

## Testes de mesa

1. Analise os valores que estão armazenados em cada uma das variáveis, após a execução de cada instrução. Preencha com “?” nos lugares em que o valor da variável não é conhecido.

```
public class Main{
    public static void main () {
        //      a      /      b      /      c      /      x      /
        float a , b ;      //      /      /      /      /      /
        int c , x ;      //      /      /      /      /      /
        a = 6.0f;      //      /      /      /      /      /
        b = a / 2;      //      /      /      /      /      /
        c = 11;      //      /      /      /      /      /
        x = (int) c / 4;      //      /      /      /      /      /
        c = c % 2;      //      /      /      /      /      /
        b = 5.4f;      //      /      /      /      /      /
        c = c + 1;      //      /      /      /      /      /
        a = b + 2;      //      /      /      /      /      /
    }
}
```

2. Indique os valores armazenados em cada variável, após executar cada uma das instruções

```
public class Main{
    public static void main () {
        //      q      /      w      /      r      /      ex      /
        float q, w, r ;      //      /      /      /      /      /
        int ex ;      //      /      /      /      /      /
        q = 10;      //      /      /      /      /      /
        q = 10 + 30;      //      /      /      /      /      /
        w = -1;      //      /      /      /      /      /
        w = w + q;      //      /      /      /      /      /
        q = q % w;      //      /      /      /      /      /
        ex=(int) (2*q/w);      //      /      /      /      /      /
        r = 0;      //      /      /      /      /      /
        r = r + 1;      //      /      /      /      /      /
        r = r + 1;      //      /      /      /      /      /
    }
}
```