CC00: Controle de connaissance en programmation avancée

Axel Viala <axel@darnuria.eu>

$17~\mathrm{juin}~2022$

Nom et Prénom :		
At	end	: L2
	1	Rust syntaxe, typage, concepts de base
1.	En	Rust, avez-vous à écrire les types par vous-même : Oui, comme en C
		 Non, le compilateur infère les types et parfois me demande du secours Comme en JavaScript ou Python, les types sont gérés à l'exécution
2.	Ex	pliquez avec vos mots ce qu'est un type et le typage. Exemples de types : i32, bool ou même String.
	2	Syntaxe de Rust
3.		pliquez à quoi sert le mot clef let donner un exemple court. Bonus : expliquez avec vos mots le ructuring.
	-	
4.	En	Rust les variables sont ? (exemple : let val = 42;) O Modelle : ne peuvent pas changer de valeur.
5.	Le	 Mutables : peuvent changer de valeur.code suivant peut-il compiler ? Expliquer pourquoi et comment corriger si il ne compile pas.
		age = 29; += 1;

6. Anatomie de la signature (ou type) d'une fonction. Combien de paramètres accepte la fonction? Quel est le type de a? quel est le nom de la fonction? Quel est le type de retour de la fonction?

```
fn ultimate_function(a: i32, b: i32) -> bool { a == b }
...
...
...
...
...
```

7. Voici le code mystère suivant : Aide mémoire : "" est de type &str.

```
let love_chocolate = true;
let a = if love_chocolate {
    "Chocolate";
} else {
    "Raspberry";
};
println!("{:?}", a);
```

De quel type est a il y a t'il une faute de frappe? Quelle correction peut-être appliquée?

8. Super Bonus : Expliquer avec vos mots le concept de *move semantics* (capture ou déplacement en Français).