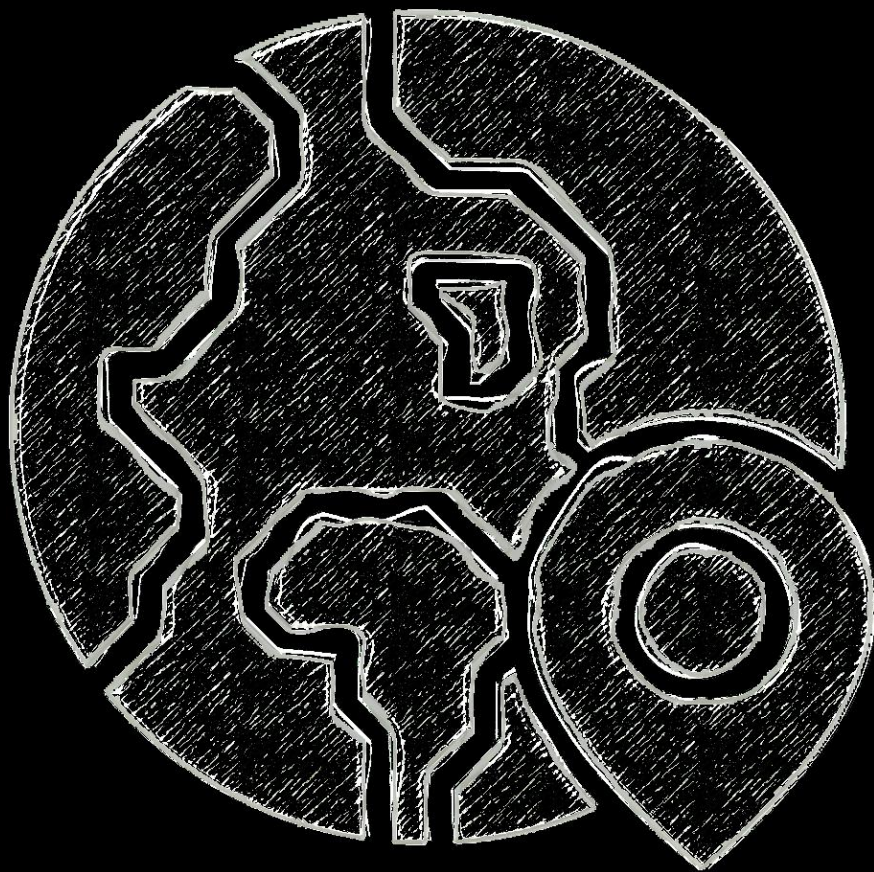


# PWEB - PARISQUARE

RAPPORT DE PROJET



Découvrir Paris en s'amusant

2020-2021

GAMO Christian - Groupe 206 | MERAND Yoann - Groupe 205 |  
SOUCCOUCHETTY Darlène - Groupe 205

# PRÉSENTATION DU PROJET

Dans le cadre du module PWEB de période C, nous devions créer une application WEB, implémentant une carte interactive. Pour se faire nous avons choisi de coder un jeu, centré sur la carte de Paris, où le but est de trouver l'arrondissement en fonction de la proposition affichée à l'écran.

En complément de ce jeu, nous avons également codé une seconde carte, qui quant à elle, affiche des lieux cultes parisiens (mairies, monuments et gares), et des pop-up d'information caractérisant ces endroits.

## FONCTIONNALITÉS DE L'APPLICATION

Mode "Discover Paris"

- Affichage de 2 maps leaflet
- Affichage de markers customisés monuments, mairies et gares dont l'affichage peut-être contrôlé à l'aide de checkbox.
- Système de routing entre deux points de la carte.

Mode "Jeu"

- Mini jeu "Deviner l'arrondissement"

Connexion et Inscription

## LANGAGES DE PROGRAMMATION, API/LIB, DONNÉES ET LOGICIELS UTILISÉS

Langages de programmation



Lib's et API's



Données OpenData

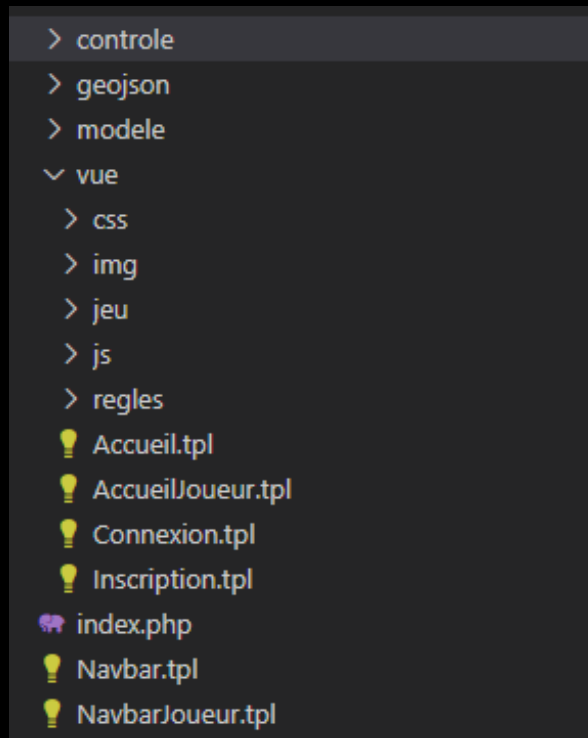


Logiciels utilisés



Nous n'avons pas utilisé JQUERY, mais du Javascript classique au sein de notre code.

# ARBORESCENCE DÉTAILLÉE



## STRUCTURE DE L'APPLICATION

Notre site WEB est structuré de sorte à respecter le design pattern MVC, C'est ainsi que notre arborescence de projet est structurée sous 4 principaux "packages" depuis la racine.

- Le package Modèle : Qui contient notre base de donnée en SQL, nos classes connect.php et joueurBD.php qui font l'intermédiaire entre la base de donnée et les données PHP du joueur qui vont s'afficher au niveau de la vue.
- Le package Contrôle : Qui contient notre joueurController, qui permet de gérer les sessions utilisateur et les redirections sur notre site. Ce controller constitue en quelques sorte une passerelle entre la partie back-end et front-end.
- Le package Vue : Qui contient toutes nos fichiers TPL, avec l'intégralité des vues destinées à l'utilisateur, ainsi que nos fichiers JS pour afficher les cartes Leaflet.
- Le package GeoJson : Qui contient toutes les données GeoJson, issues du site data.gouv.fr, contenant des informations sur les monuments, gares, mairies et arrondissements.



# CAPTURE D'ÉCRAN DES DIFFÉRENTES PAGES

Voici comment se présente notre site de manière plus détaillée, nous vous invitons également à consulter dans les pièces jointes à ce dossier notre vidéo de présentation, qui vous montrera un aperçu du site en fonctionnement.

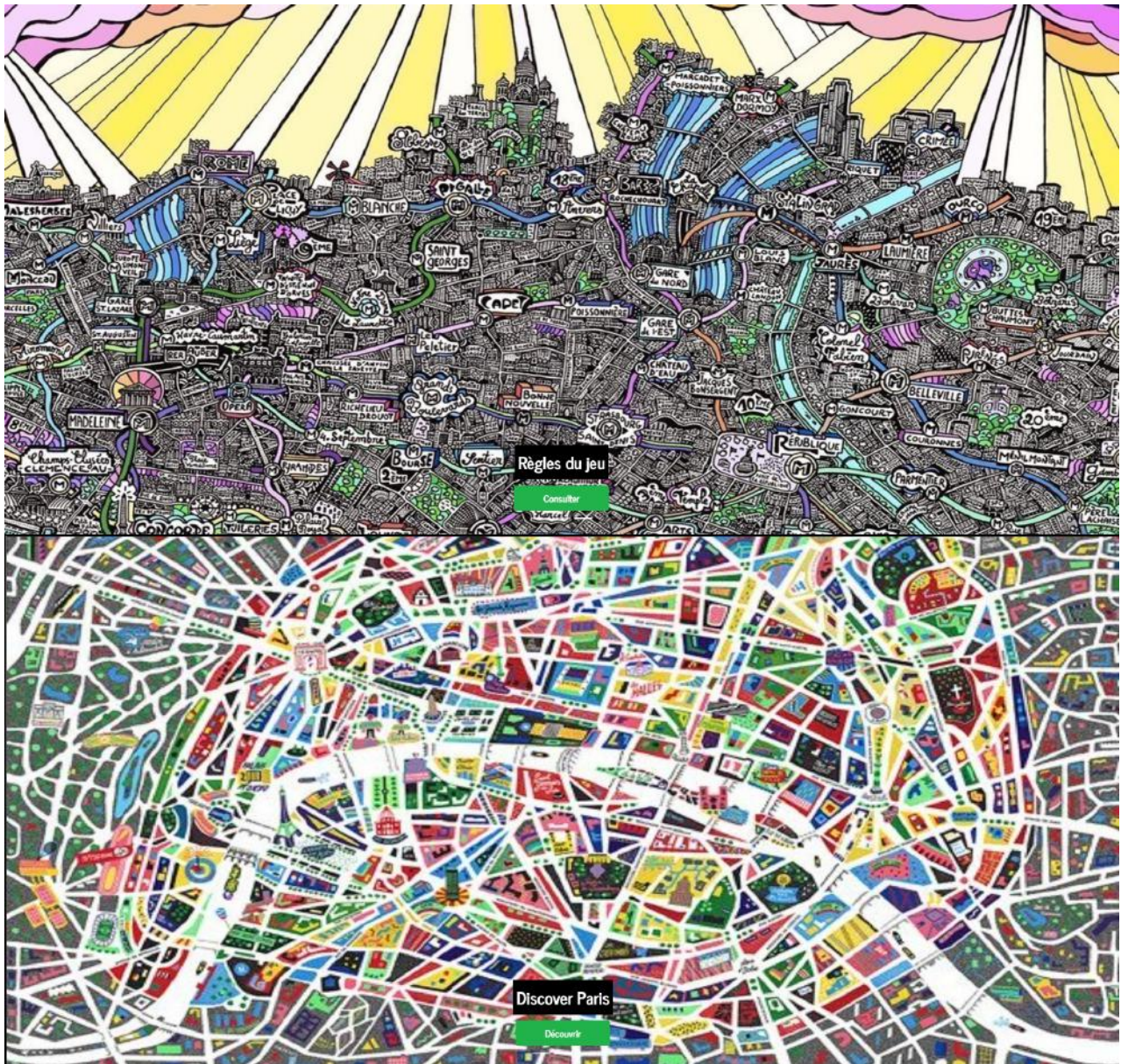
Accueil (1)





# CAPTURE D'ÉCRAN DES DIFFÉRENTES PAGES

Accueil (2 : éléments du carrousel)

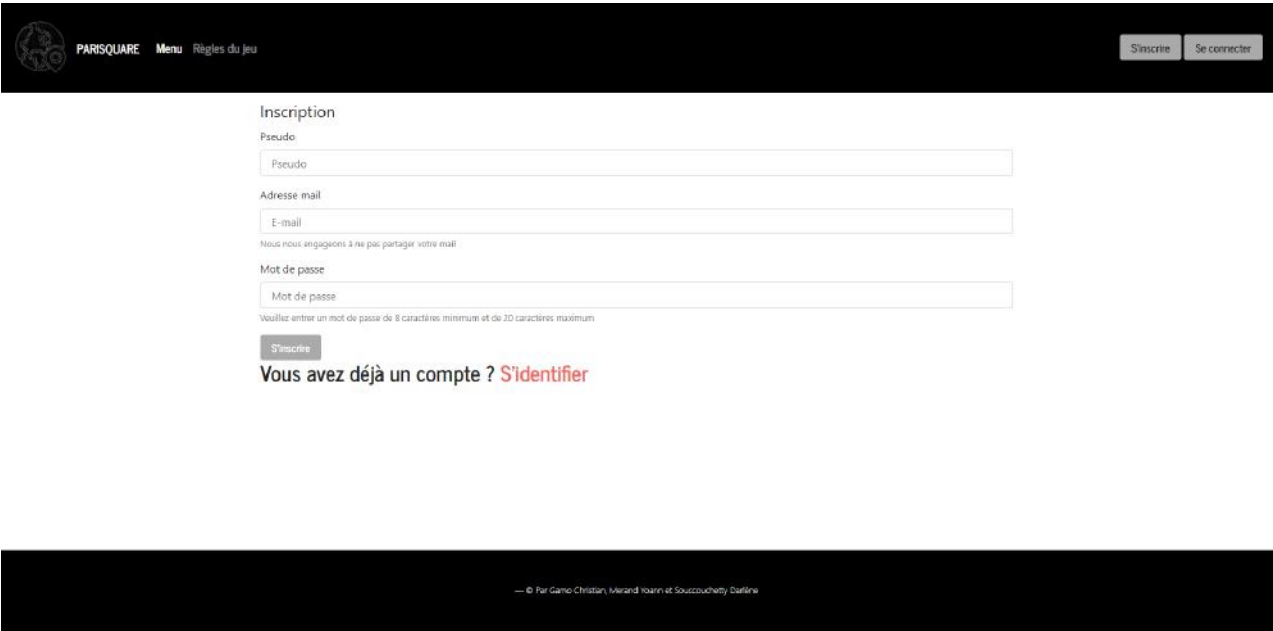


# CAPTURE D'ÉCRAN DES DIFFÉRENTES PAGES

## Règles du jeu



## Inscription





# CAPTURE D'ÉCRAN DES DIFFÉRENTES PAGES

## Connexion

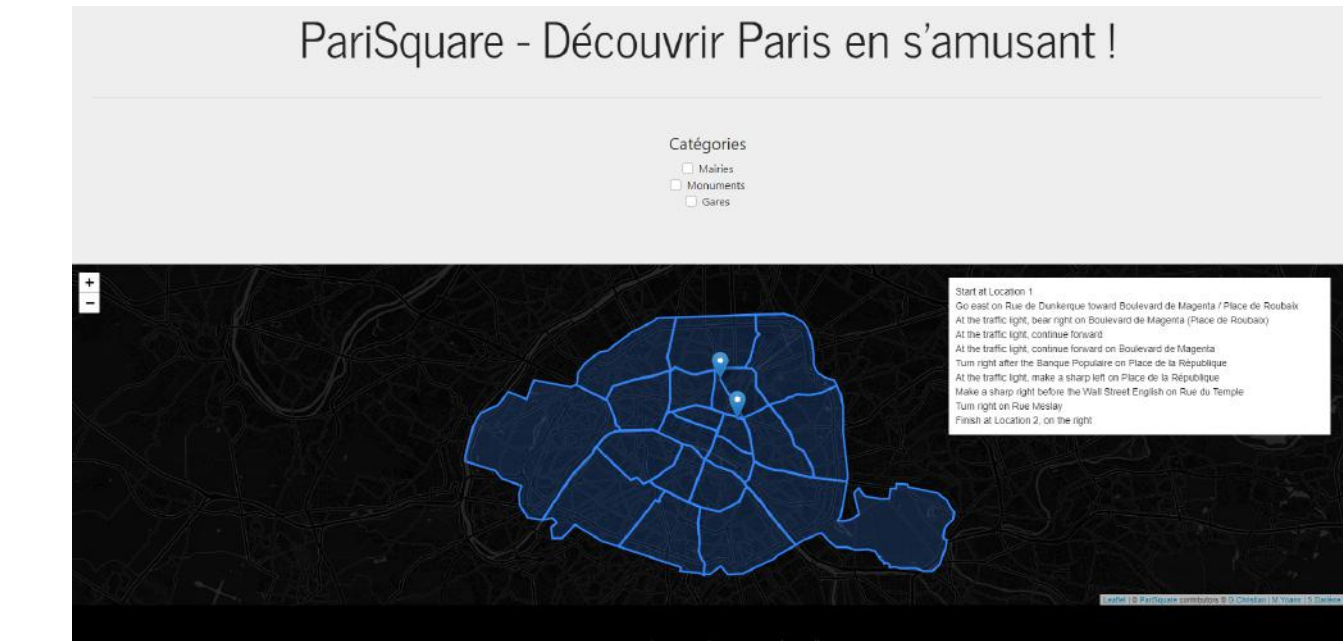


## Jeu Arrondissement

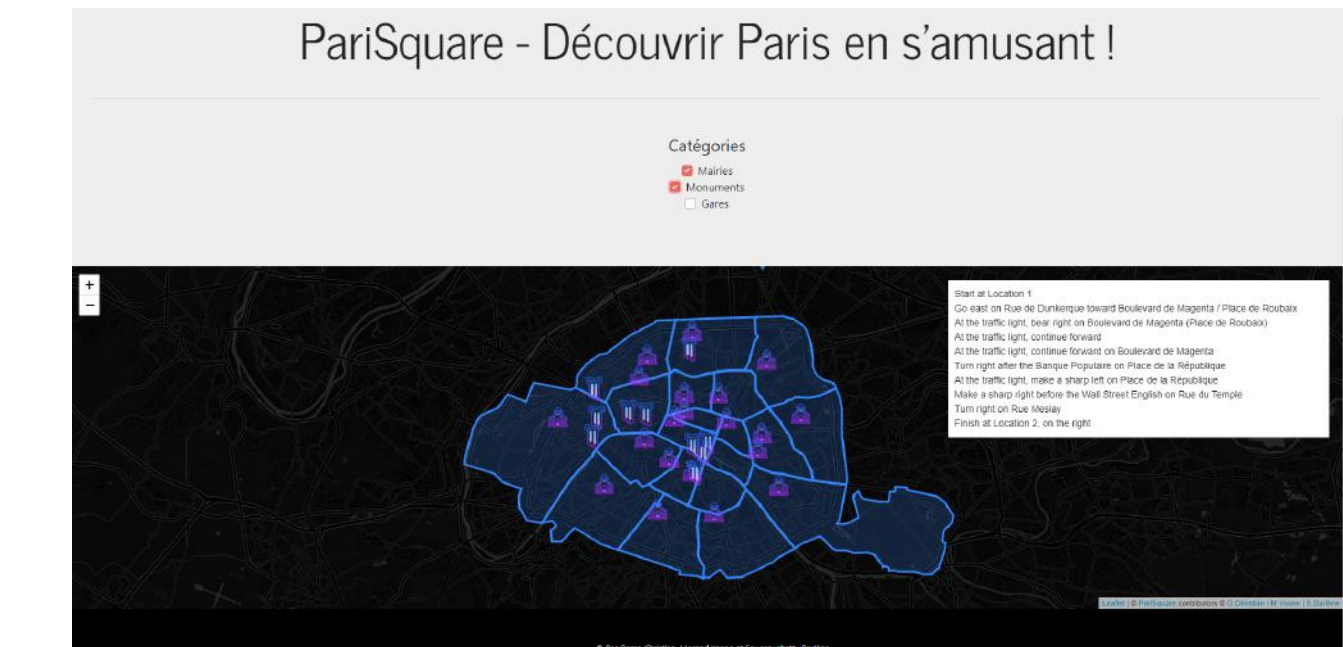


# CAPTURE D'ÉCRAN DES DIFFÉRENTES PAGES

Discover Paris (Routing)



Discover Paris (Mairies,Monuments,Gares)





## DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

Dans l'ensemble, nous n'avons pas rencontré de difficultés particulières durant ce projet, car la documentation est très complète, et les différents exemples que l'on peut trouver sur W3 schools par exemple.

Malgré que l'utilisation de JQUERY était proposée, nous avons décidé d'utiliser le JavaScript classique car il s'avère que JQUERY est presque devenu obsolète, et que d'autres frameworks tels qu'Angular ou Node.JS sont plus de plus en plus en vogue.

C'est pourquoi nous avons voulu renforcer nos connaissances en Javascript "de base", pour avoir l'opportunité plus tard d'appréhender plus facilement ces autres framework.

## BILAN

Le bilan de ce projet est plutôt positif car nous avons appris énormément de choses, notamment avec la Leaflet Library;

Nous avons également pu réinvestir de nombreuses connaissances vues dans le cadre du module de PWEB de la période précédente ou encore en CDIN avec Bootstrap. Ce qui nous a permis en globalité de renforcer nos connaissances, en alliant tout cela avec du JavaScript, ce qui fait que notre projet est d'autant plus complet que celui proposé pour le module de PWEB de période A.

## AMÉLIORATIONS POSSIBLES

Concernant les améliorations possibles, dans l'immédiat, nous pensons qu'il est envisageable d'étendre notre jeu par exemple à l'échelle de la France voire mondiale, car les fonctions de notre fichier rand.js ont été codées de sorte à ce que le code puisse s'adapter à tout type de données géographiques.

Il aurait également été possible d'ajouter des fonctionnalités telles que les lieux de proximité sur le mode "Discover Paris" mais nous nous en sommes tenus à ces fonctionnalités.

Cette fonctionnalité se basant sur le principe des layers géométriques, étant donné que nous avons plutôt bien assimilé la notion, grâce à la fonctionnalité de routing, nous avons jugé cela répétitif d'ajouter des layers supplémentaires qui viendraient alourdir la carte.