

Ecologia de Paisagens com R

Darren Norris: darren.norris@unifap.br

16 dezembro, 2023

Sumário

I	Apresentação	3
	Bem-vindos	3
	Agradecimentos	3
	Prefácio à primeira edição	4
	Introdução	5
	O que você vai aprender	5
	Como este livro está organizado	5
	O que você não vai aprender	5
	Prerequisites	5
II	Escala e padrões	7
1	Escala	8
1.1	Apresentação	8
1.2	Escala: breve definação	8
1.3	Pacotes e dados	9
1.4	Alterando a resolução	14
1.5	Escala espacial e desenho amostral	17
1.6	Comparação multiescala	23
1.7	Próximos passos: repetindo para muitas amostras.	27
2	Métricas da paisagem	28
2.1	Apresentação	28
2.2	Métricas da paisagem e pacote “landscapemetrics”	29
2.3	Dados	31
2.4	Calculo de métricas	35
III	Exemplos de caso	49
3	Garimpo do Lourenço	50
3.1	Apresentação	50
3.2	Pacotes necesarios:	51
3.3	Área de estudo	51
3.4	Dados	51
3.5	Calculo de métricas	54

3.6	Preparando os resultados	59
3.7	Uma tabela versatil	62
3.8	Reorganização	62
3.9	Uma figura elegante	63
3.10	Comparação entre anos	65
3.11	Conclusões e próximos passos	69
IV	R e RStudio:Codigo com certeza	70
4	Pré-requisitos	70
4.1	Introdução	70
4.2	Instalação do R	70
4.3	Instalação do RStudio	71
4.4	Versão do R	71
4.5	Pacotes	71
4.6	Dados	72
5	Introdução ao R	72
	Pré-requisitos do capítulo	72
5.1	Contextualização	72
5.2	R e RStudio	73
5.3	Funcionamento da linguagem R	74
5.4	Estrutura e manipulação de objetos	89
5.5	Para se aprofundar	109
5.6	Exercícios	110
6	Codigo no livro	112
6.1	Organização do codigo no livro	113
7	Primeiros passos com uma raster	114
8	Primeiros passos com vector	118
8.1	Obter e carregar dados (vectores)	118
8.2	Visualizar os arquivos (camadas vector)	121
V	Encerramento	122
	Bibliografia	123
A	Annexo 1	124
A.1	Download mapbiomas cover	124
A.2	Crop mapbiomas cover	125
A.3	Plot with legend	126
B	Soluções de exercícios	127

Parte I

Apresentação

Bem-vindos

Este é um trabalho em andamento do 1ª edição: “**Ecologia de Paisagens com R**”.

Versoes:

- web: <https://darrennorris.github.io/epr/>
- pdf: <https://github.com/darrennorris/epr/blob/main/docs/epr.pdf>

Este é um material introdutório destinado principalmente a estudantes de graduação e cursos de pós-graduação em ecologia e áreas correlatas.

O objetivo é de apresentar as capacidades e opções para desenvolver e integrar pesquisas na Ecologia da Paisagem no ambiente estatística de R.

Esperamos que ele seja utilizado tanto por quem quer se aprofundar em análises comumente utilizadas em Ecologia da Paisagem, mesmo por quem tem poucas habilidades quantitativas.

O conteúdo e organização dos capítulos esta separado em partes.

- O primeiro parte é “Apresentação”. o objetivo dessa parte é inclui os aspectos mais gerais sobre os componentes e da estrutura do livro e seus objetivos.
- O segundo é “Escala e Padrões”. Aqui, os capitulos inclui um breve introdução usando R para explorar alguns componentes chaves da Ecologia da Paisagem.
- A terceira é “Exemplos de caso”. Aqui, os capítulos apresentam a aplicação de análises específicas e atualmente utilizadas em Ecologia da Paisagem.
- A quarta parte do livro é chamada de “R: código”. Esta parte trata o funcionamento da linguagem R. Aqui, nós aprendemos desde como instalar o R e o RStudio até a manipulação e visualização de dados geoespaciais no R.
- A parte final é “Encerramento”. Aqui os capítulos apresentam a bibliografia, alguns apêndices (exemplos de código) e soluções dos exercícios dos capítulos anteriores.

Agradecimentos

Este livro não é apenas o resultado dos autores. Mas é o resultado de muitas pessoas na comunidade R e Ecologia da Paisagem no Brasil. Muito obrigado!

Prefácio à primeira edição

Há quem diga que a velocidade com que a tecnologia e a ciência avançam tende a tornar livros e manuais sobre métodos rapidamente obsoletos. A evolução dos computadores pessoais e a ampliação do acesso a estes e à Internet têm transformado o jeito como aprendemos e ensinamos. As pessoas estão cada vez mais familiarizados com a tecnologia e esperam que o ensino seja dinâmico e interativo.

Portanto, um livro aberto e disponível livremente, que as pessoas possam compartilhar e contribuir torna-se uma opção cada vez mais relevante. A intenção é para o livro seja utilizado como material de referência (fornecendo informações atualizadas); Como ferramenta de aprendizagem (apresentando diferentes ideias e abordagens) e como projeto de colaboração (permitindo que pessoas trabalhem juntos para criar um recurso educacional valioso).

Introdução

Ecologia da Paisagem é uma disciplina empolgante que permite transformar dados brutos em compreensão, insight e conhecimento.

O que você vai aprender

Ecologia da Paisagem é um campo vasto e não há como dominar tudo lendo um único livro. Este livro visa fornecer uma base sólida nas ferramentas mais importantes e conhecimento suficiente para encontrar os recursos para aprender mais quando necessário. Um modelo das etapas de um projeto típico de Ecologia da Paisagem se parece com.....

Six key steps for functional landscape analyses of habitat change <https://doi.org/10.1007/s10980-020-01048-y> - Acknowledge ecological theory and conceptual paradigms - Evaluate the fit of available data - Assess the three facets of the scale concept - Recognize different sampling designs - Use proper conceptual models - Measure meaningful raster characteristics

Como este livro está organizado

A descrição anterior das ferramentas da Ecologia da Paisagem é organizada aproximadamente de acordo com a ordem em que você as usa em uma análise (embora, é claro, você as itere várias vezes). Em nossa experiência, no entanto, aprender a importar e organizar os dados primeiro não é o ideal, porque 80% do tempo é rotineiro e chato e, nos outros 20% do tempo, é estranho e frustrante. Esse é um péssimo lugar para começar a aprender um novo assunto! Em vez disso, começaremos com a visualização e transformação dos dados que já foram importados e organizados. Dessa forma, quando você ingerir e organizar seus próprios dados, sua motivação permanecerá alta porque você sabe que a dor vale o esforço.

Dentro de cada capítulo, tentamos aderir a um padrão consistente: comece com alguns exemplos motivadores para que você possa ver o quadro geral e depois mergulhe nos detalhes. Cada seção do livro é combinada com exercícios para ajudá-lo a praticar o que aprendeu. Embora possa ser tentador pular os exercícios, não há melhor maneira de aprender do que praticar em problemas reais.

O que você não vai aprender

Base teorica pra tras os conceitos e calculos. O foco é sobre a aplicação, e isso não preciso avanços teoricas. Incluimos referencias para que é possível obter maior detalhes sobre os conceitos e teorias ecologicos e caluclos usados na Ecologia da Paisagem.

Prerequisites

Fizemos algumas suposições sobre o que você já sabe para aproveitar ao máximo este livro. Você deve ser geralmente alfabetizado numericamente, e com conhecimento previsa de ecologia, geoprocessamento e uso de sistemas de informação geografica.

Você precisa de quatro coisas para executar o código deste livro: R, RStudio, uma coleção de pacotes R chamada **tidyverse** e um punhado de outros pacotes. Os pacotes são as unidades fundamentais do código R reproduzível. Eles incluem funções reutilizáveis, documentação que descreve como usá-los e dados de amostra.

R

Para fazer o download do R, acesse CRAN, a **comprehensive R archive nnetwork**, <https://cloud.r-project.org>. Uma nova versão principal do R é lançada uma vez por ano e há 2 a 3 versões secundárias a cada ano. É uma boa ideia atualizar regularmente. A atualização pode ser um pouco complicada, especialmente para as versões principais que exigem a reinstalação de todos os seus pacotes, mas adiar só piora as coisas. Recomendamos R 4.2.0 ou posterior para este livro.

RStudio

RStudio é um ambiente de desenvolvimento integrado, ou IDE, para programação R, que você pode baixar em <https://posit.co/download/rstudio-desktop/>. O RStudio é atualizado algumas vezes por ano e avisa automaticamente quando uma nova versão é lançada, para que não haja necessidade de verificar novamente. É uma boa ideia atualizar regularmente para aproveitar os melhores e mais recentes recursos. Para este livro, certifique-se de ter pelo menos o RStudio 2022.02.0.

O universo arrumado - tidyverse

Você também precisará instalar alguns pacotes do R. Um **pacote** do R é uma coleção de funções, dados e documentação que estende os recursos do R base. O uso de pacotes é a chave para o uso bem-sucedido do R. A maioria dos pacotes que você aprenderá neste livro faz parte do chamado tidyverse. Todos os pacotes no tidyverse compartilham uma filosofia comum de programação de dados e R e são projetados para trabalhar juntos.

Você pode instalar o tidyverse completo com uma única linha de código:

```
install.packages("tidyverse")
```

No seu computador, digite essa linha de código no console e pressione enter para executá-lo. R irá baixar os pacotes do CRAN e instalá-los em seu computador.

Você não poderá usar as funções, objetos ou arquivos de ajuda em um pacote até carregá-lo com `library()`. Depois de instalar um pacote, você pode carregá-lo usando a função `library()`:

```
library(tidyverse)
```

Isso diz a você que o tidyverse carrega nove pacotes: dplyr, forcats, ggplot2, lubridate, purrr, readr, stringr, tibble, alignr. Eles são considerados o **núcleo** do tidyverse porque você os usará em quase todas as análises.

Os pacotes no tidyverse mudam com bastante frequência. Você pode ver se há atualizações disponíveis executando `tidyverse_update()`.

Outros pacotes

Existem muitos outros pacotes excelentes que não fazem parte do tidyverse porque resolvem problemas em um domínio diferente ou são projetados com um conjunto diferente de princípios subjacentes. Isso não os torna melhores ou piores, apenas diferentes. Em outras palavras, o complemento do tidyverse não é o universo bagunçado, mas muitos outros universos de pacotes inter-relacionados. Ao lidar com mais projetos de Ecologia da Paisagem com R, você aprenderá novos pacotes e novas formas de pensar sobre os dados.

Usaremos outros pacotes de fora do tidyverse neste livro. Por exemplo, usaremos os seguintes pacotes porque eles fornecem conjuntos de funções e dados interessantes para trabalharmos no processo de aprendizado de R:

```
install.packages(c("sp", "sf", "raster", "mapview", "tmap",  
                  "terra", "kableExtra", "landscapemetrics"))
```

Parte II

Escala e padrões

1 Escala

1.1 Apresentação

Nesta capítulo vamos entender a importância de escala na ecologia da paisagem através cálculos com a proporção de floresta. Durante o capítulo você aprenderá a

1. Alterar escala (resolução e extensão espacial),
2. Calcular a área de uma classe de habitat,
3. Desenvolve uma comparação multiescala.

É muito importante ficar claro para você o que é escala (e o que não é!), e qual a importância desse conceito na elaboração do desenho amostral, na coleta de dados, nas análises e na tomada de decisão. Nesse tutorial usaremos conteúdo baseado no Capítulo 2 do livro [Spatial Ecology and Conservation Modeling](#) (Fletcher and Fortin 2018) e “[Tutorial Escala](#)” do Dr. Alexandre Martensen.

1.2 Escala: breve definição

Todos os processos e padrões ecológicos têm uma dimensão temporal e espacial. Assim sendo, o conceito de escala não somente representar essas dimensões, mas também, ajudar nos apresentá-los de uma forma que facilite o entendimento sobre os processos e padrões sendo estudados.

Na ecologia o termo escala refere-se à dimensão ou domínio espaço-temporal de um processo ou padrão. Na ecologia da paisagem, a escala é frequentemente descrita por sua componentes: resolução e extensão.

- **Resolução:** menor unidade espacial de medida para um padrão ou processo.
- **Extensão:** descreve o comprimento ou tamanho de área sob investigação.

Resolução e extensão tendem a covariar – estudos com maior extensão tendem a ter resolução maiores também. Parte dessa covariância é prática: é difícil trabalhar em grandes extensões com dados coletados em tamanhos de resolução finos. No entanto, parte dessa covariância também é conceitual: muitas vezes em grandes extensões, podemos esperar que processos operando em resolução muito finos forneçam somente “ruído” e não dados/informações relevantes sobre os sistemas. Como os desafios computacionais diminuíram e a disponibilidade de dados de alta resolução aumentou, a covariância entre resolução e extensão nas investigações diminuiu.

Lembrando, na primeira aula, vimos que a escala espacial pode ser interpretada com base em três dimensões:

- no fenômeno de interesse;
- na amostragem que ocorre;

e/ou

- na análise

Para que a Ecologia da Paisagem gere evidências científicas robustas e úteis, a escala nas três dimensões deve ser consistente e apropriada para o estudo. Aqui nos concentramos na dimensão “análise”, e aprendemos como a escala espacial pode ser alterada e representada em modelos ecológicos.

1.3 Pacotes e dados

Em geral é necessário baixar alguns pacotes para que possamos fazer as nossas análises. Neste caso precisamos os seguintes pacotes, que deve estar instalado antes:

- [tidyverse](#),
- [sf](#),
- [terra](#),
- [mapview](#),
- [tmap](#).

1.3.1 Pacotes

No R, carregar os pacotes necessários com o código:

```
library(tidyverse)
library(sf)
library(terra)
library(mapview)
library(tmap)
library(eprdados)
```

Caso os pacotes não tenham sido instalados, o R vai avisar através de uma mensagem tipo: **Error in library(nomepacote) there is no package called nomepacote**. Neste caso, para instalá-los consulte os capítulos aqui [Capítulo 4 instalação de pacotes](#) e aqui [Capítulo 4 pacotes](#).

1.3.2 Dados

Vamos olhar um exemplo do mundo real. Uma pequena amostra do Rio Araguari, perto de Porto Grande. O ponto central é de longitude: -51.406312 latitude: 0.726236. Para visualizar o ponto no Google Earth: <https://earthengine.google.com/timelapse#v=0.72154,-51.41543,11.8,latLng&t=2.24&ps=25&bt=19840101&et=20201231&startDwell=0&endDwell=0>.

Vamos trabalhar com os dados de [MapBiomas](#), que produz mapeamento anual da cobertura e uso da terra no Brasil desde 1985. Os dados de MapBiomas vem no formato de raster, que tem uma classificação da terra feito a partir da classificação pixel a pixel de imagens das satélites Landsat. Todo processo é feito com algoritmos de aprendizagem de máquina (machine learning) através da plataforma Google Earth Engine, que oferece imensa capacidade de processamento na nuvem. Mais detalhes sobre a metodologia aqui: [Metodologia MapBiomas](#).

Para carregar um arquivo raster trabalhamos com o pacote [terra](#). O pacote tem varias funções para a análise e modelagem de dados geográficos. Nós podemos ler os dados de cobertura da terra no arquivo “.tif” com a função `rast`.

```
# arquivo no pacote "eprdados"
arquivo <- system.file("raster/amostra_mapbiomas_2020.tif",
                        package = "eprdados")

# carregar
ramostra <- rast(arquivo)
```

Plotar para verificar.

```
plot(ramostra)
```

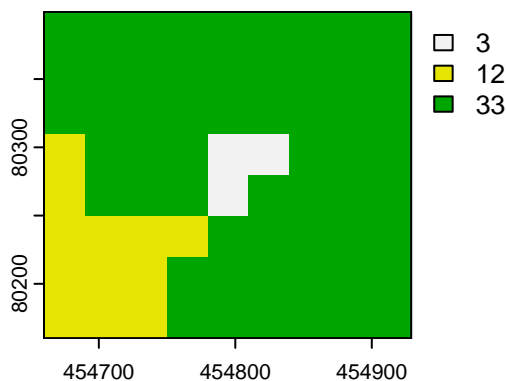


Figura 1: Mapbiomas 2020. Uma pequena amostra do Rio Araguari, perto de Porto Grande.

Podemos também verificar informações sobre o raster (metadados) - simplesmente rodando o nome do objeto:

```
ramostra

## class      : SpatRaster
## dimensions  : 8, 9, 1  (nrow, ncol, nlyr)
## resolution  : 29.89281, 29.89281  (x, y)
## extent      : 454659.8, 454928.9, 80160.06, 80399.2  (xmin, xmax, ymin, ymax)
## coord. ref. : SIRGAS 2000 / UTM zone 22N (EPSG:31976)
## source      : amostra_mapbiomas_2020.tif
## name        : mapbiomas_2020
## min value   : 3
```

```
## max value      :      33
```

Isso nos mostra informações sobre escala espacial (resolução e extensão) e a sistema de coordenadas (SIRGAS 2000 / UTM zone 22N , [EPSG:31976](#)). Além disso é possível obter informações específicas através de funções específicas.

```
# Obter informações sobre escala espacial
# resolução, comprimento e largura do pixel em metros
res(ramostra)
# numero de colunas
ncol(ramostra)
# numero de linhas
nrow(ramostra)
```

1.3.2.1 Pergunta 1 Com base nos resultados obtidos até agora em relação ao objeto raster `ramostra`, qual o `area` do pixel em metros quadrados? Qual o `area` total da paisagem (raster `ramostra`) em hectares e quilômetros quadrados?

Vamos olhar o mapa de novo.

```
plot(ramostra)
```

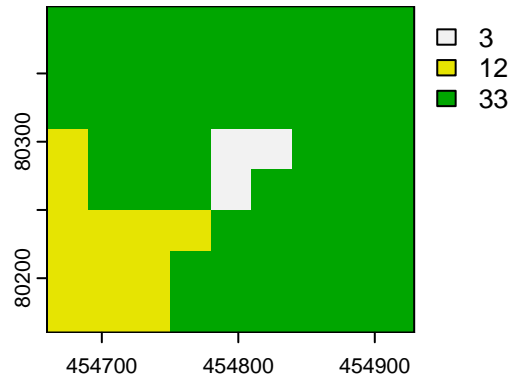


Figura 2: Mapbiomas 2020. Uma pequena amostra do Rio Araguari, perto de Porto Grande.

O mapa mostra três classes com valores de 3, 12 e 33. Lembrando, o objetivo principal não é de fazer mapas. Mas, a visualização dos dados é um passo importante para verificar e entender os padrões. Portanto, segue exemplo mostrando uma forma de visualizar o arquivo de raster como mapa.

Para entender o que os valores (3, 12, 33) representam no mundo real precisamos de uma referência (legenda). Para a MapBiomas Coleção 6, arquivo: [Cod_Class_legenda_Col6_MapBiomas_BR.pdf](#). Existe também arquivos para fazer as mapas com cores corretas em QGIS ou ArcGIS.

Olhando a legenda ([Cod_Class_legenda_Col6_MapBiomas_BR.pdf](#)), sabemos que “3”, “12” e “33” representam cobertura de “Formação Florestal”, “Formação Campestre”, e “Rio, Lago e Oceano”. Então podemos fazer um mapa mostrando tais informações.

Daqui pra frente vamos aproveitar uma forma mais elegante de apresentar mapas e gráficos. Isso seria através funções em 2 pacotes:

- [tmap](#) é utilizado para gerar mapas temáticos
- [ggplot2](#), que faz parte do “tidyverse”, e é utilizado para produção de gráficos, e pode representar dados geoespaciais.

Exemplos : [Pacotes ggplot2 e tmap](#)

Mais exemplos sobre o uso de [ggplot2](#) no [R cookbook](#) : <http://www.cookbook-r.com/Graphs/> .

E com mais exemplos de mapas e dados espaciais no R: [sf e ggplot2](#) : <https://www.r-spatial.org/r/2018/10/25/ggplot2-sf.html>

Capítulo 9 no livro [Geocomputation with R](#) : <https://geocompr.robinlovelace.net/adv-map.html>

Primeiramente precisamos incluir as informações relevantes da legenda. Ou seja, incluir os nomes para cada valor de classe.

```
# legenda e cores na sequencia correta
classe_valor <- c(3, 12, 33)
classe_legenda <- c("Formação Florestal",
                    "Formação Campestre", "Rio, Lago e Oceano")
classe_cores <- c("#006400", "#B8AF4F", "#0000FF")
```

Agora podemos fazer o mapa com as classes e as cores seguindo o padrão recomendado pela MapBiomias para Coleção 6.

```
tm_shape(ramostra) +
  tm_raster(style = "cat",
    palette = c("3" = "#006400", "12" = "#B8AF4F",
      "33" = "#0000FF"), legend.show = FALSE) +
  tm_grid(labels.format = list(big.mark = "")) +
  tm_add_legend(type = "fill", labels = classe_legenda,
    col = classe_cores, title = "Classe") +
  tm_compass(position = c("right", "bottom")) +
  tm_scale_bar(breaks = c(0, 0.05, 0.1), text.size = 1,
    text.color = "white", position=c("right", "bottom")) +
  tm_layout(legend.position = c("right", "top"), legend.bg.color = "white")
```

Some legend labels were too wide. These labels have been resized to 0.54, 0.51. Increase legend.width

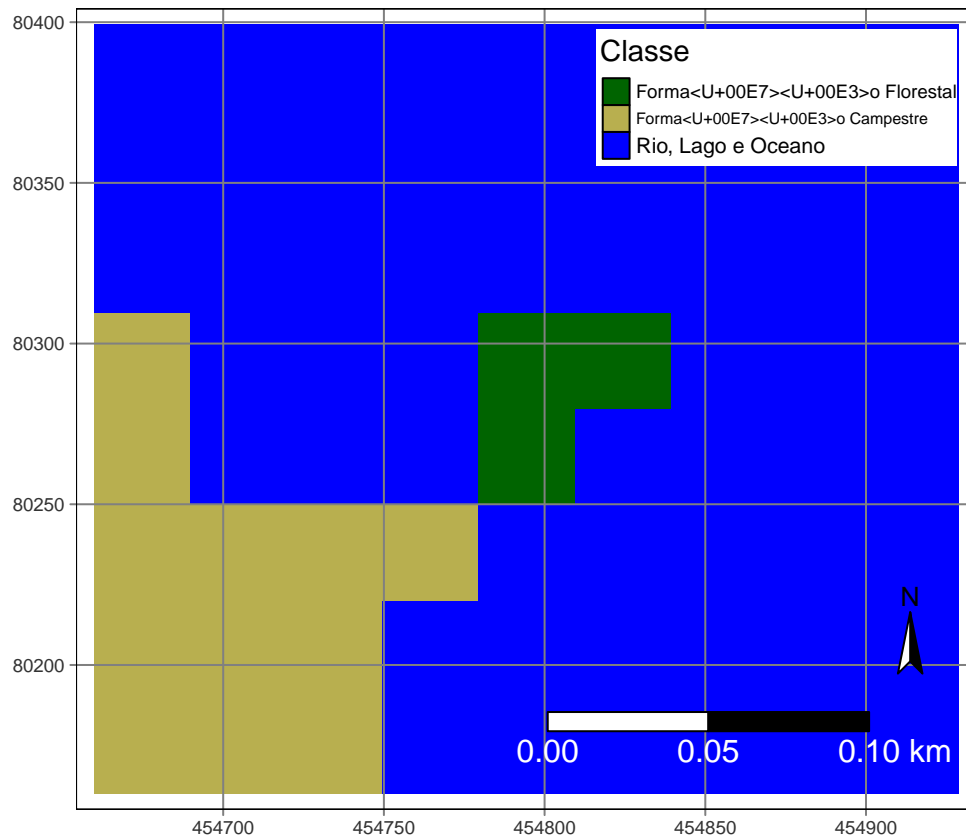


Figura 3: Paisagem com valores e classes de cobertura da terra. Mapbiomas 2020. Uma pequena amostra do Rio Araguari, perto de Porto Grande.

1.4 Alterando a resolução

Alterando a resolução serve como exemplo mostrando como os passos/etapas/cálculos mudam dependendo o tipo de dados. Ou seja, é preciso adotar metodologias diferentes para dados categóricos (por exemplo classificação de cobertura da terra) e dados contínuos (por exemplo distância até rio).

Alterando a resolução às vezes seria necessário, por exemplo, quando preciso padronizar dados/imagens oriundos de fontes diferentes com resoluções diferentes e/ou para reduzir a complexidade da modelagem. Lembrando - em cada nível de resolução, são observáveis processos e padrões que não podem necessariamente ser inferidos daqueles abaixo ou acima.

Agora iremos degradar a resolução desses dados, ou seja, iremos alterar o tamanho dos pixels. Como exemplo, iremos juntar (agregar) 3 pixels em um único pixel. Como você acha que podemos fazer isso? Quais valores esse pixel que vai substituir os 3 originais deve ter? Existem diversas maneiras de se fazer isso, como por exemplo através a média ou valor modal (valor mais comum). O valor mais comum da área, é particularmente adequado quando temos um mapa categórico, como por exemplo a classificação do MapBiomass. Segue exemplo de código para agregar com a média e o valor mais frequente (modal).

```
# Média
ramostra_media<-aggregate(ramostra, fact=3, fun="mean")
ramostra_media <- resample(ramostra, ramostra_media)

# Modal
ramostra_modal<- aggregate(ramostra, fact=3, fun="modal")
ramostra_modal <- resample(ramostra, ramostra_modal, method="near")
```

1.4.0.1 Pergunta 2 Utilizando as funções disponíveis no pacote `tmap`, crie mapas temáticos dos objetos `ramostra_media` e `ramostra_modal`. Inclua capturas de tela do seu código e mapas na sua resposta. Você pode usar o `printscreen` para mostrar o RStudio com seu código e mapas.

Visualizar os resultados apresentados em Figura 1.4. Os valores calculados pela média não fazem sentido para uma classificação categórica. Os valores calculados pela modal são consistentes com o original e fazem sentido.

Em cada nível de resolução, são observáveis processos e padrões que não podem necessariamente ser inferidos daqueles abaixo ou acima. Aqui por exemplo, mudamos a proporção de cobertura florestal em nossa pequena paisagem quando juntamos 3 pixels em um único: a proporção de floresta mudou de 4% (3/72) para 11% (1/9). Ou seja, com cada passo mudamos a representação do mundo.

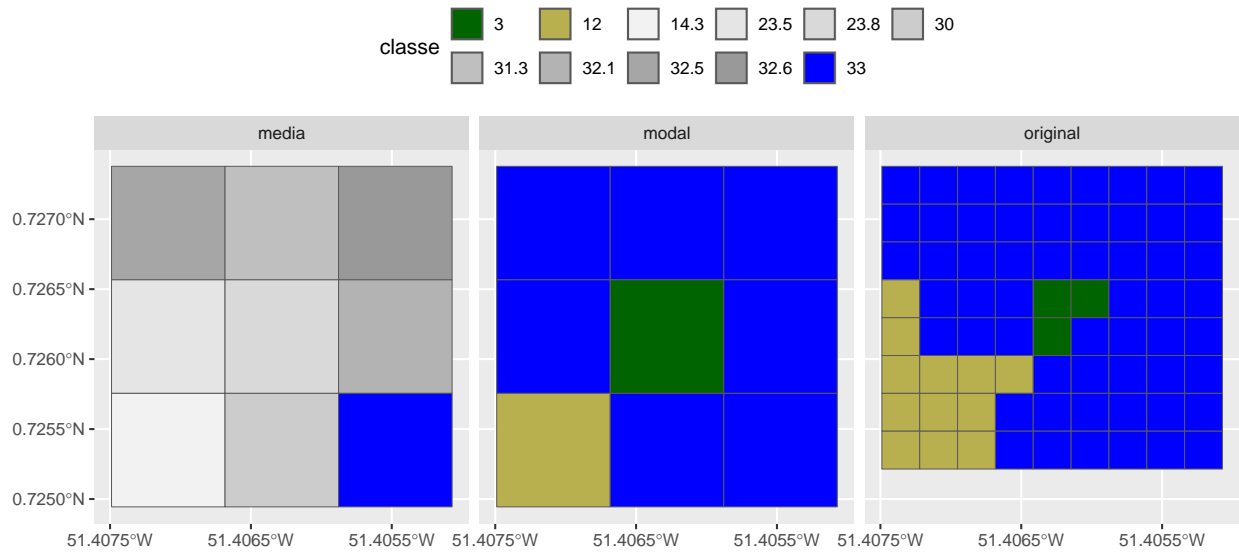


Figura 4: Mudanças causadas pela agregação.

1.4.0.2 Pergunta 3 Confira o código e os resultados obtidos anteriormente, quando mudamos a resolução da amostra (por exemplo figura 1.4). Explique o que aconteceu. Como e porque mudou os valores em cada caso (média e modal)?

1.5 Escala espacial e desenho amostral

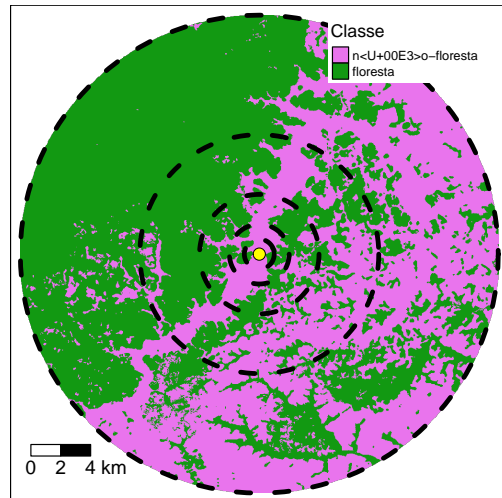


Figura 5: A cobertura florestal ao redor de um ponto de amostragem pode variar em escalas diferentes. Para entender essas variações, podemos criar buffers circulares de diferentes extensões ao redor dos pontos de amostragem. Esses buffers representam áreas de diferentes tamanhos ao redor de cada ponto. Quantificando a quantidade de floresta que ocorre em cada buffer, podemos obter uma visão geral da escala em que a cobertura florestal muda ao redor dos pontos de amostragem. Por exemplo, podemos descobrir que a cobertura florestal é mais alta dentro de um buffer de 5 km do que em um buffer de 10 km.

Dado o papel que a escala pode desempenhar em nossa compreensão dos padrões e processos ecológicos, como escala deve ser considerada no desenho do estudo? Claramente, a resposta a esta pergunta irá variar dependendo dos fenômenos de interesse, mas ecologistas e estatísticos têm fornecido algumas orientações importantes. As questões-chave incluem o tamanho da unidade de amostragem (resolução), o tipo de unidade de amostra e localizações da unidade de amostra, incluindo o espaçamento entre as amostras (distância entre as amostras) e o tamanho da área de estudo.

Com a disponibilidade de imagens de satélite é possível responder questões importantes relacionadas ao desenho do estudo antes de qualquer trabalho de campo. Uma técnica de geoprocessamento (bordas - **Buffers**) é um dos mais frequentemente adotados para quantificar escala espacial na ecologia da paisagem.

O objetivo é criar buffers circulares de diferentes extensões ao redor dos sítios de amostragem (pontos, pixels, manchas, transetos lineares etc). Aqui, vamos entender a escala em que a cobertura de floresta muda ao redor dos rios. Para isso, quantificamos a quantidade de floresta que ocorre em várias distâncias em pontos ao longo dos rios a montante das hidrelétricas no Rio Araguari. Para ilustrar esta abordagem geral, usamos o banco de dados MapBiomas Coleção 6 de 2020, e vinculamos esses dados de cobertura da terra aos pontos de amostragem em rios.

1.5.1 Obter e carregar dados (vetores)

Antes de quantificar a quantidade de floresta, precisamos carregar os dados de rios e pontos de amostragem. O formato de vetor é diferente de “tif” (raster), portanto o processo de importação é diferente. Aqui, nós só precisamos de duas dessas camadas, ambos do pacote ‘epdados’: “rio_linhacentral” e “rio_pontos”. A primeira camada de dados contém o eixo central de 260 km de rios a montante da Barragem Cachoeira Caldeirão. Os dados foram obtidos a partir de registros de trajetória GPS durante levantamentos de barco. Os rios foram divididos em 52 seções, cada uma com aproximadamente 5 km de extensão. A segunda camada de dados, “rio_pontos”, contém 52 pontos espaçados regularmente ao longo dos rios. Cada ponto está localizado a aproximadamente 5 km de distância do ponto anterior.

1.5.2 Visualizar os arquivos (camadas vector)

Visualizar para verificar. Mapa com ambos a linha central e pontos de rios em trechos de 5km.

```
ggplot(rio_linhacentral) +  
  geom_sf(aes(color=rio)) +  
  geom_sf(data = rio_pontos, shape=21, aes(fill=zone))
```

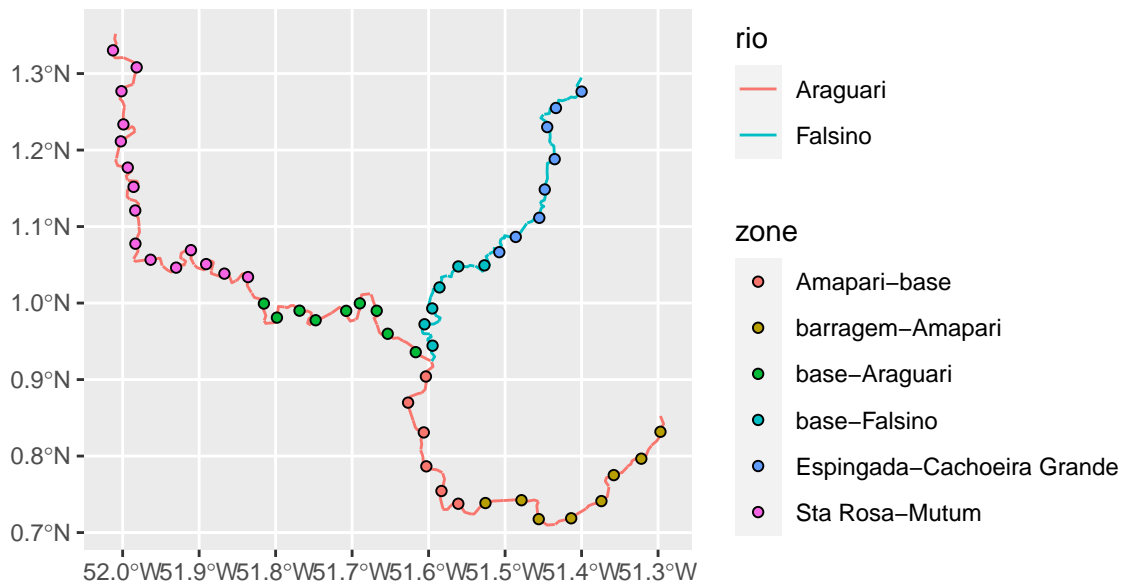


Figura 6: Pontos ao longo dos rios a montante das hidrelétricas no Rio Araguari.

Mapa interativo (funcione somente com internet) Mostrando agora com fundo de mapas “base” (OpenStreetMap/ESRI etc)

```
#  
mapview(rio_linhacentral, zcol = "rio")
```

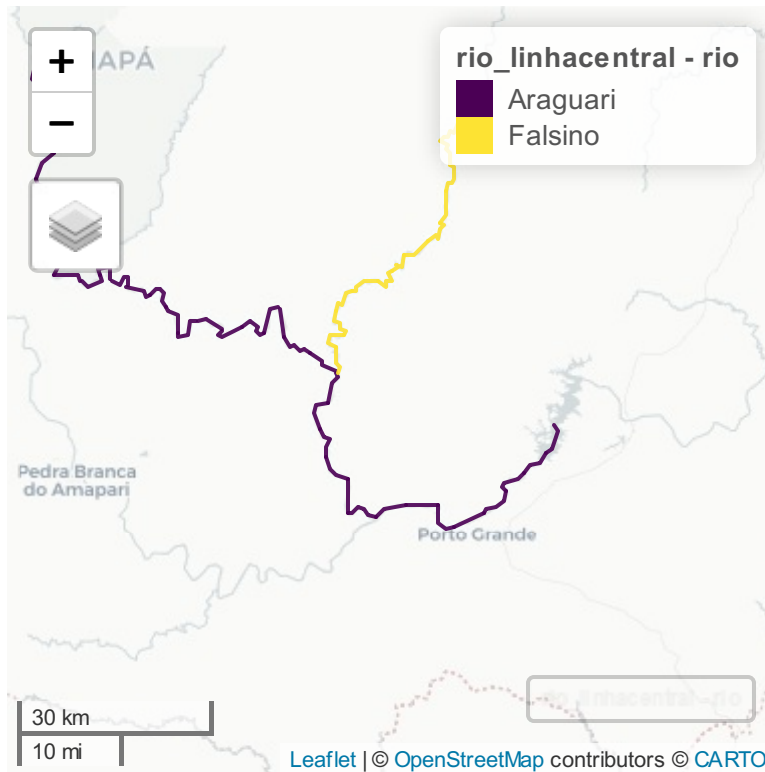


Figura 7: Linhas dos rios a montante das hidrelétricas no Rio Araguari.

1.5.3 Obter e carregar dados (raster)

Mais uma vez vamos aproveitar os dados de MapBiomias. Agora um arquivo raster com cobertura de terra no entorno dos rios em 2020, (formato “.tif”, tamanho 1.3 MB).O código abaixo vai carregar os dados e criar o objeto “mapbiomas_2020”:

```
meuSIGr <- system.file("raster/utm_cover_AP_rio_2020.tif",
                      package = "eprdados")

# carregar
mapbiomas_2020 <- rast(meuSIGr)
```

1.5.4 Visualizar os arquivos (camadas raster e vetor)

Visualizar para verificar. É possível de visualizar varios camadas de raster e vetor juntos com funções no pacote tmap (<https://r-tmap.github.io/tmap-book/index.html>).

```
# Passo necessario para agilizar o processamento
mapbiomas_2020_modal <- aggregate(mapbiomas_2020,
                                  fact = 10,
                                  fun = "modal")

# Plot
tm_shape(mapbiomas_2020_modal) +
  tm_raster(title = "Classe", style = "cat", palette = "Set3") +
  tm_shape(rio_linhacentral) +
  tm_lines(col="blue") +
  tm_shape(rio_pontos) +
  tm_dots(size = 0.2, col = "yellow") +
  tm_compass(position=c("left", "top")) +
```

```
tm_scale_bar(breaks = c(0, 25, 50), text.size = 1,
             position=c("left", "bottom")) +
tm_layout(legend.position = c("right", "top"), legend.bg.color="white")
```

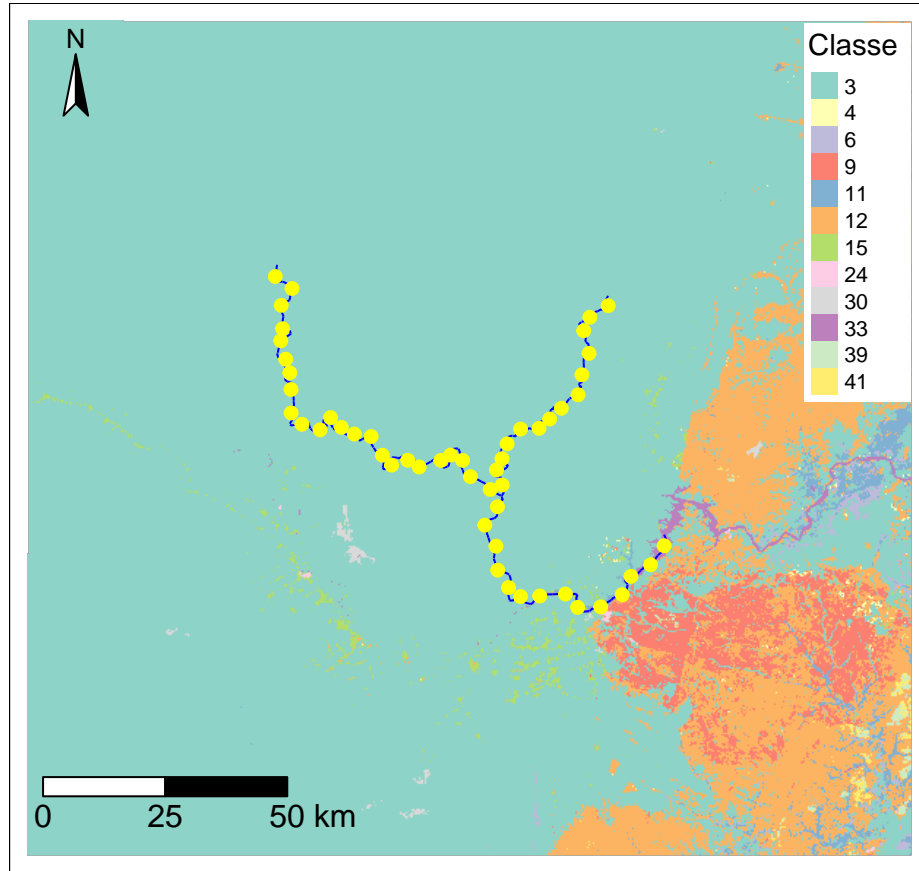


Figura 8: Cobertura da terra ao redor do Rio Araguari em 2020. Mostrando os pontos de amostragem (pontos amarelos) cada 5 quilômetros ao longo do rio.

1.5.5 Reclassificação

Para simplificar nossa avaliação de escala, reclassificamos a camada `mapbiomas_2020` em uma camada binária de floresta/não-floresta. Essa tarefa de geoprocessamento pode ser realizada anteriormente usando SIG ([QGIS](#)). Aqui vamos reclassificar as categorias de cobertura da terra (agrupando diferentes áreas de cobertura florestal tipos) usando alguns comandos genéricos do R para criar uma nova camada com a cobertura de floresta em toda a região de estudo. Para isso, criamos um mapa do mesmo resolução e extensão, e então podemos redefinir os valores do mapa. Neste caso, queremos agrupar a cobertura da terra categorias 3 e 4 (Formação Florestal e Formação Savânica, respectivamente).

```
# criar uma nova camada de floresta
floresta_2020 <- mapbiomas_2020
# Com valor de 0
values(floresta_2020) <- 0
# Atualizar categorias florestais agrupados com valor de 1
floresta_2020[mapbiomas_2020 == 3 | mapbiomas_2020 == 4] <- 1
```

Vizualizar para verificar.

```
# Passo necessario para agilizar o processamento
floresta_2020_modal <- aggregate(floresta_2020,
                                fact=10,
                                fun="modal")

# Plot
tm_shape(floresta_2020_modal) +
  tm_raster(style = "cat",
            palette = c("0" = "#E974ED", "1" = "#129912"), legend.show = FALSE) +
  tm_add_legend(type = "fill", labels = c("n\u00e3o-floresta", "floresta"),
               col = c("#E974ED", "#129912"), title = "Classe") +
  tm_shape(rio_linhacentral) +
  tm_lines(col="blue") +
  tm_shape(rio_pontos) +
  tm_dots(size = 0.2, col = "yellow") +
  tm_scale_bar(breaks = c(0, 25, 50), text.size = 1,
               text.color = "white", position=c("left", "bottom")) +
  tm_layout(legend.position = c("right", "top"), legend.bg.color = "white")
```

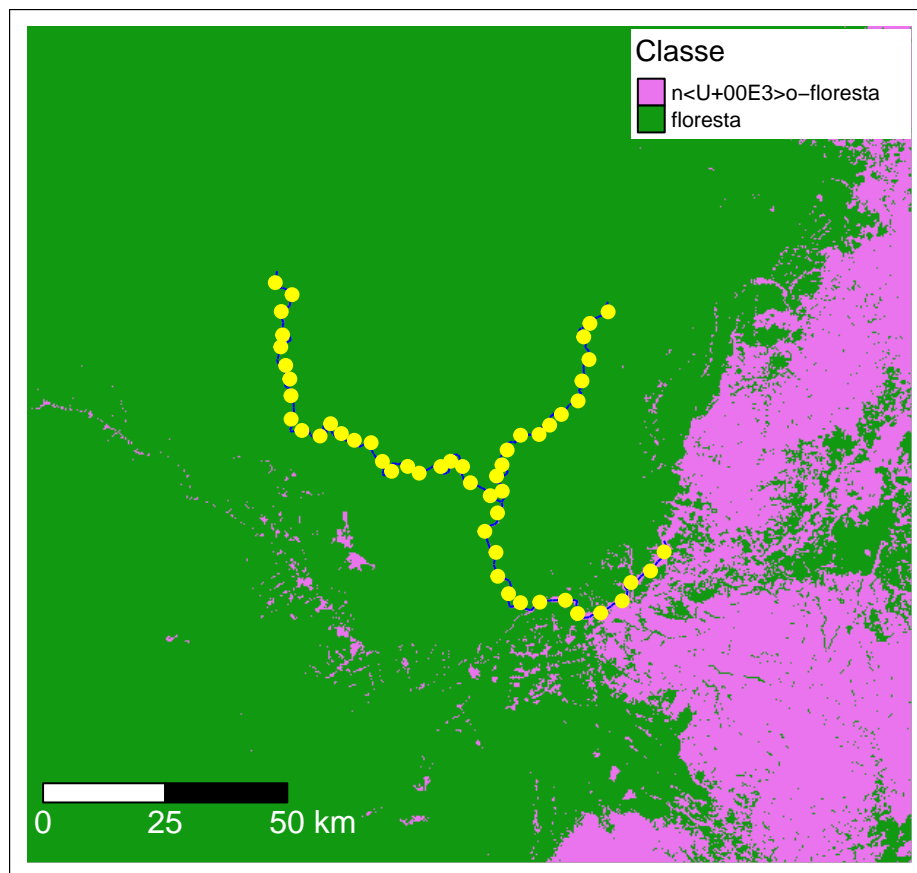


Figura 9: Floresta ao redor do Rio Araguari. MapBiomass 2020 reclassificado em floresta e n\u00e3o-floresta. Mostrando os pontos de amostragem (pontos amarelos) cada 5 quil\u00f4metros ao longo do rio.

1.6 Comparação multiescala

Em seguida, com as coordenadas dos pontos de amostragem, podemos calcular a quantidade de floresta que circunda cada local de amostragem em diferentes extensões. Primeiramente, vamos fazer so para um ponto, assim para entender o processo e os passos melhor.

```
rio_pontos_31976 <- st_transform(rio_pontos, 31976)
# Buffer
rio_pontos_31976_b1000 <- st_buffer(rio_pontos_31976[1, ], dist = 1000)

# Recorte com buffer de 1000 metros (mudando a extensão).
buffer.forest1.1km <- crop(floresta_2020, snap="out", rio_pontos_31976_b1000)
# Máscara para que os pixels fora do polígono sejam nulos.
buffer.forest1.1km <- mask(buffer.forest1.1km, rio_pontos_31976_b1000, touches=TRUE)
names(buffer.forest1.1km) <- "forest_2020_1km"
```

Vizualizar para verificar.

```
# Plot
tm_shape(buffer.forest1.1km) +
  tm_raster(style = "cat",
    palette = c("0" = "#E974ED",
      "1" = "#129912"), legend.show = FALSE) +
tm_shape(rio_pontos_31976[1, ]) +
  tm_symbols(shape = 21, col = "yellow",
    border.col = "black", border.lwd = 0.2, size = 0.5) +
tm_shape(rio_pontos_31976_b1000) +
  tm_borders(col = "black", lwd = 4, lty = "dashed") +
tm_add_legend(type = "fill", labels = c("n\u00e3o-floresta", "floresta"),
  col = c("#E974ED", "#129912"), title = "Classe") +
tm_compass(position = c("left", "top")) +
tm_scale_bar(breaks = c(0, 0.5, 1), text.size = 1,
  position = c("left", "bottom")) +
tm_layout(legend.position = c("right", "top"), legend.bg.color = "white")
```

Some legend labels were too wide. These labels have been resized to 0.51. Increase legend.width (arg

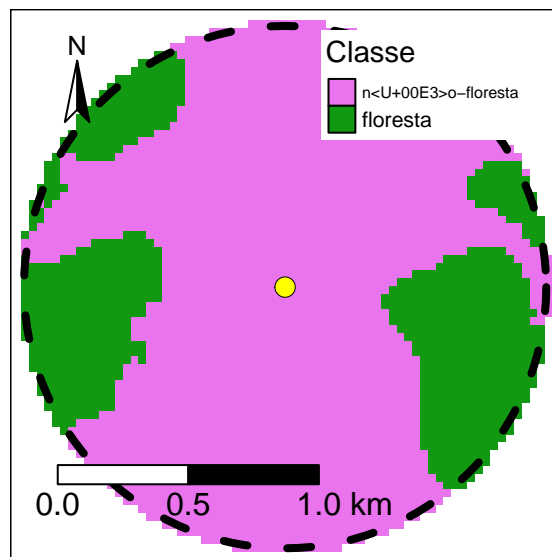


Figura 10: Ilustra\u00e7\u00e3o da determina\u00e7\u00e3o da quantidade de habitat ao redor de um ponto. Para um determinada extens\u00e3o, o habitat de interesse \u00e9 isolado. Um buffer (linha tracejada) \u00e9 colocado ao redor de um ponto (amarela) e o n\u00famero de c\u00f3pias (pixels) que cont\u00eam o habitat \u00e9 somado e multiplicado pela \u00e1rea de cada pixel.

1.6.1 Pergunta 4

Qual \u00e9 a extens\u00e3o em n\u00famero de pixels desse recorte (buffer.forest1.1km)?

Temos valores de 0 (não-floresta) e 1 (floresta). Então, para saber a área de floresta podemos somar o número de células (pixels) que contém o habitat e multiplica pela área de cada pixel conforme o código:

```
# 1) Somatório.
# No caso igual o numero de pixels de floresta.
# Para todo a paisagem, somatorio "global".
# Não deve incluir pixels nulos, então use "na.rm = TRUE".
soma_floresta <- global(buffer.forest1.1km, "sum", na.rm = TRUE)
soma_floresta

##                sum
## forest_2020_1km 939

# 2) Área de cada pixel.
# Sabemos o sistema de coordenadas (EPSG = 31976).
# EPSG 31976 é uma sistema projetado com unidade em metros.
buffer.forest1.1km

## class          : SpatRaster
## dimensions     : 68, 68, 1  (nrow, ncol, nlyr)
## resolution     : 29.89281, 29.89281  (x, y)
## extent         : 465959.3, 467992, 90921.47, 92954.18  (xmin, xmax, ymin, ymax)
## coord. ref.    : SIRGAS 2000 / UTM zone 22N (EPSG:31976)
## source(s)      : memory
## varname         : utm_cover_AP_rio_2020
## name           : forest_2020_1km
## min value      : 0
## max value      : 1

# Portanto, o tamanho de cada pixel é igual.
area_pixel_m2 <- 29.89281 * 29.89281
area_pixel_m2

## [1] 893.5801

# 3) Calculos de área.
# Área de floresta m2
area_floresta_m2 <- soma_floresta * area_pixel_m2
area_floresta_m2

##                sum
## forest_2020_1km 839071.7

# Área de floresta hectares
area_floresta_ha <- area_floresta_m2 / 10000
area_floresta_ha

##                sum
## forest_2020_1km 83.90717
```

Para uma comparação multiescala, vamos repetir o mesmo processo, mas agora com distancias de 250, 500, 1000, 2000 e 4000 metros, dobrando a escala (extensão) em cada passo.

```
## Some legend labels were too wide. These labels have been resized to 0.51. Increase legend.width (arg
## Some legend labels were too wide. These labels have been resized to 0.51. Increase legend.width (arg
## Some legend labels were too wide. These labels have been resized to 0.51. Increase legend.width (arg
## Some legend labels were too wide. These labels have been resized to 0.51. Increase legend.width (arg
## Some legend labels were too wide. These labels have been resized to 0.51. Increase legend.width (arg
```

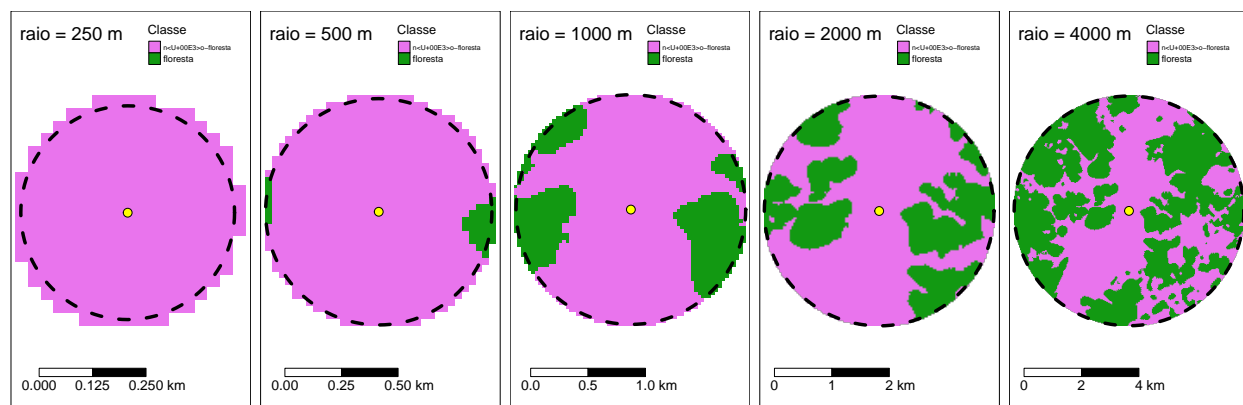


Figura 11: Cobertura florestal em extensões diferentes ao redor de um local de amostragem.

Aspectos quantitativos das paisagens mudam fundamentalmente com a escala. Por exemplo, nesse caso, parece que a proporção de floresta aumenta à medida que a extensão aumenta de 500 para 4000 metros. Esta percepção visual é confirmada pelos valores calculados, onde as áreas são:

- raio 250 m = 0 hectares de floresta
- raio 500 m = 6,3 hectares de floresta
- raio 1000 m = 84,3 hectares de floresta
- raio 2000 m = 502,6 hectares de floresta
- raio 4000 m = 3351,0 hectares de floresta

1.6.2 Pergunta 5

Usando os valores listados acima de raio e área de floresta para os diferentes buffers circulares, calcule a proporção de floresta em cada uma das diferentes extensões de buffer. Apresente 1) os resultados incluindo cálculos. 2) um gráfico com valores de extensão no eixo x e proporção da floresta no eixo y. 3) Em menos de 200 palavras apresente a sua interpretação do gráfico.

1.6.3 Pergunta 6

A modelagem multiescala quantifica as condições do ambiente em múltiplas escalas alterando o resolução ou a extensão da análise e, em seguida, avaliando qual das escalas consideradas explica melhor um padrão ou processo. Escolha 1 espécie aquática e 1 espécie terrestre que ocorram na região a montante das hidrelétricas no Rio Araguari. Com base nas diferenças entre extensões (indicados no exemplo anterior) e as características

funcionais das espécies (por exemplo área de vida), escolher as extensões mais adequadas para um estudo multiescala de cada espécie.

1.7 Próximos passos: repetindo para muitas amostras.

Neste exemplo comparamos a área de floresta em torno de um único ponto de amostragem. Para calcular o mesmo para todos os 52 pontos, seriam necessárias várias repetições (52 pontos x 5 extensões = 260 repetições).

Poderíamos escrever código para executar esse processo automaticamente. Felizmente, alguém já escreveu funções para fazer isso e muito mais. O próximo tutorial sobre métricas de paisagem mostrará exemplos usando o pacote “landscapemetrics” (<https://r-spatialecology.github.io/landscapemetrics/>).

2 Métricas da paisagem

2.1 Apresentação

As métricas da paisagem nos ajudam a entender as mudanças na paisagem de diferentes perspectivas (visual, ecológica, cultural).

Assim sendo, análises com métricas de paisagem é uma atividade fundamental na ecologia da paisagem. Neste capítulo aprenderemos sobre como analisar a cobertura da terra com métricas de paisagem em R. As técnicas serão ilustradas através de cálculos usando a cobertura florestal ao redor do Rio Araguaia. Ao longo do caminho, revisaremos modelos lineares e não lineares, aprenderemos sobre manipulação de dados em R e aprenderemos como criar gráficos com o pacote `ggplot2`.

No capítulo você aprenderá a:

- Importar e plotar dados raster em R e mapear locais de amostragem com os pacotes `terra`, `sf` e `tmap`.
- Calcular métricas de paisagem com o pacote `landscapemetrics`.
- Calcular métricas de paisagem em locais de amostragem e dentro de um buffer ao redor deles (comparação multiescala).
- Construir gráficos com o pacote `ggplot2`.
- Comparação de padrões lineares e não-lineares.

2.2 Métricas da paisagem e pacote “landscapemetrics”

As métricas de paisagem são a forma que os ecólogos de paisagem usam para descrever os padrões espaciais de paisagens para depois avaliar a influência destes padrões espaciais nos padrões e processos ecológicos.

A paisagem objeto de análise é definida pelo usuário e pode representar qualquer fenômeno espacial. As métricas simplesmente quantifica a heterogeneidade espacial da paisagem representada no mapa categórico; cabe ao usuário estabelecer uma base sólida para definir e dimensionar a paisagem em termos de conteúdo temático e resolução e extensão espacial. É importante ressaltar que o resultado das métricas só é relevante se a paisagem definida for adequado em relação ao fenômeno em consideração.

`landscapemetrics` tem funções para calcular métricas de paisagem em paisagens categóricas (onde tem uma classificação de cobertura de terra/habitat - modelo mancha-corredor-matriz), em um fluxo de trabalho organizado. O pacote pode ser usado como um substituto do FRAGSTATS (McGarigal et al. 1995, <https://doi.org/10.2737/PNW-GTR-351>), pois oferece um fluxo de trabalho reproduzível para análise de paisagem em um único ambiente. Pode também obter FRAGSTATS aqui: <https://fragstats.org/>. `landscapemetrics` também permite cálculos de quatro métricas teóricas de complexidade da paisagem: entropia marginal, entropia condicional, entropia conjunta e informação mútua (Nowosad e Stepinski 2019 <https://doi.org/10.1007/s10980-019-00830-x>).

2.2.1 Pacotes

Além do “landscapemetrics”, precisamos carregar alguns pacotes a mais para facilitar a organização e apresentação de dados espaciais (vector e raster) e os resultados.

Carregar pacotes (que deve estar instalado antes):

```
library(tidyverse)
library(sf)
library(raster)
library(terra)
library(tmap)
library(gridExtra)
library(kableExtra)
library(mgcv)
library(eprdados)
```

2.2.1.1 landscapemetrics Agora, vamos para o pacote principal `landscapemetrics`. Digite o código abaixo e veja o resultado. Leia com atenção e preste particular atenção na organização da página de ajuda.

```
library(landscapemetrics)
# Olhar a página de ajuda
?landscapemetrics
```

No final da página você vai encontrar a palavra “Index”. Clique nela e você verá todas as funções do pacote. Desça até as `lsm_`. . . e clique em algumas delas ali. Explorar! Para listar todas as métricas disponíveis, você pode usar a função `list_lsm()`. A função também permite mostrar métricas filtradas por nível, tipo ou nome da métrica. Para obter mais informações sobre as métricas, consulte os arquivos de ajuda correspondentes ou <https://r-spatialecology.github.io/landscapemetrics>.

Digite o código abaixo e veja o resultados, mostrando exemplos das métricas diferentes disponíveis no pacote.

```
# métricas de agregação, nível de fragmento
landscapemetrics::list_lsm(level = "patch", type = "aggregation metric")
# métricas de agregação, nível de classe
landscapemetrics::list_lsm(level = "class", type = "aggregation metric")
#
landscapemetrics::list_lsm(metric = "area")
```

```
# ajudar com opções da função
?landscapemetrics::list_lsm
```

Nesse pacote o formato geral para uma função é em três partes “lsm_nível_métrica”. A primeira parte é sempre lsm_ (“landscapemetric”), seguida do “nível_” e por fim a “métrica”:

1. Ou seja, todas as funções que calculam métricas começam com lsm_
2. Daí você deve incluir o nível da análise: “p”, “c” ou “l”.
Sendo, “p” para patch (ou seja, para a mancha/fragmento), “c” para classe e “l” para landscape ou seja, métricas para a paisagem como um todo.
3. E daí existem inúmeras métricas.
Como por exemplo a `cpland`, que é o percentual de área central - “core area” na paisagem, como vimos na aula teórica. Assim sendo, a função `lsm_c_cpland` vai calcular a métrica porcentagem da área central em cada classe. Lembrando existem métricas que podem ser calculadas nos três níveis, e métricas que só podem ser calculadas somente para um nível específico. Já sabendo o nome da função, podemos buscar ajudar para entender mais detalhes. Digite o código abaixo e veja o resultado, mostrando um exemplo para uma métrica.

```
# ajudar com opções para uma função específica
?landscapemetrics::lsm_c_cpland
```

2.2.1.2 Pergunta 1 Descreva brevemente 2 métricas de cada nível (patch, class, landscape) usando ajudar (usando ? e/ou list_lsm) e/ou a leitura disponível no Google Classroom (Base teórica 4 Dados, métricas, análises). Incluindo na descrição - o nome, porque serve, unidades de medida, e relevância ecológica.

2.3 Dados

Vamos continuar as análises que começo no capítulo “Escala”, trabalhando com os mesmos bancos de dados. Então, primeiramente carregar os dados de cobertura da terra com a função `rast`. E, em seguida implementar uma reclassificação para gerar uma camada binária de floresta (valor de “1”) e não-floresta (valor de “0”).

```
# Carregar
mapbiomas_2020 <- rast(utm_cover_AP_rio_2020)

# Reclassificação -
# Criar uma nova camada de floresta (novo objeto de raster copiando mapbiomas_2020,
# assim para ter os mesmos coordenados, resolução e extensão)
floresta_2020 <- mapbiomas_2020
# Todos os pixels com valor de 0
values(floresta_2020) <- 0
# Atualizar com valor de 1 quando pixels originais são de floresta (classe 3 e 4)
floresta_2020[mapbiomas_2020==3 | mapbiomas_2020==4] <- 1
```

Plotar para verificar, incluindo nomes e as cores para classes de floresta (valor = 1) e não-floresta (valor = 0).

```
# Passo necessario para agilizar o processamento
floresta_2020_modal <- aggregate(floresta_2020,
                                fact=10,
                                fun="modal")

# Plot
tm_shape(floresta_2020_modal) +
  tm_raster(style = "cat",
            palette = c("0" = "#E974ED", "1" = "#129912"), legend.show = FALSE) +
  tm_add_legend(type = "fill", labels = c("não-floresta", "floresta"),
               col = c("#E974ED", "#129912"), title = "Classe") +
  tm_layout(legend.bg.color = "white")
```

Se esta tudo certo, vocês devem ter uma imagem assim:

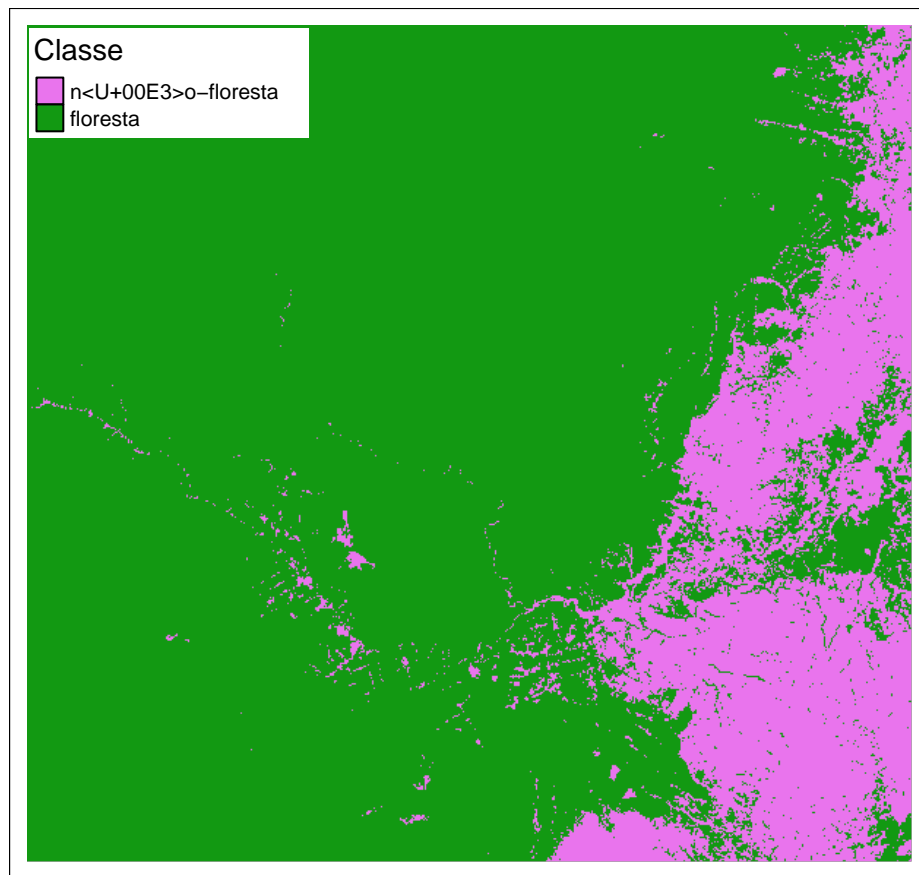


Figura 12: Floresta ao redor do Rio Araguaari. MapBiomass 2020 reclassificado em floresta e não-floresta.

2.3.1 Exibir dados raster e sobreposição com locais de amostragem

Agora temos a paisagem, precisamos também os pontos de amostra. Por isso, precisamos carregar os dados de rios e pontos de amostragem que usamos no tutorial Escala. Vamos carregar as camadas, e no mesmo

tempo implementar uma reprojeção, assim para que as sistemas de coordenados ficam iguais para todas as camadas - tanto de vector quanto raster.

No código abaixo, usamos `|>`, que estabelece a ligação entre os passos do processo. Ou seja, `|>` passa o objeto anterior automaticamente para a próxima função como primeiro argumento. Primeiro, carregamos os dados. Em seguida, usamos a função `st_transform` para converter as coordenadas para o mesmo sistema de referência do arquivo raster. As duas etapas ficam ligados através a função `|>`.

```
# pontos cada 5 km
rio_pontos_31976 <- rio_pontos |>
  st_transform(31976)
# linha central de rios
rio_linhacentral_31976 <- rio_linhacentral |>
  st_transform(31976)
```

Visualizar para verificar.

```
# Passo necessario para agilizar o processamento
floresta_2020_modal <- aggregate(floresta_2020,
                                fact=10,
                                fun="modal")

# Mapa
tm_shape(floresta_2020_modal) +
  tm_raster(style = "cat",
            palette = c("0" = "#E974ED", "1" = "#129912"), legend.show = FALSE) +
  tm_add_legend(type = "fill", labels = c("não-floresta", "floresta"),
               col = c("#E974ED", "#129912"), title = "Classe") +
  tm_shape(rio_linhacentral_31976) +
  tm_lines(col="blue") +
  tm_shape(rio_pontos_31976) +
  tm_dots(size = 0.2, col = "yellow") +
  tm_layout(legend.bg.color="white")
```

Depois de executar (“run”) o código acima, você deverá ver a figura a seguir.

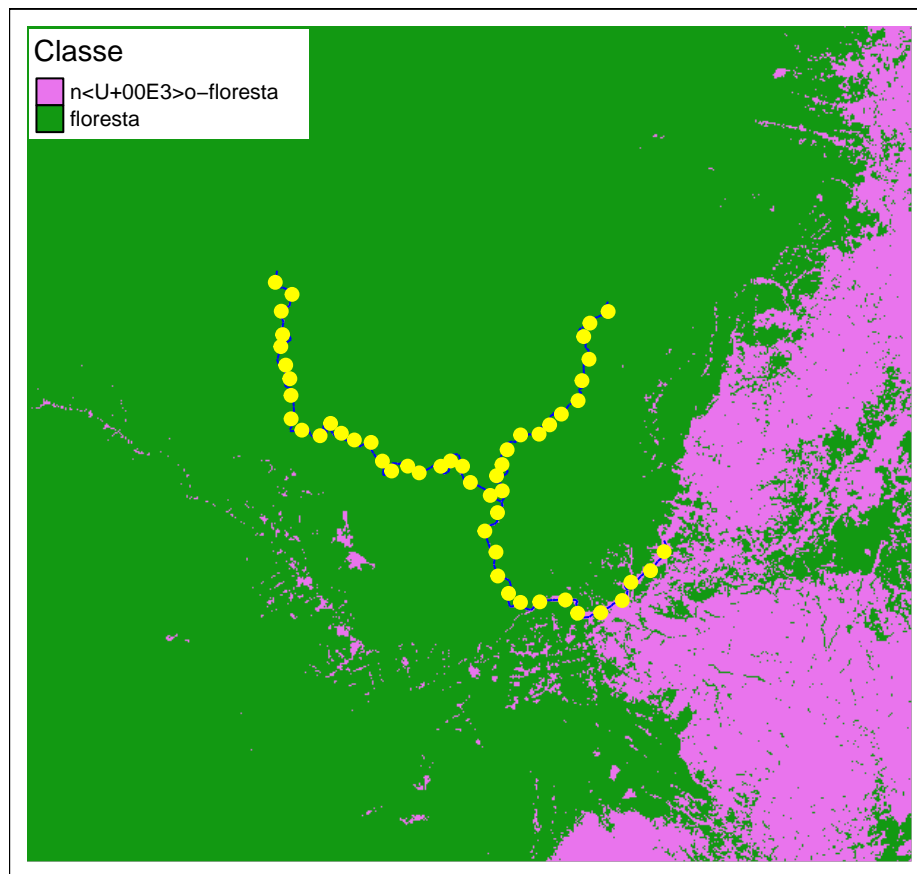


Figura 13: Cobertura da terra ao redor do Rio Araguari em 2020. Mostrando os pontos de amostragem (pontos amarelas) cada 5 quilômetros ao longo do rio (linha azul).

2.4 Cálculo de métricas

Agora com todos as camadas organizados e verificados podemos calcular as métricas de paisagem. Para ilustrar como rodar as funções e cálculos com `landscapemetrics`, vamos calcular o percentual de área central na paisagem (`cpland`). Vamos estudar uma classe (floresta), portanto vamos incluir as métricas para nível de classe. No geral, as métricas de paisagem em nível de classe são mais eficazes na definição de processos ecológicos (Tischendorf, L. Can landscape indices predict ecological processes consistently?. Landscape Ecology 16, 235–254 (2001). <https://doi.org/10.1023/A:1011112719782>).

Para calcular as métricas de paisagem dentro de um certo buffer em torno de pontos de amostra, existe a função `sample_lsm()` . Através da função `sample_lsm()` podemos calcular mais de 50 métricas da paisagem, dentro de buffers (raios/distancias) diferentes.

2.4.1 Ponto único, raio único, métrica única

Métricas de área central (“core area”) são consideradas medidas da qualidade de hábitat, uma vez que indica quanto existe realmente de área efetiva de um fragmento/classe, após descontar-se o efeito de borda. Vamos calcular a percentual de área central (“core area”) no entorno de um ponto de amostragem. Isso seria, a percentual de áreas centrais (excluídas as bordas de 30 m) de cada classe em relação à área total da paisagem.

Para a função `sample_lsm()` funcionar, precisamos informar (i) a paisagem (arquivo de raster), (ii) ponto (arquivo vector), (iii) raio do buffer desejada, (iv) forma do buffer (círculo ou quadrado) e por final (v) a métrica desejada. Cada opção tem especificações particulares, assim para que a função pode receber dados em formatos diferentes e produzir resultados conforme as necessidades de diversos casos.

Para este primeiro exemplo trabalharemos com apenas um ponto. Fazemos isso selecionando a primeira linha (primeiro ponto) do objeto com os 52 pontos de amostragem (“rio_pontos_31976”) usando colchetes: `[1,]` .

```
# com a paisagem "floresta_2020",  
# fazer uma amostragem de um ponto "rio_pontos_31976[1, ]"  
# dentro de uma buffer com raio de 1000 metros e forma circular  
# e calcular a métrica "cpland"  
  
minha_amostra_1000 <- sample_lsm(landscape = floresta_2020,  
                                y = rio_pontos_31976[1, ],  
                                size = 1000,  
                                shape = "circle",  
                                metric = "cpland",  
                                edge_depth = 1)
```

Depois que executar (“run”), podemos olhar os dados com o código a seguir. Rodando o nome do objeto, como no próximo bloco de código podemos verificar os resultados.

```
minha_amostra_1000
```

Os dados deve ter os valores (coluna “value”) da métrica (coluna “metric”) de cada classe (coluna “class”) conforme a próxima tabela:

layer	level	class	id	metric	value	plot_id	percentage_inside
1	class	0	NA	cpland	66.95102	1	103.4332
1	class	1	NA	cpland	19.59274	1	103.4332

2.4.1.1 Pergunta 2 O modelo mancha-corredor-matriz <U+00E9> frequentemente adotado na ecologia da paisagem. Com base nas aulas te<U+00F3>ricas e usando os valores no objeto `minha_amostra_1000` apresentados na tabela acima, identificar qual classe representar

a matriz na paisagem. H alguma informa o faltando que limita a sua capacidade de identificar qual classe representar a matriz? Se sim, o que precisa ser adicionado? Justifique as suas respostas de forma clara e concisa.

2.4.2 Ponto único, distâncias variados, métrica única

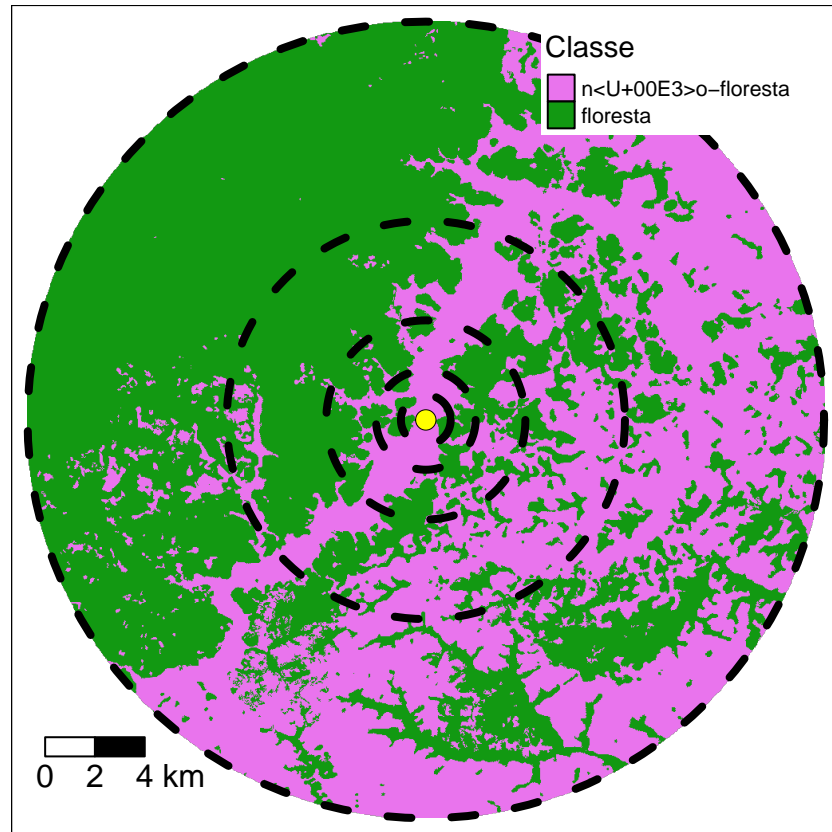


Figura 14: Cobertura florestal em extens<U+00F5>es diferentes ao redor de um ponto de amostragem.

Para uma comparação multiescala, vamos calcular a mesma métrica, no mesmo ponto, mas agora com extensões diferentes. Continuando o exemplo no tutorial anteriio (Escala), vamos repetir o mesmo processo, mas agora com raios de 250, 500, 1000, 2000, 4000, 8000 e 16000 metros, dobrando a escala (extensão) em cada passo.

Para obter resultados com extensões diferentes, precisamos primeiramente repetir o código, ajustando para cada extensão, e depois juntar os resultados. O código a seguir calculará a mesma métrica para as diferentes distâncias. No exemplo, usamos `|>`, que estabelece a ligação entre os passos do processo. Neste caso, para incluir uma coluna nova (“raio”) para manter o valor das diferentes distâncias.

```
# raio 250 metros
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
           size = 250, shape = "circle",
           metric = "cpland") |>
  mutate(raio = 250) -> minha_amostra_250
# raio 500 metros
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
           size = 500, shape = "circle",
           metric = "cpland") |>
  mutate(raio = 500) -> minha_amostra_500
# raio 1 km (1000 metros)
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
           size = 1000, shape = "circle",
           metric = "cpland") |>
  mutate(raio = 1000) -> minha_amostra_1000
# raio 2 km
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
           size = 2000, shape = "circle",
           metric = "cpland") |>
  mutate(raio = 2000) -> minha_amostra_2000
# raio 4 km
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
           size = 4000, shape = "circle",
           metric = "cpland") |>
  mutate(raio = 4000) -> minha_amostra_4000
# raio 8 km
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
           size = 8000, shape = "circle",
           metric = "cpland") |>
  mutate(raio = 8000) -> minha_amostra_8000
# raio 16 km
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
           size = 16000, shape = "circle",
           metric = "cpland") |>
  mutate(raio = 16000) -> minha_amostra_16000
```

E agora, o código a seguir juntará os resultados das diferentes extensões.

```
bind_rows(minha_amostra_250,  
          minha_amostra_500,  
          minha_amostra_1000,  
          minha_amostra_2000,  
          minha_amostra_4000,  
          minha_amostra_8000,  
          minha_amostra_16000) -> amostras_metrica
```

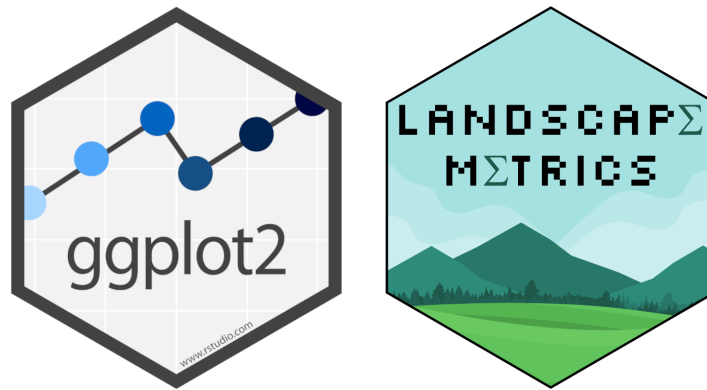
Depois que executar (“run”), podemos olhar os dados “amostras_metrica” com o código a seguir.

```
amostras_metrica
```

Os dados deve ter os valores (coluna value) da métrica (coluna metric) de cada classe (coluna class) para cada distância (coluna raio):

layer	level	class	id	metric	value	plot_id	percentage_inside	raio
1	class	0	NA	cpland	80.3	1	113	250
1	class	0	NA	cpland	86.4	1	106	500
1	class	1	NA	cpland	0.7	1	106	500
1	class	0	NA	cpland	67.0	1	103	1000
1	class	1	NA	cpland	19.6	1	103	1000
1	class	0	NA	cpland	59.1	1	102	2000
1	class	1	NA	cpland	27.9	1	102	2000
1	class	0	NA	cpland	41.9	1	101	4000
1	class	1	NA	cpland	44.2	1	101	4000
1	class	0	NA	cpland	39.6	1	100	8000
1	class	1	NA	cpland	48.5	1	100	8000
1	class	0	NA	cpland	39.2	1	100	16000
1	class	1	NA	cpland	50.7	1	100	16000

2.4.2.1 Faça um gráfico



Uma imagem vale mais que mil palavras. Portanto, gráficos/figuras/imagens são uma das mais importantes formas de comunicar a ciência. Os dados apresentados em uma tabela podem ser difíceis de entender. Portanto, a primeira pergunta que você deve se fazer é se você pode transformar aquela tabela (chata e feia) em algum tipo de gráfico. Lembrando, sempre pode incluir a tabela como anexo.

Aqui, vamos fazer um gráfico com os dados amostras__metrica, usando o pacote `ggplot2`.

O `ggplot2` faz parte do conjunto de pacotes [tidyverse](#), e é um pacote de visualização de dados. “gg” se refere a uma gramática de gráficos. A ideia principal é criar um gráfico como se fosse uma frase, onde cada elemento do gráfico seria uma palavra, organizados em uma sequência lógica para construir uma frase completa (gráfico final). Você fornece os dados, informa ao `ggplot2` como mapear variáveis para estética, quais tipos/formatos gráficos usar e ele cuida dos detalhes.

Isto nos permite construir gráficos tão complexos quanto quisermos. Os gráficos criados com `ggplot2` são, em geral, mais elegantes do que os gráficos tradicionais do R. Para mais exemplos e tutoriais com mais detalhes veja os capítulos sobre `ggplot2` nos livros:

- [Ciência de Dados com R](#)
- [Análises Ecológicas no R](#)
- No livro em inglês [R Graphics Cookbook](#).
- E sempre pode buscar exemplos no Google, por exemplo digitando: `ggplot2` gráfico de barra no Google, tem mais de 50 mil resultados com páginas de imagens, código pronto e exemplos no YouTube.

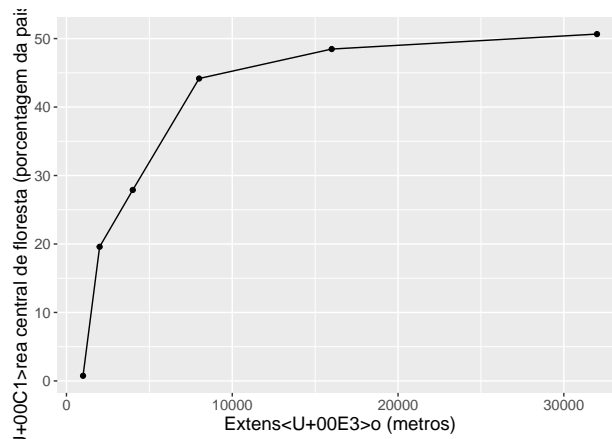
O `ggplot2` exige que os dados a serem plotados estejam em um “dataframe” ([tabela de dados](#)). Ou seja, sempre teremos que transformar os dados para dataframe ou construir um dataframe com os dados que possuímos. Dataframe é um formato comum e fácil de trabalhar. Por exemplo, se você importar uma planilha de dados, o resultado seria como dataframe (para mais detalhes veja [Estrutura e manipulação de objetos](#) e [lendo dados](#)). Além disso, o resultado das funções de [landscapemetrics](#) é sempre um dataframe, ou seja os resultados da função `sample_lsm()` são prontos para um gráfico.

O principal função a ser utilizado é `ggplot()`. Para `ggplot`, precisamos os dados (dataframe), e depois cria o “mapeamento” das variáveis, normalmente usando `aes` (de aesthetics). Ou seja, você especifica quais são as variáveis dos eixos x e y dentro de `aes()`. Através dele vamos definir qual é a variável preditora/explanadora (eixo x) e qual é a variável resposta (eixo y) em nosso conjunto de dados. Depois da função `ggplot()`, na sequencia no código nós especificamos qual tipo de gráfico com um “geom”. Por exemplo, `geom_point()` para plotar pontos, `geom_boxplot()` para um boxplot, etc. Para a lista completa de geoms e todas as outras opções do pacote, visite a página do projeto `ggplot2` <https://ggplot2.tidyverse.org/index.html>.

Aqui vamos fazer um gráfico com valores de extensão no eixo x e proporção da floresta central no eixo y. Assim sendo, com o código a seguir, vamos informar (i) os dados, selecionando classe de floresta através de um filtro e acrescentando uma coluna nova (“ext_m”) com a extensão em metros, (ii) as colunas para os eixos x e y, (iii) tipo de gráfico (gráfico de pontos - `geom_point()` e gráfico de linha - `geom_line()`), (iv) nomes para os eixos. No exemplo, usamos `|>`, que estabelece a ligação entre os passos do processo, ligando os dados (`amostras_metrica`) e o gráfico `ggplot`. Note que no código a seguir, adicionamos um geom com um “+”. No `ggplot2`, nós criamos gráficos em camadas, e adicionamos camada a camada com um “+”. Assim, é possível ajustar qualquer elemento do gráfico.

```
# arrumar os dados
amostras_metrica |>
  filter(class==1) |> mutate(ext_m = 2*raio) |>
# fazer o grafico
ggplot(aes(x=ext_m, y=value)) +
  geom_point() + geom_line() +
  labs(x = "Extensão (metros)",
       y = "Área central de floresta (porcentagem da paisagem)")
```

Depois de executar (“run”) o código acima, você deverá ver o gráfico a seguir.



2.4.2.2 Pergunta 3 Em vez de `extens<U+00E3>o`, voc<U+00EA> preciso incluir o tamanho (<U+00E1>rea do círculo) correspondente a cada raio. Incluir uma c<U+00F3>pia do c<U+00F3>digo ajustado para produzir uma figura com tamanho (<U+00E1>rea em quil<U+00F4>metros quadrados) no eixo x.

2.4.2.3 Faça um gráfico elegante Podemos ajustar qualquer elemento do gráfico com ggplot2. Agora, vamos mudar as unidades de metros para quilômetros, aumentar o tamanho dos pontos, incluir uma linha reta para ilustrar a tendência geral, colocar o título longo do eixo y em duas linhas, e aumentar o tamanho da fonte para o texto ficar mais claro.

```
# arrumar os dados
amostras_metrica |>
  filter(class==1) |>
  mutate(ext_m = 2*raio,
         ext_km = (2*raio)/1000) |>
# fazer o grafico
ggplot(aes(x=ext_km, y=value)) +
  geom_point(size = 4) +
  geom_line() +
  stat_smooth(method = "lm", se = FALSE, color = "green",
             linetype = "dashed") +
  labs(x = "Extensão (quilômetros)",
       y = "Área central de floresta\n(percentagem da paisagem)") +
  theme(text = element_text(size = 18))
```

```
## `geom_smooth()` using formula = 'y ~ x'
```

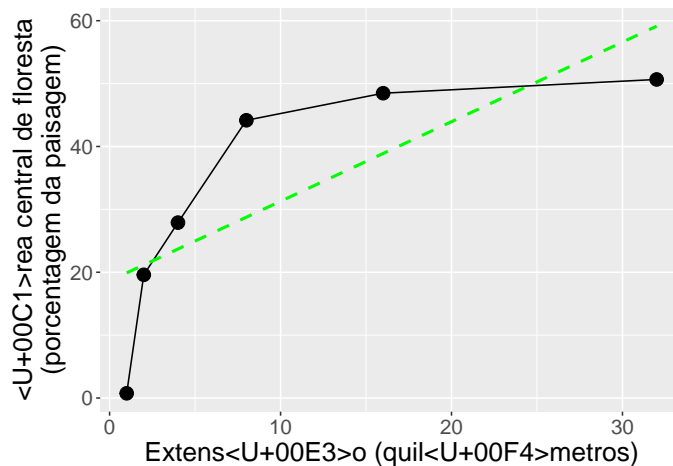


Figura 15: Comparação da área central de floresta em diferentes extensões.

2.4.2.4 Pergunta 4 Em menos de 200 palavras apresente a sua interpretação do gráfico em figura 5.2.

2.4.2.5 Modelos linear e não linear Um dos desafios mais frequentes é como melhor representar os dados observados para gerar evidências científicas robustas e informações confiáveis. Nós vimos que as mudanças na métrica porcentagem de área central de floresta não segue uma linha reta em relação de escala (extensão). Para ir além de uma descrição simplista dos padrões observados, na ecologia da paisagem uma variedade de modelos estatísticos são usados. Não vamos rodar modelos (ainda), mas é importante entender algumas das opções disponíveis ao interpretar os gráficos.

Por exemplo, modelos de regressão são amplamente usados em diversas aplicações para descrever a relação entre uma variável resposta Y e uma variável explicativa x . Os modelos lineares são uma generalização dos testes de hipótese clássicos mais simples ([Modelos linear](#) e [Modelos lineares](#)). Uma regressão linear, só pode ser aplicada para dados em que tanto a variável preditora quanto a resposta são contínuas, enquanto uma análise de variância é utilizada quando a variável preditora/explicativa é categórica. Os modelos lineares generalizados não têm essa limitação, podemos usar variáveis contínuas ou categóricas indistintamente ([Modelos Lineares Generalizados](#)).

Mas, no caso de padrões ecológicos, será que um modelo linear é o melhor modelo para representar a relação que explica “ y ” em função de “ x ”? Um número crescente de pesquisadores compartilham o sentimento de que as relações entre variáveis biológicas/ecológicas são melhores descritas por funções não lineares. Processos ecológicos (como por exemplo crescimento, mortalidade, dispersão, e competição) raramente são relacionadas linearmente às variáveis explicativas.

A principal vantagem do modelo não linear sobre o linear é que 1) sua escolha está associada à conhecimento prévio sobre a relação a ser modelada e 2) geralmente apresenta interpretação prática para os parâmetros. Em modelos não-lineares dados observados de uma variável resposta são descritos por uma função de uma ou mais variáveis explicativas que é não linear seus parâmetros. Assim como nos modelos lineares o objetivo é identificar e estabelecer a relação entre variáveis explicativas e resposta. Entretanto, enquanto os modelos lineares definem, em geral, relações empíricas/teóricas, os modelos não-lineares são, em grande parte das vezes, motivados pelo conhecimento do tipo de relação entre as variáveis. Desta forma, as aplicações surgem nas diversas áreas onde relações físicas, biológicas, cinéticas, químicas, fisiológicas, dentre outras, são estabelecidas por funções não lineares que devem ter coeficientes (parâmetros) identificados (estimados) a partir de dados observados, dados experimentais e/ou dados simulados.

Como as mudanças na estrutura da paisagem caracterizam-se por serem não-lineares, para desenvolver análises estatísticas robustas pode (i) aplicar uma transformação (por exemplo, “log”) ou (ii) adotar modelos não-lineares.

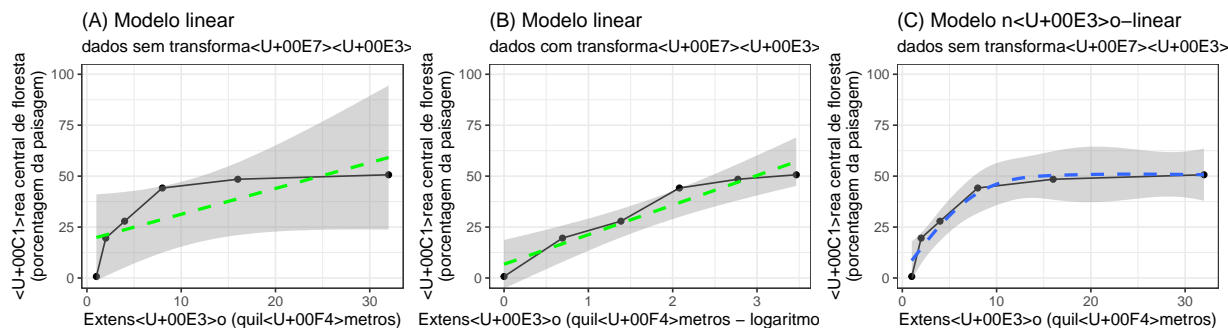


Figura 16: Comparação de modelos lineares e não-lineares.

2.4.2.6 Pergunta 5 Comparar os resultados apresentados nas figuras com modelos lineares e não-lineares. Como podemos estabelecer qual seria o melhor modelo? Qual modelo seria mais adequado para identificar limiares no padrão de área central de floresta?

2.4.3 Ponto único, distâncias variados, métricas variadas

No exemplo anterior comparamos uma métrica da paisagem em torno de um único ponto de amostragem. Mas sabemos que uma combinação de várias métricas é necessária para entender os padrões na paisagem. Aqui mostraremos como incluir cálculos de diferentes métricas de paisagem ao mesmo tempo.

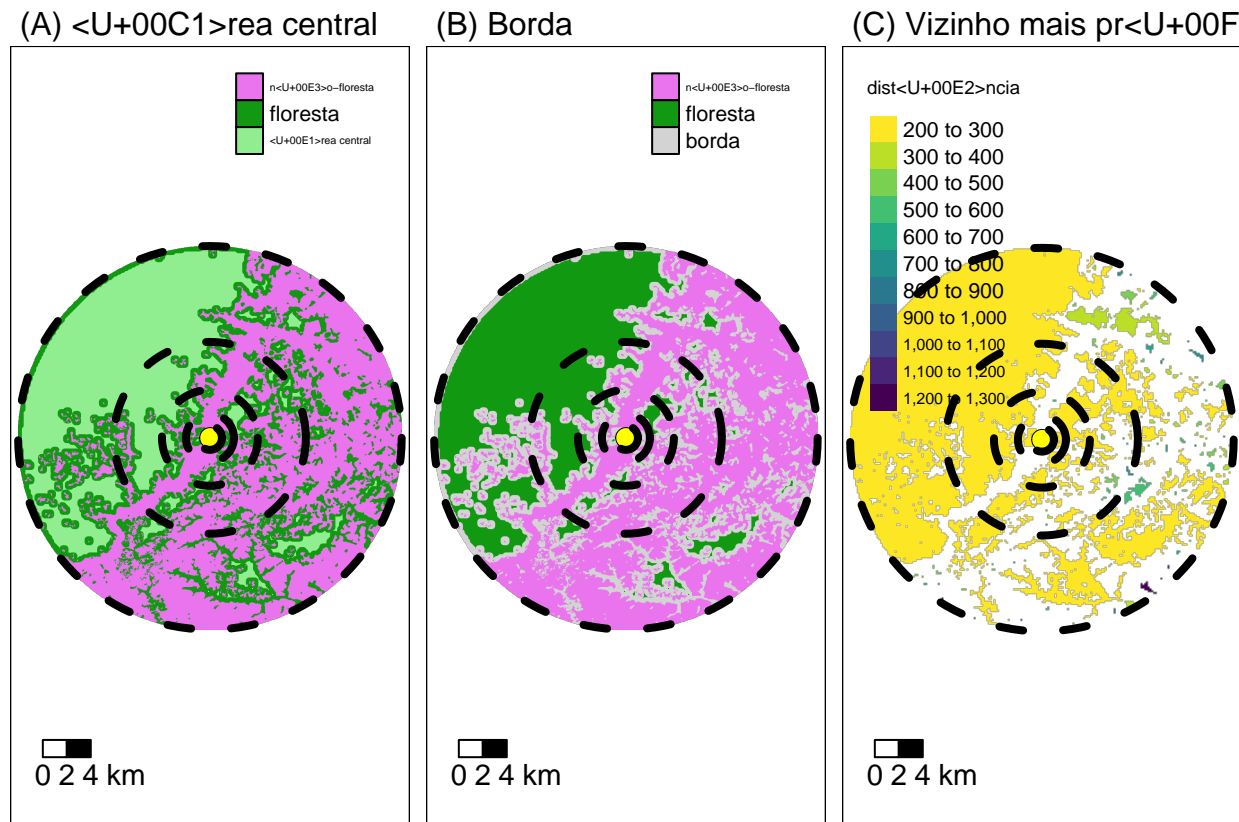


Figura 17: Ilustra<U+00E7><U+00E3>o da determina<U+00E7><U+00E3>o de m<U+00E9>tricas da paisagem diferentes ao redor de um ponto. Exemplo com a estrutura da paisagem representado com tr<U+00E9>s características (A) <U+00C1>rea central, (B) Borda e (C) Vizinho mais pr<U+00F3>ximo. O habitat de interesse (classe) <U+00E9> isolado. Um buffer (linha tracejada) <U+00E9> colocado ao redor de um ponto (amarelo) e as m<U+00E9>tricas calculadas. E em seguida o processo <U+00E9> repetido em diferentes extens<U+00F5>es.

Não deve calcular todas as métricas disponíveis, mas sim, escolher aquelas que podem ser realmente adequadas para sua pergunta de pesquisa.

Calculando todas as métricas se chama um “tiro no escuro”, algo cujo resultado se desconhece ou é imprevisível. Isso não é recomendado. Para fazer uma escolha melhor (mais robusta), seguindo princípios básicos da ciência, precisamos ler os estudos anteriores (artigos) para obter as métricas mais relevantes para nosso objetivo, pergunta e/ou a hipótese a ser testada. Aqui, como exemplo ilustrativa vamos calcular alguns das métricas mais comuns. Mas, isso não representa necessariamente as métricas mais adequados ou recomendadas.

- Métricas de área e borda (area and edge metrics). Quantificam a composição da paisagem:
 - `pland` = percentage of landscape. Porcentagem da paisagem. Porcentagem de cobertura da classe na paisagem.
 - `ed` = edge density . Densidade de borda que é igual à soma dos comprimentos (m) de todos os segmentos de borda que envolvem o fragmento, dividida pela área total da paisagem (m²), sendo posteriormente convertido em hectares.
 - `cpland` = core area percentage of landscape. Percentual de área central (“core”) na paisagem. Percentual de áreas centrais (excluídas as bordas de 30 m) em relação à área total da paisagem. O termo “Core area” foi traduzido como área central ou área núcleo. Aqui vamos adotar área central.
- Métricas de agregação. Quantificam a configuração da paisagem:
 - `enn` = euclidian nearest neighbour distance. Distância euclidiana do vizinho mais próximo.
 - `enn_cv` = Coefficient of variation of euclidean nearest-neighbor distance. Coeficiente de variação da distância euclidiana do vizinho mais próximo. A métrica resume cada classe como o Coeficiente de variação das distâncias euclidianas do vizinho mais próximo entre as manchas pertencentes à classe. O valor de `enn_cv` = 0 se a distância euclidiana do vizinho mais próximo for idêntica para todas as manchas. Aumenta, sem limite, à medida que a variação do ENN aumenta.
 - `enn_sd` = Standard deviation of euclidean nearest-neighbor distance. Desvio padrão da distância euclidiana do vizinho mais próximo.
 - `pd` = Patch density. Densidade das manchas.
 - `cohesion` = Cohesion index. Índice de coesão das manchas.

Para incluir cálculos de diferentes métricas de paisagem ao mesmo tempo, precisamos acrescentar somente uma nova linha de código. Uma nova linha, que cria um objeto com os nomes das funções para as métricas que queremos calcular..... Também precisamos usar a opção “what” na função para aceitar os nomes das funções .

```
# Objeto com os nomes das funções para calcular as métricas desejadas.
# 6 métricas,
# um (enn) com 3 estatísticas (mn = media,
#                               sd = desvio padrão,
#                               cv = coeficiente de variação)
minhas_metricas <- c("lsm_c_pland", "lsm_c_ed", "lsm_c_cpland",
                    "lsm_c_enn_mn", "lsm_c_enn_sd", "lsm_c_enn_cv",
                    "lsm_c_pd", "lsm_c_cohesion")

# 6 Métricas calculadas para cada extensão
# raio 250 metros
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
           size = 250, shape = "circle",
           what = minhas_metricas) |>
  mutate(raio = 250) -> metricas_amostra_250
# raio 500 metros
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
```

```

      size = 500, shape = "circle",
      what = minhas_metricas) |>
  mutate(raio = 500) -> metricas_amostra_500
# raio 1 km (1000 metros)
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
  size = 1000, shape = "circle",
  what = minhas_metricas) |>
  mutate(raio = 1000) -> metricas_amostra_1000
# raio 2 km (2000 metros)
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
  size = 2000, shape = "circle",
  what = minhas_metricas) |>
  mutate(raio = 2000) -> metricas_amostra_2000
# raio 4 km (4000 metros)
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
  size = 4000, shape = "circle",
  what = minhas_metricas) |>
  mutate(raio = 4000) -> metricas_amostra_4000
# raio 8 km (8000 metros)
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
  size = 8000, shape = "circle",
  what = minhas_metricas) |>
  mutate(raio = 8000) -> metricas_amostra_8000
# raio 16 km (16000 metros)
sample_lsm(floresta_2020, y = rio_pontos_31976[1, ],
  size = 16000, shape = "circle",
  what = minhas_metricas) |>
  mutate(raio = 16000) -> metricas_amostra_16000

```

E agora, o código a seguir juntará os resultados das diferentes extensões.

```

bind_rows(metricas_amostra_250,
  metricas_amostra_500,
  metricas_amostra_1000,
  metricas_amostra_2000,
  metricas_amostra_4000,
  metricas_amostra_8000,
  metricas_amostra_16000) -> amostras_metricas

```

Depois que executar (“run”), podemos olhar os dados com o código a seguir.

```
amostras_metricas
```

Os dados deve ter os valores (coluna “value”) das métricas (coluna metric) de cada classe (coluna “class”) para cada distância (coluna “raio”):

Agora, vamos fazer um gráfico com os dados amostras_metricas, usando o pacote ggplot2. Para ajudar na visualização incluímos quais métricas são para composição e configuração e nomes que são mais fáceis de entender. A função `mutate` é usado para incluir novas colunas.

```

metricas_composicao <- c("pland", "ed", "cpland")
# arrumar dados
amostras_metricas |>
  filter(class==1) |>
  mutate(ext_km = (2*raio)/1000,
    met_cat = if_else(metric %in% metricas_composicao,

```

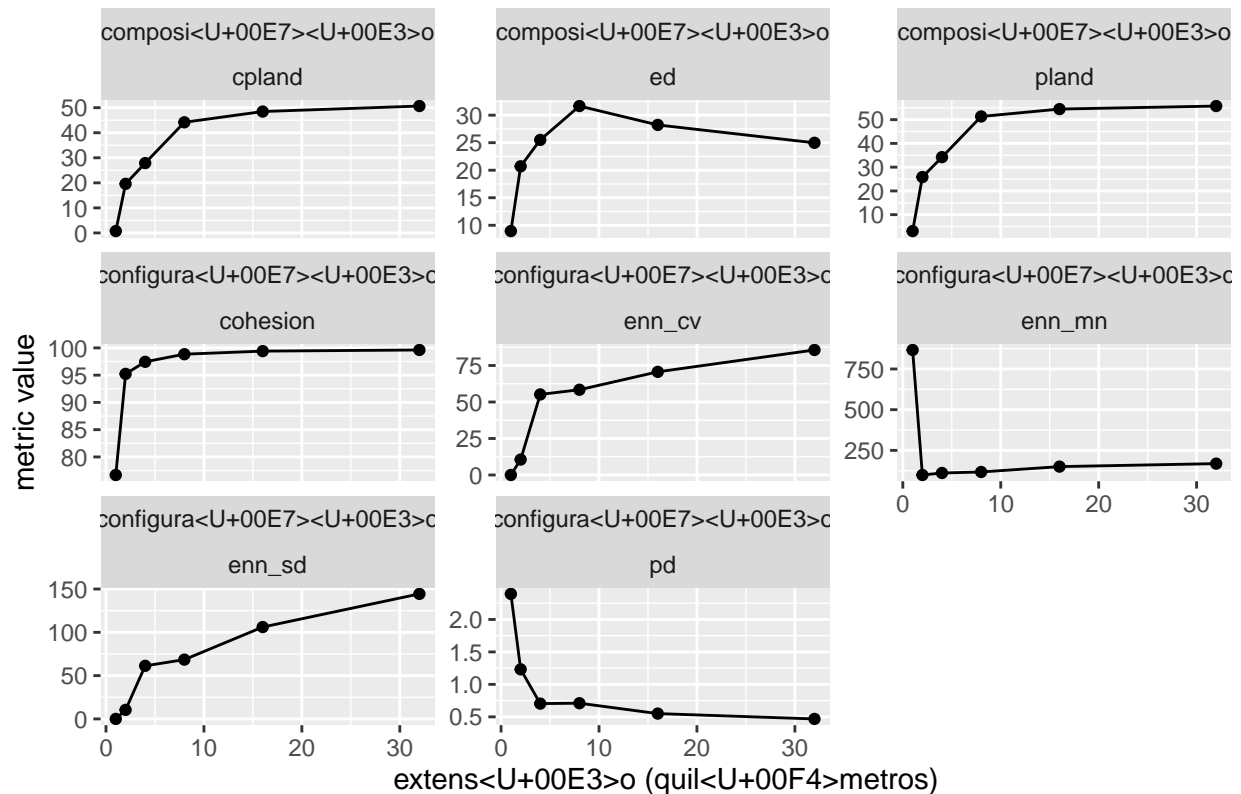
layer	level	class	id	metric	value	plot_id	percentage_inside	raio
1	class	0	NA	cohesion	100.00	1	113.4	250
1	class	0	NA	cpland	80.32	1	113.4	250
1	class	0	NA	ed	0.00	1	113.4	250
1	class	NA	NA	enn_cv	NA	1	113.4	250
1	class	NA	NA	enn_mn	NA	1	113.4	250
1	class	NA	NA	enn_sd	NA	1	113.4	250
1	class	0	NA	pd	4.49	1	113.4	250
1	class	0	NA	pland	100.00	1	113.4	250
1	class	0	NA	cohesion	99.95	1	106.5	500
1	class	1	NA	cohesion	76.69	1	106.5	500

```

                                "composição", "configuração")) |>
# fazer grafico
ggplot(aes(x=ext_km, y=value)) +
  geom_point() +
  geom_line() +
  facet_wrap(met_cat~metric, scales = "free_y") +
  labs(title = "Comparação multiescala de várias métricas",
        x = "extensão (quilômetros)",
        y = "metric value")

```

Comparação multiescala de várias métricas



2.4.3.1 Pergunta 6 Com base nos resultados apresentados (figura e tabela) caracterizar as mudanças na paisagem em função de extensão

tens<U+00F5>es diferentes. Olhando os graficos prever como seria o padr<U+00E3>o para extens<U+00F5>es maiores (lembrando que valores s<U+00E3>o dobrados - por exemplo raio de 250 metros gerar uma extens<U+00E3>o de 500 metros). Seria relevante repetir incluindo calculos para extens<U+00F5>es maiores (por exemplo 64 km e 128 km)? Justifique sua caracteriza<U+00E7><U+00E3>o e previs<U+00F5>es de forma clara e concisa, apoie sua escolha com exemplos da literatura cient<U+00ED>fica.

2.4.3.2 Pergunta 7 Usando como base o conteudo das aulas, leitura disponivel no Google Classroom (Base te<U+00F3>rica 4 Dados, m<U+00E9>tricas, analises), e/ou exemplos apresentados aqui no tutorial, selecione pelo menos oito m<U+00E9>tricas de n<U+00ED>vel classe para caracterizar a paisagem de estudo e objectivos da sua projeto. Justifique sua sele<U+00E7><U+00E3>o de forma clara e concisa, apoie sua escolha com exemplos da literatura cient<U+00ED>fica.

Parte III

Exemplos de caso

3 Garimpo do Lourenço

3.1 Apresentação

Mudanças na paisagem ao redor do Garimpo do Lourenço. Changes in the landscape surrounding the Lourenço gold mine.

Código de [R](#) e dados para calcular métricas de paisagem associadas com a exploração de recursos minerários.

O objetivo é calcular métricas de paisagem e descrever a composição e a configuração da paisagem no entorno do Garimpo do Lourenço.

As métricas de paisagem são a forma que os ecólogos de paisagem usam para descrever os padrões espaciais de paisagens para depois avaliar a influência destes padrões espaciais nos padrões e processos ecológicos.

Nesta exemplo (<https://rpubs.com/darren75/lourenco>) aprenderemos sobre como analisar a cobertura da terra com métricas de paisagem em R.

Este exemplo tem como base teórica o modelo “mancha-corredor-matriz” - uma representação da paisagem em manchas de habitat (fragmentos).

3.2 Pacotes necessarios:

```
library(tidyverse)
library(readxl)
library(terra)
library(sf)
library(landscapemetrics)
library(mapview)
library(knitr)
library(gridExtra)
```

3.3 Área de estudo

Para alcançar o objetivo de caracterizar a paisagem no entorno do Garimpo do Lourenço, precisamos estabelecer a extensão da área de estudo. Isso seria estabelecida com base nos objetivos e estudos anteriores. Sabemos que atividades associadas com a mineração pode aumentar a perda da floresta até 70 km além dos limites do processo de mineração: Sonter et. al. 2017. Mining drives extensive deforestation in the Brazilian Amazon <https://www.nature.com/articles/s41467-017-00557-w>

Para visualizar um exemplo com a Extração de bauxita na Flona Saracá-Taquera: <https://earthengine.google.com/timelapse/#v=-1.70085,-56.45017,8.939,latLng&t=2.70>

E aqui com o Garimpo do Lourenço: <https://earthengine.google.com/timelapse#v=2.2994,-51.68423,11.382,latLng&t=0.03>

3.4 Dados

3.4.1 Ponto de referência (EPSG: 4326)

Aqui vamos incluir um raio de 20 km além do ponto de acesso para o Garimpo do Lourenço em 1985. Isso representa uma área quadrada de 40 x 40 km (1600 km²).

```
# Tabela de dados com coordenados de acesso em 1985.
acesso <- data.frame(nome = "garimpo do Lourenço",
  coord_x = -51.630871,
  coord_y = 2.318514)

# Converter para objeto espacial, com sistema de coordenados geográfica.
sf_acesso <- st_as_sf(acesso,
  coords = c("coord_x", "coord_y"),
  crs = 4326)
```

Visualizar para verificar.

```
#
plot(sf_acesso) # teste basica
mapview(sf_acesso) #verificar com mapa de base (OpenStreetMap)
```

(A) basica



(B) com mapa de base



3.4.2 Ponto de referência (EPSG: 31976)

As análises da paisagem com o modelo “mancha-corredor-matriz” depende de uma classificação categórica. Portanto, deve optar para uma sistema de coordenados projetados, com pixels de área igual e com unidade em metros. Temos um raio de 20 km, que é um area geografica onde o retângulo envolvente é menor que um fuso UTM. Assim sendo, vamos adotar a sistema de coordenados projetados de datum SIRGAS 2000, especificamente EPSG:31976 (SIRGAS 2000/UTM zone 22N).

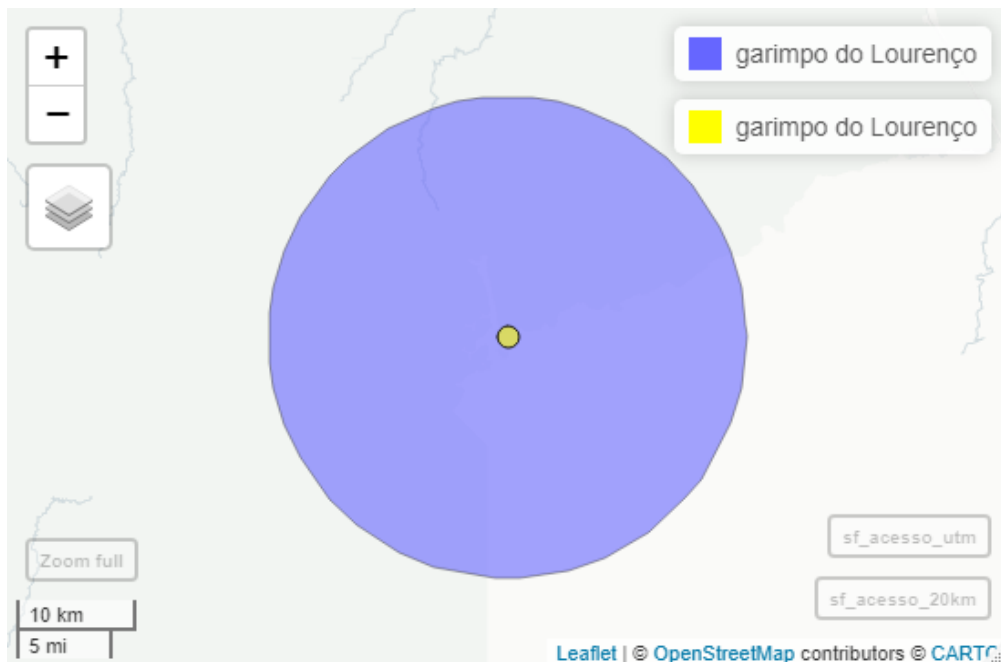
Precisamos então reprojetar o objeto original (em coordenados geográficas) para a sistema de coordenados projetados. Em seguida, vamos produzir um polígono com raio de 20 km no entorno do ponto.

```
# Reprojetar o ponto.
sf_acesso_utm <- st_transform(sf_acesso, crs = 31976)
# Polígono com raio de 500 metros no entorno do ponto.
sf_acesso_500m <- st_buffer(sf_acesso_utm, dist=500) %>%
  mutate(raio_km = 0.5)
# Polígono com raio de 1 km no entorno do ponto.
sf_acesso_1km <- st_buffer(sf_acesso_utm, dist=1000) %>%
  mutate(raio_km = 1)
# Polígono com raio de 2 km no entorno do ponto.
sf_acesso_2km <- st_buffer(sf_acesso_utm, dist=2000) %>%
  mutate(raio_km = 2)
# Polígono com raio de 4 km no entorno do ponto.
sf_acesso_4km <- st_buffer(sf_acesso_utm, dist=4000) %>%
  mutate(raio_km = 4)
# Polígono com raio de 20 km no entorno do ponto.
sf_acesso_20km <- st_buffer(sf_acesso_utm, dist=20000)

acesso_buffers <- bind_rows(sf_acesso_500m, sf_acesso_1km,
                           sf_acesso_2km, sf_acesso_4km)
```

3.4.3 Verificar com mapa de base (OpenStreetMap).

```
#
mapview(sf_acesso_20km) +
  mapview(sf_acesso_utm, color = "black", col.regions = "yellow")
```



3.4.4 Dados: MapBiomias cobertura da terra

Agora vamos olhar cobertura e uso da terra no espaço que preciso (área de estudo). Para isso, vamos utilizar um arquivo de raster do projeto [MapBiomias](#) com cobertura de terra ao redor do Garimpo do Lourenço em 1985. Este arquivo no formato raster, tem apenas valores inteiros, em que cada célula/pixel representa uma área considerada homogênea, como uso do solo ou tipo de vegetação. Arquivo “.tif” disponível aqui: [utm_cover_AP_lorenco_1985.tif](#)

Não vamos construir mapas, portanto os cores nas visualizações não corresponde ao mundo real (por exemplo, verde não é floresta). Para visualizar em QGIS preciso baixar um arquivo com a legenda e cores para Coleção “6” (<https://mapbiomas.org/codigos-de-legenda>) e segue tutoriais: <https://www.youtube.com/watch?v=WtyotodHK8E>.

Este vez, a entrada de dados espaciais seria através a importação de um raster (arquivo de .tif). Lembre-se, para facilitar, os arquivos deve ficar no mesmo diretório do seu código (verifique com `getwd()`). Como nós já sabemos a sistema de coordenadas desejadas, o geoprocessamento da raster foi concluído antes de começar com as análises da paisagem.

```
r1985 <- rast("utm_cover_AP_lorenco_1985.tif")
r1985

#class      : SpatRaster
#dimensions : 1341, 1341, 1 (nrow, ncol, nlyr)
#resolution : 29.87713, 29.87713 (x, y)
#extent      : 409829.5, 449894.7, 236241.1, 276306.3 (xmin, xmax, ymin, ymax)
#coord. ref. : SIRGAS 2000 / UTM zone 22N (EPSG:31976)
#source      : utm_cover_AP_lorenco_1985.tif
#name        : classification_1985
#min value   : 3
#max value   : 33
```

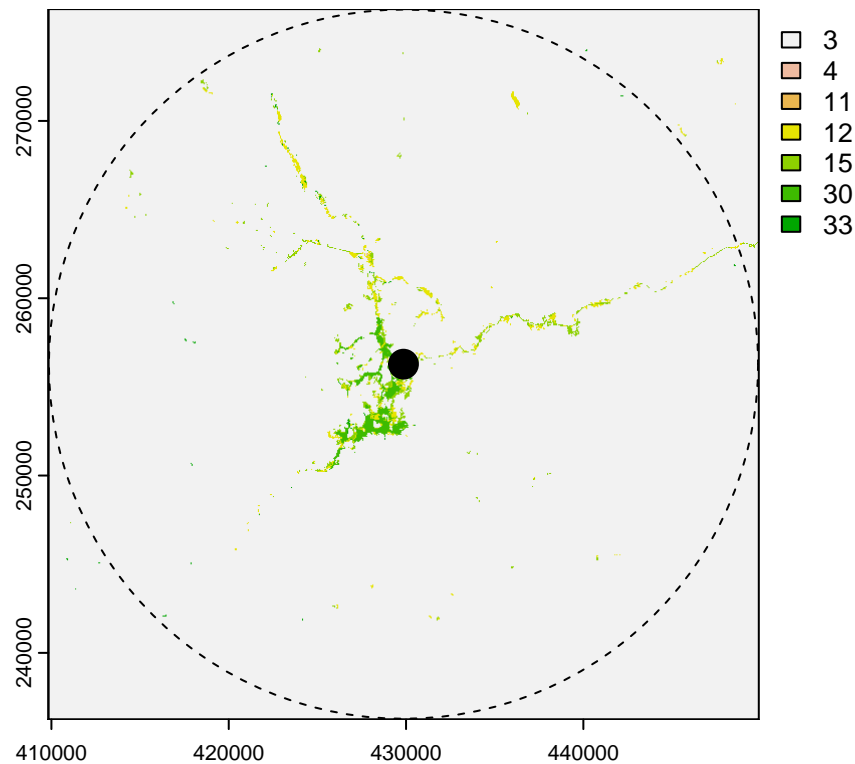
Ou use o função `file.choose()`, que faz a busca para arquivos.

```
r1985 <- rast(file.choose())
r1985
```

```
##          used (Mb) gc trigger (Mb) max used (Mb)
## Ncells  7256753 387.6   14135155 754.9   14135155   754.9
## Vcells 33237883 253.6   112586930 859.0  139121134 1061.5
```

Agora que o arquivo foi importado, podemos visualizá-lo.

```
# Visualizar para verificar
# Gradiente de cores padrão não corresponde
# ao mundo real (por exemplo verde não é floresta)
plot(r1985, type="classes")
plot(sf_acesso_20km, add = TRUE, lty = "dashed", color = "black")
plot(sf_acesso_utm, add = TRUE, cex = 2, pch = 19, color = "black")
```



3.5 Cálculo de métricas

Vamos olhar alguns exemplos de métricas para cada nível da análise:

- landscape (métricas para a paisagem como um todo).
- class (métricas por classe ou tipo de habitat).
- patch (para a mancha ou fragmento).

Primeiro, precisamos verificar se o raster está no formato correto.

```
check_landscape(r1985)
```

```
##   layer      crs units  class n_classes OK
## 1      1 projected    m integer          7  v
```

```
# layer crs      units      class n_classes OK
# 1 projected m integer      7 v
```

Tudo certo (veja a coluna do “OK”)!

3.5.1 Métricas para a paisagem

Vamos começar avaliando a área total da paisagem (área) de estudo.

```
area.total <- lsm_l_ta(r1985)
area.total #160264 Hectares
```

```
## # A tibble: 1 x 6
##   layer level      class      id metric      value
##   <int> <chr>      <int> <int> <chr>      <dbl>
## 1      1 landscape    NA     NA ta      160264.
```

Agora vamos ver a distância total de borda (te= “total edge”).

```
##           used (Mb) gc trigger (Mb) max used (Mb)
## Ncells 7255603 387.5 14135155 754.9 14135155 754.9
## Vcells 33236839 253.6 112586930 859.0 139121134 1061.5
```

```
te <- lsm_l_te(r1985)
te # 547140 metros
```

```
## # A tibble: 1 x 6
##   layer level      class      id metric      value
##   <int> <chr>      <int> <int> <chr>      <dbl>
## 1      1 landscape    NA     NA te      547140.
```

Total de borda mede a configuração da paisagem porque uma paisagem altamente fragmentada terá muitas bordas. No entanto, a borda total é uma medida absoluta, dificultando comparações entre paisagens com áreas totais diferentes. Mas pode ser aplicado para comparar a configuração na mesma paisagem em anos diferentes.

Agora vamos ver a densidade de Borda (“Edge Density”). Densidade de Borda mede a configuração da paisagem porque uma paisagem altamente fragmentada terá valores mais altos. “Densidade” é uma medida adequado para comparações de paisagens com áreas totais diferentes.

```
ed <- lsm_l_ed(r1985)
ed #3.41 metros por hectare
```

```
## # A tibble: 1 x 6
##   layer level      class      id metric      value
##   <int> <chr>      <int> <int> <chr>      <dbl>
## 1      1 landscape    NA     NA ed        3.41
```

3.5.2 Métricas para as classes

Área de cada classe em hectares.

```
lsm_c_ca(r1985)
```

```
## # A tibble: 7 x 6
##   layer level class      id metric      value
##   <int> <chr> <int> <int> <chr>      <dbl>
## 1      1 class      3     NA ca      158582.
## 2      1 class      4     NA ca        1.70
```

```
## 3      1 class    11    NA ca        1.79
## 4      1 class    12    NA ca        548.
## 5      1 class    15    NA ca        563.
## 6      1 class    30    NA ca        526.
## 7      1 class    33    NA ca        41.4
```

Como tem varias classes é difícil de interpretar os resultados porque os numeros (3, 4, 11.....) não tem uma referencia do mundo real. Para entender os resultados, precisamos acrescentar nomes para os valores. Ou seja incluir uma coluna de legenda com os nomes para cada classe. Para isso precisamos outro arquivo com os nomes.

Baixar a arquivo de legenda: [mapbiomas_6_legend.xlsx](#).

Agora carregar o arquivo com o código a seguir.

```
class_nomes <- read_excel(file.choose())
```

Agora rodar de novo, com os resultados juntos com a legenda de cada classe. Nos resultados acima, os valores na coluna “class” são as mesmas que tem na coluna “aid” no objeto “class_nomes”, onde também tem os nomes. Assim, podemos repetir, mas agora incluindo os nomes para cada valor de class, com base na ligação (join) entre as colunas.

```
# Área de cada classe em hectares, incluindo os nomes para cada classe
lsm_c_ca(r1985) %>%
  left_join(class_nomes, by = c("class" = "aid"))

# Numero de fragmentos (manchas)
lsm_c_np(r1985) %>%
  left_join(class_nomes, by = c("class" = "aid"))

# Maior numero de manchas em classes de cobertura classificadas como
# pasto (pasture) e formação campestre (grassland).

# layer level class      id metric value class_description group_description
#      1 class      3      NA np          28 Forest Formation  Natural forest
#      1 class      4      NA np           2 Savanna Formation  Natural forest
#      1 class     11      NA np           7 Wetlands           Natural non fore
#      1 class     12      NA np        246 Grassland           Natural non fore.
#      1 class     15      NA np        262 Pasture             Farming
#      1 class     30      NA np         35 Mining              Non vegetated
#      1 class     33      NA np         50 River,Lake and Ocean Water
```

3.5.3 Métricas para as manchas

Vamos calcular o tamanho de cada mancha agora.

```
mancha_area <- lsm_p_area(r1985) # 630 manchas
mancha_area
```

Agora queremos saber o tamanho da maior mancha em cada class, e portanto o tamanho da maior mancha de mineração.

```
mancha_area %>%
  group_by(class) %>%
  summarise(max_ha = max(value))
# 30.8 hectares (class 15 = mineração)
```


3.5.4 Quais métricas devo escolher?

A decisão deve ser tomada com base em uma combinação de fatores. Incluindo tais fatores como: base teórica, considerações estatísticas, relevância para o objetivo/hipótese e a escala e heterogeneidade na paisagem de estudo.

Queremos caracterizar áreas de mineração na paisagem, e aqui vamos olhar somente uma paisagem, em um momento do tempo. Então as métricas para a paisagem como todo não tem relevância.

Estamos olhando uma classe (mineração), portanto vamos incluir as métricas para classes. Além disso, as métricas de paisagem em nível de classe são mais eficazes na definição de processos ecológicos (Tischendorf, L. Can landscape indices predict ecological processes consistently?. Landscape Ecology 16, 235–254 (2001). <https://doi.org/10.1023/A:1011112719782>).

```
# métricas de composição para a paisagem por classes
list_lsm(level = "class", type = "area and edge metric")

# métricas de configuração para a paisagem por classes
list_lsm(level = "class", type = "aggregation metric")
```

3.5.5 Métricas por classe de mineração

Aqui vamos calcular todas as métricas por classe (função `calculate_lsm()`).

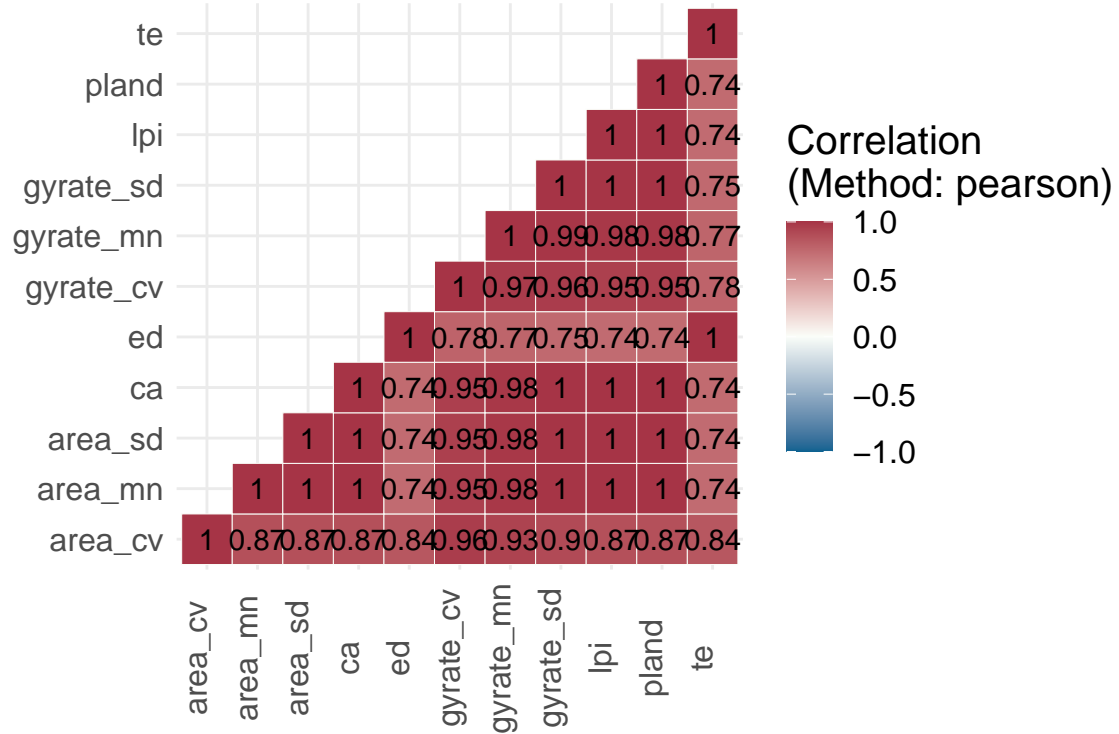
```
# métricas de composição para a paisagem por classes
metrics_comp <- calculate_lsm(r1985, level = "class", type = "area and edge metric")

# métricas de configuração para a paisagem por classes
metrics_config <- calculate_lsm(r1985, level = "class", type = "aggregation metric")
```

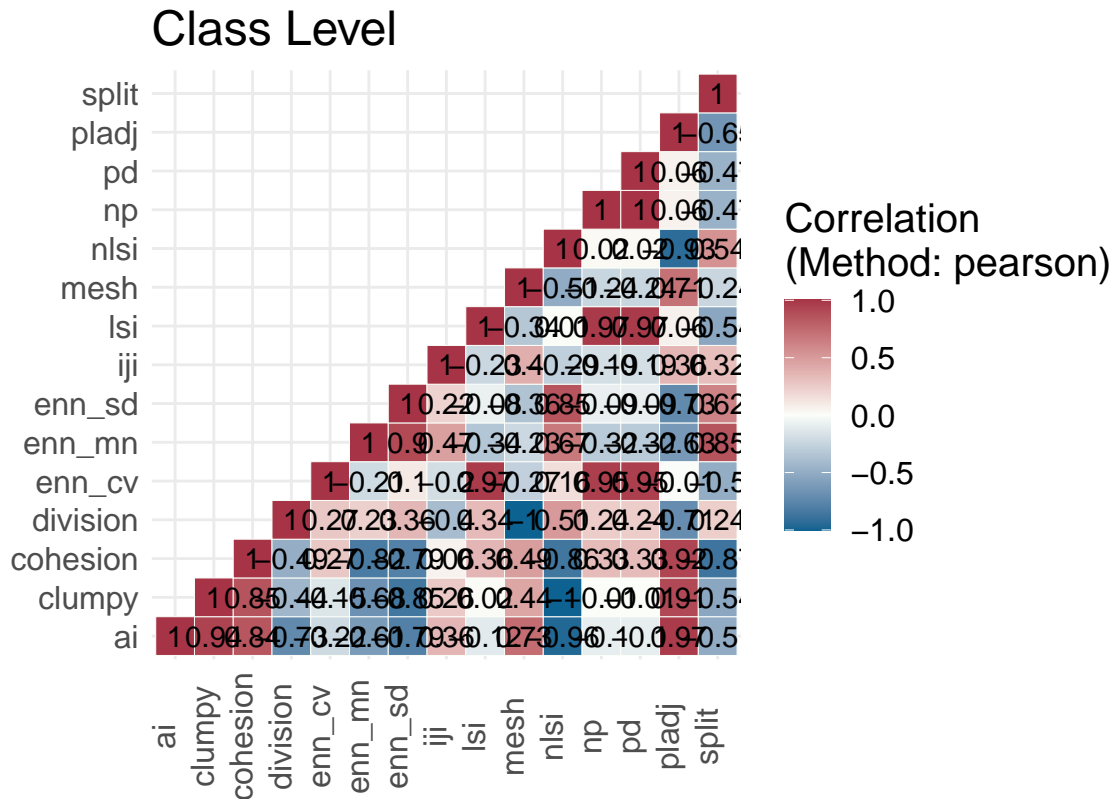
E aqui, calcular correlações entre todas as métricas por classe (função `show_correlation()`).

```
show_correlation(data = metrics_comp, method = "pearson", labels = TRUE)
```

Class Level



```
show_correlation(data = metrics_config, method = "pearson", labels = TRUE)
```



Temos muitos valores e muitas métricas. Este se chama um “tiro no escuro”, algo cujo resultado se desconhece ou é imprevisível. Isso não é recomendado. Para fazer uma escolha melhor (mais robusta), seguindo princípios básicos da ciência, precisamos ler os estudos anteriores (artigos) para obter as métricas mais relevantes para nosso objetivo e a hipótese a ser testada. Com base em os estudos anteriores e os objetivos vamos incluir 8 métricas nos resultados.

3.5.6 Exportar as métricas

O próximo passo é comunicar os resultados obtidos. Para isso precisamos resumir e apresentar as métricas selecionadas em tabelas e figuras. Agora já fizemos os cálculos, as tabelas e figuras podem ser feitas no R ([figuras](#)), tanto quanto em aplicativos diferentes (por exemplo tabelas através [“tabelas dinamicas”] no [Microsoft Excel](#) ou [LibreOffice calc](#)). Mas por isso, primeiramente precisamos exportar os resultados (veja mais exemplos aqui: [Introdução ao R import-export](#)).

O arquivo vai sair no mesmo diretório do seu código (verifique com `getwd()`).

```
bind_rows(metrics_comp, metrics_config) -> metricas_1985
write.csv2(metricas_1985, "metricas_lourenco_1985.csv", row.names=FALSE)
```

3.6 Preparando os resultados

A entrada de dados seria com as métricas da paisagem calculados anteriormente.

Vocês devem baixar o arquivo de Excel [metricas_lourenco_1985.xlsx](#). Lembre-se, para facilitar, os dados deve ficar no mesmo diretório do seu código (verifique com `getwd()`).

No caso de um arquivo de Excel simples, a importação poderia ser feita através menu de “Import Dataset” na janela/panel “Environment” de Rstudio. Ou com linhas de código:

```
metricas_1985 <- read_excel("metricas_lourenco_1985.xlsx")
metricas_1985
```

```
# layer level class id metric value
# <dbl> <chr> <dbl> <chr> <chr> <dbl>
# 1 class 3 NA area_cv 529.
# 1 class 4 NA area_cv 22.3
# 1 class 11 NA area_cv 71.2
```

Ou use o função `file.choose()`, que faz a busca para arquivos.

```
metricas_1985 <- read_excel(file.choose())
metricas_1985
```

```
## # A tibble: 182 x 6
##   layer level class id metric value
##   <dbl> <chr> <dbl> <chr> <chr> <dbl>
## 1 1 class 3 NA area_cv 529.
## 2 1 class 4 NA area_cv 22.3
## 3 1 class 11 NA area_cv 71.2
## 4 1 class 12 NA area_cv 169.
## 5 1 class 15 NA area_cv 175.
## 6 1 class 30 NA area_cv 276.
## 7 1 class 33 NA area_cv 74.2
## 8 1 class 3 NA area_mn 5664.
## 9 1 class 4 NA area_mn 0.848
## 10 1 class 11 NA area_mn 0.255
## # i 172 more rows
```

Os dados são padronizados (“tidy”), mas ainda não parece adequados para apresentação em tabelas ou figuras. Temos muitos valores e muitas métricas (listadas na coluna “metric”). Com base em os estudos anteriores e os objetivos vamos incluir 8 métricas (4 de composição e 4 de configuração).

Métricas de composição:

- mean patch area (`lsm_c_area_mn`) Área médio das manchas por classe.
- SD patch area (`lsm_c_area_sd`) Desvio padrão das áreas dos manchas por classe.
- class area percentage of landscape (`lsm_c_pland`) Porcentagem de área na paisagem por classe.
- largest patch index (`lsm_c_lpi`) Índice de maior mancha (proporção da paisagem).

Métricas de configuração:

- aggregation index (`lsm_c_ai`) Índice de agregação.
- patch cohesion index (`lsm_c_cohesion`) Índice de coesão das manchas.
- number of patches (`lsm_c_np`) Número de manchas.
- patch density (`lsm_c_pd`) Densidade de manchas.

Escolheremos (atraves um filtro) as métricas que queremos para obter uma tabela de dados. Mantendo os dados originais, assim sendo para acrescentar mais métricas nos resultados, preciso somente acrescentar mais no código.

```
# Arquivo com os nomes das classes
class_in <- "C:\\Users\\user\\Documents\\Articles\\gis_layers\\gisdata\\inst\\raster\\mapbiomas_cover_1
class_nomes <- read_excel(class_in)

# Especificar métricas desejados
met_comp <- c("pland", "lpi", "area_mn", "area_sd")
met_conf <- c("ai", "cohesion", "np", "pd")
```

```
met_todos <- c(met_comp, met_conf)

# Escolher métricas desejados do conjunto completo
metricas_1985 %>%
  filter(metric %in% met_todos) %>%
  left_join(class_nomes, by = c("class" = "aid")) -> metricas_nomes
```

3.7 Uma tabela versatil

Mas, ainda não tem uma coluna com os nomes das métricas. Portanto, solução simples é de exportar no formato de .csv e finalizar/editar no Excel / calc.

Outra opção que pode facilitar, particularmente quando pode há mudanças e revisões, é produzir a tabela no R. Aqui vamos repetir no R os passos que vocês conhecem com as ferramentas de Excel (arraste e solte, copiar-colar, filtro, tabela dinâmica).

3.8 Reorganização

Escolhendo as colunas desejadas (select), reorganizando para as métricas ficam nas colunas (pivot_wider) e colocando as colunas novas na sequência desejada (select).

```
metricas_nomes %>%  
# Escolher métricas desejados do conjunto completo de métricas.  
dplyr::select(c(type_class, classe_descricao, hexadecimal_code,  
metric, value)) %>%  
# reorganizando  
pivot_wider(names_from = metric, values_from = value) -> metricas_tab
```

3.9 Uma figura elegante

Uma imagem vale mais que mil palavras. Portanto, gráficos/figuras/imagens são uma das mais importantes formas de comunicar a ciência.

Como exemplo ilustrativo, aqui vamos produzir gráficos comparando métricas de composição e configuração da paisagem ao redor do Garimpo do Lourenço.

É uma boa ideia gastar bastante tempo para tornar figuras científicas as mais informativas e atraentes possíveis. Escusado será dizer que a precisão empírica é primordial. E por isso, o que fica excluído/omitido é tão importante quanto o que foi incluído. Para ajudar, você deve se perguntar o seguinte ao criar uma figura: eu apresentaria essa figura em uma apresentação para um grupo de colegas? Eu o apresentaria a um público de não especialistas? Eu gostaria que essa figura aparecesse em um artigo de notícias sobre meu trabalho? É claro que todos esses locais exigem diferentes graus de precisão, complexidade e estética, mas uma boa figura deve servir para educar simultaneamente públicos muito diferentes.

Tabelas versus gráficos — A primeira pergunta que você deve se fazer é se você pode transformar aquela tabela (chata e feia) em algum tipo de gráfico. Você realmente precisa dessa tabela no texto principal? Você não pode simplesmente traduzir as entradas das células em um gráfico de barras/colunas/xy? Se você pode, você deve. Quando uma tabela não pode ser facilmente traduzida em uma figura, na maioria das vezes a provavelmente pertence às Informações Suplementares/Anexos/Apêndices.

3.9.1 Gráfico de barra

Primeiramente, vamos produzir uma gráfico de barra comparando a proporção que cada classe representa na paisagem.

```
# Inclundo cores conforme legenda da Mapbiomas Coleção 6
# Legenda nomes ordem alfabetica
classe_cores <- c("Campo Alagado e Área Pantanosa" = "#45C2A5",
"Formação Campestre" = "#B8AF4F",
"Formação Florestal" = "#006400",
"Formação Savânica" = "#00ff00",
"Mineração" = "#af2a2a",
"Pastagem" = "#FFD966",
"Rio, Lago e Oceano" = "#0000FF")
```

E agora o grafico.....

```
# Grafico de barra basica
metricas_tab %>%
mutate(class_prop = pland) %>%
ggplot(aes(x = classe_descricao, y = class_prop)) +
geom_col()

# Agora com ajustes
# Agrupando por tipo (natural e antropico)
# Com cores conforme legenda da Mapbiomas Coleção 6
# Corrigindo texto dos eixos.
# Mudar posição da legenda para o texto com nomes longas encaixar.
metricas_tab %>%
mutate(class_prop = pland) %>%
ggplot(aes(x = type_class, y = class_prop,
fill = classe_descricao)) +
scale_fill_manual("classe", values = classe_cores) +
geom_col(position = position_dodge2(width = 1)) +
```

```
coord_flip() +
labs(title = "MapBiomias cobertura da terra",
      subtitle = "Entorno do Garimpo do Lorenço 1985",
      y = "Proporção da paisagem (%)",
      x = "") +
theme(legend.position="bottom") +
guides(fill = guide_legend(nrow = 4))
```

Uma imagem vale mais que mil palavras:

Mas existe uma separação grande na faixa de valores e ainda é difícil de ver todas as classes. Temos uma distribuição com valores muito mais altos comparada com os outros. extremos. Uma solução seria uma transformação (por exemplo “log”), assim os valores ficarem mais próximos.

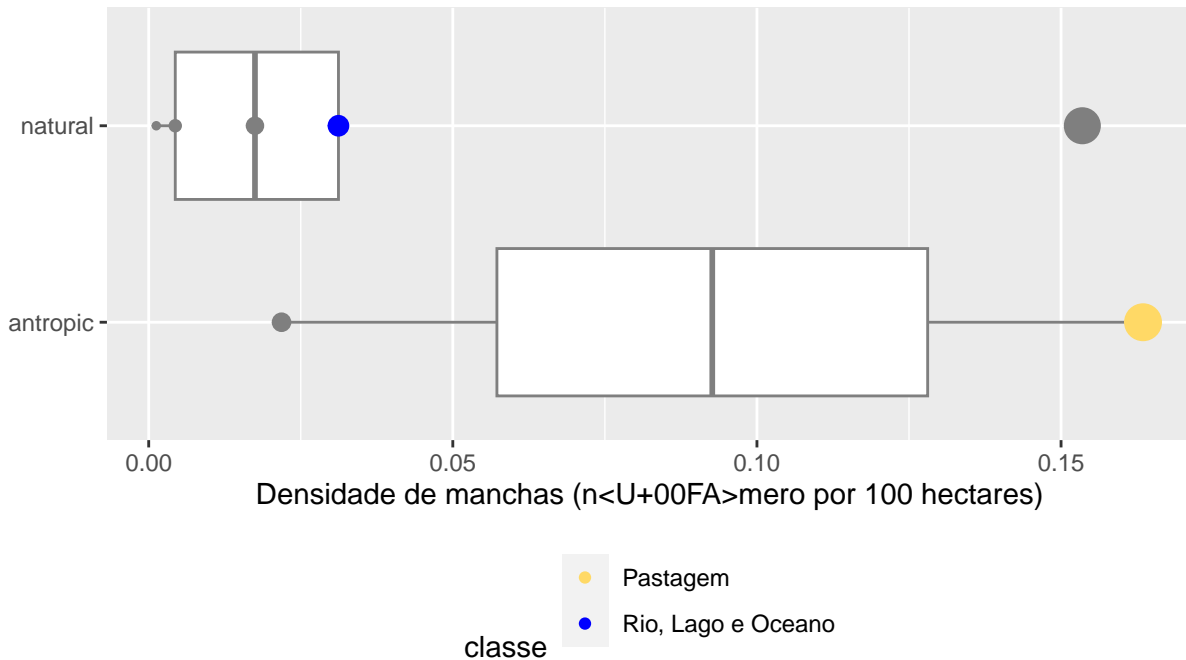
3.9.2 Gráfico de boxplot

Agora com uma métrica de configuração:

```
# Métrica de configuração: Densidade de manchas (coluna "pd").
# Agrupando por tipo (natural e antrópico)
# Incluindo boxplot indicando tendência central (mediano)
# Com cores conforme legenda da Mapbiomas Coleção 6
# Tamanho dos pontos proporcional o numero de manchas
# Corrigindo texto dos eixos.
# Mudar posição da legenda para o texto com nomes longas encaixar.
metricas_tab %>%
ggplot(aes(x = type_class, y = pd)) +
geom_boxplot(colour = "grey50") +
geom_point(aes(size = np, colour = classe_descricao)) +
scale_color_manual("classe", values = classe_cores) +
scale_size(guide = "none") +
coord_flip() +
labs(title = "MapBiomias cobertura da terra",
      subtitle = "Entorno do Garimpo do Lorenço 1985",
      y = "Densidade de manchas (número por 100 hectares)",
      x = "") +
theme(legend.position="bottom") +
guides(col = guide_legend(nrow = 4))
```


MapBiomass cobertura da terra

Entorno do Garimpo do Lorenço 1985



3.10 Comparação entre anos

Calcular as métricas para 3 anos.

```
# metrcas desejados
what_metricas <- c("lsm_c_pland", "lsm_c_lpi", "lsm_c_area_mn", "lsm_c_area_sd",
                  "lsm_c_ai", "lsm_c_cohesion", "lsm_c_np", "lsm_c_pd")

# rodar
metricas_anos <- sample_lsm(landscape = mapbiomas_85a20,
                           y = acesso_buffers,
                           plot_id = data.frame(acesso_buffers)[, 'raio_km'],
                           what = what_metricas,
                           edge_depth = 1)

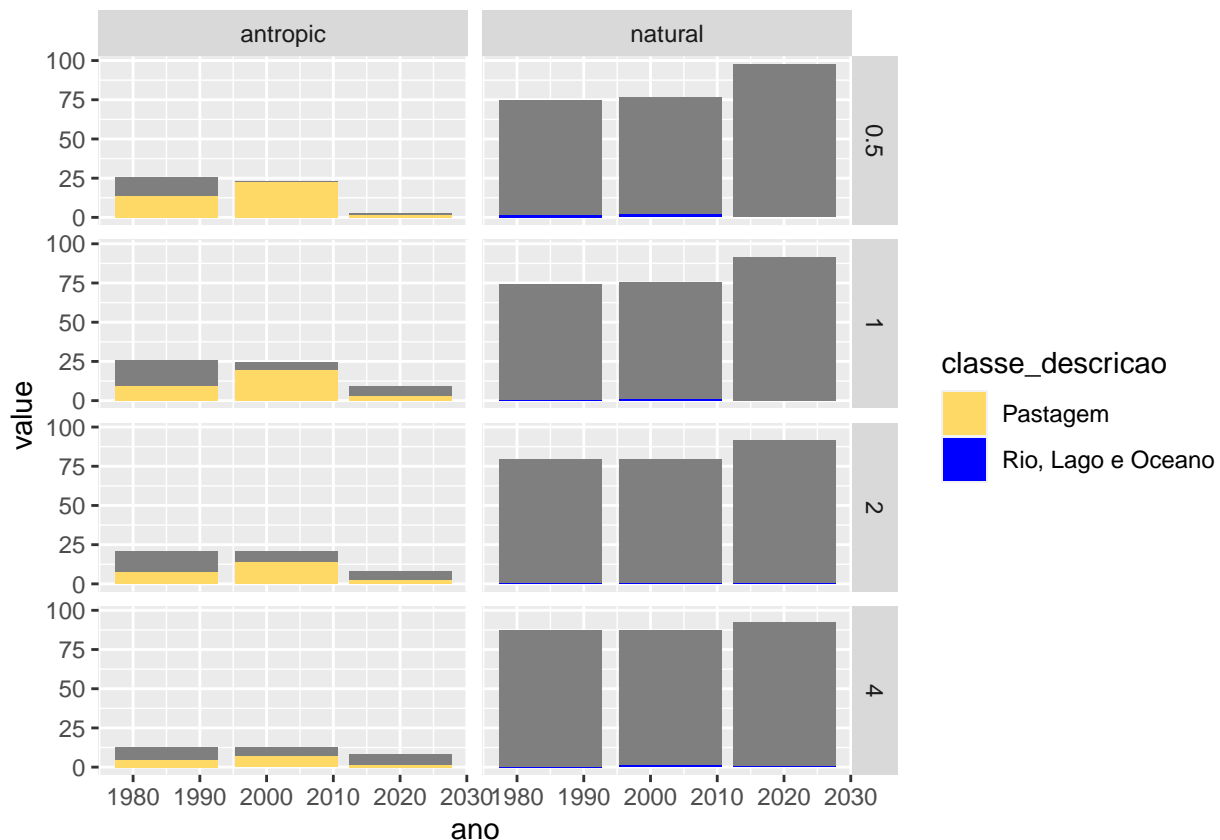
# Organizar dados
# Dados referentes os buffers
resultados_anos <- acesso_buffers %>%
  left_join(metricas_anos %>%
    dplyr::mutate(value = round(value,2),
                 ano = case_when(layer==1 ~1985,
                                layer==2~2003,
                                layer==3~2020)) %>%
    dplyr::select(ano, plot_id, class, metric, value),
    by=c("raio_km"="plot_id"))
# Dados referentes os classes
resultados_anos <- resultados_anos %>%
```

```
left_join(class_nomes, by = c("class" = "aid"))
```

Agora grafico de barra com varios anos

```
# It's recommended to use a named vector
# Legenda nomes ordem alfabetica
classe_cores <- c("Campo Alagado e Área Pantanosa" = "#45C2A5",
"Formação Campestre" = "#B8AF4F",
"Formação Florestal" = "#006400",
"Formação Savânica" = "#00ff00",
"Mineração" = "#af2a2a",
"Pastagem" = "#FFD966",
"Rio, Lago e Oceano" = "#0000FF",
"Outras Lavouras Temporárias" = "#e787f8")
```

```
resultados_anos %>%
  mutate(rcor = paste("#", hexadecimal_code, sep="")) %>%
  filter(metric=="pland") %>%
  ggplot(aes(x=ano, y=value)) +
  geom_col(position="stack", aes(fill=classe_descricao)) +
  scale_fill_manual(values = classe_cores) +
  facet_grid(raio_km~type_class)
```



Agora com “pland” e densidade de manchas juntos.

```
resultados_anos %>%
  mutate(rcor = paste("#", hexadecimal_code, sep="")) %>%
```

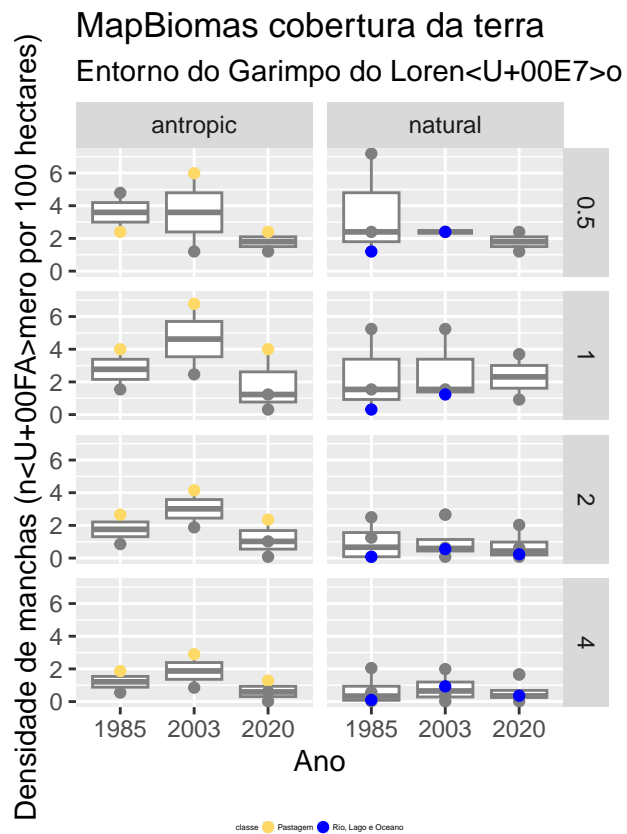
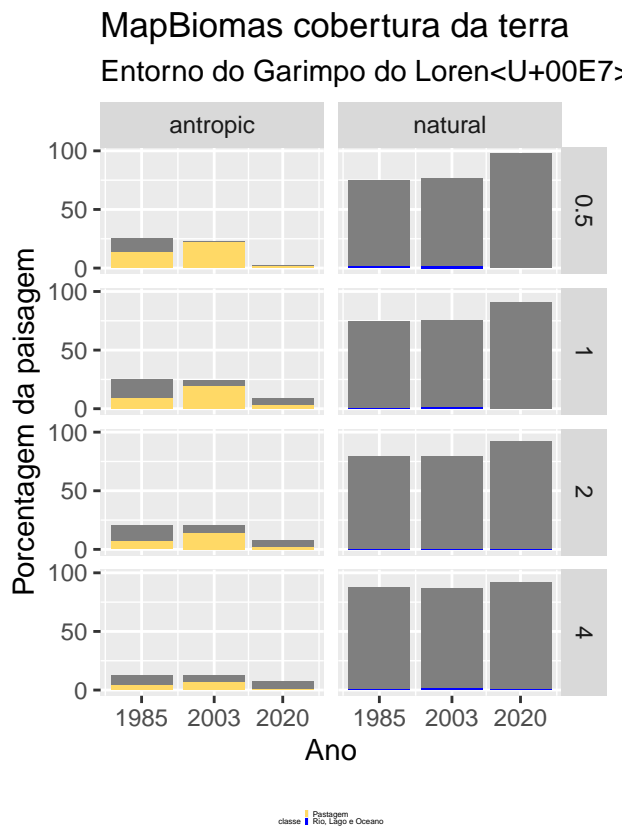
```

filter(metric=="pland") %>%
ggplot(aes(x=ano, y=value)) +
geom_col(position="stack", aes(fill=classe_descricao)) +
scale_fill_manual("classe", values = classe_cores) +
scale_y_continuous(breaks=c(0,50,100)) +
scale_x_continuous(breaks=c(1985,2003, 2020)) +
facet_grid(raio_km~type_class) +
labs(title = "MapBiomas cobertura da terra",
subtitle = "Entorno do Garimpo do Lorenço 1985-2020",
y = "Porcentagem da paisagem",
x = "Ano") +
theme(legend.position="bottom",
      legend.title = element_text(size = 3),
      legend.text = element_text(size = 3),
      legend.key.size = unit(0.1, "lines")) +
guides(fill = guide_legend(nrow = 4)) -> fig_pland

# Densidade de manchas
resultados_anos %>%
  mutate(rcor = paste("#", hexadecimal_code, sep="")) %>%
  filter(metric=="pd") %>%
ggplot(aes(x = factor(ano), y = value)) +
geom_boxplot(colour = "grey50") +
geom_point(aes(colour = classe_descricao)) +
scale_color_manual("classe", values = classe_cores) +
scale_size(guide = "none") +
facet_grid(raio_km~type_class) +
labs(title = "MapBiomas cobertura da terra",
subtitle = "Entorno do Garimpo do Lorenço 1985-2020",
y = "Densidade de manchas (número por 100 hectares)",
x = "Ano") +
theme(legend.position="bottom",
      legend.title = element_text(size = 3),
      legend.text = element_text(size = 3),
      legend.key.size = unit(0.1, "lines")) +
guides(fill = guide_legend(nrow = 4)) -> fig_pd

grid.arrange(fig_pland, fig_pd, nrow=1)

```



3.11 Conclusões e próximos passos

Os resultados apresentados na figura anterior não seguem os resultados esperados que a cobertura de classes antrópicas ia aumentar ao longo do tempo. Para entender melhor os padrões, precisamos:

- Verificar padrões nas outras métricas calculadas
- Verificar padrões com mais anos
- Verificar padrões usando polígonos/pontos dos processos de mineração (dados no SIGMINE <https://www.gov.br/anm/pt-br> e https://app.anm.gov.br/dadosabertos/SIGMINE/PROCESSOS_MINERARIOS/)

Além disso, seria relevante buscar complementar os dados de MapBiomas com uma classificação supervisionada usando imagens de Sentinel-2 (exemplo com QGIS Semi-Automatic Classification plugin aqui: <https://fromgistors.blogspot.com/2016/09/basic-tutorial-2.html>). Assim para aumentar a precisão dos resultados.

Uma forma alternativa para visualização das mudanças entre anos seria um diagrama “Sankey”/“Alluvial”. Como exemplo, veja figura 3 no artigo “Rapid land use conversion in the Cerrado has affected water transparency in a hotspot of ecotourism, Bonito, Brazil” <https://doi.org/10.1177/19400829221127087>.

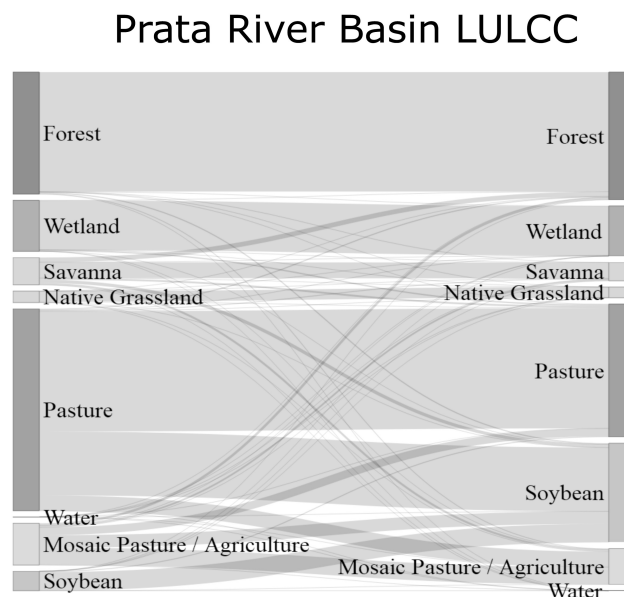


Figura 18: Diagrama Sankey mostrando a mudança de uso da terra na bacia do rio Prata entre 2010 (lado esquerdo) e 2020 (lado direito). Fonte: Figura 3. Chiaravalloti et. al. 2022. Tropical Conservation Science. doi:10.1177/19400829221127087

No R pode fazer com o pacote “networkD3” segue tutoriais:

- <https://www.displayr.com/sankey-diagrams-r/>
- <https://epirhandbook.com/en/diagrams-and-charts.html#alluvialsankey-diagrams>
- <https://rpubs.com/droach/CP526-codethrough>

Parte IV

R e RStudio: Código com certeza

4 Pré-requisitos

Conteúdo copiado, com pequenas alterações e atualizações de [Capítulo 3 Pré-requisitos](#), do livro [Análises Ecológicas no R](#).

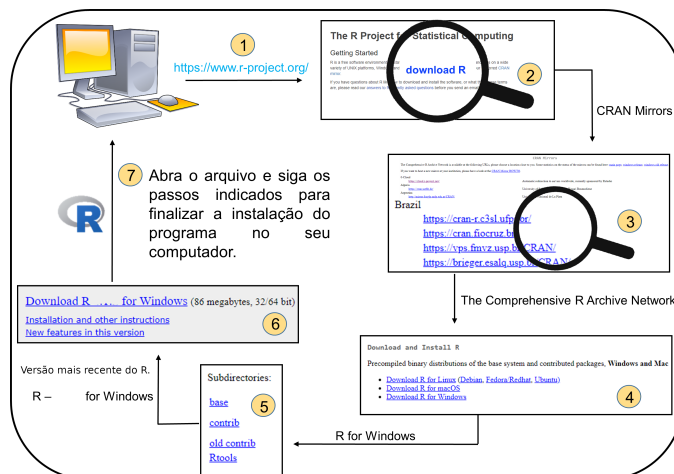
4.1 Introdução

O objetivo deste capítulo é informar como fazer a instalação dos Programas R e RStudio, além de descrever os pacotes e dados necessários para reproduzir os exemplos do livro.

4.2 Instalação do R

Abaixo descrevemos os sete passos necessários para a instalação do programa R no seu computador. Para Windows, use link <https://cran.r-project.org/bin/windows/base/> e vá para passo 6 :

1. Para começarmos a trabalhar com o R é necessário baixá-lo na página do R Project. Então, acesse esse site <http://www.r-project.org>
2. Clique no link **download R**
3. Na página *CRAN Mirros (Comprehensive R Archive Network)*, escolha uma das páginas espelho do Brasil mais próxima de você para baixar o programa
4. Escolha agora o sistema operacional do seu computador (passos adicionais existem para diferentes distribuições Linux ou MacOS). Aqui faremos o exemplo com o Windows
5. Clique em **base** para finalmente chegar à página de download com a versão mais recente do R
6. Clique no arquivo **Download R (versão mais recente) for Windows** que será instalado no seu computador
7. Abra o arquivo que foi baixado no seu computador e siga os passos indicados para finalizar a instalação do programa R



Fonte das figuras:
imagem computador https://pt.wikipedia.org/wiki/Computador_pessoal
imagem da lupa <https://openclipart.org/detail/185356/magnifier>

Figura 19: Esquema ilustrativo demonstrando os passos necessários para instalação do programa R no computador.

Importante

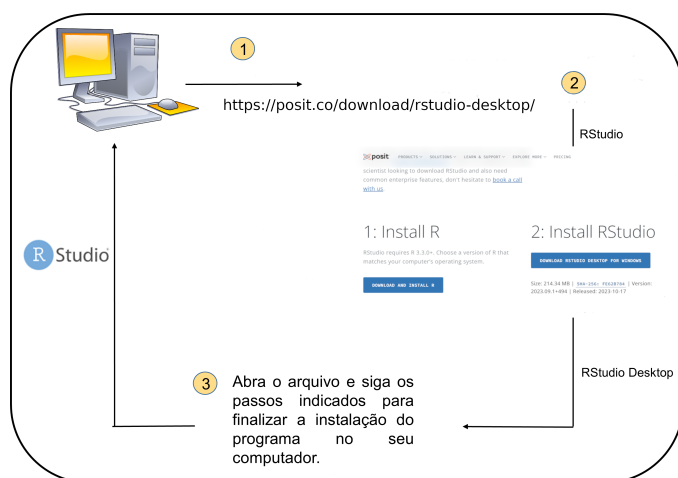
Para o Sistema Operacional (SO) Windows, alguns pacotes são dependentes da instalação separada do Rtools⁴⁰. Da mesma forma, GNU/Linux e MacOS também possuem dependências de outras bibliotecas para pacotes específicos, mas que não abordaremos aqui. Essas informações de dependência geralmente são retornadas como erros e você pode procurar ajuda em fóruns específicos.

4.3 Instalação do RStudio

O RStudio possui algumas características que o tornam popular: várias janelas de visualização, marcação e preenchimento automático do script, integração com controle de versão, dentre outras funcionalidades.

Abaixo descrevemos os cinco passos necessários para a instalação do RStudio no seu computador:

1. Para fazer o download do RStudio, acessamos o site <https://posit.co/download/rstudio-desktop/>,
2. Clique em **download...**,
3. Abra o arquivo que foi baixado no seu computador e siga os passos indicados para finalizar a instalação do programa RStudio.



Fonte das figuras: imagem computador https://pt.wikipedia.org/wiki/Computador_pessoal

Figura 20: Esquema ilustrativo demonstrando os passos necessários para instalação do programa RStudio no computador.

4.4 Versão do R

Todos os códigos, pacotes e análises disponibilizados no livro foram realizados no Programa R versão 4.3.2 (10-12-2023).

4.5 Pacotes

Descrevemos no Capítulo 5 o que são e como instalar os pacotes para realizar as análises estatísticas no R.

Importante

Criamos o pacote **eprdados** que contém todas as informações e dados utilizados neste livro. Assim, recomendamos que você instale e carregue este pacote no início de cada capítulo para ter acesso aos dados necessários para executar as funções no R.

Para a instalação do pacote **eprdados** no macOS, você precisará ter instalado o programa XCode que pode ser baixado [aqui](#). Este programa é disponibilizado gratuitamente pela Apple e é necessário para compilar quaisquer programas distribuídos em código fonte (ou seja, sem um binário). Após instalar esse programa e o pacote **devtools**, você poderá instalar o **eprdados** utilizando as instruções abaixo.

Abaixo, listamos todos os pacotes utilizados no livro. Você pode instalar os pacotes agora ou esperar para instalá-los quando ler o Capítulo 5 e entender o que são as funções `install.packages()`, `library()` e `install_github()`. Para fazer a instalação, você vai precisar estar conectado à internet.

```
install.packages(c("ade4", "adespatial", "ape", "bbmle", "betapart", "BiodiversityR", "car", "cat", "d
```

Diferente dos pacotes anteriores que são baixados do CRAN, alguns pacotes são baixados do GitHub dos pesquisadores responsáveis pelos pacotes. [GitHub](#) é um repositório remoto de códigos que permite controle de versão, muito utilizado por desenvolvedores e programadores. Nestes casos, precisamos carregar o pacote `devtools` para acessar a função `install_github`. Durante as instalações destes pacotes, algumas vezes o R irá pedir para você digitar um número indicando os pacotes que você deseja fazer update. Neste caso, digite 1 para indicar que ele deve atualizar os pacotes dependentes antes de instalar os pacotes requeridos.

```
library(devtools)
install_github("darrennorris/eprdados")
install_github("ropensci/rnaturalearthhires")
```

4.6 Dados

A maioria dos exemplos do livro utilizam dados reais extraídos de artigos científicos que já foram publicados ou dados que foram coletados por um dos autores deste livro. Todos os dados, publicados ou simulados, estão disponíveis no pacote `eprdados`. Além disso, em cada capítulo fazemos uma breve descrição dos dados para facilitar a compreensão sobre como essas variáveis estão relacionadas com as perguntas do exemplo.

5 Introdução ao R

Conteúdo copiado, com pequenas alterações e atualizações de [Capítulo 4 Introdução ao R](#), do livro [Análises Ecológicas no R](#).

Pré-requisitos do capítulo

Pacotes e dados que serão utilizados neste capítulo.

```
## Pacotes
library(palmerpenguins)

## Dados necessários
penguins <- palmerpenguins::penguins
```

5.1 Contextualização

O objetivo deste capítulo é apresentar os aspectos básicos da linguagem R para a realização dos principais passos para a manipulação, visualização e análise de dados. Abordaremos aqui as questões básicas sobre a linguagem R, como: i) R e RStudio, ii) funcionamento da linguagem, iii) estrutura e manipulação de objetos, iv) exercícios e v) principais livros e material para se aprofundar nos seus estudos.

Todo processo de aprendizagem torna-se mais efetivo quando a teoria é combinada com a prática. Assim, recomendamos fortemente que você, leitor(a) acompanhe os códigos e exercícios deste livro, ao mesmo tempo que os executa em seu computador e não só os leia passivamente. Além disso, se você tiver seus próprios dados é muito importante tentar executar e/ou replicar as análises e/ou gráficos. Por motivos de espaço, não abordaremos todas as questões relacionadas ao uso da linguagem R neste capítulo. Logo, aconselhamos que você consulte o material sugerido no final do capítulo para se aprofundar.

Este capítulo, na maioria das vezes, pode desestimular as pessoas que estão iniciando, uma vez que o mesmo não apresenta os códigos para realizar as análises estatísticas. Contudo, ele é essencial para o entendimento e interpretação do que está sendo informado nas linhas de código, além de facilitar a manipulação dos dados

antes de realizar as análises estatísticas. Você perceberá que não usará este capítulo para fazer as análises, mas voltará aqui diversas vezes para relembrar qual é o código ou o que significa determinada expressão ou função usada nos próximos capítulos.

5.2 R e RStudio

Com o R é possível manipular, analisar e visualizar dados, além de escrever desde pequenas linhas de códigos até programas inteiros. O R é a versão em código aberto de uma linguagem de programação chamada de S, criada por John M. Chambers (Stanford University, CA, EUA) nos anos 1980 no Bell Labs. No final dos anos 1990, Robert Gentleman e Ross Ihaka (ambos da Universidade de Auckland, Nova Zelândia), iniciaram o desenvolvimento da versão livre da linguagem S, a linguagem R, com o seguinte histórico: Desenvolvimento (1997-2000), Versão 1 (2000-2004), Versão 2 (2004-2013), Versão 3 (2013-2020) e Versão 4 (2020). Atualmente a linguagem R é mantida por uma rede de colaboradores denominada *R Core Team*. A origem do nome R é desconhecida, mas reza a lenda que ao lançarem o nome da linguagem os autores se valeram da letra que vinha antes do S, uma vez que a linguagem R foi baseada nela e utilizaram a letra “R”. Outra história conta que pelo fato do nome dos dois autores iniciarem por “R”, batizaram a linguagem com essa letra, vai saber.

Um aspecto digno de nota é que a linguagem R é uma linguagem de programação interpretada, assim como o [Python](#). Isso a faz ser mais fácil de ser utilizada, pois processa linhas de código e as transforma em linguagem de máquina (código binário que o computador efetivamente lê), apesar desse fato diminuir a velocidade de processamento.

Para começarmos a trabalhar com o R é necessário baixá-lo na página do **R Project**. Os detalhes de instalação são apresentados no Capítulo 4. Reserve um tempo para explorar esta página do R-Project (<https://www.r-project.org/>). Existem vários [livros](#) dedicados a diversos assuntos baseados no R. Além disso, estão disponíveis [manuais](#) em [diversas línguas](#) para serem baixados gratuitamente.

Como o R é um software livre, não existe a possibilidade de o usuário entrar em contato com um serviço de suporte de usuários. Ao invés disso, existem várias listas de e-mails que fornecem suporte à [comunidade de usuários](#). Nós, particularmente, recomendamos o ingresso nas seguintes listas: R-help, R-sig-ecolog, [R-br](#) e [discourse.curso-r](#). Os dois últimos grupos reúnem pessoas usuárias brasileiras do programa R.

Apesar de podermos utilizar o R com o IDE (Ambiente de Desenvolvimento Integrado - *Integrated Development Environment*) RGui que vem com a instalação da linguagem R para usuários Windows ou no próprio terminal para usuários Linux e MacOS, existem alguns IDEs específicos para facilitar nosso uso dessa linguagem.

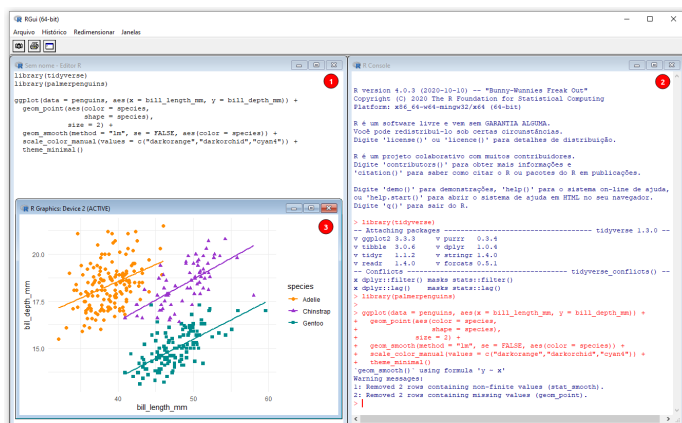


Figura 21: Interface do RGui. Os números indicam: (1) R Script, (2) R Console, e (3) R Graphics.

Dessa forma, nós utilizamos o IDE RStudio, e assumimos que você que está lendo fará o mesmo.

O RStudio permite diversas personalizações, grande parte delas contidas em **Tools > Global options**.

Incentivamos as leitoras e leitores a “fugar” com certa dose de cuidado, nas opções para personalização. Dentre essas mudanças, destacamos três:

1. Tools > Global options > Appearance > Editor theme: para escolher um tema para seu RStudio
2. Tools > Global options > Code > [X] Soft-wrap R source files: com essa opção habilitada, quando escrevemos comentários longos ou mudamos a largura da janela que estamos trabalhando, todo o texto e o código se ajustam a janela automaticamente
3. Tools > Global options > Code > Display > [X Show Margis] e Margin column (80): com essa opção habilitada e para esse valor (80), uma linha vertical irá aparecer no script marcando 80 caracteres, um comprimento máximo recomendado para padronização dos scripts

Importante

Para evitar possíveis erros é importante instalar primeiro o software da linguagem R e depois o IDE RStudio.

O RStudio permite também trabalhar com projetos. **Projeto do RStudio** é uma forma de organizar os arquivos de scripts e dados dentro de um diretório, facilitando o compartilhamento de fluxo de análises de dados e aumentando assim a reprodutibilidade. Podemos criar um Projeto do RStudio indo em **File > New Project** ou no ícone de cubo azul escuro que possui um R dentro com um círculo verde com um sinal de + na parte superior esquerda ou ainda no canto superior direito que possui cubo azul escrito **Project** que serve para gerenciar os projetos e depois em **New Project**. Depois de escolher uma dessas opções, uma janela se abrirá onde escolhemos uma das três opções: i) New Directory (para criar um diretório novo com diversas opções), ii) Existing Directory (para escolher um diretório já existente) e iii) Version Control (para criar um projeto que será versionado pelo git ou Subversion).

5.3 Funcionamento da linguagem R

Nesta seção, veremos os principais conceitos para entender como a linguagem R funciona ou como geralmente utilizamos o IDE RStudio no dia a dia, para executar nossas rotinas utilizando a linguagem R. Veremos então: i) console, ii) script, iii) operadores, iv) objetos, v) funções, vi) pacotes, vii) ajuda (*help*), viii) ambiente (*environment/workspace*), ix) citações e x) principais erros.

Antes de iniciarmos o uso do R pelo RStudio é fundamental entendermos alguns pontos sobre as janelas e o funcionamento delas no RStudio.

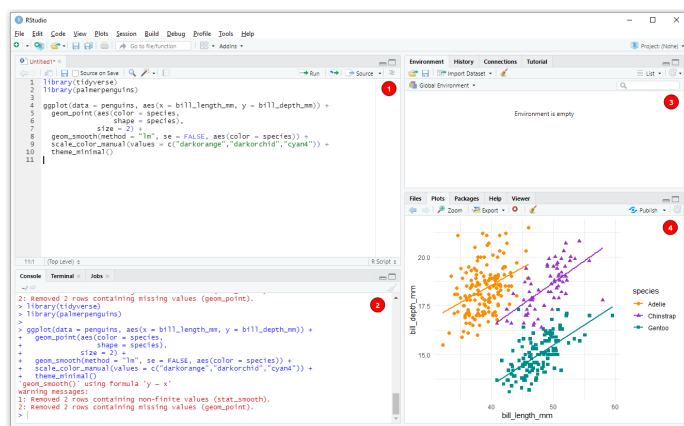


Figura 22: Interface do RStudio. Os números indicam: (1) janela com abas de Script, R Markdown, dentre outras; (2) janela com abas de Console, Terminal e Jobs; (3) janela com abas de Environment, History, Conexões e Tutorial; e (4) janela com abas de Files, Plots, Packages, Help e Viewer.

Detalhando algumas dessas janelas e abas, temos:

- **Console:** painel onde os códigos são rodados e vemos as saídas
- **Editor/Script:** painel onde escrevemos nossos códigos em R, R Markdown ou outro formato

- **Environment:** painel com todos os objetos criados na sessão
- **History:** painel com o histórico dos códigos rodados
- **Files:** painel que mostra os arquivos no diretório de trabalho
- **Plots:** painel onde os gráficos são apresentados
- **Packages:** painel que lista os pacotes
- **Help:** painel onde a documentação das funções é exibida

No RStudio, alguns atalhos são fundamentais para aumentar nossa produtividade:

- **F1:** abre o painel de *Help* quando digitado em cima do nome de uma função
- **Ctrl + Enter:** roda a linha de código selecionada no script
- **Ctrl + Shift + N:** abre um novo script
- **Ctrl + S:** salva um script
- **Ctrl + Z:** desfaz uma operação
- **Ctrl + Shift + Z:** refaz uma operação
- **Alt + -:** insere um sinal de atribuição (<-)
- **Ctrl + Shift + M:** insere um operador pipe (%>%)
- **Ctrl + Shift + C:** comenta uma linha no script - insere um (#)
- **Ctrl + I:** indenta (recuo inicial das linhas) as linhas
- **Ctrl + Shift + A:** reformata o código
- **Ctrl + Shift + R:** insere uma sessão (# —————-)
- **Ctrl + Shift + H:** abre uma janela para selecionar o diretório de trabalho
- **Ctrl + Shift + F10:** reinicia o console
- **Ctrl + L:** limpa os códigos do console
- **Alt + Shift + K:** abre uma janela com todos os atalhos disponíveis

5.3.1 Console

O console é onde a versão da linguagem R instalada é carregada para executar os códigos da linguagem R (Figura 22 janela 2). Na janela do console aparecerá o símbolo >, seguido de uma barra vertical | que fica piscando (cursor), onde digitamos ou enviamos nossos códigos do script. Podemos fazer um pequeno exercício: vamos digitar 10 + 2, seguido da tecla **Enter** para que essa operação seja executada.

```
10 + 2
```

```
## [1] 12
```

O resultado retorna o valor 12, precedido de um valor entre colchetes. Esses colchetes demonstram a posição do elemento numa sequência de valores. Se fizermos essa outra operação 1:42, o R vai criar uma sequência unitária de valores de 1 a 42. A depender da largura da janela do console, vai aparecer um número diferente entre colchetes indicando sua posição na sequência: antes do número 1 vai aparecer o [1], depois quando a sequência for quebrada, vai aparecer o número correspondente da posição do elemento, por exemplo, [37].

```
1:42
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
## [25] 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42
```

Podemos ver o histórico dos códigos executados no console na aba **History** (Figura 22 janela 3).

5.3.2 Scripts

Scripts são arquivos de texto simples, criados com a extensão (terminação) .R (Figura 22 janela 1). Para criar um script, basta ir em **File > New File > R Script**, ou clicar no ícone com uma folha branca e um círculo verde com um sinal de +, logo abaixo de **File**, ou ainda usando o atalho **Ctrl + Shift + N**.

Uma vez escrito os códigos no script podemos rodar esses códigos de duas formas: i) todo o script de uma vez, clicando em *Source* (que fica no canto superior direito da aba script) ou usando o atalho **Ctrl + Shift**

+ **Enter**; ou ii) apenas a linha onde o cursor estiver posicionado, independentemente de sua posição naquela linha, clicando em **Run** ou usando o atalho **Ctrl + Enter**.

Devemos sempre salvar nossos scripts, tomando por via de regra: primeiro criar o arquivo e depois ir salvando nesse mesmo arquivo a cada passo de desenvolvimento das análises (não é raro o RStudio fechar sozinho e você perder algum tempo de trabalho). Há diversos motivos para se criar um script: continuar o desenvolvimento desse script em outro momento ou em outro computador, preservar trabalhos passados, ou ainda compartilhar seus códigos com outras pessoas. Para criar ou salvar um script basta ir em **File > Save**, escolher um diretório e nome para o script e salvá-lo. Podemos ainda utilizar o atalho **Ctrl + S**.

Em relação aos scripts, há ainda os comentários, representados pelos símbolos **#** (hash), **#'** (hash-linha) e **#>** (hash-maior). A diferença entre eles é que para o segundo e terceiro, quando pressionamos a tecla **Enter** o comentário **#'** e **#>** são inseridos automaticamente na linha seguinte. Linhas de códigos do script contendo comentários em seu início não são lidos pelo console do R. Se o comentário estiver no final da linha, essa linha de código ainda será lida. Os comentários são utilizados geralmente para: i) descrever informações sobre dados ou funções e/ou ii) suprimir linhas de código.

É interessante ter no início de cada script um cabeçalho identificando o objetivo ou análise, autor e data para facilitar o compartilhamento e reprodutibilidade. Os comentários podem ser inseridos ou retirados das linhas com o atalho **Ctrl + Shift + C**.

```
#' ---  
#'Título: Capítulo 04 - Introdução ao R  
#'Autor: Maurício Vancine  
#'Data: 11-11-2021  
#'
```

Além disso, podemos usar comentários para adicionar informações sobre os códigos.

```
## Comentários  
# O R não lê a linha do código depois do # (hash).  
42 # Essas palavras não são executadas, apenas o 42, a resposta para questão fundamental da vida, o uni  
  
## [1] 42
```

Por fim, outro ponto fundamental é ter boas práticas de estilo de código. Quanto mais organizado e padronizado estiver seus scripts, mais fácil de entendê-los e de procurar possíveis erros. Existem dois guias de boas práticas para adequar seus scripts: [Hadley Wickham](#) e [Google](#). Para simplificar a vida temos o pacote `styler` (<https://styler.r-lib.org/>), que serve para adequar o código.

Ainda em relação aos scripts, temos os *Code Snippets* (Fragmentos de código), que são macros de texto usadas para inserir rapidamente fragmentos comuns de código. Por exemplo, o snippet `fun` insere uma definição de função R. Para mais detalhes, ler o artigo do RStudio [Code Snippets](#).

```
# fun {snippet}  
fun  
name <- function(variables) {  
  
}
```

Uma aplicação bem interessante dos *Code Snippets* no script é o `ts`. Basta digitar esse código e em seguida pressionar a tecla **Tab** para inserir rapidamente a data e horário atuais no script em forma de comentário.

```
# ts {snippet}  
# Thu Nov 11 18:19:26 2021 -----
```

5.3.3 Operadores

No R, podemos agrupar os operadores em cinco tipos: aritméticos, relacionais, lógicos, atribuição e diversos.

Tabela 1: Principais operadores no R.

Operador	Tipo	Descri.U.00E7..U.00E3.o
+	Aritm<U+00E9>tico	Adi<U+00E7><U+00E3>o
-	Aritm<U+00E9>tico	Subtra<U+00E7><U+00E3>o
*	Aritm<U+00E9>tico	Multiplica<U+00E7><U+00E3>o
/	Aritm<U+00E9>tico	Divis<U+00E3>o
%%	Aritm<U+00E9>tico	Resto da divis<U+00E3>o
%/%	Aritm<U+00E9>tico	Divis<U+00E3>o inteira
^ ou **	Aritm<U+00E9>tico	Expoente
>	Relacional	Maior
<	Relacional	Menor
>=	Relacional	Maior ou igual
<=	Relacional	Menor ou igual
==	Relacional	Igualdade
!=	Relacional	Diferen<U+00E7>a
!	L<U+00F3>gico	L<U+00F3>gico N<U+00C3>O
&	L<U+00F3>gico	L<U+00F3>gico elementar E
	L<U+00F3>gico	L<U+00F3>gico elementar OU
&&	L<U+00F3>gico	L<U+00F3>gico E
	L<U+00F3>gico	L<U+00F3>gico OU
<- ou =	Atribui<U+00E7><U+00E3>o	Atribui<U+00E7><U+00E3>o <U+00E0> esquerda
«-	Atribui<U+00E7><U+00E3>o	Super atribui<U+00E7><U+00E3>o <U+00E0> esquerda
->	Atribui<U+00E7><U+00E3>o	Atribui<U+00E7><U+00E3>o <U+00E0> direita
-»	Atribui<U+00E7><U+00E3>o	Super atribui<U+00E7><U+00E3>o <U+00E0> direita
:	Diversos	Sequ<U+00EA>ncia unit<U+00E1>ria
%in%	Diversos	Elementos que pertencem a um vetor
%*%	Diversos	Multiplicar matriz com sua transposta
%>%	Diversos	Pipe (pacote magrittr)
>	Diversos	Pipe (R base nativo)
%-%	Diversos	Intervalo de datas (pacote lubridate)

Como exemplo, podemos fazer operações simples usando os operadores aritméticos.

```
## Operações aritméticas
10 + 2 # adição
```

```
## [1] 12
```

```
10 * 2 # multiplicação
```

```
## [1] 20
```

Precisamos ficar atentos à prioridade dos operadores aritméticos:

PRIORITÁRIO () > ^ > * ou / > + ou - **NÃO PRIORITÁRIO**

Veja no exemplo abaixo como o uso dos parênteses muda o resultado.

```
## Sem especificar a ordem
# Segue a ordem dos operadores.
1 * 2 + 2 / 2 ^ 2
```

```
## [1] 2.5
```

```
## Especificando a ordem
# Segue a ordem dos parenteses.
((1 * 2) + (2 / 2)) ^ 2
```

```
## [1] 9
```

5.3.4 Objetos

Objetos são palavras às quais são atribuídos dados. A atribuição possibilita a manipulação de dados ou armazenamento dos resultados de análises. Utilizaremos os símbolos < (menor), seguido de - (menos), sem espaço, dessa forma <-. Também podemos utilizar o símbolo de igual (=), mas não recomendamos, por não fazer parte das boas práticas de escrita de códigos em R. Podemos inserir essa combinação de símbolos com o atalho **Alt + =**. Para demonstrar, vamos atribuir o valor 10 à palavra `obj_10`, e chamar esse objeto novamente para verificar seu conteúdo.

```
## Atribuição - símbolo (<-)
obj_10 <- 10
obj_10
```

```
## [1] 10
```

Importante

Recomendamos sempre verificar o conteúdo dos objetos chamando-os novamente para confirmar se a atribuição foi realizada corretamente e se o conteúdo corresponde à operação realizada.

Todos os objetos criados numa sessão do R ficam listados na aba **Environment**. Além disso, o RStudio possui a função *autocomplete*, ou seja, podemos digitar as primeiras letras de um objeto (ou função) e em seguida apertar **Tab** para que o RStudio liste tudo que começar com essas letras.

Dois pontos importantes sobre atribuições: primeiro, o R sobrescreve os valores dos objetos com o mesmo nome, deixando o objeto com o valor da última atribuição.

```
## Sobrescreve o valor dos objetos
obj <- 100
obj
```

```
## [1] 100
```

```
## O objeto 'obj' agora vale 2
obj <- 2
obj
```

```
## [1] 2
```

Segundo, o R tem limitações ao nomear objetos:

- nome de objetos só podem começar por letras (**a-z** ou **A-Z**) ou pontos (**.**)
- nome de objetos só podem conter letras (**a-z** ou **A-Z**), números (**0-9**), underscores (**_**) ou pontos (**.**)
- R é *case-sensitive*, i.e., ele reconhece letras maiúsculas como diferentes de letras minúsculas. Assim, um objeto chamado “resposta” é diferente do objeto “RESPOSTA”
- devemos evitar acentos ou cedilha (ç) para facilitar a memorização dos objetos e também para evitar erros de codificação (*encoding*) de caracteres
- nomes de objetos não podem ser iguais a nomes especiais, reservados para programação (**break**, **else**, **FALSE**, **for**, **function**, **if**, **Inf**, **NA**, **NaN**, **next**, **repeat**, **return**, **TRUE**, **while**)

Podemos ainda utilizar objetos para fazer operações e criar objetos. Isso pode parecer um pouco confuso para os iniciantes, mas é fundamental aprender essa lógica para passar para os próximos passos.

```
## Definir dois objetos
val <- 10
```

```
va2 <- 2

## Operações com objetos e atribuição
adi <- va1 + va2
adi

## [1] 12
```

5.3.5 Funções

Funções são códigos preparados para realizar uma tarefa específica de modo simples. Outra forma de entender uma função é: códigos que realizam operações em argumentos. Devemos retomar ao conceito do ensino médio de funções: os dados de entrada são argumentos e a função realizará alguma operação para modificar esses dados de entrada. A estrutura de uma função é muito similar à sintaxe usada em planilhas eletrônicas, sendo composta por:

nome_da_função(argumento1, argumento2, ...)

1. **Nome da função:** remete ao que ela faz
2. **Parênteses:** limitam a função
3. **Argumentos:** valores, parâmetros ou expressões onde a função atuará
4. **Vírgulas:** separam os argumentos

Os argumentos de uma função podem ser de dois tipos:

1. **Valores ou objetos:** a função alterará os valores em si ou os valores atribuídos aos objetos
2. **Parâmetros:** valores fixos que informam um método ou a realização de uma operação. Informa-se o nome desse argumento, seguido de “=” e um número, texto ou TRUE ou FALSE

Alguns exemplos de argumentos como valores ou objetos.

```
## Funções - argumentos como valores
sum(10, 2)
```

```
## [1] 12
```

```
## Funções - argumentos como objetos
sum(va1, va2)
```

```
## [1] 12
```

Vamos ver agora alguns exemplos de argumentos usados como parâmetros. Note que apesar do valor do argumento ser o mesmo (10), seu efeito no resultado da função `rep()` muda drasticamente. Aqui também é importante destacar um ponto: i) podemos informar os argumentos sequencialmente, sem explicitar seus nomes, ou ii) independente da ordem, mas explicitando seus nomes. Entretanto, como no exemplo abaixo, devemos informar o nome do argumento (i.e., parâmetro), para que seu efeito seja o que desejamos.

```
## Funções - argumentos como parâmetros
## Repetição - repete todos os elementos
rep(x = 1:5, times = 10)
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2
## [38] 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5
```

```
## Repetição - repete cada um dos elementos
rep(x = 1:5, each = 10)
```

```
## [1] 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 4 4 4 4 4 4 4
## [38] 4 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5
```

Um ponto fundamental e que deve ser entendido é o fluxo de atribuições do resultado da operação de funções a novos objetos. No desenvolvimento de qualquer script na linguagem R, grande parte da estrutura do mesmo será dessa forma: atribuição de dados a objetos > operações com funções > atribuição dos resultados a novos objetos > operações com funções desses novos objetos > atribuição dos resultados a novos objetos. Ao entender esse funcionamento, começamos a entender como devemos pensar na organização do nosso script para montar as análises que precisamos.

```
## Atribuição dos resultados
## Repetição
rep_times <- rep(1:5, times = 10)
rep_times

## [1] 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2
## [38] 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5

## Somar e atribuir
rep_times_soma <- sum(rep_times)
rep_times_soma

## [1] 150

## Raiz e atribuir
rep_times_soma_raiz <- sqrt(rep_times_soma)
rep_times_soma_raiz

## [1] 12.24745
```

Por fim, é fundamental também entender a origem das funções que usamos no R. Todas as funções são advindas de pacotes. Esses pacotes possuem duas origens.

1. pacotes já instalados por padrão e que são carregados quando abrimos o R (*R Base*)
2. pacotes que instalamos e carregamos com funções

5.3.6 Pacotes

Pacotes são conjuntos extras de funções para executar tarefas específicas, além dos pacotes instalados no *R Base*. Existe literalmente milhares de pacotes (~19,000 enquanto estamos escrevendo esse livro) para as mais diversas tarefas: estatística, ecologia, geografia, sensoriamento remoto, econometria, ciências sociais, gráficos, *machine learning*, etc. Podemos verificar este vasto conjunto de pacotes pelo [link](#) que lista por nome os pacotes oficiais, ou seja, que passaram pelo crivo do **CRAN**. Existem ainda muito mais pacotes em desenvolvimento, geralmente disponibilizados em repositórios do **GitHub** ou **GitLab**.

Podemos listar esses pacotes disponíveis no **CRAN** com esse código.

```
## Número atual de pacotes no CRAN: 20192 em 15/12/2023
nrow(available.packages())
```

Primeiramente, com uma sessão do R sem carregar nenhum pacote extra, podemos verificar pacotes carregados pelo *R Base* utilizando a função `search()`.

```
## Verificar pacotes carregados
search()
```

Podemos ainda verificar todos pacotes instalados em nosso computador com a função `library()`.

```
## Verificar pacotes instalados
library()
```

No R, quando tratamos de pacotes, devemos destacar a diferença de dois conceitos: instalar um pacote e carregar um pacote. A instalação de pacotes possui algumas características:

- Instala-se um pacote apenas uma vez
- Precisamos estar conectados à internet
- O nome do pacote precisa estar entre aspas na função de instalação
- Função (CRAN): `install.packages()`

Vamos instalar o pacote **vegan** diretamente do CRAN, que possui funções para realizar uma série de análise em ecologia. Para isso, podemos ir em **Tools > Install Packages...**, ou ir na aba **Packages**, procurar o pacote e simplesmente clicar em “Install”. Podemos ainda utilizar a função `install.packages()`.

```
## Instalar pacotes
install.packages("vegan")
```

Podemos conferir em que diretórios um pacote será instalado com a função `.libPaths()`.

```
## Diretórios de instalação dos pacotes
.libPaths()
```

```
## [1] "C:/Users/user/AppData/Local/R/win-library/4.3"
## [2] "C:/Program Files/R/R-4.3.2/library"
```

Importante

Uma vez instalado um pacote, não há necessidade de instalá-lo novamente. Entretanto, todas às vezes que iniciarmos uma sessão no R, precisamos carregar os pacotes com as funções que precisamos utilizar.

O carregamento de pacotes possui algumas características:

- Carrega-se o pacote toda vez que se abre uma nova sessão do R
- Não precisamos estar conectados à internet
- O nome do pacote não precisa estar entre aspas na função de carregamento
- Funções: `library()` ou `require()`

Vamos carregar o pacote **vegan** que instalamos anteriormente. Podemos ir na aba **Packages** e assinalar o pacote que queremos carregar ou utilizar a função `library()`.

```
## Carregar pacotes
library(vegan)
```

Como dissemos, alguns pacotes em desenvolvimento encontram-se disponíveis em repositórios como por exemplo: [GitHub](#), [GitLab](#) e [Bioconductor](#). Para instalar pacotes do GitHub, por exemplo, precisamos instalar e carregar o pacote **devtools**. Para funcionar, deve instalar “RTools” antes (<https://cran.r-project.org/bin/windows/Rtools/>) .

```
## Instalar pacote devtools
install.packages("devtools")
```

```
## Carregar pacote devtools
library(devtools)
```

Uma vez instalado e carregado esse pacote, podemos instalar o pacote do GitHub, utilizando a função `devtools::install_github()`. Precisamos atentar para usar essa forma “nome_usuario/nome_repositorio”, retirados do link do repositório de interesse. Como exemplo, podemos instalar o pacote **eprdados** do repositório do GitHub [darrennorris/eprdados](#) e depois utilizar a função `library()` para carregá-lo. Para funcionar, deve instalar “RTools” antes (<https://cran.r-project.org/bin/windows/Rtools/>) .

```
## Instalar pacote do github
devtools::install_github("darrennorris/eprdados")
```

```
## Carregar pacote do github
library("eprdados")
```

Podemos ver a descrição de um pacote com a função `packageDescription()`.

```
## Descrição de um pacote
packageDescription("vegan")
```

```
## Package: vegan
## Title: Community Ecology Package
## Version: 2.6-4
## Authors@R: c(person("Jari", "Oksanen", role=c("aut","cre"),
##   email="jhoksane@gmail.com"), person("Gavin L.", "Simpson",
##   role="aut", email="ucfagls@gmail.com"), person("F.
##   Guillaume", "Blanchet", role="aut"), person("Roeland",
##   "Kindt", role="aut"), person("Pierre", "Legendre",
##   role="aut"), person("Peter R.", "Minchin", role="aut"),
##   person("R.B.", "O'Hara", role="aut"), person("Peter",
##   "Solymos", role="aut"), person("M. Henry H.", "Stevens",
##   role="aut"), person("Eduard", "Szoecs", role="aut"),
##   person("Helene", "Wagner", role="aut"), person("Matt",
##   "Barbour", role="aut"), person("Michael", "Bedward",
##   role="aut"), person("Ben", "Bolker", role="aut"),
##   person("Daniel", "Borcard", role="aut"), person("Gustavo",
##   "Carvalho", role="aut"), person("Michael", "Chirico",
##   role="aut"), person("Miquel", "De Caceres", role="aut"),
##   person("Sebastien", "Durand", role="aut"), person("Heloisa
##   Beatriz Antoniazi", "Evangelista", role="aut"),
##   person("Rich", "FitzJohn", role="aut"), person("Michael",
##   "Friendly", role="aut"), person("Brendan", "Furneaux",
##   role="aut"), person("Geoffrey", "Hannigan", role="aut"),
##   person("Mark O.", "Hill", role="aut"), person("Leo", "Lahti",
##   role="aut"), person("Dan", "McGlinn", role="aut"),
##   person("Marie-Helene", "Ouellette", role="aut"),
##   person("Eduardo", "Ribeiro Cunha", role="aut"),
##   person("Tyler", "Smith", role="aut"), person("Adrian",
##   "Stier", role="aut"), person("Cajo J.F.", "Ter Braak",
##   role="aut"), person("James", "Weedon", role="aut"))
## Depends: permute (>= 0.9-0), lattice, R (>= 3.4.0)
## Suggests: parallel, tcltk, knitr, markdown
## Imports: MASS, cluster, mgcv
## VignetteBuilder: utils, knitr
## Description: Ordination methods, diversity analysis and other
##   functions for community and vegetation ecologists.
## License: GPL-2
## BugReports: https://github.com/vegandevs/vegan/issues
## URL: https://github.com/vegandevs/vegan
## NeedsCompilation: yes
## Packaged: 2022-10-11 08:36:07 UTC; jarioksa
## Author: Jari Oksanen [aut, cre], Gavin L. Simpson [aut], F. Guillaume
##   Blanchet [aut], Roeland Kindt [aut], Pierre Legendre [aut],
##   Peter R. Minchin [aut], R.B. O'Hara [aut], Peter Solymos
##   [aut], M. Henry H. Stevens [aut], Eduard Szoecs [aut], Helene
##   Wagner [aut], Matt Barbour [aut], Michael Bedward [aut], Ben
##   Bolker [aut], Daniel Borcard [aut], Gustavo Carvalho [aut],
##   Michael Chirico [aut], Miquel De Caceres [aut], Sebastien
##   Durand [aut], Heloisa Beatriz Antoniazi Evangelista [aut],
##   Rich FitzJohn [aut], Michael Friendly [aut], Brendan Furneaux
```

```
##      [aut], Geoffrey Hannigan [aut], Mark O. Hill [aut], Leo Lahti
##      [aut], Dan McGlinn [aut], Marie-Helene Ouellette [aut],
##      Eduardo Ribeiro Cunha [aut], Tyler Smith [aut], Adrian Stier
##      [aut], Cajo J.F. Ter Braak [aut], James Weedon [aut]
## Maintainer: Jari Oksanen <jhoksane@gmail.com>
## Repository: CRAN
## Date/Publication: 2022-10-11 12:40:02 UTC
## Built: R 4.3.2; x86_64-w64-mingw32; 2023-11-02 03:07:22 UTC; windows
## Archs: x64
##
## -- File: C:/Users/user/AppData/Local/R/win-library/4.3/vegan/Meta/package.rds
```

A maioria dos pacotes possui conjuntos de dados que podem ser acessados pela função `data()`. Esses conjuntos de dados podem ser usados para testar as funções do pacote. Se estiver com dúvida na maneira como você deve preparar a planilha para realizar uma análise específica, entre na Ajuda (*Help*) da função e veja os conjuntos de dados que estão no exemplo desta função. Como exemplo, vamos carregar os dados `dune` do pacote `vegan`, que são dados de observações de 30 espécies vegetais em 20 locais.

```
## Carregar dados de um pacote
```

```
library(vegan)
data(dune)
dune[1:6, 1:6]
```

```
##   Achimill Agrostol Airaprae Alopgei Anthodor Bellpere
## 1         1         0         0         0         0         0
## 2         3         0         0         2         0         3
## 3         0         4         0         7         0         2
## 4         0         8         0         2         0         2
## 5         2         0         0         0         4         2
## 6         2         0         0         0         3         0
```

É um último ponto fundamental sobre pacotes, diz respeito à atualização dos mesmos. Os pacotes são atualizados com frequência, e infelizmente (ou felizmente, pois as atualizações podem oferecer algumas quebras entre pacotes), não se atualizam sozinhos. Muitas vezes, a instalação de um pacote pode depender da versão dos pacotes dependentes, e geralmente uma janela com diversas opções numéricas se abre perguntando se você quer que todos os pacotes dependentes sejam atualizados. Podemos ir na aba **Packages** e clicar em “Update” ou usar a função `update.packages(checkBuilt = TRUE, ask = FALSE)` para atualizá-los, entretanto, essa é uma função que costuma demorar muito para terminar de ser executada.

```
## Atualização dos pacotes
```

```
update.packages(checkBuilt = TRUE, ask = FALSE)
```

Destacamos e incentivamos ainda uma prática que achamos interessante para aumentar a reprodutibilidade de nossos códigos e scripts: a de chamar as funções de pacotes carregados dessa forma `pacote::função()`. Com o uso dessa prática, deixamos claro o pacote em que a função está implementada. Esta prática é importante por que com frequência pacotes diferentes criam funções com mesmo nome, mas com características internas (argumentos) diferentes. Assim, não expressar o pacote de interesse pode gerar erros na execução de suas análises. Destacamos aqui o exemplo de como instalar pacotes do GitHub do pacote `devtools`.

```
## Pacote seguido da função implementada daquele pacote
```

```
devtools::install_github()
```

5.3.7 Ajuda (*Help*)

Um importante passo para melhorar a usabilidade e ter mais familiaridade com a linguagem R é aprender a usar a ajuda (*help*) de cada função. Para tanto, podemos utilizar a função `help()` ou o operador `?`, depois de ter carregado o pacote. O arquivo de ajuda do R possui tópicos, que nos auxiliam muito no entendimento

dos dados de entrada, argumentos e que operações estão sendo realizadas. Abaixo descrevemos esses tópicos:

- **Description:** resumo da função
- **Usage:** como utilizar a função e quais os seus argumentos
- **Arguments:** detalha os argumentos e como os mesmos devem ser especificados
- **Details:** detalhes importantes para se usar a função
- **Value:** mostra como interpretar a saída (*output*) da função (os resultados)
- **Note:** notas gerais sobre a função
- **Authors:** autores da função
- **References:** referências bibliográficas para os métodos usados para construção da função
- **See also:** funções relacionadas
- **Examples:** exemplos do uso da função. Às vezes pode ser útil copiar esse trecho e colar no R para ver como funciona e como usar a função.

Vamos realizar um exemplo, buscando o **help** da função **aov()**, que realiza uma análise de variância.

```
## Ajuda
help(aov)
?aov
```

Além das funções, podemos buscar detalhes de um pacote específico, para uma página simples do **help** utilizando a função **help()** ou o operador **?**. Entretanto, para uma opção que ofereça uma descrição detalhada e um índice de todas as funções do pacote, podemos utilizar a função **library()**, mas agora utilizando o argumento **help**, indicando o pacote de interesse entre aspas.

```
## Ajuda do pacote
help(vegan)
?vegan

## Help detalhado
library(help = "vegan")
```

Podemos ainda procurar o nome de uma função para realizar uma análise específica utilizando a função **help.search()** com o termo que queremos em inglês e entre aspas.

```
## Procurar por funções que realizam modelos lineares
help.search("linear models")
```

Outra ferramenta de busca é a página [rseek](#), na qual é possível buscar por um termo não só nos pacotes do R, mas também em listas de emails, manuais, páginas na internet e livros sobre o programa.

5.3.8 Ambiente (*Environment*)

O ambiente (*environment*), como vimos, é onde os objetos criados são armazenados. É fundamental entender que um objeto é uma alocação de um pequeno espaço na memória RAM do nosso computador, onde o R armazenará um valor ou o resultado de uma função, utilizando o nome dos objetos que definimos na atribuição. Sendo assim, se fizermos a atribuição de um objeto maior que o tamanho da memória RAM do nosso computador, esse objeto não será alocado, e a atribuição não funcionará, retornando um erro. Existem opções para contornar esse tipo de limitação, mas não a abordaremos aqui. Entretanto, podemos utilizar a função **object.size()** para saber quanto espaço nosso objeto criado está alocando de memória RAM.

```
## Tamanho de um objeto
object.size(adi)
```

```
## 56 bytes
```

Podemos listar todos os objetos criados com a função **ls()** ou **objects()**.

```
## Listar todos os objetos
ls()
```

Podemos ainda remover todos os objetos criados com a função `rm()` ou `remove()`. Ou ainda fazer uma função composta para remover todos os objetos do *Environment*.

```
## Remover um objeto
rm(adi)

## Remover todos os objetos criados
rm(list = ls())
```

Quando usamos a função `ls()` agora, nenhum objeto é listado.

```
## Listar todos os objetos
ls()
```

```
## character(0)
```

Toda a vez que fechamos o R os objetos criados são apagados do **Environment**. Dessa forma, em algumas ocasiões, por exemplo, análises estatísticas que demoram um grande tempo para serem realizadas, pode ser interessante exportar alguns ou todos os objetos criados.

Para salvar todos os objetos, ou seja, todo o *Workspace*, podemos ir em *Session -> Save Workspace As...* e escolher o nome do arquivo do *Workspace*, por exemplo, “meu_workspace.RData”. Podemos ainda utilizar funções para essas tarefas. A função `save.image()` salva todo *Workspace* com a extensão *.RData*.

```
## Salvar todo o workspace
save.image(file = "meu_workspace.RData")
```

Depois disso, podemos fechar o RStudio tranquilamente e quando formos trabalhar novamente, podemos carregar os objetos criados indo em *Session -> Load Workspace...* ou utilizando a função `load()`.

```
## Carregar todo o workspace
load("meu_workspace.RData")
```

Entretanto, em algumas ocasiões, não precisamos salvar todos os objetos. Dessa forma, podemos salvar apenas alguns objetos específicos usando a função `save()`, também com a extensão *.RData*.

```
## Salvar apenas um objeto
save(obj1, file = "meu_obj.RData")

## Salvar apenas um objeto
save(obj1, obj2, file = "meus_objs.RData")

## Carregar os objetos
load("meus_objs.RData")
```

Ou ainda, podemos salvar apenas um objeto com a extensão *.rds*. Para isso, usamos as funções `saveRDS()` e `readRDS()`, para exportar e importar esses dados, respectivamente. É importante ressaltar que nesse formato *.rds*, apenas um objeto é salvo por arquivo criado e que para que o objeto seja criado no *Workspace* do R, ele precisa ser lido e atribuído à um objeto.

```
## Salvar um objeto para um arquivo
saveRDS(obj, file = "meu_obj.rds")

## Carregar esse objeto
obj <- readRDS(file = "meu_obj.rds")
```

5.3.9 Citações

Ao utilizar o R para realizar alguma análise em nossos estudos, é fundamental a citação do mesmo. Para saber como citar o R em artigos, existe uma função denominada `citation()`, que provê um formato genérico de citação e um BibTeX para arquivos LaTeX e R Markdown.

```
## Citação do R
citation()
```

```
## To cite R in publications use:
##
##   R Core Team (2023). _R: A Language and Environment for Statistical
##   Computing_. R Foundation for Statistical Computing, Vienna,
##   Austria. <https://www.R-project.org/>.
##
## A BibTeX entry for LaTeX users is
##
##   @Manual{,
##     title = {R: A Language and Environment for Statistical Computing},
##     author = {{R Core Team}},
##     organization = {R Foundation for Statistical Computing},
##     address = {Vienna, Austria},
##     year = {2023},
##     url = {https://www.R-project.org/},
##   }
##
## We have invested a lot of time and effort in creating R, please cite
## it when using it for data analysis. See also 'citation("pkgname")'
## for citing R packages.
```

No resultado dessa função, há uma mensagem muito interessante: “See also ‘`citation(“pkgname”)`’ for citing R packages.”. Dessa forma, aconselhamos, sempre que possível, claro, citar também os pacotes utilizados nas análises para dar os devidos créditos aos desenvolvedores e desenvolvedoras das funções implementadas nos pacotes. Como exemplo, vamos ver como fica a citação do pacote `vegan`.

```
## Citação do pacote vegan
citation("vegan")
```

```
## To cite package 'vegan' in publications use:
##
##   Oksanen J, Simpson G, Blanchet F, Kindt R, Legendre P, Minchin P,
##   O'Hara R, Solymos P, Stevens M, Szoecs E, Wagner H, Barbour M,
##   Bedward M, Bolker B, Borcard D, Carvalho G, Chirico M, De Caceres
##   M, Durand S, Evangelista H, FitzJohn R, Friendly M, Furneaux B,
##   Hannigan G, Hill M, Lahti L, McGlinn D, Ouellette M, Ribeiro Cunha
##   E, Smith T, Stier A, Ter Braak C, Weedon J (2022). _vegan:
##   Community Ecology Package_. R package version 2.6-4,
##   <https://CRAN.R-project.org/package=vegan>.
##
## A BibTeX entry for LaTeX users is
##
##   @Manual{,
##     title = {vegan: Community Ecology Package},
##     author = {Jari Oksanen and Gavin L. Simpson and F. Guillaume Blanchet and Roeland Kindt and Pier},
##     year = {2022},
##     note = {R package version 2.6-4},
##     url = {https://CRAN.R-project.org/package=vegan},
```

```
## }
```

Podemos ainda utilizar a função `write_bib()` do pacote `knitr` para exportar a citação do pacote no formato `.bib`.

```
## Exportar uma citação em formato .bib
knitr::write_bib("vegan", file = "vegan_ex.bib")
```

5.3.10 Principais erros de iniciantes



Errar quando se está começando a usar o R é muito comum e faz parte do aprendizado. Entretanto, os erros nunca devem ser encarados como uma forma de desestímulo, mas sim como um desafio para continuar tentando. Todos nós, autores deste livro inclusive, e provavelmente usuários mais ou menos experientes, já passaram por um momento em que se quer desistir de tudo. Jovem aprendiz de R, a única diferença entre você que está iniciando agora e nós que usamos o R há mais tempo são as horas a mais de uso (e ódio). O que temos a mais é experiência para olhar o erro, lê-lo e conseguir interpretar o que está errado e saber buscar ajuda.

Dessa forma, o ponto mais importante de quem está iniciando é ter paciência, calma, bom humor, ler e entender as mensagens de erros. Recomendamos uma prática que pode ajudar: caso não esteja conseguindo resolver alguma parte do seu código, deixe ele de lado um tempo, descanse, faça uma caminhada, tome um banho, converse com seus animais de estimação ou plantas, tenha um pato de borracha ou outro objeto inanimado (um dos autores tem um sapinho de madeira), explique esse código para esse pato (processo conhecido como [Debug com Pato de Borracha](#)), logo a solução deve aparecer.

Listaremos aqui o que consideramos os principais erros dos iniciantes no R.

1. Esquecer de completar uma função ou bloco de códigos

Esquecer de completar uma função ou bloco de códigos é algo bem comum. Geralmente esquecemos de fechar aspas `" "` ou parênteses `()`, mas geralmente o R nos informa isso, indicando um símbolo de `+` no console. Se você cometeu esse erro, lembre-se de apertar a tecla `esc` do seu computador clicando antes com o cursor do mouse no console do R.

```
sum(1, 2
+
```

```
## Error: <text>:3:0: unexpected end of input
## 1: sum(1, 2
## 2:   +
##   ^
```

2. Esquecer de vírgulas dentro de funções

Outro erro bastante comum é esquecer de acrescentar a vírgula `,` para separar argumentos dentro de uma função, principalmente se estamos compondo várias funções acopladas, i.e., uma função dentro da outra.

```
sum(1 2)
```

```
## Error: <text>:1:7: unexpected numeric constant
```

```
## 1: sum(1 2
##      ~
```

3. Chamar um objeto pelo nome errado

Pode parecer simples, mas esse é de longe o erro mais comum que pessoas iniciantes comentem. Quando temos um script longo, é de se esperar que tenhamos atribuído diversos objetos e em algum momento atribuímos um nome do qual não lembramos. Dessa forma, quando chamamos o objeto ele não existe e o console informa um erro. Entretanto, esse tipo de erro pode ser facilmente identificado, como o exemplo abaixo.

```
obj <- 10
OBJ
```

```
## Error in eval(expr, envir, enclos): object 'OBJ' not found
```

4. Esquecer de carregar um pacote

Esse também é um erro recorrente, mesmo para usuários mais experientes. Em scripts de análises complexas, que requerem vários pacotes, geralmente esquecemos de um ou outro pacote. A melhor forma de evitar esse tipo de erro é listar os pacotes que vamos precisar usar logo no início do script.

```
## Carregar dados
data(dune)
```

```
## Warning in data(dune): data set 'dune' not found
```

```
## Função do pacote vegan
decostand(dune[1:6, 1:6], "hell")
```

```
## Error in decostand(dune[1:6, 1:6], "hell"): could not find function "decostand"
```

Geralmente a mensagem de erro será de que a função não foi encontrada ou algo nesse sentido. Carregando o pacote, esse erro é contornado.

```
## Carregar o pacote
library(vegan)
```

```
## This is vegan 2.6-4
```

```
## Carregar dados
data(dune)
```

```
## Função do pacote vegan
decostand(dune[1:6, 1:6], "hell")
```

```
##      Achimill  Agrostol Airaprae Alop geni  Anthodor  Bellpere
## 1 1.0000000 0.0000000      0 0.0000000 0.0000000 0.0000000
## 2 0.6123724 0.0000000      0 0.5000000 0.0000000 0.6123724
## 3 0.0000000 0.5547002      0 0.7337994 0.0000000 0.3922323
## 4 0.0000000 0.8164966      0 0.4082483 0.0000000 0.4082483
## 5 0.5000000 0.0000000      0 0.0000000 0.7071068 0.5000000
## 6 0.6324555 0.0000000      0 0.0000000 0.7745967 0.0000000
```

5. Usar o nome da função de forma errônea

Esse erro não é tão comum, mas pode ser incômodo às vezes. Algumas funções possuem nomes no padrão “Camel Case”, i.e., com letras maiúsculas no meio do nome da função. Isso às vezes pode confundir, ou ainda, as funções podem ou não ser separadas com `.`, como `row.names()` e `rownames()`.

```
## Soma das colunas
colsums(dune)
```

```
## Error in colsums(dune): could not find function "colsums"
```



```
## Soma das colunas
```

```
colSums(dune)
```

```
## Achimill Agrostol Airaprae Alop geni Anthodor Bellpere Bromhord Chenalbu
##      16      48      5      36      21      13      15      1
## Cirsarve Comapalu Eleopalu Elymrepe Empenigr Hyporadi Juncarti Juncbufo
##      2      4      25      26      2      9      18      13
## Lolipere Planlanc Poaprat Poatriv Ranuflam Rumeacet Sagiproc Salirepe
##      58      26      48      63      14      18      20      11
## Scorausu Trifprat Trifrepe Vicilath Bracruta Callcusp
##      54      9      47      4      49      10
```

6. Atentar para o diretório correto

Muitas vezes o erro é simplesmente porque o usuário(a) não definiu o diretório correto onde está o arquivo a ser importado ou exportado. Por isso é fundamental sempre verificar se o diretório foi definido corretamente, geralmente usando as funções `dir()` ou `list.files()` para listar no console a lista de arquivos no diretório. Podemos ainda usar o argumento `pattern` para listar arquivos por um padrão textual.

```
## Listar os arquivos do diretório definido
```

```
dir()
```

```
list.files()
```

```
## Listar os arquivos do diretório definido por um padrão
```

```
dir(pattern = ".csv")
```

Além disso, é fundamental ressaltar a importância de verificar se o nome do arquivo que importaremos foi digitado corretamente, atentando-se também para a extensão: `.csv`, `.txt`, `.xlsx`, etc.

5.4 Estrutura e manipulação de objetos

O conhecimento sobre a estrutura e manipulação de objetos é fundamental para ter domínio e entendimento do funcionamento da linguagem R. Nesta seção, trataremos da estrutura e manipulação de dados no R, no que ficou conhecido como modo *R Base*, em contrapartida ao *tidyverse*, tópico tratado no Capítulo ?? . Abordaremos aqui temas chaves, como: i) atributos de objetos, ii) manipulação de objetos unidimensionais e multidimensionais, iii) valores faltantes e especiais, iv) diretório de trabalho e v) importar, conferir e exportar dados tabulares.

5.4.1 Atributo dos objetos

Quando fazemos atribuições de dados no R (`<-`), os objetos gerados possuem três características.

1. **Nome:** palavra que o R reconhece os dados atribuídos
2. **Conteúdo:** dados em si
3. **Atributos:** modos (*natureza*) e estruturas (*organização*) dos elementos

Vamos explorar mais a fundo os **modos** e **estruturas** dos objetos. Vale ressaltar que isso é uma simplificação, pois há muitas classes de objetos, como funções e saídas de funções que possuem outros atributos.

Podemos verificar os atributos dos objetos com a função `attributes()`.

```
## Atributos
```

```
attributes(dune)
```

```
## $names
```

```
## [1] "Achimill" "Agrostol" "Airaprae" "Alop geni" "Anthodor" "Bellpere"
```

```
## [7] "Bromhord" "Chenalbu" "Cirsarve" "Comapalu" "Eleopalu" "Elymrepe"
```

```
## [13] "Empenigr" "Hyporadi" "Juncarti" "Juncbufo" "Lolipere" "Planlanc"
```

```
## [19] "Poaprat" "Poatriv" "Ranuflam" "Rumeacet" "Sagiproc" "Salirepe"
## [25] "Scorautu" "Trifprat" "Trifrepe" "Vicilath" "Bracruta" "Callcusp"
##
## $row.names
## [1] "1" "2" "3" "4" "5" "6" "7" "8" "9" "10" "11" "12" "13" "14"
## [15] "15" "16" "17" "18" "19" "20"
##
## $class
## [1] "data.frame"
```

Modo dos objetos

A depender da natureza dos elementos que compõem os dados e que foram atribuídos aos objetos, esses objetos podem ser, de forma simples um dos cinco modos: numérico do tipo inteiro (*integer*), numérico do tipo flutuante (*double*), texto (*character*), lógico (*logical*) ou complexo (*complex*).

A atribuição de números no R pode gerar dois tipos de modos: **integer** para números inteiros e **double** para números flutuantes ou com decimais.

```
## Numérico double
obj_numerico_double <- 1
```

```
## Modo
mode(obj_numerico_double)
```

```
## [1] "numeric"
```

```
## Tipo
typeof(obj_numerico_double)
```

```
## [1] "double"
```

A título de praticidade, ambos são incorporados como o modo numeric, com o tipo double, a menos que especifiquemos que seja inteiro com a letra L depois do número, representando a palavra *Larger*, geralmente usando para armazenar números muito grandes.

```
## Numérico integer
obj_numerico_inteiro <- 1L
```

```
## Modo
mode(obj_numerico_inteiro)
```

```
## [1] "numeric"
```

```
## Tipo
typeof(obj_numerico_inteiro)
```

```
## [1] "integer"
```

Além de números, podemos atribuir textos, utilizando para isso aspas "".

```
## Caracter ou string
obj_caracter <- "a" # atencao para as aspas
```

```
## Modo
mode(obj_caracter)
```

```
## [1] "character"
```

Em algumas situações, precisamos indicar a ocorrência ou não de um evento ou uma operação. Para isso, utilizamos as palavras reservadas (TRUE e FALSE), chamadas de variáveis booleanas, pois assumem apenas

duas possibilidades: falso (0) ou verdadeiro (1). Devemos nos ater para o fato dessas palavras serem escritas com letras maiúsculas e sem aspas.

```
## Lógico
obj_logico <- TRUE # maiúsculas e sem aspas

## Modo
mode(obj_logico)
```

```
## [1] "logical"
```

Por fim, existe um modo pouco utilizado que cria números complexos (raiz de números negativos).

```
## Complexo
obj_complexo <- 1+1i

## Modo
mode(obj_complexo)
```

```
## [1] "complex"
```

Podemos verificar o modo dos objetos ou fazer a conversão entre esses modos com diversas funções.

```
## Verificar o modo dos objetos
is.numeric()
is.integer()
is.character()
is.logical()
is.complex()

## Conversões entre modos
as.numeric()
as.integer()
as.character()
as.logical()
as.complex()

## Exemplo
num <- 1:5
num
mode(num)

cha <- as.character(num)
cha
mode(cha)
```

Estrutura dos objetos

Uma vez entendido a natureza dos modos dos elementos dos objetos no R, podemos passar para o passo seguinte e entender como esses elementos são estruturados dentro dos objetos.

Essa estruturação irá nos contar sobre a organização dos elementos, com relação aos modos e dimensionalidade da disposição desses elementos. De modo bem simples, os elementos podem ser estruturados em cinco tipos:

1. **Vetores e fatores:** homogêneo (*um modo*) e unidimensional (*uma dimensão*). Um tipo especial de vetor são os fatores, usados para designar variáveis categóricas
2. **Matrizes:** homogêneo (*um modo*) e bidimensional (*duas dimensões*)
3. **Arrays:** homogêneo (*um modo*) e multidimensional (*mais de duas dimensões*)

4. **Data frames:** heterogêneo (*mais de um modo*) e bidimensional (*duas dimensões*)
5. **Listas:** heterogêneo (*mais de um modo*) e unidimensional (*uma dimensão*)

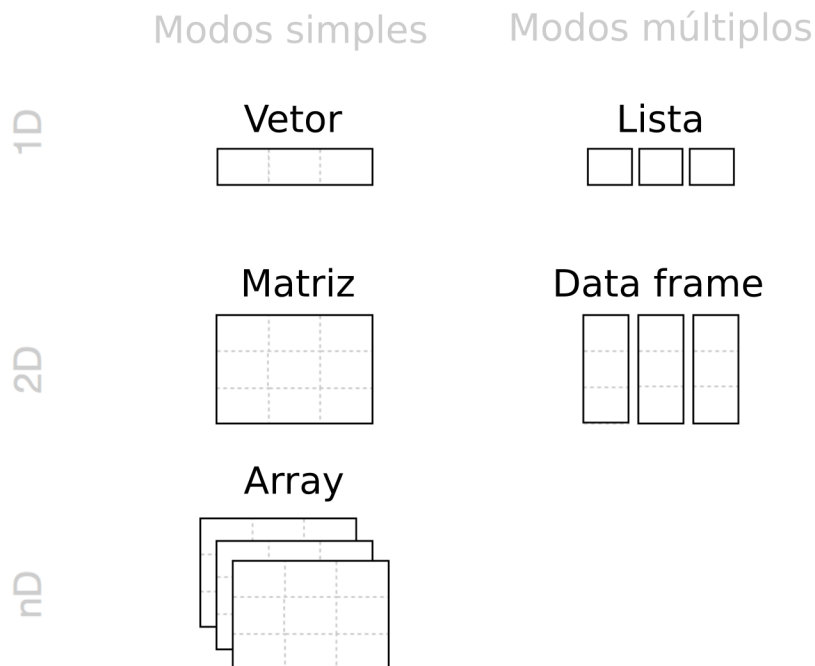


Figura 23: Estruturas de dados mais comuns no R: vetores, matrizes, arrays, listas e data frames. Adaptado de: R for Data Science (2e) .

Vetor

Vetores representam o encadeamento de elementos numa sequência unidimensional. Dessa forma, no R, essa estrutura de dados pode ser traduzida como medidas de uma variável numérica (discretas ou contínuas), variável binária (booleana - TRUE e FALSE) ou descrição (informações em texto).

Há diversas formas de se criar um vetor no R:

1. Concatenando elementos com a função `c()`
2. Criando sequências unitárias : ou com a função `seq()`
3. Criando repetições com a função `rep()`
4. “Colar” palavras com uma sequência numérica com a função `paste()` ou `paste0()`
5. Amostrando aleatoriamente elementos com a função `sample()`

```
## Concatenar elementos numéricos
concatenar <- c(15, 18, 20, 22, 18)
concatenar
```

```
## [1] 15 18 20 22 18
```

```
## Sequência unitária (x1:x2)
sequencia <- 1:10
sequencia
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

```
## Sequência com diferentes espaçamentos
sequencia_esp <- seq(from = 0, to = 100, by = 10)
sequencia_esp
```

```
## [1] 0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
```

```
## Repetição
```

```
repeticao <- rep(x = c(TRUE, FALSE), times = 5)
repeticao
```

```
## [1] TRUE FALSE TRUE FALSE TRUE FALSE TRUE FALSE TRUE FALSE
```

```
## Cola palavra e sequência numérica
```

```
colar <- paste("amostra", 1:5)
colar
```

```
## [1] "amostra 1" "amostra 2" "amostra 3" "amostra 4" "amostra 5"
```

```
## Amostragem aleatória
```

```
amostragem <- sample(x = 1:100, size = 10)
amostragem
```

```
## [1] 36 68 86 18 92 69 4 50 88 87
```

Como os vetores são homogêneos, i.e., só comportam um modo, quando combinamos mais de um modo no mesmo objeto ocorre uma dominância de modos. Existe, dessa forma, uma **coerção** dos elementos combinados para que todos fiquem iguais. Essa dominância segue essa ordem:

DOMINANTE character > double > integer > logical **RECESSIVO**

Além disso, podemos utilizar as conversões listadas anteriormente para alterar os modos. Vamos exemplificar combinando os vetores criados anteriormente e convertendo-os.

```
## Coerção
```

```
c(colar, amostragem)
```

```
## [1] "amostra 1" "amostra 2" "amostra 3" "amostra 4" "amostra 5" "36"
```

```
## [7] "68" "86" "18" "92" "69" "4"
```

```
## [13] "50" "88" "87"
```

```
## Conversão
```

```
as.numeric(repeticao)
```

```
## [1] 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
```

Fator

O fator representa medidas de uma variável categórica, podendo ser nominal ou ordinal. É fundamental destacar que fatores no R devem ser entendidos como um vetor de **integer**, i.e., ele é composto por números inteiros representando os níveis da variável categórica.

Para criar um fator no R usamos uma função específica `factor()`, na qual podemos especificar os **níveis** com o argumento `level`, ou fazemos uma conversão usando a função `as.factor()`. Trabalhar com fatores no *R Base* não é das tarefas mais agradáveis, sendo assim, no Capítulo ?? usamos a versão *tidyverse* usando o pacote `forcats`. Destacamos ainda a existência de fatores nominais para variáveis categóricas nominais e fatores ordinais para variáveis categóricas ordinais, quando há ordenamento entre os níveis, como dias da semana ou classes de altura.

```
## Fator nominal
```

```
fator_nominal <- factor(x = sample(x = c("floresta", "pastagem", "cerrado"),
                                   size = 20, replace = TRUE),
                       levels = c("floresta", "pastagem", "cerrado"))
fator_nominal
```

```
## [1] floresta floresta pastagem pastagem pastagem pastagem pastagem cerrado
```

```
## [9] pastagem floresta pastagem cerrado pastagem pastagem pastagem floresta
```

```
## [17] floresta floresta cerrado floresta
## Levels: floresta pastagem cerrado

## Fator ordinal
fator_ordinal <- factor(x = sample(x = c("baixa", "media", "alta"),
                                   size = 20, replace = TRUE),
                       levels = c("baixa", "media", "alta"), ordered = TRUE)

fator_ordinal

## [1] media baixa baixa baixa alta alta baixa baixa media baixa media media
## [13] media baixa media baixa media alta baixa baixa
## Levels: baixa < media < alta

## Conversão
fator <- as.factor(x = sample(x = c("floresta", "pastagem", "cerrado"),
                              size = 20, replace = TRUE))

fator

## [1] cerrado pastagem pastagem cerrado floresta floresta pastagem cerrado
## [9] pastagem floresta floresta floresta floresta floresta pastagem cerrado
## [17] floresta pastagem floresta cerrado
## Levels: cerrado floresta pastagem
```

Matriz

A matriz representa dados no formato de tabela, com linhas e colunas. As linhas geralmente representam unidades amostrais (loais, transectos, parcelas) e as colunas representam variáveis numéricas (discretas ou contínuas), variáveis binárias (TRUE ou FALSE) ou descrições (informações em texto).

Podemos criar matrizes no R de duas formas. A primeira delas dispendo elementos de um vetor em um certo número de linhas e colunas com a função `matrix()`, podendo preencher essa matriz com os elementos do vetor por linhas ou por colunas alterando o argumento `byrow`.

```
## Vetor
ve <- 1:12

## Matrix - preenchimento por linhas - horizontal
ma_row <- matrix(data = ve, nrow = 4, ncol = 3, byrow = TRUE)
ma_row

##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1    2    3
## [2,]    4    5    6
## [3,]    7    8    9
## [4,]   10   11   12

## Matrix - preenchimento por colunas - vertical
ma_col <- matrix(data = ve, nrow = 4, ncol = 3, byrow = FALSE)
ma_col

##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1    5    9
## [2,]    2    6   10
## [3,]    3    7   11
## [4,]    4    8   12
```

A segundo forma, podemos combinar vetores, utilizando a função `rbind()` para combinar vetores por linha, i.e., um vetor embaixo do outro, e `cbind()` para combinar vetores por coluna, i.e., um vetor ao lado do outro.

```
## Criar dois vetores
vec_1 <- c(1, 2, 3)
vec_2 <- c(4, 5, 6)

## Combinar por linhas - vertical - um embaixo do outro
ma_rbind <- rbind(vec_1, vec_2)
ma_rbind

##      [,1] [,2] [,3]
## vec_1   1   2   3
## vec_2   4   5   6

## Combinar por colunas - horizontal - um ao lado do outro
ma_cbind <- cbind(vec_1, vec_2)
ma_cbind

##      vec_1 vec_2
## [1,]     1     4
## [2,]     2     5
## [3,]     3     6
```

Array

O array representa combinação de tabelas, com linhas, colunas e dimensões. Essa combinação pode ser feita em múltiplas dimensões, mas apesar disso, geralmente é mais comum o uso em Ecologia para três dimensões, por exemplo: linhas (unidades amostrais), colunas (espécies) e dimensão (tempo). Isso gera um “cubo mágico” ou “cartas de um baralho”, onde podemos comparar, nesse caso, comunidades ao longo do tempo. Além disso, arrays também são muito comuns em morfometria geométrica ou sensoriamento remoto.

Podemos criar arrays no R dispondo elementos de um vetor em um certo número de linhas, colunas e dimensões com a função `array()`. Em nosso exemplo, vamos compor cinco comunidades de cinco espécies ao longo de três períodos.

```
## Array
ar <- array(data = sample(x = c(0, 1), size = 75, rep = TRUE),
            dim = c(5, 5, 3))
ar

## , , 1
##
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,]     1     0     1     0     1
## [2,]     0     0     1     0     0
## [3,]     0     1     1     0     1
## [4,]     1     1     0     0     1
## [5,]     0     0     0     0     0
##
## , , 2
##
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,]     1     0     0     1     1
## [2,]     1     1     1     1     1
## [3,]     0     0     0     1     1
## [4,]     0     1     1     1     0
## [5,]     1     1     1     0     1
##
## , , 3
```

```
##
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,]    1    1    1    0    1
## [2,]    0    1    1    0    1
## [3,]    1    0    1    1    0
## [4,]    1    0    0    1    1
## [5,]    1    1    1    1    0
```

Data frame

O data frame também representa dados no formato de tabela, com linhas e colunas, muito semelhante à matriz. Mas diferentemente das matrizes, os data frames comportam mais de um modo em suas colunas. Dessa forma, as linhas do data frame ainda representam unidades amostrais (loais, transectos, parcelas), mas as colunas agora podem representar descrições (informações em texto), variáveis numéricas (discretas ou contínuas), variáveis binárias (TRUE ou FALSE) e variáveis categóricas (nominais ou ordinais).

A forma mais simples de se criar data frames no R é através da combinação de vetores. Essa combinação é feita com a função `data.frame()` e ocorre de forma horizontal, semelhante à função `cbind()`. Sendo assim, todos os vetores precisam ter o mesmo número de elementos, ou seja, o mesmo comprimento. Podemos ainda nomear as colunas de cada vetor. Outra forma, seria converter uma matriz em um data frame, utilizando a função `as.data.frame()`.

```
## Criar três vetores
vec_ch <- c("sp1", "sp2", "sp3")
vec_nu <- c(4, 5, 6)
vec_fa <- factor(c("campo", "floresta", "floresta"))

## Data frame - combinar por colunas - horizontal - um ao lado do outro
df <- data.frame(vec_ch, vec_nu, vec_fa)

df
```

```
##   vec_ch vec_nu  vec_fa
## 1   sp1     4   campo
## 2   sp2     5 floresta
## 3   sp3     6 floresta
```

```
## Data frame - nomear as colunas
df <- data.frame(especies = vec_ch,
                 abundancia = vec_nu,
                 vegetacao = vec_fa)

df
```

```
##   especies abundancia vegetacao
## 1     sp1           4     campo
## 2     sp2           5   floresta
## 3     sp3           6   floresta
```

```
## Data frame - converter uma matriz
ma <- matrix(data = ve, nrow = 4, ncol = 3, byrow = TRUE)
ma
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1    2    3
## [2,]    4    5    6
## [3,]    7    8    9
## [4,]   10   11   12
```



```
df_ma <- as.data.frame(ma)
df_ma
```

```
##   V1 V2 V3
## 1  1  2  3
## 2  4  5  6
## 3  7  8  9
## 4 10 11 12
```

Lista

A lista é um tipo especial de vetor que aceita objetos como elementos. Ela é a estrutura de dados utilizada para agrupar objetos, e é geralmente a saída de muitas funções.

Podemos criar listas através da função `list()`. Essa função funciona de forma semelhante à função `c()` para a criação de vetores, mas agora estamos concatenando objetos. Podemos ainda nomear os elementos (objetos) que estamos combinando.

Um ponto interessante para entender data frames, é que eles são listas, em que todos os elementos (colunas) possuem o mesmo número de elementos, ou seja, mesmo comprimento.

```
## Lista
lista <- list(rep(1, 20), # vector
             factor(1, 1), # factor
             cbind(c(1, 2), c(1, 2))) # matrix
lista
```

```
## [[1]]
##  [1] 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
##
## [[2]]
## [1] 1
## Levels: 1
##
## [[3]]
##      [,1] [,2]
## [1,]    1    1
## [2,]    2    2
```

```
## Lista - nomear os elementos
lista_nome <- list(vector = rep(1, 20), # vector
                  factor = factor(1, 1), # factor
                  matrix = cbind(c(1, 2), c(1, 2))) # matrix
lista_nome
```

```
## $vector
##  [1] 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
##
## $factor
## [1] 1
## Levels: 1
##
## $matrix
##      [,1] [,2]
## [1,]    1    1
## [2,]    2    2
```

Funções

Uma última estrutura de objetos criados no R são as funções. Elas são objetos criados pelo usuário e reutilizados para fazer operações específicas. A criação de funções geralmente é um tópico tratado num segundo momento, quando o usuário de R adquire certo conhecimento da linguagem. Aqui abordaremos apenas seu funcionamento básico, diferenciando sua estrutura para entendimento e sua diferenciação das demais estruturas.

Vamos criar uma função simples que retorna a multiplicação de dois termos. Criaremos a função com o nome `multi`, à qual será atribuída uma função com o nome `function()`, com dois argumentos `x` e `y`. Depois disso abrimos chaves `{}`, que é onde iremos incluir nosso bloco de código. Nosso bloco de código é composto por duas linhas, a primeira contendo a operação de multiplicação dos argumentos com a atribuição ao objeto `mu` e a segunda contendo a função `return()` para retornar o valor da multiplicação.

```
## Criar uma função
multi <- function(x, y){

  mu <- (x * y)
  return(mu)

}
multi
```

```
## function(x, y){
##
##   mu <- (x * y)
##   return(mu)
## }
## }
```

```
## Uso da função
multi(42, 23)
```

```
## [1] 966
```

5.4.2 Manipulação de objetos unidimensionais

Vamos agora explorar formas de manipular elementos de objetos unidimensionais, ou seja, vetores, fatores e listas.

A primeira forma de manipulação é através da **indexação**, utilizando os operadores `[]`. Com a indexação podemos acessar elementos de vetores e fatores por sua posição. Utilizaremos números, sequência de números ou operações booleanas para retornar partes dos vetores ou fatores. Podemos ainda retirar elementos dessas estruturas com o operador aritmético `-`.

No exemplo a seguir, iremos fixar o ponto de partida da amostragem da função `sample()`, utilizando a função `set.seed(42)` (usamos 42 porque é a resposta para a vida, o universo e tudo mais - O Guia do Mochileiro das Galáxias, mas poderia ser outro número qualquer). Isso permite que o resultado da amostragem aleatória seja igual em diferentes computadores.

```
## Fixar a amostragem
set.seed(42)

## Amostrar 10 elementos de uma sequência
ve <- sample(x = seq(0, 2, .05), size = 10)
ve

## [1] 1.80 0.00 1.20 0.45 1.75 0.85 1.15 0.30 1.90 0.20

## Seleciona o quinto elemento
ve[5]
```

```
## [1] 1.75
```

```
## Selecciona os elementos de 1 a 5  
ve[1:5]
```

```
## [1] 1.80 0.00 1.20 0.45 1.75
```

```
## Retira o décimo elemento  
ve[-10]
```

```
## [1] 1.80 0.00 1.20 0.45 1.75 0.85 1.15 0.30 1.90
```

```
## Retira os elementos 2 a 9  
ve[-(2:9)]
```

```
## [1] 1.8 0.2
```

Podemos ainda fazer uma seleção condicional do vetor. Ao utilizarmos operadores relacionais, teremos como resposta um vetor lógico. Esse vetor lógico pode ser utilizado dentro da indexação para seleção de elementos.

```
## Quais valores sao maiores que 1?  
ve > 1
```

```
## [1] TRUE FALSE TRUE FALSE TRUE FALSE TRUE FALSE TRUE FALSE
```

```
## Seleccionar os valores acima de 1 no vetor ve  
ve[ve > 1]
```

```
## [1] 1.80 1.20 1.75 1.15 1.90
```

Além da indexação, temos algumas funções que nos auxiliam em algumas operações com objetos unidimensionais.

Para listas, também podemos usar a indexação `[]` para acessar ou retirar elementos.

```
## Lista  
li <- list(elem1 = 1, elem2 = 2, elem3 = 3)
```

```
## Acessar o primeiro elemento  
li[1]
```

```
## $elem1  
## [1] 1
```

```
## Retirar o primeiro elemento  
li[-1]
```

```
## $elem2  
## [1] 2  
##  
## $elem3  
## [1] 3
```

Podemos ainda usar a indexação dupla `[[]]` para acessar os valores desses elementos.

```
## Acessar o valor do primeiro elemento  
li[[1]]
```

```
## [1] 1
```

```
## Acessar o valor do segundo elemento  
li[[2]]
```

```
## [1] 2
```

Tabela 2: Funções para verificação e resumo de dados unidimensionais.

Função	Descrição
'max()'	Valor máximo
'min()'	Valor mínimo
'range()'	Amplitude
'length()'	Comprimento
'sum()'	Soma
'cumsum()'	Soma cumulativa
'prod()'	Produto
'sqrt()'	Raiz quadrada
'abs()'	Valor absoluto
'exp()'	Expoente
'log()'	Logaritmo natural
'log1p()'	Logaritmo natural mais 1 *log(x + 1)*
'log2()'	Logaritmo base 2
'log10()'	Logaritmo base 10
'mean()'	Média
'mean.weighted()'	Média ponderada
'var()'	Variância
'sd()'	Desvio Padrão
'median()'	Mediana
'quantile()'	Quantil
'quarters()'	Quartil
'IQR()'	Amplitude interquartil
'round()'	Arredondamento
'sort()'	Ordenação
'order()'	Posição ordenada
'rev()'	Reverso
'unique()'	Valores únicos
'summary()'	Resumo estatístico
'cut()'	Divide variável contínuua em fator
'pretty()'	Divide variável contínuua em intervalos
'scale()'	Padroniza e centraliza
'sub()'	Substitui caracteres
'grep()'	Posição de caracteres
'any()'	Algum valor?
'all()'	Todos os valores?
'which()'	Quais valores?
'subset()'	Subconjunto
'ifelse()'	Operação condicional

Para listas nomeadas, podemos ainda utilizar o operador `$` para acessar elementos pelo seu nome.

```
## Acessar o primeiro elemento
li$elem1
```

```
## [1] 1
```

E ainda podemos utilizar funções para medir o comprimento dessa lista, listar os nomes dos elementos ou ainda renomear os elementos: `length()` e `names()`.

```
## Comprimento
length(li)
```

```
## [1] 3
```

```
## Nomes
names(li)
```

```
## [1] "elem1" "elem2" "elem3"
```

```
## Renomear
names(li) <- paste0("elemento0", 1:3)
li
```

```
## $elemento01
```

```
## [1] 1
```

```
##
```

```
## $elemento02
```

```
## [1] 2
```

```
##
```

```
## $elemento03
```

```
## [1] 3
```

5.4.3 Manipulação de objetos multidimensionais

Da mesma forma que para objetos unidimensionais, podemos manipular elementos de objetos multidimensionais, ou seja, matrizes, data frames e arrays.

Novamente, a primeira forma de manipulação é através da indexação, utilizando os operadores `[]`. Com a indexação podemos acessar elementos de matrizes, data frames e arrays por sua posição. Podemos ainda retirar elementos dessas estruturas com o operador aritmético `-`.

Entretanto, agora temos mais de uma dimensão na estruturação dos elementos dentro dos objetos. Assim, utilizamos números, sequência de números ou operação booleanas para retornar partes desses objetos, mas as dimensões têm de ser explicitadas e separadas por **vírgulas** para acessar linhas e colunas. Essa indexação funciona para matrizes e data frames. Para arrays, especificamos também as dimensões, também separadas por vírgulas para acessar essas dimensões.

```
## Matriz
ma <- matrix(1:12, 4, 3)
ma
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1    5    9
## [2,]    2    6   10
## [3,]    3    7   11
## [4,]    4    8   12
```

```
## Indexação
ma[3, ] # linha 3
```

```
## [1] 3 7 11
ma[, 2] # coluna 2

## [1] 5 6 7 8
ma[1, 2] # elemento da linha 1 e coluna 2

## [1] 5
ma[1, 1:2] # elementos da linha 1 e coluna 1 e 2

## [1] 1 5
ma[1, c(1, 3)] # elementos da linha 1 e coluna 1 e 3

## [1] 1 9
ma[-1, ] # retirar a linha 1

##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    2    6   10
## [2,]    3    7   11
## [3,]    4    8   12
ma[, -3] # retirar a coluna 3

##      [,1] [,2]
## [1,]    1    5
## [2,]    2    6
## [3,]    3    7
## [4,]    4    8
```

Para data frames, além de utilizar números e/ou sequências de números dentro do operador [] simples, podemos utilizar o operador [[]] duplo para retornar apenas os valores de uma linha ou uma coluna. Se as colunas estiverem nomeadas, podemos utilizar o nome da coluna de interesse entre aspas dentro dos operadores [] (retornar coluna) e [[]] (retornar apenas os valores), assim como ainda podemos utilizar o operador \$ para data frames. Essas últimas operações retornam um vetor, para o qual podemos fazer operações de vetores ou ainda atualizar o valor dessa coluna selecionada ou adicionar outra coluna.

```
## Criar três vetores
sp <- paste("sp", 1:10, sep = "")
abu <- 1:10
flo <- factor(rep(c("campo", "floresta"), each = 5))

## data frame
df <- data.frame(sp, abu, flo)
df
```

```
##      sp abu    flo
## 1  sp1   1  campo
## 2  sp2   2  campo
## 3  sp3   3  campo
## 4  sp4   4  campo
## 5  sp5   5  campo
## 6  sp6   6 floresta
## 7  sp7   7 floresta
## 8  sp8   8 floresta
## 9  sp9   9 floresta
## 10 sp10  10 floresta
```

```

## [] - números
df[, 1]

## [1] "sp1" "sp2" "sp3" "sp4" "sp5" "sp6" "sp7" "sp8" "sp9" "sp10"

## [] - nome das colunas - retorna coluna
df["flo"]

##      flo
## 1     campo
## 2     campo
## 3     campo
## 4     campo
## 5     campo
## 6 floresta
## 7 floresta
## 8 floresta
## 9 floresta
## 10 floresta

## [[]] - nome das colunas - retorna apenas os valores
df[["flo"]]

## [1] campo      campo      campo      campo      campo      floresta floresta floresta
## [9] floresta floresta
## Levels: campo floresta

## $ funciona apenas para data frame
df$sp

## [1] "sp1" "sp2" "sp3" "sp4" "sp5" "sp6" "sp7" "sp8" "sp9" "sp10"

## Operação de vetors
length(df$abu)

## [1] 10

## Converter colunas
df$abu <- as.character(df$abu)
mode(df$abu)

## [1] "character"

## Adicionar ou mudar colunas
set.seed(42)
df$abu2 <- sample(x = 0:1, size = nrow(df), rep = TRUE)
df

##      sp abu      flo abu2
## 1  sp1   1     campo    0
## 2  sp2   2     campo    0
## 3  sp3   3     campo    0
## 4  sp4   4     campo    0
## 5  sp5   5     campo    1
## 6  sp6   6 floresta    1
## 7  sp7   7 floresta    1
## 8  sp8   8 floresta    1
## 9  sp9   9 floresta    0
## 10 sp10 10 floresta    1

```

Tabela 3: Funções para verificação e resumo de dados multidimensionais.

Função	Descrição
<code>'head()'</code>	Mostra as primeiras 6 linhas
<code>'tail()'</code>	Mostra as últimas 6 linhas
<code>'nrow()'</code>	Mostra o número de linhas
<code>'ncol()'</code>	Mostra o número de colunas
<code>'dim()'</code>	Mostra o número de linhas e de colunas
<code>'rownames()'</code>	Mostra os nomes das linhas (locais)
<code>'colnames()'</code>	Mostra os nomes das colunas (variáveis)
<code>'str()'</code>	Mostra as classes de cada coluna (estrutura)
<code>'summary()'</code>	Mostra um resumo dos valores de cada coluna
<code>'rowSums()'</code>	Calcula a soma das linhas (horizontal)
<code>'colSums()'</code>	Calcula a soma das colunas (vertical)
<code>'rowMeans()'</code>	Calcula a média das linhas (horizontal)
<code>'colMeans()'</code>	Calcula a média das colunas (vertical)
<code>'table()'</code>	Tabulação cruzada
<code>'t()'</code>	Matriz ou data frame transposto

Podemos ainda fazer seleções condicionais para retornar linhas com valores que temos interesse, semelhante ao uso de filtro de uma planilha eletrônica.

```
## Selecionar linhas de uma matriz ou data frame
```

```
df[df$abu > 4, ]
```

```
##      sp abu      flo abu2
## 5 sp5    5   campo    1
## 6 sp6    6 floresta    1
## 7 sp7    7 floresta    1
## 8 sp8    8 floresta    1
## 9 sp9    9 floresta    0
```

```
df[df$flo == "floresta", ]
```

```
##      sp abu      flo abu2
## 6 sp6    6 floresta    1
## 7 sp7    7 floresta    1
## 8 sp8    8 floresta    1
## 9 sp9    9 floresta    0
## 10 sp10 10 floresta    1
```

Além disso, há uma série de funções para conferência e manipulação de dados que listamos na Tabela seguinte:

5.4.4 Valores faltantes e especiais

Valores faltantes e especiais são valores reservados que representam dados faltantes, indefinições matemáticas, infinitos e objetos nulos.

1. **NA (Not Available)**: significa dado faltante ou indisponível
2. **NaN (Not a Number)**: representa indefinições matemáticas
3. **Inf (Infinito)**: é um número muito grande ou um limite matemático
4. **NULL (Nulo)**: representa um objeto nulo, sendo útil para preenchimento em aplicações de programação


```
## Data frame com elemento NA
df <- data.frame(var1 = c(1, 4, 2, NA), var2 = c(1, 4, 5, 2))
df

##   var1 var2
## 1    1    1
## 2    4    4
## 3    2    5
## 4   NA    2

## Resposta booleana para elementos NA
is.na(df)

##      var1 var2
## [1,] FALSE FALSE
## [2,] FALSE FALSE
## [3,] FALSE FALSE
## [4,]  TRUE FALSE

## Algum elemento é NA?
any(is.na(df))

## [1] TRUE

## Remover as linhas com NAs
df_sem_na <- na.omit(df)
df_sem_na

##   var1 var2
## 1    1    1
## 2    4    4
## 3    2    5

## Substituir NAs por 0
df[is.na(df)] <- 0
df

##   var1 var2
## 1    1    1
## 2    4    4
## 3    2    5
## 4    0    2

## Desconsiderar os NAs em funções com o argumento rm.na = TRUE
sum(1, 2, 3, 4, NA, na.rm = TRUE)

## [1] 10

## NaN - not a number
0/0

## [1] NaN
log(-1)

## Warning in log(-1): NaNs produced
## [1] NaN

## Limite matemático
1/0
```

```
## [1] Inf
## Número grande
10310
```

```
## [1] Inf
## Objeto nulo
nulo <- NULL
nulo
```

```
## NULL
```

5.4.5 Diretório de trabalho

O diretório de trabalho é o endereço da pasta (ou diretório) de onde o R importará ou exportar nossos dados. Podemos utilizar o próprio RStudio para tal tarefa, indo em **Session > Set Work Directory > Choose Directory...** ou simplesmente utilizar o atalho **Ctrl + Shift + H**.

Podemos ainda utilizar funções do R para definir o diretório. Para tanto, podemos navegar com o aplicativo de gerenciador de arquivos (e.g., Windows Explorer) até nosso diretório de interesse e copiar o endereço na barra superior. Voltamos para o R e colamos esse endereço entre aspas como argumento da função `setwd()`. É fundamental destacar que no Windows é necessário inverter as barras (\ por / ou duplicar elas \\).

Aconselhamos ainda utilizar as funções `getwd()` para retornar o diretório definido na sessão do R, assim como as funções `dir()` ou `list.files()` para listagem dos arquivos no diretório, ambas medidas de conferência do diretório correto.

```
## Definir o diretório de trabalho
setwd("/home/mude/data/github/livro_aer/dados")

## Verificar o diretório
getwd()

## Listar os arquivos no diretório
dir()
list.files()
```

5.4.6 Importar dados

Uma das operações mais corriqueiras do R, antes de realizar alguma análise ou plotar um gráfico, é a de importar dados que foram tabulados numa planilha eletrônica e salvos no formato `.csv`, `.txt` ou `.xlsx`. Ao importar esse tipo de dado para o R, o formato que o mesmo assume, se nenhum parâmetro for especificado, é o da classe **data frame**, prevendo que a planilha de dados possua colunas com diferentes modos.

Existem diversas formas de importar dados para o R. Podemos importar utilizando o RStudio, indo na janela **Environment** e clicar em “Importar Dataset”.

Entretanto, aconselhamos o uso de funções que fiquem salvas em um script para aumentar a reprodutibilidade do mesmo. Dessa forma, as três principais funções para importar os arquivos nos três principais extensões (`.csv`, `.txt` ou `.xlsx`) são, respectivamente: `read.csv()`, `read.table()` e `openxlsx::read.xlsx()`, sendo o último do pacote `openxlsx`.

Para exemplificar como importar dados no R, vamos usar os dados de pinguins no Palmer Station, Antarctica [Palmer Penguins](#). Faremos o download diretamente do site da fonte dos dados.

Vamos antes escolher um diretório de trabalho com a função `setwd()`, e em seguida criar um diretório com a função `dir.create()` chamado “dados”. Em seguida, vamos mudar nosso diretório para essa pasta e criar

mais um diretório chamado “tabelas”, e por fim, definir esse diretório para que o conteúdo do download seja armazenado ali.

```
## Escolher um diretório
setwd("/home/mude/data/github/livro_aer")

## Criar um diretório 'dados'
dir.create("dados")

## Escolher diretório 'dados'
setwd("dados")

## Criar um diretório 'tabelas'
dir.create("tabelas")

## Escolher diretório 'tabelas'
setwd("tabelas")
```

Agora podemos fazer o download do arquivo .zip e extrair as tabelas usando a função `unzip()` nesse mesmo diretório.

```
## Download
download.file(url = "https://github.com/allisonhorst/palmerpenguins/blob/main/inst/extdata/penguins_raw.zip",
              destfile = "penguins_raw.csv", method = "curl")
```

Agora podemos importar a tabela de dados com a função `read.csv()`, atribuindo ao objeto `penguins_raw`.

```
## Importar a tabela de locais
penguins_raw <- read.csv("dados/tabelas/penguins_raw.csv")
```

Esse arquivo foi criado com separador de decimais sendo . e separador de colunas sendo ,. Caso tivesse sido criado com separador de decimais sendo , e separador de colunas sendo ;, usaríamos a função `read.csv2()`.

Para outros formatos, basta usar as outras funções apresentadas, atentando-se para os argumentos específicos de cada função.

Caso o download não funcione ou haja problemas com a importação, os dados estão também no pacote `palmerpenguins`.

```
## Importar os dados pelo pacote palmerpenguins
penguins_raw <- palmerpenguins::penguins_raw
head(penguins_raw)
```

```
## # A tibble: 6 x 17
##   studyName `Sample Number` Species      Region Island Stage `Individual ID`
##   <chr>          <dbl> <chr>      <chr> <chr> <chr> <chr>
## 1 PAL0708          1 Adelie Pengui~ Anvers Torge~ Adul~ N1A1
## 2 PAL0708          2 Adelie Pengui~ Anvers Torge~ Adul~ N1A2
## 3 PAL0708          3 Adelie Pengui~ Anvers Torge~ Adul~ N2A1
## 4 PAL0708          4 Adelie Pengui~ Anvers Torge~ Adul~ N2A2
## 5 PAL0708          5 Adelie Pengui~ Anvers Torge~ Adul~ N3A1
## 6 PAL0708          6 Adelie Pengui~ Anvers Torge~ Adul~ N3A2
## # i 10 more variables: `Clutch Completion` <chr>, `Date Egg` <date>,
## #   `Culmen Length (mm)` <dbl>, `Culmen Depth (mm)` <dbl>,
## #   `Flipper Length (mm)` <dbl>, `Body Mass (g)` <dbl>, Sex <chr>,
## #   `Delta 15 N (o/oo)` <dbl>, `Delta 13 C (o/oo)` <dbl>, Comments <chr>
```

5.4.7 Conferência dos dados importados

Uma vez importados os dados para o R, geralmente antes de iniciarmos qualquer manipulação, visualização ou análise de dados, fazemos a conferência desses dados. Dentre todas as funções de verificação, destacamos a importância destas funções apresentadas abaixo para saber se as variáveis foram importadas e interpretadas corretamente e reconhecer erros de digitação, por exemplo:

```
penguins <- palmerpenguins::penguins
## Primeiras linhas
head(penguins)

## # A tibble: 6 x 8
##   species island   bill_length_mm bill_depth_mm flipper_length_mm body_mass_g
##   <fct>   <fct>         <dbl>         <dbl>         <int>         <int>
## 1 Adelie  Torgersen         39.1          18.7          181          3750
## 2 Adelie  Torgersen         39.5          17.4          186          3800
## 3 Adelie  Torgersen         40.3           18          195          3250
## 4 Adelie  Torgersen          NA           NA           NA           NA
## 5 Adelie  Torgersen         36.7          19.3          193          3450
## 6 Adelie  Torgersen         39.3          20.6          190          3650
## # i 2 more variables: sex <fct>, year <int>

## Últimas linhas
tail(penguins)

## # A tibble: 6 x 8
##   species   island bill_length_mm bill_depth_mm flipper_length_mm body_mass_g
##   <fct>    <fct>         <dbl>         <dbl>         <int>         <int>
## 1 Chinstrap Dream         45.7           17          195          3650
## 2 Chinstrap Dream         55.8           19.8          207          4000
## 3 Chinstrap Dream         43.5           18.1          202          3400
## 4 Chinstrap Dream         49.6           18.2          193          3775
## 5 Chinstrap Dream         50.8           19          210          4100
## 6 Chinstrap Dream         50.2           18.7          198          3775
## # i 2 more variables: sex <fct>, year <int>

## Número de linhas e colunas
nrow(penguins)

## [1] 344
ncol(penguins)

## [1] 8
dim(penguins)

## [1] 344   8
## Nome das linhas e colunas
rownames(penguins)
colnames(penguins)

## Estrutura dos dados
str(penguins)

## Resumo dos dados
summary(penguins)
```

```
## Verificar NAs
any(is.na(penguins))
which(is.na(penguins))

## Remover as linhas com NAs
penguins_na <- na.omit(penguins)
```

Importante

A função `na.omit()` retira a **linha inteira** que possui algum NA, inclusive as colunas que possuem dados que você não tem interesse em excluir. Dessa forma, tenha em mente quais dados você realmente quer remover da sua tabela.

Além das funções apresentadas, recomendamos olhar os seguintes pacotes que ajudam na conferência dos dados importados: [Hmisc](#), [skimr](#) e [inspectDF](#).

5.4.8 Exportar dados

Uma vez realizado as operações de manipulação ou tendo dados que foram analisados e armazenados num objeto no formato de data frame ou matriz, podemos exportar esses dados do R para o diretório que definimos anteriormente.

Para tanto, podemos utilizar funções de escrita de dados, como `write.csv()`, `write.table()` e `openxlsx::write.xlsx()`. Dois pontos são fundamentais: i) o nome do arquivo tem de estar entre aspas e no final dele deve constar a extensão que pretendemos que o arquivo tenha, e ii) é interessante utilizar os argumentos `row.names = FALSE` e `quote=FALSE`, para que o arquivo escrito não tenha o nome das linhas ou aspas em todas as células, respectivamente.

```
## Exportar dados na extensão .csv
write.csv(penguins_na, "penguins_na.csv",
          row.names = FALSE, quote = FALSE)

## Exportar dados na extensão .txt
write.table(penguins_na, "penguins_na.txt",
            row.names = FALSE, quote = FALSE)

## Exportar dados na extensão .xlsx
openxlsx::write.xlsx(penguins_na, "penguins_na.xlsx",
                     row.names = FALSE, quote = FALSE)
```

5.5 Para se aprofundar

Listamos a seguir livros e links com material que recomendamos para seguir com sua aprendizagem em *R Base*.

5.5.1 Livros

Recomendamos aos (às) interessados(as) os livros: i) Crawley The R Book, ii) Davies The Book of R: A First Course in Programming and Statistics, iii) Gillespie e Lovelace Efficient R programming, iv) Holmes e Huber Modern Statistics for Modern Biology, v) Irizarry e Love Data Analysis for the Life Sciences with R, vi) James e colaboradores An Introduction to Statistical Learning: with Applications in R, vii) Kabacoff R in Action: Data analysis and graphics with R, viii) Matloff The Art of R Programming: A Tour of Statistical Software Design, ix) Long e Teetor R Cookbook e x) Wickham Advanced R.

5.5.2 Links

Existem centenas de ferramentas online para aprender e explorar o R. Dentre elas, indicamos os seguintes links (em português e inglês):

Introdução ao R

- [An Introduction to R](#) - Douglas A, Roos D, Mancini F, Couto A, Lusseau D
- [A \(very\) shortintroduction to R](#) - Paul Torfs & Claudia Brauer
- [R for Beginners](#) - Emmanuel Paradis

Ciência de dados - [Ciência de Dados em R](#) - [Curso-R](#) - [Data Science for Ecologists and Environmental Scientists](#) - [Coding Club](#)

Estatística - [Estatística Computacional com R](#) - Mayer F. P., Bonat W. H., Zeviani W. M., Krainski E. T., Ribeiro Jr. P. J - [Data Analysis and Visualization in R for Ecologists](#) - [Data Carpentry](#)

Miscelânea

- [Materiais sobre R](#) - Beatriz Milz
- [R resources \(free courses, books, tutorials, & cheat sheets\)](#) - Paul van der Laken

5.6 Exercícios

4.1 Use o R para verificar o resultado da operação $7 + 7 \div 7 + 7 \times 7 - 7$.

4.2 Verifique através do R se 3×2^3 é maior que 2×3^2 .

4.3 Crie dois objetos (qualquer nome) com os valores 100 e 300. Multiplique esses objetos (função `prod()`) e atribua ao objeto `mult`. Faça o logaritmo natural (função `log()`) do objeto `mult` e atribua ao objeto `ln`.

4.4 Quantos pacotes existem no CRAN nesse momento? Execute essa combinação no Console: `nrow(available.packages(repos = "http://cran.r-project.org"))`.

4.5 Instale o pacote `tidyverse` do CRAN.

4.6 Escolha números para jogar na mega-sena usando o R, nomeando o objeto como `mega`. Lembrando: são 6 valores de 1 a 60 e atribua a um objeto.

4.7 Crie um fator chamado `tr`, com dois níveis (“cont” e “trat”) para descrever 300 locais de amostragem, 15 de cada tratamento. O fator deve ser dessa forma `cont, cont, cont, ..., cont, trat, trat, ..., trat`.

4.8 Crie uma matriz chamada `ma`, resultante da disposição de um vetor composto por 130 valores aleatórios entre 0 e 10. A matriz deve conter 100 linhas e ser disposta por colunas.

4.9 Crie um data frame chamado `df`, resultante da composição desses vetores:

- `id`: 1:30
- `sp`: `sp01, sp02, ..., sp29, sp30`
- `ab`: 30 valores aleatórios entre 0 a 5

4.10 Crie uma lista com os objetos criados anteriormente: `mega`, `tr`, `ma` e `df`.

4.11 Selecione os elementos ímpares do objeto `tr` e atribua ao objeto `tr_impar`.

4.12 Selecione as linhas com ids pares do objeto `df` e atribua ao objeto `df_ids_par`.

4.13 Faça uma amostragem de 10 linhas do objeto `df` e atribua ao objeto `df_amos10`. Use a função `set.seed()` para fixar a amostragem.

4.14 Amostre 10 linhas do objeto `ma`, mas utilizando as linhas amostradas do `df_amos10` e atribua ao objeto `ma_amos10`.

4.15 Una as colunas dos objetos `df_amos10` e `ma_amos10` e atribua ao objeto `dados_amos10`.

[Soluções dos exercícios.](#)

6 Código no livro

- Objetivo não é de apresentar detalhes sobre os cálculos/métodos estatísticas ou as funções no R. Existem diversos exemplos disponíveis “[Ciência de Dados com R–Introdução.....](#)”: e com google “r cran introdução tutorial”..... Além disso, existem grupos de ajuda, como por exemplo: [R Brasil](#) e [Stack Overflow em Português](#)
- O objetivo é de apresentar um livro mostrando as capacidades e opções para desenvolver e integrar pesquisas na ecologia da paisagem no ambiente estatístico de R

Obviamente, todas as tarefas de geoprocessamento podem ser desenvolvidas anteriormente em um SIG ([QGIS](#)). Então porque usar R? R tem a capacidade (baseada em código) para alternar entre tarefas de processamento, modelagem e visualização de dados geográficos e não geográficos. Além disso, como é possível importar, modificar, analisar e visualizar dados espaciais no mesmo ambiente com script/código, o R permite fluxos de trabalho transparentes e reproduzíveis ([A Ciência Aberta](#)).

Aliás, atualmente a grande maioria dos artigos científicos publicados na revista [Landscape Ecology](#) inclui análises usando R.

6.1 Organização do código no livro

O capítulo está organizado em etapas de processamento, com blocos de código em caixas cinzas:

código de R para executar

Para seguir os passos, os blocos de código precisam ser executados em sequência. Se você pular uma etapa, ou rodar fora de sequência o próximo bloco de código provavelmente não funcionará.

As linhas de código de R dentro de cada caixa também precisam ser executados em sequência. O símbolo `#` é usado para incluir comentários sobre os passos no código (ou seja, linhas começando com `#` não é código de executar).

```
# Passo 1
código de R passo 1 # texto e números tem cores diferentes
# Passo 2
código de R passo 2
# Passo 3
código de R passo 3
```

Além disso, os símbolos `#>` e/ou `[1]` no início de uma linha indica o resultado que você verá no console de R.

```
# Passo 1
1+1
```

```
[1] 2
```

```
# Passo 2
x <- 1 + 1
# Passo 3
x
```

```
[1] 2
```

```
# Passo 4
x + 1
```

```
[1] 3
```

Organize following: <https://jakubnowosad.com/posts/2020-05-26-intro-to-landscape-ecology/>

<https://youtu.be/dCTOGDnDuvM> at 28 minutes Attribute data operations - Vector attribute subsetting, aggregation and joins - Creating new vector attributes - Raster subsetting - Summarizing raster objects

Spatial data operations - Spatial subsetting - Topological relations - Spatial joining - - zonal raster operations

Geometry operations - on vector - on raster - Vector-raster interactions

Coordinate reference systems - Understanding map projections - Reprojecting spatial data - Modifying map projections

7 Primeiros passos com uma raster

Uma raster é uma matriz de valores com coordenadas geográficas. Cada pixel de uma raster representa uma região geográfica, e o valor do pixel representa uma característica dessa região (mais sobre [dados raster](#)).

Em geral é necessário baixar alguns pacotes para que possamos fazer as nossas análises. Precisamos os seguintes pacotes, que deve estar instalado antes:

- [tidyverse](#),
- [terra](#),
- [sf](#),
- [mapview](#),
- [tmap](#).

Carregar pacotes:

```
library(tidyverse)
library(terra)
library(sf)
library(mapview)
library(tmap)
```

Inicialmente iremos gerar uma raster representando uma paisagem bem simples, de 6 por 6 pixels. Você já deve saber que pixel é a unidade básica de uma imagem (lembra da câmera do seu celular, 10Mb ou algo assim?!). Vocês devem ter visto sobre pixels e resolução no mesmo em aulas de geoprocessamento. Aqui podemos tratar o pixel como a resolução. Vamos dizer que temos um pixel de 10 metros (res=10 no bloco de código), ou seja, um quadrado de 10 por 10m, sendo essa, a menor unidade mapeável. Assim sendo, a resolução também tem ligação com escala cartográfica!

Vamos gerar e plotar uma paisagem simples em 4 passos. Primeiramente, a função `rast` cria um objeto do tipo raster. E depois a função `values` atribui valores, e na sequência vamos visualizar os valores com `plot` e `text`.

```
#Função "rast" gera a paisagem virtual (paisagem simulado)
pai_sim <- rast(ncols=6, nrows=6,
               xmin=1, xmax=60,
               ymin=1, ymax=60,
               res=10)
#E essa atribui valores ("values") para os pixels criados acima
values(pai_sim) <- 1
plot(pai_sim) #Essa plota
text(pai_sim) #Essa coloca os valores dos pixels
```

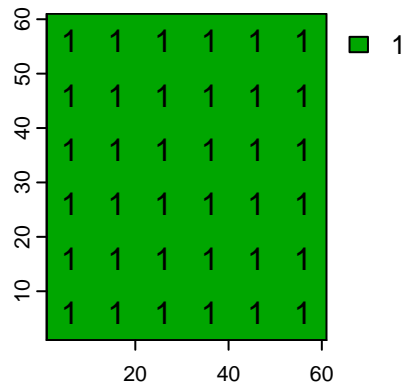


Figura 24: Paisagem simples de 36 pixels.

7.0.1 Obter e carregar dados (raster)

Mais uma vez vamos aproveitar os dados de MapBiomias. Agora baixar arquivo raster com cobertura de terra no entorno dos rios em 2020, (formato “.tif”, tamanho 3.3 MB). Link: https://github.com/darrennorris/gisdata/blob/master/inst/raster/mapbiomas_AP_utm_rio/utm_cover_AP_rio_2020.tif . Lembrando-se de salvar o arquivo (“utm_cover_AP_rio_2020.tif”) em um local conhecido no seu computador. Agora avisar R sobre onde ficar o arquivo. O código abaixo vai abrir uma nova janela, e você deve buscar e selecionar o arquivo “utm_cover_AP_rio_2020.tif”:

```
meuSIGr <- file.choose()
```

O código abaixo vai carregar os dados e criar o objeto “mapbiomas_2020”.

```
mapbiomas_2020 <- rast(meuSIGr)
```

7.0.2 Reclassificação

Para simplificar nossa avaliação de escala, reclassificamos a camada `mapbiomas_2020` em uma camada binária de floresta/não-floresta. Essa tarefa de geoprocessamento pode ser realizada anteriormente usando SIG ([QGIS](#)). Aqui vamos reclassificar as categorias de cobertura da terra (agrupando diferentes áreas de cobertura florestal tipos) usando alguns comandos genéricos do R para criar uma nova camada com a cobertura de floresta em toda a região de estudo. Para isso, criamos um mapa do mesmo resolução e extensão, e então podemos redefinir os valores do mapa. Neste caso, queremos agrupar a cobertura da terra categorias 3 e 4 (Formação Florestal e Formação Savânica, respectivamente).

```
# criar uma nova camada de floresta
floresta_2020 <- mapbiomas_2020
# Com valor de 0
values(floresta_2020) <- 0
# Atualizar categorias florestais agrupados com valor de 1
floresta_2020[mapbiomas_2020==3 | mapbiomas_2020==4] <- 1
```

Vizualizar para verificar.

```
# Passo necessario para agilizar o processamento
floresta_2020_modal<-aggregate(floresta_2020, fact=10, fun="modal")
# Plot
tm_shape(floresta_2020_modal) +
  tm_raster(style = "cat",
    palette = c("0" = "#E974ED", "1" = "#129912"),
    legend.show = FALSE) +
  tm_add_legend(type = "fill", labels = c("n\u00e3o-floresta", "floresta"),
    col = c("#E974ED", "#129912"), title = "Classe") +
  tm_scale_bar(breaks = c(0, 25, 50), text.size = 1,
    text.color = "white", position=c("left", "bottom")) +
  tm_layout(legend.position = c("right","top"),legend.bg.color = "white")
```

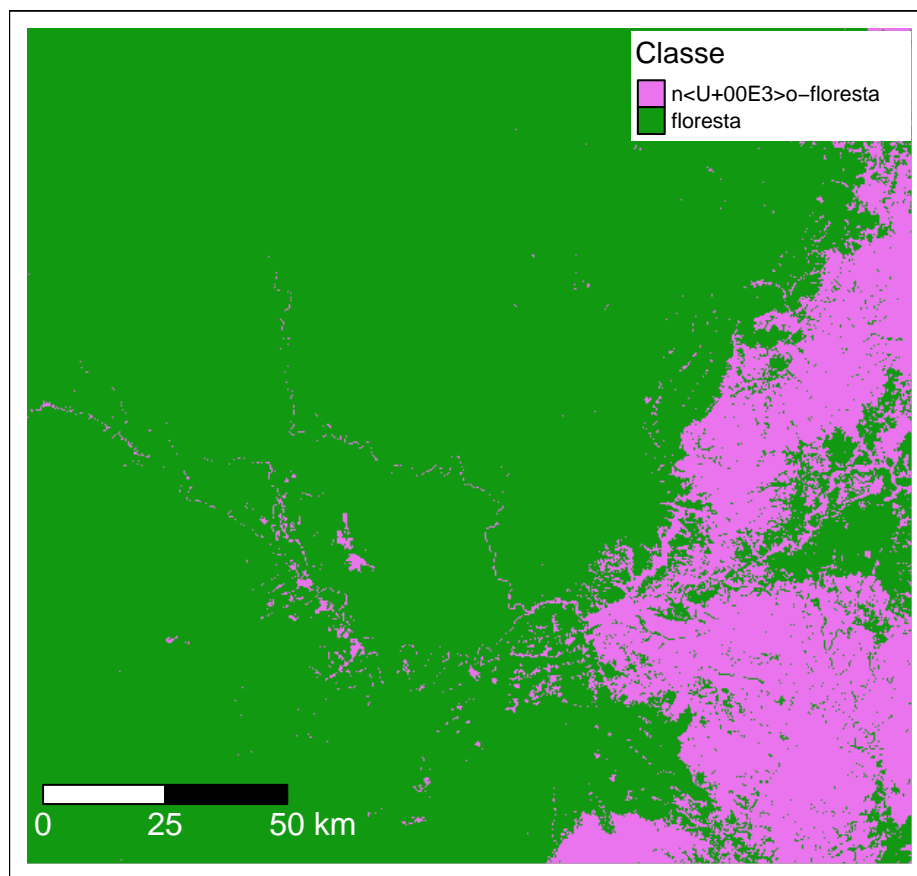


Figura 25: Floresta ao redor do Rio Aragua\u00ed. MapBiomass 2020 reclassificado em floresta e n\u00e3o-floresta. Mostrando os pontos de amostragem (pontos amarelos) cada 5 quil\u00f4metros ao longo do rio.

8 Primeiros passos com vector

Em geral é necessário baixar alguns pacotes para que possamos fazer as nossas análises. Precisamos os seguintes pacotes, que deve estar instalado antes:

- `tidyverse`,
- `sf`,
- `mapview`,
- `tmap`.

Carregar pacotes:

```
library(tidyverse)
library(sf)
library(mapview)
library(tmap)
```

8.1 Obter e carregar dados (vectores)

Precisamos carregar os dados para rios e pontos de amostragem. Baixar arquivo (vector) com os dados (formato “GPKG”, tamanho 54.9 MB). Mais sobre [dados vetoriais](#). O formato aberto `GeoPackage` é um contêiner que permite armazenar dados SIG (feições/camadas) em um único arquivo. Por exemplo, um arquivo `GeoPackage` pode conter vários dados (dados vetoriais e raster) em diferentes sistemas de coordenadas. Todos esses recursos permitem que você compartilhe dados facilmente e evite a duplicação de arquivos.

Baixar o arquivo Link: <https://github.com/darrennorris/gisdata/blob/master/inst/vector/rivers.gpkg> . Lembrando-se de salvar o arquivo (“rivers.gpkg”) em um local conhecido no seu computador.

O formato “GPKG” é diferente de “tif” (raster), o processo de importação é, portanto, diferente. Primeira, avisar R sobre onde ficar o arquivo. O código abaixo vai abrir uma nova janela, e você deve buscar e selecionar o arquivo “rivers.GPKG”:

```
meuSIG <- file.choose()
```

Agora vamos olhar o que tem no arquivo. Depois que vocês rodarem o código `st_layers(meuSIG)`, o resultado mostra que o arquivo `rivers.GPKG` inclui camadas diferentes com pontos (“Point”), linhas (“Line String”) e polígonos (“Polygon”). Além disso, a coluna “`crs_name`” mostrará que a sistema de coordenadas é geográfica (WGS84, (EPSG: 4326)

`https://epsg.io/4326`

, e é diferente do arquivo raster:

```
sf::st_layers(meuSIG)
```

```
## Driver: GPKG
## Available layers:
##           layer_name geometry_type features fields crs_name
## 1         centerline   Line String      52      15  WGS 84
## 2         forestloss      Point    276086      12  WGS 84
## 3          canalpoly     Polygon         3         6  WGS 84
## 4    extentpoly50km     Polygon         1         0  WGS 84
## 5          midpoints      Point      52      17  WGS 84
## 6    midpoints_hansen      Point      52      37  WGS 84
## 7    cachoeira_caldeirao      Point         1         2  WGS 84
## 8         porto_grande      Point         1         1  WGS 84
## 9          icmbio_base      Point         1         1  WGS 84
## 10        direct_affect     Polygon         1         2  WGS 84
## 11 midpoints_hansen_distances      Point      52      43  WGS 84
```

## 12	midpoints_hansen_ffr	Point	52	82	WGS 84
## 13	midpoints_hansen_ffril	Point	52	91	WGS 84
## 14	direct_affect_line	Line String	1	2	WGS 84

Nós só precisamos de duas dessas camadas. O código abaixo vai carregar as camadas que precisamos e criar os objetos “rsm” e “rsl”. Assim, agora temos dados com: pontos cada 5 km ao longo os rios (“rsm”) e a linha central de rios (“rsl”).

```
# pontos cada 5 km
rsm <- sf::st_read(meuSIG, layer = "midpoints")

## Reading layer `midpoints' from data source
##   `C:\Users\user\Documents\Articles\gis_layers\gisdata\inst\vector\rivers.gpkg'
##   using driver `GPKG'
## Simple feature collection with 52 features and 17 fields
## Geometry type: POINT
## Dimension:      XY
## Bounding box:   xmin: -52.01259 ymin: 0.7175827 xmax: -51.29688 ymax: 1.330365
## Geodetic CRS:   WGS 84

# linha central de rios
rsl <- sf::st_read(meuSIG, layer = "centerline")

## Reading layer `centerline' from data source
##   `C:\Users\user\Documents\Articles\gis_layers\gisdata\inst\vector\rivers.gpkg'
##   using driver `GPKG'
## Simple feature collection with 52 features and 15 fields
## Geometry type: LINESTRING
## Dimension:      XY
## Bounding box:   xmin: -52.01443 ymin: 0.7094595 xmax: -51.2924 ymax: 1.352094
## Geodetic CRS:   WGS 84
```


8.2 Visualizar os arquivos (camadas vector)

Visualizar para verificar. Mapa com linha central e pontos de rios em trechos de 5km.

```
ggplot(rsl) +  
  geom_sf(aes(color=rio)) +  
  geom_sf(data = rsm, shape=21, aes(fill=zone))
```

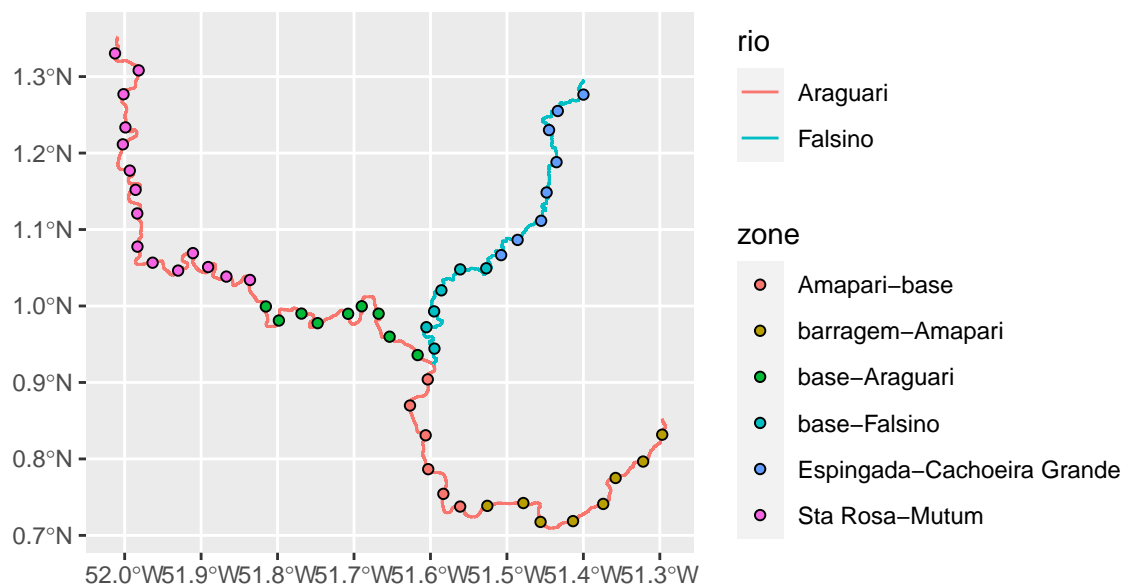


Figura 26: Pontos ao longo dos rios a montante das hidrelétricas no Rio Araguari.

Mapa interativo (funcione somente com internet) Mostrando agora com fundo de mapas “base” (OpenStreetMap/ESRI etc)

```
#  
mapview(rsl, zcol = "rio")
```

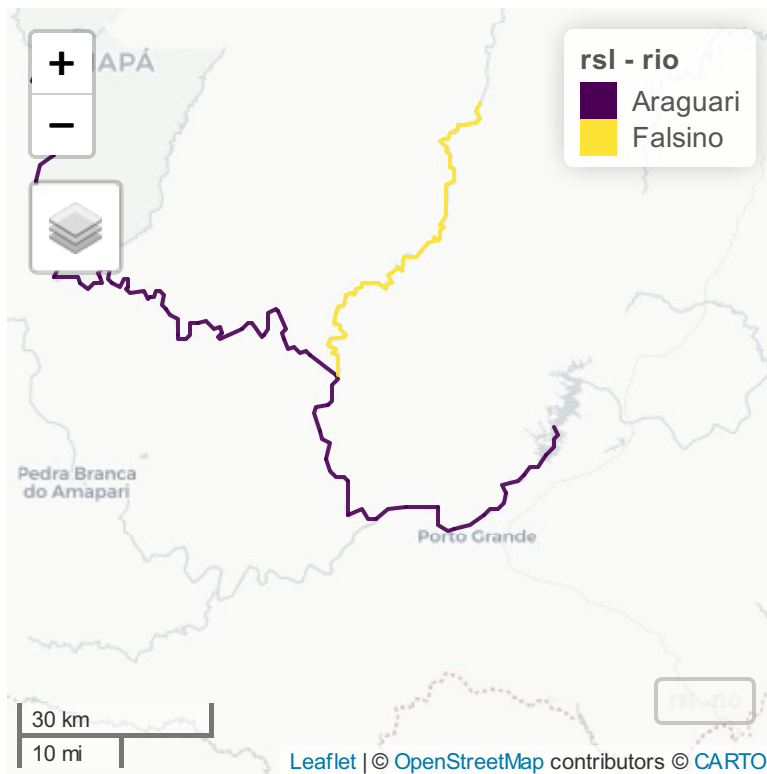


Figura 27: Linhas dos rios a montante das hidrelétricas no Rio Araguari.

Parte V

Encerramento

Bibliografia

Fletcher, Robert, and Marie-Josée Fortin. 2018. *Spatial Ecology and Conservation Modeling*. Springer International Publishing. <https://doi.org/10.1007/978-3-030-01989-1>.

A Anexo 1

Exemplos de código R usado para - baixar Mapbiomas, - recortar para uma região de interesse - plotar com legenda

```
library(plyr)
library(tidyverse)
library(terra)
library(sf)
library(readxl)
library(tmap)
```

A.1 Download mapbiomas cover

Site: <https://brasil.mapbiomas.org/colecoes-mapbiomas/>. Any zeros are NA (NODATA). <http://forum.mapbiomas.ecostage.com.br/t/pixels-com-valor-zero/170/5> . And “27” “Não observado”. No exemplo os arquivos vai ficar no working directory.

```
#Get mapbiomas data
#
url_text <- "https://storage.googleapis.com/mapbiomas-public/initiatives/brasil/collection_8/lclu/cover"
layer_names <- paste("brasil_coverage_",1985:2022, sep="")
file_type <- ".tif"
filenames_mapbioma_8 <- paste(layer_names, file_type, sep="")
urlnames_mapbioma_8 <- paste(url_text, layer_names, file_type, sep="")

#set timeout to 20 minutes as big files and teeny tiny internet connection
options(timeout = max((60*20), getOption("timeout")))
# test with one year - 1985
res <- utils::download.file(url=urlnames_mapbioma_8[1],
                           destfile=filenames_mapbioma_8[1],
                           method="auto", quiet = FALSE, mode = "wb",
                           cacheOK = TRUE)

#make list
dflist <- data.frame(layer_names = layer_names,
                    urls = urlnames_mapbioma_8,
                    filenames = filenames_mapbioma_8)
alist <- split(dflist, f = dflist$layer_names)

#make function to automatically process list elements
get_mapbiomas <- function(x){
  res <- utils::download.file(url=x$urls,
                             destfile=x$filenames,
                             method="auto", quiet = FALSE, mode = "wb",
                             cacheOK = TRUE)

  res
}

#run function in blocks
lapply(alist[2], get_mapbiomas)
lapply(alist[3:5], get_mapbiomas)
lapply(alist[6:8], get_mapbiomas)
lapply(alist[9:20], get_mapbiomas)
lapply(alist[21:30], get_mapbiomas)
lapply(alist[31:37], get_mapbiomas)
```

A.2 Crop mapbiomas cover

Identify all tif files in a folder.

```
#works one folder at a time
get_files <- function(folder_name = NA) {
  library(tidyverse)
  folder_location <- folder_name
  in_files <- list.files(folder_location,
                        pattern = ".tif", full.names = TRUE)
  data.frame(folder_id = folder_location, file_id = in_files) |>
    group_by(folder_id, file_id) |>
    dplyr::summarise(file_count = dplyr::n()) |>
    ungroup() -> df_muni_tif
  return(df_muni_tif)
}

infolder <- "E:/mapbiomas"
df_muni_tif <- get_files(folder_name = infolder)
#update
df_muni_tif |>
  dplyr::mutate(state_code = str_sub(folder_id, -2, -1),
                ) -> df_muni_tif
df_muni_tif$state_code <- "AP"
```

Area of interest - format extent for use by terra.

```
#extent from 50 km around river upstream of cachoeira caldeirao
meuSIG <- file.choose()
#"C:\\Users\\Darren\\Documents\\gisdata\\vector\\rivers.GPKG"
# "C:\\Users\\user\\Documents\\Articles\\gis_layers\\gisdata\\inst\\vector\\rivers.gpkg"
rsl <- st_read(meuSIG, layer = "centerline")
rsl_50km <- st_union(st_buffer(rsl, dist=50000))
myexent <- ext(vect(rsl_50km))
```

Now to crop and project to desired coordinate system (epsg:31976).

```
# This function reads in file, crops and projects to new coordinate system.
# Then exports result as Geotiff (.tif).
crop_proj <- function(x, state_id = NA,
                     sf_state = NA) {

  library(plyr)
  library(tidyverse)
  library(terra)
  library(sf)
  library(stringi)

  state_sigla = x$state_code
  rin <- x$file_id
  rbig <- terra::rast(rin)
  layer_name <- names(rbig)
  layer_year <- stri_sub(layer_name, -4, -1)
  out_name <- paste("mapbiomas_cover", layer_year, sep="_")

  e2 <- myexent
```

```

#Crop
rtest_mask <- crop(rbig, e2, snap="out")
#rtest_mask <- rbig
rm("rbig")

#Project
new_crs_utm <- "epsg:31976"
rtest_mask <- project(rtest_mask, new_crs_utm, method = "near")
names(rtest_mask) <- out_name

#Export
#folder <- paste(state_sigla,"_", "equalarea", sep = "")
#folder_utm <- paste(state_sigla,"_", "utm", sep = "")

#folder_utm_muninorte <- paste(state_sigla,"_", "utm_muni_norte", sep = "")
#folder_utm_munimaza <- paste(state_sigla,"_", "utm_munis_maza_santana", sep = "")
#folder_utm_cutias <- paste(state_sigla,"_", "utm_muni_cutias", sep = "")
#folder_path <- paste("C:/Users/Darren/Documents/2022_Norris_gdp_deforestation/AmazonConservation/mapb
#outfile <- paste("ea_cover_", state_sigla,"_",
#                 layer_year, ".tif", sep = "")
folder_utm_rio <- paste(state_sigla,"_", "utm_rio", sep = "")
outfile_utm <- paste("utm_cover_AP_rio_",layer_year, ".tif", sep = "")
f <- file.path(folder_utm_rio, outfile_utm)
writeRaster(rtest_mask, f, datatype = "INT1U", NAflag=27,
            gdal=c("COMPRESS=DEFLATE"), overwrite = TRUE)

#clear temporary files
tmpFiles(current =TRUE, remove = TRUE)

endtime <- Sys.time()
textout <- paste(outfile_utm, ": ", endtime, sep="")
print(textout)
}

#run
plyr::a_ply(df_muni_tif, .margins = 1,
            .fun = crop_proj)

```

A.3 Plot with legend

Combine all years into multi layer raster.

```

infolder_rio <- "E:/mapbiomas/AP_utm_rio"
df_tif_rio <- get_files(folder_name = infolder_rio)
r85a22 <- rast(df_tif_rio$file_id)
writeRaster(r85a22, "utm_cover_AP_rio_85a22.tif", datatype = "INT1U", NAflag=27,
            gdal=c("COMPRESS=DEFLATE"), overwrite = TRUE)

```

Legend.

```
mapbiomas8_legenda <- read.csv2("legend/Codigos-da-legenda-colecao-8.csv")
```

Plot.

```

class_vals <- mapbiomas8_legenda$Class_ID
class_color <- mapbiomas8_legenda$Color
names(class_color) <- mapbiomas8_legenda$Class_ID
#labels
my_label <- mapbiomas8_legenda$Descricao
names(my_label) <- mapbiomas8_legenda$Class_ID

# Plot one year to check
tm_shape(subset(r85a22n_ag, c(1, 2, 37,38))) +
  tm_raster(style = "cat", palette = class_color, labels = my_label, title="") +
  tm_scale_bar(breaks = c(0, 10), text.size = 1,
               position=c("right", "bottom"))

# Now all years together.
tm_shape(r85a22n_ag) +
  tm_raster(style = "cat", palette = class_color, labels = my_label, title="") +
  tm_scale_bar(breaks = c(0, 10), text.size = 1,
               position=c("right", "bottom")) +
  tm_facets(ncol=5) +
  tm_layout(legend.bg.color="white", legend.outside = TRUE,
            legend.outside.position = "right",
            panel.labels = c('1985', '1986', '1987', '1988', '1989', '1990',
                             '1991', '1992', '1993', '1994', '1995', '1996',
                             '1997', '1998',
                             '1999', '2000', '2001', '2002', '2003',
                             '2004', '2005', '2006', '2007',
                             '2008', '2009', '2010', '2011', '2012',
                             '2013', '2014', '2015',
                             '2016', '2017', '2018', '2019',
                             '2020', '2021', '2022')) -> figmap

png("figmap.png", width=6, height=9,
    units="in", res = 600)
figmap
invisible(dev.off())

```

B Soluções de exercícios