

Per tracce esercizi visita il seguente link:

<https://github.com/Exyss/university-notes/blob/main/Bachelor/Terzo%20Anno/Automi%2C%20Calcolabilita%20e%20Complessita.pdf>



Diagramma degli stati

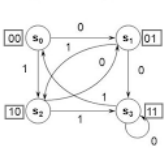
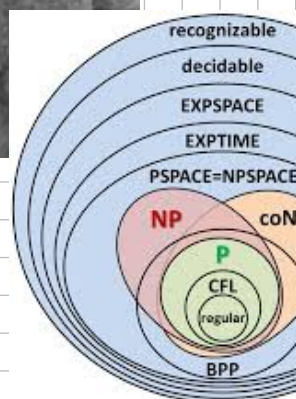
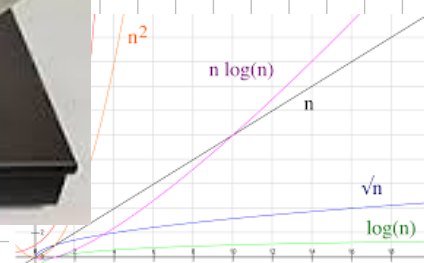
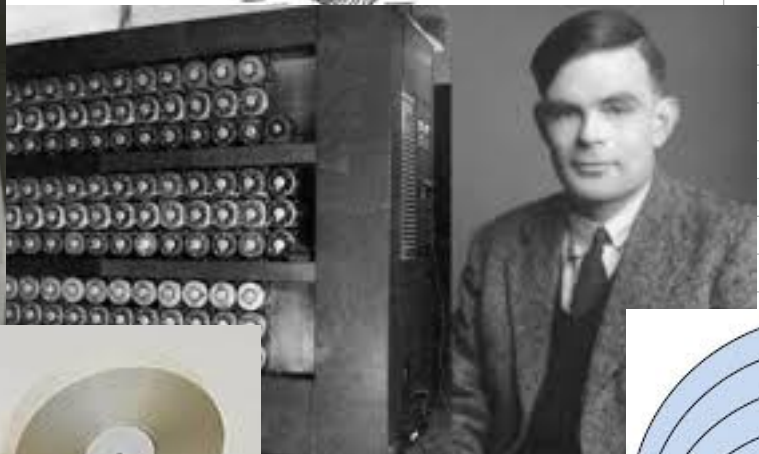
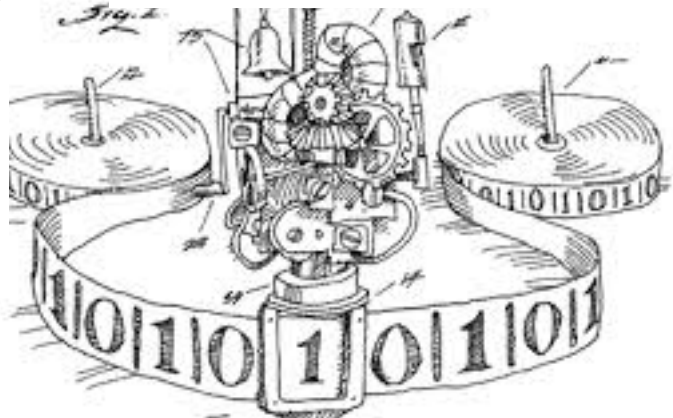
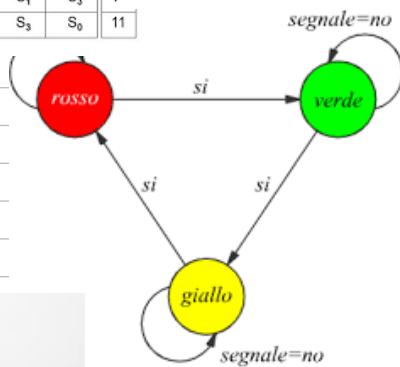
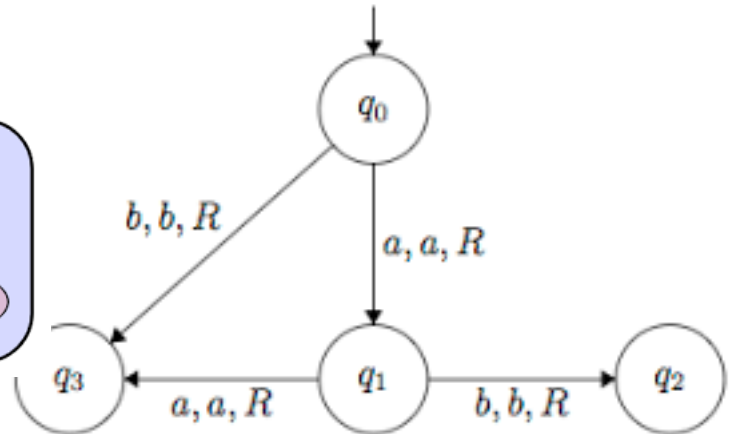
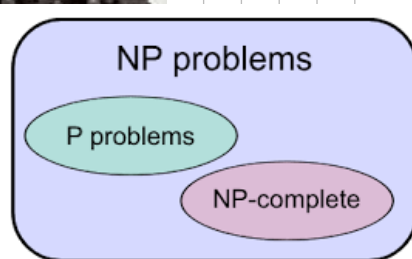


Tabella degli stati

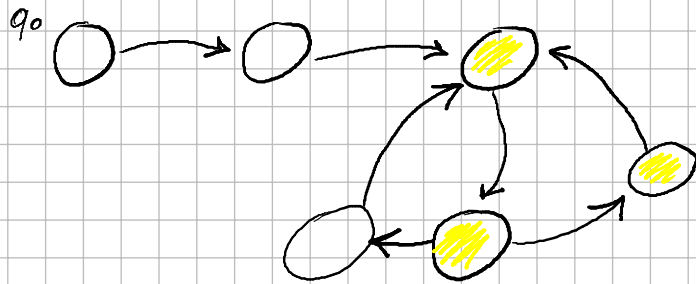
	0	1	L
S <sub>0</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	0
S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	S <sub>2</sub>	0
S <sub>2</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>3</sub>	1
S <sub>3</sub>	S <sub>3</sub>	S <sub>0</sub>	11



LINGUAGGI REGOLARI

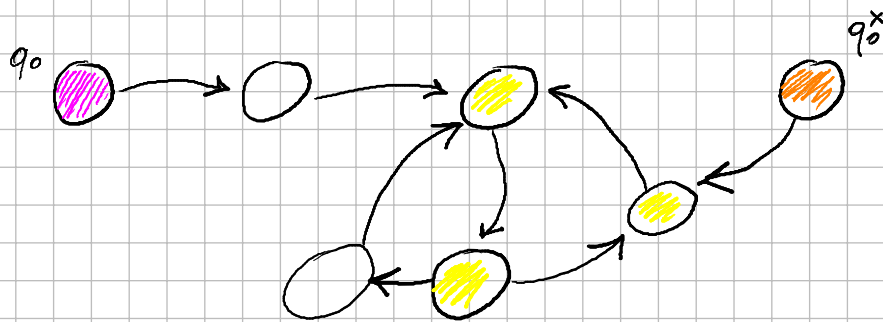
ESERCIZIO 1.1.

PARTIAMO DA UN AUTOMA  $\triangleright$  DFA  $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$



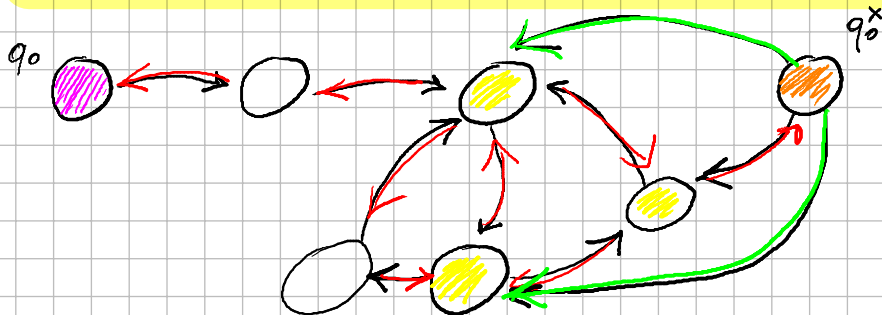
(i nodi in giallo sono i nodi appartenenti a  $F$ )

CREIAMO ORA UN NUOVO AUTOMA  $D_2$  NFA



(il nodo nuovo è un nuovo stato,  $F_2 = \{q_0\}$ )

INVERTO IL VERSO DI TUTTE LE FRECCIE



IN SIMBOLI:

$$D_2 = \text{NFA } (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_0^*, F_2 = \{q_0\})$$

$$Q_2 = Q$$

$$\begin{cases} \forall q_1, q_2 \in Q & \delta_2(q_1, a) = q_2 \iff \delta(q_2, a) = q_1 \\ \text{se } a = \epsilon, q_1 \in F \rightarrow \delta_2(q_0^*, \epsilon) = q_1 \end{cases}$$

$$F_2 = \{q_0\}$$

POSSIAMO DIRE CHE  $w \in D \iff w \in D_2$

□

## ESERCIZIO 1.2

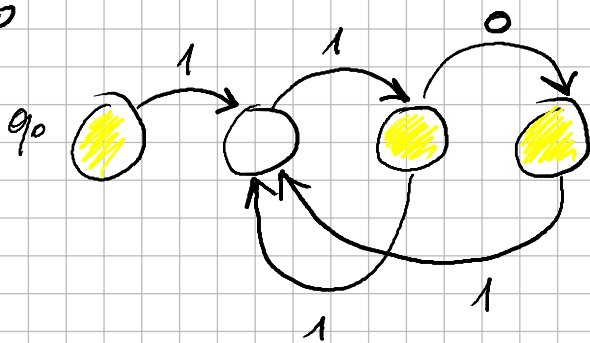
$$L = \{11, 110\}^*$$

$L^*$

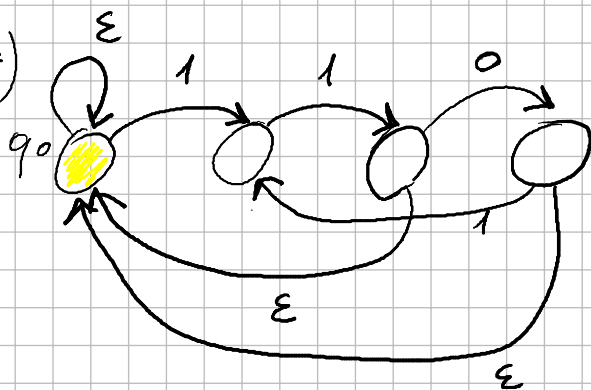
QUESTO E' UN LINGUAGGIO POSTO SOTTO OPERATORE STAR DI KLEENE

$$L^* = \{11, 110\}^* = \{\epsilon, 11, 110, 11110, 11011, 111110 \dots\}$$

DFA DIRETTO



NFA  $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$



DFA  $(Q_2, \Sigma_2, \delta_2, q_0^*, F_2)$

IN SIMBOLI:

$$Q_2 = Q$$

$$\delta_2(R, a) = \left( \bigcup_{r \in R} \delta(r, a) \right)$$

$$q_0^* = \epsilon q_0$$

$$F_2 = R \mid (R \cap F) \neq \emptyset$$

## ESERCIZIO 1.3.

$$R = (01^+)^*$$

costanza: D t.e.

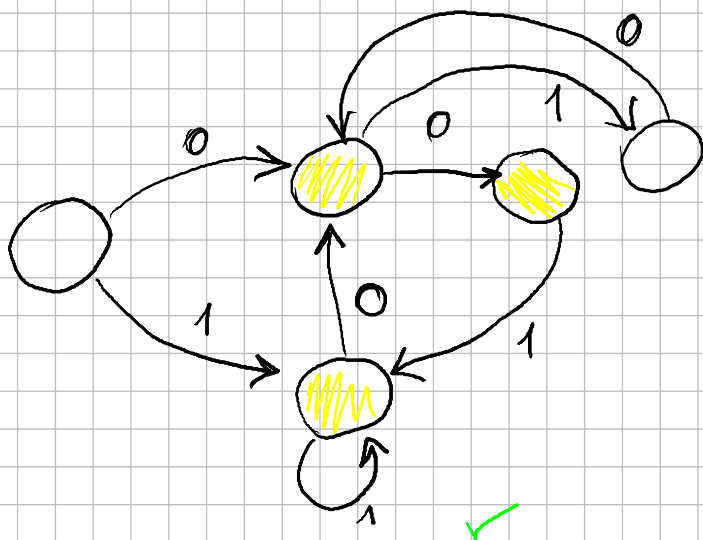
$$L(D) = (w \in \{0,1\}^* \wedge w \notin L(R))$$

$$R = \varepsilon, 01, 0101, 010101, \dots$$

$$R = (01)^*$$

ALLORA

$$L(D) = \varepsilon, 0, 1, 010, 01010, \dots, 101, 111, 1011, \dots$$



#### ESERCIZIO 1.4.

$$L = \{ w \in \{0,1\}^* \mid |w|_0 = |w|_1 \}$$

DIMOSTRARE CHE  $L \notin REG$

DIMOSTRO TRAMITE IL PUMPING LEMMA

• Sia  $p$  la lunghezza del pumping  
consideriamo la stringa

$$w = 0^p 1^p$$

$$\left. \begin{array}{l} |xy| \leq p \\ |y| \geq 1 \end{array} \right\} w = 0^m 0^{p-m} 1^p = 0^{p-k} 0^{k-m} 0^{p-m} 1^p = 0^{p-k} \binom{p-m}{k} 1^p$$

PROVIAMO PER  $j = 0$

$$0^{p-k} 1^p$$

! questa stringa non è in  $L \rightarrow L \notin REG$

#### ESERCIZIO 1.5.

$$L = \{ 1^{n^2} \mid n \in \mathbb{N} \} \in REG? \quad ? \quad ? \quad ?$$

USIAMO IL PUMPING LEMMA

Sopprimiamo che:

$$|xy| \leq P$$

$$|y| \geq 0$$

$$1^{n^2} = \underbrace{1^n \cdot 1^n \cdot 1^n \cdot \dots \cdot 1^n}_{n \text{ VOLTE}}$$

$$w = \underbrace{1^P \cdot 1^P \cdot 1^P}_{(P-K) \text{ VOLTE}} \cdot \underbrace{1^P}_{(K \text{ VOLTE})} = \underbrace{1^P}_{(P-M \text{ VOLTE})} \cdot \underbrace{1^P}_{(M \text{ VOLTE})} \cdot \underbrace{1^P}_{(P \text{ VOLTE})}^i$$

PROVIAMO CON  $i = 0$

OTTENGO:

$$\underbrace{1^P \cdot 1^P \cdot 1^P \cdot 1^P \cdot \dots \cdot 1^P}_{P-M \text{ VOLTE}} \cdot \underbrace{1^P \cdot \dots \cdot 1^P}_P \notin L \rightarrow L \notin \text{REG}$$

# 1 Automi

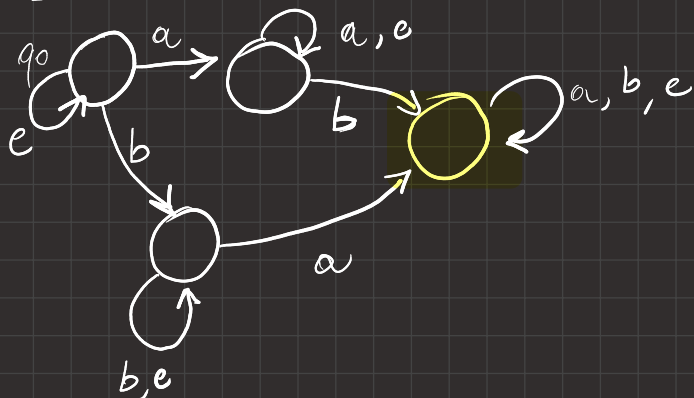
10 Points

Si scriva un'espressione regolare per il linguaggio costituito dall'insieme di stringhe su alfabeto  $\{a, b, c\}$  contenenti almeno una  $a$  ed almeno una  $b$ . Si determini un DFA che riconosca lo stesso linguaggio.

Definire la forma normale di Chomsky per grammatiche acontestuali. Dimostrare che ogni linguaggio acontestuale è generato da una grammatica acontestuale in forma normale di Chomsky.

1) DATO CHE  $L(DFA) = L(RE)$

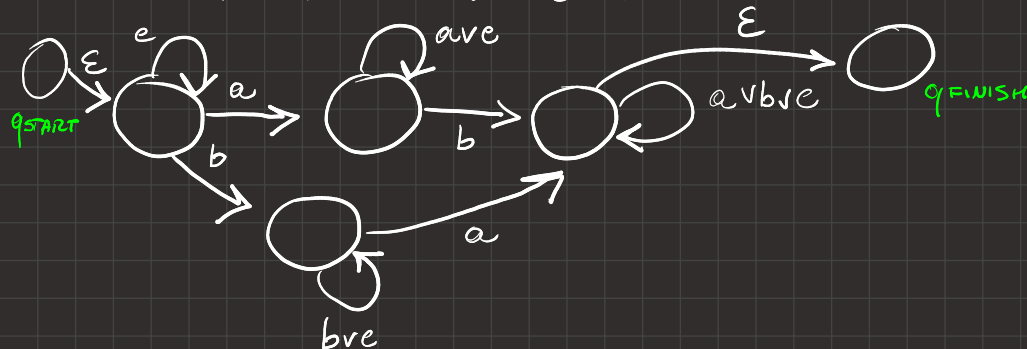
DISEGNAMO PRIMA L'AUTOMA



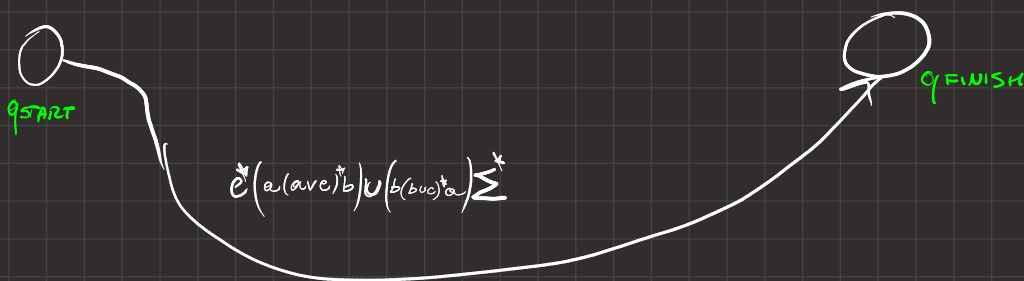
STRINGHE ACCETTATE.

aabe  
abe  
bea  
aeb  
ab  
aaba ...

LO CONVERTIAMO IN UN GNFA EQUIVALENTE



RIDUCIAMO



ESPRESSIONE:  $e^*(a(ave)^*b)u(b(buc)^*a)\Sigma^*$

2) Una grammatica in forma normale di Chomsky è una CFG  $G$  tale che: tutte le regole in  $R$  di  $G$  hanno le forme seguenti:



$S \rightarrow \epsilon, A \rightarrow a, A \rightarrow BC$

dove  $S = \text{STATO INIZIALE}$

$A \in V \wedge A \notin \Sigma$

$B, C \in V \cup \Sigma$

$a \in \Sigma$

• VERO PERCHÉ<sup>1</sup> OGNI LINGUAGGIO ACONTESTUALE È GENERATO DA UNA CFG E PER OGNI CFG  $G$  ESISTE  $G'$  CFG IN CNF.

È POSSIBILE MODIFICARE  $G$  PER RENDERLO IN CNF MEDIANTE IL SEGUENTE ALGORITHM.

1. CREO UN NUOVO STATO INIZIALE  $S_0$ , CREO LA REGOLA  $S_0 \rightarrow S$
2. SE HO REGOLE TIPO  $A \rightarrow \epsilon$  (dette unitarie) LE ELIMINO, POI PER OGNI REGOLA CON  $A$  A DESTRA AGGIUNGO REGOLE CON TUTTE LE COMBINAZIONI. ESEMPIO: HO  $B \rightarrow \epsilon A \epsilon A \epsilon$   
AGGIUNGO  $B \rightarrow \epsilon \epsilon A \epsilon$   
 $B \rightarrow \epsilon \epsilon \epsilon$   
...
3. SE HO REGOLE TIPO  $A \rightarrow B$  DOVE  $A, B \in V \cup \Sigma$ , SE HO REGOLE TIPO  $B \rightarrow c$  dove  $c \in \Sigma \cup V$ , RIMUOVO  $B \rightarrow c$ , AGGIUNGO  $A \rightarrow c$
4. SE HO REGOLE TIPO  $A \rightarrow u_1 u_2 \dots u_k$  DOVE  $\forall u_i, u_i \in \Sigma$  CREO  $A_1, \dots, A_{k-1}$  DOVE  $\forall A_i, A_i \in V \cup \Sigma$   
AGGIUNGO LE REGOLE  
 $A \rightarrow A_1 u_1$   
 $A_1 \rightarrow A_2 u_2$   
...  
 $A_{k-2} \rightarrow A_{k-1} u_k$   
RIMUOVO LA REGOLA  $A \rightarrow u_1 u_2 \dots u_k$  INIZIALE
5. PER OGNI REGOLA  $A \rightarrow u_1 u_2$  DOVE  $u_1, u_2 \in V \cup \Sigma$  SCRIVO LA REGOLA  $U_1 \rightarrow u_1$  SE  $u_1 \in \Sigma$  DOVE  $U_1 \in V$   
SOSTITUISCO LA PRIMA REGOLA CON  $A \rightarrow U_1 u_2$













