

## Ejercicio Repaso

### Gestión de una Tienda de Videojuegos

#### Contexto:

Una tienda de videojuegos necesita organizar la información de sus productos, clientes y ventas. Para ello, se debe diseñar una base de datos relacional que permita almacenar y gestionar los videojuegos, sus desarrolladores, los clientes y las compras realizadas.

#### Objetivos:

1. Crear una base de datos llamada **TiendaVideojuegos**.
2. Definir las siguientes tablas con sus respectivas relaciones:
  - **Videojuegos**: Contiene información sobre los videojuegos.
  - **Desarrolladores**: Registra los estudios que crearon los videojuegos.
  - **Clientes**: Almacena información de los compradores.
  - **Ventas**: Guarda los datos de las compras realizadas.

#### Estructura de las tablas:

```
CREATE DATABASE TiendaVideojuegos;
USE TiendaVideojuegos;

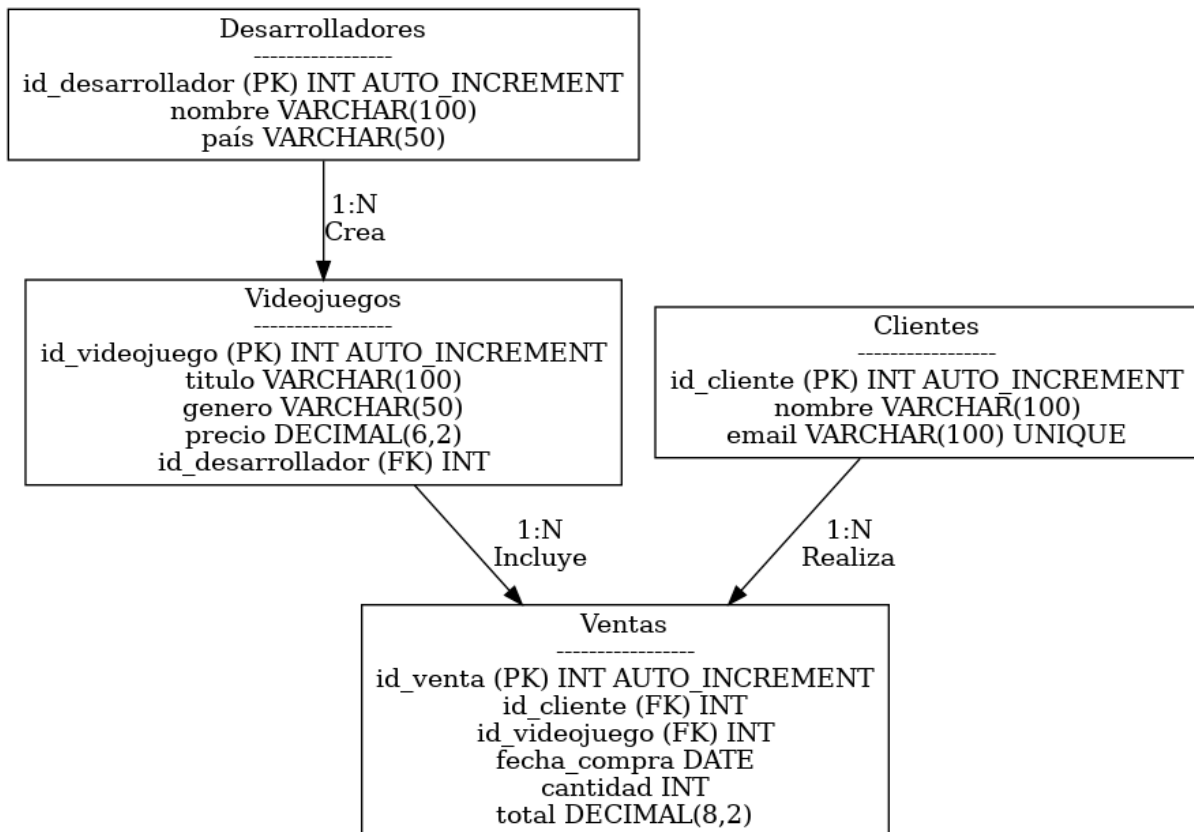
CREATE TABLE Desarrolladores (
    id_desarrollador INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
    pais VARCHAR(50) NOT NULL
);

CREATE TABLE Videojuegos (
    id_videojuego INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    titulo VARCHAR(100) NOT NULL,
    genero VARCHAR(50) NOT NULL,
    precio DECIMAL(6,2) NOT NULL,
    id_desarrollador INT,
    FOREIGN KEY (id_desarrollador) REFERENCES
Desarrolladores(id_desarrollador)
);

CREATE TABLE Clientes (
    id_cliente INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
    email VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL
```

);

```
CREATE TABLE Ventas (  
    id_venta INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    id_cliente INT,  
    id_videojuego INT,  
    fecha_compra DATE NOT NULL,  
    cantidad INT NOT NULL,  
    total DECIMAL(8,2) NOT NULL,  
    FOREIGN KEY (id_cliente) REFERENCES Clientes(id_cliente),  
    FOREIGN KEY (id_videojuego) REFERENCES  
Videojuegos(id_videojuego)  
);
```



### Ejercicios a resolver:

1. **Insertar datos:** Agrega al menos 3 desarrolladores, 5 videojuegos, 3 clientes y 5 ventas.
2. **Consultar datos:**
  - Mostrar todos los videojuegos junto con su desarrollador.
  - Listar las ventas realizadas con el nombre del cliente y el título del videojuego.
  - Calcular la suma total de las ventas realizadas.
3. **Actualizar datos:** Cambiar el precio de un videojuego específico.

4. **Eliminar datos:** Eliminar un cliente y verificar qué ocurre con sus ventas.

**Consulta ejemplo para obtener ventas con cliente y videojuego:**

sql

```
SELECT Ventas.id_venta, Clientes.nombre AS Cliente,  
Videojuegos.titulo AS Videojuego, Ventas.total  
FROM Ventas  
JOIN Clientes ON Ventas.id_cliente = Clientes.id_cliente  
JOIN Videojuegos ON Ventas.id_videojuego =  
Videojuegos.id_videojuego;
```

### **Entregable de la actividad**

1. Diagrama MER en XAMPP
2. Script de la Bd
3. Script de la manipulación de los datos