

Algoritmos e Estruturas de Dados

Estrutura básica

C

Estrutura básica

A estrutura básica de um algoritmo consiste na delimitação inicial para que um **código** seja executado. Este espaço é importante para delimitar e informar ao computador qual código deve ser executado inicialmente.

```
#include<stdio.h>
```

```
int main(void){
```

```
//o código deverá ser inserido após { e antes de }.
```

```
//linhas que se iniciam
```

```
// com // são consideradas comentários, e
```

```
// não são executadas
```

```
return 0;
```

```
}
```

Ambiente de desenvolvimento e execução

A maneira para executar um código que foi desenvolvido utilizando uma linguagem de programação específica, depende das ferramentas utilizadas e do ambiente de desenvolvimento. Neste material, levaremos em conta que o ambiente de desenvolvimento e execução é o Sistema Operacional Linux (Ubuntu) e ambiente de desenvolvimento VSCode com as extensões específicas para a linguagem.

- Ferramentas necessárias:
 - Compilador GCC
- Extensões VSCode necessárias:

 C/C++ (ms-vscode.cpptools)

- Para compilar e executar:

```
gcc <nome do arquivo, com .c> -o <nome do executável> #para compilar  
./<nome do executável> #para executar
```

****Exemplo****

- Compilando e executando o arquivo `hello.c`

```
```bash
```

```
gcc hello.c -o hello
```

```
./hello
```

```
```
```

Referências

Outros materiais

- [Visual Studio Code](#)
- [Ubuntu](#)
- [VSCode Extension Pack for Java](#)
- [VSCode Python Extension](#)
- [VSCode C/C++ Extension](#)

