

履歷表／

致：將來銀行 設計規劃部



聯絡資訊

[Phone]
+886 968669251

[E-mail]
kichen@protonmail.ch

[Website]
<https://darren-k-chen.github.io/>

[Github]
<https://github.com/darren-k-chen>

[LinkedIn]
<https://www.linkedin.com/in/kuan-ju-chen>

作品列表

- 企劃：土銀黑客松／ToWIN 房產小尖兵

[Proposal Download]
https://darren-k-chen.github.io/assets/ToWIN_present_use.pdf

[Product Site]
<https://darren-k-chen.github.io/towin-static-site/>

[Code Repo. for Site]
<https://github.com/darren-k-chen/towin-static-site>

- 企劃：全民農夫 (National Farmer)

[Proposal Download]
https://darren-k-chen.github.io/assets/v1912.06.0_national_farmer_darren_k_chen.pdf

- 企劃：行動支付與電子發票之整合

[Proposal Download]
https://darren-k-chen.github.io/assets/invoice_mobpay.pptx



陳冠儒 Darren (Kuan-Ju) Chen

將來銀行 設計中心 設計規劃部

學歷

台灣 銘傳大學

2018.09 至今

- 主修／金融科技應用學士學位學程
- 輔修／資訊工程學系
- 輔修／創新創業學程 (管理學院)

中國大陸 浙江義烏工商學院

2019.07 – 2019.07

- 代表學院出訪進行學術交流
- 企業參訪／浙江杭州·海康威視、中科極光、浙江省科協 等

經歷

台灣 聯邦銀行／暑期工讀

2018.08 – 2018.08

協助分行人員工作與問卷收集

台灣 資策會·FinTech Space／FinTech Taipei 短期工作協助

2019.11.29 – 2019.11.30

活動現場工作協助

台灣 土地銀行·金融研訓院芬恩特創新聚落／2019 年校園黑客松

2019.05.05 – 2019.05.22

ToWIN／房產小尖兵：佳作

技能

1. Basic Concepts of FinTech
2. Basic Experience in Cloud Computing Platform - AWS, Azure, GCP
3. Chatbot Dev. - Telegram, Line, Messenger
4. Website Building - Domain Name Registration, DNS Setup, SSL Cert. Setup, Nginx Config., Linux Server Management

[SWOT Analysis Report Download]
[https://darren-k-chen.github.io/assets/BlocKchain Applied to Invoice SWOT Analysis.pdf](https://darren-k-chen.github.io/assets/BlocKchain%20Applied%20to%20Invoice%20SWOT%20Analysis.pdf)

- 文章：區塊鏈基本概念完整說明

[Article Download]
https://darren-k-chen.github.io/assets/blockchain_tutorial.pdf

- 文章：關於區塊鏈產業之淺見

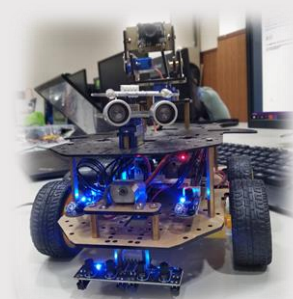
[Article Download]
https://darren-k-chen.github.io/assets/blockchain_editor.pdf

- 開發專案：Blockchain /
Darren Chain (冠儒鏈)

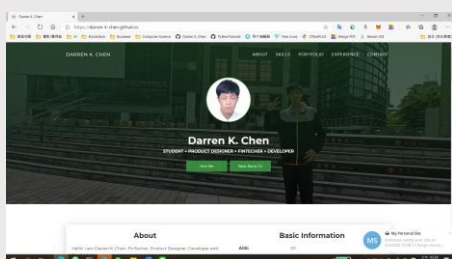
[Project Code Repo.]
<https://github.com/darrenchain/DarrenChain>

- 開發專案：IoT / Smart Car

[Project Code Repo.]
<https://github.com/darren-k-chen/PiConsole>



- 開發專案：Website Dev. /
我的個人網站 (My Personal Website)



[Project Code Repo.]
<https://github.com/darren-k-chen/darren-k-chen.github.io>

[Project Site Link]
<https://darren-k-chen.github.io/>

5. Programming - Golang, Python, JavaScript, C#, Java (Basic), C/C++ (Basic), Solidity (Basic)
6. Windows Programming (Use C# in Visual Studio)
7. Restful API Design in Golang HTTP tool or Python Flask, Django (Including Restful API Server Env. Setup in Linux)
8. Basic Concepts of Blockchain
9. Basic Concepts of Cryptocurrency
10. Basic Concepts of Artificial Intelligence - Machine Learning, Deep Learning, ...
11. Basic Concepts of Information Management
12. Cyberattack Detection - Google Hacking, User Privacy in Android Ad Lib. Analysis, Wireless Attacks, Snort, Web Application Analysis, Sniffing & Spoofing, File Recovery ... or others Kali Linux Tool
13. Linux Firewalls Management
14. Blockchain: Main Chain Dev. - Basic
15. Blockchain: dApp (Smart Contract) Dev. - Basic
16. Linux System Application - Basic
17. Website Design and Dev. - Statics and Dynamics Site Dev. - Basic
18. IoT: Raspberry Pi IoT Device Design, Manufacturing, Function Realization and System Env. Establishment - Basic
19. Experience in App Inventor
20. Japanese - JLPT N2

我的優勢

1. 我的背景：資訊、金融、創新創意開發、基本法律訓練。

我主修金融科技，輔修資訊工程與創新創業，造就了我跨領域的斜槓背景，而我這些專業背景對於將來銀行來說有何優勢呢？金融科技，即希望透過科技產品提供金融服務。而將來銀行身為發展金融科技的公司在發展之初，產品的發想與設計想當然是尤為重要的，因此需要有很多的發想來滿足公司拓展業務的需求，而恰巧我在學校共修習了四門與創新創意相關的課程，從一開始的理論、設計思維課程到商業模式實務、產品該如何 Pitch...等均有涉獵，因此我有自信可以幫助公司提供可能的服務企劃與規劃，而我還有一項優勢就是我懂金融（包括相關的一些基本法規）與資訊科學，有這樣的專業背景所以我知道金融服務什麼東西能做，什麼東西不能做，現行有哪些技術可以應用，技術上有沒有可能實現 ... 等，這可以讓我在產品的發想與設計規劃上，保持一定的成熟度與專業性。

2. 自學能力：資訊技術的自學之路。

近年來，社會不斷的再變，科技也不斷地在進步，區塊鏈、人工智慧、物連網、5G ... 新技術與相關的商業應用也不斷地在出現，很顯然這在現行學校的教育系統當中是並不足以應付的，同時這也反應了未來社會對於人才的需求將不再僅限於一技之長，而是能夠不斷根據公司業務拓展需求，不斷學習新事物的人，尤其像是將來銀行這種仰賴產品創新的科技公司更是如此，而恰巧我就是一個非常有自學熱忱的人，因為家庭背景的關係，我從小就對電腦相當的有興趣，中學時期即透過自學，具備基礎的程式設計能力，同時也是在那時候我就打好了自己在電腦科學領域的基礎。再後來，我上了大學，我當然不會放任自己程度僅停留在基礎階段，因為我科

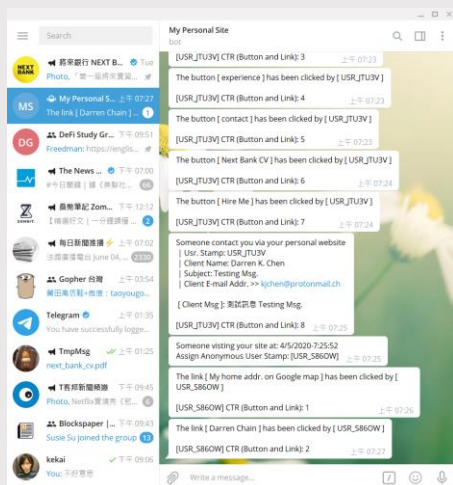
- 開發專案：Telegram Chatbot Dev. / 用戶行為去識別化即時追蹤回報系統（此 Demo 連結我的個人網站作展示）

[TG Bot Link]

https://t.me/darren_site_bot

[Project Code]

https://github.com/darren-k-chen/darren-k-chen.github.io/blob/master/scripts/tg_bot.js



- 開發專案：Windows Programming / 圖片編輯器 (Photo Maker)

[Project Code Repo.]

https://github.com/darren-k-chen/photo_maker

[Project Program Download]

https://github.com/darren-k-chen/photo_maker/raw/master/PhotoMakerProgram.rar



- 科技部 109 年度大專學生研究計劃（審核中）：

[研究主題]

智慧城市－

AIoT 防疫實現與創新創意與創業計畫

[Research Proposal Download]

<https://darren-k-chen.github.io/assets/MOST Research proposal.pdf>

系選擇的不是資訊相關的科系，所以我的學習的路線可以想像與一般資訊相關科系的學生是截然不同的，我開始研究區塊鏈、物連網與人工智慧 ... 等最新技術，概念都了解了之後，我發現我對物連網與區塊鏈是最有興趣的，於是在大一的寒假，我與我高中的同學自發性一起研究，組裝了一台可以遠端透過手機操控的智能小車，我也在當中透過自己的專業，學習並寫出了小車的操控程式。大一升大二的暑假，我開始自己嘗試實現區塊鏈主鏈框架的開發，經過一整個暑假的努力，我成功開發出了基本的區塊鏈框架，而這些技能以及成果完全是靠我自己摸索出來的，這足以證明我有自學以及適應科技快速發展的能力。

3. 市面上產品熟悉度：熟悉市場上的金融科技產品。

想要設計出一個好的產品，最重要的就是要了解使用者場景，而這對於我這個使用過許多產品的我來說絕對是一大優勢，我能夠更了解不同的設計對用戶來說會有哪些問題，哪些痛點，什麼樣的亮點是能夠吸引我們年輕族群去使用的，又或者是什麼樣的服務在台灣的市場上還沒有，而我們可以去借鏡的，例如，我有辦一張 Crypto.com 的 MCO Visa Card（新加坡的服務），並且有在使用，當中他們就有一個暫時凍結卡片（Freeze card）的功能，有了這個功能有時候突然找不到卡片就不再需要掛失了，直接打開 App 把凍結卡片的功能啟用即可，卡片找回來再把功能關閉後還可以繼續使用，它解決了傳統銀行銀行卡不見了就必須要掛失後再申請補發的痛點，像這樣類似好用的功能，台灣的市面上我卻沒看到有人做，這就很適合拿來做借鏡。

* 我生活中常使用的金融科技服務：

- 網銀 / 行動銀行：中信銀、北富銀、國泰銀
- 國泰 KoKo
- AFTEE
- Crypto.com
- Wirex
- Line Pay
- 街口支付
- Google Pay
- 支付寶（Alipay）
- IQ Option
- 麻布記帳

4. 實體分行工讀經驗：我了解實體分行常見業務有哪些。

將來銀行做為一家純網銀，並不會有實體分行的存在，勢必要透過網路服務取代掉實體分行業務，而我恰巧在高中升大學的那個暑假曾在聯邦銀行實體分行內工讀過，我負責在大廳幫忙接待來辦業務的客戶，並向在分行內等待辦理業務的客戶行銷聯邦證券，並收集客戶的開戶意願，也在工讀工作開始前受過基本的教育訓練，這樣的經歷讓我對於一般實體分行所辦理的業務都有基本的了解，也知道大家來分行最常辦理的業務有哪些，這讓我如果未來有機會在將來銀行服務的話，可以更清楚的掌握將來銀行與傳統銀行間業務對應的脈絡。