

TEST 10 : création joueur de chi fou mi

Test 10-1

Créer un joueur avec un nom et un email

Vérifier l'existence du joueur dans le système

```
test 10-1 Créer un joueur avec un nom et un email
  [Documentation]    documentation
  ${id_darlan}=      Create Player    Darlan    d@.com
  Log To Console     ${id_darlan}
  ${player_exist}=   Check Player Exists In System  ${id_darlan}
  Should Be True     ${player_exist}
```

Test 10-2

Créer un joueur avec un nom et un email

Créer un joueur avec le même nom et un email différent

Vérifier l'existence des deux joueurs dans le système

```
test 10-2 Créer deux joueurs avec deux emails différents
  ${id_darlan}=      Create Player    Darlan    d@.com
  Log To Console     ${id_darlan}
  ${player_exist}=   Check Player Exists In System  ${id_darlan}
  Should Be True     ${player_exist}

  ${id_willy}=       Create Player    Darlan    w@.com
  Log To Console     ${id_willy}
  ${player_exist}=   Check Player Exists In System  ${id_willy}
  Should Be True     ${player_exist}
```

test 10-3

Créer un joueur avec un nom et un email

Créer un autre joueur avec le même email

Le système doit refuser la création du deuxième joueur

```
test 10-3 Créer deux joueurs avec deux emails identiques
  [Documentation]    La création du 2ème joueur doit être refusée
  ${id_darlan}=      Create Player    Darlan    d@.com
  Log To Console     ${id_darlan}
  ${player_exist_v}= Check Player Exists In System  ${id_darlan}
```

```

    ${id_willy}=      Create Player      Guillaume  d@.com
    Log To Console    ${id_willy}
    ${player_exist_w}= Check Player Exists In System  ${id_willy}
    Should Not Be True    ${player_exist_v} and ${player_exist_w}

    Should Be Equal    ${id_willy}    (409, 'A user with this email
already exists')

```

TEST 12 : Signe de la main d'un joueur de chi fou mi

test 12-1

Créer un joueur

Changer le signe de la main du joueur pour Stone

Dans le système la main du joueur doit être à l'état Stone

```

Test 12-1 Joueur choisit Stone
    ${player_id}=      Create Player      Alice      alice@test.com
    Player Plays        ${player_id}      Stone
    ${hand}=           Get Player Characteristic  ${player_id}
handSignal
    Should Be Equal    ${hand}      Stone

```

test 12-2

Créer un joueur

Changer le signe de la main du joueur pour Scissors

Dans le système la main du joueur doit être à l'état Scissors

```

Test 12-2 Joueur choisit Scissors
    ${player_id}=      Create Player      Bob      bob@test.com
    Player Plays        ${player_id}      Scissors
    ${hand}=           Get Player Characteristic  ${player_id}
handSignal
    Should Be Equal    ${hand}

```

test 12-3

Créer un joueur

Changer le signe de la main du joueur pour Paper

Dans le système la main du joueur doit être à l'état Paper

```

Test 12-3 Joueur choisit Paper
  ${player_id}=      Create Player      Charlie      charlie@test.com
  Player Plays      ${player_id}      Paper
  ${hand}=          Get Player Characteristic      ${player_id}
handSignal
  Should Be Equal      ${hand}      Paper

```

TEST 20 : Créer un défi chi fou mi

test 20

Créer un joueur A

Créer un challenge en 3 rounds avec ce joueur

Dans le système un nouveau challenge doit avoir été créé

L'état (caractéristique status) du challenge doit être pending

Le champion (caractéristique champion) de ce challenge doit être le joueur A

```

Test 20 - Créer un défi en 3 rounds
  [Setup]      Clear Game
  ${playerA_id}=      Create Player      Alice      alice@test.com
  ${challenge_id}=      Player Initiates Challenge In Rounds
${playerA_id}      3

  ${exists}=          Check Challenge Exists In System
${challenge_id}
  Should Be True      ${exists}

  ${status}=          Get Challenge Characteristic      ${challenge_id}
status
  Should Be Equal      ${status}      pending

  ${champion}=          Get Challenge Characteristic      ${challenge_id}
champion
  Should Be Equal      ${champion}      ${playerA_id}

```