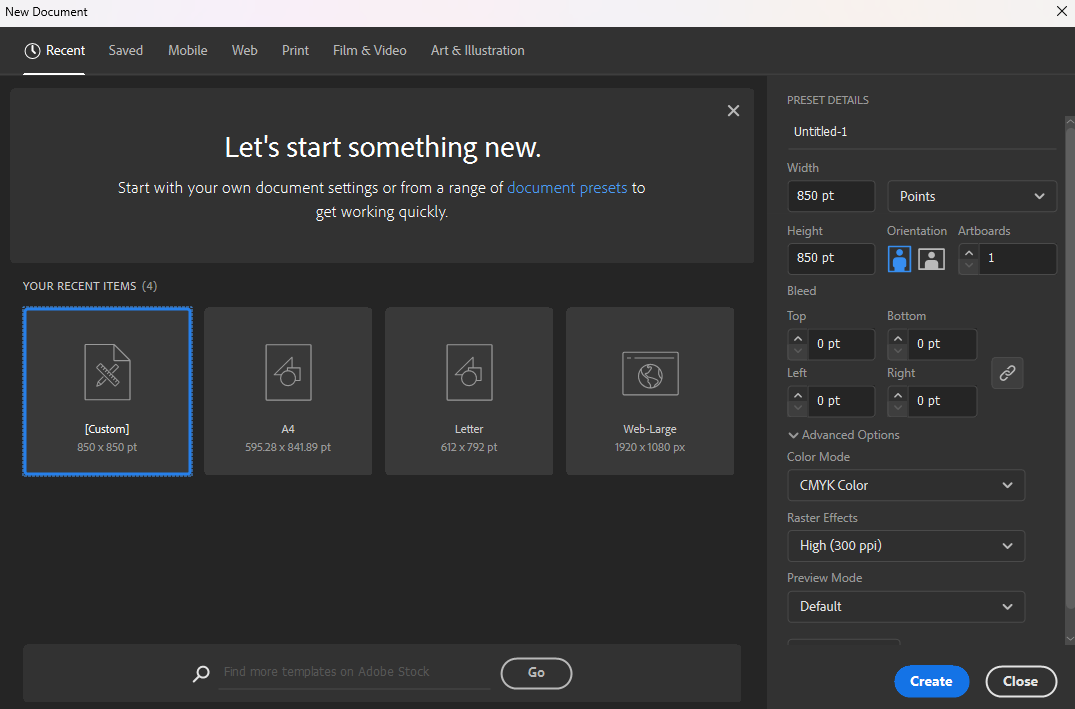
# 1 MEMBUAT KARAKTER

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NIM** | : | Darmawansyah |
| **Nama** | : | 1918028 |
| **Kelas** | : | D |
| **Asisten Lab** | : | Nama (NIM) |
| **Baju Adat** | : | Baju poro (Bima NTB) |
| **Referensi** | : | [baju poro bima ntb - Search Images (bing.com)](https://www.bing.com/images/search?view=detailV2&ccid=rEzcohrU&id=17C09A66F677F0DA87ED35DEFA5A90943383616C&thid=OIP.rEzcohrUS3wnx-naXFESfAHaE7&mediaurl=https%3A%2F%2Fkeluyuran.com%2Fwp-content%2Fuploads%2F2021%2F02%2FPakaian-Adat-Poro-Copy.jpg&exph=566&expw=850&q=baju+poro+bima+ntb&simid=608005419503723642&form=IRPRST&ck=581BE9DF5D60B51EA2AC24F7C343C415&selectedindex=2&itb=0&ajaxhist=0&ajaxserp=0&vt=0&sim=11) |

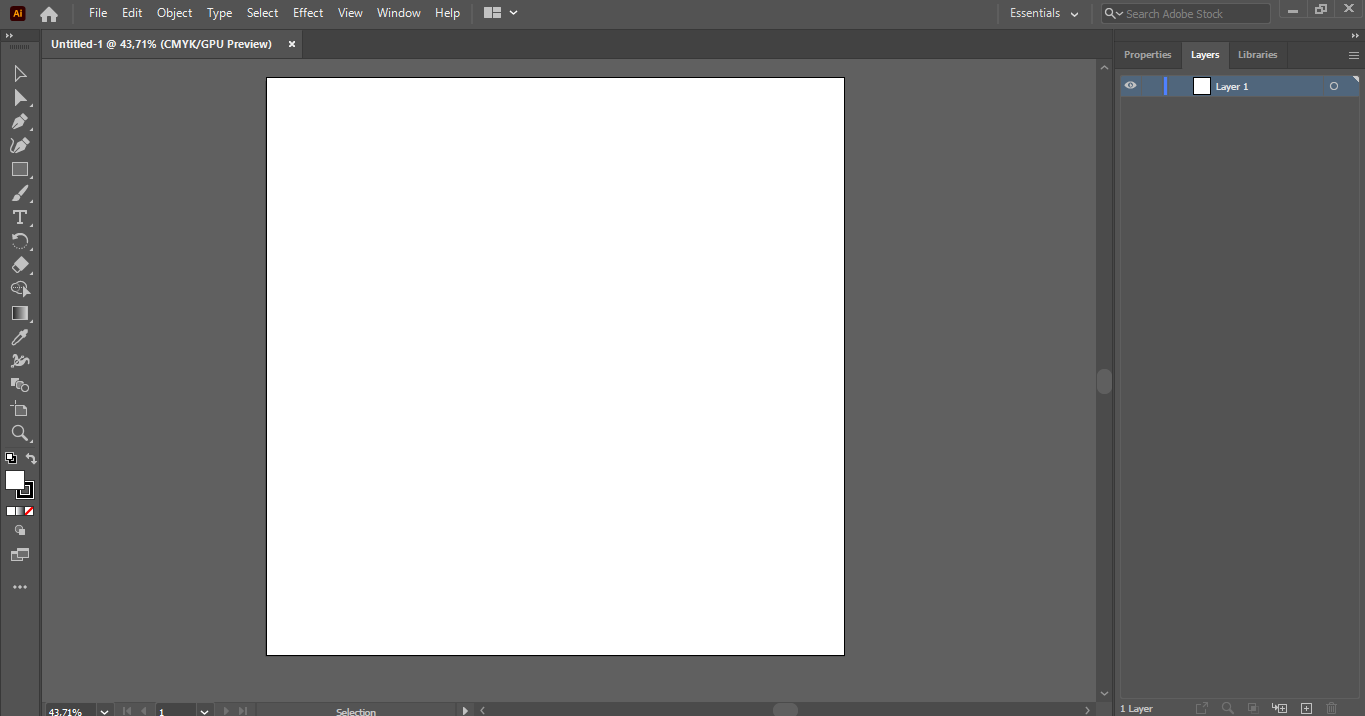
## 1.1 Tugas 1 : Membuat karakter

1. **Membuat Dokumen Baru**
2. Buka menu File + New (Ctrl + N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela New Document akan muncul. Atur ukuran dokumen dan pengaturan lainnya, lalu klik Create.



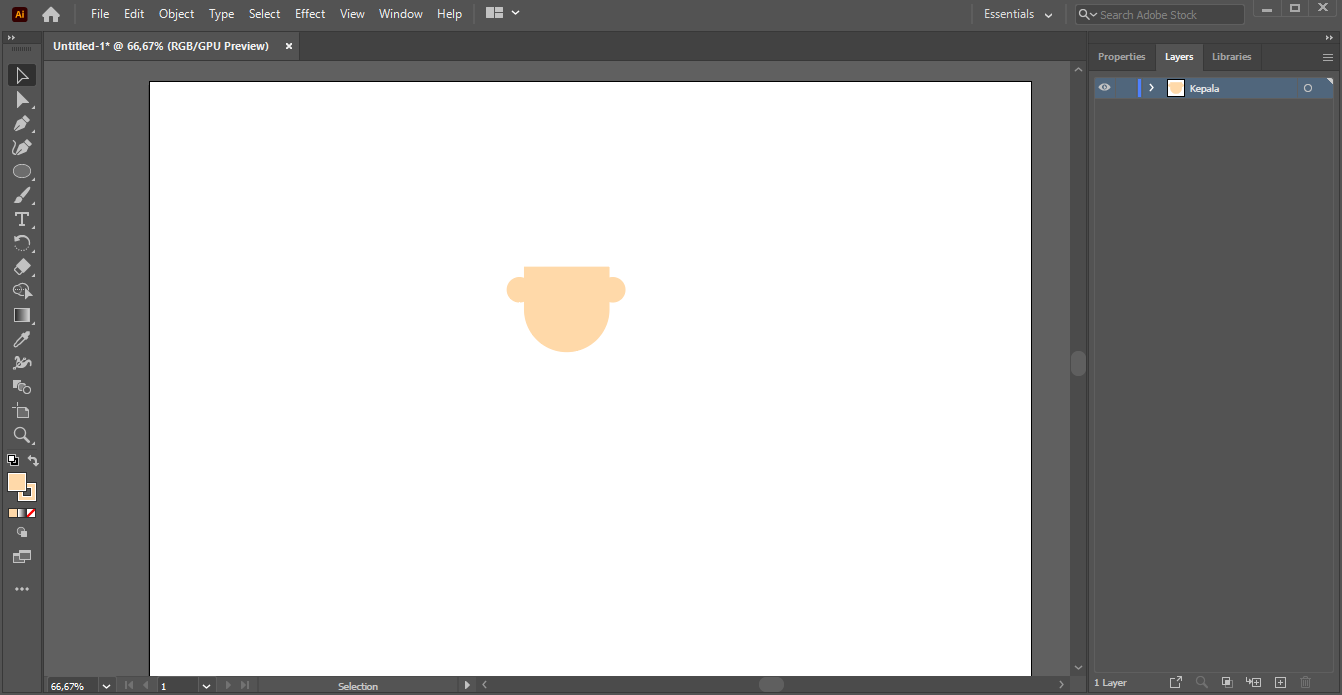
### 1.1 Tampilan awal

1. Jika sudah, maka halaman kerja akan muncul.



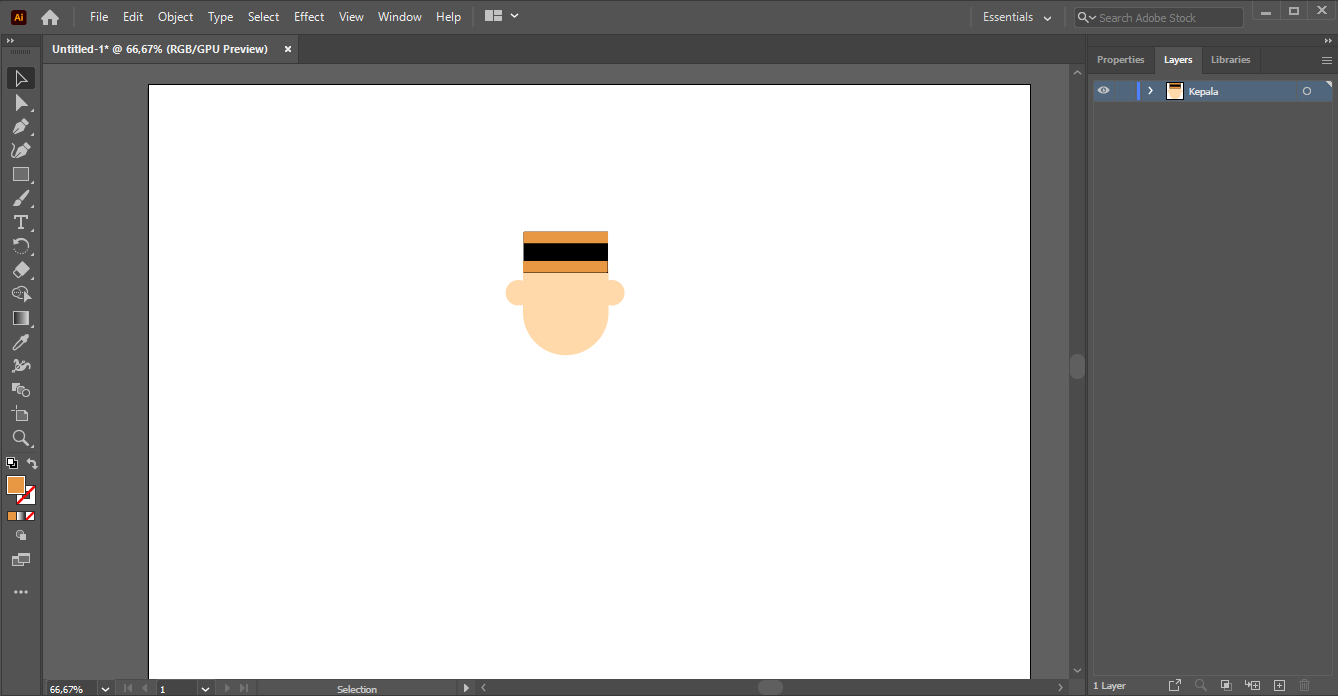
### 1.2 Tampilan desain

1. Membuat Kepala
2. Ubah nama layer 1 menjadi Kepala. Buat bentuk wajah dengan menggunakan ellipse tool (L). Jika sudah, blok seluruh bagian lingkaran dan satukan garis wajah menjadi satu kesatuan dengan menggunakan Shape Builder Tool (Shift + M). Color : FFD9A9



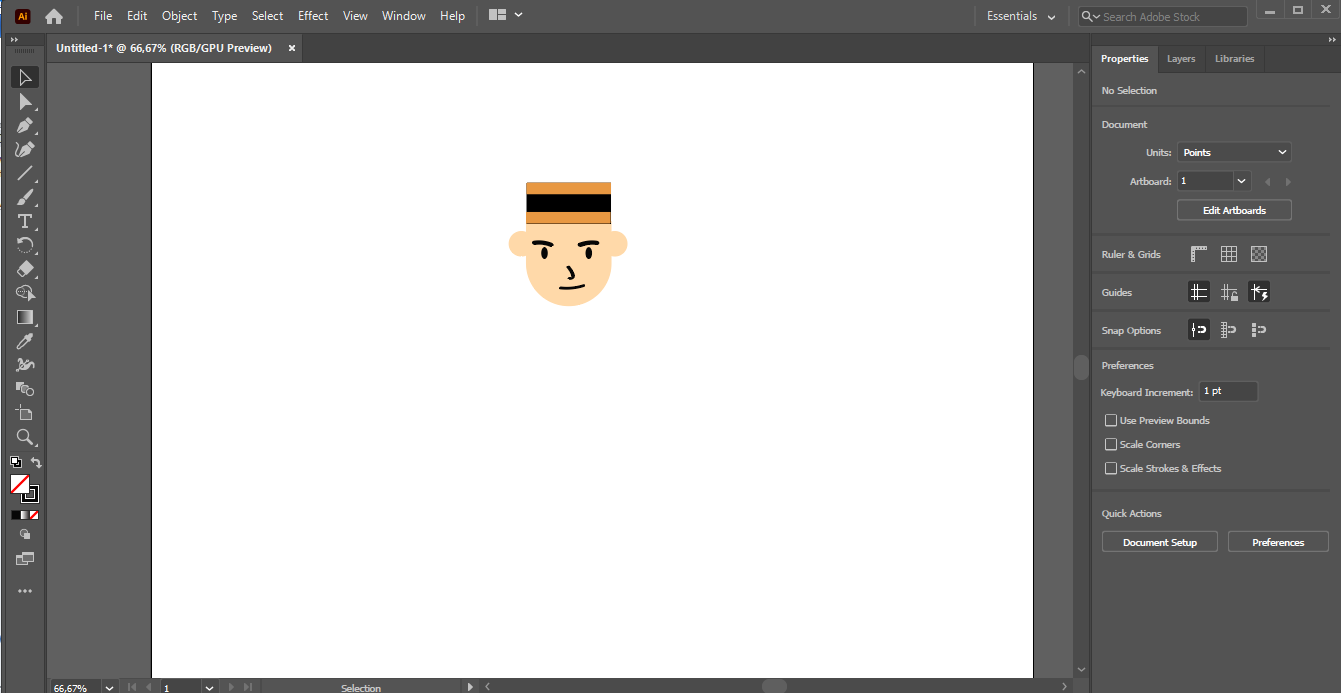
### 1.2 Hasil Tampilan kepala

1. Selanjutnya membuat bentuk kopiah dengan menggunakan Ellipse Tool. Jika sudah, blok seluruh bagian lingkaran dan satukan garis kopiah menjadi satu kesatuan dengann menggunakan Shape Builder Tool.



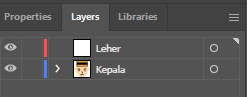
### 1.2 Hasil Tampilan kopiah

1. Membuat bentuk alis dengan menggunakan Paint Brush Tool (B). Lalu membuat bentuk mata menggunakan Ellipse Tool. Lalu membuat bentuk hidung dan mulut dengan menggunakan Paint Brush Tool



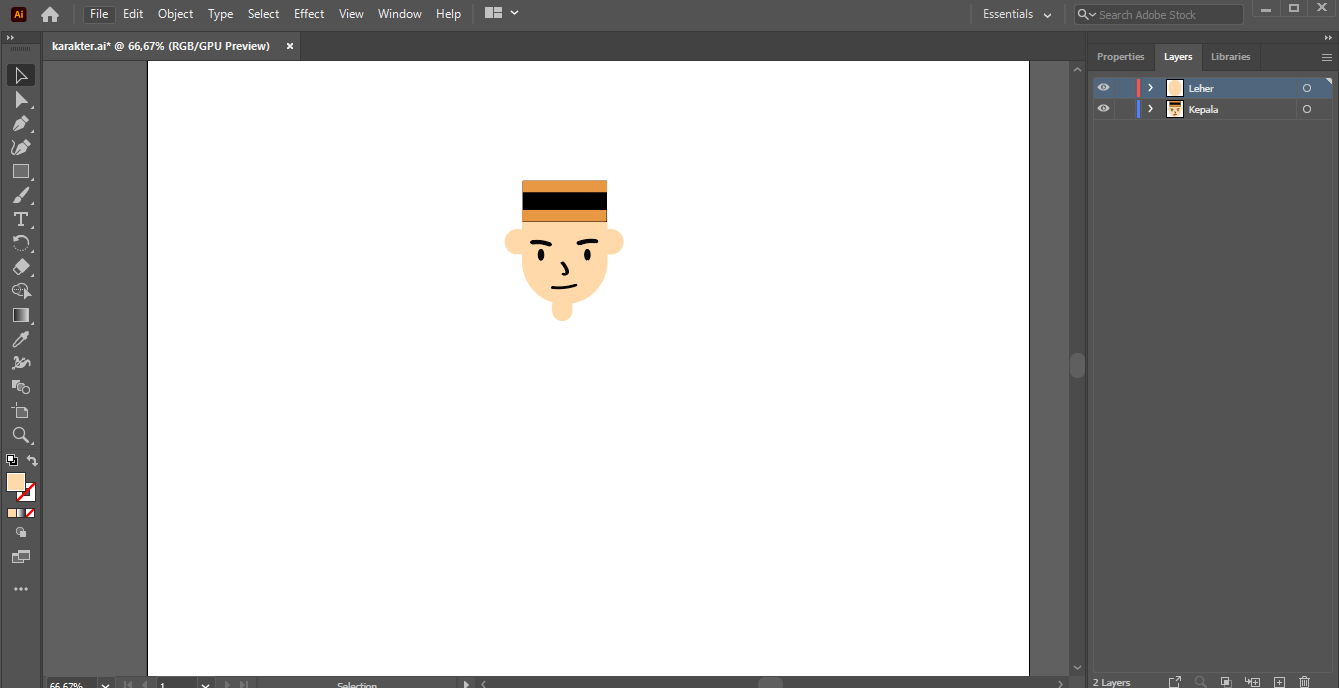
### 1.3 hasil tampilan wajah

1. Membuat Leher
2. Buat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Leher”.



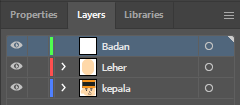
### 1.4 tampilan layer leher

1. Buat bentuk leher dengan menggunakan Rectangle tool (M), lalu sesuaikan posisinya dan buat bentuk melengkung di bagian bawah leher untuk membentuk kerahnya



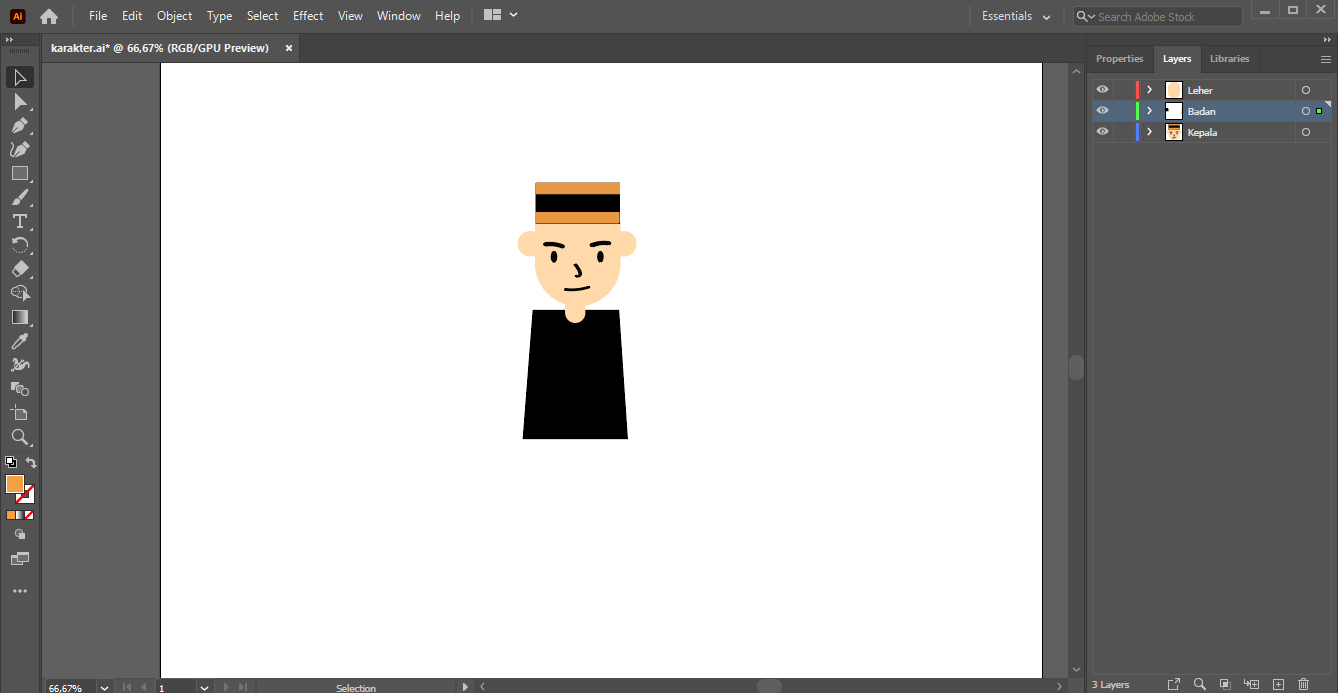
### 1.5 tampilan hasil leher

1. Membuat Badan
2. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Badan”



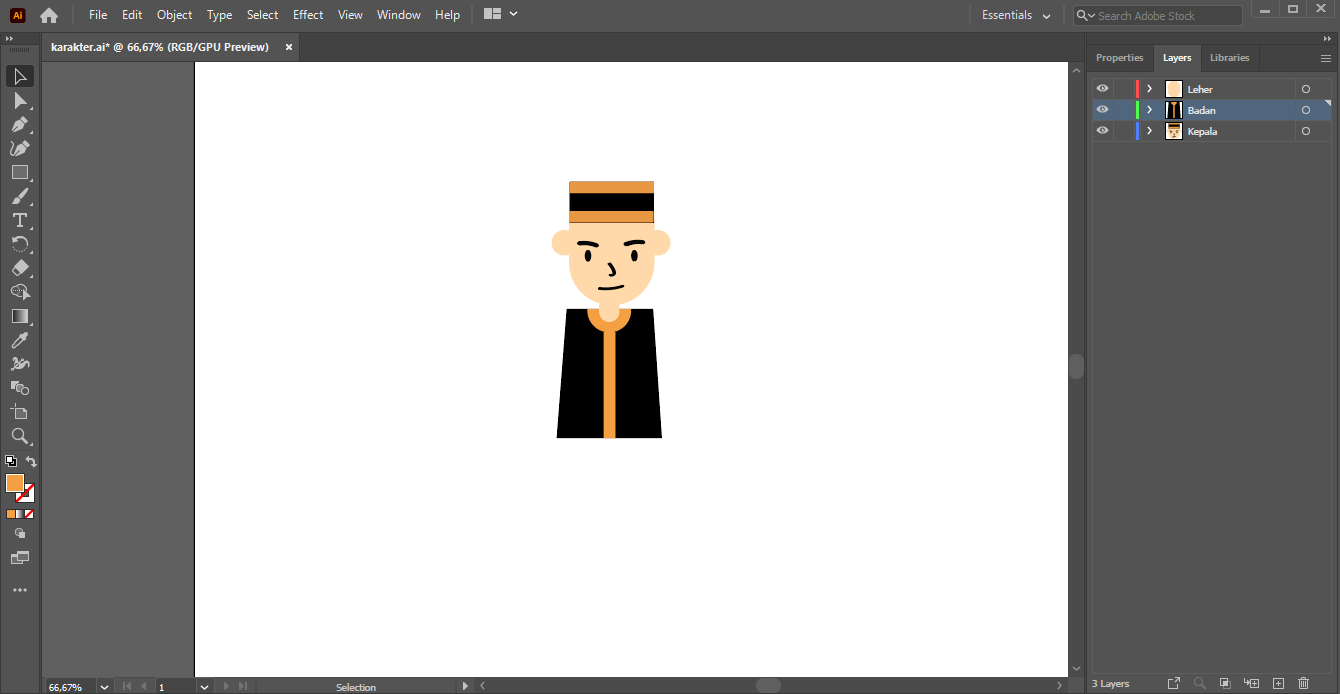
### 1.6 tampilan layer badan

1. Membuat bentuk tubuh dengan menggunakan Rectangle Tool (M), lalu atur bentuknya agar bagian atas badan lebih sempit dibanding bagian bawah badan.



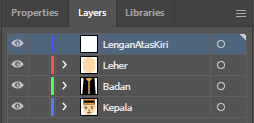
### 1.7 tampilan hasil badan

1. Membuat bentuk jahitan baju dengan menggunakan Paintbrush Tool. Lalu membuat motif dengan menggunakan Ellipse Tool.



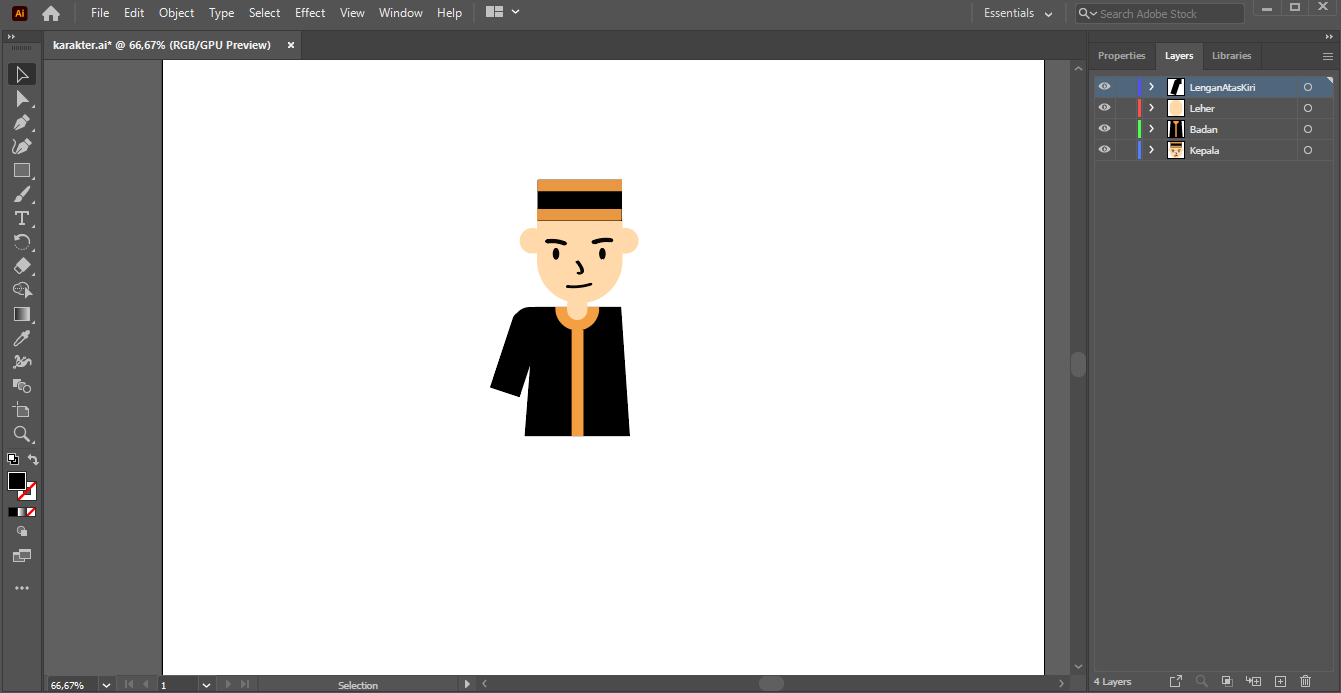
### 1.8 tampilan hasil jahitan baju

1. **Membuat lengan atas**
2. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “LenganAtas\_kiri”.

****

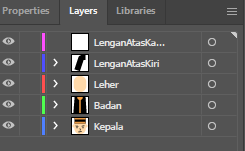
### 1.9 tampilan layer lengan atas kiri

1. Membuat bentuk lengan dengan Rectangle Tool (M), lalu sesuaikan kelengkuangannya bentuknya seperti pada gambar berikut.

****

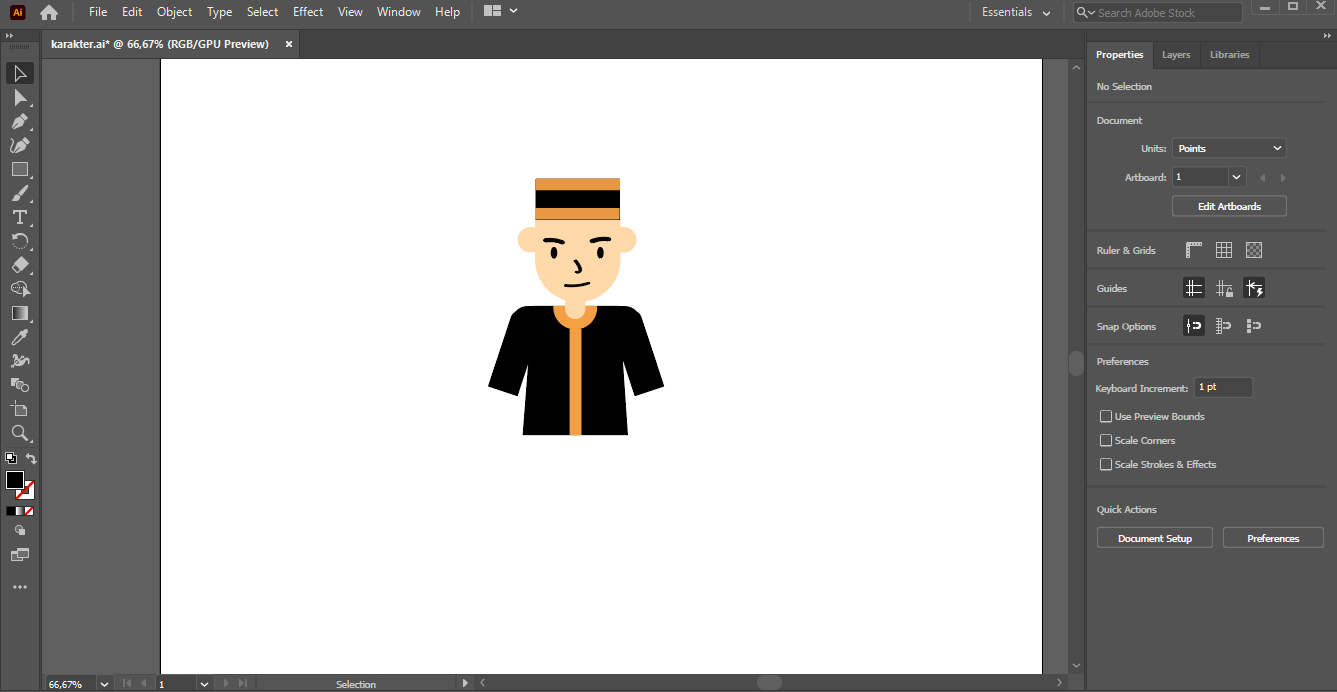
### 1.10 tampilan hasil lengan kiri atas

1. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “LenganAtas\_kanan”.

****

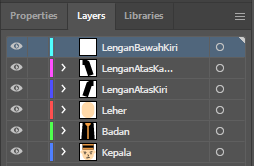
### 1.11 tampilan layer lengan atas kanan

1. Copy bentuk “LenganAtas\_kiri” lalu paste di layer “LenganAtas\_kanan”, setelahnya lakukan reflect dengan cara klik kanan pada mouse, pilih Transform > Reflect, pilih Vertical, kemudian klik OK, lalu sesuaikan posisi lengan.

****

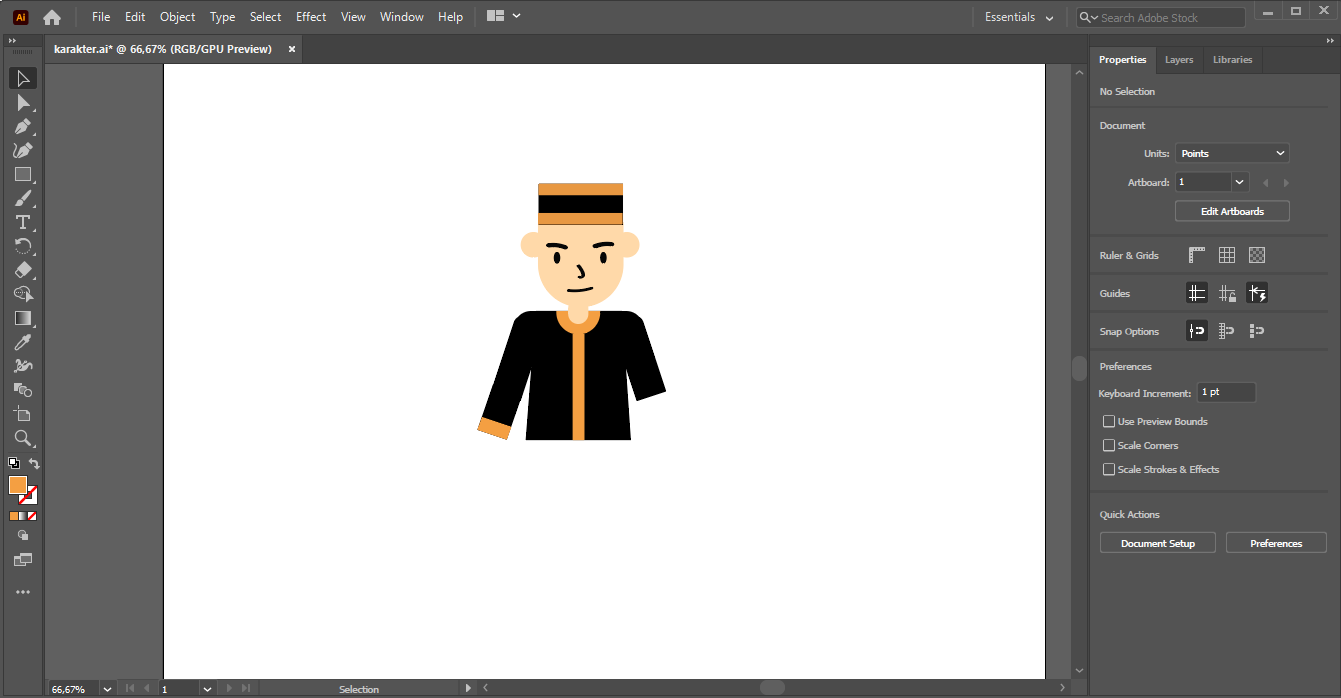
### 1.12 tampilan hasil lengan atas kanan

1. Membuat Lengan Bawah dan Tangan
2. Buat layer baru lalu ubah namanya menjadi “LenganBawah\_kiri”.

****

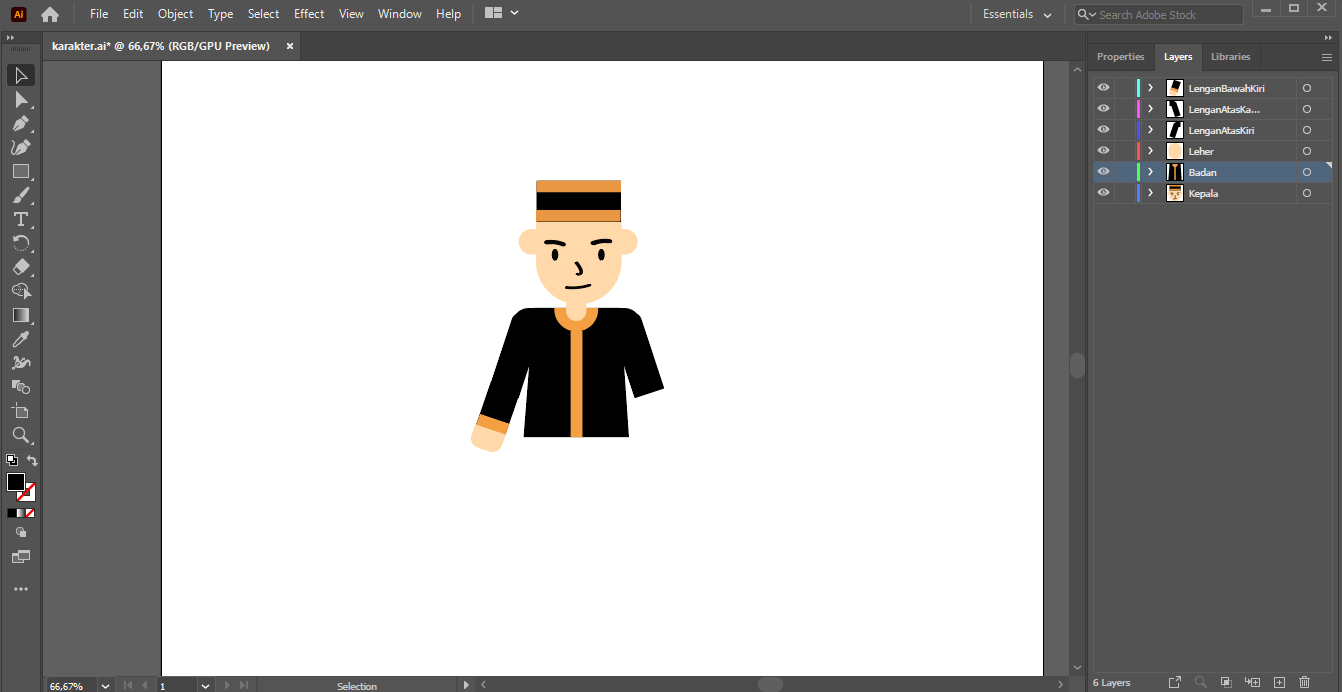
### 1.13 tampilan layer lengan bawah kiri

1. Membuat bentuk lengan bawah dengan menggunakan Rectangle Tool.

****

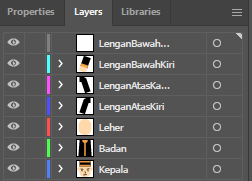
### 1.14 tampilan hasil lengan bawah kiri

1. Membuat bentuk tangan dengan menggunakan Rectangle Tool. Ubah bagian bawah pada tangan menjadi sedikit melengkung. Jika sudah, gabungkan lengan bawah dengan tangannya dengan cara pilih lengan bawah dan tangan, kemudian klik Ctrl + G.

****

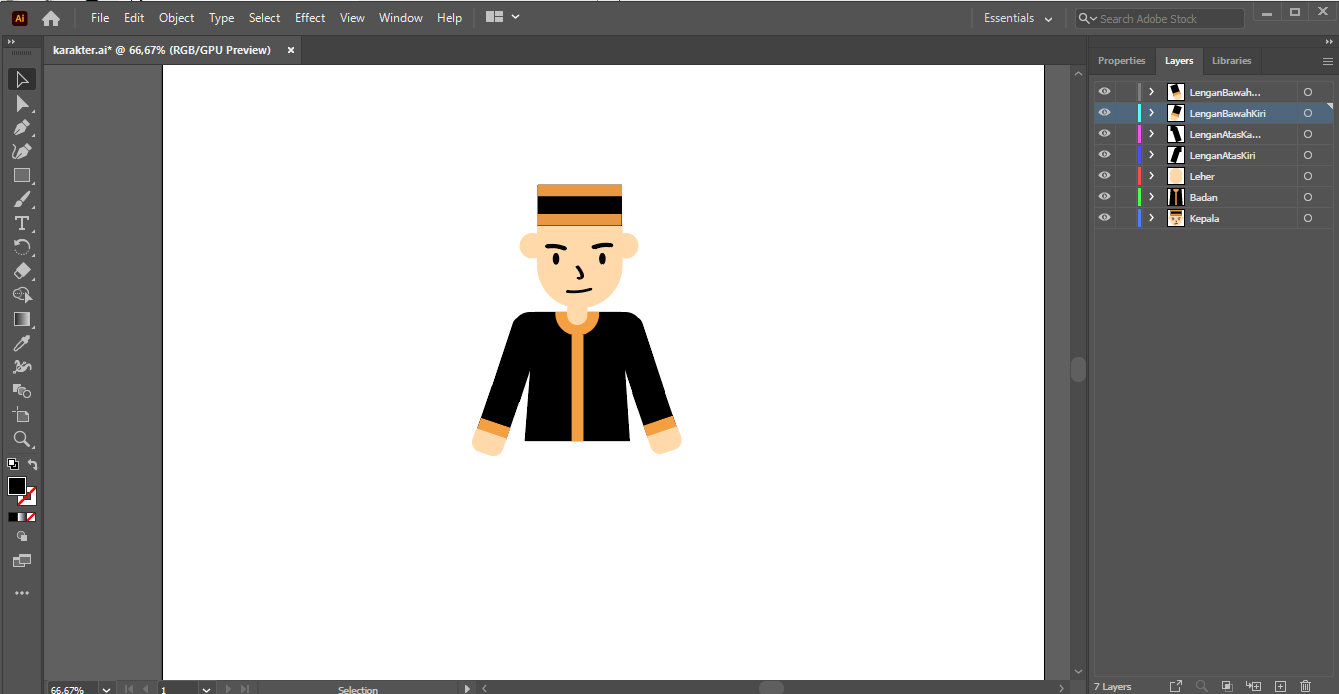
### 1.15 tampilan hasil tangan kiri

1. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Lengan Bawah kanan”,

****

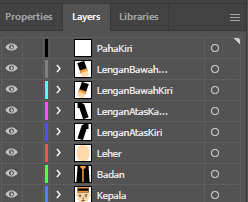
### 1.16 tampilan layer lengan bawah kanan

1. Copy bagian lengan bawah kiri, lalu paste pada layer “LenganBawah\_kanan”, setelahnya lakukan reflect.

****

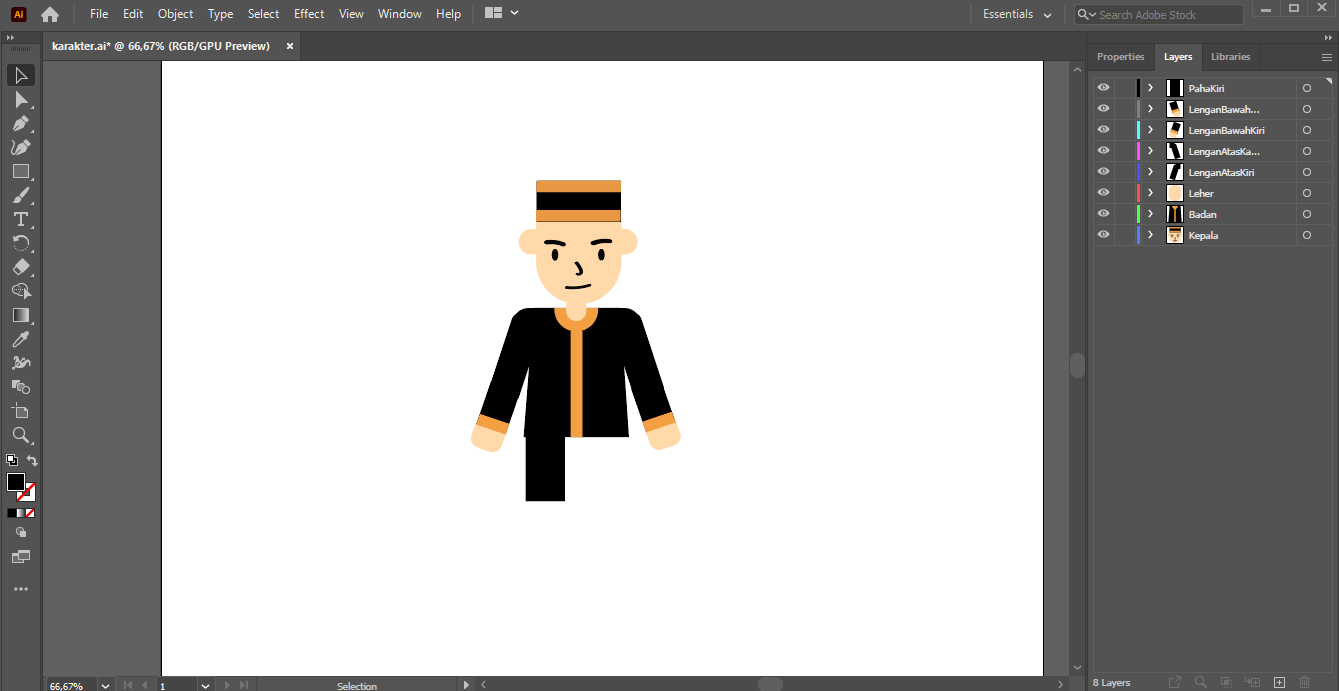
### 1.17 tampilan hasil lengan bawah kanan

1. Membuat Paha
2. Buat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Paha\_kiri”.



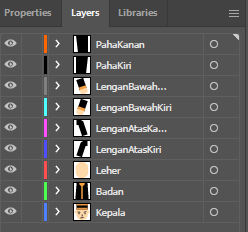
### 1.18 tampilan layer paha kiri

1. Membuat bentuk paha dengan menggunakan Rectangle Tool (M). Buat bagian paha seperti trapesium siku-siku.



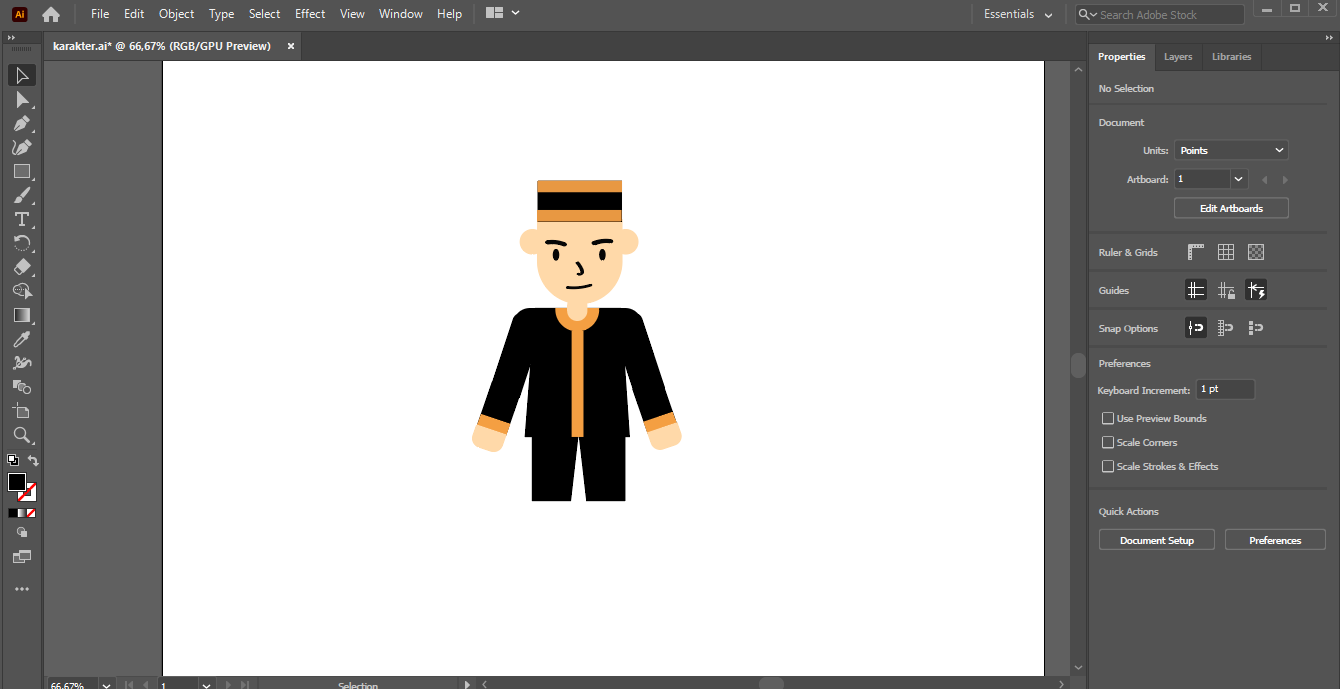
### 1.19 tampilan hasil paha kiri

1. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Paha\_kanan”.



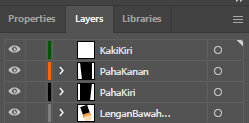
### 1.20 tampilan layer paha kanan

1. Copy bagian paha kiri, lalu paste pada layer “Paha\_kanan”, kemudian lakukan reflect.



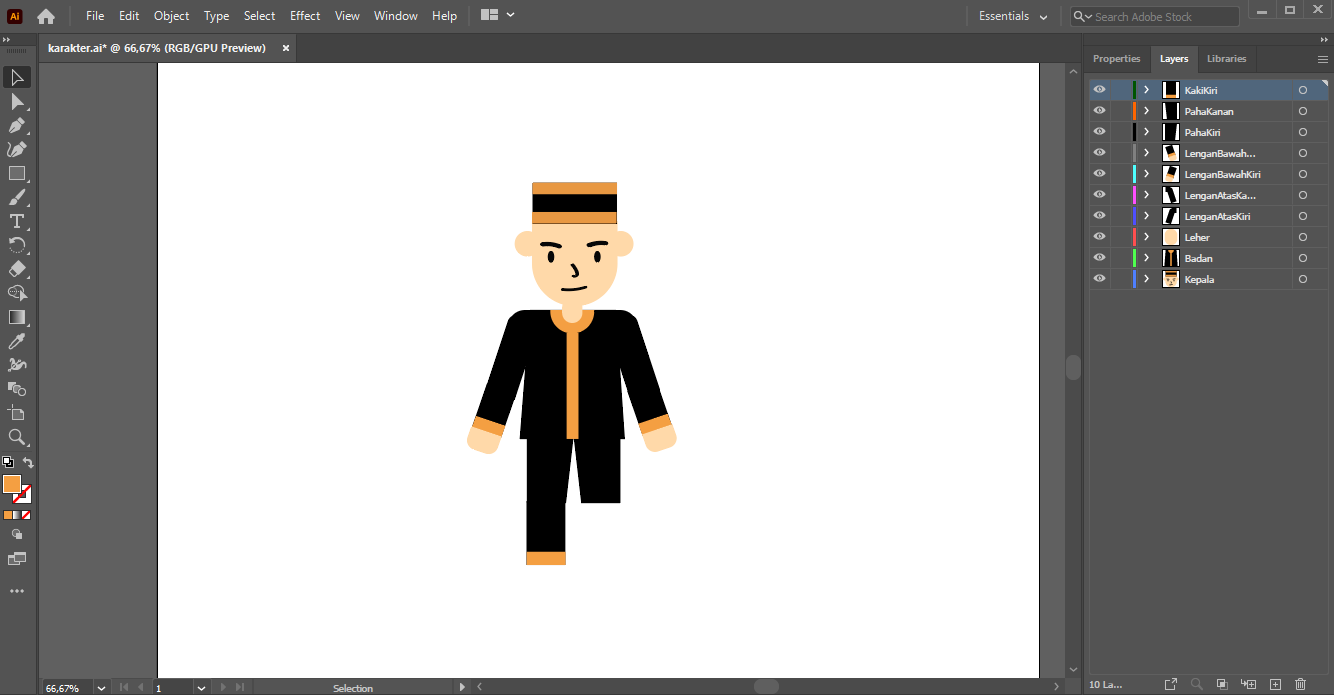
### 1.21 tampilan hasil paha kanan

1. Membuat Kaki dan Telapak
2. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Kaki\_kiri”.



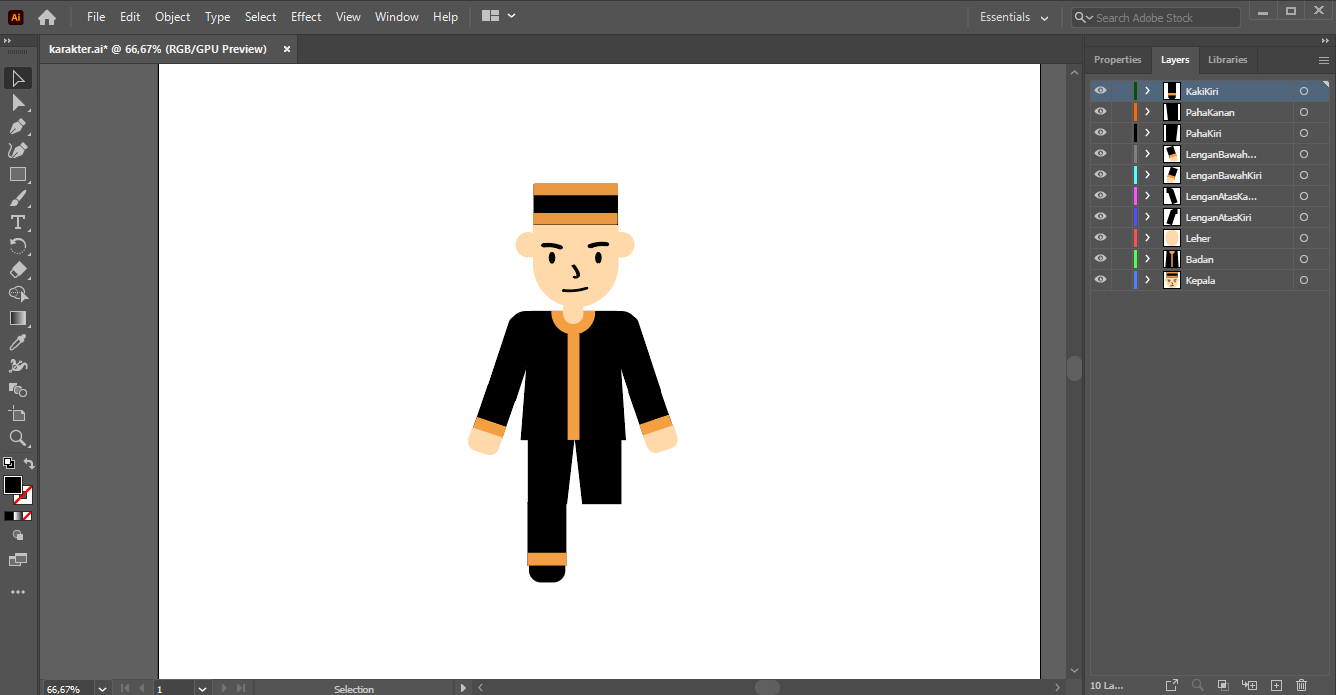
### 1.22 tampilan layer kaki kiri

1. Membuat bentuk kaki dengan menggunakan Rectangle Tool (M).



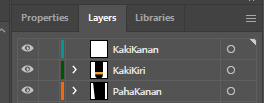
### 1.23 tampilan hasil kaki kiri

1. Membuat bentuk sepatu (telapak kaki) dengan menggunakan Rectangle Tool (M), kemudian ubah bentuk bagian bawahnya sedikit melengkung.



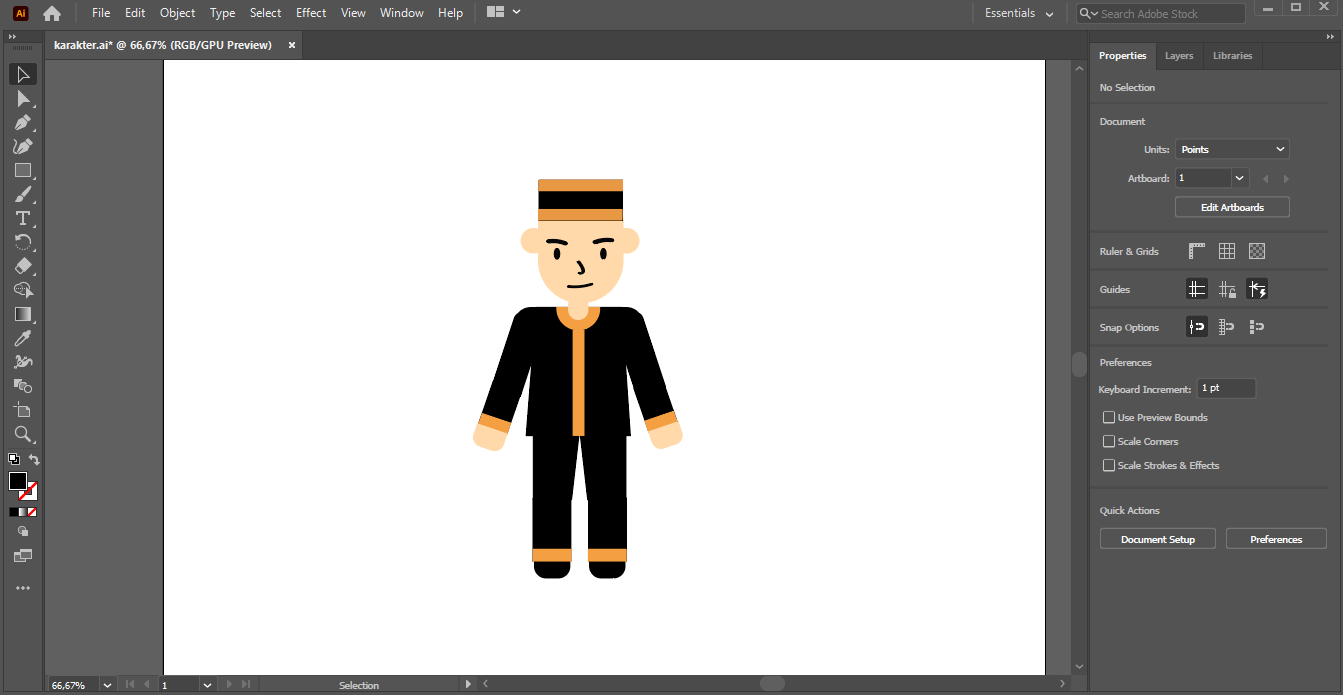
### 1.24 tampilan hasil telapak kaki kiri

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi “Kaki\_kanan”.



### 1.25 tampilan layer kaki kanan

1. Copy bagian kaki bawah, kemudian paste pada layer “Kaki\_kanan”, atur dan sesuaikan bentuk kaki di sebelah kanan



### 1.26 tampilan hasil kaki kanan