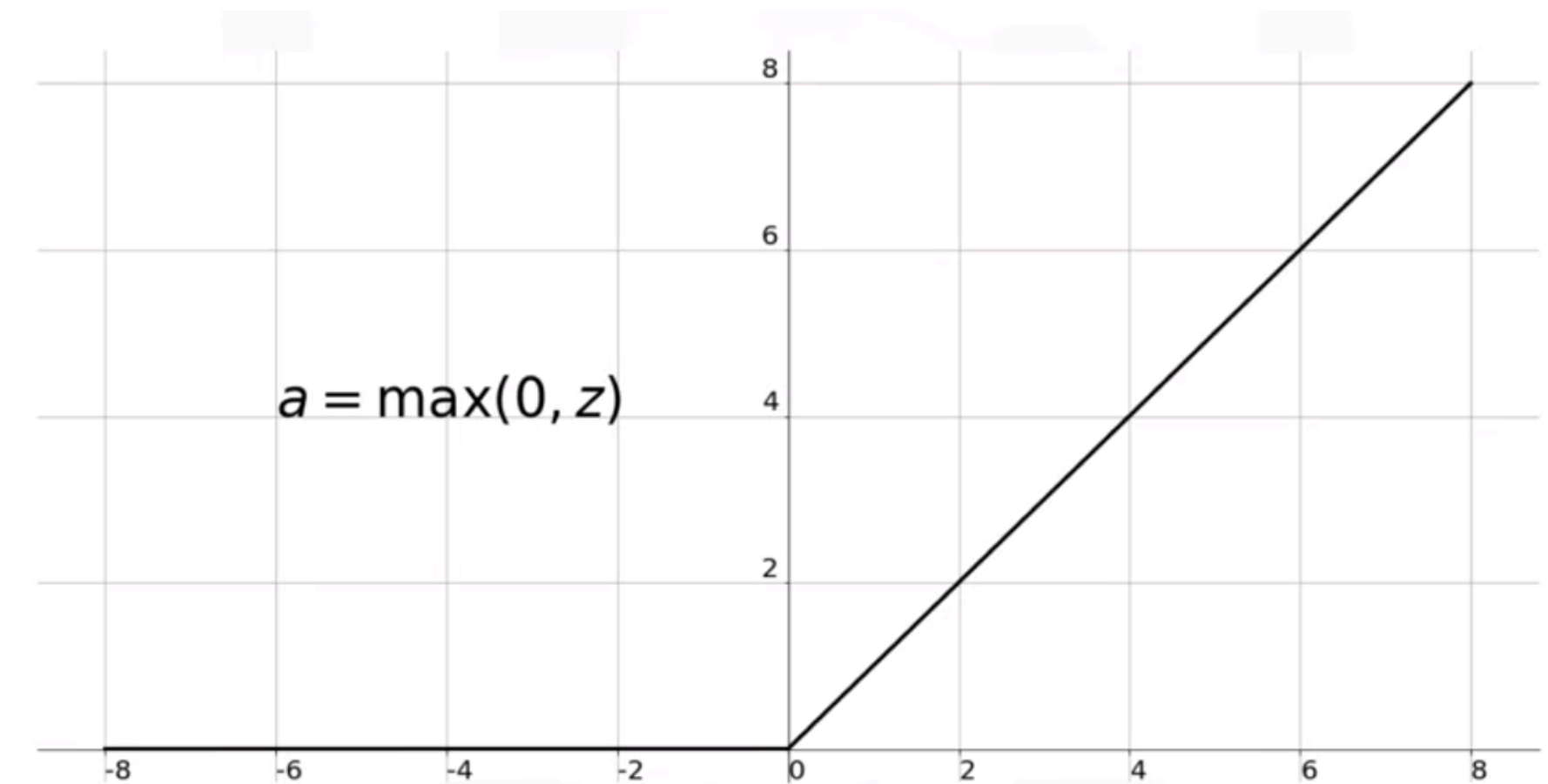
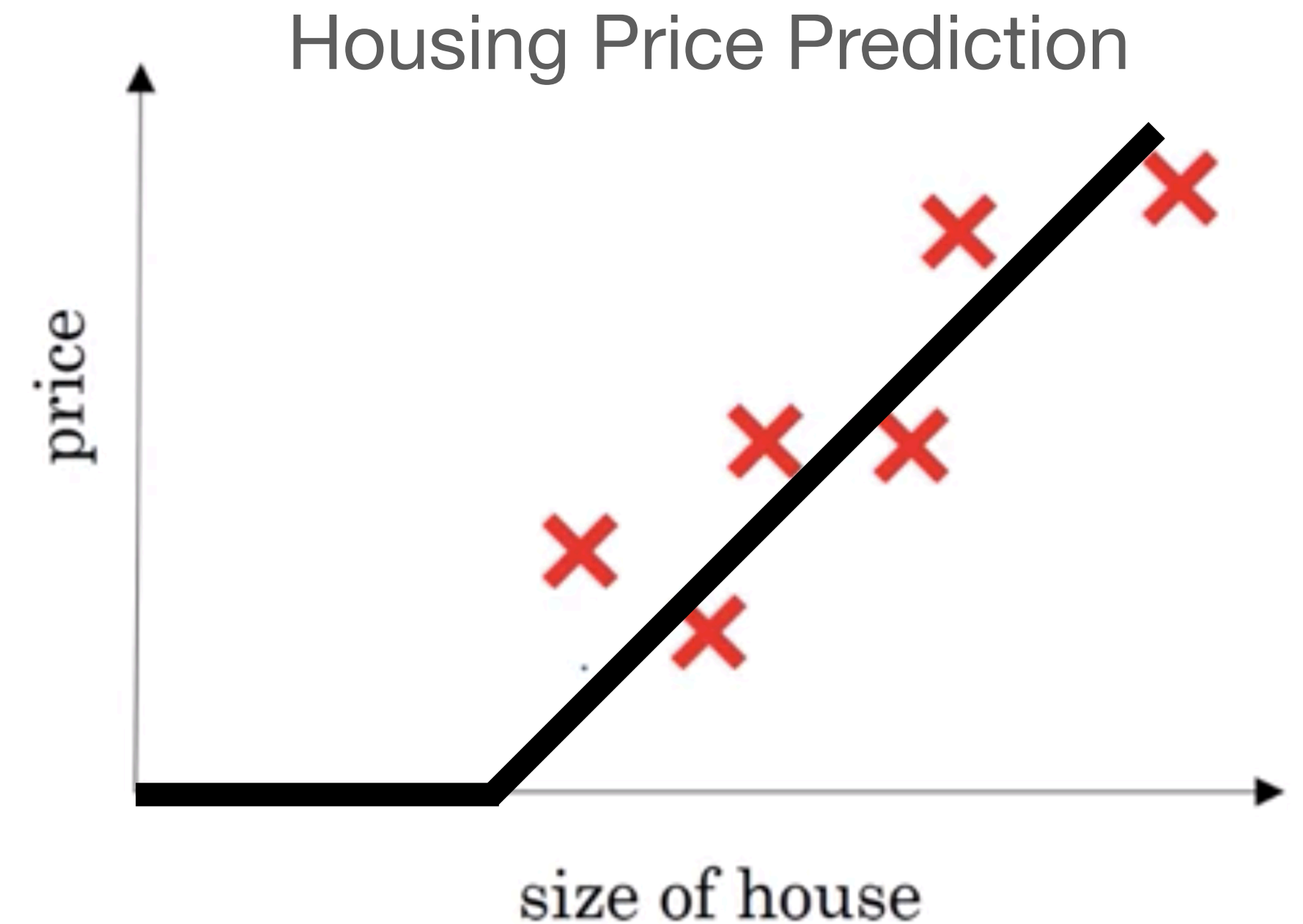


Neural Network and Deep Learning

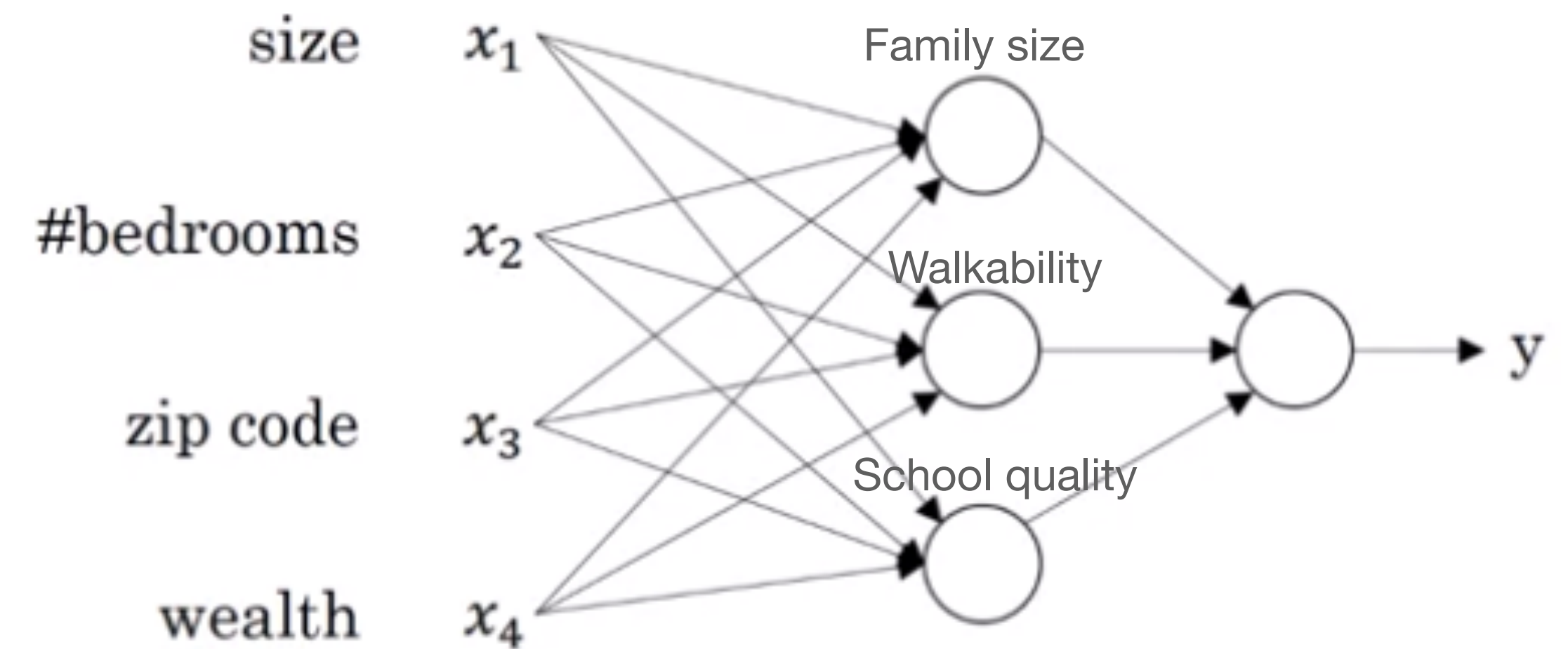
Neural Network란 무엇인가? (1)

- 딥러닝 - 신경망의 트레이닝
- 미래 집 값 예측
 - 가격은 마이너스가 될 수 없기 때문에 0이 되는 부분 생성
- ReLU 함수 (Rectified Linear Units)
 - Rectified: 0을 최대값
- 신경 세포 - 크기를 입력값으로 받아 일차함수를 만든다.



Neural Network란 무엇인가? (2)

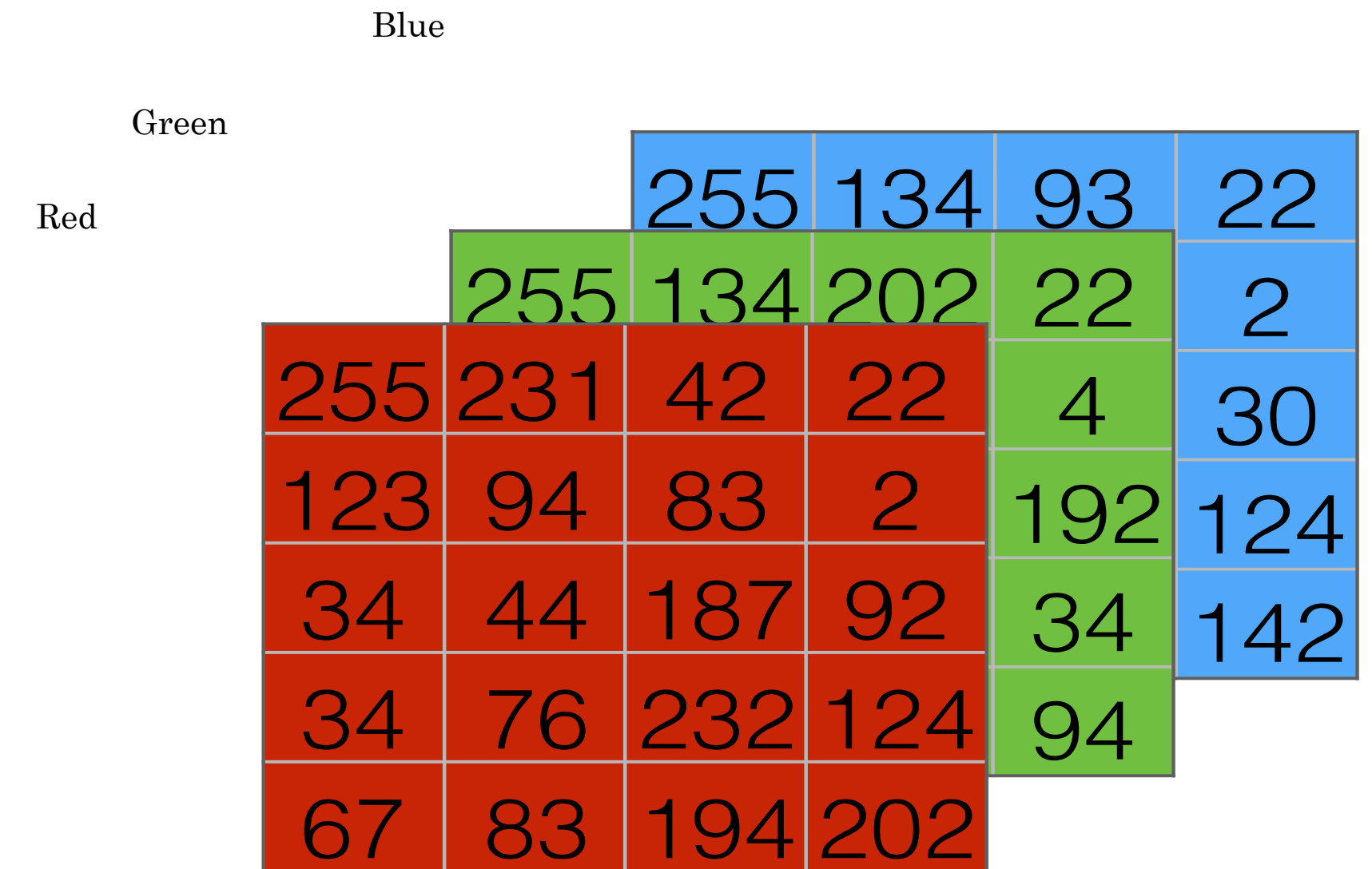
- 다른 특성이 있다고 가정
- 원 - ReLU/다른 비선형 함수
- Hidden Units - 각각 특성을 반영
 - Ex) 첫번째 노드 - family size
- x_1 과 x_2 에만 의존하기 보다는 신경망이 어떤 것이던 선택할 수 있도록 한다.



Binary Classification

신경망 프로그래밍의 기초 기술

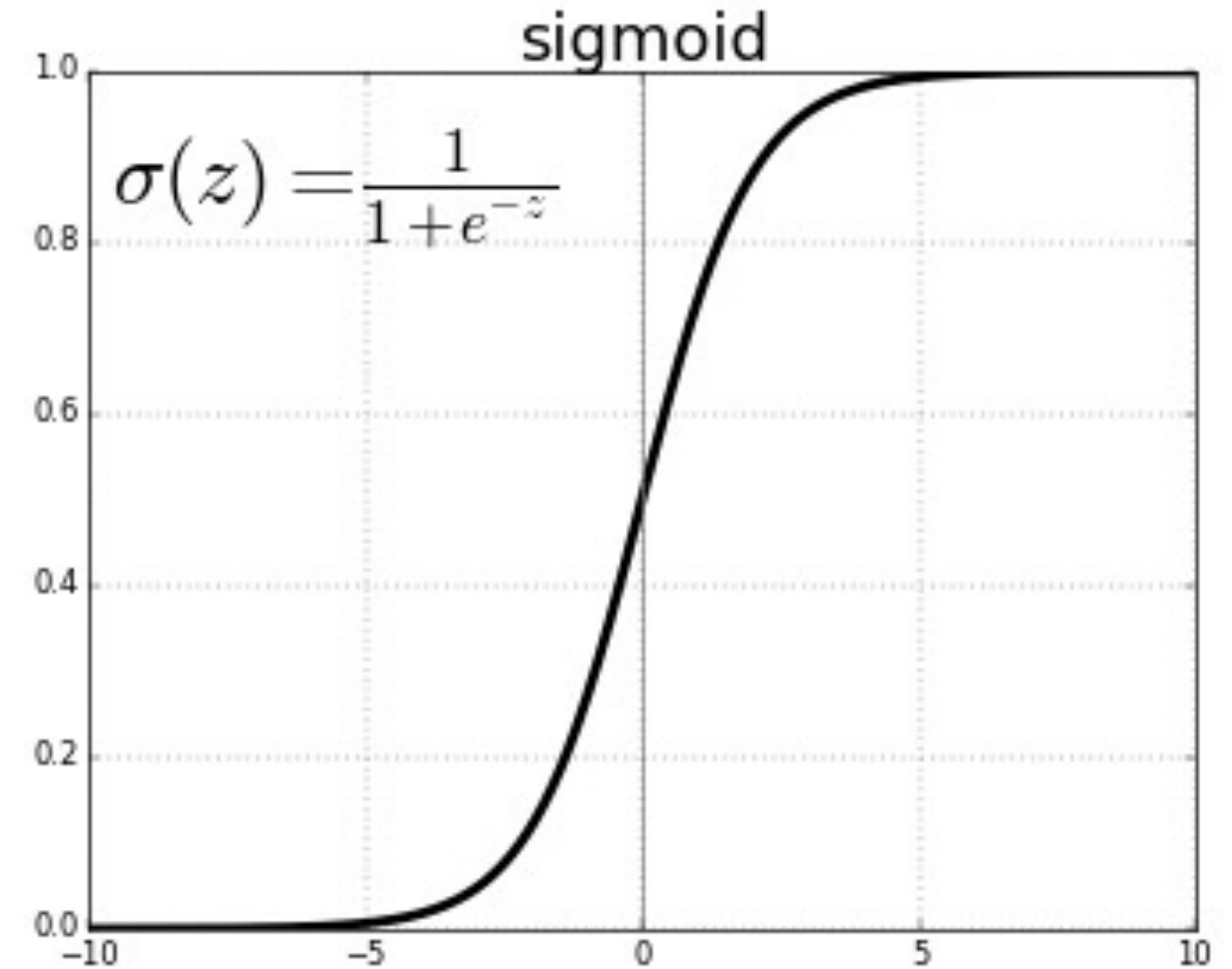
- Input of image. Yes (1) vs No (0)
- 컴퓨터의 이미지 표현 - RGB 채널에 대응하는 세 개로 분리된 행렬 사용
- 입력 이미지: 64 x 64 픽셀
 - RGB 픽셀의 채도에 해당하는 값을 가진 3개의 64 x 64 행렬이 있다
 - 픽셀들의 채도값을 특징 벡터로 바꾸기 위해 픽셀값 모두를 하나의 입력 특징벡터 x에 펼침
 - 특징벡터 x의 전체 차원: $nx = 64 \times 64 \times 3 = 12,288$
- 목표: 입력 벡터 x로 표현된 이미지를 입력으로 주어 분류자를 학습 시킴. 출력 레이블 y가 1인지 0인지 예측
- Single training example: (x, y)
 - x: x차원을 가진 특징벡터, y: 0/1 중 하나의 레이블, 학습 세트: m개의 학습 표본으로 구성
 - 행렬 X: 학습 표본의 수 m개의 세로줄, nx개의 가로줄. $X.shape() \rightarrow (nx, m)$
 - 행렬 Y: (1, m) matrix



Logistic Regression

Binary Classification에 사용

- Given x , want $\hat{y} = P(y=1 \mid x)$
- $x \in \mathbb{R}^n$, 매개 변수: $w \in \mathbb{R}^n$, $b \in \mathbb{R}$
- Output $\hat{y} = w^T x + b$
 - Binary classification으로 그닥 좋지 않은 알고리즘
 - \hat{y} 이 Y 가 1일 확률이 되도록 만드는 것이 좋음. $w^T x + b$ 값이 1보다 훨씬 크고 마이너스일 수도 있기 때문
- Logistic regression: $\hat{y} = \sigma(w^T x + b)$
 - $Z = w^T x + b$
 - 목표: 매개변수 w 와 b 를 배워서 \hat{y} 이 $Y=1$ 이 되는 확률을 추정하는 수치 구하는 것



Logistic Regression Cost Function

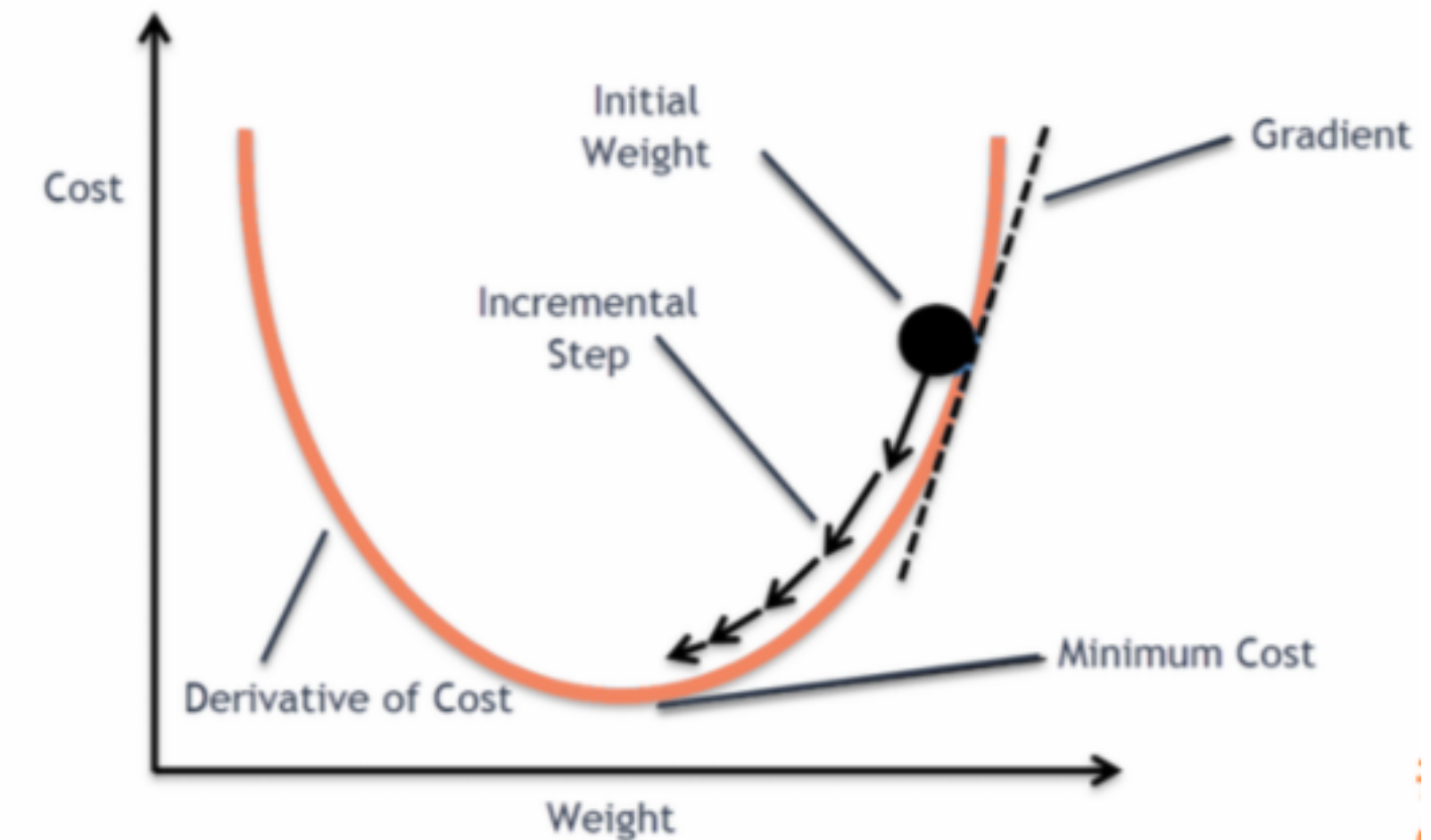
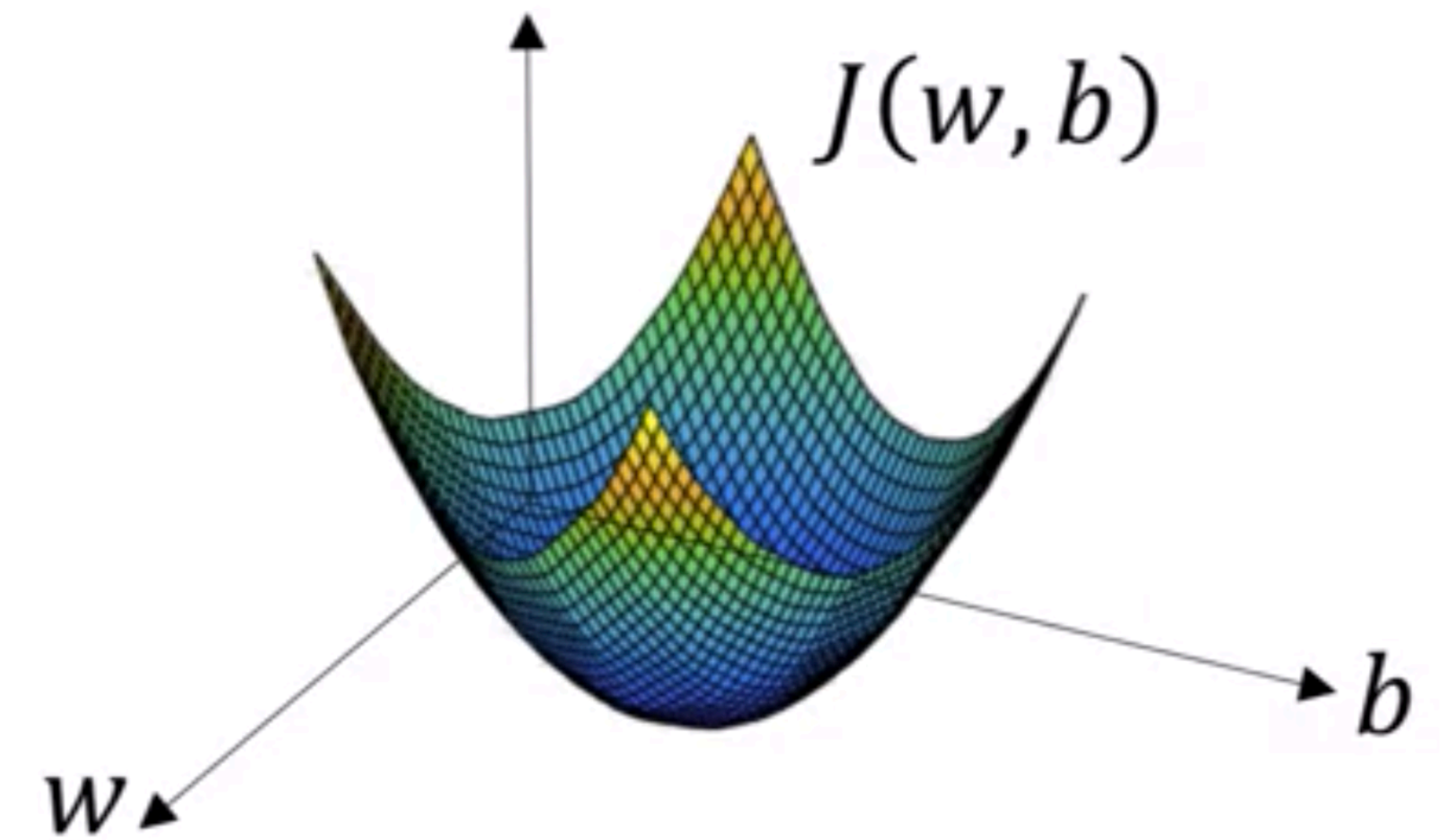
$$\hat{y} = \sigma(w^T x + b), \text{ where } \sigma(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$$

Given $\{(x^{(1)}, y^{(1)}), \dots, (x^{(m)}, y^{(m)})\}$, want $\hat{y}^{(i)} \approx y^{(i)}$.

- Loss function: $L(\hat{y}, y) = \frac{1}{2} (\hat{y} - y)^2 \rightarrow$ logistic regression에서 잘 사용하지 않는다.
 - Optimization becomes non-convex \rightarrow Multiple local optima
 - Gradient descent가 전역 최적값을 못 찾을수도 있다
- 실제로 logistic regression에서 사용하는 Loss function
 - $L(\hat{y}, y) = -(y \log \hat{y} + (1-y) \log(1-\hat{y}))$
 - If $y = 1$: $L(\hat{y}, y) = -\log \hat{y} \rightarrow$ Want large $\hat{y} \rightarrow \hat{y}$ 이 1에 가까워짐 (sigmoid)
 - If $y = 0$: $L(\hat{y}, y) = -\log(1-\hat{y}) \rightarrow$ Want small $\hat{y} \rightarrow \hat{y}$ 이 0에 가까워짐 (sigmoid)
- Cost Function \rightarrow 전체적인 training test에서 얼마나 잘 작동하는지의 여부 측정
- $J(w, b) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m L(\hat{y}^{(i)}, y^{(i)}) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m [y^{(i)} \log \hat{y}^{(i)} + (1 - y^{(i)}) \log(1 - \hat{y}^{(i)})]$

Gradient Descent

- $J(w, b)$ 를 최소화 시키는 w, b 를 찾아야함
- Gradient Descent: 가로축이 공간 매개 변수 w 와 b 를 나타냄
- 볼록 함수 - 초기화해서 똑같은 지점에 도달함
- 기울기 강하 - 시작점에서 시작해서 가장 기울기가 높은 내리막길 방향으로 이동



$$X = X - lr * \frac{d}{dX} f(X)$$

Where,

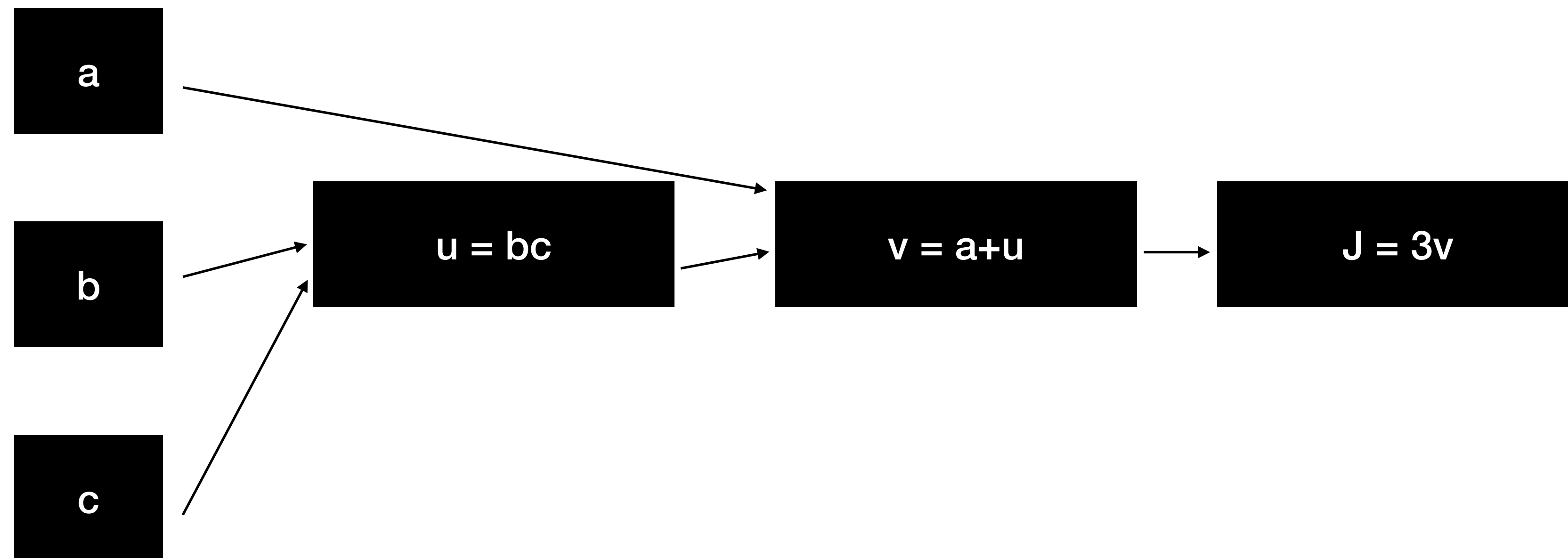
X = input

$F(X)$ = output based on X

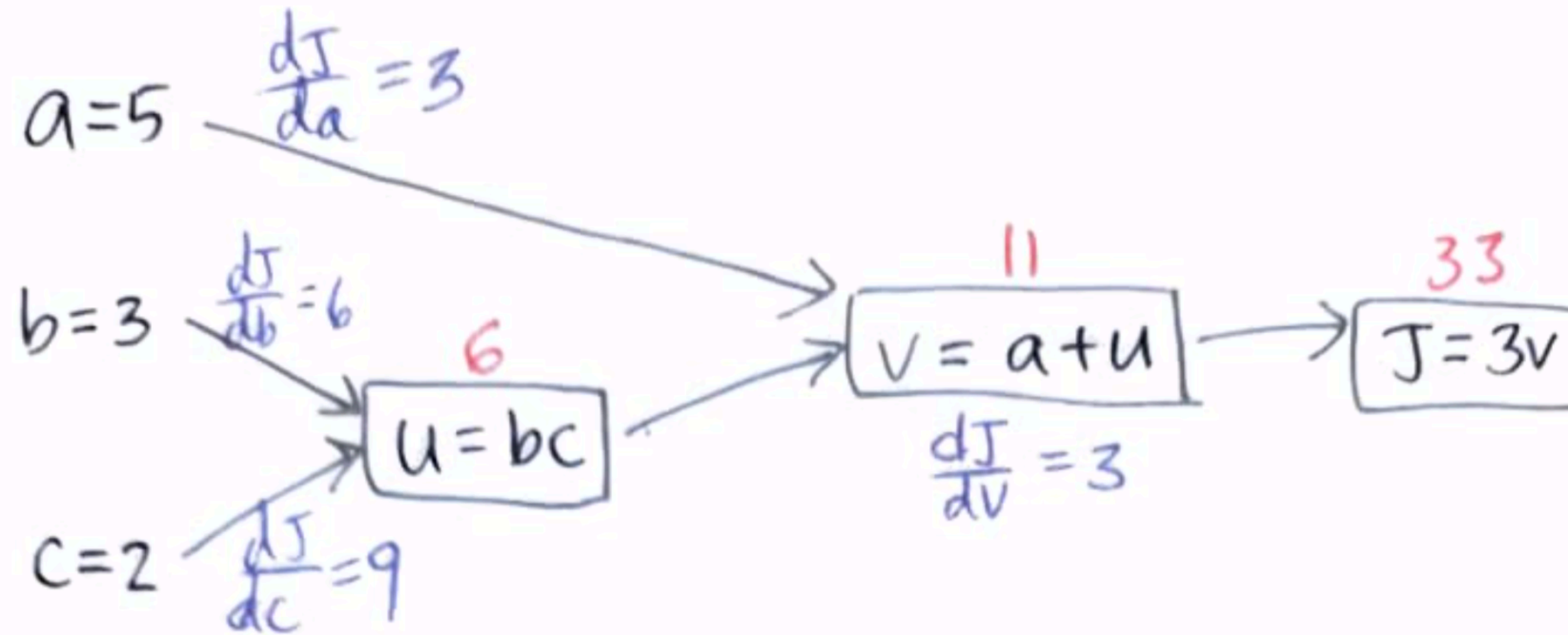
lr = learning rate

Computation Graph

- 신경망 계산법 - forward propagation step
- 신경망의 결과값 계산, backward propagation step을 통해 기울기나 derivative를 계산
- $J \rightarrow$ 최소화시키고 싶은 비용함수
- Ex) $J(a,b,c) = 3(a+bc)$
- $u=bc$
- $v=a+u$
- $J=3v$



Derivatives with a Computation Graph



$$\frac{dJ}{dv} = 3$$

$$\frac{dJ}{da} = 3 = \frac{dJ}{dv} \cdot \frac{dv}{da} = 3 \times 1$$

$$\frac{dJ}{du} = \frac{dJ}{dv} \cdot \frac{dv}{du} = 3 \times 1 = 3$$

$$\frac{dJ}{db} = \frac{dJ}{du} \cdot \frac{du}{db} = 3 \times 2 = 6$$

$$\frac{dJ}{dc} = \frac{dJ}{du} \cdot \frac{du}{dc} = 3 \times 3 = 9$$