

PROJETO GFT DIO

Criação da Sprint (2 semanas – 10 dias úteis, método SCRUM)

- **Backlog – PO**

No backlog, o Product Owner vai criar o User Story para ter o objetivo da sprint, o que precisa ser criado. Deve-se ter, também, os requisitos necessários para os desenvolvedores conseguir criar o que foi solicitado.

- **Cerimônia – Refinamento**

No refinamento é repassado os requisitos e discutido a forma como será realizada a entrega do objetivo da sprint através da “quebra de tarefas”, onde a entrega final é dividida em várias Etapas e dentro dessas Etapas existem diversas tarefas. Nesse momento também é onde pegamos informações necessárias para a criação dos cenários de testes da sprint/produto.

- **Cerimônia – Planning**

Durante a planning é onde estimamos quanto cada tarefa terá de esforço para sua criação através do Planning Poker, Devs e QAs votam.

- **Cerimônia – Daily (todos os dias)**

Nas dailies utilizamos as perguntas: o que foi feito? O que será feito? Possui algum impedimento? É na daily que ficamos a par do andamento do time durante a sprint.

- **Cerimônia – Review (Final da sprint, entrega do “produto”)**

Nessa parte da sprint é feita uma apresentação da entrega final do produto para avaliação, geralmente é feita com o stakeholder ou PM.

Cerimônia – Retrospectiva (encerra a sprint)

Na “retro” repassamos todos os pontos positivos e negativos encontrados durante a sprint e realizamos planos de ações para neutralizar os pontos negativos em futuras sprints.

➤ **Ciclo do código**

