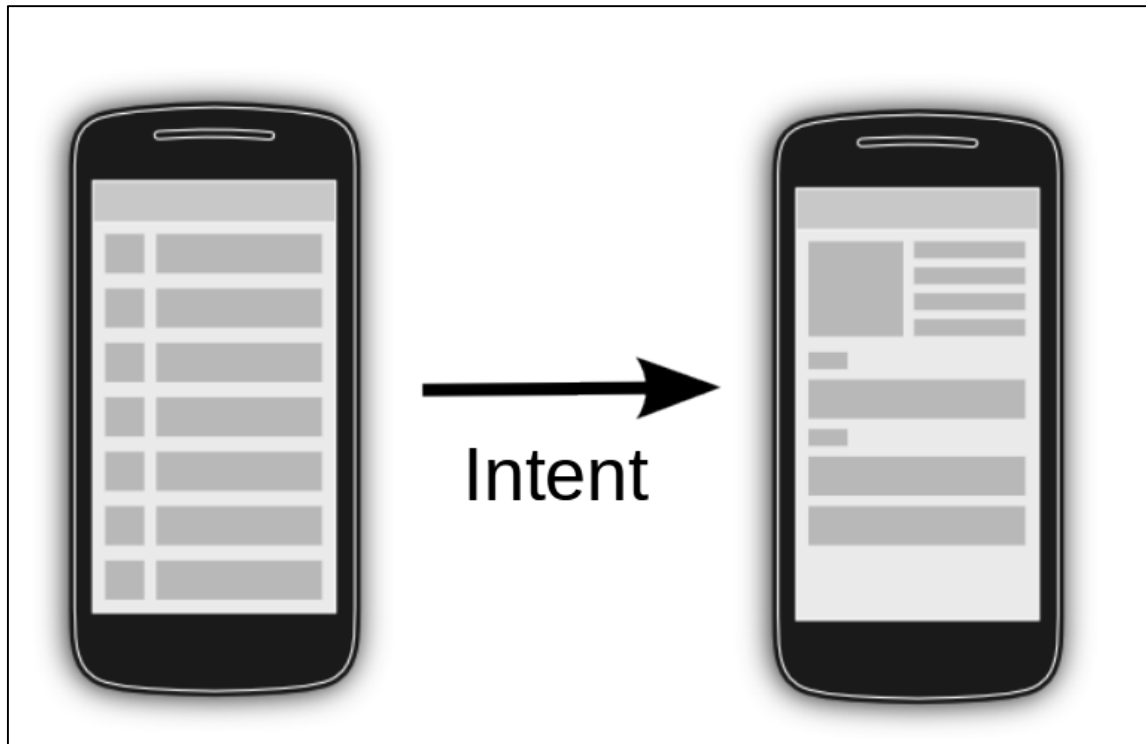


IS534 PEMROGRAMAN MOBILE

Praktikum 5

INTENT

Disusun Oleh: **Enrico Siswanto**



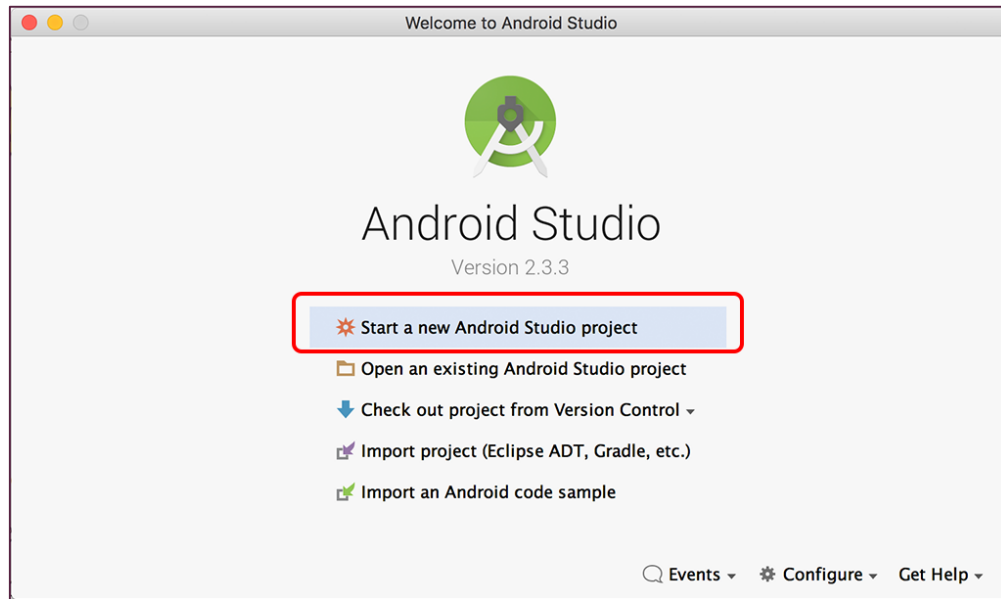
A. Tujuan Praktikum

1. Mampu membedakan explicit dan implicit intent
2. Mampu melakukan parsing data antar activity dengan menggunakan Extra

B. Kegiatan Praktikum

1. Bukalah aplikasi Android Studio

2. Pilih Start a new Android Studio Project

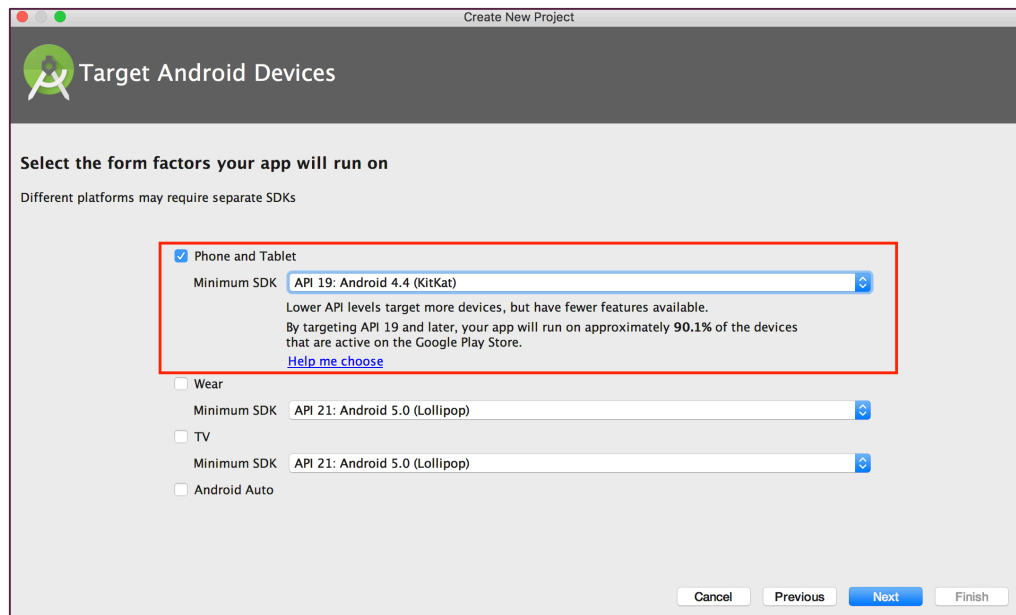


3. Kemudian pada dialog box yang muncul, masukkan informasi sebagai berikut:

- a. Application Name : **IntentActivity**
- b. Company Domain : **Prak5_<NIM>.com**
- c. Project Location : **D:\Android_SI\<kode_kelas>\Prak5\<Application_Name>**

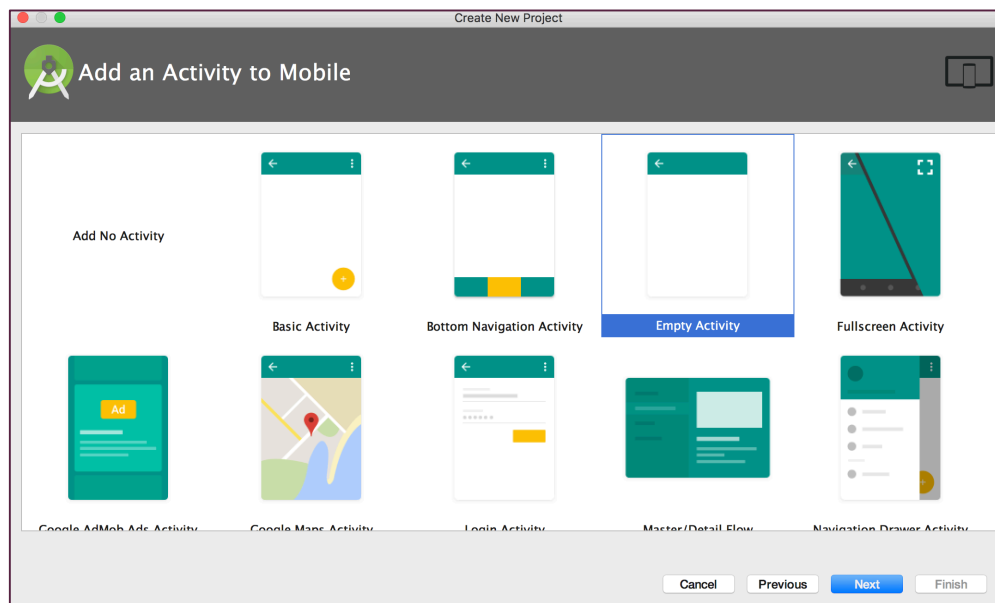
4. Klik Next

5. Pilih Phone and Tablet dan minimum SDK **API 19: Android 4.4 (KitKat)**



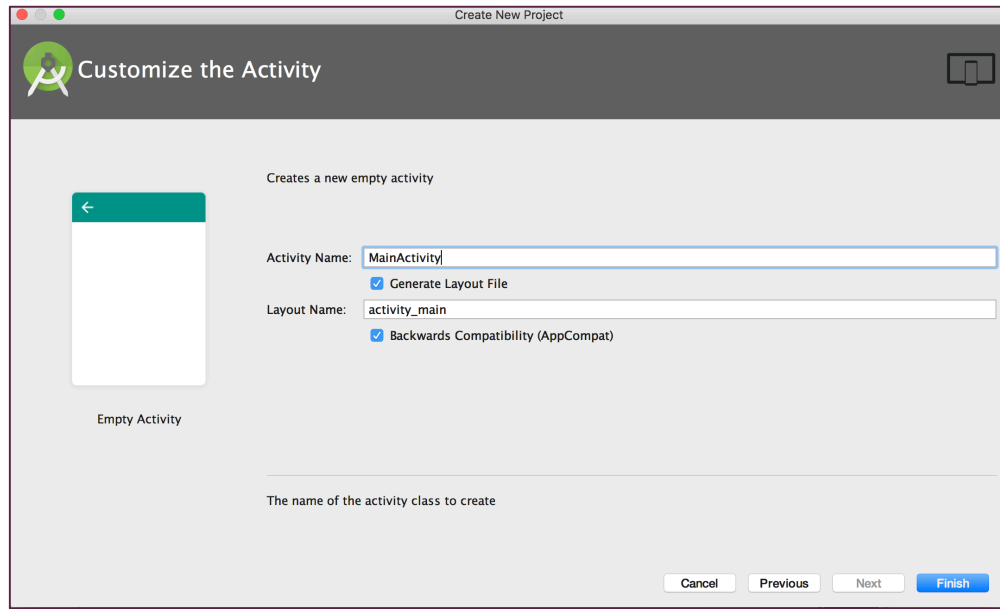
6. Klik Next

7. Akan muncul dialog box untuk memilih jenis activity yang akan dibuat. pilih **Empty Activity** dan klik Next



8. Kemudian pada dialog Customize Activity, beri nama Activity Name dengan nama **MainActivity** dan Layout Name dengan nama

activity_main

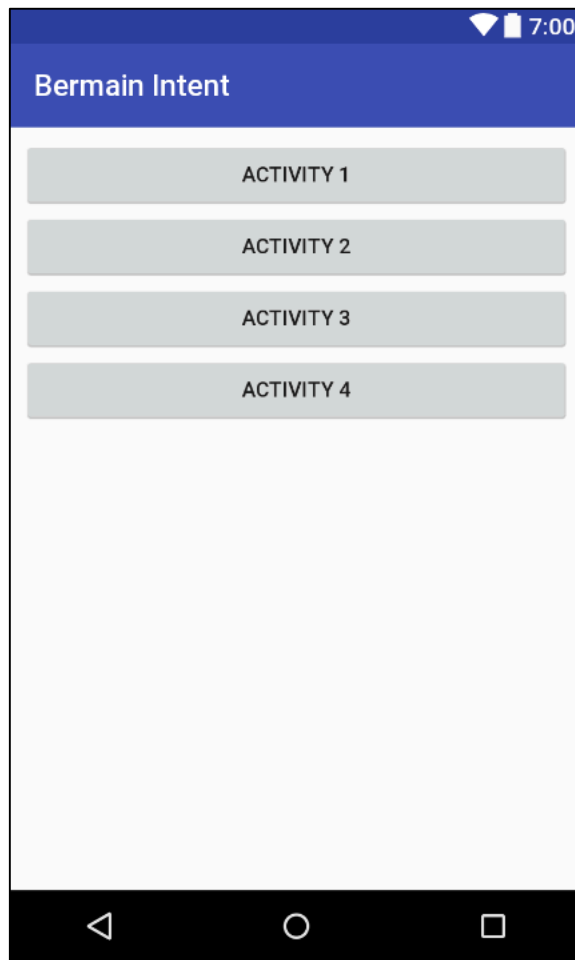


9. Klik Finish

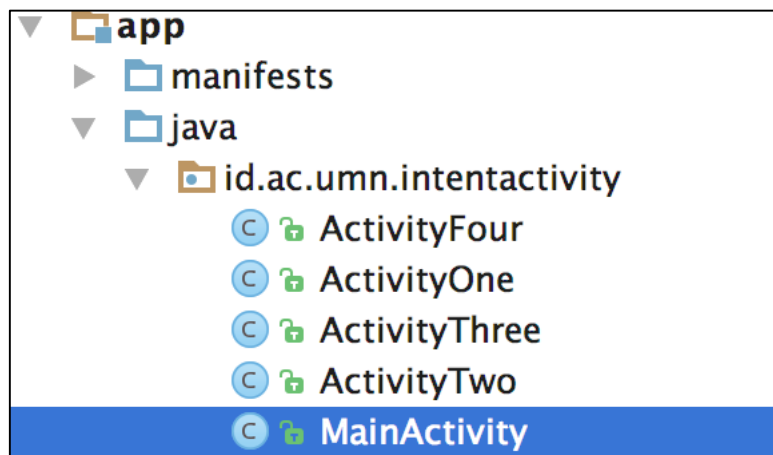
Membuat Intent Sederhana

1. Buatlah layout yang terdiri dari 4 buah button. Beri nama button tersebut Activity 1, Activity 2, Activity 3, Activity 4. Kemudian ubah juga ID dari masing-masing button dengan btnActivity1, btnActivity2,

btnActivity3, btnActivity4



2. Tambahkan 4 Empty Activity baru ke dalam project dengan nama ActivityOne, ActivityTwo, ActivityThree, ActivityFour



3. Pada masing-masing Activity tersebut, berikan tulisan dan style tulisan yang berbeda-beda



4. Pada MainActivity, tambahkan coding berikut untuk memberikan action membuka ActivityOne pada btnActivity 1 ketika diklik dengan menggunakan fungsi Intent

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

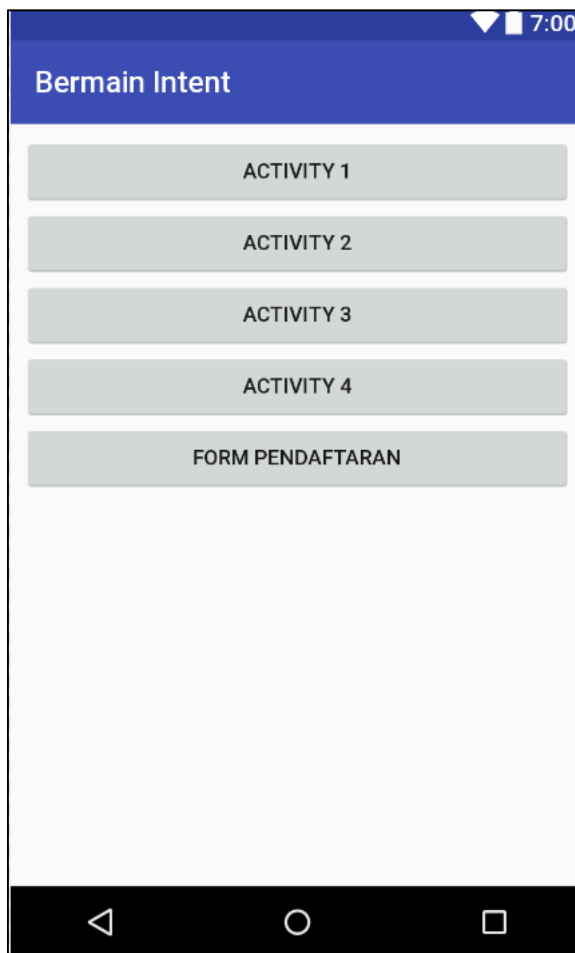
    Button btnActivity1 = (Button)findViewById(R.id.btnActivity1);
    btnActivity1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            Intent i = new Intent(getApplicationContext(), ActivityOne.class);
            startActivity(i);
        }
    });
}
```

5. Tambahkan juga action untuk btnActivity2, btnActivity3, btnActivity4

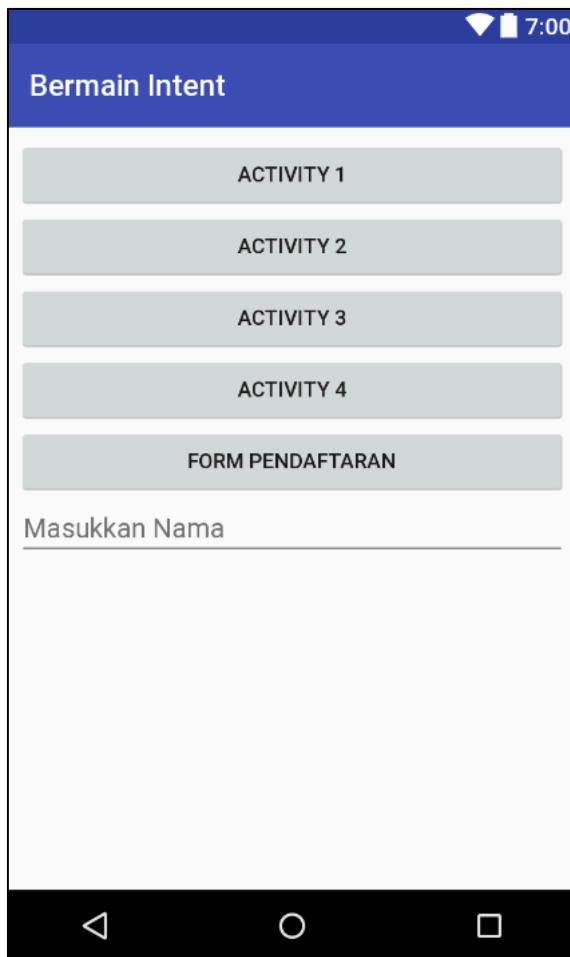
6. Setelah itu, coba jalankan aplikasi dan coba klik button yang ada di MainActivity

Parsing Data dengan Intent

1. Tambahkan satu button lagi, beri nama Form Pendaftaran dan beri ID btnForm



2. Kemudian tambahkan juga 1 Edit Text, beri ID edtName, dan hint "Masukkan Nama"



3. Tambahkan satu Empty Activity baru dengan nama FormActivity

4. Pada FormActivity, tambahkan 1 TextView dan berikan ID txtHello



5. Kemudian tambahkan coding berikut untuk memberikan action pada btnForm sekaligus mengirimkan data nama dari edtName untuk dikirimkan ke FormActivity

```
Button btnForm = (Button)findViewById(R.id.btnForm);
btnForm.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        EditText edtName = (EditText)findViewById(R.id.edtName);
        Intent i = new Intent(getApplicationContext(), FormActivity.class);
        i.putExtra("nama",edtName.getText().toString());
        startActivity(i);
    }
});
```

6. Pada FormActivity, tambahkan coding berikut pada function onCreate

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_form);

    TextView txtHello = (TextView)findViewById(R.id.txtHello);
    Intent i = getIntent();
    String nama = "Hello "+i.getStringExtra("nama");
    txtHello.setText(nama);
}
```

7. Kemudian coba jalankan aplikasi!

Challenge

1. Ubah design FormActivity menjadi sebuah form yang terdiri dari Jenis Kelamin, Umur, Alamat, dan No Telp. Jenis Kelamin menggunakan Spinner yang memiliki nilai Laki-Laki dan Perempuan, Umur menggunakan Number Text, Alamat menggunakan Multiline Text, dan No Telp menggunakan Phone Text.
2. Buatlah form baru dengan nama ResultActivity dan tambahkan 1 TextView untuk menampilkan hasil data inputan dari FormActivity
3. Buatlah agar data yang diinput dari FormActivity dapat ditampilkan pada ResultActivity dengan menggunakan Intent.