

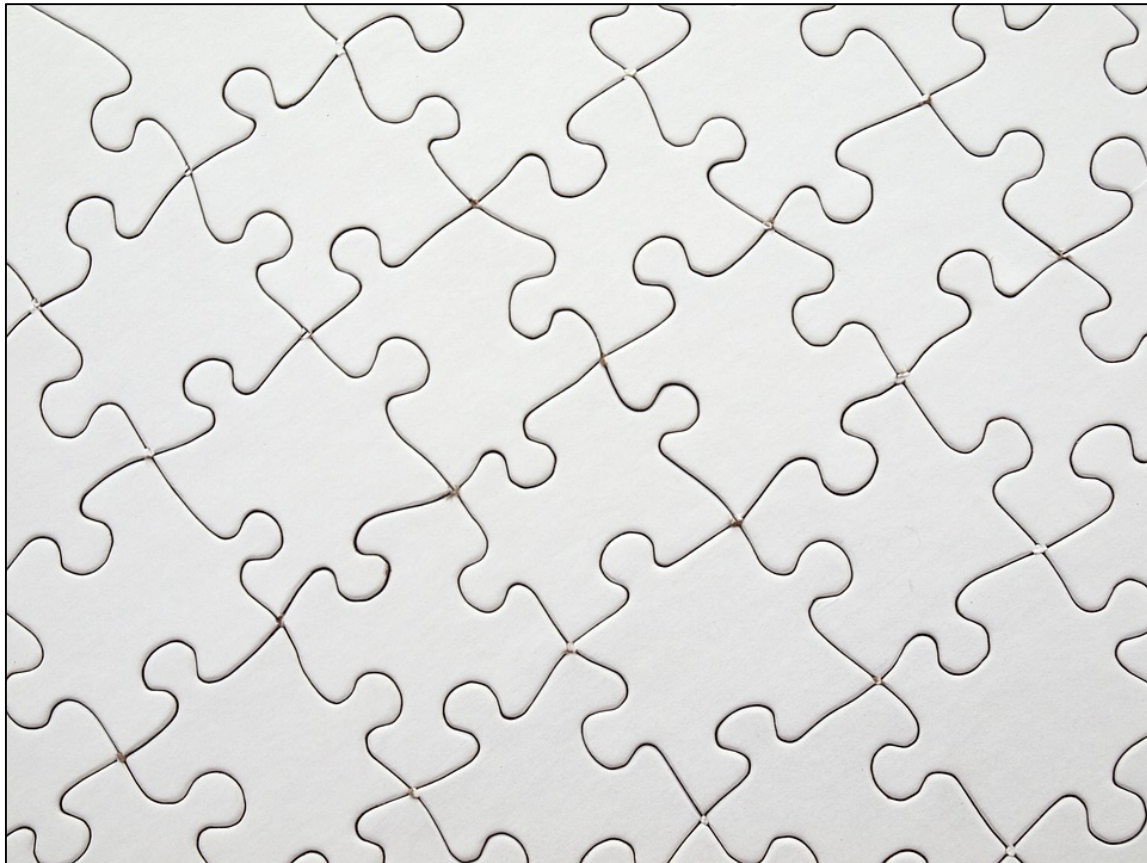
# IS534 PEMROGRAMAN MOBILE

## *Praktikum 6*

### FRAGMENT

---

Disusun Oleh: **Enrico Siswanto**

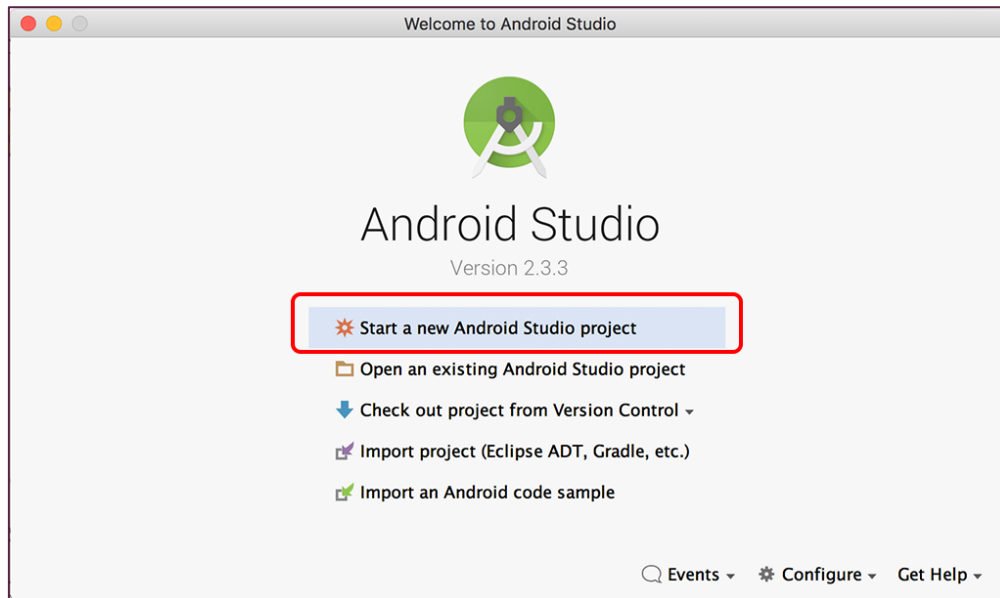


#### **A. Tujuan Praktikum**

1. Mampu membuat aplikasi fragment sederhana
2. Mampu mengenal dan menggunakan Fragment Manager

## B. Kegiatan Praktikum

1. Bukalah aplikasi Android Studio
2. Pilih Start a new Android Studio Project

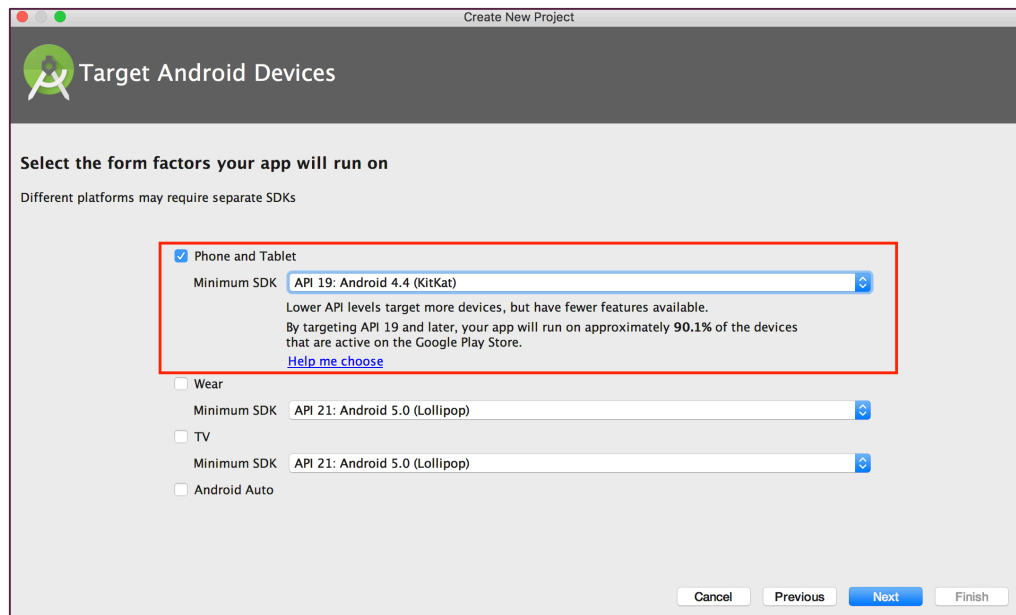


3. Kemudian pada dialog box yang muncul, masukkan informasi sebagai berikut:

- |                     |  |
|---------------------|--|
| a. Application Name | : <b>FragmentApps</b>  |
| b. Company Domain   | : <b>Prak6_&lt;NIM&gt;.com</b>   |
| c. Project Location | : <b>D:\Android_SI\&lt;kode_kelas&gt;\Prak6\&lt;Application_Name&gt;</b> |

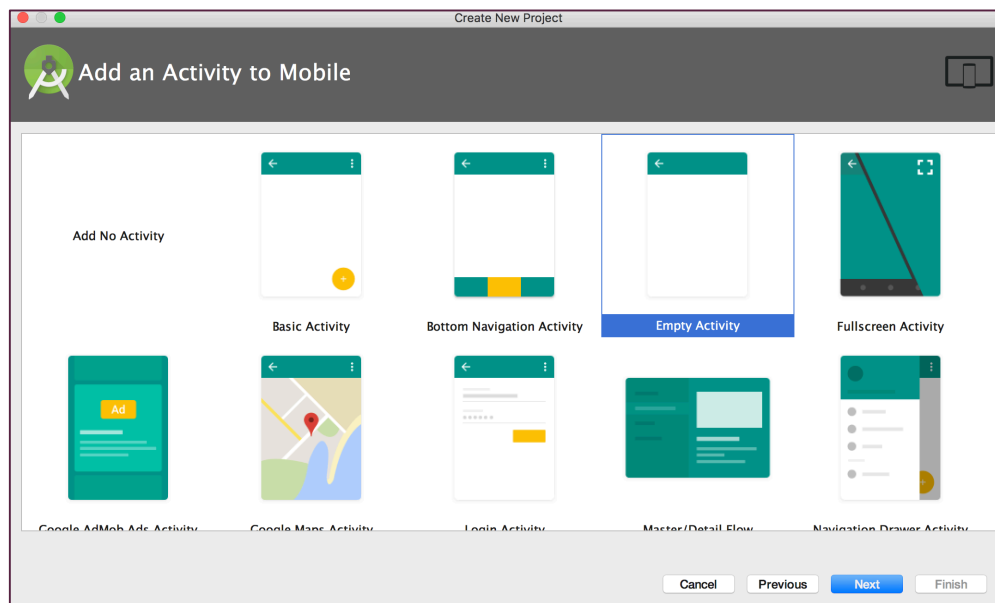
4. Klik Next

5. Pilih Phone and Tablet dan minimum SDK **API 19: Android 4.4 (KitKat)**



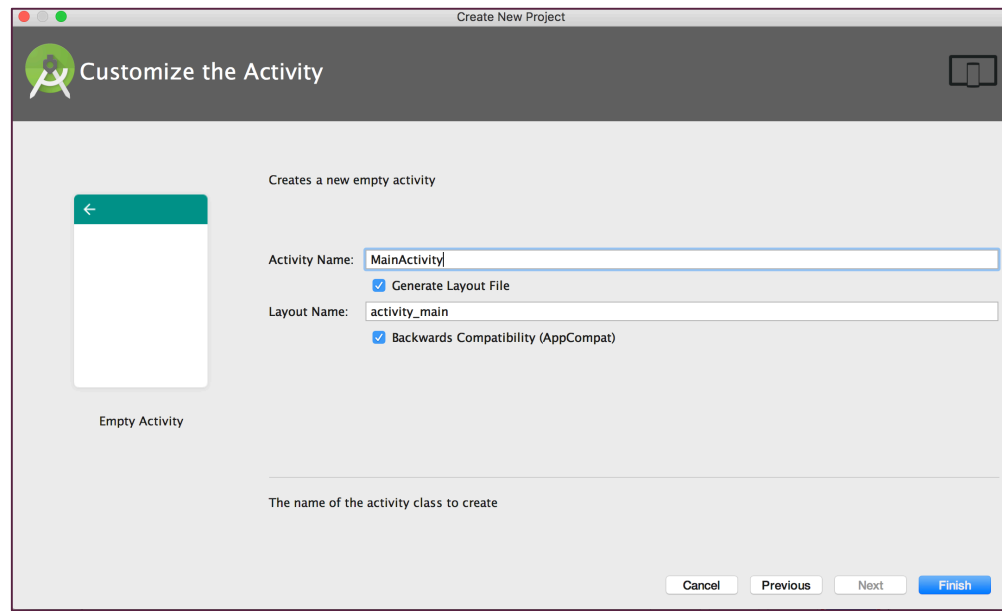
6. Klik Next

7. Akan muncul dialog box untuk memilih jenis activity yang akan dibuat. pilih **Empty Activity** dan klik Next



8. Kemudian pada dialog Customize Activity, beri nama Activity Name dengan nama **MainActivity** dan Layout Name dengan nama

## activity\_main

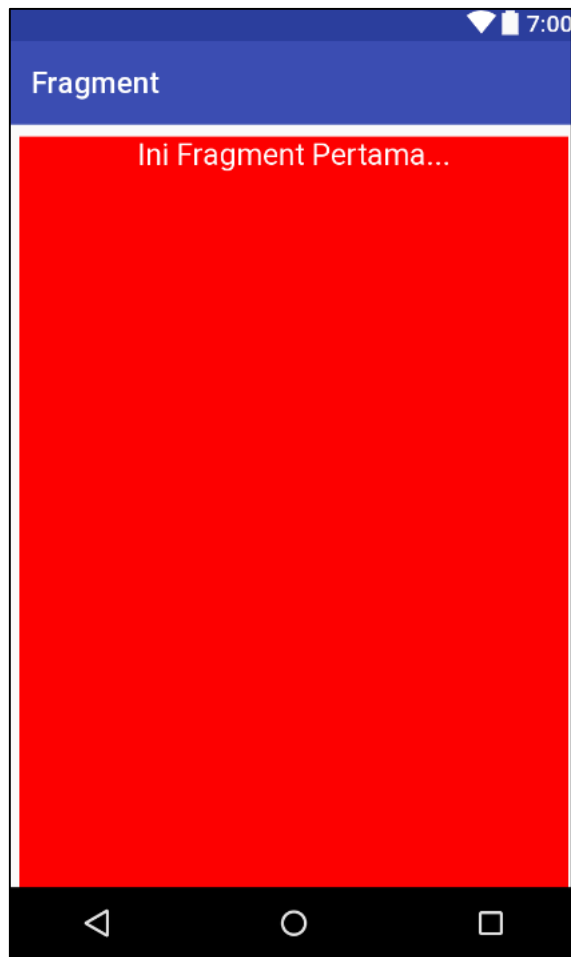


9. Klik Finish

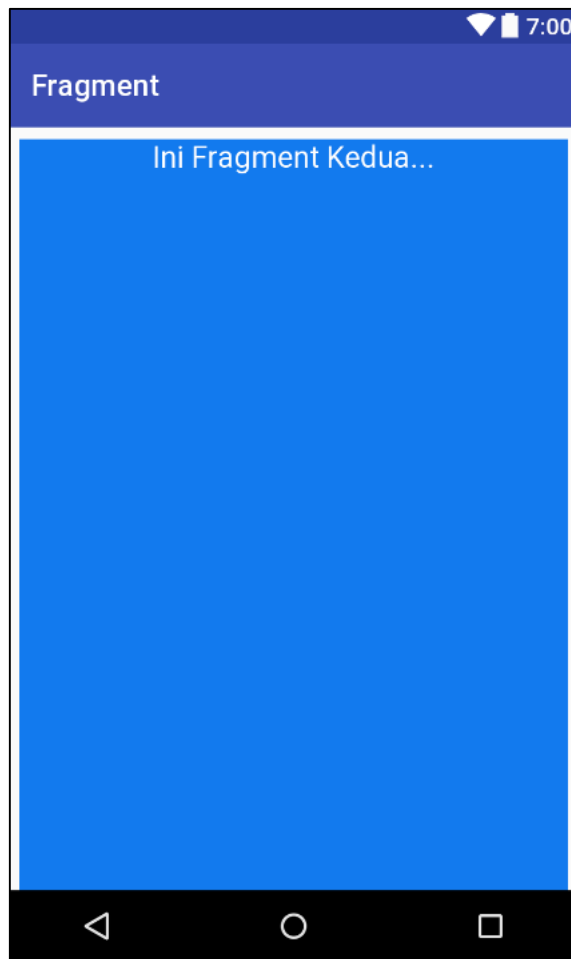
## Membuat Fragment Sederhana

1. Tambahkan 2 buah Activity baru dengan nama ActivityFragment1 dan ActivityFragment 2.

2. Buatlah layout pada ActivityFragment1 seperti pada contoh gambar berikut



3. Buatlah layout pada ActivityFragment2 seperti pada contoh gambar berikut

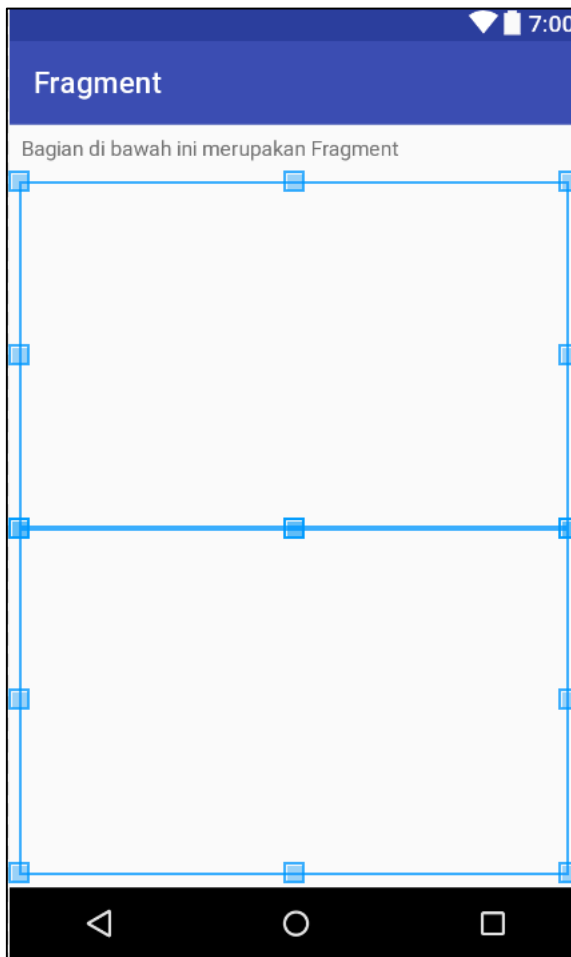
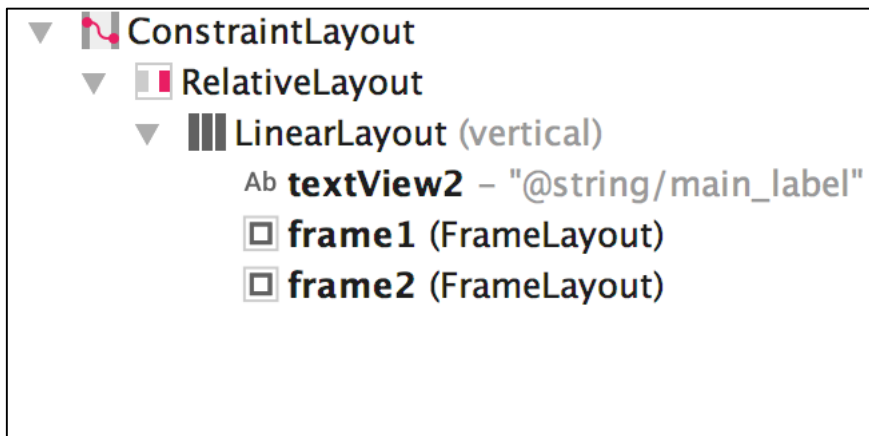


4. Setelah itu pada ActivityFragment1.java, ubah class ActivityFragment1 menjadi extends Fragment dan hapus method onCreate kemudian tambahkan method onCreateView dengan menetikkan @override dan pilih method View onCreateView dari drop list yang muncul seperti pada gambar di bawah ini.

```
@Override
public Object getEnterTransition() {...} Fragment
public Object getExitTransition() {...} Fragment
public Object getReenterTransition() {...} Fragment
public Object getReturnTransition() {...} Fragment
public Object getSharedElementEnterTransition() {...} Fragment
public Object getSharedElementReturnTransition() {...} Fragment
public String toString() {...} Fragment
public View getView() {...} Fragment
public View onCreateView(inflater, container, savedInstanceState)
public void dump(prefix, fd, writer, args) {...} Fragment
public void onActivityCreated(savedInstanceState) {...} Fragment

public class ActivityFragment1 extends Fragment {
    @Nullable
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {
        return inflater.inflate(R.layout.activity_fragment1, container, false);
    }
}
```

5. Lakukan hal yang sama dengan ActivityFragment2.java.
6. Kemudian pada layout Main Activity, tambahkan1 Linear Layout yang di dalamnya terdiri dari 2 Frame Layout masing-masing dengan ID frame1 dan frame2.





7. Pada MainActivity.java tambahkan baris coding berikut.

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    ActivityFragment1 frag1 = new ActivityFragment1();
    frag1.setArguments(getIntent().getExtras());

    ActivityFragment2 frag2 = new ActivityFragment2();
    frag2.setArguments(getIntent().getExtras());

    FragmentManager fragManager = getSupportFragmentManager();
    FragmentTransaction fragTransaction = fragManager.beginTransaction();

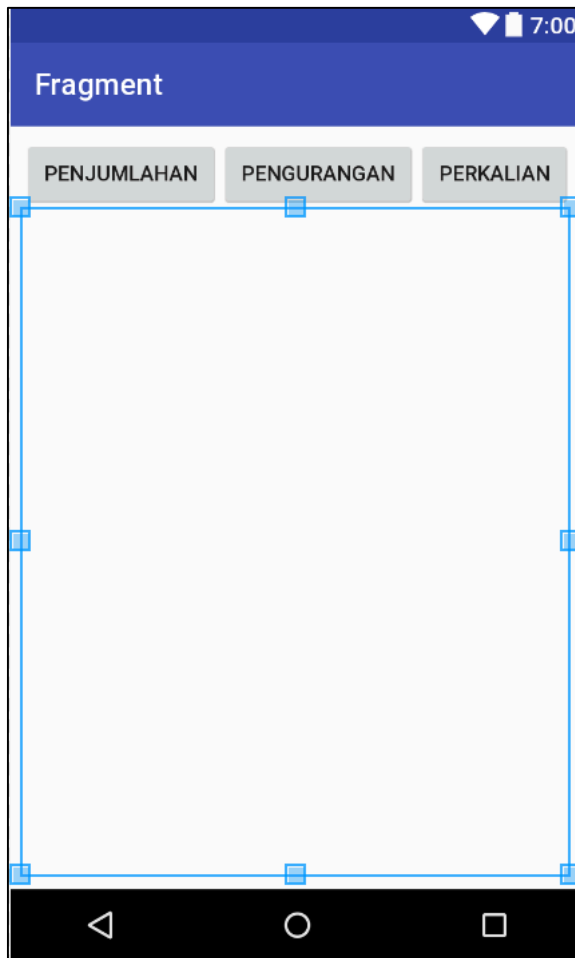
    fragTransaction.add(R.id.frame1, frag1);
    fragTransaction.add(R.id.frame2, frag2);
    fragTransaction.commit();
}
```

8. Kemudian coba jalankan aplikasi!

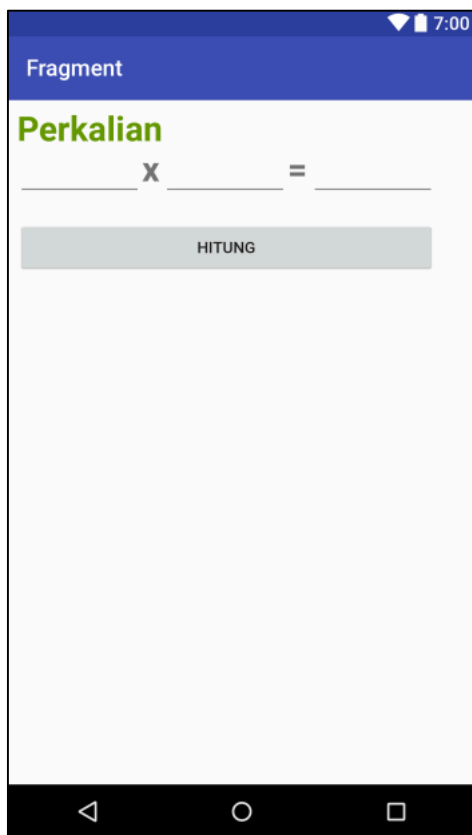
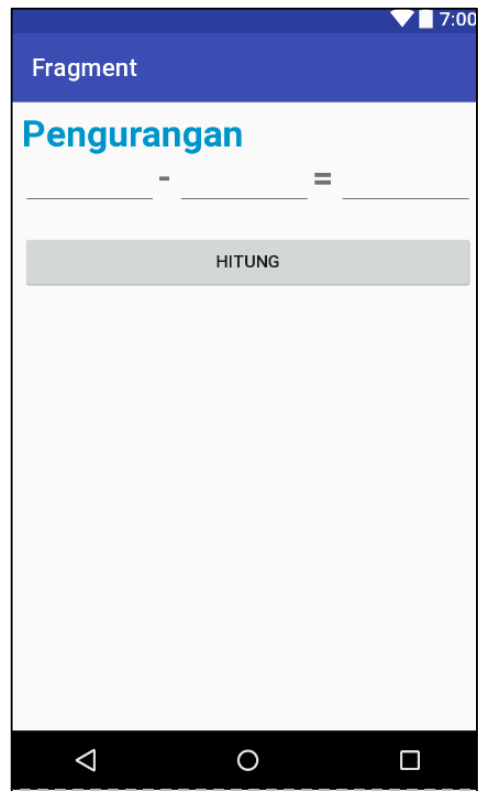
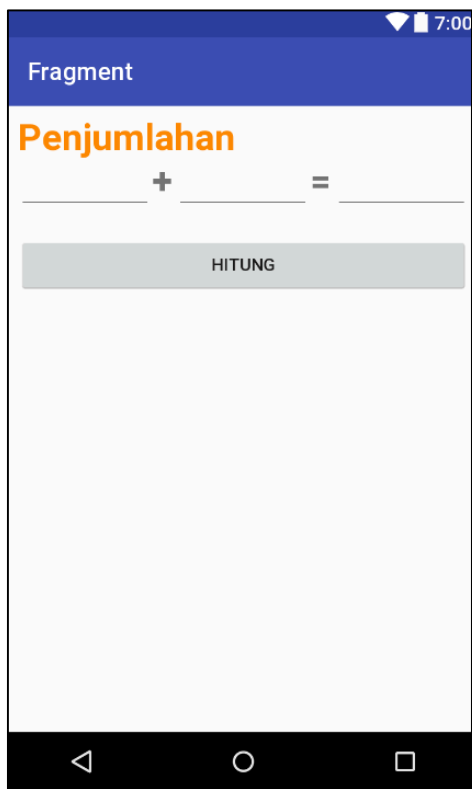


## Challenge

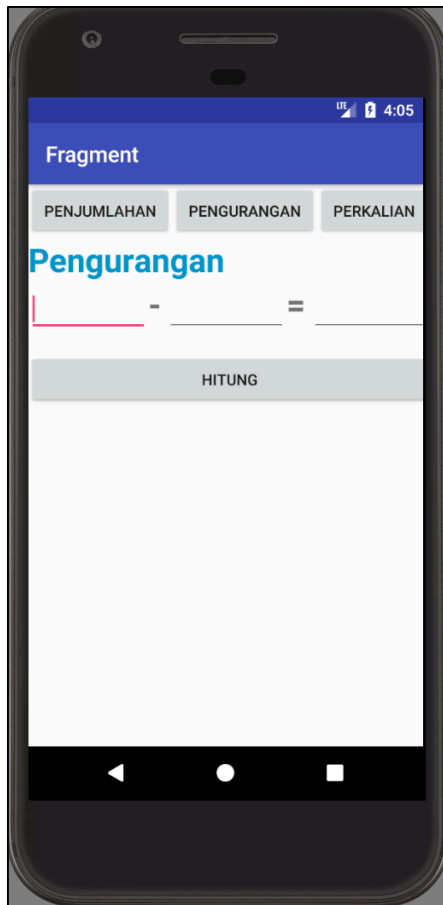
1. Buat Activity baru dengan nama MainActivity2.
2. Atur layout menjadi seperti berikut yang terdiri dari 3 Button dan 1 FrameLayout



3. Tambahkan 3 Activity baru dengan nama PenjumlahanActivity, PenguranganActivity, PerkalianActivity dengan tampilan layout sebagai berikut.



4. Kemudian dengan menggunakan Fragment atur agar PenjumlahanActivity, PenguranganActivity, PerkalianActivity dapat muncul di MainActivity2 jika ditekan tombol Penjumlahan, Pengurangan, ataupun Pembagian. Gunakan fungsi **replace** pada fragment.



5. Setelah berhasil, buat agar fungsi untuk perhitungan penjumlahan, pengurangan, dan perkalian dapat berjalan dengan baik dan dapat memberikan hasil perhitungan yang akurat.