

## RULEBOOK *BUSINESS PLAN*

Peserta : 3 orang/tim

Kuota Peserta : Tak Terbatas

Kategori : SMA/MA/SMK sederajat

Timeline :

No.	Hari/Tanggal	Keterangan
1.	Selasa, 28 Desember 2021 – Jum'at, 4 Februari 2022	Pendaftaran
2.	Sabtu, 5 Februari 2022 – Minggu, 6 Februari 2022	Pengumpulan Karya
3.	Senin, 7 Februari 2022 – Sabtu, 12 Februari 2022	Penilaian oleh Juri
4.	Minggu, 13 Februari 2022	Pengumuman Finalis
5.	Senin, 14 Februari 2022	Technical Meeting Final
6.	Rabu, 16 Februari 2022	Final
7.	Sabtu, 19 Februari 2022	Pengumuman Pemenang

### KETENTUAN UMUM

1. Peserta merupakan siswa/i yang masih aktif belajar dan mewakili sekolahnya masing-masing.
2. Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran yang telah disediakan oleh panitia.
3. Seluruh peserta wajib mengikuti peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia.
4. Setiap peserta hanya boleh mengikuti maksimal 1 mata lomba.
5. Satu sekolah hanya boleh mengirimkan maksimal 3 peserta atau 2 tim untuk satu mata lomba yang sama.
6. Setiap peserta mengirimkan syarat dan ketentuan yang telah ditetapkan saat melakukan pendaftaran, yaitu: **Biodata Rapot/Kartu Pelajar (Wajib)**.
7. Keputusan juri dan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

### KETENTUAN KHUSUS

## A. KETENTUAN PESERTA

1. Kuota peserta tak terbatas.
2. Peserta merupakan siswa/I SMA/MA/SMK sederajat.
3. Lomba diikuti secara berkelompok yang beranggotakan 3 (tiga) orang.
4. Peserta hanya dapat mengirimkan maksimal 1 (satu) karya.
5. Setiap sekolah hanya dapat mengirimkan maksimal 2 tim.
6. Setiap peserta wajib menaati peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia selama mengikuti lomba *business plan*.

## B. KETENTUAN KARYA

1. Proposal yang dibuat harus sesuai tema yang ditentukan, yaitu : **Inovasi Visioner Usaha di Masa Pandemi**
2. Karya yang dikumpulkan harus sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
3. Hak cipta karya tetap menjadi milik peserta.
4. Proposal *business plan* yang diusulkan berlaku untuk perencanaan bisnis yang belum beroperasi atau baru pengembangan usaha.
5. Proposal *business plan* yang diusulkan harus bisa diimplementasikan sebagai bisnis nyata.
6. Rencana bisnis tersebut adalah karya orisinal dari peserta, bukan merupakan plagiarisme dari rencana bisnis yang sudah ada.
7. Panitia akan menjaga kerahasiaan proposal *business plan* peserta.
8. Proposal *business plan* yang diusulkan tidak melanggar peraturan perundangan yang berlaku, ketertiban umum dan norma kesusilaan serta tidak mengandung unsur SARA.
9. Kelengkapan atau kesesuaian persyaratan merupakan pertimbangan dalam penilaian proposal *business plan*.
10. Seluruh proposal akan diterima panitia dan diseleksi berdasarkan kriteria penilaian.
11. Seluruh proposal akan dipilih 5 terbaik diantaranya untuk menjadi finalis yang nantinya akan mempresentasikan proposal di hadapan dewan juri.
12. Nama-nama sekolah yang terpilih sebagai finalis akan diumumkan melalui website : **www.syifest.com** atau instagram : **@official.syifest** pada hari/tanggal **Minggu, 13 Februari 2022**
13. Final akan dilaksanakan secara virtual melalui zoom pada hari/tanggal **Rabu, 16 Februari 2022**

14. Setiap tim yang lolos pada babak final memiliki waktu 15 menit untuk presentasi dan 10 menit untuk sesi tanya jawab oleh juri.
15. Pembahasan lebih lanjut mengenai final akan dibicarakan pada saat *technical meeting* pada hari/tanggal **Senin, 14 Februari 2022** bagi peserta yang lolos ke babak final.

### C. TEKNIS PENGUMPULAN

1. Pengumpulan karya dapat dilakukan dari tanggal **5 – 6 Februari 2022**.
2. Karya dikirim dalam bentuk PDF.
3. Karya dikirim melalui email **businessplan.syifest22@gmail.com** dengan ketentuan :
  1. Subject : **NamaKetuaTim\_AsalSekolah\_NamaUsaha**  
Contoh : Shabrina Putri\_SMAIT As-Syifa\_Business Plan Project
  2. Isi :
    - a. Menyertakan file naskah proposal yang dikirimkan dengan ketentuan sebagai berikut:
      1. Proposal terdiri maksimal 25 halaman (termasuk cover dan daftar isi).
      2. Menggunakan format nama file :  
**NaskahProposal\_NamaKetuaTim\_AsalSekolah\_NamaUsaha**  
Contoh : Naskah Proposal\_Shabrina Putri\_SMAIT As-Syifa\_Business Plan Project
      3. Menggunakan ukuran kertas A4.
      4. Menggunakan font Times New Roman ukuran 14 untuk judul dan 12 untuk selain judul.
      5. *Line and paragraph spacing* 1,5.
      6. *Adjust Margins*: top 3 cm, bottom 3 cm, right 3 cm, left 4 cm.
      7. Sistematika penulisan proposal :
        - Cover proposal (berisi judul dan logo perusahaan)
        - Pengantar
        - Daftar isi
        - Bab I : Pendahuluan
          - 1.1 Latar Belakang
          - 1.2 Tujuan
          - 1.3 Profil Usaha
        - Bab II : Pembahasan
          - 2.1 Deskripsi Produk/Jasa (termasuk analisis SWOT)



2.2 Analisis Resiko Bisnis

2.3 Proyeksi Keuangan

2.4 Perencanaan Pemasaran

- Bab III : Potensi Usaha

3.1 Proses Produksi

3.2 Lokasi Usaha

3.3 Inovasi

- Bab IV : Penutup

4.1 Kesimpulan

4.2 Saran

b. Menyertakan file powerpoint dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Isi powerpoint harus sesuai dengan proposal bisnis.

2. Menggunakan format nama file :

**PPT\_NamaKetuaTim\_AsalSekolah\_NamaUsaha**

Contoh : PPT\_Shabrina Putri\_SMAIT As-Syifa\_Business Plan Project

3. Powerpoint terdiri maksimal 15 slide (termasuk cover dan penutup).

4. Cover slide harus berisikan logo perusahaan.

5. File berbentuk PDF.

c. Pengumpulan karya dilakukan satu kali dan karya yang telah dilakukan tidak dapat ditarik kembali.

#### **D. KRITERIA PENILAIAN**

Penentuan juara I, II, III dilakukan oleh juri dengan kriteria sebagai berikut:

1. Gagasan (Kreativitas dan Inovasi)
2. Manfaat Produk/Jasa
3. Potensi Usaha
4. Penyusunan Anggaran Biaya

#### **E. DISKUALIFIKASI**

1. Peserta terbukti melakukan kecurangan dalam pelaksanaan lomba.
2. Peserta melanggar peraturan yang ditentukan.
3. Peserta tidak mengikuti format yang telah ditentukan dalam pengumpulan.
4. Jika karya yang dikirimkan melebihi waktu yang ditentukan.

5. Jika karya bukan merupakan karya orisinil atau karya sudah pernah dipublikasikan ataupun diikutsertakan ke lomba lain.
6. Jika dikemudian hari ditemukan bukti bahwa karya pemenang diragukan keasliannya, maka penyelenggara berhak membatalkan dan menarik penghargaan atau hadiah yang sudah diberikan.

## **F. HADIAH**

1. Hadiah pemenang lomba adalah sebagai berikut :
  - Juara I : *e-Certificate* + Uang Tunai + Plakat + *Merchandise*
  - Juara II : *e-Certificate* + Uang Tunai + Plakat + *Merchandise*
  - Juara III : *e-Certificate* + Uang Tunai + Plakat + *Merchandise*
2. Setiap peserta mendapatkan *e-Certificate* yang akan dikirim via email.

Contact Person :

- Asma' : 081382592339 (WhatsApp)
- Amara : 082122723709 (WhatsApp)