

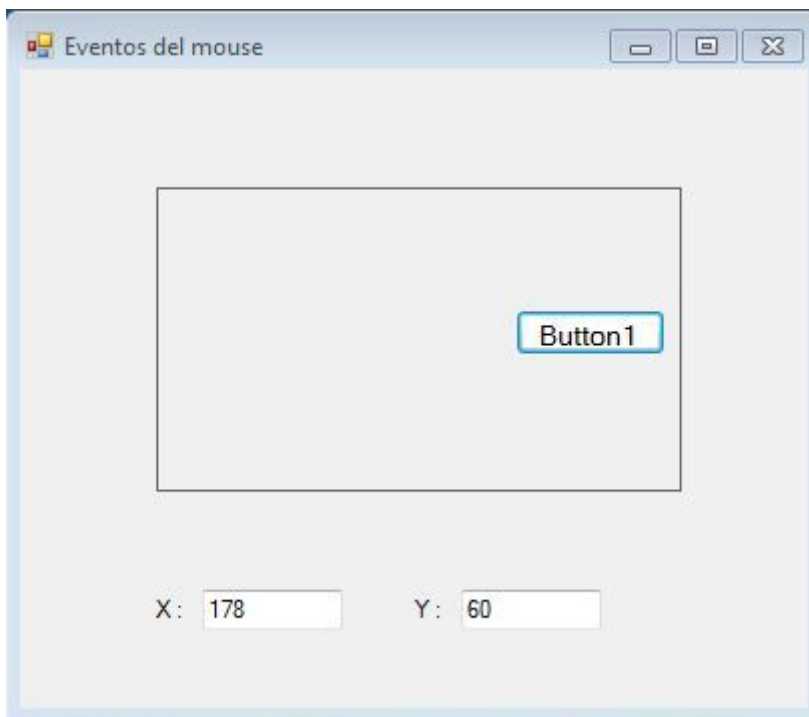
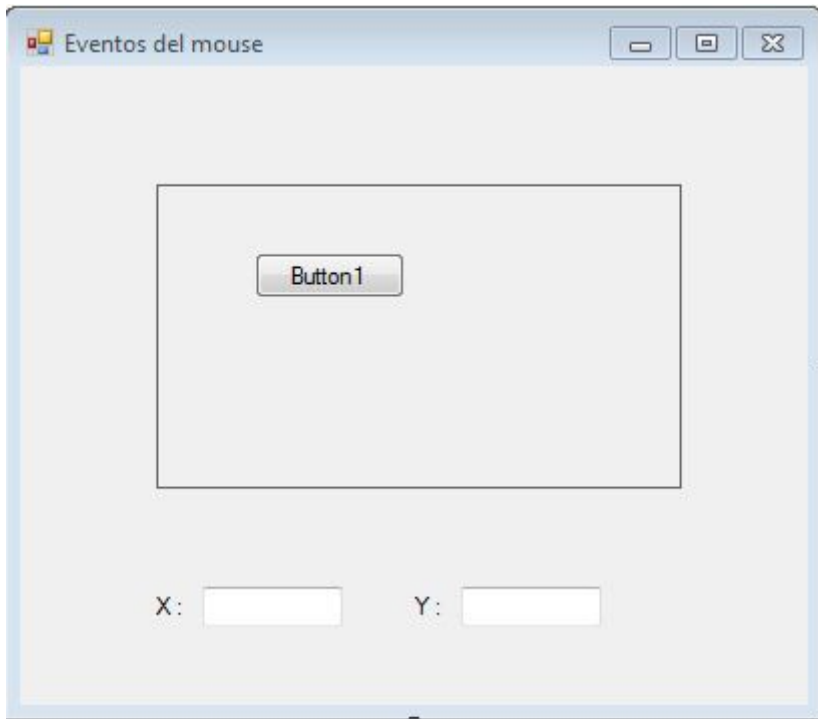
M07 Interfaces:

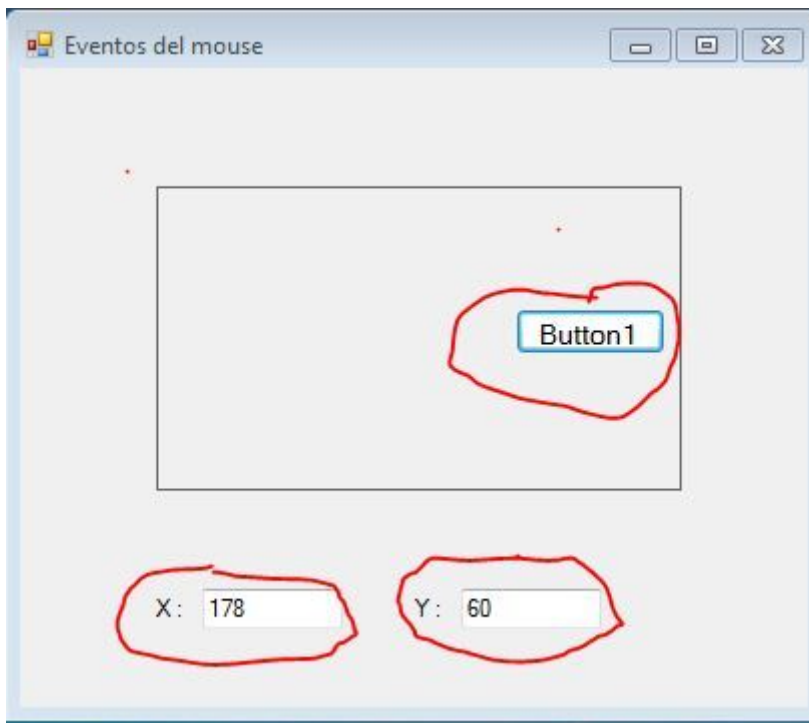
## UF1: Practica 12

David Artero Martin

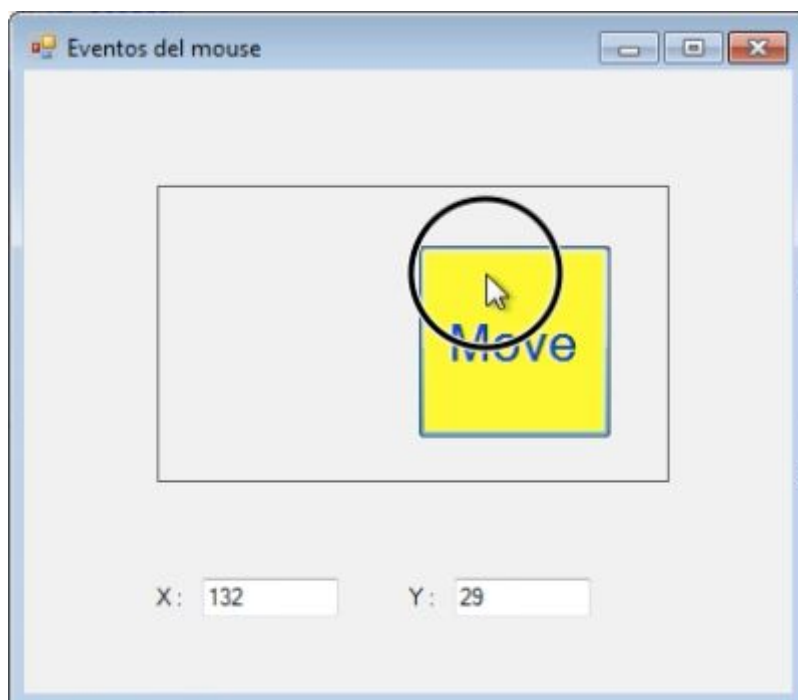
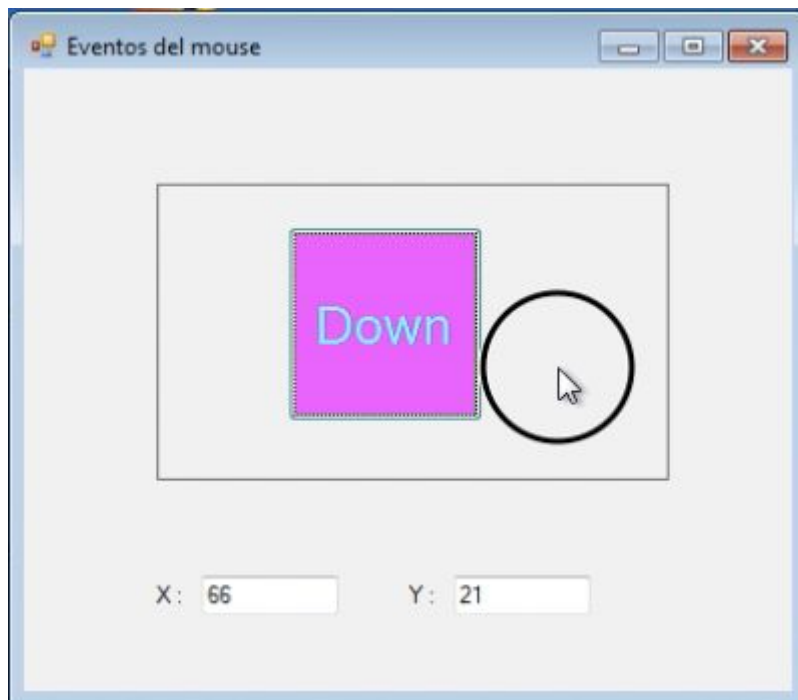
## **Ejercicio 1:**

Este programa tiene 4 puntos importante, primero está el movimiento del botón el cual mientras pulsas y arrastras tiene que moverse, luego tienes que el botón cuando se mueva no salga del panel y por último que los textbox se vea la posición del boton y que no cuente cuando sale del panel.





También he añadido al texto del botón la acción que realizas con el mouse es decir si pasas por encima pondrá mouse, cuando salgas volverá a button1, luego cuando pulses down y al moverse move y también algún cambio de color.



## Codigo:

Este es el codigo entero está separado por 5 métodos los cuales le dan diferentes funcionalidades y también para probar que acción hace cada método.

```
Public Class Form1
    Dim selection As Boolean
    Dim mv_boton As Boolean

    Private Sub Button1_MouseLeave(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.MouseLeave
        Button1.BackColor = Color.White
        Button1.ForeColor = Color.Black
        Button1.Text = "Button1"
    End Sub

    Private Sub Button1_MouseMove(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.MouseEventArgs) Handles Button1.MouseMove
        Button1.Text = "Move"
        Button1.BackColor = Color.Yellow
        Button1.ForeColor = Color.Blue
    End Sub

    Private Sub Button1_MouseDown(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.MouseEventArgs) Handles Button1.MouseDown
        Button1.Font = New Font("Microsoft Sans Serif", 20)
        Button1.Size = New Size(100, 100)

        Button1.Text = "Down"
        Button1.BackColor = Color.Magenta
        Button1.ForeColor = Color.Aqua

        If selection = False Then
            selection = True
            mv_boton = True
        Else
            selection = False
            mv_boton = False
        End If
    End Sub

    Private Sub panel1_MouseMove(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.MouseEventArgs) Handles Panel1.MouseMove
        If mv_boton = True Then
            Button1.Top = Fix(e.Y)
            TextBox1.Text = Button1.Top

            Button1.Left = Fix(e.X)
            TextBox2.Text = Button1.Left
        End If
    End Sub

    Private Sub Button1_MouseUp(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.MouseEventArgs) Handles Button1.MouseUp
        Button1.Font = New Font("Microsoft Sans Serif", 10)
        Button1.Text = "Up"
        Button1.BackColor = Color.White
        Button1.ForeColor = Color.Black
        Button1.Size = New Size(75, 23)
    End Sub
End Class
```

Primero creo 2 variables booleanas las cuales son las que diran si el botón está presionado o no dependiendo si es true o false.

- Button1\_MouseLeave es la que se encarga de retornar el tamaño, el color, el tamaño de fuente y color de fuente al estado inicial después de salir del botón.

- Button1\_MouseMove: Es el que se encarga del movimiento del botón al ser arrastrado, muestra en el texto del botón que se mueve y cambia el color del fondo del botón y el color del texto a amarillo y azul.

```
Public Class Form1
    Dim selection As Boolean
    Dim mv_boton As Boolean

    Private Sub Button1_MouseLeave(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.MouseLeave
        Button1.BackColor = Color.White
        Button1.ForeColor = Color.Black
        Button1.Text = "Button1"
    End Sub

    Private Sub Button1_MouseMove(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.MouseEventArgs) Handles Button1.MouseMove
        Button1.Text = "Move"
        Button1.BackColor = Color.Yellow
        Button1.ForeColor = Color.Blue
    End Sub
End Class
```

- Button1\_MouseDown: Al presionar cambia el tamaño del texto, el color a magenta y azul, cambia el texto por “ down ” y también cambia el valor de las var booleanas si presionas selection es falso cambia a true y mv\_boton y en el caso contrario cambia a false.
- panel1\_MouseMove: al estar mv\_boton positivo permite al botón moverse primero arriba y abajo marcando al objeto donde se puede mover es decir en Y y en el de left si se mueve a los lados X por dentro del panel, Por último en los textboxes de abajo muestra la posición en X y en Y.

```
Private Sub Button1_MouseDown(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.MouseEventArgs) Handles Button1.MouseDown
    Button1.Font = New Font("Microsoft Sans Serif", 20)
    Button1.Size = New Size(100, 100)

    Button1.Text = "Down"
    Button1.BackColor = Color.Magenta
    Button1.ForeColor = Color.Aqua

    If selection = False Then
        selection = True
        mv_boton = True
    Else
        selection = False
        mv_boton = False
    End If
End Sub

Private Sub panel1_MouseMove(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.MouseEventArgs) Handles Panel1.MouseMove
    If mv_boton = True Then
        Button1.Top = Fix(e.Y)
        TextBox1.Text = Button1.Top

        Button1.Left = Fix(e.X)
        TextBox2.Text = Button1.Left
    End If
End Sub
```