Interfaces de usuario e interacción. Olavarría – Tres Arroyos 2023 – TUDAI

Prof: Ing. Hernandez Gauna, Jorge G.

Prof: A.P. Garrido, Nelson

Ayudante alumno: Arana, Facundo

Trabajo entregable Nº 2

Trabajo requerido:

Desarrollar una aplicación web similar al clásico Paint de Windows que provea la siguiente funcionalidad:

- 1. Barra de herramientas con, al menos, lápiz (que pueda elegir color del lápiz) y goma de borrar, y su funcionalidad.
- 2. Permitir iniciar con un lienzo en blanco, o partir de una imagen que será cargada desde disco (Usar un diálogo para elegir la imagen)
- 3. Aplicar cuatro filtros a la imagen actual: negativo, brillo, binarización y sepia.
- 4. Permitir guardar en disco la imagen, o descartar la imagen y comenzar con un lienzo vacío.
- 5. En total debe haber 6 Filtros: 4 simples (punto 3) y 2 avanzados (punto 5)
- 6. La aplicación web debe estar contenida en una página web acorde con la temática de la entrega.
- 7. El código debe tener todos sus métodos comentados, dejando así en claro qué funcionalidad se está implementando y cómo se desarrolla.
- 8. Promoción:

Aplicar al menos dos de los siguientes filtros a la imagen: Saturación, Detección de Bordes, Blur.

Modalidad de entrega:

Por correo electrónico a la dirección interfacesdeusuarioeinterac@gmail.com o por Moodle en formato .zip o enlace público a git.

Asunto: TPE2 Apellido, Nombres

Cuerpo: De ser necesario, algún instructivo para la modalidad de uso del trabajo.

Adjunto: Archivo comprimido con el trabajo.