

3D Viewer v2.0 by myregree, darrpama and festusst

3D Viewer v2.0 это приложение для визуализации 3D объектов, представленных в формате `.obj`.

Установка

Для установки перейдите в папку `src` и вызовите команду `make install`.

```
cd src
make install
```

После установки можно удалить временные файлы командой `make clean`

```
make clean
```

Для корректной сборки на компьютере должен быть установлен пакет библиотек `Qt`, библиотека `googletest` и утилита `cmake`.

Для запуска тестов в папке `src` вызовите команду `make test`.

```
make test
```

Для удаления программы в папке `src` вызовите команду `make uninstall`.

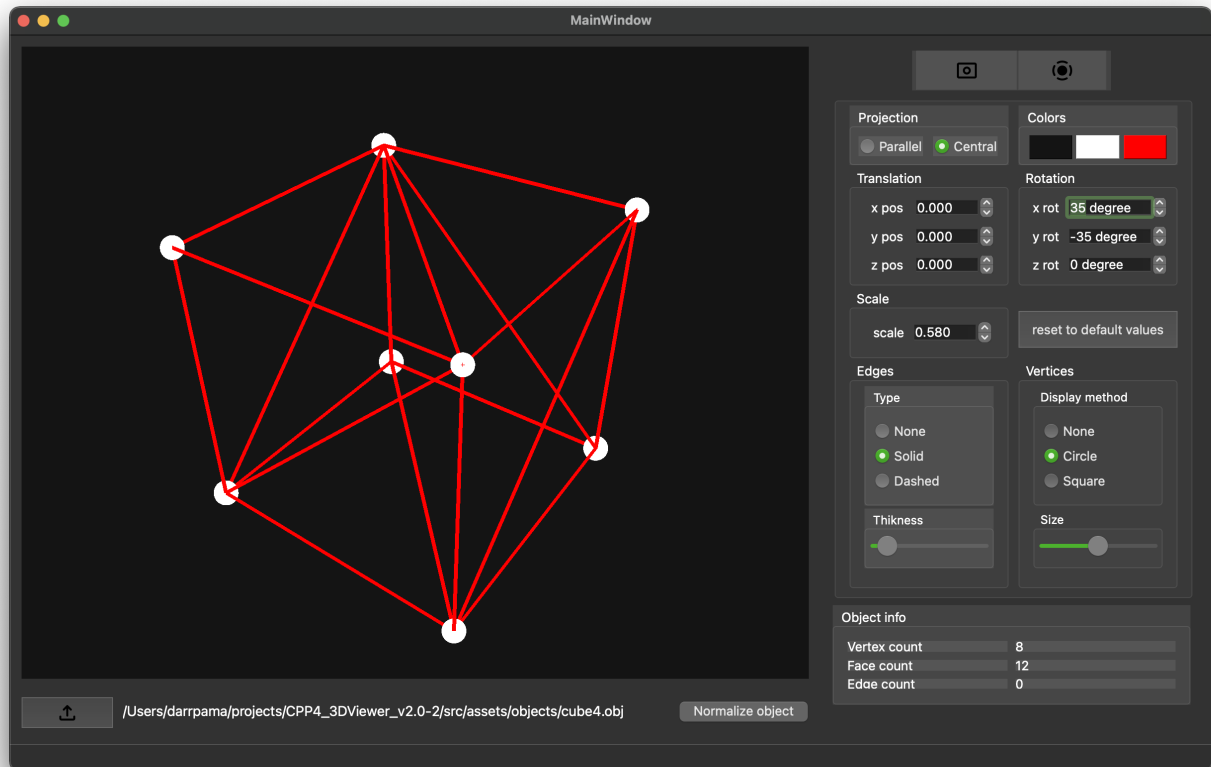
```
make uninstall
```

Запуск

Приложение установится в папку `src/build`, для запуска в папке `src` вызовите команду `make open`

make open

Интерфейс



Приложение состоит из одного окна. В левой части расположен виджет для просмотра модели, в правой части находятся кнопки для создания скриншота и записи скринкаста, окна с параметрами отображения модели и виджет с информацией об отображаемом объекте.

Под виджетом для просмотра расположена кнопка для загрузки модели, справа от кнопки отображается путь до текущего открытого файла.

Структура проекта

Все файлы проекта находятся в папке `src`.

Лицензия

[MIT](#)