
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Loja de Óculos

Grupo 7.1

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** nome, telefone, cpf, endereço
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Armação de óculos

- ❖ **Atributos:** identificação da armação, material da armação, modelo de rosto para armação, medida do aro , data prevista para produção da armação
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Lente do óculos

- ❖ **Atributos:** identificação da lente, grau da lente , indicação médica(caso exista), tipo de foco da lente , data prevista para produção da lente
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Venda do óculos

- ❖ **Atributos:** identificação da venda, valor final da venda, valor da lente, valor da armação
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Loja

- ❖ **Atributos:** cep, estoque da armação, telefone , historico de vendas ,.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD¹ de) clientes
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD da armação dos óculos
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD da lente dos óculos
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD da venda dos óculos
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD dos componentes da loja
- ❖ **RF6:** Deve ser possível buscar pela identificação do cliente na lista de clientes cadastrados no software
- ❖ **RF7:** Deve ser possível buscar pela Identificação da armação na lista de armações dos óculos cadastrados no software
- ❖ **RF8:** Deve ser possível buscar pela Identificação da lentes na lista de lentes de óculos cadastrados no software
- ❖ **RF9:** Deve ser possível buscar ela identificação da venda na lista de vendas dos óculos cadastrados no software
- ❖ **RF10:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF2, RF3, RF5, RF7, RF8 ,RF9, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF6, RF6
3	RF1, RF4, RF5

¹ **CRUD:** Create, read, update and read

¹ **CRUD:** Create, read, update and delete