

Ejercicio Repaso

Gestión de una Tienda de Videojuegos

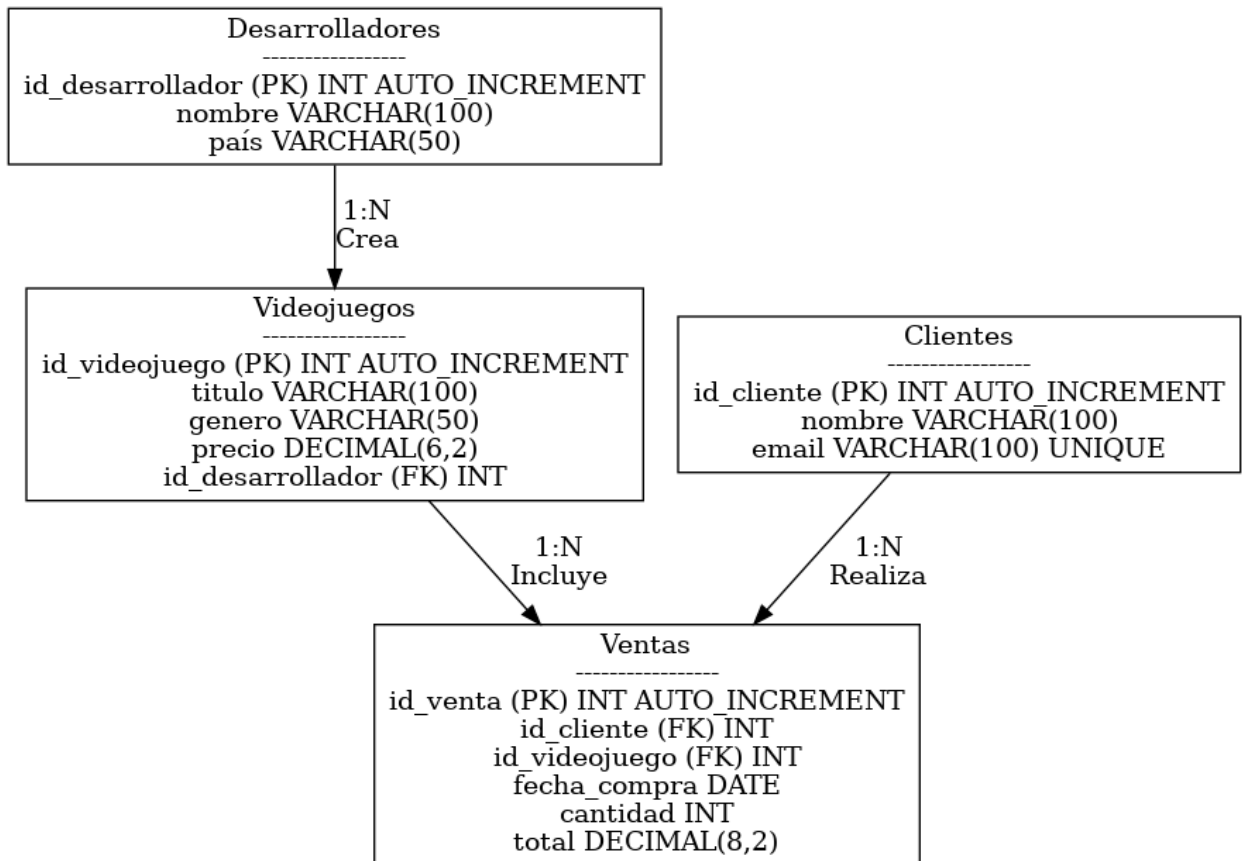
Contexto:

Una tienda de videojuegos necesita organizar la información de sus productos, clientes y ventas. Para ello, se debe diseñar una base de datos relacional que permita almacenar y gestionar los videojuegos, sus desarrolladores, los clientes y las compras realizadas.

Objetivos:

1. Crear una base de datos llamada **TiendaVideojuegos**.
2. Definir las siguientes tablas con sus respectivas relaciones:
 - **Videojuegos**: Contiene información sobre los videojuegos.
 - **Desarrolladores**: Registra los estudios que crearon los videojuegos.
 - **Clientes**: Almacena información de los compradores.
 - **Ventas**: Guarda los datos de las compras realizadas.

MER



Ejercicios a resolver:

1. **Insertar datos:** Agrega al menos 3 desarrolladores, 5 videojuegos, 3 clientes y 5 ventas.
2. **Consultar datos:**
 - Mostrar todos los videojuegos junto con su desarrollador.
 - Listar las ventas realizadas con el nombre del cliente y el título del videojuego.
 - Calcular la suma total de las ventas realizadas.
3. **Actualizar datos:** Cambiar el precio de un videojuego específico.
4. **Eliminar datos:** Eliminar un cliente y verificar qué ocurre con sus ventas.

Consulta ejemplo para obtener ventas con cliente y videojuego:

```
SELECT Ventas.id_venta, Clientes.nombre AS Cliente,  
Videojuegos.titulo AS Videojuego, Ventas.total  
FROM Ventas  
JOIN Clientes ON Ventas.id_cliente = Clientes.id_cliente  
JOIN Videojuegos ON Ventas.id_videojuego =  
Videojuegos.id_videojuego;
```

Entregable de la actividad

1. Diagrama MER en XAMPP
2. Script de la Bd
3. Script de la manipulación de los datos