

# IS534 PEMROGRAMAN MOBILE

## *Praktikum 1*

### Pengenalan Android dan IDE

---

Disusun Oleh: **Enrico Siswanto**



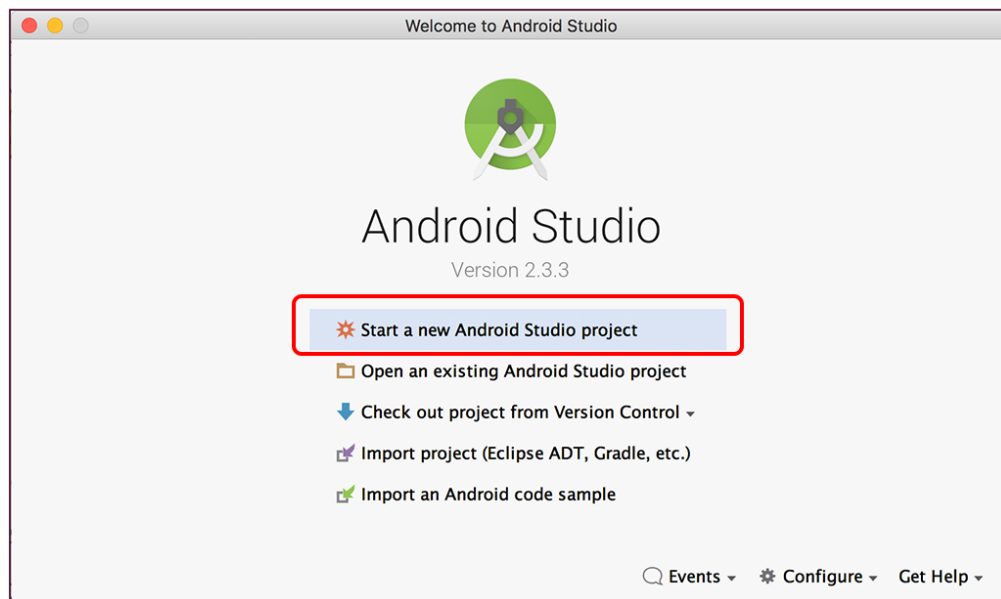
#### **A. Tujuan Praktikum**

1. Membuat aplikasi hello world
2. Mengenal lingkungan pengembangan aplikasi Android (Android Studio)
3. Menjalankan aplikasi di Emulator Android

## B. Kegiatan Praktikum

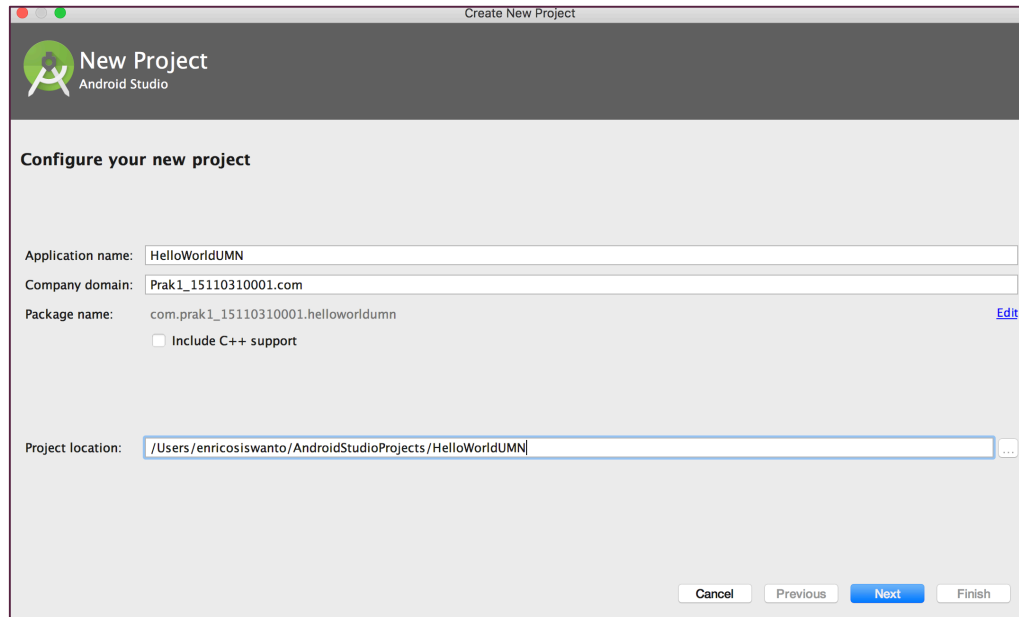
### Membuat aplikasi hello world

1. Bukalah aplikasi Android Studio
2. Jika baru pertama kali dijalankan, Android Studio akan meminta untuk menentukan lokasi **Android SDK**.  
**Android SDK** terletak di **D:\FTI\TI\_MOBILEI\ANDROID\_SDK**  
**Bila sudah ditentukan sebelumnya, maka tidak akan diminta untuk menentukan lokasi Android SDK.**
3. Pilih Start a new Android Studio Project

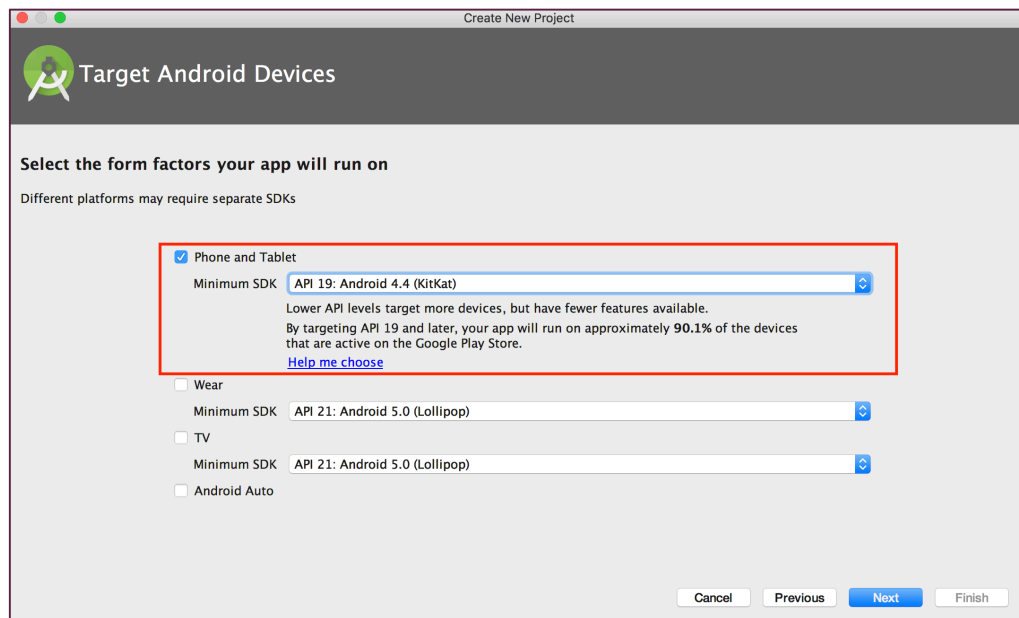


4. Kemudian pada dialog box yang muncul, masukkan informasi sebagai berikut:

- |                     |  |
|---------------------|--|
| a. Application Name | : <b>HelloWorldUMN</b>   |
| b. Company Domain   | : <b>Prak1_&lt;NIM&gt;.com</b>   |
| c. Project Location | : <b>D:\Android_SI\&lt;kode_kelas&gt;\Prak1\&lt;Application_Name&gt;</b> |

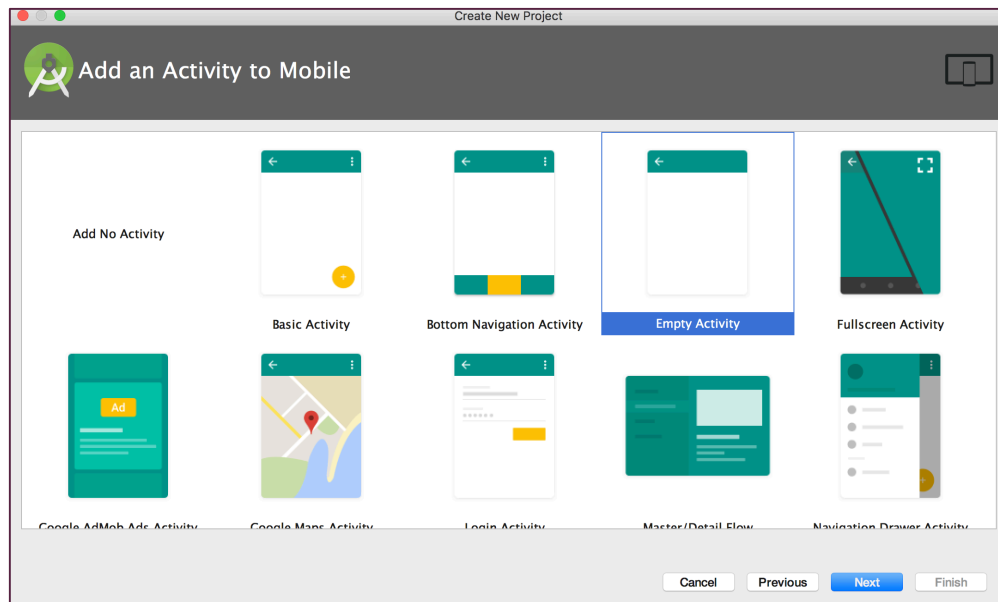


5. Klik Next
6. Pilih Phone and Tablet dan minimum SDK **API 19: Android 4.4 (KitKat)**

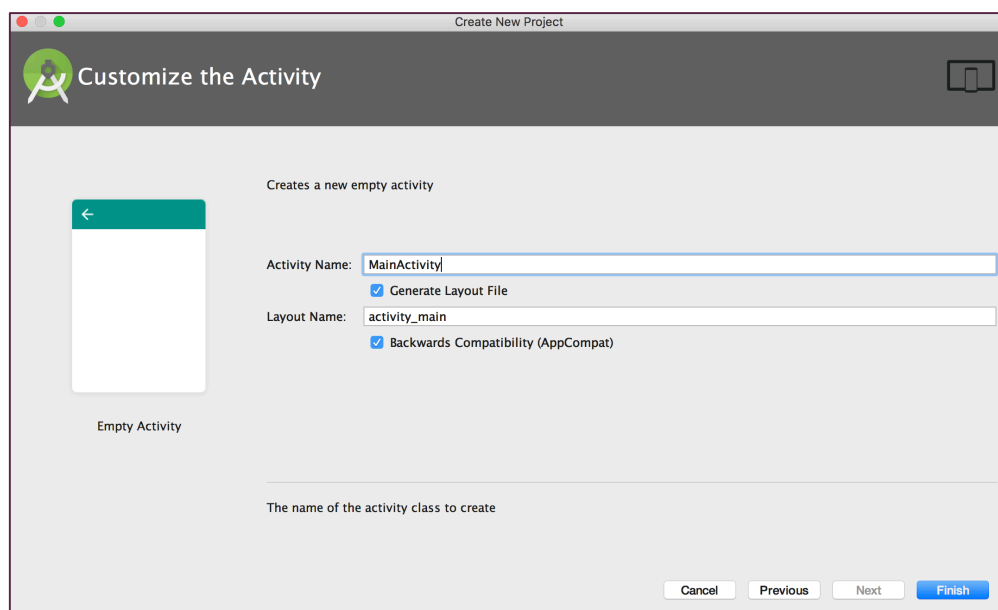


7. Klik Next

8. Akan muncul dialog box untuk memilih jenis activity yang akan dibuat. pilih **Empty Activity** dan klik Next

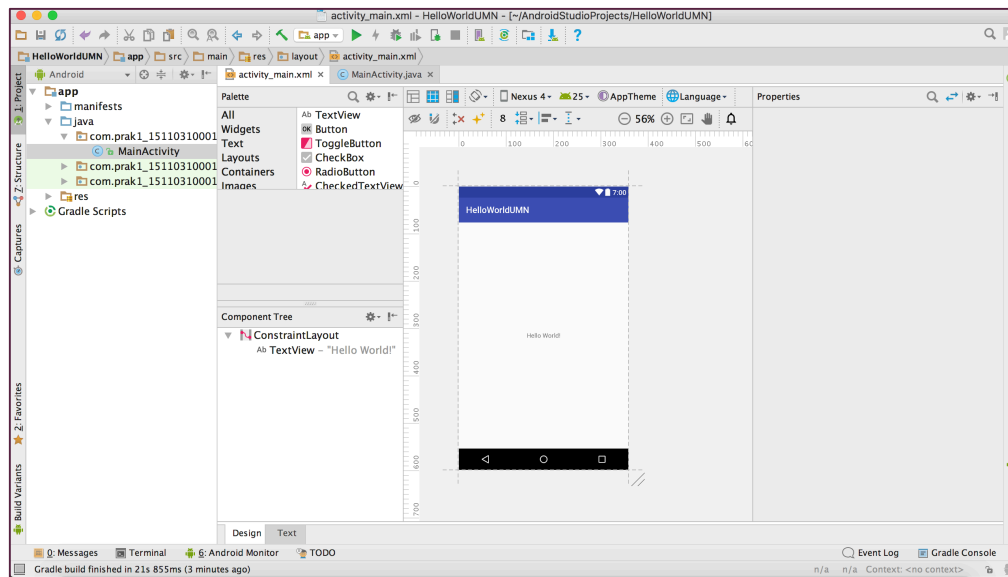


9. Kemudian pada dialog Customize Activity, beri nama Activity Name dengan nama **MainActivity** dan Layout Name dengan nama **activity\_main**

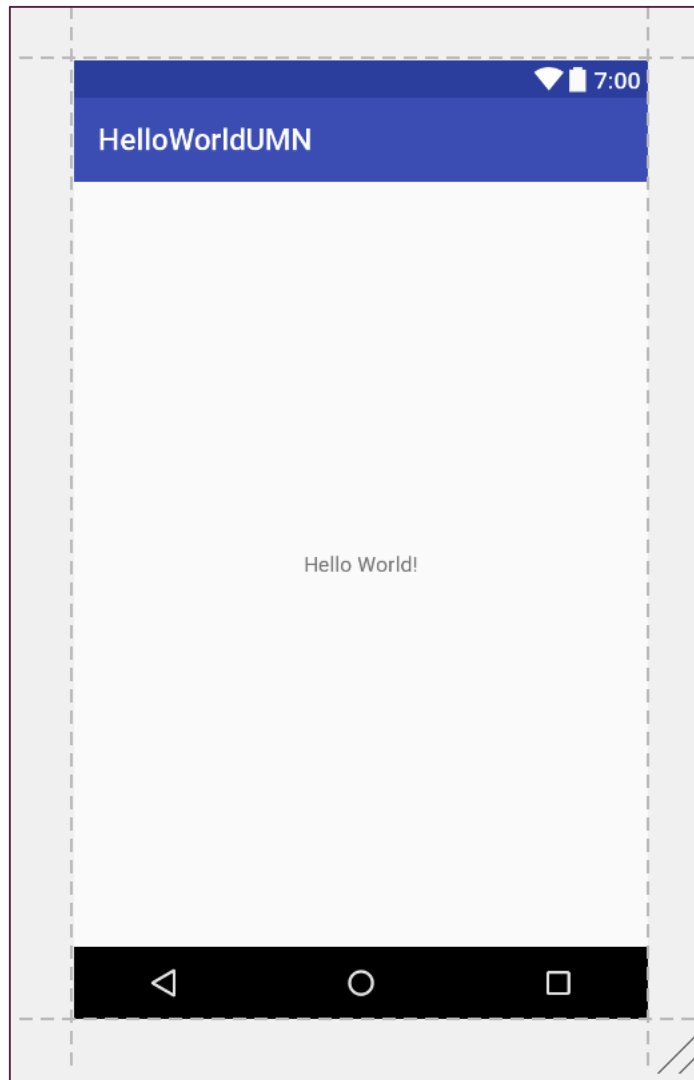


10. Klik Finish

11. Setelah itu akan muncul tampilan yang kurang lebih adalah sebagai berikut yang merupakan tampilan utama dari Android Studio

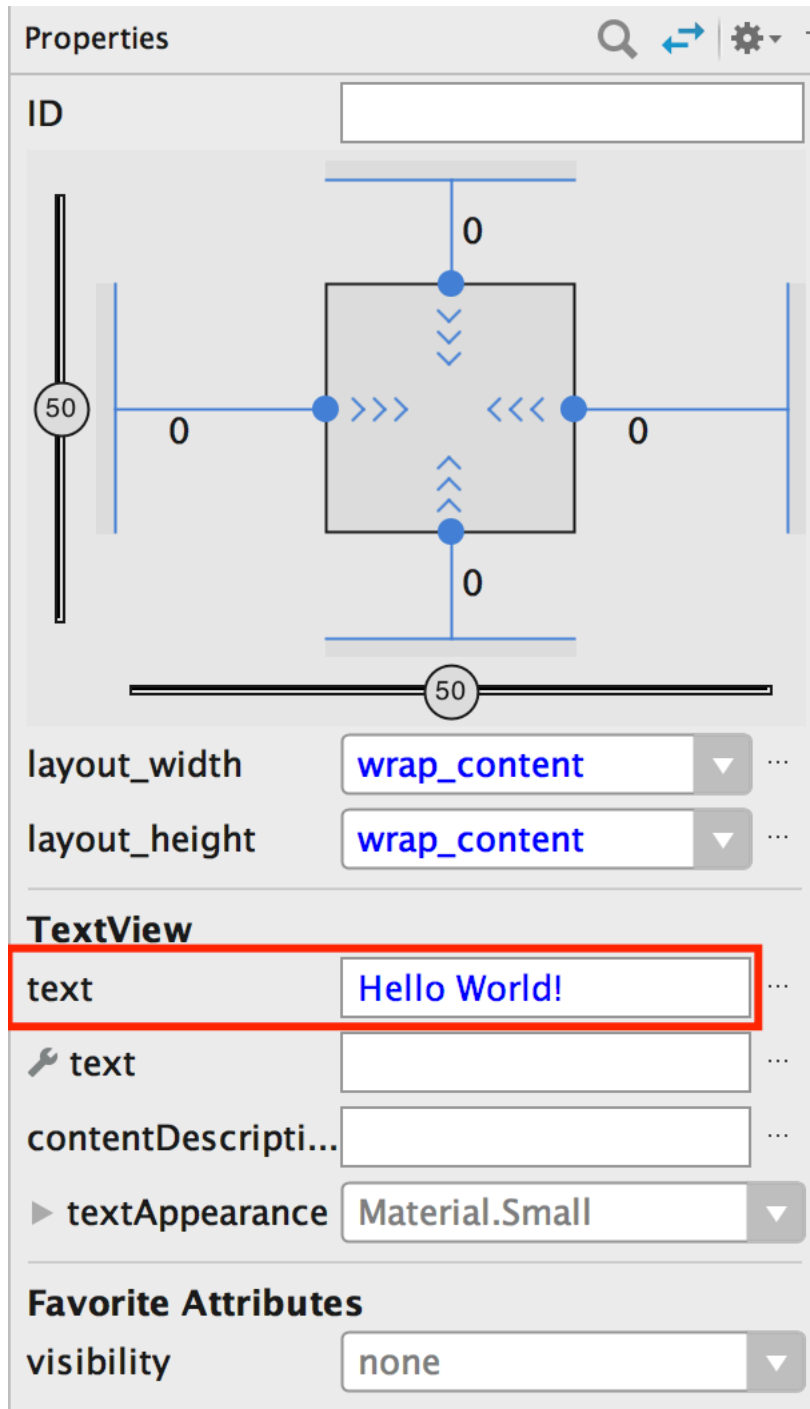


12. Pada kondisi default, aplikasi Hello World sudah selesai dibuat otomatis oleh Android Studio

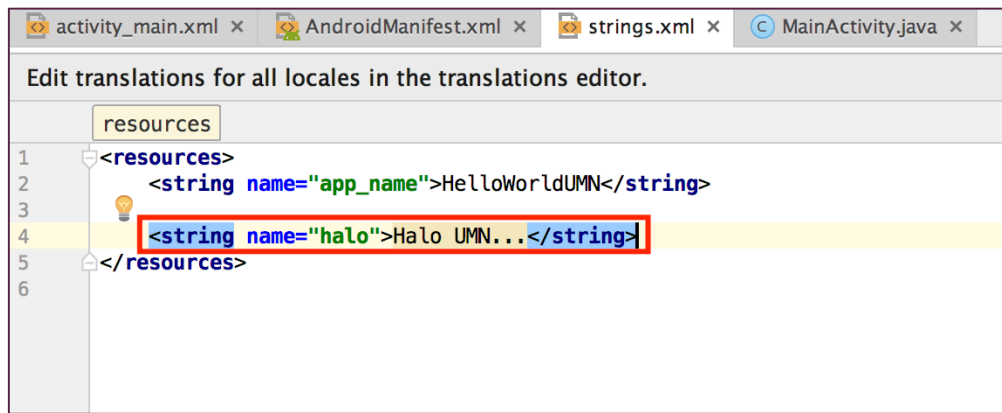


13. Tulisan **Hello World!** kita akan ubah menjadi **Halo UMN...**

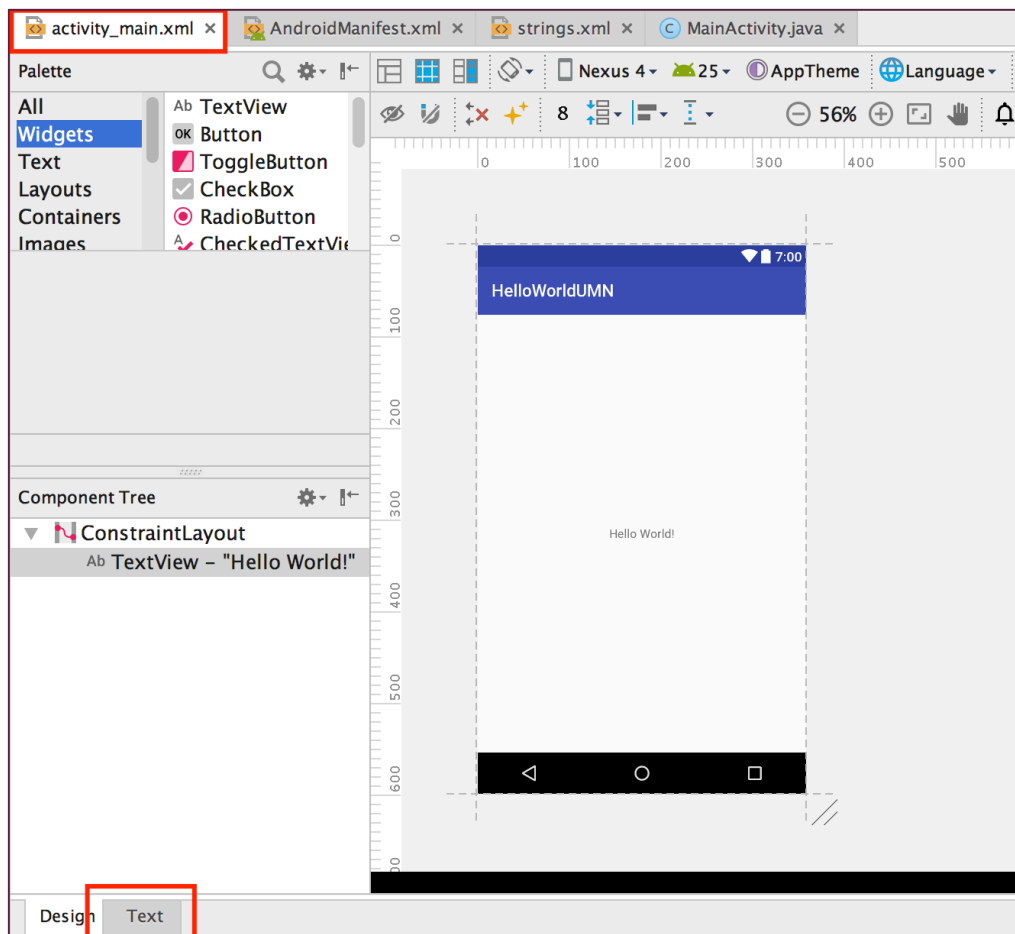
14. Cara pertama adalah dengan merubah langsung properties text di TextView



15. Cara kedua adalah dengan menambahkan string value di strings.xml  
Beri string name dengan nama **halo** dan isi elemen string tersebut dengan tulisan **Halo UMN...**

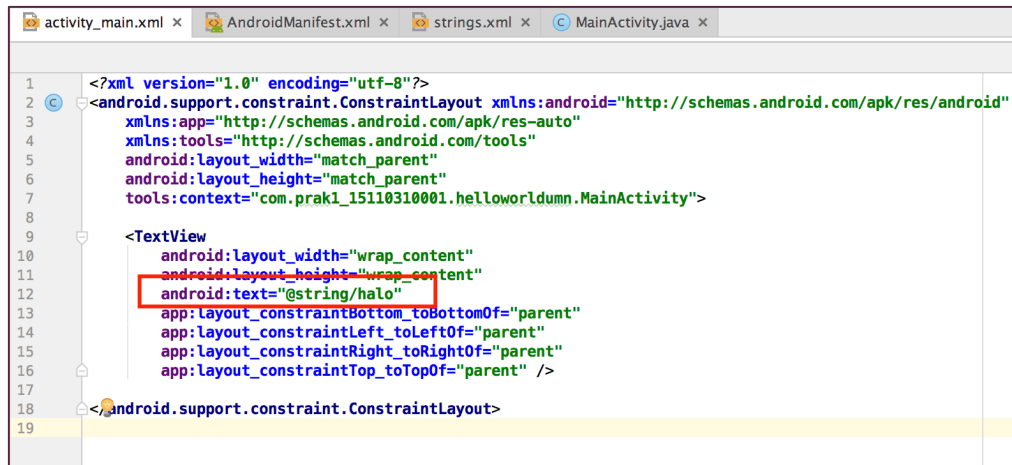


Pada **activity\_main.xml**, pilih tab **Text**





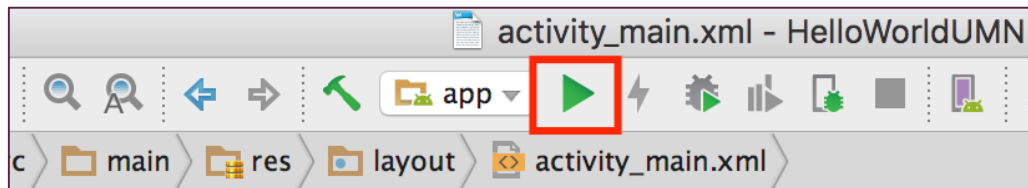
Pada properties **android:text** di TextView, ubah string menjadi **"@string/halo"**



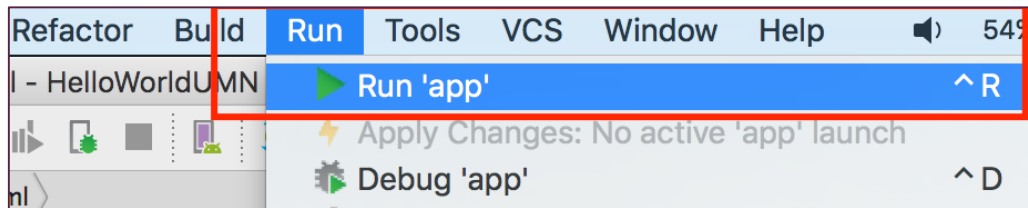
## Menjalankan aplikasi di Emulator Android

Berikutnya aplikasi Hello World yang sudah dibuat akan kita jalankan pada emulator Android.

1. Klik tombol Run yang terdapat pada toolbar di bagian atas atau melalui menu **Run > Run 'app'**

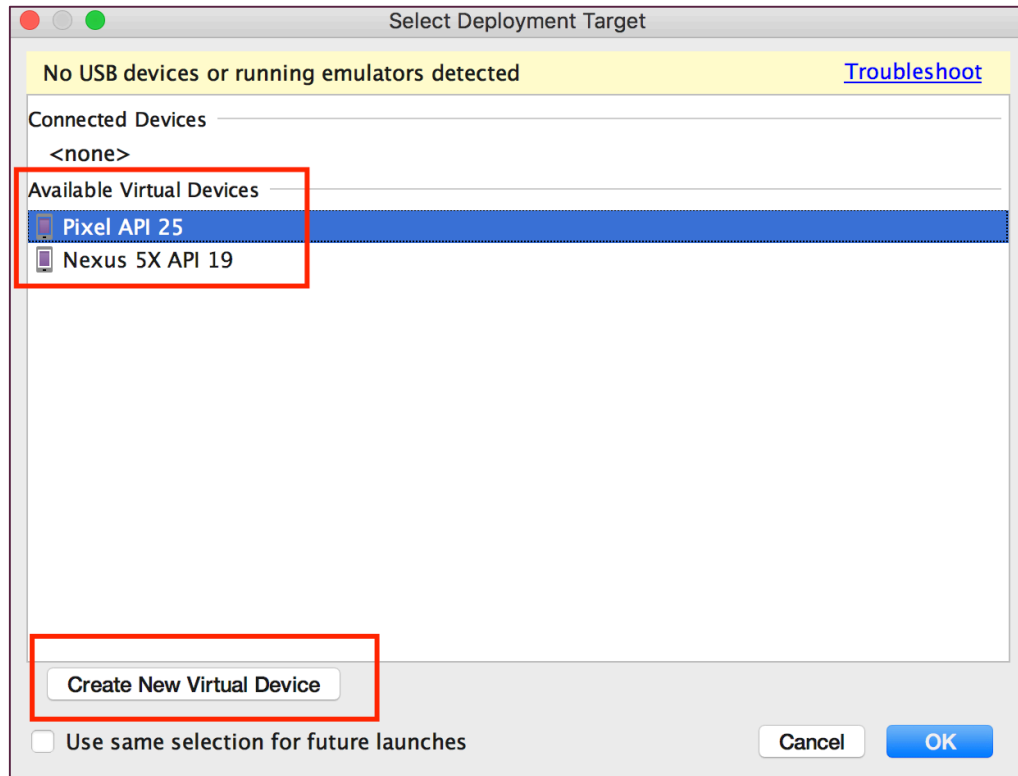


atau

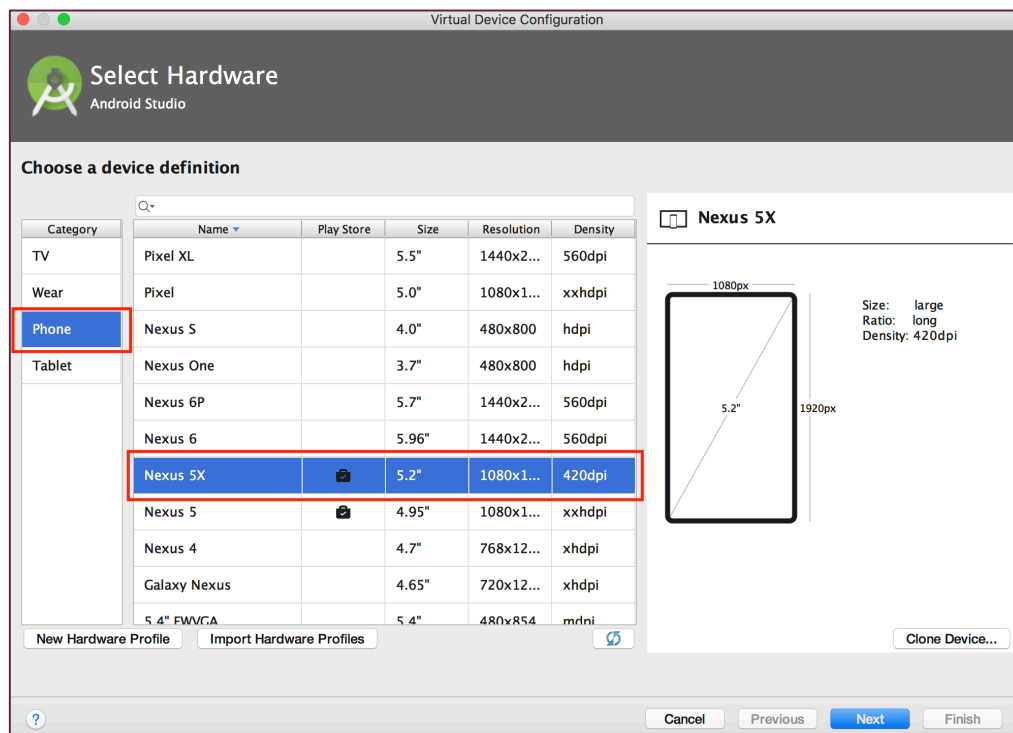


2. Pada dialog box yang muncul, cek apakah sudah ada virtual devices dengan API 19 yang tersedia. Jika belum, silahkan pilih tombol

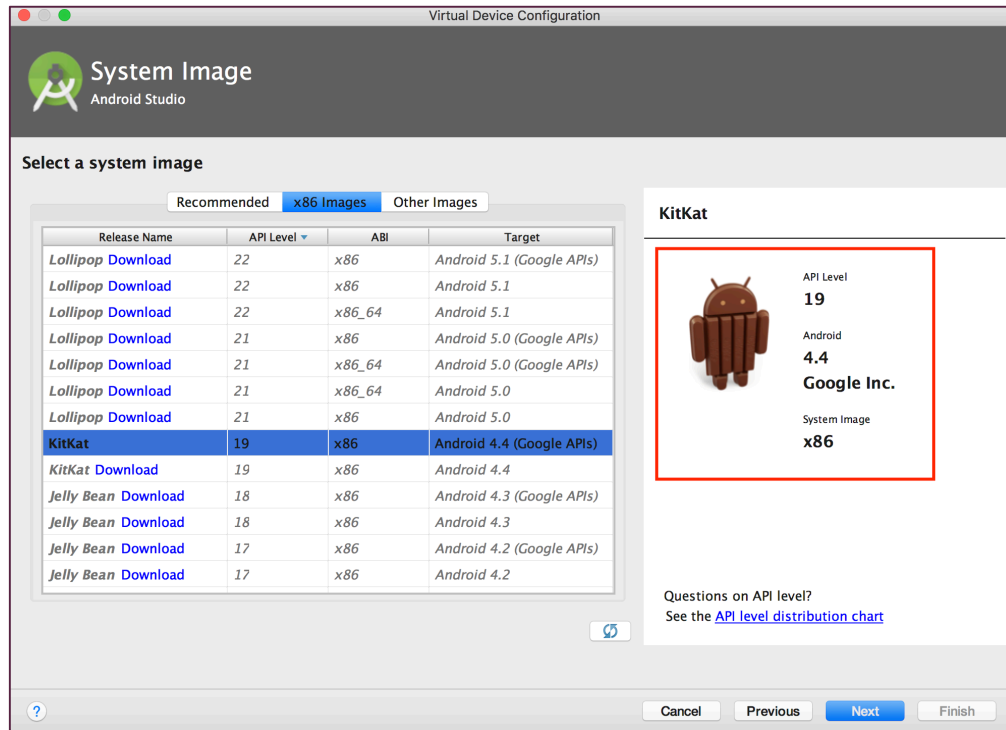
## Create New Virtual Device di bagian bawah



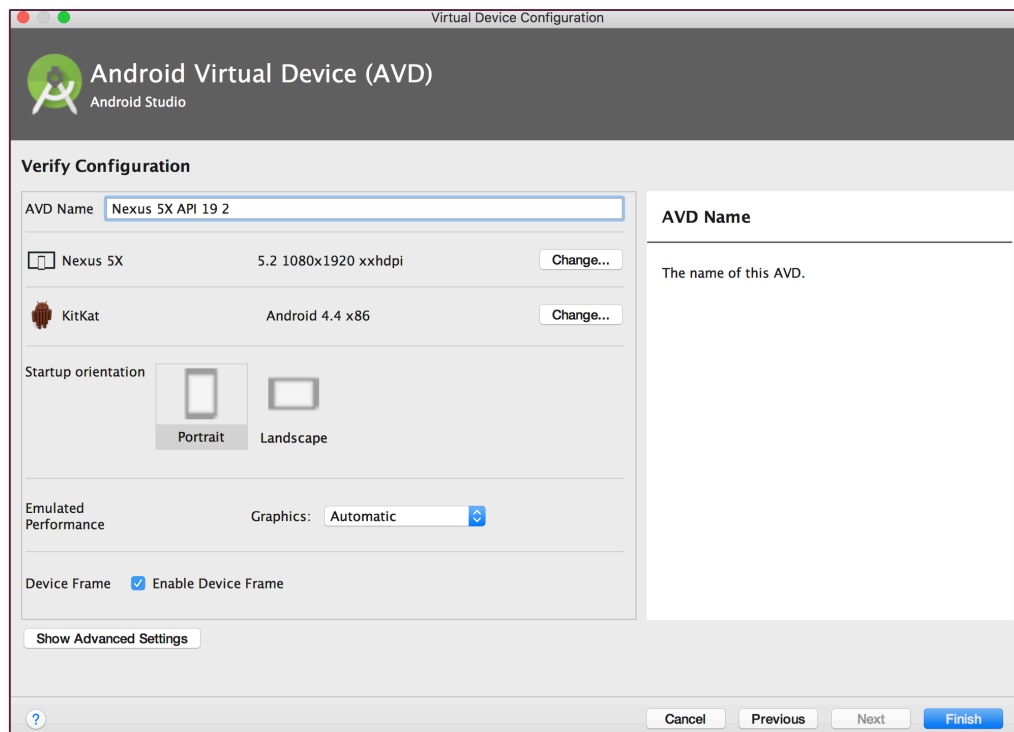
3. Pilih **category Phone** kemudian pilih seri handphone yang akan digunakan. Pada contoh digunakan **Nexus 5x**.



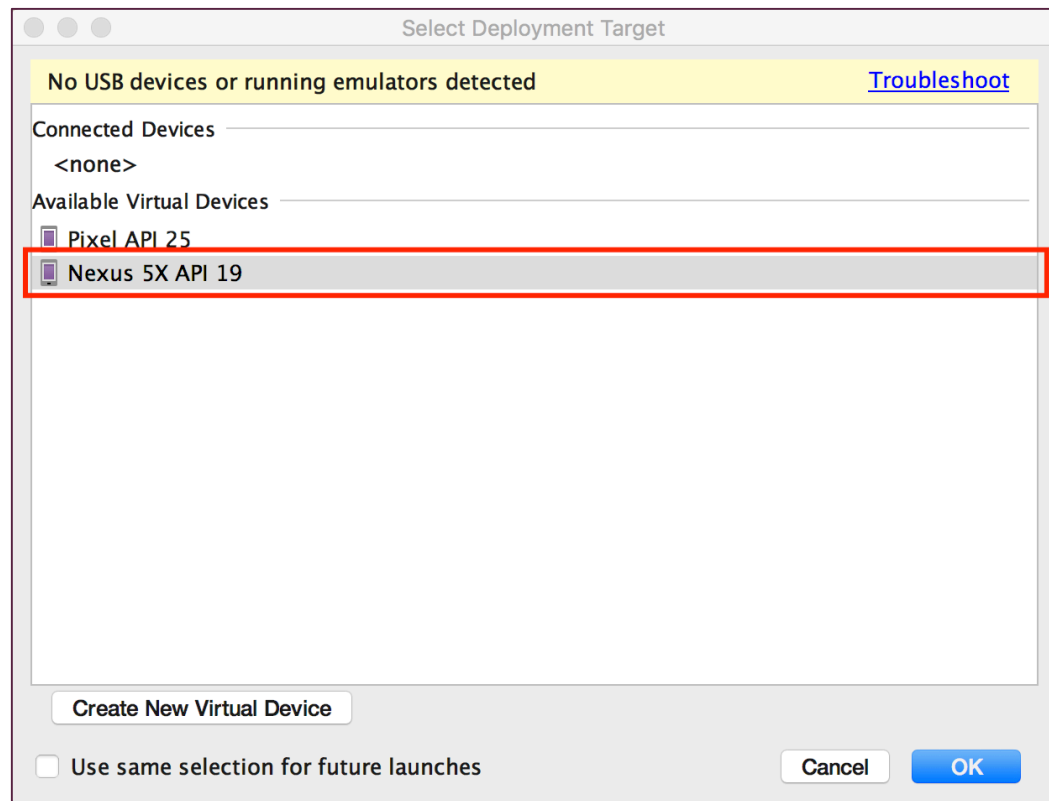
#### 4. Pilih versi API 19 (Kitkat)



#### 5. Konfigurasi AVD biarkan sesuai default system, kemudian klik Finish



6. Double click virtual device yang sudah kita buat untuk menjalankan emulator



7. Akan muncul virtual device yang sudah dibuat dan juga aplikasi Hello World yang dibuat



## Challenge

Modifikasi tulisan "**Halo UMN...**" menjadi "**Halo <NAMA>**". <NAMA> diganti dengan nama lengkap masing-masing. Kemudian ubah juga judul dari aplikasi "**HelloWorldUMN**" menjadi "**Aplikasi Pertamaku**". Coba juga jalankan aplikasi yang dibuat langsung ke HP yang dimiliki.

Hint: untuk judul dari aplikasi bisa dengan cara merubah string value dengan nama **app\_name** di strings.xml.

Contoh tampilan yang diinginkan adalah sebagai berikut.

