



Андрей Зотов

Middle Front-end Developer

Проживание: Санкт-Петербург (GMT+3)

E-mail: zotovprog@gmail.com

Telegram: [@zotovprog](https://t.me/zotovprog)

Github: <https://github.com/darthNihilu>

Обо мне:

Front-end разработчик веб-приложений с 4-летним опытом работы. У меня есть опыт в коммерческой разработке как небольших, так и крупных проектов. Занимаюсь разработкой Front-end части веб-приложений на языке JavaScript в связке с React. Хочу развить имеющиеся и приобрести новые профессиональные навыки и опыт в разработке программного обеспечения в области front-end-разработки веб-приложений различной сложности. Имею большой опыт верстки, а также грамотных и удобных UI и UX решений. Имею большой опыт работы с рукописной анимацией, переходами и адаптивной версткой. Чаще использую самописные решения, а не библиотеки, так как это обеспечивает лучшую масштабируемость и контроль над конечным продуктом. В свободное время разрабатываю собственные веб-приложения, а также занимаюсь Back-end частью, поскольку мои задачи также требуют базовых знаний Node.js и работы с CLI.

ОПЫТ РАБОТЫ

Middle Front-end Developer

FairFi /*репозиторий*/

Июль 2022 - Апрель 2023

Принимал участие в доработке смарт-контрактов на основе механизма автоинвестирования (автофарминга) средств пользователя посредством стандартного ферминга из разных DEX бирж. Создал систему создания условий для механизма Safe Farming, который обеспечивает вывод или ввод средств пользователя в зависимости от цены того или иного токена. Также участвовал в создании списка токенов с возможностью просмотра истории изменения цены и реализации AI прогнозирования цены токенов. Разработал систему, в которой балансы токенов пользователей брались из разных blockchain сетей. Разработал системы апрува и подписи для внесения любого доступного пользовательского токена в нужный пул, а также расчета влияния на цену выбранного токена.

Основные навыки

TypeScript, React, Redux, Redux-toolkit, Redux Saga, Next.js, Node.js, Hardhat, SCSS, HLS.js, WebSockets, Web3, Electron, Jest, React testing library

Дополнительные навыки

Git, Gitlab CI/CD, Docker, Node.js, Next.js, Nginx

Языки

Русский (родной)
English (B2-Intermediate)

Технологии разработки: React, TypeScript, Redux, Redux-toolkit, Web3, Solidity Smart-Contracts, Jest, Cypress, Recharts

Middle Front-end Developer

Gravis Finance /*репозиторий*/

Сентябрь 2021 - Июль 2022

Gravis Finance - это экосистема, объединяющая платформу DeFi, торговую площадку NFT для внутриигровых активов и игру Evervoid. Участвовал в разработке и интеграции биржи DEX.

Создание космической игры с инвентарем, кораблями, обновляемыми модулями, лутбоксами и дронами на основе технологии NFT.

Completed tasks within the project:

- Полное участие в командной разработке, следуя методологии GitFlow;
- Глобальные изменения верстки в соответствии с макетами в Figma;
- Реализация логики через Redux, Web3 и подключение смарт-контрактов;
- Интеграция с различными криптокошельками;
- Разработка графиков для биржевой аналитики;
- Добавление мультязычной системы;
- Работа с SVG иконками и их анимацией;
- Использование storybook для создания и тестирования uikit;

Технологии разработки: React, TypeScript, Redux, Redux-toolkit, Web3, Solidity Smart-Contracts, NFT algorithms

Middle Front-end Developer

Kotelov

Август 2021 - Сентябрь 2021

Работал над системой быстрого доступа и редактирования для мониторинга и управления данными о сотрудниках строительной компании. Также внедрена система налогового учета и расчета заработной платы. Принимал участие в создании личного кабинета сотрудника с датами рождения коллег по работе и отображением собственного графика отчетности с интеграцией в Excel.

Выполненные задачи в рамках проекта:

- Работа с несколькими отделами развития, включая сотрудничество с отделом кадров;
- Тесная интеграция серверных решений;
- Первый опыт использования Redux Saga для операций с данными и взаимодействия клиент-сервер;
- Написание собственного решения для генерации таблиц;
- Интеграция с сервисами Google для личного кабинета сотрудника, в частности с календарем и Google Sheets;
- Использование метода pixel perfect для приведения макета клиентской части приложения к макету в Figma;

Технологии разработки: React, TypeScript, Redux, Redux-toolkit, Redux Saga

Junior Front-end Developer

Sixhands

Октябрь 2020 - Август 2021

ERP-система для корпоративного использования в компании Sixhands

Выполненные задачи в рамках проекта:

- Доработка раздела "Задачи", для постановки, просмотра, редактирования и добавления файлов в задачи пользователями системы;
- Разработка раздела "Лиды" для автоматического сбора заявок с бирж фриланса и их дальнейшей обработки внутри компании, с использованием самописного решения пагинации и фильтрации.
- Разработка раздела обмена сообщениями с использованием WebSockets;
- Разработка раздела "Ежедневные отчеты разработчика" о проделанной за день работе с подтягиванием коммитов с корпоративного сервера GitLab;
- Разработка раздела "Пользователи" для добавления и редактирования пользователей с различными ролями доступа;
- Работа с localStorage и файлами cookie для хранения состояния Redux и данных авторизации пользователей

Технологии разработки: React, Redux, SCSS, Styled-Components

Разработка видеоплеера для воспроизведения интерактивных фильмов, в качестве примера можно взять работу Bandersnatch от Netflix. В данном плеере реализована система бесшовного переключения видеодорожек с возможностью прослушивания голоса пользователя, а также генерации ответа на произнесенное сообщение. Также для данного плеера была реализована функциональность редактора, для размещения отдельных кнопок, клавиш остановки и переключения.

Выполненные задачи в рамках проекта:

- Разработка функциональности записи голоса;
- Поточковая передача видео и аудио потоков через HLS.js;
- Плавное переключение плееров без задержек в видео;
- Воспроизведение синтезированного голоса через Google Speech To Text;
- Интеграция с сервисами Amazon: AWS, CloudFront для обеспечения CDN;
- Работа с библиотекой ffmpeg для преобразования видео и аудио файлов в сегменты для потокового воспроизведения
- Написание Python-скрипта внутри приложения Electron для автоматизации процесс преобразования

Технологии разработки: React, React, SCSS, Laravel, PHP, HLS technology for streaming video and audio streams, ffmpeg