

Algoritmos e Estruturas de Dados

Estrutura básica

Estrutura básica

A estrutura básica de um algoritmo consiste na delimitação inicial para que um **código** seja executado. Este espaço é importante para delimitar e informar ao computador qual é a área de código que deve ser executada inicialmente.

Pseudocódigo

início

//o código deverá ser inserido após início e antes de fim.

//linhas que se iniciam

// com // são consideradas comentários, e

// não são executadas

fim.

Java

```
public class Main{  
    public static void main(String args){  
  
        //o código deverá ser inserido após { e antes de }.  
        //linhas que se iniciam  
  
        // com // são consideradas comentários, e  
        // não são executadas  
    }  
  
}
```

Python

```
if __name__ == "main":  
    #o código deverá ser inserido com uma tabulação  
    # após a linha com "if __name__ == "main":"  
  
    #linhas que se iniciam  
    # com # são consideradas comentários, e  
    # não são executadas
```

Referências

- [FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄTCHER, Henri Frederico. Lógica de programação: A construção de algoritmos e estruturas de dados com aplicações em Python. 4.ed. São Paulo: Pearson; Porto Alegre: Bookman, 2022](#)

