泛型：是一种未知的数据类型，当我们不知道使用什么类型的数据的时候，可以使用泛型；

泛型也可以看做一个变量，用来接收数据类型，把数据类型当做参数传递，创建对象的时候确定泛型的数据类型

集合中用泛型比较多，创建对象的时候确定泛型的数据类型；

如果集合不使用泛型，默认的类型就是object类型，可以存储任意类型的数据，但是不安全,类型转换的时候会引发异常 ArrayList arr = new ArrayList();

泛型可以定义在类、接口、方法上

泛型在类继承和接口实现的时候，子类泛型有两种写法

1. 子类定义的时候就指定具体的数据类型
2. 子类定义的时候泛型跟父走，创建子类对象的时候再指定具体类型

泛型通配符？

一般是在方法参数中使用泛型通配符？，？表示任意类型，如定义一个输出集合的方法，我们不知道集合中存储的元素具体的数据类型，可以这样定义输出方法

Public void printArr(Collection<?> col){...}

注：不能在创建对象的时候使用？，创建对象的时候必须指定泛型的具体类型

泛型通配符高级用法：

1. 泛型的上限限定：？Extends E 代表使用的泛型只能是E类型的子类/本身
2. 泛型的下限限定：？Extends E 代表使用的泛型只能是E类型的父类/本身