UARGFlow

MetricFlow SQA

CoDevIT

Mansilla Ezequiel, Nuñez Fabricio, Pacheco Santiago, Salazar Malcom, Teppa Lorenzo









Este documento muestra el análisis realizado sobre el sistema UARGflow, junto a las ventajas y desventajas encontradas.

CoDevIT Página 2 de 5 Mansilla Ezequiel, Nuñez Fabricio, Pacheco Santiago, Salazar Malcom, Teppa Lorenzo





Tabla de contenido

Introducción	4
Análisis	4
Ventajas	4
Desventajas	4
Implementación	4
Herramientas	4
Procedimiento	5
Conclusión	5
Anexo	5





UARGFlow

Introducción

El presente documento muestra el estudio y el análisis que se hizo sobre el sistema UARGFlow. En este se encontrará las ventajas y desventajas del sistema. Además, se exponen las herramientas y el procedimiento implementado para desplegar el software.

Análisis

En el día de la fecha, 02/09/2025, se observará la documentación vinculada a UARGFlow.

Ventajas

Según el análisis realizado se observaron las siguientes ventajas:

- El sistema utiliza el paradigma orientado a objetos.
- El sistema cuenta con un manual detallado de cómo instalarlo.
- Es un proyecto de código abierto.
- Es responsivo.
- Separa correctamente la vista del modelo y la lógica del sistema.

Desventajas

No se identificaron desventajas significativas más que la versión de PHP antigua (5) pero que no afecta al desarrollo que debe realizar el equipo.

Implementación

Para validar todo lo referenciado en el análisis, se procederá a probar el sistema en un entorno desplegado de manera local en la computadora de los integrantes del equipo.

Herramientas

Las herramientas que se utilizaran son:

- Visual Studio Code.
- XAMPP V3.3.0.
 - Apache versión 2.4.58.
 - MariaDB versión 10.4.32.
 - o PHP versión 8.2.12
 - o phpMyAdmin versión 5.2.1
- MySQL Workbench versión 8.0 CE.





Procedimiento

El procedimiento que se siguió fue el siguiente:

- 1. Se dispuso la carpeta del proyecto en la ubicación *C:\xampp\htdocs*.
- 2. Se ejecutó el script que contenía la base de datos del proyecto.
- 3. Se modificaron las credenciales del proyecto para que acceda a la base de datos.
- 4. Se accedió al correo personal de cada uno de los integrantes.
- 5. El sistema permitió el acceso y dejó modificar a los usuarios, roles y permisos.
- 6. Se modificó el tamaño de la pantalla para simular una vista móvil.
- 7. Se eliminaron usuarios.
- 8. Se volvieron a cargar todos los miembros del equipo.
- 9. Se modificaron los roles y se agregaron los correspondientes al proyecto.

Conclusión

En síntesis, el sistema cumple con lo requerido ya que es un proyecto de calidad y genera un aporte significativo al sistema a desarrollar. Por otro lado, también permite optimizar el tiempo del desarrollo del software y brinda una idea de la paleta de colores a seguir para el desarrollo.

Anexo

Video acerca de la implementación del UARGFlow [En línea]. CoDevIT.
https://drive.google.com/file/d/1vYrfRMOjNPBi9qBYPAAkSIFUe9PFDTV4/view?usp=s
haring>.