

Procedimentos e funções - Exercícios

Algoritmos e Estruturas de Dados

Prof. Darlon Vasata

Blocos de código

É comum em algoritmos e linguagens de programação a delimitação de trechos de código. A tais delimitações chamamos de bloco.

Exemplo

O exemplo apresentado abaixo apresenta apenas a estrutura para definição de códigos, ele não faz parte da solução de nenhum problema específico. É apenas a ilustração da subdivisão de um código em blocos.

```
1 {  
2   // comando 1 ;  
3   // comando 2 ;  
4   // highlight-start  
5   {                               //<-- Início do bloco  
6     // comando 3 ;  
7     // comando 4 ;  
8     // comando 5 ;  
9   }                               //<-- Término do bloco  
10  // highlight-end  
11  // comando 6 ;  
12  // comando 7 ;  
13 }
```

Em Java, os blocos são delimitados pelas chaves { e }.

A ideia é que os blocos agrupem determinadas tarefas dentro do código.

Organizando a leitura de dados

A modularização consiste em **reaproveitar** código repetitivos, e será discutida em detalhes posteriormente quando abordarmos os **procedimentos** e as **funções**. Porém, já podemos realizar uma breve introdução e utilizá-la, com a finalidade de organizar nosso código.

Podemos separar regiões do nosso código que sabemos que sempre serão repetidas. Por exemplo, para leitura de dados.

Exemplo - Leitura de um valor inteiro, organizado em módulo

Esta prática ainda pode ser melhorada. Quando for realizada a leitura de um valor, podemos programar para que uma mensagem seja mostrada antes que o valor seja digitado.