

Per tracce esercizi visita il seguente link:

<https://github.com/Exyss/university-notes/blob/main/Bachelor/Terzo%20Anno/Automi%2C%20Calcolabilita%20e%20Complessita.pdf>

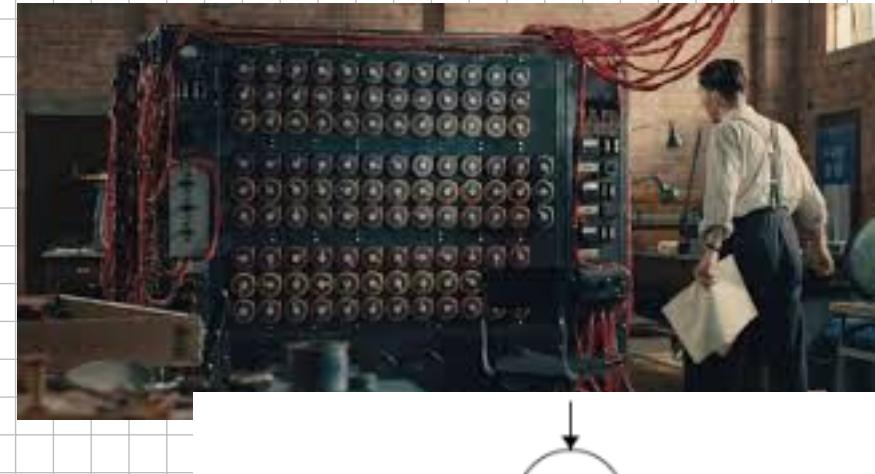
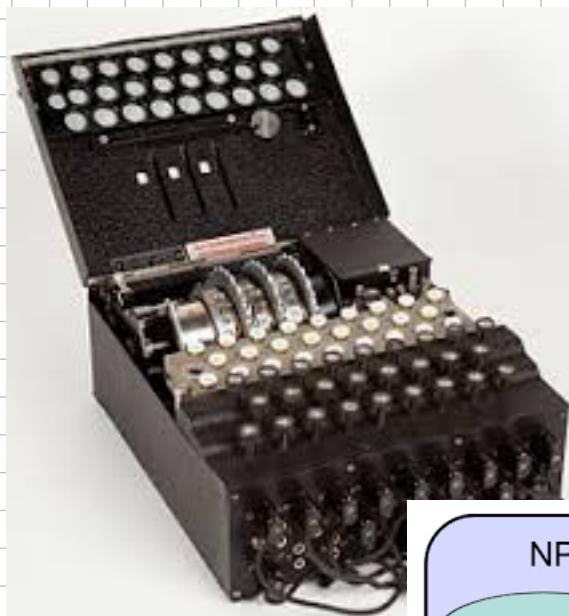


Diagramma degli stati

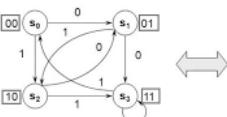


Tabella degli stati

	0	1	L
S ₀	0	0	0
S ₁	0	0	0
S ₂	0	1	1
S ₃	1	1	11

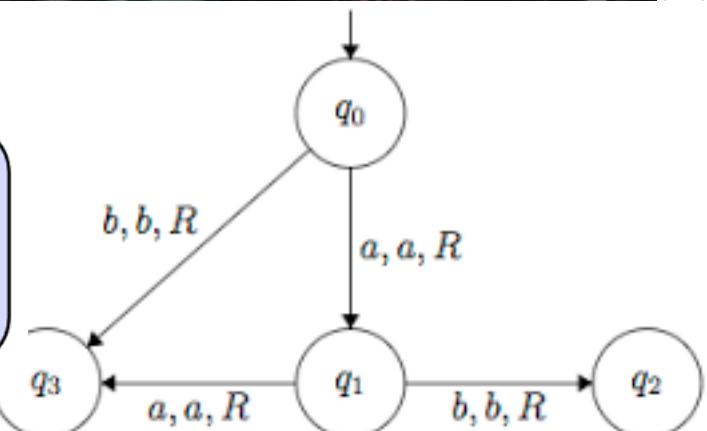
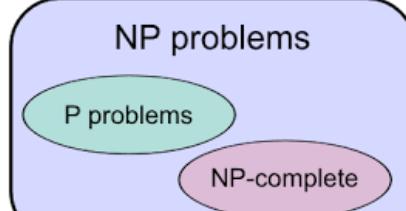


Diagramma degli stati

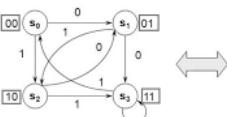
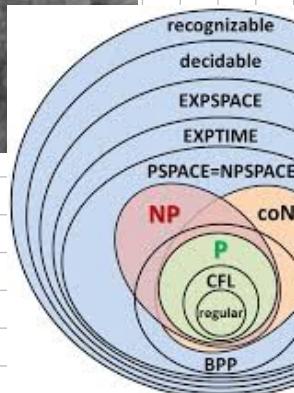
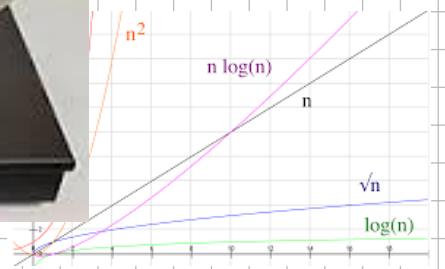
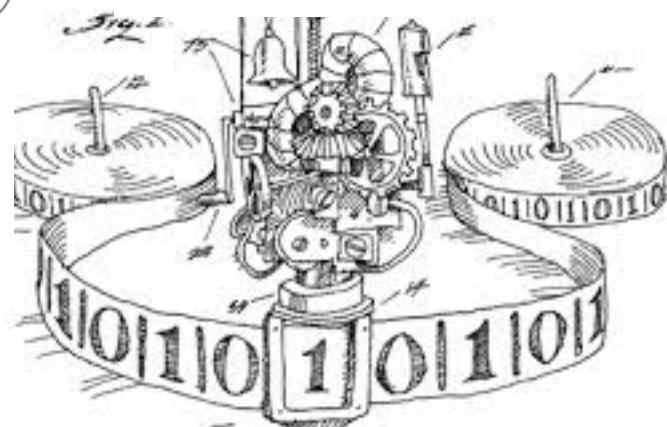


Tabella degli stati

	0	1	L
S ₀	0	0	0
S ₁	0	0	0
S ₂	0	1	1
S ₃	1	1	11



automi, complessità, calcolabilità

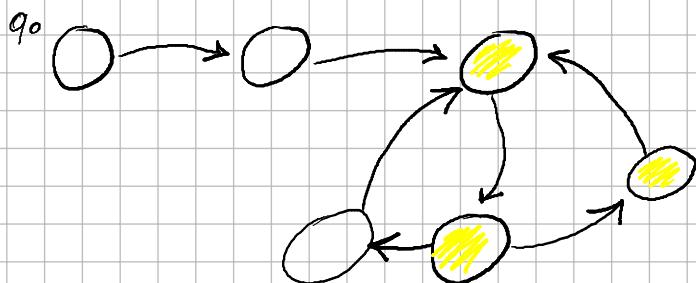
ESERCIZI

LINGUAGGI REGOLARI

ESERCIZIO 1.1.

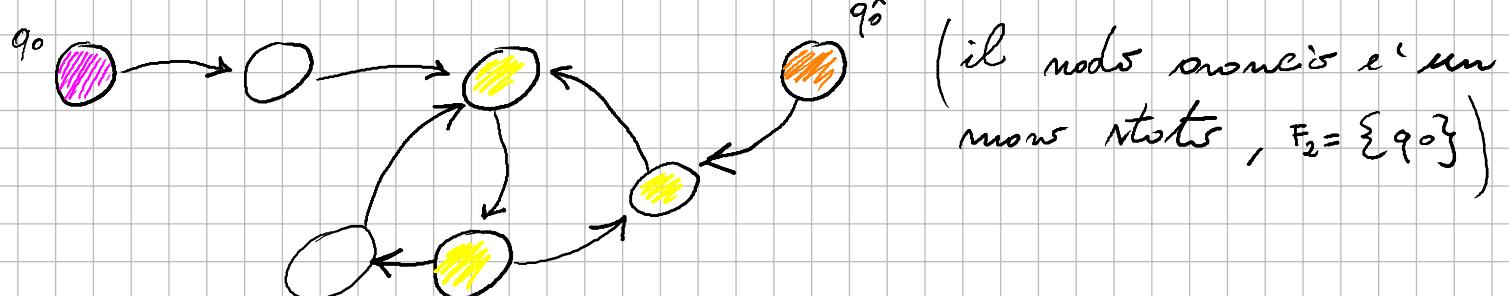
PARTIAMO DA UN AUTOMA

$$\Rightarrow \text{DFA } (\mathcal{Q}, \Sigma, \delta, q_0, F)$$



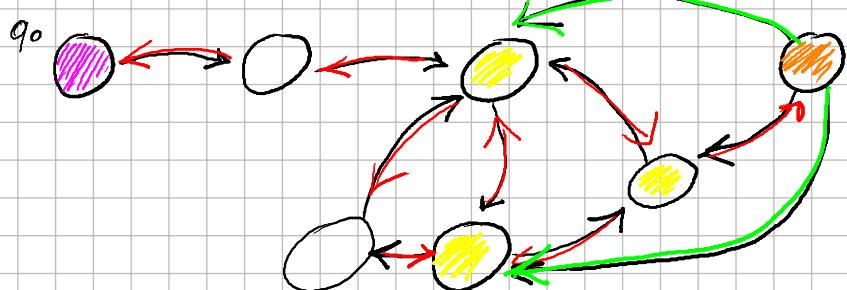
(i nodi in giallo sono i nodi appartenenti a F)

CREIAMO ORA UN NUOVO AUTOMA D_2 NFA



(il nodo rosso e' un nuovo stato, $F_2 = \{q_0\}$)

INVERTO IL VERSO DI TUTTE LE FRECCIE



IN SIMBOLI:

$$D_2 = \text{NFA } (\mathcal{Q}_2, \Sigma, \delta_2, q_0^*, F_2 = \{q_0\})$$

$$\mathcal{Q}_2 = \mathcal{Q}$$

$$\begin{cases} \forall q_1, q_2 \in Q \quad \delta_2(q_1, a) = q_2 \Leftrightarrow \delta(q_2, a) = q_1 \\ \text{se } a = \varepsilon, q_1 \in F \rightarrow \delta_2(q_0^*, \varepsilon) = q_1 \end{cases}$$

$$F_2 = \{q_0\}$$

POSSIAMO DIRE CHE $w \in D \Leftrightarrow w \in D_2$

□

ESEMPIO 1.2

$$L = \{11, 110\}^*$$

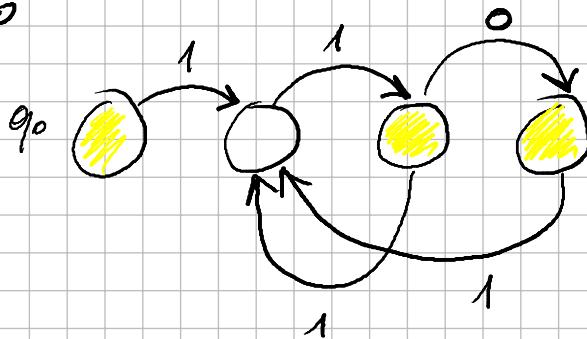
L^*

QUESTO E' UN LINGUAGGIO POSTO SOTTO OPERATORE STAR DI

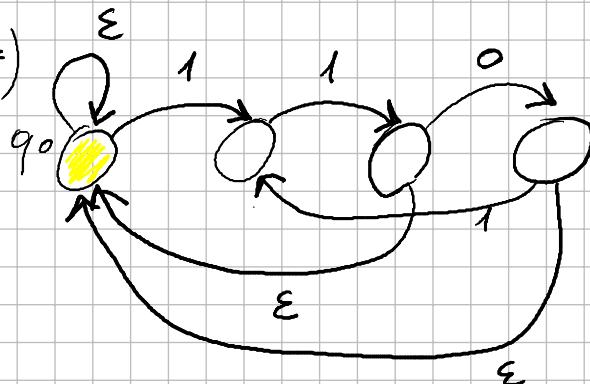
RILEENE

$$L^* = \{11, 110\}^* = \{\epsilon, 11, 110, 1110, 11011, 111110 \dots\}$$

DFA DIRETTO



NFA $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$



DFA $(Q_2, \Sigma_2, \delta_2, q_0^*, F_2)$

IN SIMBOLI:

$$Q_2 = Q$$

$$\delta_2(R, a) = \left(\bigcup_{r \in R} \delta(E(r, a)) \right)$$

$$q_0^* = E q_0$$

$$F_2 = R \mid (R \cap F) \neq \emptyset$$

ESEMPIO 1.3.

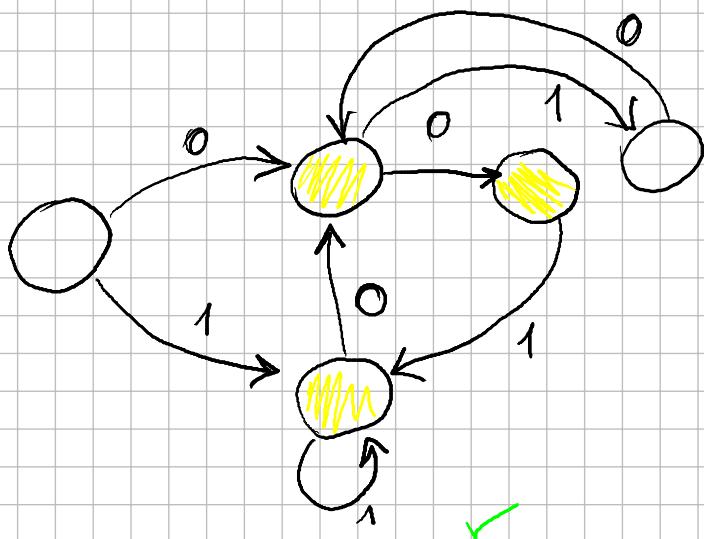
$$R = (01^+)^* \quad \text{costituisce D T.c.}$$

$$L(D) = \{w \in \{0,1\}^* \mid w \notin L(R)\}$$



$R = \varepsilon, 01, 0101, 010101, \dots$ ALLORA
 $R = (01)^*$

$L(D) = \not{\varepsilon}, 0, 1, 01, 010, 01010\dots, 101, 111, 1011, \dots$



ESERCIZIO 1.4.

$$L = \{ w \in \{0, 1\}^* \mid |w|_0 = |w|_1 \}$$

DIMOSTRARE CHE $L \notin \text{REG}$

DIMOSTRO TRAMITE IL PUMPING LEMMA

- Sia p la lunghezza del pumping consideriamo la stringa

$$w = 0^p 1^p$$

$$\left. \begin{array}{l} |xy| \leq p \\ |y| \geq 0 \end{array} \right\} \quad w = 0^m 0^{p-m} 1^p = 0^{\overbrace{m}^{p-k}} 0^{\overbrace{p-m}^{k}} 1^p = 0^{p-k} (0^k) 1^p$$

$$p-k \quad k=p-m \quad j$$

PROVIAMO PER $j=0$

$$0^{p-k} 1^p \quad ! \text{ queste stringhe non e' in } L \rightarrow L \notin \text{REG}$$

ESERCIZIO 1.5.

$$L = \{1^n \mid n \in \mathbb{N}\} \text{ E REG? ? ? ? }$$

USIAMO IL PUMPING LEMMA

Sogniamo che:

$$|xy| \leq p$$

$$|y| \geq 0$$

$$1^{m^2} = 1^m \cdot 1^m \cdot 1^m \cdot \dots \cdot 1^m$$

m VOLTE

$$w = \underbrace{1^P}_{\substack{(P-K) \\ \text{VOLTE}}} \cdot \underbrace{1^P}_{\substack{(K) \\ \text{VOLTE}}} \cdot \underbrace{1^P}_{\substack{(P) \\ \text{VOLTE}}} = 1^P \cdot 1^P \cdot 1^P$$

PROVIAMO CON $i = 0$ OTTENGO:

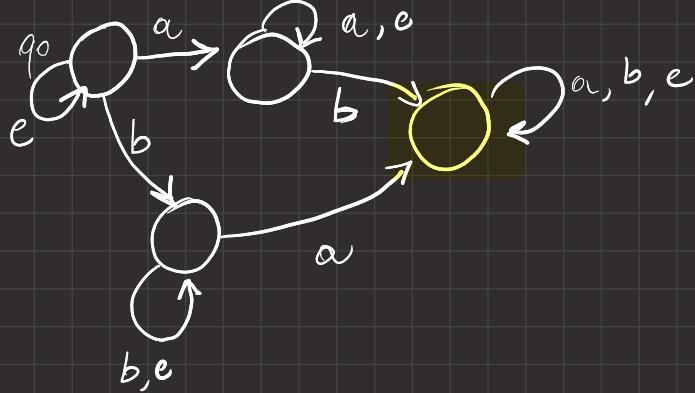
$$\underbrace{1^P \cdot 1^P \cdot 1^P \cdot 1^P \cdots 1^P}_{P-m \text{ VOLTE}} \cdot \underbrace{1^P \cdot 1^P \cdots 1^P}_P \not\in L \rightarrow \text{L REG}$$

1 Automi

- Si scriva un'espressione regolare per il linguaggio costituito dall'insieme di stringhe su alfabeto $\{a, b, c\}$ contenenti almeno una a ed almeno una b . Si determini un DFA che riconosca lo stesso linguaggio.
- Definire la forma normale di Chomsky per grammatiche a contestuali. Dimostrare che ogni linguaggio a contestuale è generato da una grammatica a contestuale in forma normale di Chomsky.

1 DATO CHE $L(DFA) = L(RE)$

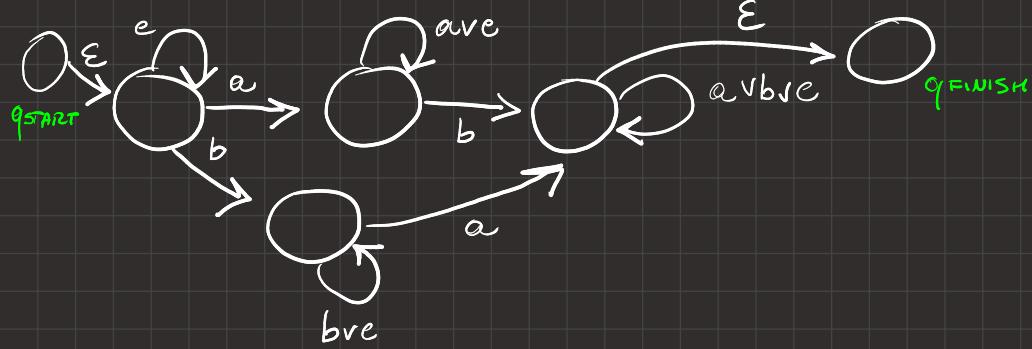
DISEGNAMO PRIMA L'AUTOMA



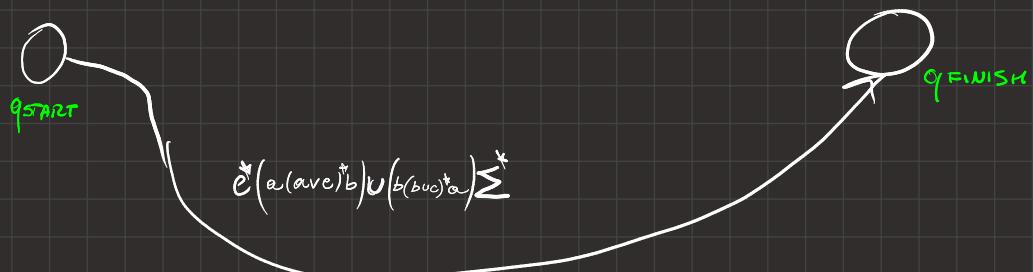
STRINGHE ACCETTATE.

aabe
abe
bea
aeb
ab
aabaa ...

LO CONVERTIAMO IN UN GNFA EQUIVALENTE



RIDUCIAMO



ESPRESSIONE: $e^* (a(ave)b) \cup (b(buc)a) \Sigma^*$

2 Una grammatica in forma normale di Chomsky è una CFG G tale che: tutte le regole in R di G hanno le forme seguenti:

$S \rightarrow \epsilon, A \rightarrow a, A \rightarrow BC$

dove $S = \text{STATO INIZIALE}$

$A \in V \wedge A \notin \Sigma$

$B, C \in V \cup \Sigma$

$a \in \Sigma$

• VERO PERCHÉ OGNI LINGUAGGIO A CONTESTUALE E' GENERATO DA UNA CFG E PER OGNI CFG G ESISTE G' CFG IN CNF.

E' POSSIBILE MODIFICARE G PER RENDERLO IN CNF MEDIANTE IL SEGUENTE ALGORITMO.

1. CREO UN NUOVO STATO INIZIALE S_0 , CREO LA REGOLA $S_0 \rightarrow S$

2. SE HO REGOLE TIPO $A \rightarrow \epsilon$ (dette unitarie) LE ELIMINO,

POI PER OGNI REGOLA CON A A DESTRA AGGIUNGO REGOLE CON TUTTE LE COMBINAZIONI. ESEMPIO: HO $B \rightarrow \epsilon A \epsilon A \epsilon$

AGGIUNGO $B \rightarrow \epsilon \epsilon A \epsilon$
 $B \rightarrow \epsilon \epsilon \epsilon$
...

3. SE HO REGOLE TIPO $A \rightarrow B$ DOVE $A, B \in V \cup \Sigma$, SE HO REGOLE TIPO $B \rightarrow e$ DOVE $e \in \Sigma^V$, RIMUOVO $B \rightarrow e$, AGGIUNGO $A \rightarrow e$

4. SE HO REGOLE TIPO $A \rightarrow u_1 u_2 \dots u_k$ DOVE $\forall u_i \ u_i \in \Sigma$ CREO A_1, \dots, A_{k-1} DOVE $\forall A_i \ A_i \in V \cup \Sigma$

AGGIUNGO LE REGOLE

$A \rightarrow A_1 u_1$

$A_1 \rightarrow A_2 u_2$

\vdots
 $A_{k-2} \rightarrow A_{k-1} u_k$

RIMUOVO LA REGOLA $A \rightarrow u_1 u_2 \dots u_k$ INIZIALE

5. PER OGNI REGOLA $A \rightarrow u_1 u_2$ DOVE $u_1, u_2 \in V \cup \Sigma$

SCRIVO LA REGOLA $U_1 \rightarrow u_1$ SE $u_1 \in \Sigma$ DOVE $U_1 \in V$

SOSTITUISCO LA PRIMA REGOLA CON $A \rightarrow U_1 u_2$

