string fornecida, logo após o caractere '>'. Caso não encontre o caractere '>', então deverá adicionar ao final da string dada. A entrada de dados é encerrada quando o usuário entrar com a string "fim". O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
aaa	
xxxxb>cdea	xxxxbaaacdea
>txdt>xyz	aaatxdtaaaxyz
>x>	aaaxaaa
nao tem	nao temaaa
fim	fim

14. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá eliminar da string os caracteres repetidos em sequência. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
4 vassoura de carro ola mundo aaaabbbbcde e aaaa bbb ccc	vasoura de caro ola mundo abcde e a b c

15. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá converter o primeiro caractere de cada palavra para maiúsculo. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
5 o primeiro caractere de cada palavra ser apresentado na tela	O Primeiro Caractere De Cada Palavra Ser Apresentado Na Tela

16. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá transformar a string, invertendo de posição de dois em dois caracteres. Caso sobrar um caractere sem par, ele ficará inalterado. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
5 ababa ola mundo belo 4567-bola lo aumdn oebol () () () (babaa lo aumdn oebol 5476b-loa ola mundo belo) () ((

17. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de pares de palavras separadas por branco. Para cada caso, o programa deverá criar uma nova string formada pela intercalação dos caracteres das strings dadas. Caso sobrar caracteres sem par em uma das strings dadas, eles deverão ser copiados para a nova string. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
4 aaaa bbbb aaaa bb bbb aaaaaa ((()))	abababab ababaa bababaaaa () () ()

18. O primeiro valor informado indica a quantidade de casos. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá criar duas strings a partir da string fornecida, distribuindo de forma alternada seus caracteres. Caso sobrar um caractere sem par, ele ficará na primeira string. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
3 ababa ola mundo belo 4567-bola	aaa bb oamnobl l ud eo 46-oa 57bl

19. Os primeiros valores informados indicam a quantidade de casos e uma string de referência. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. A string de referência contém caracteres que são considerados separadores de palavras. Para cada caso, o programa deverá criar duas strings a partir da string fornecida, sendo a uma string contendo a primeira palavra e a outra string contendo o restante da string sem a primeira palavra. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
3 ,. ;- Bom dia mundo Porem, a vida muda 3576-4522	bom dia mundo Porem a vida muda 3576 4522

20. Os primeiros valores informados indicam a quantidade de casos e uma string de referência. Em seguida o usuário deverá informar uma sequência de strings. A string de referência contém caracteres que são considerados separadores de palavras. Para cada caso, o programa deverá calcular o número de palavras na string do caso. O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
3 ,. ;- Bom dia mundo Porem, a vida muda 3576-4522	3 4 2

21. O usuário irá informar uma sequência de strings. Para cada caso, o programa deverá eliminar da string fornecida os caracteres branco (' ') do início da string. A entrada de dados é encerrada quando o usuário entrar com a string "fim". O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
ola mundo bla blaa bom dia foz do iguacu fim	ola mundo bla blaa bom dia foz do iguacu

22. O usuário irá informar uma sequência de strings. Cada string deverá possuir apenas os caracteres '(' e ')' em qualquer quantidade e ordem. O programa deverá testar se a string fornecida está balanceada em termos de abre e fecha parêntesis. A entrada de dados é encerrada quando o usuário entrar com a string "fim". O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
()()() ((())))(()(()) (()(())(fim	sim sim não sim não

23. O usuário irá informar uma sequência de strings. O programa deverá testar se a string fornecida contém uma expressão aritmética válida. É considerada válida expressão envolvendo apenas números inteiros sem sinal e os operadores +, -, * e /. A entrada de dados é encerrada quando o usuário entrar com a string "fim". O resultado deverá ser apresentado na tela.

Entrada	Saída
34+18	sim
17+1/4	sim
26+567-18/5*3	sim
255+	não
-346+34	não
fim	