

---

# REDES DE COMPUTADORES

## Trabalho 1º Bimestre

8<sup>th</sup> Apr, 2024

created in  Curvenote

---

---

### Atividade 1

Desenvolva uma aplicação Cliente/Servidor em Python utilizando sockets, em que as mensagens enviadas são enviadas por diversos usuários são exibidas na tela do servidor, mostrando o nome do usuário e a mensagem enviada. O nome do usuário a ser apresentado deve ser definido pelo próprio usuário, na primeira mensagem enviada. A identificação do usuário pode ser realizada pelo endereço IP do usuário.

---

### Atividade 2

Utilizando a aplicação Wireshark, intercepte pacotes referentes a uma requisição HTTP e sua resposta, acessando algum website. Após capturar os pacotes HTTP responda:

1. Quais são os endereços IP de origem e destino?
2. Qual tipo de requisição HTTP foi utilizada?
3. Qual foi o código HTTP utilizado na resposta?
4. Quais foram as portas utilizadas?
5. Inclua capturas de tela com anotações (setas, retângulos), que apontam onde foram encontradas as respostas das perguntas nesta questão.