

# **Algoritmos e Estruturas de Dados**

**Apresentações**

**Pseudocódigo**

# Apresentações

- Apresentação da disciplina [PDF](#)

# Introdução

- Lógica de programação [PDF](#)
- Linguagem de programação [PDF](#)

# Elementos básicos

- Estrutura básica [PDF](#)

## Entrada e saída

- Modelo de caixa-preta [PDF](#)
- Entrada e saída [PDF](#)

