

Blocos de código

Algoritmos e Estruturas de Dados

Prof. Darlon Vasata

Blocos de código

É comum em algoritmos e linguagens de programação a delimitação de trechos de código. A tais delimitações chamamos de bloco.

Exemplo

O exemplo apresentado abaixo apresenta apenas a estrutura para definição de códigos, ele não faz parte da solução de nenhum problema específico. É apenas a ilustração da subdivisão de um código em blocos.

```
{
  // comando 1 ;
  // comando 2 ;
  {                      //<-- Início do bloco
    // comando 3 ;
    // comando 4 ;
    // comando 5 ;
  }                      //<-- Término do bloco
  // comando 6 ;
  // comando 7 ;
}
```

Adaptado de FORBELLONE; EBERSPÄTCHER (2022) p. 43.

Em Java, os blocos são delimitados pelas chaves { e }.

A ideia é que os blocos agrupem determinadas tarefas dentro do código.

Organizando a leitura de dados

A modularização consiste em **reaproveitar** código repetitivos, e será discutida em detalhes posteriormente quando abordarmos os **procedimentos** e as **funções**. Porém, já podemos realizar uma breve introdução e utilizá-la, com a finalidade de organizar nosso código.

Podemos separar regiões do nosso código que sabemos que sempre serão repetidas. Por exemplo, para leitura de dados.

Exemplo - Leitura de um valor inteiro, organizado em módulo

Esta prática ainda pode ser melhorada. Quando for realizada a leitura de um valor, podemos programar para que uma mensagem seja mostrada antes que o valor seja digitado.

Referências

FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPÄTCHER, H. F. **Lógica de Programação: A Construção de Algoritmos e Estruturas de Dados**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2022.