

1.G.5 Exercicis de Vectors : (1) Numèrics

1.10) Donat un *array* de números reals (inicialitzeu-lo a plaer), voldrem fer un programa que faci gràfics usant caràcters de la forma següent:

```

C:\Documents and Settings\Bernat.DGRIS\Escritorio\Curs\2006_2007\SIS-C4\apunts\examples\ex...
12.00  |=====
2.34   |=
3.30   |=
56.20  |=====
45.60  |=====
34.50  |=====
23.40  |=====
1.20   |=
101.00 |=====
10.40  |=====
23.50  |=====
50.20  |=====
69.40  |=====

```

- Primer de tot, el programa necessita determinar el valor màxim contingut a l'*array*. Aquest el farem servir com a referència, doncs serà el valor pel qual la barra ocupa tota l'amplada de pantalla.(70 caràcters)
- Per la resta de valors, la longitud de la barra corresponent es determinarà fent una regla de tres, en relació al màxim:

$$\text{Longitud_barra}_i = \text{truncar}[70 * (\text{valor}_i / \text{valor màxim})]$$

On 70 és el nombre màxim de caràcters que traurem en una línia, i si us fixeu, seran els que prendrà el valor màxim,