GIT Tutorial

```
Work in Progress!

Made by m0e@2019 --- E42L
```

GIT Tutorial

Hilfreiche Links vorab:
Grundlegende Befehle:
Branching
Tags
Reset lokal Repository
Software (Windows oder MultiPlattform)
Häufiger Workflow
weitere Befehle

Hilfreiche Links vorab:

Tutorial - kein SchnickSchnack

Git für Einsteiger

Github Playground

Think like (a) GIT

Daten diese Tutorials

Tutorial Repo

Grundlegende Befehle:

```
git init
git add . || git add
git commit -m "grund" || git commit -a -m "grund"
git remote add origin <a href="http://pfad.zum/repo.git">http://pfad.zum/repo.git</a>
git push -u origin master (einmalig, dann langt git push für push ins master)
git clone url (opt. lokalesVerzeichniss)
git clone --recursive
```

Lokal wird mit git init ein Repository erzeugt, und der Ordner .git angelegt. Hier liegen configuration des Repositorys und weiter Daten (für uns hier unrelevant). In der Regel wird man ein Verzeichnis wählen das bereits Daten enthält. Um diese dem Repository bekannt zu machen (einchecken) führen wir den Befehl git add . aus. Hiermit werden alle im Verzeichnis enthaltenen Dateien und Ordner ins Repository

aufgenommen. Um nur bestimmte Dateien oder Ordner aufzunehmen kann man statt des Punktes den Datei-/Ordnernamen angeben. Möglich ist auch die angabe in Form von "Wildcards" um etwa alle dateien eines Typs auzunehmen -> git add *.png oder git add GenialeDateien.*

```
~Screendump:~

$ git init
Initialized empty Git repository in /mnt/c/Users/m0e/Documents/GIT/Test-GIT-TUT/.git/
$ git add *.md
```

Unsere Dateien wurden jetzt zur Versionskontrolle (Staging Area) hinzugefügt, im Git Jargon staged oder staging genannt. mit git status zeigt uns GIT diesen Zustand auch an:

Nachdem nun alle Dateien in der Staging Area gesammelt sind können wir einen Commit ausführen und die Dateien zum Repository hinzufügen. git commit öffnet den Standard Texteditor mit einer ähnlichen Meldung:

```
GNU nano 2.7.4 File: /mnt/c/Users/m0e/Documents/GIT/Test-GIT-TUT/.git/COMMIT_EDITMSG

# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
# On branch master
#
# Initial commit
#
# Changes to be committed:
# new file: README.md
# new file: Test.md
```

hier kann man noch weiter Kommentare einfügen, i.d.R. wird man die vorhanden Kommentare lassen, welches die Ausgabe von git status enthält. Hierdurch erkennt man besser was genau mit dem Commit geändert wurde. Gibt man zusätzlich den Schalter -v mit an wird noch ein DateiDiff der Commitmeldung hinzugefügt.

Bei kleinen Änderungen kann die Commit Nachricht auch direkt im BEfehl mitgegeben werden

```
$ git commit -m "Schneller Commit, kleine Bugfixes"
[master (root-commit) f99b0dd] Schneller Commit, kleine Bugfixes
2 files changed, 4 insertions(+)
create mode 100644 README.md
create mode 100644 Test.md
```

Die Ausgabe darunter teilt uns nun mit das der Commit erfolgreich dem master Branch hinzugefügt wurde, die SHA-1 Checksumme (f99b0dd), die Commitmeldung, die geänderten Dateien und eine Angabe über die hinzugefügten oder entfernten Zeilen.

Für Dateien die bereits mit git add hinzugefügt wurden kann man später das Staging überspringen.

```
$ git commit -a -m "Schneller Commit, kleine Bugfixes, OHNE Staging"
[master f205c80] Schneller Commit, kleine Bugfixes, OHNE Staging
1 file changed, 3 insertions(+)
```

Normalerweise wird man im Umgang mit GIT einen Zentralen Server wie Github, Gitlab, Bitbucket oder selbsteghostet benutzen. Um unserem Lokalen Repository diesen Server bekannt zu machen führen wir den folgenden Befehl aus: git remote add origin https://github.com/darthm0e/Test-GIT-TUT.git Im Beispiel wird das **Vorher** angelegte Repository <u>Test-GIT-TUT</u> auf <u>Github</u> benutzt.

Wenn wir jetzt git push -u origin master ausführen werden unsere Daten des Commits auf den Remote Server (origin, Name wählbar) in den Master-Branch geladen. Hiermit können auch weiter Server oder Branches hinzugefügt werden. git push -u developer nightly würde die Daten auf einen mit git remote als Developer in die *Nightly-Branch* laden.

Gibt man nun jemandem den Link zum Repository, kann sich dieser den Inhalt anschauen, auf seinen Rechner laden, bearbeiten, änderungen hochladen (schreibrechte vorrausgesetzt) etc.

```
git clone link> oder git clone --recursive <link>
```

lädt das Repository in einen Unterordner(Name des Repo) ins aktuelle Verzeichniss.

```
$ git clone https://github.com/darthm0e/Test-GIT-TUT.git
Cloning into 'Test-GIT-TUT'...
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 7 (delta 0), reused 7 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (7/7), done.
```

Mit git log bzw git log -p kann man sich alle Commits bzw alle Commits mit änderungen anzeigen lassen:

```
$ git log

commit f205c80841f3b37957101285fc6af5b1691cc81d
Author: m0e <supamoe25@gmail.com>
Date: Sat Jan 19 16:01:40 2019 +0100

Schneller Commit, kleine Bugfixes, OHNE Staging

commit f99b0dd5b53a0f66e893bf6cd269eca779851082
Author: m0e <supamoe25@gmail.com>
Date: Sat Jan 19 15:55:32 2019 +0100

Schneller Commit, kleine Bugfixes
(END)
```

```
git log -p
commit f205c80841f3b37957101285fc6af5b1691cc81d
Author: m0e <supamoe25@gmail.com>
Date: Sat Jan 19 16:01:40 2019 +0100
    Schneller Commit, kleine Bugfixes, OHNE Staging
diff --git a/Test.md b/Test.md
index 980a0d5..d6baa93 100644
--- a/Test.md
+++ b/Test.md
@@ -1 +1,4 @@
Hello World!
+Was hinzugef<C3><BC>gt
commit f99b0dd5b53a0f66e893bf6cd269eca779851082
Author: m0e <supamoe25@gmail.com>
Date: Sat Jan 19 15:55:32 2019 +0100
    Schneller Commit, kleine Bugfixes
diff --git a/README.md b/README.md
```

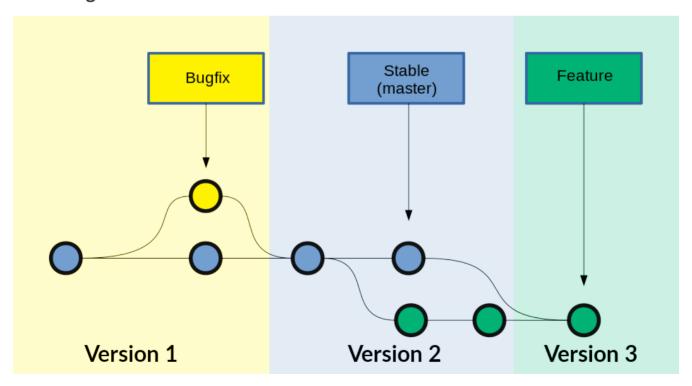
```
new file mode 100644
index 0000000..8829e9f
--- /dev/null
+++ b/README.md
@@ -0,0 +1,3 @@
+Hello World !
+
+Daten fuers GIT Tut
diff --git a/Test.md b/Test.md
new file mode 100644
index 0000000..980a0d5
--- /dev/null
+++ b/Test.md
@@ -0,0 +1 @@
+Hello World!
(END)
```

Eine Übersicht über die vorhandenen Remote Repositorys gibt git remote -v

```
$ git remote -v
origin https://github.com/darthm0e/Test-GIT-TUT.git (fetch)
origin https://github.com/darthm0e/Test-GIT-TUT.git (push)
```

Um die aktuellsten Änderungen ins lokale Repository zu übertragen führt man git pull aus. GIT versucht die neuen Commits aus dem Remote Repository zu holen und mit den lokalen Dateien zusammenzuführen.

Branching



git checkout "branchname" -> Zum Branch wechseln
git push --set-upstream origin "branchname" -> Branch hochladen
git checkout master -> Zurück zum master Branch
git merge "branchname" -> branch einchecken
git branch -d "brnachname" -> branch löschen
git push -> hochladen

Tags

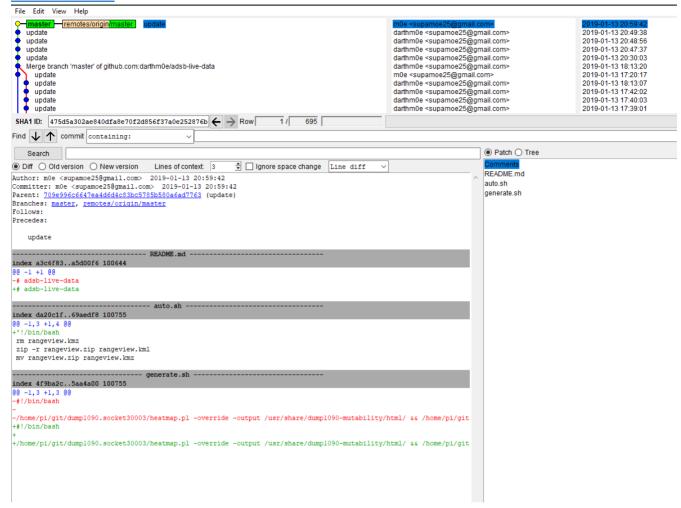
git tag -> Tags anzeigen git tag -a v1.2.3 -m "Version 1.2.3" -> Kommentierter Tag erstellen git push origin --tags -> Tags in Repo pushen

Reset lokal Repository

git fetch origin
git reset –hard origin/master

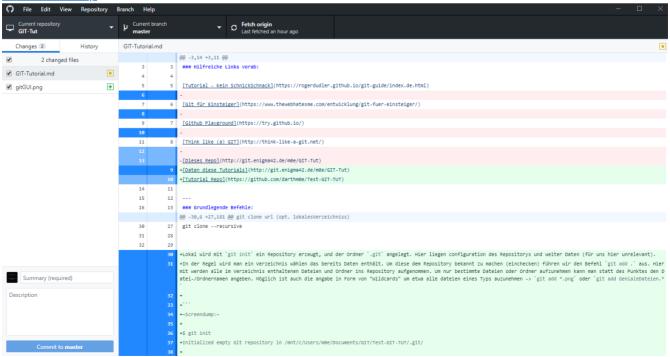
Software (Windows oder MultiPlattform)

GitBash & GitGUI



SourceTree

Github Desktop



Git Kraken

Git Blade

Häufiger Workflow

Während der Entwicklungsarbeit wird der Workflow meistens in etwa so aussehen:

- Aktuellen master-Branch vom Server downloaden (vorher mit git status sicherstellen, dass man sich auf dem master-Branch befindet. Wenn nicht: git checkout master): #> git pull
- Einen neuen Branch für das kommende Feature anlegen: #> git checkout -b meinfeature master
- [Änderungen am Code durchführen]
- Geänderte und neue Dateien stagen: #> git add .
- Änderungen committen: #> git commit -m "Changes xyz"
- Jetzt den Branch auf den Server laden, wenn gewünscht: #> git push -u origin meinfeature
- ... oder direkt in dem master wechseln: #> git checkout master
- (nochmals aktuellen Code ziehen zur Sicherheit) #> git pull
- Eigenen Code mit master zusammenführen: #> git merge meinfeature
- Nicht mehr benötigten Branch löschen: #> git branch -d meinfeature
- Aktualisierten master auf den Server pushen: #> git push
- Fertig

weitere Befehle

```
git stat
git diff
git fetch
git mv
git show
git rebase
```

[~] Made by m0e@2019 --- enigma42Labs ~