

Real-Estate Monopoly

Darren K.J. Chen,

Bachelor of Financial Technology Application, Ming Chuan University

【前言】

我想將將 STO 與不動產產業做結合，因此有了這個發想。

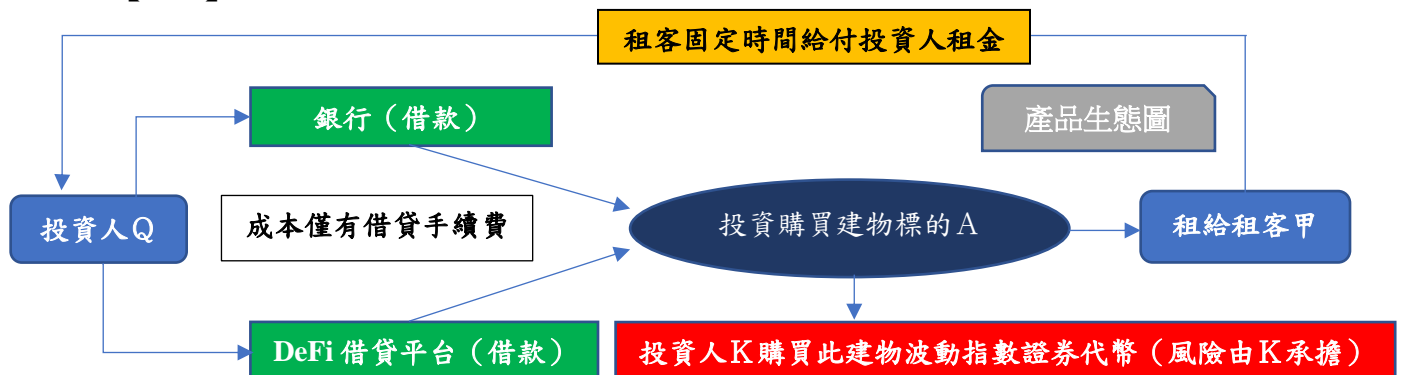


產品示意圖

【問題】

對年輕人來說，他們低薪，想要投資不知又從何開始，想要買房，又買不起，因此台灣的年輕人常常沉浸在很多小雀幸當中。有鑑於此，我們希望提供年輕人平等買房的權力，並且幫助他們在日常的生活中不斷的累積財富。而對於一般想要買房子自用或是出租投資的人來說，他們只是想買一棟房子住，或是出租以賺取租金，並不想承擔房價波度的風險。

【做法】



如上頁產品生態圖，我們的產品可以從投資人Q以及投資人K兩個角度來看。

投資人Q向銀行借貸（借貸行為非必須）購買建物所有權，將其租給租客收取租金，然後將風險透過STO證券代幣的方式分散包裝出去。這個商品對於投資人Q而言就相當於是提供一個類似於套利的商品，幾乎可以說是一個穩賺不賠的生意，他只需要負擔借貸的手續費，並找到租客，就可以源源不絕的收取租金，關鍵是他要能找到願意購買他所包裝的證券代幣的人。而對於投資人K，則可能是願意承擔風險的投資人，或是未來計畫買房的年輕人，K僅僅需要給付Q相對較低的權利金即可投資，現今大多數年輕人都有未來買房的想法，但他們卻因為房價的不斷上漲而感到絕望，甚至是失去動力，但有了這個產品就不一樣了，他們買這項商品做為投資等同於將房價凍結在現在，不用擔心房價未來的變化，就不會感到絕望了！且因為權利金相對較低，大部分的年輕人是負擔得起的。由此可見這對於投資人Q跟投資人K來說就是一個雙贏的產品，未來前景非常好。

【挑戰】

尚需透過沙盒做法規上面的調適。

【推廣】

我們的App啟發於Pokemon Go與大富翁桌遊，希望透過遊戲來吸引用戶群，例如我們會再每一棟平台上的建物旁邊定期撒出少量代幣，大家可以在路過時收集，同時在頁面上會標出投資金額最大的投資人，並列出所有投資人，建物相關資訊，每股價格…等。如果你看好這個房子，也可以直接在畫面上購買股權。我們還計畫推出任務，例如我們希望各地活躍度能夠平均，我們可以推出在建物旁邊點選購買股權的任務回饋獎品…等。這就如同大富翁遊戲，讓大家道出置產，唯一與大富翁不同之處就是我們是玩真的。

【MVP開發初步想法】

■ 2020/06/11 INIT.

1. 主要使用網頁瀏覽器作為服務客戶端。
2. 主要使用語言：
 - a) Front-end: HTML, JavaScript, CSS …
 - b) Back-end: Golang, Python …
3. 3D地圖框架：ArcGIS for JavaScript, Google Map API …