

## Задание №1

Программная реализация ниже указанных алгоритмов:

1. Перевод числового множества в битовую шкалу.
2. Операции (объединение, пересечение, дополнение, разность) над множествами с использованием битовых шкал.
3. Генерация всех подмножеств  $n$ -элементного множества ( Алгоритм №1 (1.3.2 - Алг 1.1 - стр. 40) )
4. Построение бинарного кода Грея ( Алгоритм №2 (1.3.3 - Алг 1.2 - стр. 41) )