



## **UF1.AMS1:Exercicis vectors**

---

### **Exercici 1:**

Fes un programa per omplir un vector de 10 elements de valors enters. Després es demanarà a l'usuari un número enter i el programa respondrà si aquest valor es troba al vector o no.

### **Exercici 2:**

Fer un programa per omplir un vector de 10 elements de valors enters. Aquests enters han d'estar compresos entre 0 i 20.

### **Exercici 3:**

Fer un programa per omplir un vector de 10 elements de valors enters. Després demanarà a l'usuari un altre número enter; el programa dirà quants valors són més grans, quants més petits i quants són iguals al valor introduït.

### **Exercici 4:**

Fes un programa per omplir un vector de 10 elements de valors enters i mostrar la suma dels valors que es troben en posicions del vector múltiples de 3.

### **Exercici 5:**

- a) Fes un programa que omplirà un vector de 6 elements de números aleatoris entre 1 i 49 i després el mostrarà per pantalla.
- b) Modifica el programa anterior per omplir un vector de 6 elements de números aleatoris entre 1 i 49, **sense repeticions**.