

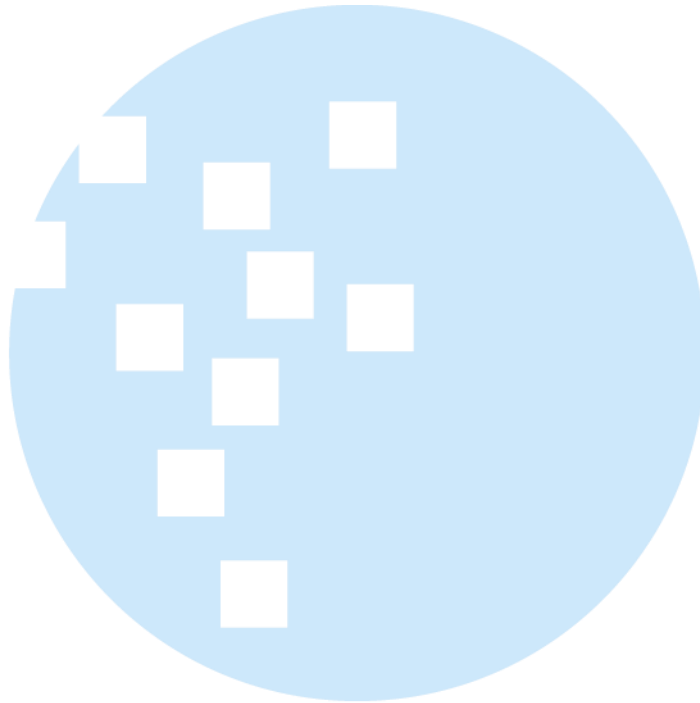
Modul Praktikum

IS556 Web Design and Development



Tim Penyusun

1. Lab FTI



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Daftar Isi

| | |
|---|-------------------------------------|
| Tim Penyusun | i |
| Daftar Isi | ii |
| Tujuan Pembelajaran | 1 |
| Capaian Pembelajaran | 1 |
| Materi Pembelajaran | 1 |
| Evaluasi..... | 1 |
| Referensi | 1 |
| MODUL 1 – KARAKTERISTIK STATIK ELEMEN SISTEM PENGUKURAN | 2 |
| CAPAIAN PEMBELAJARAN | 2 |
| MATERI | Error! Bookmark not defined. |
| KARAKTERISTIK STATIK | Error! Bookmark not defined. |
| PERALATAN DAN KOMPONEN PERCOBAAN | Error! Bookmark not defined. |
| Penggaris skala millimeterLANGKAH PERCOBAAN | Error! Bookmark not defined. |
| ANALISIS PERCOBAAN | Error! Bookmark not defined. |

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

IS556 Web Design and Development

Tujuan Pembelajaran

1. Mahasiswa mengetahui konsep Document Object Model (DOM).
2. Mahasiswa mengetahui Basic DOM Manipulation
3. Mahasiswa mengetahui mengenai Events

Capaian Pembelajaran

1. Mahasiswa dapat membuat tampilan halaman web yang interaktif menggunakan HTML, CSS dan Javascript.

Materi Pembelajaran

1. DOM Manipulation
2. DOM Events

Evaluasi

1. Mahasiswa diwajibkan hadir tepat waktu, lewat dari batas waktu mahasiswa boleh mengikuti perkuliahan tapi tetap dianggap tidak hadir (absen).
2. Mahasiswa wajib menghadiri 14 kali perkuliahan. Mahasiswa yang berhak mengikuti Ujian Akhir Semester (UAS) adalah mahasiswa yang menghadiri minimal 11 kali dari 14 kali perkuliahan yang diselenggarakan.
3. Mahasiswa diwajibkan memakai pakaian yang rapi dan sopan, serta berperilaku pantas ketika mengikuti perkuliahan.
4. Mahasiswa mengikuti perkuliahan secara aktif dan interaktif.
5. Nilai akhir ditentukan dengan memperhitungkan komponen sebagai berikut:
 - a. Ujian Tengah Semester (UTS) : 30%
 - b. Ujian Akhir Semester (UAS) : 40%
 - c. Tugas (Pekerjaan Rumah) : 30%

Referensi

1. Collins, M. J. (2017). Pro HTML5 with CSS, JavaScript, and Multimedia: Complete Website Development and Best Practices. Apress.
2. Jones, D. (2017). JavaScript: Novice to Ninja 2nd Ed. Site Point
3. Robins, J. N. (2018). Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics 5th Ed. O'Reilly Media

MODUL – DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM) & EVENTS

CAPAIAN PEMBELAJARAN

1. Mahasiswa mengetahui kapan dan dimana menggunakan javascript
2. Mahasiswa mengetahui cara penggunaan dan konsep DOM
3. Mahasiswa dapat menggunakan DOM Manipulation

MATERI PRAKTIKUM

1. w3schools.com/js > DOM
2. w3schools.com/js > JS HTML DOM

TUGAS PRAKTIKUM

1. Bukalah notepad/sublime/notepad++ dan simpan sebagai “chatbox.html”
2. **Buatlah 1 buah halaman web responsive**, Gunakan javascript yang dituliskan di halaman terpisah dari dhalaman html (**dengan menggunakan dokumen .js**).
3. Tampilan yang diberikan semua termasuk karakter huruf dibuat pada dokumen javascript. Pada dokukmen html hanya struktur dan beberapa tag saja yang diperbolehkan pada body (<div>,<h1>,<p>)!

Chat Board

Nama :

Chat :

SEND

CLEAR!

4. Buatlah sebuah percakapan singkat pada halaman html tersebut. Sehingga seperti di bawah ini!

Chat Board

Nama :
Mahasiswa

Chat :
Halo juga broo..

SEND

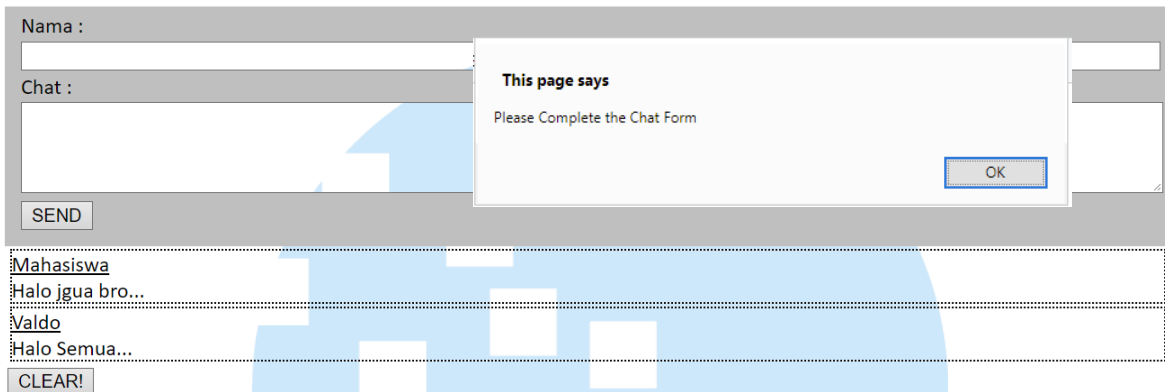
Mahasiswa
Halo juga broo..

Valdo
Halo semua ...

CLEAR!

5. Jika isian nama dan/atau chat kosong dan di-klik pada button “Send”, maka keluarkan alert seperti pada gambar dibawah ini!

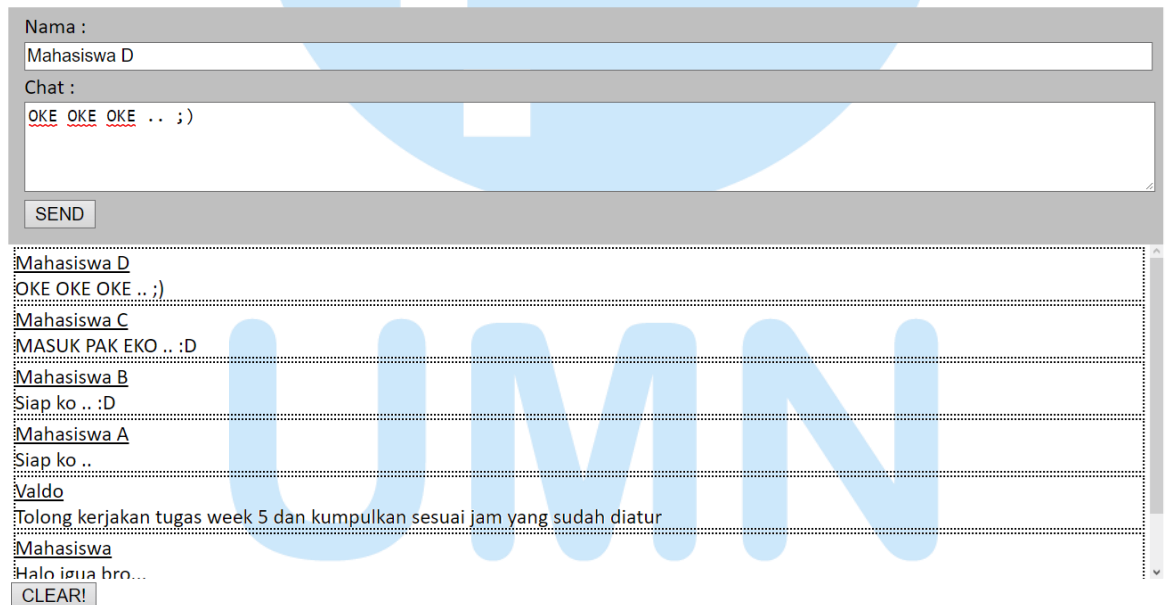
Chat Board



The screenshot shows a web form for a chat board. It has two input fields: "Nama :" and "Chat :". Below the "Chat :" field is a "SEND" button. An alert dialog box is displayed over the form, with the title "This page says" and the message "Please Complete the Chat Form". The dialog box has an "OK" button.

6. Jika percakapan sudah terlalu panjang, buatlah tampilan seperti berikut:

Chat Board



The screenshot shows a web form for a chat board. The "Nama :" field is filled with "Mahasiswa D". The "Chat :" field contains the text "OKE OKE OKE .. ;)". Below the "Chat :" field is a "SEND" button. The chat history is displayed below the form, showing a list of messages from various users: "Mahasiswa D", "Mahasiswa C", "Mahasiswa B", "Mahasiswa A", "Valdo", and "Mahasiswa". The messages are: "OKE OKE OKE .. ;)", "MASUK PAK EKO .. :D", "Siap ko .. :D", "Siap ko ..", "Tolong kerjakan tugas week 5 dan kumpulkan sesuai jam yang sudah diatur", and "Halo igua bro...". A "CLEAR!" button is located at the bottom of the chat history.

7. Tombol **CLEAR!** digunakan untuk membersihkan histori percakapan (bukan membuka ulang halaman html), sehingga tampilan akan seperti awal semula.