Interfaces de usuario e interacción. Olavarría – Tres Arroyos 2023 – TUDAI

Prof: Ing. Hernandez Gauna, Jorge G.

Prof: A.P. Garrido, Nelson

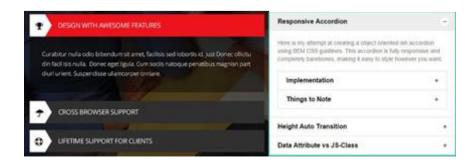
Ayudante alumno: Arana, Facundo

## Práctica 3: Animaciones

- 1. Repaso CSS
  - a. Generar un HTML que contenga diferentes elementos: div, listas, etc.
  - Ubicar dichos elementos dentro de la página usando posicionamiento relativo y absoluto
  - c. Pintar los elementos usando Color sólido, gradiente, imágenes de fondo
  - d. Aplicar estilos a los ítems de una lista
- 2. Utilizando JS, implementar un reloj analógico que muestra el paso del tiempo moviendo las agujas de "hora", "minutos" y "segundos".
- 3. Utilizando animaciones de CSS3, implementar un reloj analógico que muestra el paso del tiempo moviendo las agujas de "hora", "minutos" y "segundos".
- 4. Aplicar transiciones a elementos del DOM cada vez que se interactúa con ellos. Ej: cambiar el color, tamaño o posición de los elementos en los siguientes estados:
  - a. :focus
  - b. :active
  - c. :hover
- 5. Generar una animación por cuadros "keyframe" a partir de una tira de imágenes sprite sheet.
- 6. Diseñe y desarrolle un spinner circular animado. Luego de 5 segundos, transiciones y cargue una página.



7. Diseñe y desarrolle un acordeón con 5 ítems, al menos un ítem tendrá texto, al menos uno tendrá una imagen y al menos otro una tabla. Debe animar la apertura y el cierre de cada ítem.



Interfaces de usuario e interacción. Olavarría – Tres Arroyos 2023 – TUDAI

Prof: Ing. Hernandez Gauna, Jorge G.

Prof: A.P. Garrido, Nelson

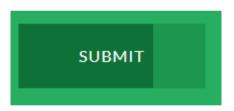
Ayudante alumno: Arana, Facundo

8. Cree una web que en la primera pantalla de scroll, en una sección hero, muestre algunas montañas, nubes moviéndose, texto en el medio, y pastos y árboles a los costados. Cuando el usuario baja con el scroll, la escena se desarma, se alejan las montañas, suben las nubes, y se desplazan hacia los costados los pastos y árboles.





9. Cree un Progress Button. Luego de dar click, debe convertirse en una barra de progreso durante 5 segundos.



- 10. Cree un slider hero, con .3 slides, efecto de transición fade o slide, y animación en la entrada del texto y botón.
- 11. Cree un card que cuando el cursor esté hover, active un efecto que actualice la perspectiva (3d) del card según la posición del cursor.





Interfaces de usuario e interacción. Olavarría - Tres Arroyos 2023 - TUDAI

Prof: Ing. Hernandez Gauna, Jorge G.

Prof: A.P. Garrido, Nelson

Ayudante alumno: Arana, Facundo

12. Crear una landing page que vaya animando los bloques entrantes a medida que el visitante scrollea. Adicionalmente, mueva algunos elementos de la pantalla, como botones o párrafos en el scroll.