

Estrutura básica

Algoritmos e Estruturas de Dados

Prof. Darlon Vasata

Estrutura básica

A estrutura básica de um algoritmo consiste na delimitação inicial para que um **código** seja executado. Este espaço é importante para para delimitar e informar ao computador qual código deve ser executado inicialmente.

```
public class Main{

    public static void main(String[] args){

        //o código deverá ser inserido após { e antes de }.
        //linhas que se iniciam

        // com // são consideradas comentários, e
        // não são executadas
    }

}
```

Ambiente de desenvolvimento e execução

A maneira para executar um código que foi desenvolvido utilizando uma linguagem de programação específica, depende das ferramentas utilizadas e do ambiente de desenvolvimento. Neste material, levaremos em conta que o ambiente de desenvolvimento e execução é o Sistema Operacional Linux (Ubuntu) e ambiente de desenvolvimento VSCode com as extensões específicas para a linguagem.

- Ferramentas necessárias:
 - Compilador Java

- JVM
- Extensões VSCode necessárias:
 - [Extension Pack for Java \(vscjava.vscode-java-pack\)](#)
- Para compilar e executar:

```
javac <nome do arquivo, com .java> #para compilar  
java <nome do arquivo, sem .java> #para executar
```

Exemplo

- Compilando e executando o arquivo `Hello.java`

```
javac Hello.java  
java Hello
```

Referências

Outros materiais

- [Visual Studio Code](#)
- [Ubuntu](#)
- [VSCode Extension Pack for Java](#)
- [VSCode Python Extension](#)
- [VSCode C/C++ Extension](#)