# ПЕРПЕНДИКУЛЯРНОЕ **АЛГОРИТМЫ**

Занятие 1. Технология МРІ

## Учебный кластер МФТИ

head.vdi.mipt.ru

remote.vdi.mipt.ru:52960

ssh login@head.vdi.mipt.ru

- Узлы: 1 головной (head) и 7 вычислительных
- Узлы идентичны: 4 ядра, 15 ГБ ОЗУ
- Система очередей Torque/PBS

## Пример PBS-задачи

```
job.sh

#!/bin/bash

#PBS -I walltime=00:10:00,nodes=7:ppn=1

#PBS -N job_name

#PBS -q batch
```

uname -n

#### Запуск задачи

## qsub job.sh

#### Выход задачи:

- <job\_name>.o<ID> выход stdout
- <job\_name>.e<ID> выход stderr

#### Ограничения:

- 5 заданий / пользователя
- 10 минут выполнения
- 1 ГБ памяти

#### Просмотр текущих задач в очереди

#### qstat

[kolya@head mpi]\$ qstat				
Job id	Name	User	Time Use S Queue	
25.localhost	my_job	kolya	0 R batch	
26.localhost	my_job	kolya	0 R batch	
27.localhost	my_job	kolya	0 R batch	
28.localhost	my_job	kolya	0 R batch	
29.localhost	my_job	kolya	0 R batch	

### Удаление задачи

qdel <ID>

## MPI (Message Passing Interface)

- <u>Библиотека функций</u>, предназначенная для поддержки работы параллельных процессов.
- Базовый механизм связи между процессами передача и приём сообщений.
- Ориентирован на системы с распределенной памятью
- Состав сообщений:
  - отправитель ранг (номер в группе) отправителя;
  - получатель ранг получателя;
  - признак(и);
  - коммуникатор код группы процессов.
- Блокирующие / неблокирующие передачи

## Общие процедуры МРІ. Инициализация

int MPI\_Init (int\* argc, char\*\*\* argv)



MPI\_SUCCESS

Аргументы функции main()

■ код ошибки

int MPI\_Finalize (void)

## Общие процедуры МРІ. Инициализация

## Основа программы

```
#include "mpi.h"
int main(int argc, char** argv) {
     MPI_Init(&argc, &argv);
     MPI_Finalize();
```

## Общие процедуры МРІ. Размер группы

int MPI\_Comm\_size

(MPI\_Comm comm, int\* size)

- Коммуникатор группы
- MPI\_COMM\_WORLD

(OUT) Размер группы

## Общие процедуры МРІ. Ранг процесса

int MPI\_Comm\_rank

(MPI\_Comm comm, int\* rank)

- Коммуникатор группы
- MPI\_COMM\_WORLD

(**OUT**) Номер процесса в группе [0; size-1]

## Общие процедуры МРІ. Подсчет времени

## double MPI\_Wtime (void)



Некоторое время в секундах

## Общие процедуры МРІ. Оценка ускорения

#### Закон Амдала

$$a \le \frac{1}{(1-p) + \frac{p}{n}}$$

a – оценка ускорения

p – распараллеливаемая часть программы (доля общего времени выполнения)

n – количество процессов

#### Компиляция программы

mpicc superhot.c -o hot

#### Запуск программы

mpirun -np <thread\_num> ./hot

## job.sh #!/bin/bash #PBS -I walltime=00:01:00,nodes=1:ppn=3 #PBS -N my\_job #PBS -q batch cd \$PBS\_O\_WORKDIR

mpirun --hostfile \$PBS\_NODEFILE -np 3 ./hot

## Общие процедуры МРІ. Задача 1

- Составить и запустить программу «Hello, world!»
- Вывести размер своего коммуникатора и своего процесса

## Общие процедуры МРІ. Блокирующие передачи

int MPI\_Send
(void\* buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int msgtag, MPI\_Comm comm)

Указатель начала буфера

Тип элементов

Номер процесса-получателя

Кол-во элементов

Пр сообщения

- Все элементы сообщения расположены подряд в буфере
- Значение count может быть нулем
- Тип элементов должен указываться с помощью констант типа
- Разрешается передавать сообщение <u>самому себе</u>
- Никаких гарантий передачи/приема

## Общие процедуры МРІ. Блокирующие передачи

# int MPI\_Recv (void\*, int, MPI\_Datatype, int source, int msgtag, MPI\_Comm comm, MPI\_Status \*status) (OUT) Указатель начала буфера Номер процесса-отправителя Кол-во элементов

■ Число элементов в сообщении не должно превосходить count

Тип элементов

- Если нужно узнать точное число элементов в сообщении → MPI\_Probe
- <u>Гарантия</u>, что после возврата все элементы сообщения приняты и расположены в *buf*

ID сообщения

- В качестве source можно указать предопределенную константу MPI ANY SOURCE
- B качестве msgtag можно указать константу MPI\_ANY\_TAG
- Из двух приходящих сообщений выбирается то, что отправлено раньше

## Общие процедуры МРІ. Предопределенные константы

Константа МРІ	Тип в С	
MPI_CHAR	signed char	
MPI_SHORT	signed int	
MPI_INT	signed int	
MPI_LONG	signed long int	
MPI_UNSIGNED_CHAR	unsigned char	
MPI_UNSIGNED_SHORT	unsigned int	
MPI_UNSIGNED	unsigned int	
MPI_UNSIGNED_LONG	unsigned long int	
MPI_FLOAT	float	
MPI_DOUBLE	double	
MPI_LONG_DOUBLE	long doubl	

#### Общие процедуры MPI. Предопределенные константы

#### MPI\_Status - атрибуты сообщений

MPI\_Source (номер процесса-отправителя)

MPI\_Tag (ID сообщения)

MPI\_Error (код ошибки)

#### Константы-пустышки

MPI\_COMM\_NULL

MPI\_DATATYPE\_NULL

MPI\_REQUEST\_NULL

#### Код успешного завершения процедуры

MPI\_SUCCESS

## Общие процедуры МРІ. Асинхронные передачи

int MPI\_Isend
(void\*, int, MPI\_Datatype, int, int, MPI\_Comm, MPI\_Request \*request)

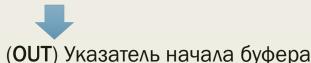


- Возврат происходит <u>сразу после инициализации</u>
- <u>Нельзя повторно использовать буфер</u> для других целей без получения информации о завершении посылки
- Окончание процесса передачи можно определить с помощью request и процедур MPI\_Wait и MPI\_Test
- Сообщение, отправленное любой из процедур MPI\_Send и MPI\_Isend, может быть принято любой из процедур MPI\_Recv и MPI\_Irecv

## Общие процедуры МРІ. Асинхронные передачи

int MPI\_Irecv

(void\*, int, MPI\_Datatype, int, int, MPI\_Comm, MPI\_Request \*request)





- Возврат происходит <u>сразу после инициализации</u>
- Окончание процесса можно определить с помощью request и процедур MPI\_Wait и MPI\_Test
- Сообщение, отправленное <u>любой из процедур MPI\_Send</u> и MPI\_Isend, может быть принято <u>любой из процедур MPI\_Recv</u> и MPI\_Irecv

## Общие процедуры МРІ. Задача 2

- Составить параллельную программу, суммирующую все натуральные числа от 1 до N
- Каждый процесс получает свой диапазон чисел для суммирования
- Главный процесс выводит результат на экран.
- N задается аргументом запуска
- Вести подсчет времени выполнения всей программы + времени подсчета на каждом процессе

## Общие процедуры МРІ. Задача З

- Составить параллельную программу, в которой массив данных (размером NP) передается по кольцевой топологии.
- Каждый процесс выводит на экран элемент массива, соответствующий своему номеру процесса.
- Значения массива задаются аргументом запуска
- Реализовать передачу по топологии «звезда» с обратной связью