

DÉMO DAY

JEUX VIDÉOS

PRÉSENTÉ PAR NDEYE, YULIA, ISA ET DARLAN - DAFS-FT-T1
11/04/2025

START

UN MARCHÉ EN PLEINE GAME

UN MARCHÉ COLOSSAL

\$184 Mds générés en 2023

Un marché qui dépasse le
cinéma et la musique
réunis en revenus !

1 personne sur 3 dans le
monde joue aux jeux vidéos

UN MARCHÉ EN PLEINE GAME

UN MARCHÉ COLOSSAL

\$184 Mds générés en 2023

Un marché qui dépasse le
cinéma et la musique
réunis en revenus !

1 personne sur 3 dans le
monde joue aux jeux vidéos

LES BOSS DU GAME



Xbox :

\$16 Mds de CA

120 M d'utilisateurs



Steam:

\$10 Mds de CA

33 M d'utilisateurs



Playstation :

\$9 Mds de CA

129 M d'utilisateurs

UN MARCHÉ EN PLEINE GAME

UN MARCHÉ COLOSSAL

\$184 Mds générés en 2023

Un marché qui dépasse le
cinéma et la musique
réunis en revenus !

1 personne sur 3 dans le
monde joue aux jeux vidéos

LES BOSS DU GAME



Xbox :

\$16 Mds de CA

120 M d'utilisateurs



Steam:

\$10 Mds de CA

33 M d'utilisateurs



Playstation :

\$9 Mds de CA

129 M d'utilisateurs

LES QUÊTES À VENIR

Jouer sans console grâce
au **Cloud Gaming**

Accès illimité à des
centaines de jeux avec les
abonnements mensuels

?

**Quelle est la recette
secrète d'un jeu à succès ?**



LES COULISSES DE L'ANALYSE : LA FUSION DES DATASETS

PLAYSTATION

Achievements

Games

History

Players

Prices

Purchased games

XBOX

Achievements

Games

History

Players

Prices

Purchased games

STEAM

Achievements

Games

History

Players

Prices

Purchased games

Reviews

NON UTILISÉS

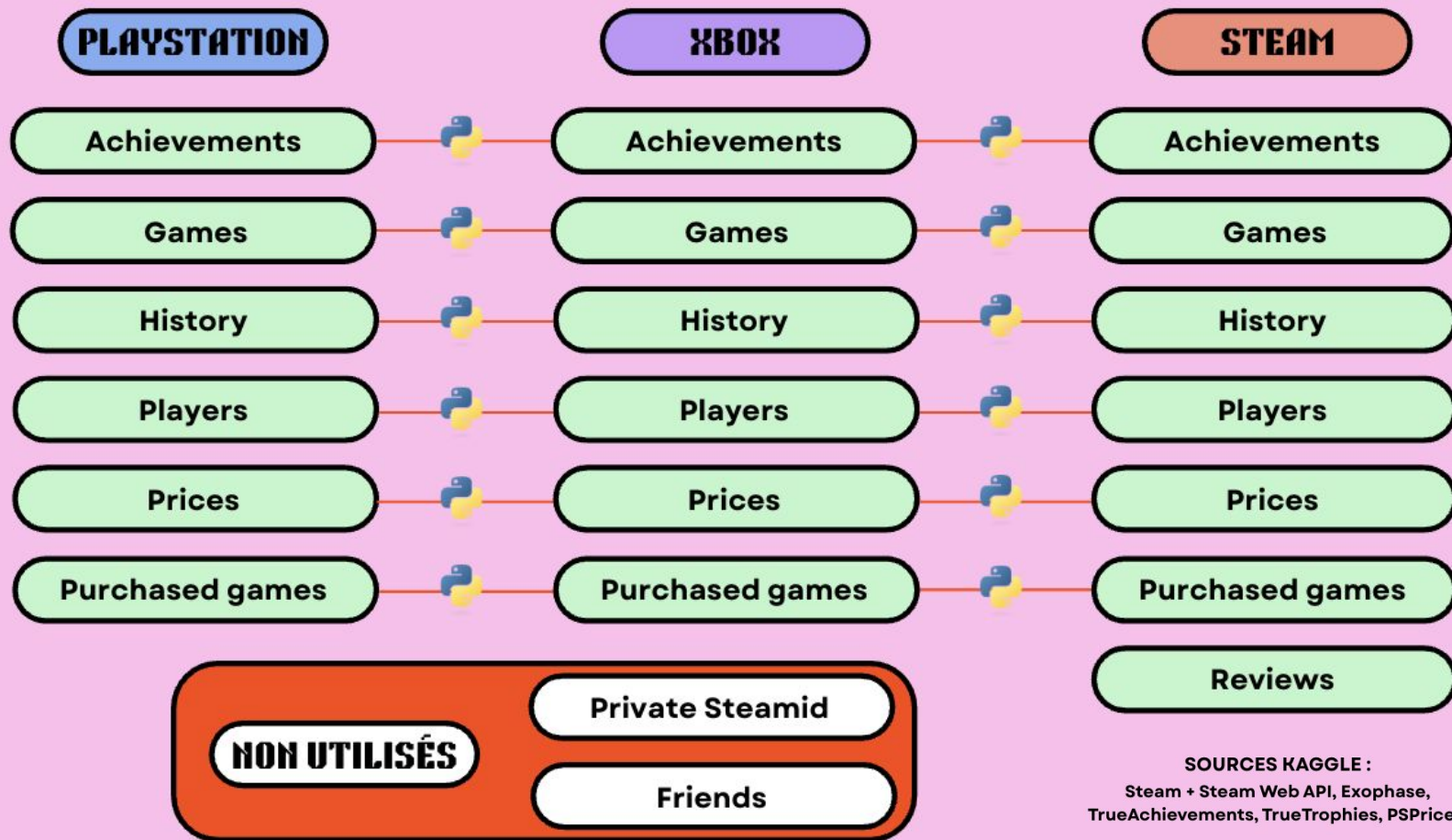
Private Steamid

Friends

SOURCES KAGGLE :

Steam + Steam Web API, Exophase,
TrueAchievements, TrueTrophies, PSPPrices

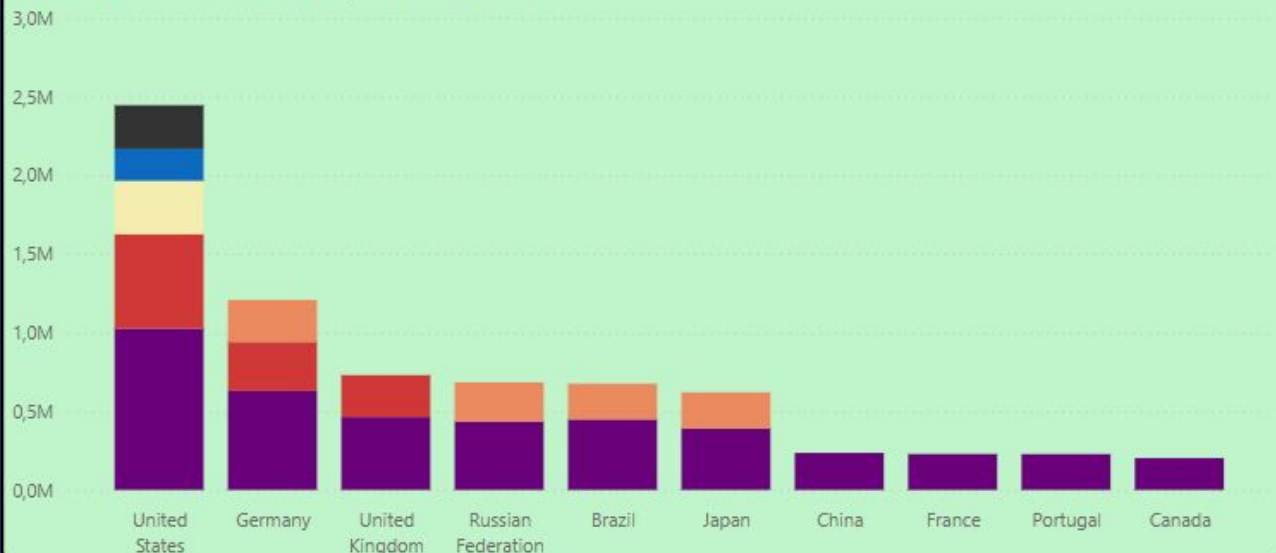
LES COULISSES DE L'ANALYSE : LA FUSION DES DATASETS



L'ADN du jeu à succès : l'impact du genre sur la popularité des jeux

Nombre de titres obtenus par pays et genres

● Action ● Adventure ● Casual ● Open World ● RPG ● shooter

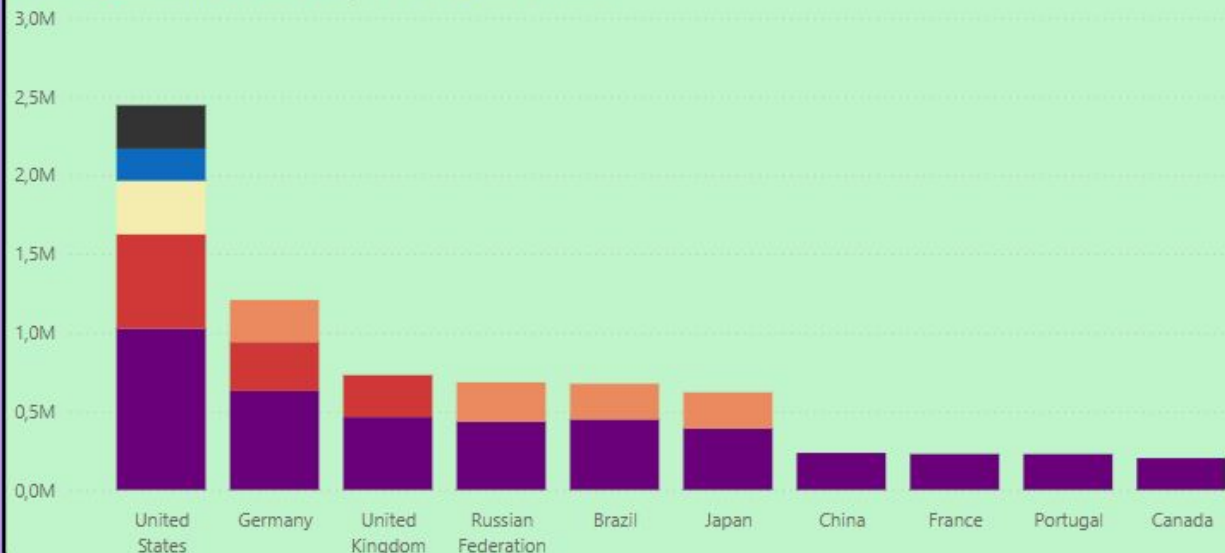


Le genre **Action** domine dans les jeux populaires, ce qui montre que les joueurs sont attirés par des expériences dynamiques et immersives.

L'ADN du jeu à succès : l'impact du genre sur la popularité des jeux

Nombre de titres obtenus par pays et genres

● Action ● Adventure ● Casual ● Open World ● RPG ● shooter



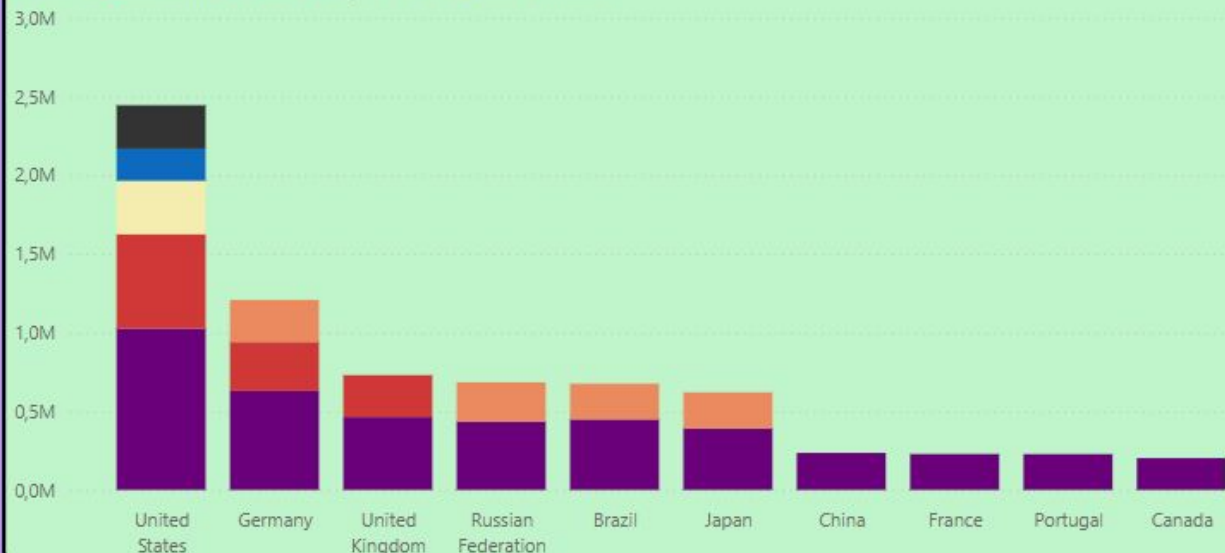
Le genre **Action** domine dans les jeux populaires, ce qui montre que les joueurs sont attirés par des expériences dynamiques et immersives.

Les genres **Casual** et **Adventure** ont un fort succès selon les régions, suggérant que le succès dépend aussi des préférences locales en matière de jeu.

L'ADN du jeu à succès : l'impact du genre sur la popularité des jeux

Nombre de titres obtenus par pays et genres

● Action ● Adventure ● Casual ● Open World ● RPG ● shooter



Le genre **Action** domine dans les jeux populaires, ce qui montre que les joueurs sont attirés par des expériences dynamiques et immersives.

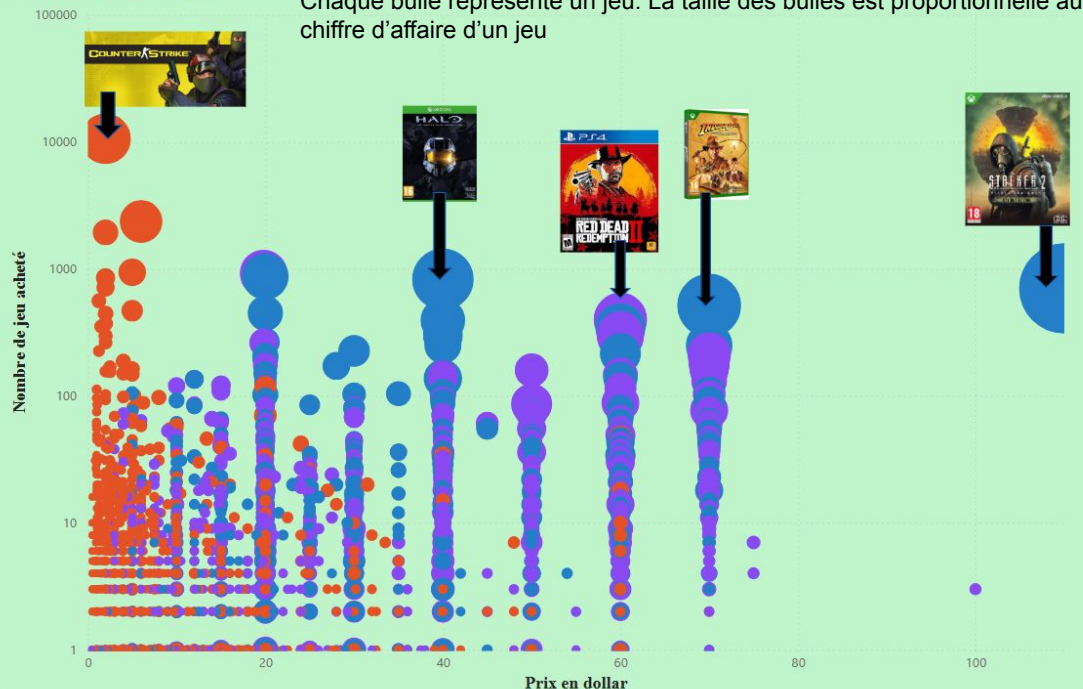
Les genres **Casual** et **Adventure** ont un fort succès selon les régions, suggérant que le succès dépend aussi des préférences locales en matière de jeu.

Exemple de jeux à succès :
 Action : **Assassins Creed**
 Adventure : **Final Fantasy Ever Crisis**
 Casual : **Pintball Wicked**

Prix et performance pour maximiser les ventes d'un jeu

Nombre de vente par jeu en fonction du prix et du chiffre d'affaire

playstation steam xbox

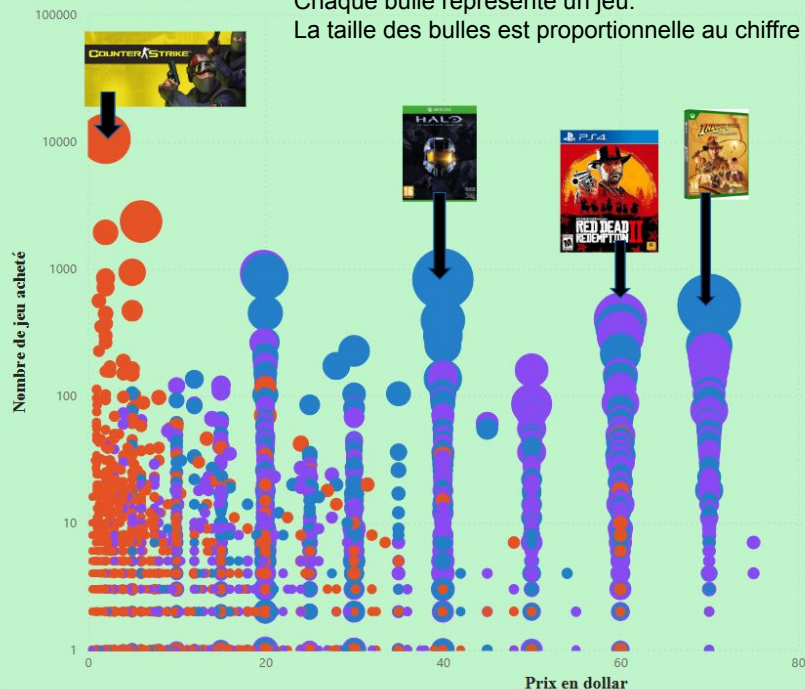


Les jeux moins chers sur **Steam** connaissent un **grand succès**, confirmant que des prix compétitifs favorisent les ventes.

Prix et performance pour maximiser les ventes d'un jeu

Nombre de vente par jeu en fonction du prix et du chiffre d'affaire

playstation steam xbox

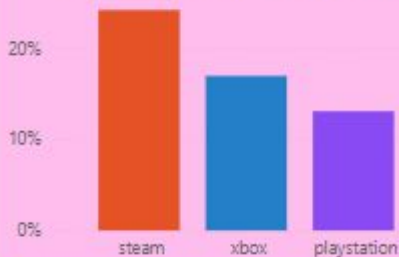


Les jeux moins chers sur **Steam** connaissent un **grand succès**, confirmant que des prix compétitifs favorisent les ventes.

Le **taux de conversion** élevé sur **Steam** démontre que des prix abordables conduisent à plus d'achats, ce qui renforce l'importance d'une stratégie de prix accessible.

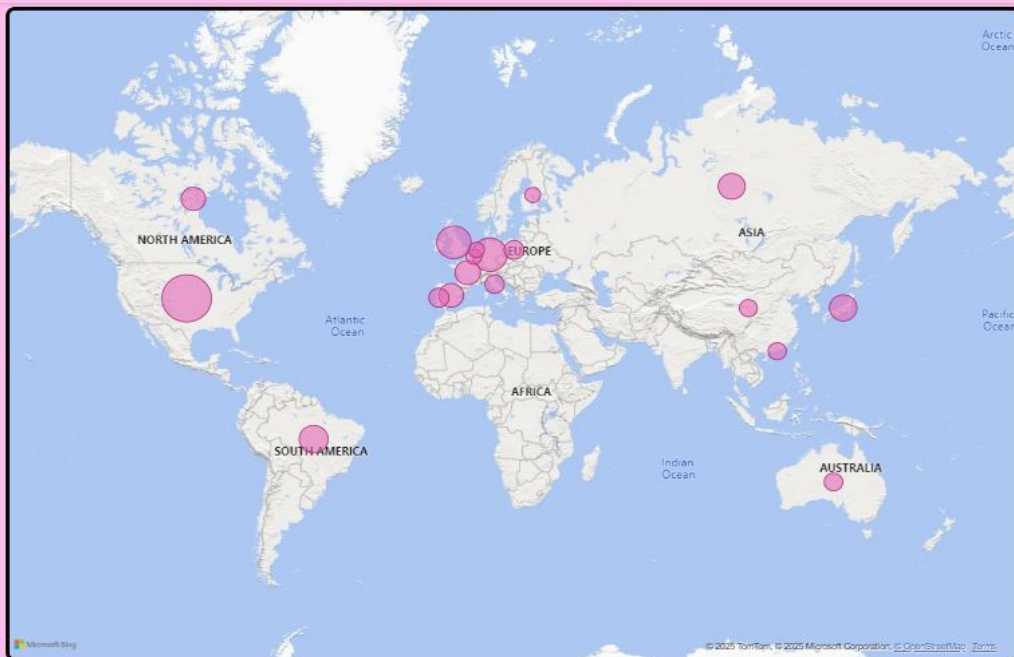
Taux de conversion

Pourcentage d'inscrits devenus acheteurs



La répartition des titres pour déterminer l'influence et le succès

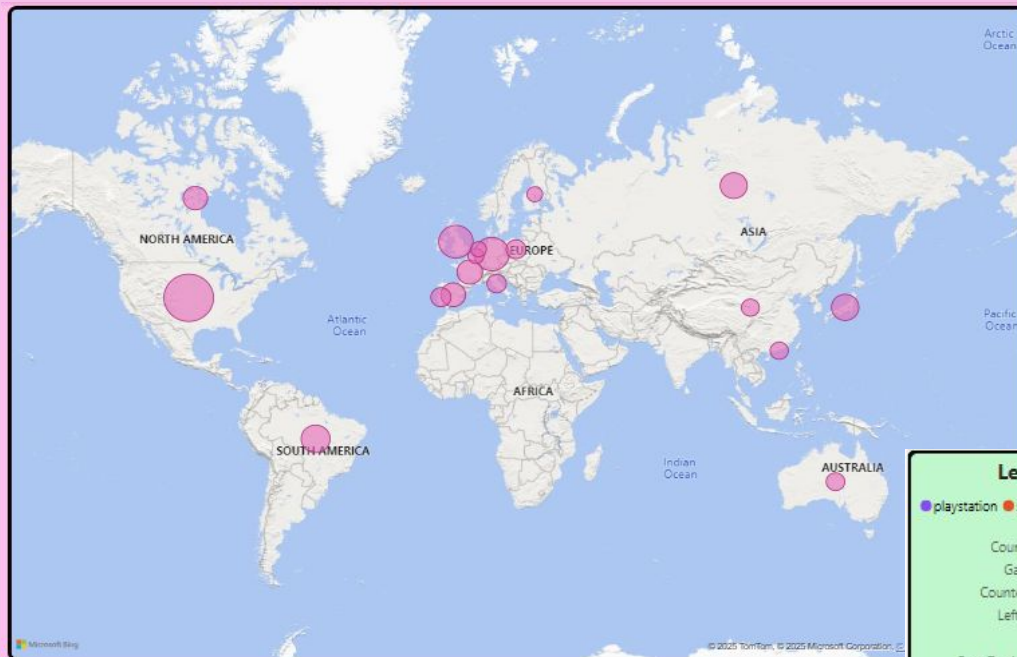
Les 20 pays qui font 84% des titres



Les pays avec le plus de titres
(comme les États-Unis,
l'Allemagne et le Japon)
montrent un **engagement**
élevé, ce qui est un facteur clé
du succès.

La répartition des titres pour déterminer l'influence et le succès

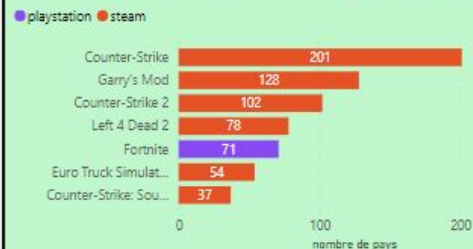
Les 20 pays qui font 84% des titres



Les pays avec le plus de **titres** (comme les États-Unis, l'Allemagne et le Japon) montrent un **engagement élevé**, ce qui est un facteur clé du succès.

Le nombre de pays où un jeu est adopté reflète son **succès international**. Plus un jeu est adopté globalement, plus il est susceptible d'être un succès.

Les jeux qui ont conquis le monde entier



LES CLÉS DU SUCCÈS : RECOMMANDATIONS STRATÉGIQUES

1

**Investir dans un
genre populaire**

LES CLÉS DU SUCCÈS : RECOMMANDATIONS STRATÉGIQUES

1

**Investir dans un
genre populaire**

2

**Ajuster ses prix en
fonction de la
plateforme**

LES CLÉS DU SUCCÈS : RECOMMANDATIONS STRATÉGIQUES

1

**Investir dans un
genre populaire**

2

**Ajuster ses prix en
fonction de la
plateforme**

3

**Cibler la
plateforme en
fonction du budget**

LES CLÉS DU SUCCÈS : RECOMMANDATIONS STRATÉGIQUES

1

**Investir dans un
genre populaire**

2

**Ajuster ses prix en
fonction de la
plateforme**

3

**Cibler la
plateforme en
fonction du budget**

4

**Cibler le pays en
fonction de son
engagement**

LES CLÉS DU SUCCÈS : RECOMMANDATIONS STRATÉGIQUES

1

**Investir dans un
genre populaire**

2

**Ajuster ses prix en
fonction de la
plateforme**

3

**Cibler la
plateforme en
fonction du budget**

4

**Cibler le pays en
fonction de son
engagement**

5

**Insister sur le
développement
multijoueurs**

CONCLUSION : LES INGRÉDIENTS DU PROCHAIN GTA V

**Des pays à
engagement élevé**



CONCLUSION : LES INGRÉDIENTS DU PROCHAIN GTA V

**Des pays à
engagement élevé**



**Un genre
populaire**

ACTION

AVENTURE



CONCLUSION : LES INGRÉDIENTS DU PROCHAIN GTA V

**Des pays à
engagement élevé**



**Un genre
populaire**

ACTION

AVENTURE



**Un prix
stratégique**

\$10

CONCLUSION : LES INGRÉDIENTS DU PROCHAIN GTA V

**Des pays à
engagement élevé**



**Un genre
populaire**

ACTION

AVENTURE



**Un prix
stratégique**

\$10

**Une plateforme
dominante**



