# Вариант 3.23.

Все консольные приложения Ruby следует реализовывать в виде трех отдельных файлов:

- 1. основная программа;
- 2. программа для взаимодействия с пользователем через консоль;
- 3. программа для автоматического тестирования на основе MiniTest::Unit или RSpec. Везде, где это возможно, данные для проверки должны формироваться автоматически по правилам, указанным в задании.

При реализации программ везде, где это возможно, следует избегать использования циклов for, do, while. Вместо них используйте методы из примеси Enumerable.

Все тексты программ должны быть проверены на соответствие стилю программирования Ruby при помощи rubocop .ruu reek.

## ЛР 5

## Часть 1

Вычислить: 
$$y = \frac{\sin(a) - b}{|b| + \cos(b^2)}$$
.

#### Часть 2

Дана строка, состоящая из дат в ISO-формате, разделённых одним пробелом. Найти самую близкую дату к сегодняшнему дню. (2022-01-11 2022-01-24 . . . )

#### Часть 3

Дана последовательность строк. Каждая строка состоит из слов, разделенных пробелами. Написать программу, обеспечивающую ввод строк и их корректировку. Корректировка заключается в следующем. Если слово содержит символы, отличные от букв латинского алфавита и цифр, то удалить его. Если слово состоит из букв латинского алфавита и цифр и начинается с цифры, заменить эту цифру символом «\_» подчеркивание. Вести подсчет количества корректировок. Вывести на печать исходные и скорректированные последовательности строк.

# МГТУ им. Н.Э. Баумана. Каф. ИУ-6. 2022 г. Языки Интернет-программирования. Задания по теме Ruby.

Автоматический тест программы обязательно должен генерировать случайные строки в соответствии с правилами, перечисленными в задании.

# ЛР 6

## Часть 1

Решить задачу, организовав итерационный цикл с точностью  $\xi=10^{-4},10^{-5}.$  Вычислить сумму ряда:

$$S = 1 + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{(-1)^k}{k!}$$
, точное значение равно  $\frac{1}{e}$ .

## Часть 2

Решить предыдущее задание с помощью Enumerable или Enumerator.

## Часть 3

Составить метод neibr проверки принадлежности точки плоскости с координатами (x,y) данной кривой y=f(x). В основной программе использовать метод neibr для проверки принадлежности десяти различных точек кривым  $y=\cos(x)$  и  $y=\sin(x^2)$ .

Реализовать вызов метода двумя способами: в виде передаваемого lambda-выражения и в виде блока.

## $_{\rm JIP}$ 7

#### Часть 1

Сформировать программным путем символьный файл  ${\bf F}$ , содержащий слова. Определить количество слов в файле  ${\bf F}$ , имеющих длину 5 символов.

Автоматический тест программы обязательно должен проверять работу с файлами.

#### Часть 2

Разработать и реализовать иерархию классов для описанных объектов предметной области, используя механизмы наследования. Проверить ее на тестовом примере, с демонстрацией всех возможностей разработанных классов на конкретных данных.

Объект — окно, хранящее размеры и умеющее выводить на экран площадь.

Объект — окно, хранящее размеры и сведения о наличии жалюзи и умеющее выводить на экран площадь и признак наличия жалюзи.

В тестирующей программе обеспечить автоматическую проверку того, что созданные объекты действительно соответствют заданной иерархии классов.

# ЛР 8. Ruby on Rails

Разработать веб-приложение, имеющее HTML-страницу с формой ввода данных и HTML-страницу для представления результатов. Результат расчёта должен быть представлен в форме таблицы, оформленной с помощью элемента table или отдельными ячейками div и имеющей не менее двух колонок. Если по условию задания результат может быть представлен только в виде одной строки таблицы, необходимо реализовать вывод промежуточных результатов расчёта в качестве дополнительных строк. В этом случае первой колонкой таблицы будет порядковый номер итерации.

Под вводом с клавиатуры в тексте заданий следует понимать ввод в поле ввода данных формы на HTML-странице.

#### Текст задания:

Написать программу, которая вводит цепочку целых чисел (количество чисел не менее 10) и определяет наиболее длинную монотонно возрастающую их последовательность. Вывести на печать введенную цепочку, все найденные последовательности и наиболее длинную из них. При программировании использовать функцию.