



Appunti
Di

Automati, (LINGAGGI ACONTESTUALI)

Complessità,
Calcolabilità.

LINGUAGGI ACONTESTUALI

CONTEXT-FREE GRAMMAR

Una CFG è una quadrupla (V, Σ, R, S)

V : insieme delle variabili

Σ : insieme dei terminali

R : insieme delle regole

$S \in V$: stato iniziale

$V \cap \Sigma = \emptyset$ VARIABILI E TERMINATORI DISTINTI

IMPORTANTE!
a sx di una
regola in R
c'è sempre
un solo
termine!



ACONTESTUALITÀ

Questi linguaggi si dicono acontestuali perché a sinistra delle regole c'è solo un termine, le transizioni non sono influenzate da altri termini.

NOTAZIONE

Se abbiamo regole del tipo

$A \rightarrow B$

$A \rightarrow CD$

$A \rightarrow K$

possiamo scrivere $A \rightarrow B | cD | K$

PRODUZIONE

Sia G una CFG (V, Σ, R, S) , $vwv \in (V \cup \Sigma)^*$ e esiste le regole $w \rightarrow k$ in R

ALLORA

PRODUCE

$$vwv \Rightarrow vkv$$

DERIVAZIONE

dati $u, k \in (V \cup \Sigma)^*$ diciamo che $u \Rightarrow^* k$ se $\exists u_1 \dots u_k \mid u \Rightarrow u_1 \Rightarrow u_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow u_k \Rightarrow k$

DERIVA

CFL (CONTEXT-FREE LANGUAGE) Sia G CFG (V, Σ, R, S) un CFL L e' così definito

$$L(G) \text{ dove } G \text{ e' una CFG} = \{w \in \Sigma^* \mid S \Rightarrow^* w\}$$

Dato una CFL possono esistere più derivazioni dello stesso stringa w

DERIVAZIONE SINISTRA

derivazione svolte applicando le regole alle variabile più a sinistra ad ogni passo.

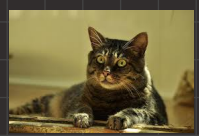
GRAMMATICA AMBIGUA

una CFG G e' ambigua se $\exists w \in L(G)$ e w ha almeno 2 derivazioni a sinistra.

CLASSE DEI LINGUAGGI A CONTESTO

$$CFL = \{L \mid \exists G \text{ CFG} \mid L = L(G)\}$$

REG \subseteq CFL



1) DIMOSTRAZIONE

Sia $G = (V, \Sigma, R, S)$ una CFG

Sia $D = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ una DFA

Sia σ una funzione biettiva

$$\sigma: Q \rightarrow V : q_i \rightarrow v_i$$

PRESA IN MODO TALE CHE:

$$S = q_0 = V_0$$

POI, DATI $q_i, q_j \in Q$ e $a \in \Sigma$

$\delta(q_i, a) \rightarrow q_j$ ALLORA $\sigma(V_i) = aV_j$ ALLORA $V_i \rightarrow aV_j$ PERCHÉ

$\delta(q_i, a) \rightarrow q_j = \sigma(q_i) = a\sigma(q_j) \uparrow$

$q_f \in F$ ALLORA $\sigma(q_f) = \epsilon$ ALLORA $V_f \rightarrow \epsilon$

CI ACCORGIAMO ORA CHE:

$$L(G) \Leftrightarrow L(D)$$

$$\Rightarrow REG \subseteq CFL$$

IN REALTÀ $REG \subsetneq CFL$ PERCHÉ consideriamo il linguaggio
REGOLARE $L = \{0^m 1^m \mid m \in \mathbb{N}\}$

QUESTO È UN LINGUAGGIO ACONTESTUALE MA NON È REGOLARE



FORMA NORMALE DI CHOMSKY

Una grammatica CFG $G = (V, \Sigma, R, S)$ È IN

Se in R ci sono solo regole di
queste forme:

CHOMSKY
NORMAL
FORM

$$S \rightarrow \epsilon$$

SOLO LO STATO INIZIALE VA IN ϵ

$$A \rightarrow BC$$

$$A \rightarrow a$$

POSSO AVERE REGOLE DA $V \times V \times \Sigma$ O
DA $V \times V \times V$, NON MIX

dove $A \in V$, $a \in \Sigma$, $B, C \in V - \{S\}$

\forall CFG G CHE NON È IN CNF ESISTE CFG G'
CHE È IN CNF EQUIVALENTE

② DIMOSTRAZIONE (PROCEDIMENTO)

1. Viene aggiunto uno stato S_0 e le regole $S_0 \rightarrow S$

2. S_0 è il nuovo stato iniziale



3. $\forall \epsilon$ -REGOLA (EX: $A \rightarrow \epsilon$) viene eliminata

e vengono aggiunte delle regole tipo se $A \rightarrow \epsilon$
e $B \rightarrow vAkw$ allora vengono aggiunte le regole
 $B \rightarrow vAkw \mid vkw \mid vAkw \mid vkw$

4. ogni regola tipo $A \rightarrow B$ viene eliminata e ogni $B \rightarrow u$ dove $u \in (V \cup \Sigma)^*$ viene sostituito con $A \rightarrow u$

5. \forall regola $A \rightarrow u_1 u_2 u_3 \dots u_k$ dove $k \geq 3$
 $\forall i \in [1, k-2]$ esso

$A \rightarrow A_1 u_1, A_1 \rightarrow A_2 u_2, \dots, A_{k-2} \rightarrow u_{k-1} u_k$

6. ELIMINO $A \rightarrow u_1 u_2 \dots u_k$

7. $\forall A \rightarrow u_1 u_2 \mid u_1 \in (\Sigma \cup V) \wedge u_2 \in (\Sigma \cup V)$

Se $u_1 \in \Sigma$

AGGIUNGO una variabile U_1 e una regola $U_1 \rightarrow u_1$

AGGIUNGO regole $A \rightarrow U_1$

ELIMINO regole $A \rightarrow u_1$

Se $u_2 \in \Sigma$ faccio lo stesso

AUTOMI A PILA (STACK)



(PILE)

Un automa a pila PDA P è
una tupla $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$
dove

Q è l'insieme degli stati

Σ è l'alfabeto dell'input

Γ è l'alfabeto dello stack

δ è la funzione di transizione

q_0 stato iniziale

F insieme degli stati accettabili dell'automato.

$\delta: (Q \times \Sigma \times \Gamma) \rightarrow P(Q \times \Gamma)$

quindi se $(q, c) \in \delta(p, a, b)$ viene letto l'input a , l'automato
passa dallo stato p allo stato q , b viene sostituito con
 c .

LA TRANSIZIONE DA p a q è SCRITTA $p \rightarrow q$

STRINGHE ACCETTATE IN UN PDA

Sia P PDA $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$ (PUSH DOWN AUTOMATON), date una stringa $w_0 \dots w_k \in \Sigma_\epsilon^*$ e $w_0, \dots, w_k \in \Sigma_\epsilon^*$ la stringa è accettata da P se esistono una serie di stati r_1, \dots, r_{k+1} e una sequenza di stringhe $s_1, \dots, s_k \in \Gamma_\epsilon^*$ e

$$r_1 = q_0$$

$$r_{k+1} \in F$$

$$s_0 = \phi \quad \text{STACK AL PASSO 0 esimo VUOTO}$$

$$\forall i \in [1, k]$$

$$(r_{i+1}, a_{i+1}) \in \delta(r_i, w_i, a_i)$$

$$s_i = a_i k$$

$$s_{i+1} = (a_{i+1}) k$$

il linguaggio viene allora riconosciuto da P
 $L = L(P)$

$L(PDA)$

$L(PDA) = \text{CLASSE DEI LINGUAGGI RICONOSCIUTI DA UN PDA}$
 $L(PDA) = \{L \mid \exists P \text{ PDA t.e. } L = L(P)\}$

SERITTURA STRINGA SU UNO STACK

Sia P PDA $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$

Siano $w_0, \dots, w_k \in \Gamma_\epsilon^*$

Sia $w = w_0 \dots w_k \in \Gamma_\epsilon^*$

per scrivere cioè sullo stack di P devono esistere una serie di stati r_0, \dots, r_k

$$(r_k, w) \in \delta(P, a, b) \iff \exists r_0, \dots, r_k \in Q \text{ t.e.}$$

$$\delta(P, a, b) \ni (r_0, w_k)$$

$$\delta(r_1, \epsilon, \epsilon) = (r_2, w_{k-1})$$

\vdots

$$\delta(r_{k-1}, \epsilon, \epsilon) = (r_k, w_1)$$

IMPORTANTE!

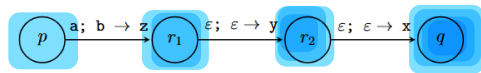
Osservazione 2.5

Dato $(q, c) \in \delta(p, a, b)$ dove δ è la funzione di transizione di un PDA, si ha che:

- Se $b, c = \epsilon$ (dunque $a; \epsilon \rightarrow \epsilon$) allora l'automa leggerà a dalla stringa e passerà direttamente dallo stato p allo stato q , senza modificare lo stack
- Se $b = \epsilon$ e $c \neq \epsilon$ (dunque $a; \epsilon \rightarrow c$) allora l'automa leggerà a dalla stringa, passerà direttamente dallo stato p allo stato q e in cima allo stack viene aggiunto il simbolo c (push)
- Se $b \neq \epsilon$ e $c = \epsilon$ (dunque $a; b \rightarrow \epsilon$) allora l'automa leggerà a e se in cima allo stack vi è b , l'automa passerà dallo stato p allo stato q e rimuoverà b dalla cima dello stack (pop)

Esempio:

- Dato $(q, xyz) \in \delta(p, a, b)$ si ha che:



POSSIAMO QUINDI AFFERMARE CHE
 $EFL \subseteq L(PDA)$

③ DIMOSTRAZIONE