# Analisador sintático e léxico para a linguagem C- -

Demonstrando o software

Victor E. Almeida Marco A. G. Pedroso

UNIOESTE

11 de abril de 2022

#### Conteúdo

- Introdução
- 2 Bison
- Analisador sintático
- 4 Conclusão

#### Softwares utilizados

- Sistema para compilar: GNU make e gcc,
- Linguagem de programação: C11,
- Gerador de analisador léxico: GNU flex;
- Gerador de analisador sintático: GNU bison.

#### Exemplo mínimo do bison

```
%{
1
           definicoes C
2
       %}
3
       %token algum_token
4
       %start simbolo_inicial
5
6
       %%
7
       simbolo_inicial: algum_token ';'
8
       %%
9
10
       int main() {
11
           return yyparse();
12
       }
13
```

Conclusão

# Exemplo de regra do bison

```
keyword:
TOKEN_KEYWORD_IF

TOKEN_KEYWORD_ELSE

TOKEN_KEYWORD_CONST

TOKEN_KEYWORD_FOR

TOKEN_KEYWORD_WHILE

TOKEN_KEYWORD_RETURN

TOKEN_KEYWORD_STRUCT

;
```

# Integrando Flex e bison

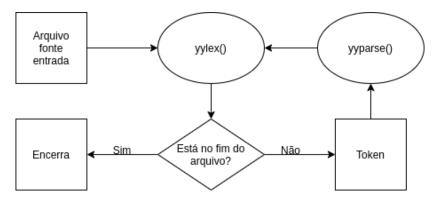


Figura 1: Fluxograma do compilador

#### Lista de algumas regras gramaticais I

```
 \begin{array}{l} \bullet < \mathsf{programa} > ::= \\ \mathsf{TOKEN\_PREPROCESSOR\_COMMAND} < \mathsf{programa} > \\ < \mathsf{definition} > < \mathsf{programa} > \mid \lambda \\ \end{array}
```

```
    <keyword>::= TOKEN_KEYWORD_IF |
    TOKEN_KEYWORD_ELSE |
    TOKEN_KEYWORD_CONST |
    TOKEN_KEYWORD_FOR |
    TOKEN_KEYWORD_WHILE |
    TOKEN_KEYWORD_RETURN |
    TOKEN_KEYWORD_STRUCT
```

### Lista de algumas regras gramaticais II

- <value >::=TOKEN\_ID | TOKEN\_INTEGER\_LITERAL | TOKEN\_FLOAT\_LITERAL
- $\begin{array}{l} \bullet < \exp> ::= < \operatorname{complete\_variable}> < \exp> \mid < \operatorname{ifel}> < \exp> \mid < \operatorname{for}> < \exp> \mid < \operatorname{while}> < \exp> \mid \lambda \\ \end{array}$

## Mão na massa!!



# Agradecimentos

# Perguntas?







Obrigado pela atenção