GIT Tutorial

- · Hilfreiche Links vorab:.
- Grundlegende Befehle:.
 - · Branching.
 - Reset lokal Repository.
 - · Tags.
 - Software (Windows oder MultiPlattform).
 - · Häufiger Workflow.

Hilfreiche Links vorab:

Tutorial - kein SchnickSchnack Git für Einsteiger Github Playground

Grundlegende Befehle:

```
git add . || git add

git commit -m "grund" || git commit -a -m "grund"

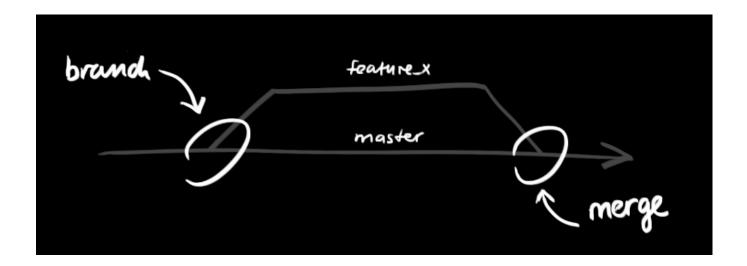
git remote add origin http://pfad.zum/repo.git

git push -u origin master (einmalig, dann langt git push für push ins master)

git clone url

git clone —recursive
```

Branching



git branch -> Branch erstellen git checkout -> Zum Branch wechseln git chekcout master -> Zurück zum master Branch git merge -> branch einchecken git push -> hochladen

Reset lokal Repository

git fetch origin

git reset -hard origin/master

Tags

git tag -> Tags anzeigen

git tag -a v1.2.3 -m "Version 1.2.3" -> Kommentierter Tag erstellen

git push origin -tags -> Tags in Repo pushen

Software (Windows oder MultiPlattform)

GitBash & GitGUI

SourceTree

Github Desktop

Git Kraken

Fork

CodeReview

Häufiger Workflow

Während der Entwicklungsarbeit wird der Workflow meistens in etwa so aussehen:

 Aktuellen master-Branch vom Server downloaden (vorher mit git status sicherstellen, dass man sich auf dem master-Branch befindet. Wenn nicht: git checkout master):

```
#> git pull
```

• Einen neuen Branch für das kommende Feature anlegen:

```
#> git checkout -b meinfeature master
```

- [Änderungen am Code durchführen]
- Geänderte und neue Dateien stagen:

```
#> git add .
```

• Änderungen committen:

```
#> git commit -m "Changes xyz"
```

Jetzt den Branch auf den Server laden, wenn gewünscht:

```
#> git push -u origin meinfeature
```

• ... oder direkt in dem master wechseln:

```
#> git checkout master
```

(nochmals aktuellen Code ziehen - zur Sicherheit)

```
#> git pull
```

• Eigenen Code mit master zusammenführen:

```
#> git merge meinfeature
```

Nicht mehr benötigten Branch löschen:

```
#> git branch -d meinfeature
```

• Aktualisierten master auf den Server pushen:

```
#> git push
```

Fertig