

Pázmány Péter Katolikus Egyetem
Bölcsészettudományi Kar
Szociológia Intézet

Matematikai statisztika 1
(BBNSZ01201)

LINEÁRIS ALGEBRA

Matematikai algoritmusok
számításaihoz

Lineáris algebrai módszerekkel

számításaihoz

MARX KÁROLY KÖZGAZDASÁGTUDOMÁNYI EGYETEM

Dr. Halmai Erzsébet — Dr. Krekó Béla

LINEÁRIS ALGEBRA

KÉZIRAT
17. változatlan kiadás

TANKÖNYVKIADÓ, BUDAPEST, 1989

LINEÁRIS ALGEBRA

| | |
|---|-------|
| Bevezetés | |
| 1. Mátrixokról | |
| 1.1. Alapfogalmak | |
| 1.2. Nagyságrendi relációk és műveleti szabályok | |
| 1.3. Mátrixpolinomok | |
| 1.4. Számolás blokkokra bontott mátrixokkal | |
| 1.5. Gyakorlati alkalmazások | |
| 2. A lineáris térről | |
| 2.1. Az n -elemű vektorok halmaza | |
| 2.2. A lineáris függetlenség | |
| 2.3. Vektorrendszer rangja | |
| 2.4. Dimenzió és bázis | |
| 2.5. Mátrixok rangja | |
| 2.6. Az euklideszi tér | |
| 2.7. Konvex halmazok | |
| 3. Az elemi bázistranszformáció és alkalmazásai | |
| 3.1. Az elemi bázistranszformáció | |
| 3.2. A kompatibilitás | |
| 3.3. A mátrixok rangjának meghatározása | |
| 3.4. Egy speciális faktorizáció | |
| 4. Lineáris egyenletrendszerek megoldása és mátrixok inver- | |
| tállása | |
| 4.1. Általános tudnivalók | |
| 4.2. A lineáris egyenletrendszerek megoldása | |
| 4.3. Mátrixok inverze | |
| 4.4. Az inverz numerikus meghatározása | |
| 4.5. Bázistranszformációról általában | |
| 4.6. A lineáris egyenlőtlenségrendszerkről | |
| 5. A lineáris transzformáció | |
| 5.1. A lineáris transzformációról általában | |
| 5.2. Műveletek lineáris transzformációkkal | |
| 5.3. Az inverz transzformáció | |
| 6. Gyakorlati alkalmazások | |
| 6.1. Költségelemzés | |
| 6.2. Az ágazati kapcsolatok mérlegéről | |
| 6.3. Az árproblémáról | |
| 6.4. Egy termelés programozási probléma | |

2. A lineáris térről

2.1. Az n -elemű vektorok halmaza

A következőkben a speciális mátrixok közt bevezetett n -elemű vektorokkal foglalkozunk.

Mivel egy vektor komponensei bármely valós értéket felvehetnek, nyilvánvaló, hogy végtelen sok n -elemű vektor van. Ezek szerint az n elemű vektorok összessége végtelen halmaz.

Az n -elemű vektorok halmazát a következőkben L_n szimbólummal jelöljük, ahol n a vektorok komponenseinek számára utal.

A halmazokról tanultak szerint ha

$$\underline{a} \in L_n,$$

akkor az \underline{a} egy n -elemű vektort jelent.

Az előzőekben megismert összefüggések alapján az L_n halmaz az alábbi tulajdonságokkal rendelkezik:

- a) Az L_n halmaz elemei között értelmezve van mind az összeadás, mind pedig a skalárral való szorzás művelete.

Ez annyit jelent, hogy két n -elemű vektor összege, n -elemű vektornak bármely skalárral alkotott szorzata ugyancsak n -elemű vektort ad eredményül.

A most megfogalmazott két állítást matematikai szimbólumokkal így rögzíthetjük:

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2 \in L_n \Rightarrow \underline{a}_1 + \underline{a}_2 \in L_n$$

$$\underline{a}_1 \in L_n \Rightarrow \lambda \underline{a}_1 \in L_n.$$

Ezekből az is következik, hogy az L_n elemeinek bármely lineáris kombinációja ugyancsak eleme az L_n halmaznak, amit röviden így irhatunk fel:

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k \in L_n \Rightarrow \lambda_1 \underline{a}_1 + \lambda_2 \underline{a}_2 + \dots + \lambda_k \underline{a}_k \in L_n.$$

b) Az n -elemű vektorok összeadására és skalárral való szorzására érvényes mind a kommutativitás mind az asszociativitás, mind pedig a disztributivitás.

Közelebbről vizsgálva ezeket a tulajdonságokat ez azt jelenti, hogy a tetszőlegesen kiválasztott

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \underline{a}_3 \in L_n$$

vektorokra nézve érvényesek az alábbi relációk:

$$\left. \begin{array}{l} \underline{a}_1 + \underline{a}_2 = \underline{a}_2 + \underline{a}_1 \\ \alpha \cdot \underline{a}_1 = \underline{a}_1 \alpha \end{array} \right\} \text{kommutativitás}$$

$$\left. \begin{array}{l} (\underline{a}_1 + \underline{a}_2) + \underline{a}_3 = \underline{a}_1 + (\underline{a}_2 + \underline{a}_3) \\ \alpha(\beta \underline{a}_1) = (\alpha\beta) \underline{a}_1 \end{array} \right\} \text{asszociativitás}$$

$$\left. \begin{array}{l} (\alpha + \beta) \cdot \underline{a}_1 = \alpha \underline{a}_1 + \beta \underline{a}_1 \\ \alpha(\underline{a}_1 + \underline{a}_2) = \alpha \underline{a}_1 + \alpha \underline{a}_2 \end{array} \right\} \text{disztributivitás}$$

c) Az L_n -nek van nulla eleme is: az n -elemű nullvektor, amelyre nézve bármely $\underline{a}_1 \in L_n$ vektor esetén érvényes az

$$\underline{a}_1 + \underline{0} = \underline{a}_1$$

azonosság.

d) minden $\underline{a}_1 \in L_n$ elem eleget tesz az

$$1 \cdot \underline{a}_1 + (-1) \cdot \underline{a}_1 = \underline{0}$$

egyenlőségnek, vagyis az L_n halmaz bármely eleméhez tartalmazza annak ellenettjét.

Ha a fenti tulajdonságokat tekintjük, könnyü belátni, hogy ezeknek nemcsak az n -elemű vektorok tesznek eleget, hanem pl. az n -edrendű mátrixok is.

E közös tulajdonságok teljesítésének kifejezésére új fogalmat, a lineáris tér fogalmát vezetjük be.

Valamely adott L halmazt lineáris térnak nevezünk, ha azokra a következő feltételek teljesülnek:

- Az L halmaz elemei között értelmezve van mind az összeadás, mind a skalárral való szorzás művelete.
- Az L -ben értelmezett két művelet rendelkezik mind a kommutativitás, mind az asszociativitás, mind pedig a disztributivitás tulajdonságával.
- Az L halmaznak van olyan null eleme, amelyet az L halmaz bármely eleméhez hozzáadva, azt változatlanul hagyja.
- Az L halmaz bármely eleméhez az L halmaznak van olyan eleme, amelyre ezek összege a null elemet adja, vagyis az L halmaz minden elemének van ellentettje.

Példák a lineáris tére:

- az n -elemű vektorok halmaza,
- az n -edrendű kvadratikus mátrixok halmaza
- az azonos tipusu pl. $m \cdot n$ -es mátrixok összessége stb.

A következőkben nem kívánjuk teljes általánosságukban vizsgálni a lineáris tereket, csupán az n -elemű vektorok terére irányítjuk figyelmünket, mert annak ismerete elégsges számunkra a gazdasági problémák vizsgálatához.

Az n -elemű vektorok L_n lineáris terével kapcsolatban n értékétől függően beszélünk az egy-elemű vektorok lineáris teréről, az L_1 lineáris térről, a két-elemű vektorok L_2 lineáris teréről stb. Az L_1 lineáris tér nem más, mint a valós számok halmaza, amit szokás a számegyenek pontjaival szemléltetni. Ilyen "geometriai megfeleltetés" lehetséges az L_2 lineáris térrre is, amelyet a sik pontjai reprezentálhatnak, vagy az L_3 lineáris térrre, amelyet a minden nap szóhasználat szerinti pontok szemléltethetnek. Mivel a többelemű vektorok ilyen értelmű ábrázolása lehetetlen, látható, hogy az n -elemű vektorok lineáris terénél a "tér" kifejezés csupán átvitt értelemben használatos.

A lineáris térrrel kapcsolatban bevezetjük az "altér" fogalmát.

Ha az n -elemű vektorok L_n lineáris teréből az

$$a_1, a_2, \dots, a_k$$

vektorokat kiemeljük és azok összes lehetséges

$$x_1 a_1 + x_2 a_2 + \dots + x_k a_k = s$$

lineáris kombinációt tekintjük, ahol x_1, x_2, \dots, x_k valós számok, ismét n -elemű vektorok végtelen halmazát nyerjük. E halmazt L' -vel jelöljük és az L_n lineáris tér alterének nevezzük.

Az L' halmaz egyszerűbb leírására az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorokat tekintsük egy A mátrix oszlopvektorainak, vagyis:

$$A = [\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k],$$

az x_1, x_2, \dots, x_k skalárok pedig egy \underline{x} vektor komponenseinek.

Igy az

$$A \underline{x} = \underline{s}$$

kifejezés éppen az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorok lineáris kombinációt szimbolizálja. Az összes lehetséges \underline{s} vektor alkotta L' halmazt ezek szerint a következő formában irhatjuk:

$$L' = \{ \underline{s} / \underline{s} = A \underline{x} \},$$

s így olvassuk: az L' minden \underline{s} vektorok halmazát jelenti, amelyek az A mátrix oszlopvektorainak összes lehetséges lineáris kombinációival állíthatók elő. (Egy-egy halmaz definiálására a későbbiekben is gyakran fogunk ehhez hasonló írásmódhoz folyamodni. A jelölésnél először feltüntetjük a halmaz elemeinek általános szimbólumát, azután függőleges vonást huzunk, és végül megadjuk a halmaz elemeinek képzési módját.)

1. Tétel: Az L' altér részhalmaza az L_n lineáris térnek, vagyis $L' \subset L_n$.

Bizonyítás: Az állítás szerint az L' halmaz minden eleme egyuttal eleme az L_n lineáris térnek is. Az L_n -re adott definíció alapján, ha

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k \in L_n,$$

akkor

$$\underline{s} = x_1 \underline{a}_1 + x_2 \underline{a}_2 + \dots + x_k \underline{a}_k \in L_n$$

is fennáll, ami éppen a tételt bizonyítja.

2. Tétel: Az L' altér önmagában is lineáris teret képez.

Bizonyítás: Annak belátására, hogy L' altér lineáris tér, ki kell mutatnunk, hogy L' halmazra teljesülnek a lineáris térrre kikötött feltételek. E végből

a) legyen \underline{s}_1 és \underline{s}_2 két tetszőleges eleme az L' -nek, azaz teljesüljön az $\underline{s}_1, \underline{s}_2 \in L'$ feltétel. E feltétel szerint található olyan \underline{x}_1 és \underline{x}_2 vektor, amelyre nézve

$$\underline{s}_1 = \underline{A} \underline{x}_1$$

ill.

$$\underline{s}_2 = \underline{A} \underline{x}_2.$$

A műveleti szabályok értelmében

$$\underline{s}_1 + \underline{s}_2 = \underline{A} \underline{x}_1 + \underline{A} \underline{x}_2 = \underline{A} (\underline{x}_1 + \underline{x}_2),$$

ami azt jelenti, hogy

$$\underline{s}_1 + \underline{s}_2 \in L'.$$

Másrészt

$$\alpha \underline{s}_1 = \alpha (\underline{A} \underline{x}_1) = \underline{A} (\alpha \underline{x}_1),$$

ami szerint

$$\alpha \underline{s}_1 \in L'.$$

Igy az L' halmaz elemei között értelmezve van mind az összeadás, mind pedig a skalárral való szorzás.

b) Abból a tényből, hogy L' részhalmaza L -nek, következik, hogy az L' vektorainak összegére és skalárral való szorzatára nézve érvényes a kommutativitás, az asszociativitás és a disztributivitás.

c) S mivel $\underline{x} = \underline{0}$ esetén

$$\underline{s} = \underline{A} \cdot \underline{0} = \underline{0},$$

világos, hogy az L' is tartalmaz nulleemet, azaz $\underline{0} \in L'$.

d) Végül pedig bármely $\underline{s} \in L'$ vektorra nézve érvényes az

$$1 \cdot \underline{s} = 1(\underline{A} \cdot \underline{x}) = (1 \cdot \underline{A}) \cdot \underline{x} = \underline{A} \cdot \underline{x} = \underline{s},$$

azaz

$$1 \cdot \underline{s} = \underline{s}$$

illetve

$$1 \cdot \underline{s} - \underline{s} = \underline{0}$$

kikötés is.

Mindezekből látható, hogy az L' valóban eleget tesz a lineáris térrel szemben támasztott négy követelménynek. Az L' tér tehát valóban lineáris tér.

Az L' -t az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorok által kifeszített (vagy generált) alternék is szoktuk nevezni.

Megjegyzések:

- a) Ha az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorok által meghatározott \underline{A} mátrix nullmátrix, akkor az L' egyetlen vektort tartalmaz, a nullvektort. Ezt így jelöljük:

$$L' = \{ \underline{0} \}.$$

Az így nyert altér az un. zérusaltér. A zérus-alteret nem valódi altérnek tekintjük.

- b) Nem valódi altérről beszélünk akkor is, ha az L_n minden vektora L' -nek is vektor és megfordítva.
- c) Az L' -t az L_n valódi alterének hívjuk, ha az L' olyan lineáris tér, amelyre nézve

$$L' \subset L_n,$$

de

$$L' \neq L_n \text{ és } L' \neq \{ \underline{0} \}.$$

- d) Az L' minden részhalmaza L_n -nek, de L_n -nek nem minden részhálma-za altér.

- e) Az L' altér generálásának nem egyetlen módja az itt adott eljárás.

Ezek után tekintsük pl. az L_3 lineáris teret, a három-elemű vektorok terét.

1. Példa: Határozzuk meg az $\underline{e}_1, \underline{e}_2 \in L_3$ vektorok által generált alteret. A generáló vektorokhoz tartozó A mátrix

$$[\underline{e}_1, \underline{e}_2] = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix},$$

igy

$$\underline{s} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \end{bmatrix},$$

ahonnan

$$L' = \{\underline{s} \mid \underline{s} = \underline{A} \underline{x}\}.$$

Az L' , tehát minden három-elemű vektorot tartalmazza, amelyek harmadik komponense zérus.

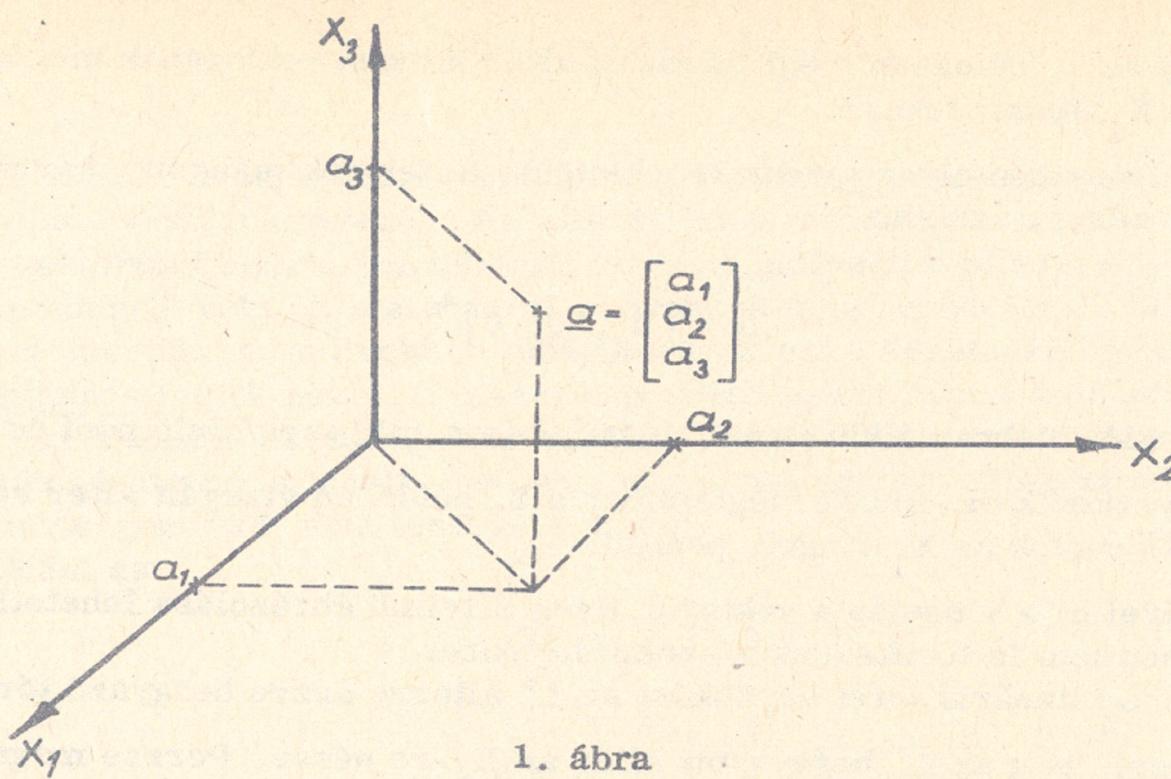
2. Példa: Határozzuk meg az $\underline{e}_1 = [1, 0, 0]^*$ vektor által kifeszített alteret!

Mivel az alteret generáló mátrix itt egyetlen oszlopot tartalmaz, az L' altér elemeit az $\underline{s} = x \underline{e}_1$ vektorok képezik, amelyeknek második és harmadik komponense zérus.

Említettük, hogy az L_3 tér vektorait a közönséges értelemben vett tér pontjai szemléltethetik. Igy az

$$\underline{a} = [a_1, a_2, a_3]^*$$

vektor geometriai képét a térbeli koordináta-rendszer felvétele esetén a következő módon ábrázolhatjuk:

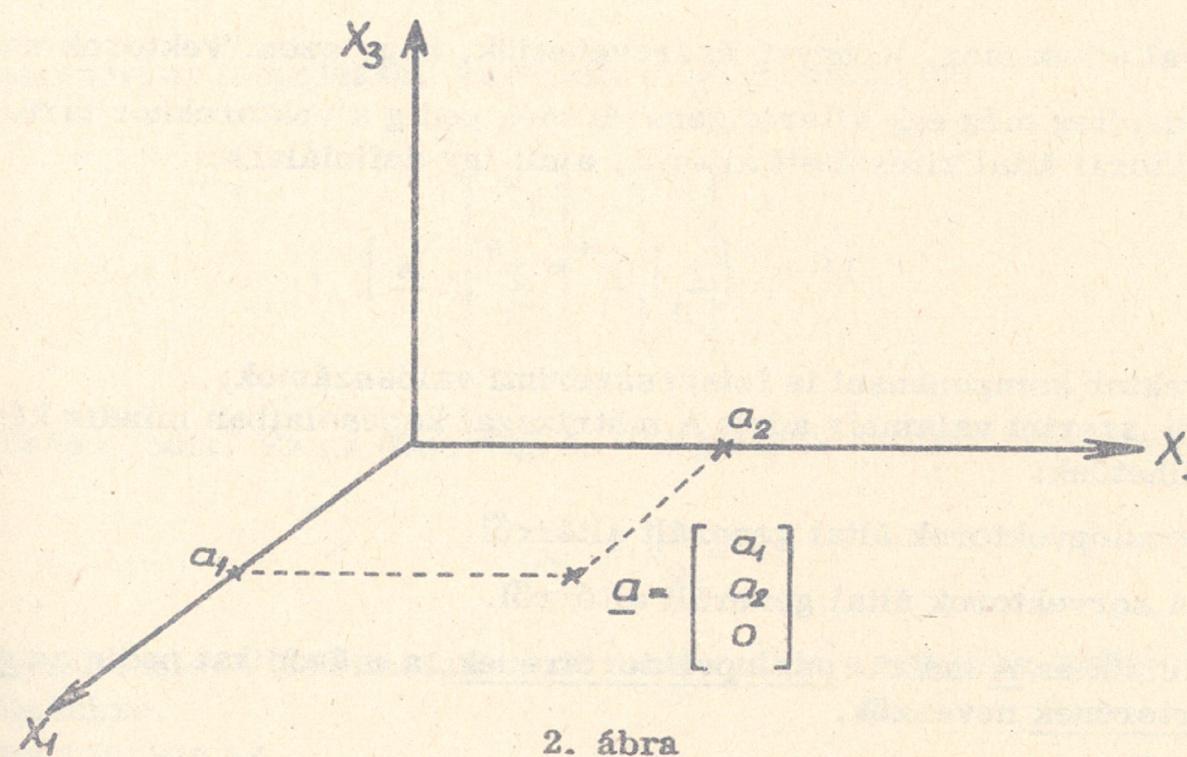


1. ábra

Ha történetesen az \underline{a} vektor harmadik komponense zérus, azaz

$$\underline{a} = [a_1, a_2, 0]^*,$$

akkor a vektornak megfelelő pont az alábbi ábra szerint az x_1x_2 tengelyek által meghatározott síkban van.



2. ábra

Igy az 1. példában meghatározott altér minden vektorának megfelelő pont is az X_1 X_2 sikban fekszik.

Amennyiben olyan \underline{a} vektort tekintünk, amelynek második, harmadik komponense zérus, azaz az

$$\underline{a} = [a_1, 0, 0]^*$$

vektort, akkor ábra nélkül is belátható, hogy a neki megfelelő pont az X_1 tengelyen helyezkedik el. Ennek megfelelően a 2. példában vizsgált altér vektorainak megfelelő pontok az X_1 tengely pontjai.

Mivel $n > 3$ esetén a vektorok ilyen értelmű ábrázolása lehetetlen, a kézőbbieken nem is törekszünk a szemléltetésre.

Az L_n lineáris teret egyébként az L' altérre nézve beágyazó térnek is szoktuk nevezni, míg az L' beágyazott altér az L_n -re nézve. Persze maga a beágyazó tér is lehet altere, még pedig valódi altere is egy harmadik lineáris térnek. Amikor tehát altérről beszélünk, valójában minden eleve feltételezünk egy beágyazó lineáris teret.

Az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k \in L_n$ vektorok által kifeszített alteret

$$L' = \{ \underline{s} \mid \underline{s} = \underline{A} \underline{x} \}$$

definícióval adtuk meg. Könnyen észrevehetjük, hogy ezen "vektorok rendszeré"¹ egyidejűleg még egy alteret generál még pedig a vektorekhoz tartozó mátrix sorvektorai által kifeszített alteret, amit így definiálunk:

$$L'' = \{ \underline{r} \mid \underline{r}^* = \underline{y}^* \cdot \underline{A} \} ,$$

ahol \underline{y}^* vektor komponensei is tetszőszerinti valósszámok.

Ezek szerint valamely adott \underline{A} mátrixszal kapcsolatban minden két altéről beszélhetünk:

az oszlopvektorok által generált altérről

és a sorvektorok által generált altérről.

Az elsőt az \underline{A} mátrix oszlopvektorterének, a másodikat pedig az \underline{A} mátrix sorvektorterének nevezzük.

¹ Vektorrendszeren mi minden valamely, lineáris tér vektorainak véges halmazát fogjuk érteni.

2.2. A lineáris függetlenség

Mint láttuk, adott vektorok lineáris kombinációi fontos szerepet töltnek be az n -elemű vektorok terében. Az altérre adott definíció szerint, az alteret generáló vektorok lineáris kombinációi között a nullvektor mindig szerepel. Ha ugyanis mindegyik vektort o skalárral szorozzuk meg, eredményül biztosan a nullvektort nyerjük. A nullvektor előállításának ezt a kézenfekvő módját triviális előállitásnak fogjuk nevezni. Ezzel kapcsolatban két esetet kiülönböztethetünk meg. Az egyik esetben a nullvektor előállítására csak a triviális lehetőség áll rendelkezésünkre; a másik esetben pedig a nullvektor előállítására a triviális lehetőségen kívül más lehetőség is van.

Például az

$$x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

lineáris kombinációt vizsgálva, állapitsuk meg, hogy milyen (x_1, x_2) értékpár mellett szolgáltathat ez nullvektort, vagyis

$$x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

egyenletrendszer megoldásait keressük meg. Ahonnan az

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

egyenlőség adódik. Ez az összefüggés pedig akkor és csak akkor teljesülhet, ha

$$x_1 = x_2 = 0.$$

A nullvektor előállítására tehát most csak a triviális lehetőség áll rendelkezésünkre.

Ha azonban az

$$x_1 \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} -4 \\ 2 \end{bmatrix}$$

lineáris kombinációt tekintjük, amely a műveleti szabályoknak megfelelően az

$$x_1 \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} -4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 \\ -x_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -4x_2 \\ 2x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2(-x_1 + 2x_2) \\ -x_1 + 2x_2 \end{bmatrix}$$

vektorhoz vezet, már nemcsak a triviális megoldással nyerhetünk nullvektort. Mivel a kapott vektor első komponense a második komponens "-2"-szerese, azért ez a lineáris kombináció minden esetben nullvektort ad, amikor teljesül a

$$-x_1 + 2x_2 = 0$$

egyenlőség. Ennek az egyenletnek azonban végtelen sok megoldása van. A triviálisan kívül más lehetőség is van a nullvektor előállítására. Ilyen megoldás pl. az $x_1 = 8$ és $x_2 = 4$, amelyekre a kérdéses lineáris kombináció valóban nullvektort ad.

Ennek belátása alapján bevezetjük a lineárisan független vektorok fogalmát.

Az \mathbb{L}_n lineáris tér a_1, a_2, \dots, a_k vektorait lineárisan független vektoroknak nevezzük, ha lineáris kombinációjuk révén a nullvektort csak a triviális módon tudjuk előállítani.

Ezt a meghatározást így is megfogalmazhatjuk: az

$$a_1, a_2, \dots, a_k$$

vektorokat lineárisan független vektoroknak nevezzük, ha az

$$x_1 a_1 + x_2 a_2 + \dots + x_k a_k = 0$$

egyenlet akkor és csak akkor állhat fenn, ha az

$$x_1 = x_2 = \dots = x_k = 0$$

feltétel teljesül. Ha az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorok csak zérus skalár szorzókkal képzett lineáris kombinációval állítják elő a nullvektort, az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorok lineárisan független rendszert képeznek, ellenkező esetben azt mondjuk, hogy az adott vektorok lineárisan függő rendszert alkotnak.

Az adott definíció szerint a vizsgált

$$\begin{bmatrix} 1, & 0 \end{bmatrix} \quad \text{és} \quad \begin{bmatrix} 0, & 1 \end{bmatrix}$$

vektorok lineárisan független rendszert alkotnak, a

$$\begin{bmatrix} 2, & -1 \end{bmatrix} \quad \text{és} \quad \begin{bmatrix} -4, & 2 \end{bmatrix}$$

vektorok pedig lineárisan függő vektorok.

A tövábbiakban az L_n valamely $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorrendszerének vizsgálatánál elsődleges lesz annak eldöntése, hogy a kérdéses vektorok lineárisan függetlenek-e vagy nem.

A bevezetett új fogalommal kapcsolatban tekintsük a következő állításokat:

1. Tétel: Ha az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorok között a nullvektor is szerepel, akkor ezek a vektorok lineárisan függő rendszert alkotnak.

Bizonyitás: Ha történetesen az $\underline{a}_1 = \underline{0}$, akkor az

$$x_1 \underline{a}_1 + x_2 \underline{a}_2 + \dots + x_k \underline{a}_k = \underline{0}$$

egyenlőség bármely x_1 skalár mellett fennáll, mivel

$$x_1 \cdot \underline{0} + 0 \cdot \underline{a}_2 + \dots + 0 \cdot \underline{a}_k = \underline{0}.$$

Igy az adott vektorok nem lehetnek lineárisan független vektorok. Az állítást ugyis megfogalmazhatjuk, hogy lineárisan független vektorok között a nullvektor nem szerepelhet.

2. Tétel: Lineárisan független vektorok minden nem-üres részhalmaza ugyancsak lineárisan független rendszert alkot.

Az állítás helyességét indirekt bizonyítással láthatjuk be.

Feltesszük, hogy az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ lineárisan független vektorok közül egyiket pl. az \underline{a}_1 vektort elhagyva, az $\underline{a}_2, \underline{a}_3, \dots, \underline{a}_k$ un. maradékrendszer lineárisan függő, azaz az

$$x_2 \underline{a}_2 + x_3 \underline{a}_3 + \dots + x_k \underline{a}_k = \underline{0}$$

egyenletnek létezik a triviálistól különböző megoldása is. Aztán az elhagyott \underline{a}_1 vektor $x_1 = 0$ -szorosát hozzácsatoljuk a fenti egyenlethez:

$$x_1 \underline{a}_1 + [x_2 \underline{a}_2 + \dots + x_k \underline{a}_k] = \underline{0}$$

Eszerint azonban az $\underline{a}_1, \dots, \underline{a}_k$ vektorok lineárisan függő rendszert adnának, ami ellentmond a téTEL állításának.

Mivel a feltétel ellentmondáshoz vezetett, annak ellenkezője igaz, vagyis a maradékrendszer is lineárisan független rendszert alkot. Ugyanez vonatkozik az előbbi maradékrendszerre és az ebből nyerhető további maradék rendszerekre is. Igy nyilvánvaló állításunk helyessége.

Következmény:

Az egyetlen \underline{a} vektorból álló rendszert lineárisan független rendszernek tekintjük, ha

$$\underline{a} \neq \underline{0}.$$

Ezért kellett a 2. téTELben kikötnünk, hogy az állítás csak a visszamaradó "nem-üres" részhalmazra vonatkozik.

3. TéTEL: Az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k, \underline{b}$ vektorrendszer akkor és csak akkor lineárisan függőrendszer, ha legalább egyikük előállítható a többi lineáris kombinációjaként.

A téTEL bizonyitását megkönnyíti, ha észrevesszük, hogy "megfordítható téTELről" van szó. Az állítás helyessége ennek alapján két lépében látható be.

- a) Ha pl. a \underline{b} vektor felirható, mint az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorok lineáris kombinációja, akkor az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k, \underline{b}$ vektorok lineárisan függő rendszert képeznek.
A feltétel értelmében ugyanis

$$\underline{b} = x_1 \underline{a}_1 + x_2 \underline{a}_2 + \dots + x_k \underline{a}_k,$$

azaz

$$x_1 \underline{a}_1 + x_2 \underline{a}_2 + \dots + x_k \underline{a}_k - 1 \cdot \underline{b} = \underline{0}.$$

Az utolsó egyenlőségen azonban az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k, \underline{b}$ vektorok nem minden zérus skalárok segítségével állították elő a nullvektort. Ezek szerint a kérdéses vektorok valóban lineárisan függő rendszert képeznek.

b) Másrészt, ha az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k, \underline{b}$ vektorok lineárisan függő vektorok, akkor legalább az egyikük előállítható a többi lineáris kombinációjaként. Ebben az esetben ugyanis az

$$y_1 \underline{a}_1 + y_2 \underline{a}_2 + \dots + y_k \underline{a}_k + y_{k+1} \cdot \underline{b} = \underline{0}$$

egyenletnek van a triviálistól különböző megoldása is. (Ha ilyen megoldás nem létezné, akkor az adott vektorok lineárisan független vektorok lennének, ami ellentmond a feltételünknek.)

Legyen pl. az $y_{k+1} \neq 0$, akkor a fenti egyenletből nyert

$$y_{k+1} \underline{b} = -y_1 \underline{a}_1 - y_2 \underline{a}_2 - \dots - y_k \underline{a}_k$$

egyenletben az

$$y_{k+1} \neq 0$$

skalárral osztva, a

$$\underline{b} = -\frac{y_1}{y_{k+1}} \cdot \underline{a}_1 - \frac{y_2}{y_{k+1}} \cdot \underline{a}_2 - \dots - \frac{y_k}{y_{k+1}} \cdot \underline{a}_k$$

összefüggéshez jutunk. Ha pedig bevezetjük a

$$-\frac{y_1}{y_{k+1}} = x_1, \quad -\frac{y_2}{y_{k+1}} = x_2, \quad \dots, \quad -\frac{y_k}{y_{k+1}} = x_k$$

jelöléseket, akkor

$$\underline{b} = x_1 \underline{a}_1 + x_2 \underline{a}_2 + \dots + x_k \underline{a}_k,$$

vagyis a \underline{b} vektor kifejezhető a többi lineáris kombinációjaként, ahogy állítottuk.

Tételünk nem állítja, hogy egy lineárisan függő rendszer minden vektora kifejezhető a többi lineáris kombinációjaként, csupán azt mondja ki, hogy a lineárisan függő vektorok között legalább egy olyan vektor található, amelyre érvényes ez a tulajdonság.

2.3. Vektorrendszerek rangja

Az L' alteret generáló $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorok alkotta vektorrendszert vizsgáljuk ujabb szempont-szerint.

Mint már említettük:

Vektorrendszeren az adott L_n lineáris tér vektorainak valamely véges hal-mazát értjük.

A vektorrendszerek legfontosabb jellemzője a rang nagysága.

Egy vektorrendszer rangja r , ha a kérdéses vektorrendszerből feltétlenül kiválasztható r számu lineárisan független vektor, a vektorrendszer bár-mely $r + 1$ számu vektorra azonban már lineárisan függő rendszert alkot.

Például az

$$\underline{a}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \underline{a}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \underline{a}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

vektorrendszer rangja 2, mert ha az \underline{a}_1 és \underline{a}_2 vektorokat tekintjük, azok lineárisan függetlenek, ahogy ezt korábban már beláttuk, de az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \underline{a}_3$ már függő rendszert alkot, mivel

$$\underline{a}_3 = 1 \cdot \underline{a}_1 + 2 \underline{a}_2.$$

Megjegyzések: a) A rang fogalma bizonyos maximum tulajdonsággal rendelkezik.

b) Ha történetesen a vektorrendszer minden vektorra nullvektor, akkor a rangot 0-nak tekintjük, azaz $r = 0$. minden egyéb esetben természetes számot jelent a rang.

Ezek után tekintsünk erre az új fogalomra vonatkozóan néhány állítást.

1. Tétel: Ha az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorrendszer rangja r , és a belőle kiválasztott $\underline{a}_{j_1}, \underline{a}_{j_2}, \dots, \underline{a}_{j_r}$ vektorok történetesen lineárisan függetlenek, akkor a vektorrendszer bármely vektora előállítható ennek az r lineárisan független vektornak lineáris kombinációjaként, méghozzá egyértelműen.

Bizonyitás: Ennek belátására indulunk ki a következő meggyondolásból: mivel az adott vektorok sorrendje a rang szempontjából teljesen közömbös, a vektorrendszer vektorai tetszés szerint átrendezhetők, azaz minden további nélkül lehetetjük, hogy

$$\underline{a}_{j_1} = \underline{a}_1 ; \underline{a}_{j_2} = \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_{j_r} = \underline{a}_r.$$

Ez annyit jelent, hogy a vektorrendszer átrendezése után, a kiválasztott r lineárisan független vektor éppen egybeesik az új sorrendben felírt vektorrendszer első r vektorával.

Ilyen megállapodás mellett természetes, hogy az első r vektor előállítható az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r$ vektorok lineáris kombinációjaként.

Igy

$$\underline{a}_1 = 1 \cdot \underline{a}_1 + 0 \cdot \underline{a}_2 + \dots + 0 \cdot \underline{a}_r$$

$$\underline{a}_2 = 0 \cdot \underline{a}_1 + 1 \cdot \underline{a}_2 + \dots + 0 \cdot \underline{a}_r$$

.

.

$$\underline{a}_r = 0 \cdot \underline{a}_1 + 0 \cdot \underline{a}_2 + \dots + 1 \cdot \underline{a}_r.$$

Könnyű azonban belátni, hogy az $\underline{a}_{r+1}, \underline{a}_{r+2}, \dots, \underline{a}_k$ bármelyike is felírható az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r$ vektorok lineáris kombinációjaként. Legyen \underline{a}_j az $\underline{a}_{r+1}, \underline{a}_{r+2}, \dots, \underline{a}_k$ vektorok valamelyike.

Mivel a vektorrendszer rangja r , az $r+1$ vektorból álló

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \underline{a}_j$$

rendszer feltétlenül lineárisan függő. Ez azt jelenti, hogy az

$$x_1 \underline{a}_1 + x_2 \underline{a}_2 + \dots + x_r \underline{a}_r + x_j \underline{a}_j = 0$$

egyenletnek van nem-triviális megoldása. Ilyen nem triviális megoldásban az x_j skalár értéke biztosan különbözik a 0-tól. Az $x_j = 0$ esetén ugyanis az

$$x_1 \underline{a}_1 + x_2 \underline{a}_2 + \dots + x_r \underline{a}_r = \underline{0}$$

egyenletnek kellene rendelkeznie nem-triviális megoldással, ami ellentmond a kiválasztott vektorok lineáris függetlenségének.

Bármely nem-triviális megoldás esetén tehét $x_j \neq 0$ és az

$$x_1 \underline{a}_1 + x_2 \underline{a}_2 + \dots + x_r \underline{a}_r + x_j \underline{a}_j = \underline{0}$$

egyenlet \underline{a}_j -re megoldható, azaz

$$\underline{a}_j = \left(-\frac{x_1}{x_j} \right) \underline{a}_1 + \left(-\frac{x_2}{x_j} \right) \underline{a}_2 + \dots + \left(-\frac{x_r}{x_j} \right) \underline{a}_r.$$

Ezzel bebizonyítottuk tételeink első részét.

Az előállítás egyértelműsége azt jelenti, hogy a kiválasztott r darab lineárisan független vektornak csak egyetlen olyan lineáris kombinációja van, amely az adott vektorrendszer valamely \underline{a}_i vektorát előállítja.

Tegyük ugyanis fel, hogy \underline{a}_i vektor az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r$ vektorok lineáris kombinációjaként kétféleképpen is felirható:

$$\begin{aligned} \underline{a}_i &= y_1 \underline{a}_1 + y_2 \underline{a}_2 + \dots + y_r \underline{a}_r \\ &\quad (i = 1, 2, \dots, r, r+1, \dots, k). \end{aligned}$$

$$\underline{a}_i = z_1 \underline{a}_1 + z_2 \underline{a}_2 + \dots + z_r \underline{a}_r$$

Ha az első egyenletből kivonjuk a másodikat, azt kapjuk, hogy

$$\underline{0} = (y_1 - z_1) \underline{a}_1 + (y_2 - z_2) \underline{a}_2 + \dots + (y_r - z_r) \underline{a}_r.$$

Mivel a kiválasztott $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r$ vektorok lineárisan függetlenek, a nullvektort ezek csak a triviális módon állítják elő, vagyis

$$y_1 - z_1 = y_2 - z_2 = \dots = y_r - z_r = 0,$$

azaz

$$y_1 = z_1, \quad y_2 = z_2, \dots, y_r = z_r.$$

Ez azt jelenti, hogy az \underline{a}_1 vektornak az adott feltételek mellett nem lehet két különböző előállítása, amivel téTELünk második részét is bebizonyítottuk.

2. Tétel: Egy vektorrendszer rangja akkor és csak akkor nem változik meg, ha olyan vektort veszünk el belőle, vagy adunk hozzá, amely kifejezhető a többi vektor lineáris kombinációjaként.

Bizonyitás: Az állítás helyességét két lépésben láthatjuk be.

a) Először kimutatjuk, ha egy vektorrendszerből olyan vektort veszünk el, amely kifejezhető a többi vektor lineáris kombinációjaként, akkor a vektorrendszer rangja változatlan marad.

Legyen ugyanis az adott

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \underline{a}_{r+1}, \dots, \underline{a}_k$$

vektorrendszer rangja r és az egyszerűség kedvéért azt is tegyük fel, hogy az első r vektor lineárisan független.

Igy ha az $\underline{a}_{r+1}, \underline{a}_{r+2}, \dots, \underline{a}_k$ vektorok valamelyikét (amelyek az előző téTEL értelmében előállíthatók az első r vektor lineáris kombinációjaként) hagyjuk el, a rang nyilván változatlan marad.

Ezért a téTELben foglalt állítást elég az első r vektorra nézve megvizsgálni.

Tegyük fel, hogy például az \underline{a}_1 kifejezhető a többi vektor lineáris kombinációjaként, azaz

$$\underline{a}_1 = x_2 \underline{a}_2 + \dots + x_r \underline{a}_r + \dots + x_k \underline{a}_k.$$

Ezek után azt kell kimutatni, hogy az

$$\underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \dots, \underline{a}_k$$

maradékrendszer rangja is r , vagyis a rang nem változott. Itt is indirekt módon bizonyítunk.

Feltesszük, hogy az új rendszer rangja $r - 1$. (A rang ugyanis vagy maradt r , vagy lecsökkent $r-1$ -re.) Ez az előző téTEL értelmében azt jelenti, hogy az

$$\underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \dots, \underline{a}_k$$

vektorrendszer minden vektora előállítható a rendszer $r-1$ független vektorának lineáris kombinációjaként.

Tekintsük az

$$\underline{a}_2, \underline{a}_3, \dots, \underline{a}_r$$

$r-1$ független vektort, akkor a maradékrendszer vektorait előállító lineáris kombinációk:

$$\underline{a}_2 = 1 \cdot \underline{a}_2 + 0 \cdot \underline{a}_3 + \dots + 0 \cdot \underline{a}_r$$

.

.

$$\underline{a}_r = 0 \cdot \underline{a}_2 + 0 \cdot \underline{a}_3 + \dots + 1 \cdot \underline{a}_r$$

$$\underline{a}_{r+1} = s_2 \underline{a}_2 + s_3 \underline{a}_3 + \dots + s_r \underline{a}_r$$

.

.

$$\underline{a}_k = y_2 \underline{a}_2 + y_3 \underline{a}_3 + \dots + y_r \underline{a}_r$$

Ebből viszont az következik, hogy

$$\underline{a}_1 = x_2 [1 \cdot \underline{a}_2 + 0 \cdot \underline{a}_3 + \dots + 0 \cdot \underline{a}_r] + \dots + x_r [0 \cdot \underline{a}_2 + 0 \cdot \underline{a}_3 + \dots + 1 \cdot \underline{a}_r] +$$

$$+ x_{r+1} [s_2 \underline{a}_2 + s_3 \underline{a}_3 + \dots + s_r \underline{a}_r] + \dots + x_k [y_2 \underline{a}_2 + y_3 \underline{a}_3 + \dots + y_r \underline{a}_r],$$

ahonnan egyszerű átalakítással nyerhetjük az

$$\underline{a}_1 = (x_2 + x_{r+1} s_2 + \dots + x_k y_2) \underline{a}_2 + (x_3 + x_{r+1} s_3 + \dots + x_k y_3) \underline{a}_3 + \dots +$$

$$+ (x_r + x_{r+1} s_r + \dots + x_k y_r) \underline{a}_r$$

egyenlőséget. Ez azt jelenti, hogy az \underline{a}_1 -et is ki lehet fejezni az $\underline{a}_2, \underline{a}_3, \dots, \underline{a}_r$ vektorok lineáris kombinációjaként, ami ellenértben áll azzal a feltevéssünkkel, hogy az

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r$$

vektorok, lineárisan független rendszert alkotnak.

Mivel ellentmondáshoz jutottunk, kiinduló feltételünk helytelen volt, tehát ellenkezője igaz, vagyis ha \underline{a}_1 előállítható, akkor annak elhagyása után a maradékrendszer rangja megegyezik az eredeti vektorok rangjával.

b) A bizonyitás második részében könnyen belátható az is, hogy ha az

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \dots, \underline{a}_k$$

vektorrendszerből \underline{a}_1 vektort elhagyva az

$$\underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \dots, \underline{a}_k$$

maradékrendszer rangja nem változik, akkor az \underline{a}_1 előállítható a többi lineáris kombinációjaként.

Legyen ugyanis adva az

$$\underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \dots, \underline{a}_k$$

vektorrendszer, amelynek a rangja r, továbbá az

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \dots, \underline{a}_k$$

un. bővített vektorrendszer, amelynek a rangja ugyancsak r.

Ha az

$$\underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \dots, \underline{a}_k$$

vektorrendszerben történetesen az

$$\underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \underline{a}_{r+1}$$

független rendszert képez, akkor ezek az

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_r, \dots, \underline{a}_k$$

rendszerben is függetlenek. Mivel pedig az új rendszer rangja is r, ezért az 1. rang tétele értelmében az \underline{a}_1 vektor is felirható az

$$\underline{a}_2, \dots, \underline{a}_{r+1}$$

vektorok lineáris kombinációjaként, ami éppen azt jelenti, hogy ha a maradékrendszer rangja megegyezik az eredeti rendszer rangjával, akkor az elhagyott vektor kifejezhető a többi lineáris kombinációjával.

Az elmondottak egyben azt is bizonyítják, ha egy vektorrendszerhez olyan vektort csatolunk, amely kifejezhető a többi vektor lineáris kombinációjaként, akkor a vektorrendszer rangja változatlan marad.

Következmény: Ha az

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$$

vektorrendszer vektorai minden előállíthatók a

$$\underline{b}_1, \underline{b}_2, \dots, \underline{b}_p$$

vektorrendszer vektorainak lineáris kombinációjaként, akkor az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ rendszer rangja legfeljebb p.

Bizonyítás:

Tekintsük ugyanis az

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k, \underline{b}_1, \underline{b}_2, \dots, \underline{b}_p$$

bővített rendszert. Ennek rangja nyilván nem lehet kisebb mint az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ rendszer rangja. Ha viszont a bővített rendszerből egymásután elhagyjuk az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorokat, akkor a 2. rangtétel értelmében a rang változatlan marad. Igy a bővített rendszer rangja megegyezik a $\underline{b}_1, \underline{b}_2, \dots, \underline{b}_p$ rendszer rangjával. S mivel ez utóbbi legfeljebb p, nyilvánvaló állításunk helyessége.

2.4. Dimenzió és bázis

Az eddigiek során a lineáris függetlenség problémáit csupán a vektorrendszerekre vizsgáltuk. A továbbiakban ezt a vizsgálatot kiterjesztjük az egész lineáris térré, amelyben a vektorrendszerek csak részhalmazt képeznek.

A lineáris térben a vektorrendszerrel kapcsolatban értelmezett rang szerepével a dimenzió veszi át.

Egy adott lineáris teret n-dimenziósnak nevezünk, ha abban található n lineárisan független vektor, de bárhogyan is választunk ki belőle n + 1 vektort, azok minden lineárisan függő rendszert alkotnak.

Mivel az altér is lineáris tér, a dimenzió fenti definíció arra is érvényes.

A legkisebb dimenziójú lineáris tér a zérusaltér. Ebben az altérben nem vehető fel lineárisan független vektor, amit ugy is mondhatunk, hogy zérus számu független vektor található benne. Igy a zérusaltér dimenzióját 0-nak tekintjük. Tárgyalásainkban a zérusaltérnek a későbbiekben nem lesz szerepe.

Számunkra azok a lineáris terek fontosak, amelyeknek dimenziója termesztes szám. Megjegyezzük azonban, hogy a lineáris terek elmélete kiterjed a végtelen dimenziójú lineáris terekre is, de mi ezekkel nem foglalkozunk.

A "dimenzió" kifejezés, geometriából, ill. fizikából már ismert, itt azonban értelmezése általánosabb.

A dimenzió egyébként a lineáris terek legfontosabb adata.

A dimenzió fogalmához szorosan kapcsolódik a bázis fogalma.

Az n-dimenziós lineáris tér bármely, n lineárisan független vektorból álló vektorrendszerét e tér bázisának nevezzük. A bázis vektorait bázisvektoroknak hivjuk.

Ennek alapján bárhogyan is veszünk fel az n-dimenziós lineáris térből n lineárisan független vektort, azok bázist alkotnak ebben a térből. Az elnevezés a bázis alapvető tulajdonságára utal.

1. Tétel: A lineáris tér bármelyik vektorra kifejezhető a bázisvektorok lineáris kombinációjaként, mégahozzá egyértelműen.

Bizonyítás: tegyük fel, hogy a

$$\underline{b}_1, \underline{b}_2, \dots, \underline{b}_n$$

vektorok bázist alkotnak az adott lineáris térből, a c vektor pedig ugyanennek a térnak egy tetszőleges vektor. Ilyen feltételek mellett a

$$\underline{b}_1, \underline{b}_2, \dots, \underline{b}_n, \underline{c}$$

n + 1 vektorból álló vektorrendszer "rangja" n (a $\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_n$ vektorok ugyanis lineárisan függetlenek, hiszen bázist képeznek, s az adott térből n-nél több lineárisan független vektor nem vehető fel). Igy az első rangtétel értelmében a c vektor kifejezhető a $\underline{b}_1, \underline{b}_2, \dots, \underline{b}_n$ vektorok lineáris kombinációjaként, mégpedig egyértelműen. Ezek szerint

$$\underline{c} = x_1 \underline{b}_1 + x_2 \underline{b}_2 + \dots + x_n \underline{b}_n,$$

ahol az x_1, x_2, \dots, x_n skalárok egyértelműen meghatározottak.

Megjegyzés: A

$$\underline{c} = x_1 \underline{b}_1 + x_2 \underline{b}_2 + \dots + x_n \underline{b}_n$$

lineáris kombinációban az

$$x_1, x_2, \dots, x_n$$

skalárokat a c vektornak a

$$\underline{b}_1, \underline{b}_2, \dots, \underline{b}_n$$

bázisvektorokra vonatkozó koordinátáinak nevezik.

Ezek után irányítsuk figyelmünket az n-elemű vektorok terének ez új szempont szerinti vizsgálatára.

2. Tétel: Az n-elemű vektorok tere n-dimenziós.

Bizonyítás: Először is azt mutatjuk meg, hogy az n-elemű vektorok közül ki tudunk választani n lineárisan független vektort. E végből tekintsük az n-edrendű egységvektorokat:

$$\underline{e}_1 = [1, 0, \dots, 0]^*$$

$$\underline{e}_2 = [0, 1, \dots, 0]^*$$

$$\vdots$$
$$\underline{e}_n = [0, 0, \dots, 1]^*.$$

A belőlük képzett

$$x_1 \underline{e}_1 + x_2 \underline{e}_2 + \dots + x_n \underline{e}_n = \underline{0}$$

egyenlet csak triviális módon oldható meg. Ez az

$$x_1 \underline{e}_1 + x_2 \underline{e}_2 + \dots + x_n \underline{e}_n = [x_1, x_2, \dots, x_n]^* = \underline{x}$$

összefüggés alapján könnyen belátható. Az előbbi egyenlet ugyanis ilyen jelölés-mód mellett

$$\underline{x} = \underline{0}$$

alakban is felirható, ami éppen azt jelenti, hogy valóban csak a triviális megoldás létezik, vagyis az n -elemű egységvektorok lineárisan független rendszert alkotnak.

Ez egyszersmind azt is jelenti, hogy az n -elemű vektorok tere legalább n -dimenziós.

Másrészt viszont bármely n -elemű vektor felirható az n -elemű egységvektorok lineáris kombinációjaként.

Legyen pl.

$$\underline{y} = [y_1, y_2, \dots, y_n]^*$$

egy tetszőleges n -elemű vektor. A műveleti szabályokból folyik, hogy

$$\underline{y} = y_1 \underline{e}_1 + y_2 \underline{e}_2 + \dots + y_n \underline{e}_n,$$

vagyis az y valóban felirható, mint az egység vektorok lineáris kombinációja.

Ezek után vegyük az

$$\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$$

n -elemű vektoroknak egy olyan rendszerét, amelyben a k egy tetszőlegesen nagyrá választható természetes szám. Mivel mindenek a vektorok kifejezhetők mint az egységvektorok lineáris kombinációi, az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorrendszer rangja legfeljebb n .

Ebből következik, hogy az n -elemű vektorok terében n -nél több lineárisan független vektort nem lehet kiválasztani. Az n -elemű vektorok tere tehát valóban n -dimenziós.

Következmény: Az $\underline{e}_1, \underline{e}_2, \dots, \underline{e}_n$ egységvektorok bázist alkotnak az L_n -ben.

Például az

$$\underline{e}_1 = [1, 0]^* \text{ és } \underline{e}_2 = [0, 1]^*$$

vektorok bázisát képezik az L_2 lineáris térnek, azaz ezen vektorok lineáris kombinációjaként minden két elemű vektor előállítható. Igy az

$$5 \underline{e}_1 + 12 \underline{e}_3$$

lineáris kombináció az $[5, 12]^*$ vektort állítja elő.

Megjegyzések: a) Az egységvektorokból képzett bázisra jellemző, hogy a reá vonatkozó koordináták megegyeznek a kérdéses vektor komponenseivel. E szerint az

$$\underline{a} = [a_1, a_2, \dots, a_n]^*$$

kifejezés valójában rövid írásmódja az

$$a_1 \underline{e}_1 + a_2 \underline{e}_2 + \dots + a_n \underline{e}_n$$

lineáris kombinációnak.

b) Az elmondottak alapján az egységvektorok által meghatározott bázist triviális bázisnak is szoktuk nevezni.

Valamely altér dimenziójának meghatározásához, az alteret generáló vektorrendszer vizsgálatából indulunk ki.

3. Tétel: Az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ vektorrendszer által generált altér dimenziója megegyezik a vektorrendszer rangjával.

Bizonyitás: Mivel a vektorrendszer minden vektora benne fekszik a kérdéses altérben, következik, hogy az altér dimenziója legalább akkora, mint a rang. De az altér minden vektorához előállítható, az alteret generáló vektorok lineáris kombinációjaként, amiből viszont következik, hogy a kérdéses dimenzió legfeljebb akkora, mint a rang. E két tény pedig egyidejűleg csak akkor állhat fenn, ha az alteret generáló vektorrendszer rangja megegyezik az altér dimenziójával.

2.5. Mátrixok rangja

Az eddigiekben az

$$L' = \{ \underline{s} \mid \underline{s} = \underline{A} \underline{x} \} \quad \text{és} \quad L'' = \{ \underline{r} \mid \underline{r}^* = \underline{y}^* \underline{A} \}$$

alterekről volt szó, ahol L' valamely adott \underline{A} mátrix oszlopvektorterét, L'' pedig sorvektorterét jelölte. Mivel a lineáris térfelületek s ilyenek az altérnek is legfontosabb tulajdonságai között.

sabb jellemzője a dimenzió, vizsgáljuk meg, milyen kapcsolat van a két altér dimenziója között.

1. Tétel: Az oszlopvektortér és a sorvektortér dimenziója bármely adott A mátrixra nézve megegyezik.

Bizonyítás: Legyen az A olyan n.k tipusu mátrix, amelynél az oszlopvektortér dimenziója r_1 , a sorvektortér dimenziója meg r_2 . Az előző pont utolsó tétele alapján tudjuk, hogy az r_1 egyuttal az oszlopvektorokból alkotott vektorrendszer rangját, az r_2 pedig a sorvektorokból alkotott vektorrendszer rangját is jelenti. Ezért

$$r_1 \leq k$$

és

$$r_2 \leq n.$$

Ha az oszlopvektorokból alkotott vektorrendszer rangja r_1 , akkor az A oszlopvektoraiból ki tudunk választani r_1 lineáris független vektort, amelyek egyben bázist alkotnak az oszlopvektortérben. A belőlük felépíthető n.r₁ tipusu mátrixot jelöljük B₁-gyel. Az első rangtételből következik, hogy az A minden oszlopvektora előállítható a B₁ mátrix oszlopvektorainak lineáris kombinációja-ként. Igy, ha az A oszlopvektorait az $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_k$ szimbólumokkal jelöljük, akkor

$$\underline{a}_1 = \underline{B}_1 \cdot \underline{x}_1$$

$$\underline{a}_2 = \underline{B}_1 \cdot \underline{x}_2$$

⋮

$$\underline{a}_k = \underline{B}_1 \cdot \underline{x}_k,$$

ahol az \underline{x}_i komponensei az \underline{a}_i vektornak a B₁ által meghatározott bázisra vonatkozó koordinátáit jelentik. ($i = 1, 2, \dots, k$)

Ennek megfelelően

$$\underline{A} = [\underline{B}_1 \underline{x}_1, \underline{B}_1 \underline{x}_2, \dots, \underline{B}_1 \underline{x}_k].$$

A mátrixok szorzatával kapcsolatos 2. téTEL alapján a

$$[\underline{B}_1 \underline{x}_1, \underline{B}_1 \underline{x}_2, \dots, \underline{B}_1 \underline{x}_k] = \underline{B}_1 [\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_n]$$

szorzattal. Ha az

$$[\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_k] = \underline{B}_2$$

jelölést alkalmazzuk, akkor

$$\underline{A} = \underline{B}_1 \cdot \underline{B}_2$$

alakban is írható, ahol \underline{B}_2 ($r_1 \cdot k$) típusú. Az $\underline{A} = \underline{B}_1 \cdot \underline{B}_2$ összefüggés azonban a szorzatra tanult 3. téTEL alapján ugyis értelmezhető, hogy az \underline{A} sorvektorai előállíthatók a \underline{B}_2 sorvektorainak lineáris kombinációjaként.

$$\begin{matrix} \underline{A} \\ (n, k) \end{matrix} = \begin{matrix} \underline{B}_1 \\ (n, r_1) \end{matrix} \cdot \begin{matrix} \underline{B}_2 \\ (r_1, k) \end{matrix}$$

Ez azt is jelenti, hogy az \underline{A} sorvektortere megegyezik a \underline{B}_2 sorvektorterével, amelynek dimenziója viszont nem lehet nagyobb sorvektorainak számánál az r_1 -nél. Igy az \underline{A} sorvektortérének dimenziója legfeljebb r_1 , vagyis az elmondottak értelmében érvényes az

$$r_2 \leq r_1$$

reláció.

Az \underline{A} transzponálása után a fenti gondolatmenetet megismételve arra az eredményre jutunk, hogy az \underline{A} oszlopvektortérének dimenziója legfeljebb r_2 , vagyis

$$r_1 \leq r_2.$$

A fenti két egyenlőtlenség azonban csak ugy állhat fenn egyidejűleg, ha

$$r_1 = r_2.$$

Ezzel állításunkat bebizonyítottuk.

Az A mátrix sorvektorterének ill. oszlopvektorterének dimenzióját meghatározó számot a mátrix rangjának nevezzük, s a

$$\rho(\underline{A})$$

szimbólummal jelöljük, amelyet így olvasunk: "ró A".
Tekintsük pl. a következő mátrixot:

$$\underline{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 5 \\ & & \\ 0 & 1 & 12 \end{bmatrix}, \text{ amelyben az } \underline{e}_1 \text{ és } \underline{e}_2$$

egységvektorok lineárisan függetlenek és az $[5, 12]^*$ ezek lineáris kombinációja, mégpedig: $5\underline{e}_1 + 12\underline{e}_2$. Igy $\rho(\underline{A}) = 2$.

- Megjegyzések: a) Az A mátrix rangja megegyezik az oszlopvektoraiból, ill. sorvektoraiból alkotott vektorrendszerek rangjával.
b) Az A rangja nem haladhatja meg sem a sorvektorok számát, sem az oszlopvektorok számát.

A kvadratikus mátrixokat a rang szempontjából két csoportba szoktuk sorolni: szinguláris és nem-szinguláris mátrixok csoportjába.

Ha egy kvadratikus mátrix rangja kisebb, mint sorainak (ill. oszlopainak) száma, akkor a mátrixot szinguláris mátrixnak, ellenkező esetben pedig nem-szinguláris mátrixnak nevezzük.

Például: Tekintsük az

$$\underline{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ & \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{és} \quad \underline{B} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ & \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \text{ mátrixokat.}$$

Az A mátrix szinguláris, mert $\rho(\underline{A}) = 1$, mivel a nullvektor nem szerepelhet a független vektorok között. A B mátrix viszont nem-szinguláris, mert ki-mutatható, hogy $\rho(\underline{B}) = 2$, ami megegyezik a sorok számával.

2.6. Az euklideszi tér

Az L_n lineáris teret, mint bizonyos követelményeknek eleget tevő elemek halmazát definiáltuk. A következőkben megvizsgáljuk a mérés lehetőségét is a lineáris térben.

Mivel a geometriai értelemben vett mérés a távolság és szög segítségével történik, a lineáris térben való "méréshez" is ezeket a fogalmakat értelmezzük. E fogalmaknak a lineáris térbe való áltültetésénél természetesen el kell tekintennünk a közvetlen fizikai szemlélettől. (Ez csupán $n \leq 3$ esetén adódhat.) A meghatározásoknak azonban olyanoknak kell lennie, hogy az elemi geometriai fogalmakat speciális esetként magukba foglalják.

Ahhoz, hogy a lineáris térben távolságról beszélhessünk a pontot is értelmezünk kell. Az egy-, kettő- és három elemű vektorokat már kapcsolatba hoztuk az elemi geometriai ponttal. Most ezt általánosítjuk és

a lineáris tér pontjain, a lineáris tér vektorait értjük.

Ezért a következőkben a pont és a vektor fogalmát egyenértékű fogalmaknak tekintjük. Ezek szerint a

$$\underline{a} = [a_1, a_2, \dots, a_n]^*$$

vektor az L_n egyik pontja. Ha $n > 3$, akkor az új pontfogalomnak természetesen nem tudunk szemléletes értelmet tulajdonitani.

Ezek után definiáljuk két pont távolságát a lineáris térben.

Ha \underline{a} és \underline{b} ugyanannak az L_n lineáris térnek egy-egy vektorá, akkor az \underline{a} és \underline{b} vektorok távolságán azt a d szimbólummal jelölt nem-negativ valós számot értjük, amelyet

$$d = \sqrt{(\underline{a} - \underline{b})^* (\underline{a} - \underline{b})}$$

formula alapján számítunk ki.

Ha tehát

$$\underline{a} = [a_1, a_2, \dots, a_n]^*$$

és

$$\underline{b} = [b_1, b_2, \dots, b_n]^*$$

akkor

$$d = \sqrt{(a_1 - b_1)^2 + \dots + (a_n - b_n)^2}.$$

Vegyük észre, hogy a két elemű vektorok terében formulánk éppen a két pont távolságának meghatározására szolgáló ismert összefüggést adja.
Igy

$$\underline{a} = [11, 8]^* \quad \text{és} \quad \underline{b} = [3, 2]^*$$

vektorok esetén

$$d = \sqrt{(11 - 3)^2 + (8 - 2)^2} = 10$$

a pontok távolsága.

Egy vektornak a nullvektortól való távolságával definiáljuk a vektor hosszát.

Valamely adott \underline{a} vektor hosszán (vagy abszolut értékén) azt az $|\underline{a}|$ szimbólummal jelölt nem-negativ valós számot értjük, amelyet az

$$|\underline{a}| = \sqrt{\underline{a}^* \cdot \underline{a}}$$

formula alapján határozunk meg.

Ha

$$\underline{a} = [a_1, a_2, \dots, a_n]^*,$$

akkor

$$|\underline{a}| = \sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}.$$

Legyen pl. $\underline{a} = [3, 4]^*$ akkor $|\underline{a}| = \sqrt{25} = 5$. Ennek megfelelően az \underline{a} és \underline{b} vektorok távolságát jelölő d skalár így is irható

$$d = |\underline{a} - \underline{b}|.$$

Ha az \underline{a} két elemű vektor, akkor az $|\underline{a}|$ szimbólum az analitikus geometriában szerzett ismeretek szerint nem más, mint az \underline{a} vektornak megfelelő ponttávolsága az origótól. Ez a magyarázata annak, hogy $n = 2$, $n = 3$ esetén szokás a vektorokhoz rendelt pontot egy irányított egyenes segítségével az origóval összekötni:

$$|\underline{r}|^2 + |\underline{s}|^2 + 2(|\underline{r}| \cdot |\underline{s}|) \geq |\underline{r}|^2 + |\underline{s}|^2 + 2(\underline{r}^* \cdot \underline{s})$$

alakra hozható, amelyből egyszerű átalakítással nyerjük az

$$|\underline{r}| \cdot |\underline{s}| \geq \underline{r}^* \underline{s}$$

összefüggést. Mivel okoskodásunk minden lépése, amellyel ez utóbbi relációhoz jutottunk, megfordítható, azért

$$|\underline{a} - \underline{b}| + |\underline{b} - \underline{c}| \geq |\underline{a} - \underline{c}|$$

egyenlőtlenség ekvivalens, az

$$|\underline{r}| \cdot |\underline{s}| \geq \underline{r}^* \cdot \underline{s}$$

egyenlőtlenséggel. Igy ennek bizonyitása egyszersmind annak bizonyitását is jelenti, hogy távolságfogalmunkra érvényes a háromszögegyenlőtlenség.

A bizonyitásnál azt a tényt használjuk fel, hogy bármely λ skalár mellett igaz, hogy

$$(\underline{r} - \lambda \underline{s})^* (\underline{r} - \lambda \underline{s}) \geq 0,$$

hiszen az $\underline{r} - \lambda \underline{s}$ kifejezés egy vektort jelent, és egy vektornak önmagával alkotott skaláris szorzata nem lehet negatív. Sőt azt is tudjuk, hogy az egyenlőtlenség csak akkor válik egyenlőséggé, ha $\underline{r} - \lambda \underline{s} = \underline{0}$, azaz $\underline{r} = \lambda \underline{s}$.

Mivel pedig

$$\begin{aligned} (\underline{r} - \lambda \underline{s})^* (\underline{r} - \lambda \underline{s}) &= \underline{r}^* \cdot \underline{r} - \lambda (\underline{s}^* \cdot \underline{r}) - \lambda (\underline{r}^* \underline{s}) + \lambda^2 (\underline{s}^* \cdot \underline{s}) = \\ &= \underline{r}^* \cdot \underline{r} - 2\lambda (\underline{r}^* \underline{s}) + \lambda^2 (\underline{s}^* \cdot \underline{s}) = |\underline{s}|^2 \cdot \lambda^2 - 2(\underline{r}^* \cdot \underline{s})\lambda + |\underline{r}|^2, \end{aligned}$$

az $(\underline{r} - \lambda \underline{s})^* (\underline{r} - \lambda \underline{s}) \geq 0$ egyenlőtlenség így is felirható:

$$|\underline{s}|^2 \lambda^2 - 2(\underline{r}^* \underline{s})\lambda + |\underline{r}|^2 \geq 0.$$

Ez azt jelenti, hogy a bal oldalon álló, a λ skalárra nézve másodfokú kifejezés negatív értéket nem vehet fel. Ez csak ugy lehetséges, ha ennek a λ -ban másodfokú kifejezésnek a diszkriminánsa negatív vagy zérus.

A diszkrimináns most

$$\begin{aligned} [2(\underline{r}^* \underline{s})]^2 - 4(|\underline{s}|^2 + |\underline{r}|^2) &= 4(\underline{r}^* \underline{s})^2 - 4(|\underline{s}|^2 + |\underline{r}|^2) = \\ &= 4[(\underline{r}^* \underline{s})^2 - (|\underline{s}| + |\underline{r}|)^2] \end{aligned}$$

alaku.

Ez pedig akkor nem pozitív, ha a szögeletes zárójelben nem-pozitív szám áll, vagyis

$$(|\underline{r}| + |\underline{s}|)^2 \geq (\underline{r}^* \underline{s})^2.$$

A kapott, un. Cauchy-féle egyenlőtlenségből már következik a vizsgált állítás helyessége.

Az L_n -ben értelmezett távolságfogalom tehát eleget tesz a távolság fogalmával szemben támasztott követelményeknek.

A mérés lehetőségének teljessé tételehez meg kell adnunk még az L_n -ben értelmezett szög fogalmát is. Ezzel kapcsolatban először a sugarat definiáljuk.

Az $\underline{a} \neq 0$ vektorhoz tartozó sugáron minden

$$\lambda \underline{a}$$

alakban kifejezhető pontok halmazát értjük, ahol $\lambda \geq 0$.

A két dimenziós lineáris térben egy adott ponthoz tartozó sugarr ezek szerint egy olyan félegyenest jelent, amely az origóból indul ki és átmegy az adott ponton. Az $\underline{a} = 0$ ponthoz nem tartozik sugar.

Amikor két vektor hajlásszögéről beszélünk, akkor ezen minden a két vektor által meghatározott sugar hajlásszögét értjük. Az előzőek szerint világos, hogy két vektor hajlásszöge csak akkor van értelmezve, ha egyik sem nullvektor. Ilyen feltételek mellett a következő definiciót adjuk:

Az L_n tér adott $\underline{a} \neq 0$ és $\underline{b} \neq 0$ vektorának hajlásszögén azt a φ szöget értjük, amely eleget tesz a

$$\cos \varphi = \frac{\underline{a}^* \cdot \underline{b}}{|\underline{a}| \cdot |\underline{b}|}$$

összefüggésnek.

Legyen például

$$\underline{a} = [1, -1, 1, 1]^*$$

és

$$\underline{b} = [0, -2, 2, -1]^*.$$

Ekkor

$$\cos \varphi = \frac{3}{2 \cdot 3} = \frac{1}{2}$$

és így

$$\varphi = 60^\circ + n \cdot 360^\circ,$$

vagy radiánban kifejezve:

$$\varphi = \frac{\pi}{3} + n \cdot 2\pi.$$

Megjegyzések: a) A trigonometriából tudjuk, hogy bármely φ mellett teljesülnie kell a

$$-1 \leq \cos \varphi \leq 1$$

összefüggésnek. Az L_n -ben értelmezett szögfogalom csak akkor jogos, ha arra is fennáll ez a kritérium.
Ennek belátására irjuk fel, az előbb megismert Cauchy-féle egyenlőtlenséget az L_n \underline{a} és \underline{b} vektorára, ami szerint

$$(|\underline{a}| \cdot |\underline{b}|)^2 \geq (\underline{a}^* \cdot \underline{b})^2.$$

Ebből

$$1 \geq \frac{(\underline{a}^* \underline{b})^2}{|\underline{a}|^2 \cdot |\underline{b}|^2}$$

és így

$$-1 \leq \frac{\underline{a}^* \underline{b}}{|\underline{a}| \cdot |\underline{b}|} \leq 1.$$

b) Mivel a szögre adott definíció a φ értékét nem határozza meg egyértelműen, megállapodunk abban, hogy a számtalan sok lehetőség közül mindenkor azt választjuk, amely nem nagyobb a derékszögnél.

c) Ha az L_n \underline{a} és \underline{b} vektorára nézve $\cos \varphi = 0$, azaz $\varphi = \frac{\pi}{2}$,

akkor azt mondjuk a két vektor ortogonális. Az ortogonális kifejezést ugyanolyan értelemben használjuk, mint a merőleges kifejezést az elemi geometriában.

Igy, ha pl.

$$\underline{a} = [2, 5]^* \quad \text{és} \quad \underline{b} = [5, -2]^*,$$

akkor

$$\cos \varphi = \frac{\underline{a}^* \cdot \underline{b}}{|\underline{a}| \cdot |\underline{b}|} = \frac{0}{29} = 0.$$

Az L_n lineáris térben értelmezett távolság és szög fogalmat ilyan formulákkal vezettük be, amelyekben minden esetben szerepelt két vektor skaláris szorzata. Ezek szerint a skaláris szorzat felhasználása és annak sajátosságai tettek lehetővé elemi euklideszi geometriai fogalmak általánosítását az n -elemű vektorok körében. Végső soron tehát a skaláris szorzat teremti meg a mérés lehetőségét a lineáris térben.

Az előbbiekben értelmezett "metrikával" ellátott lineáris teret euklideszi térnak nevezzük. Ezt így is szokták definiálni:

Az L_n lineáris térben értelmezve van a skaláris szorzat, ha bármely két $\underline{a}, \underline{b} \in L_n$ vektorának megfelel egy

$$\underline{a}^* \underline{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n$$

skalár ugy, hogy ez a megfelelés rendelkezik a következő tulajdonságokkal is:

1. $\underline{a}^* \cdot \underline{b} = \underline{b}^* \underline{a}$ (vagyis a skaláris szorzat szimmetrikus)

2. $\underline{a}^* (\lambda \underline{b}) = \lambda (\underline{a}^* \underline{b})$, ahol λ tetszőleges skalár,

3. $(\underline{a}^* + \underline{b}^*) \underline{c} = \underline{a}^* \underline{c} + \underline{b}^* \underline{c}$.

4. Egy vektornak önmagával való skaláris szorzata nem-negativ:

$$\underline{a}^* \cdot \underline{a} \geq 0,$$

s csak akkor nulla, ha $\underline{a} = 0$.

Az olyan lineáris tereket, amelyekben az 1-4. terjedő feltételeknek eleget tevő skaláris szorzat értelmezve van, euklideszi térnak nevezzük. Az n -elemű vektorok tere tehát euklideszi tér, amit az E_n szimbólummal jelölünk.

Megjegyzések: a) Mivel az euklideszi tér egyben lineáris tér, annak is legjellemzőbb adata a dimenzió. Igy pl. a két elemű vektorok által meghatározott euklideszi tér dimenziója kettő, ami meggyezik a vektoroknak megfelelő elemi geometriai pontok meghatározta sik dimenziójával. Természetesen az E_n dimenziója általánosabb fogalom, mint a geometriában értelmezett dimenzió, ahol ez, $n > 3$ esetén már nincs értelmezve.

b) Az euklideszi térben, a szög fogalmának bevezetése lehetővé teszi, hogy a tér bázisai között az un. ortogonális bázist is értelmezzük.

Az E_n euklideszi tér valamely bázisát ortogonálisnak nevezzük, ha annak bázisvektorai páronként ortogonálisak.

Ha pl.

$$\underline{b}_1 = \begin{bmatrix} 6 \\ 8 \end{bmatrix} \quad \text{és} \quad \underline{b}_2 = \begin{bmatrix} -8 \\ 6 \end{bmatrix}$$

akkor \underline{b}_1 és \underline{b}_2 az E_2 ortogonális bázisát képezi.

c) Ha a páronként ortogonális vektorokból felépített \underline{B} mátrixra fennáll a

$$\underline{B} \cdot \underline{B}^* = \underline{B}^* \cdot \underline{B} = \underline{E}$$

összefüggés, a \underline{B} mátrixot ortogonális mátrixnak nevezzük.
Pl. ha

$$\underline{B} = \begin{bmatrix} 0,8 & 0,6 \\ -0,6 & 0,8 \end{bmatrix}, \text{ akkor}$$

$$\begin{bmatrix} 0,8 & 0,6 \\ -0,6 & 0,8 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0,8 & -0,6 \\ 0,6 & 0,8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,8 & -0,6 \\ 0,6 & 0,8 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0,8 & 0,6 \\ -0,6 & 0,8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

2.7. Konvex halmazok

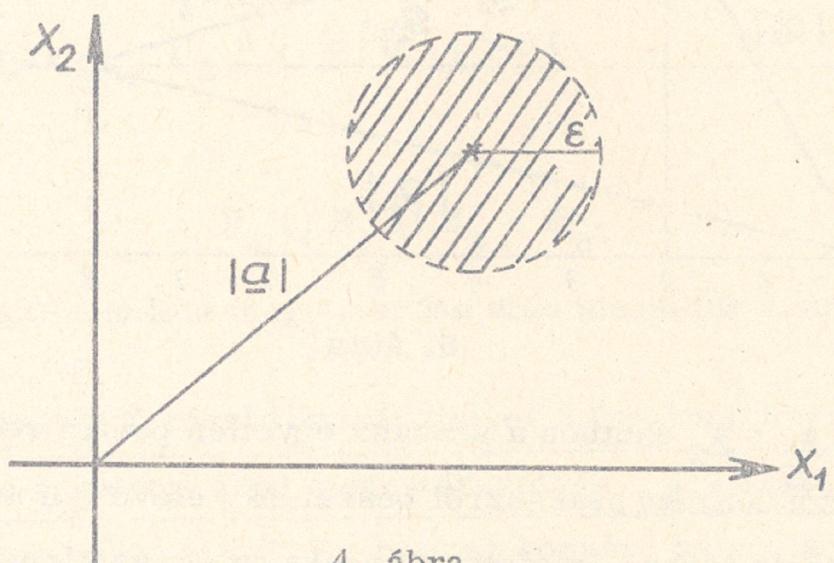
A lineáris algebra gyakorlati alkalmazásainál (így például az optimumszámítási feladatoknál) fontos szerepet játszanak az E_n , euklideszi tér bizonyos részhalmazai. Mielőtt ezek vizsgálatára rátérnénk, bevezetünk néhány alapfogalmat:

Az $\underline{a} \in E_n$ pont $\underline{\epsilon}$ sugarú környezetén az E_n minden \underline{x} pontjainak halmazát értjük, amelyek eleget tesznek az

$$|\underline{a} - \underline{x}| < \underline{\epsilon}$$

követelménynek, ahol az $\underline{\epsilon}$ tetszőleges pozitív szám.

Ha az \underline{a} történetesen két elemű vektor, akkor az $\underline{\epsilon}$ -sugarú környezetét ábrával szemléltethetjük úgy, hogy az \underline{a} -nak megfelelő pont körül $\underline{\epsilon} > 0$ sugárral kört rajzolunk. A kör belső pontjai képezik az \underline{a} környezetét.



4. ábra

A továbbiakban definiáljuk az egyenes és szakasz fogalmát.

Ha adva van az E_n -ben \underline{x}_1 és \underline{x}_2 pont, akkor e két pont által meghatározott egyenesen a következő pontok halmazát értjük:

$$X = \left\{ \underline{x} \mid \underline{x} = \lambda \underline{x}_1 + (1 - \lambda) \underline{x}_2 ; \lambda \text{ skalár} \right\} .$$

Vagyis a két pont összes olyan lineáris kombinációját, amelyekben a szályok összege egy, a két pont által meghatározott egyenesnek nevezünk. Könnyen meggyőződhetünk arról, hogy a két-, illetve háromdimenziós vektorok esetében ez a definíció az analitikus geometriában definiált egyenesfogalomhoz vezet.

Az E_n euklideszi tér \underline{x}_1 és \underline{x}_2 pontjai által meghatározott egyenesszaka-

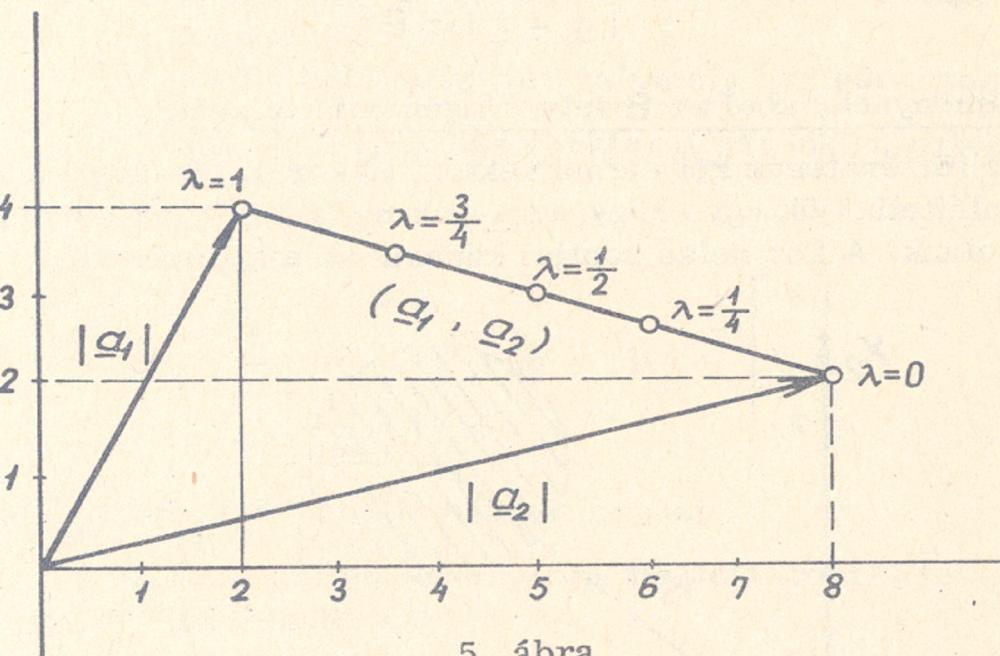
szon pedig az \underline{a}_1 és \underline{a}_2 vektorok összes lehetséges konvex lineáris kombinációinak halmazát értjük.

A szakaszra adott definíciót így foglalhatjuk össze:

$$(\underline{a}_1, \underline{a}_2) = \left\{ \underline{a} \mid \underline{a} = \lambda \underline{a}_1 + (1 - \lambda) \underline{a}_2, 0 \leq \lambda \leq 1 \right\},$$

ahol $(\underline{a}_1, \underline{a}_2)$ a szakasz fogalmát szimbólizálja.

Az $\underline{a}_1 = [2, 4]^*$ és $\underline{a}_2 = [8, 2]^*$ pontok által meghatározott szakaszt az alábbi ábra szemlélteti:



5. ábra

Megjegyzés: Az $\underline{a}_1 = \underline{a}_2$ esetben a szakasz egyetlen pontra redukálódik. A következőkben, ha szakasról beszélünk, eleve feltesszük, hogy $\underline{a}_1 \neq \underline{a}_2$.

Az L_n lineáris térben értelmezett szakasnál, az elemi geometria analógiájára, beszélhetünk a szakasz osztópontjairól is.

Igy

az \underline{a}_1 és \underline{a}_2 pontok meghatározta $(\underline{a}_1, \underline{a}_2)$ szakasz felező pontja az

$$\frac{1}{2} \underline{a}_1 + \frac{1}{2} \underline{a}_2 = \frac{1}{2} (\underline{a}_1 + \underline{a}_2)$$

vektor.

Bevezetjük még az E_n euklideszi tér un. hipersikjainak fogalmát.

Mindazon $\underline{x} \in E_n$ pontok összességét, amelyekre a

$$\underline{c}^* \underline{x} = b$$

feltétel teljesül, ahol a $\underline{c}^* \neq 0$ és a $[c_1, c_2, \dots, c_n]$, b számértékek adottak az E_n euklideszi tér hipersikjának nevezzük.

A feltételekből látható, hogy az $\underline{x} = 0$ vektor csak akkor elégitheti ki az egyenletet, ha $b = 0$, vagyis

$$\underline{c}^* \underline{x} = 0.$$

Ez azonban azt jelenti, hogy az adott \underline{c}^* vektor, "merőleges" a hipersík minden vektorára.

A $\underline{c}^* \underline{x} = b$ hipersík az n dimenziós euklideszi teret három diszjunkt halmazra bontja fel. Nevezetesen

$$H_1 = \{ \underline{x} \mid \underline{c}^* \cdot \underline{x} < b \}$$

$$H_2 = \{ \underline{x} \mid \underline{c}^* \cdot \underline{x} = b \}$$

$$H_3 = \{ \underline{x} \mid \underline{c}^* \cdot \underline{x} > b \}$$

amelyekre

$$H_1 \cup H_2 \cup H_3 = E_n.$$

E néhány alapfogalom megismerése után megadjuk a konvex halmazok definíóját.

Az E_n valamely K részhalmazát konvex halmaznak nevezzük, ha a K bármely \underline{a}_1 és \underline{a}_2 pontja által meghatározott $(\underline{a}_1, \underline{a}_2)$ szakasz benne fekszik a K halmazban, azaz a $K \subset E_n$ halmaz konvex, ha $\underline{a}_1, \underline{a}_2 \in K$ esetén minden teljesül az $(\underline{a}_1, \underline{a}_2) \subset K$ kikötés. Egy pontot önmagában is konvex halmaznak nevezünk.

A konvex halmazokkal kapcsolatban beszélhetünk belső pontokról és határpontokról.

Az a pontot a K konvex halmaz un. belső pontjának nevezzük, ha találunk olyan $\epsilon > 0$ sugarat, hogy az a pont ϵ sugarú környezetének minden pontja eleme a halmaznak.

Nyilvánvaló, hogy a halmaz belső pontja feltétlenül hozzá tartozik a halmazhoz, annak szükségképpen eleme.

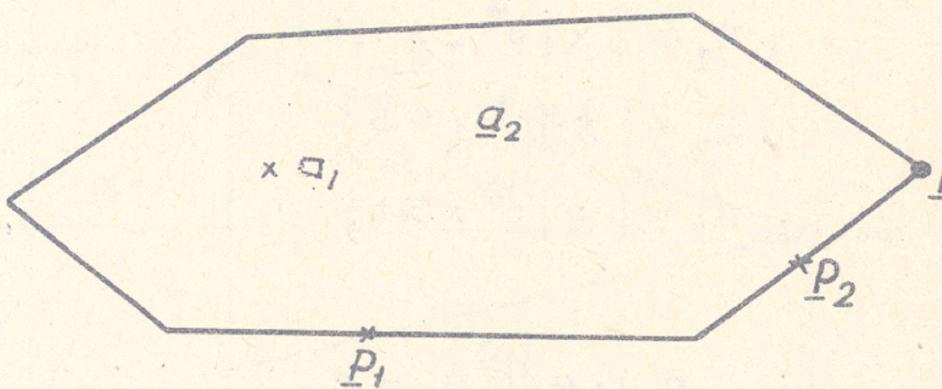
Egy b pontot a K konvex halmaz határpontjának nevezünk, ha a pont bármilyen kicsi $\epsilon > 0$ sugarú környezetének meg van az a tulajdonsága, hogy tartalmaz a K halmazhoz tartozó és annak komplementeréhez tartozó pontokat.

A határpontok nem feltétlenül elemei magának a halmaznak, de tartozhatnak a halmazhoz is. A K konvex halmaz határpontjai között kitüntetett szerepük van az extremális pontknak.

A K konvex halmazra nézve valamely \underline{p} pontot extremális pontnak nevezzük, ha nincs a K-ban olyan szakasz, amelynek a \underline{p} felező pontja volna.

Az egyetlen pontból álló konvex halmaz egyetlen elemét is extremális pontnak tekintjük.

Példaképpen bemutatjuk, hogy az alábbi ábrán látható hatszög pontjai konvex halmazt alkotnak, ahol az \underline{a}_1 , és az \underline{a}_2 belső pont, a \underline{p}_1 , a \underline{p}_2 és a \underline{p}_3 ezzel szemben határpont. A határpontok közül azonban csupán a \underline{p}_3 jelent extremális pontot.



6. ábra

Ha a K konvex halmazban kiválasztunk egy \underline{a}_0 vektort, aztán képezzük a K minden vektorának és az \underline{a}_0 -nak különbségét, olyan vektorhalmazhoz jutunk, amely minden beágyazható legalább egy altérbe. Jelölje r annak a legkisebb dimenziós altérnek a dimenzióját, amely az S halmazt teljes egészében tartalmazza. A S halmaz értelmezése lehetővé teszi, hogy K jellemzésére is felhasználjuk a dimenzió fogalmát.

A K konvex halmaz r-dimenziós, ha az S-ből ki lehet választani r lineárisan független vektort, de az S bármely $r+1$ vektorból álló részhalmaza már lineárisan függő rendszer.

A definíció szerint a pont pl. nulldimenziós konvex halmaz, a szakasz pedig egydimenziós.

A K halmazra azt mondjuk, hogy nem-korlátos, ha bármely $\underline{x} \in K$ ponthoz található olyan $\underline{h} \neq 0$ vektor, hogy az

$$\underline{x} + \lambda \underline{h}$$

pont bármely $\lambda \geq 0$ mellett eleme a K-nak. Egyébként a K korlátos.

Ennek megfelelően, pl. a szakasz korlátos konvex halmaz, de a sugár már nem.

A konvex halmazokkal kapcsolatban bevezetjük még a konvex poliéder és a konvex kónusz fogalmát.

Egy konvex halmazt konvex poliédernek nevezünk, ha

- a) korlátos, továbbá,
- b) extremális pontjainak száma véges.

Igy például a szakasz konvex poliéder, de konvex poliéder a háromszög és a kocka is.

A konvex poliéderek extremális pontjait csucspontoknak is szoktuk nevezni.

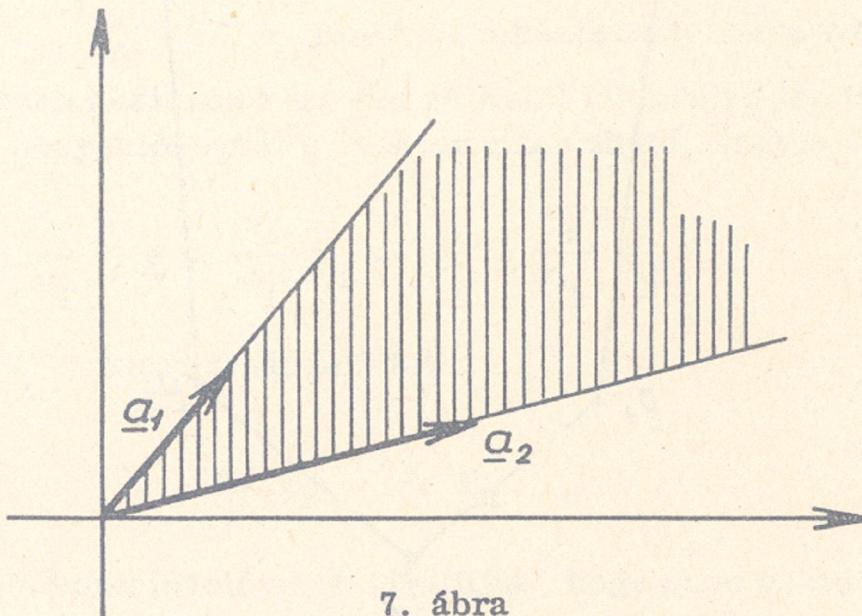
A konvex poliéderek között a legegyszerűbbek az un. szimplexek.

Az n -dimenziós szimplex olyan konvex poliéder, amelynek $n + 1$ csúcs-pontja van.

Ezek szerint a pont nulldimenziós szimplex, a szakasz egy-dimenziós szimplex, a háromszög két-dimenziós szimplex, a tetraéder pedig három-dimenziós szimplex. A magasabb dimenzióju szimplexeknek nincs külön nevük.

Egy C konvex halmazt konvex kónusznak nevezünk, ha C bármely a pontjára nézve igaz, hogy a $\lambda \underline{a}$ is pontja a C -nek bármely nem negatív λ esetén.

A konvex kónuszra legegyszerűbb példa a $\{\underline{0}\}$, halmaz, ami azonban konvex poliéder is. Ez a kónus egyetlen $\underline{0}$ elemből áll, mert $\lambda \cdot \underline{0} = \underline{0}$ ezért ez a halmaz korlátos halmaz. Ha azonban a C -nek van a $\underline{0}$ vektortól különböző eleme is, akkor a C nem korlátos halmaz. Konvex kónust szemléltet a sikban az alábbi ábra szerint az \underline{a}_1 és \underline{a}_2 vektorok által meghatározott szögtartomány is.



7. ábra

1. Tétel: A konvex kónusoknak legfeljebb egy csucspontjuk lehet.

Bizonyítás: A definíció szerint, ha $\underline{a} \in C$ halmaznak, akkor $\lambda \underline{a} \in C$ állítás is igaz.

Ha már most $\underline{a} \neq \underline{0}$ vektor, akkor az nem lehet extremális pont, mivel felező pontja a $(0, 2\underline{a})$ szakasznak.

A téTEL szemléltetésére tekintsük az \underline{a}_1 és \underline{a}_2 n-elemű vektorok nem-negatív lineáris kombinációit. Ezek nyilván konvex kónuszt képeznek mégpedig olyan amelynek a $\underline{0}$ az egyetlen csucspontja. Kételemű vektorok esetén éppen a 7. ábra mutatja e halmaz képét.

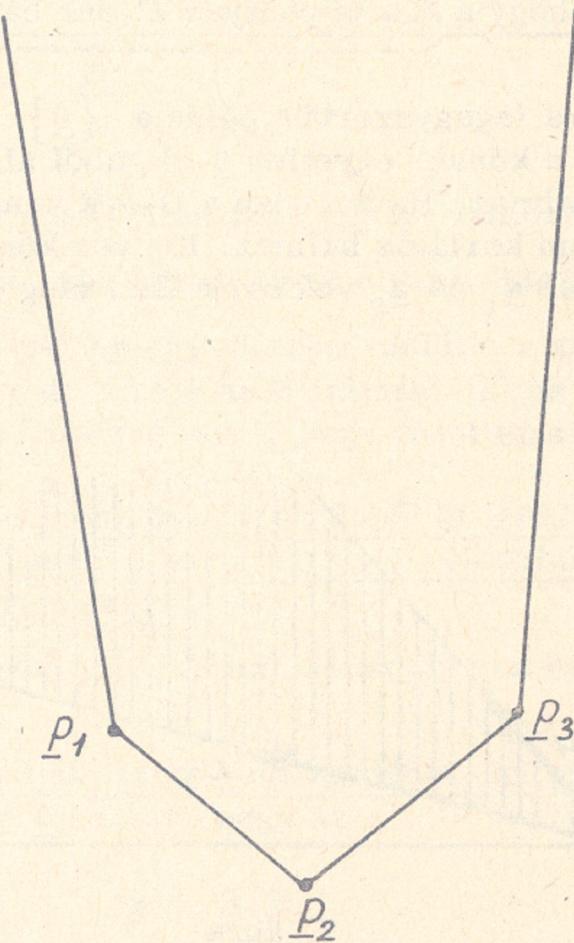
Konvex kónusznak tekinthető az $\underline{a}_1, \underline{a}_2 \in L_n$ vektorok összes lehetséges lineáris kombinációi is. A két-elemű vektorok esetén ez éppen a sík pontjait jelenti. Ebben az esetben a konvex kónusznak nincs extremális pontja.

Ez utóbbi példa alapján megállapíthatjuk, hogy nemcsak a zérus-altér tesz eleget a konvex kónusz követelményeinek.

A konvex poliéder és konvex kónusz definíálása után megemlítiük még a poliédrikus halmaz fogalmát, amelyről később éppen az előbbi két halmazzal kapcsolatban lesz szó.

Egy konvex halmazt poliédrikus halmaznak nevezünk, ha annak véges sok csucspontja van.

Például:



8. ábra