

Aula 6 - Lista 6.2 de exercícios de Programação e Estruturas de Dados II

Problema 1

Escreva um programa que faça uso das operações de matriz definidas em aula. Note que a estratégia de implementação não deve alterar o uso das operações.

Problema 2

Implemente uma função que, dada uma matriz, crie dinamicamente a matriz transposta correspondente, fazendo uso das operações básicas discutidas em aula.

Problema 3

Implemente uma função que determine se uma matriz é ou não simétrica quadrada, também fazendo uso das operações básicas.

Problema 4

Escreva um código para representar uma matriz triangular inferior.

Problema 5

Escreva um código para representar uma matriz triangular superior.

Problema 6

Implemente os métodos:

- atribui: operação que atribui o elemento da linha i e da coluna j da matriz
- libera: operação que libera a memória alocada para a matriz

para o código `MatrizSimetricaCVP.c`, dado ontem. Implemente também as respectivas chamadas.

Problema 7

Implemente os métodos:

- atribui: operação que atribui o elemento da linha i e da coluna j da matriz
- libera: operação que libera a memória alocada para a matriz

para o código `MatrizSimetricaCVS.c`, dado ontem. Implemente também as respectivas chamadas.