Expressões

Uma expressão é uma combinação de elementos, que podem ser valores, variáveis, operadores e chamadas a funções. Com o uso das expressões é possível realizar cálculos que produzem novos valores, ou seja, fazem a transformação das informações.

Variáveis

Como visto anteriormente, variáveis são localizações na memória que armazenam dados.

Para associar um valor a uma variável utiliza-se um **operador de atribuição** ao lado direito da variável à qual desejamos atribuir o valor.

Exemplo

Um exemplo de expressão é

```
soma = 5 + 4;
```

em que:

- 5 e 4 são valores,
- + é um operador aritmético,
- = é o operador de atribuição,
- soma é uma variável, e
- ; indica o final da instrução.

Podemos ler a expressão como "soma recebe cinco mais quatro".

A execução da expressão 5 + 4 expressão resulta no valor 9, o qual será armazenado na variável soma.

Operadores

Os operadores são utilizados para construir **expressões**, que podem conter diferentes quantidades de operandos.

Atribuição

Como dito anteriormente, a atribuição é o operador que determina a passagem de valor para uma variável. Por definição toda variável pode ser seu valor alterado, e a modificação deste valor é realizada com o operador de atribuição.

Operador	Função
=	atribuição

Exemplo

```
lado = 8;distancia = 49.6;nome = "Adalberto";custo = 5.50;
```

Aritméticos

São aqueles utilizados para a execução de operações matemáticas, como adição, multiplicação, subtração, divisão, potenciação, etc.

Operador	Função	Exemplo
+	adição	5+2 = 7
-	subtração	5-2 = 3
*	multiplicação	3*6 = 18
/	divisão	10/2 = 5.0
Math.pow(x,y)	potência. x^y	Math.pow(5,2) = 25
Math.sqrt(x)	raiz quadrada. \sqrt{x}	Math.sqrt(16) = 4
x%y	resto da divisão inteira.	20%6 = 2
x/y	quociente da divisão inteira.	(int) 20/6 = 3

Exemplos

```
int valor i;
float valor_f;
valor_i = 5+10;
System.out.println(valor_i); //15
valor_i = 8-4;
System.out.println(valor_i); //4
valor_i = 6*4;
System.out.println(valor_i); //24
valor_i = 10/2;
System.out.println(valor_i); //5
valor_f = 10/2;
System.out.println(valor_f); //5.0
valor_f = (float) 10/6;
System.out.println(valor_f); //1.6666666
valor_i = 25%11;
System.out.println(valor_i); //3
```

Exercícios

- Calcule a área de um quadrado de lado L. Utilize duas variáveis.
- No dia de seu aniversário, Tomás deseja saber qual e a sua idade, em dias. Considere que Tomás está completando X anos, e cada ano possui 365 dias. Utilize duas variáveis.

Relacionais

São operadores de comparação entre valores. As expressões realizadas com estes operadores retornam um resultado do tipo lógico, verdadeiro ou falso (FORBELLONE 2022, p.27).

Operador	Função
>	maior que
<	menor que
==	igual
! =	diferente
>=	maior ou igual
<=	menor ou igual

Exemplos

```
System.out.println(6>7); //false
System.out.println(6<7); //true
System.out.println(6=7); //false
System.out.println(4==4); //true
System.out.println(12>=12); //true
System.out.println(15>=12); //true
System.out.println(12>=12); //true
System.out.println(12<=12); //true
System.out.println(15<=12); //false
System.out.println(8<=12); //true
System.out.println(8<=12); //true
System.out.println(3!=11); //true
System.out.println(12!=12); //false
```

Lógicos

Os operadores lógicos são utilizados para a composição de expressões lógicas. As possibilidades de resultados de expressões lógicas considerando as entradas são chamadas de Tabelas-Verdade. São elas:

Conjunção A conjunção corresponde ao **e** lógico. Possui resultado verdadeiro apenas quando ambas entradas forem verdadeiras, e falso para os demais casos.

p	q	рес
V	V	V
V	\mathbf{F}	F
F	V	F
F	F	F

Disjunção A disjunção corresponde ao **ou** lógico. É falso apenas quando ambas as entradas são falsas. Basta apenas um dos dos operandos serem verdadeiros para resultar em verdadeiro.

p	q	p ou q
\overline{V}	V	V
V	\mathbf{F}	V
F	V	V
F	F	F

Negação A negação corresponde ao **não** lógico. Consiste na inversão lógica do valor de entrada. A negação é um operador unário, ou seja, atua sobre um único operando.

Em resumo, para os operadores lógicos temos:

Operador	Função
&&	e lógico (conjunção)
	ou lógico (disjunção)
!	não lógico (negação)

Operadores compostos

É possível combinar alguns operadores, que realizam a operação utilizando os parâmetros passados ao operador, e em seguida realiza uma atribuição utilizando a variável à esquerda dos operadores.

Operador	Função
++	incremento de valor 1 (unário)
	decremento de valor 1 (unário)
+=	adição e atribuição
-=	subtração e atribuição
*=	multiplicação e atribuição
/=	divisão e atribuição
%=	módulo e atribuição

Prioridade entre operadores

As prioridades definem quais operadores serão executados primeiro. Caso possuam a mesma prioridade, a expressão será executada da esquerda para a direita.

Tipo Símbolo multiplicação, divisão adição, subtração * / % comparação + - igualdade == != e lógico && ou lógico atribuição =		
adição, subtração + - comparação , <= > >= igualdade	Tipo	Símbolo
comparação , <= > >= igualdade == != e lógico && ou lógico	multiplicação, divisão	* / %
igualdade == != e lógico && ou lógico	adição, subtração	+ -
e lógico && ou lógico	comparação	, <= > >=
ou lógico	igualdade	== !=
	e lógico	&&
atribuição =	ou lógico	
	atribuição	=