

**LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING**  
**(Ujian Tengah Semester)**



Nama : Moch. Darul Gusti Alief

NIM : 230605110054

Kelas : E

Tanggal : 23 Oktober 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM**  
**MALANG**  
**GANJIL 2025/2026**

## **BAB 1 – Pendahuluan**

### **1.1 Deskripsi Umum**

Perkembangan pesat teknologi informasi, khususnya peningkatan penggunaan perangkat *mobile* seperti *smartphone*, telah mengubah cara manusia beraktivitas secara fundamental, memudahkan berbagai kegiatan mulai dari komunikasi hingga pekerjaan dan ibadah. Fenomena ini memunculkan peningkatan minat masyarakat terhadap aplikasi yang mendukung kesehatan mental dan spiritual, di mana pengguna mencari cara untuk memulai hari dengan pikiran positif, motivasi, dan keseimbangan spiritual.

Dalam menjawab kebutuhan tersebut, hadir Aplikasi Penyemangat Pagi Islami sebagai solusi digital. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengguna memulai hari dengan energi positif dan nilai-nilai Islami, melalui fitur-fitur seperti kutipan dan afirmasi Islami harian, doa dan dzikir pagi, serta target harian Islami yang dapat disesuaikan. Interaksi ditingkatkan melalui fitur notifikasi pagi yang menyertakan kutipan harian, menjadikannya alat yang relevan untuk membangun rutinitas pagi yang bermakna.

### **1.2 Alasan Pemilihan Tema**

Pemilihan tema “Penyemangat Pagi Islami” dilatarbelakangi oleh kebutuhan masyarakat modern terhadap dukungan moral dan spiritual di tengah kesibukan sehari-hari. Banyak orang yang mengalami stres, kehilangan motivasi, atau merasa kurang bersemangat dalam menjalani aktivitas harian. Nilai-nilai Islam yang menekankan pentingnya dzikir, doa, dan niat baik dalam memulai hari menjadi dasar inspirasi dari pengembangan aplikasi ini.

Selain itu, sebagian besar aplikasi penyemangat yang beredar di pasaran masih bersifat umum dan non-religius, sehingga belum sepenuhnya memenuhi kebutuhan pengguna Muslim yang ingin mendapatkan motivasi yang berlandaskan ajaran Islam. Oleh karena itu, aplikasi ini dikembangkan dengan pendekatan Islami yang menggabungkan unsur spiritual, motivasional, dan kebiasaan produktif.

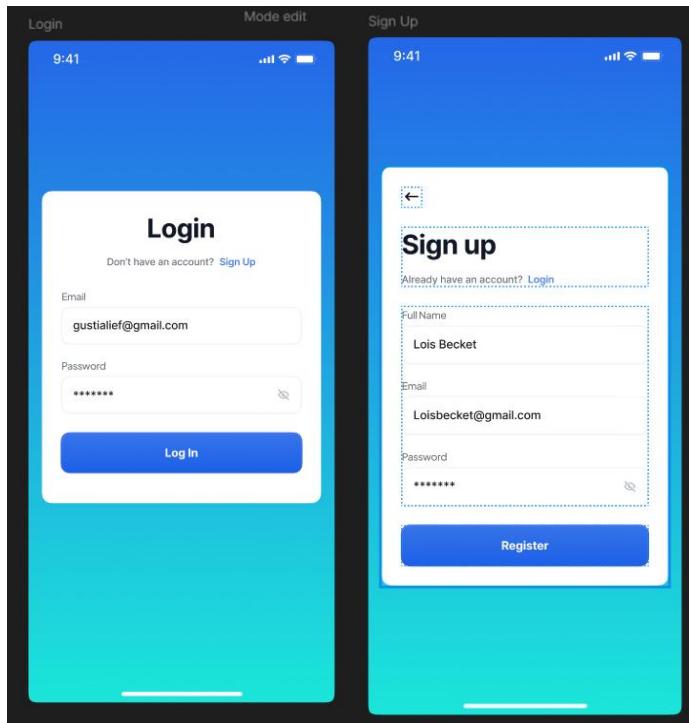
### **1.3 Relevansi terhadap Pengembangan Aplikasi Mobile**

Proyek ini memiliki relevansi yang kuat terhadap bidang pengembangan aplikasi mobile, karena:

1. Aplikasi ini dirancang dengan memperhatikan user experience (UX) dan user interface (UI) yang sederhana, menarik, dan mudah digunakan di perangkat Android.
2. Pemanfaatan API untuk doa & dzikir menunjukkan penerapan konsep integrasi data eksternal dalam pengembangan mobile.
3. Fitur notifikasi pagi otomatis mengimplementasikan background service dan manajemen waktu yang umum digunakan dalam pengembangan aplikasi berbasis Flutter.
4. Fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada target harian menggambarkan penerapan konsep manajemen data lokal (SQLite / Firebase) dalam mobile app.
5. Sistem login dan register menampilkan aspek keamanan dan personalisasi pengguna yang menjadi komponen penting dalam aplikasi modern.

## **BAB 2 - Perancangan Antarmuka (UI Design)**

1. Page Login dan Register

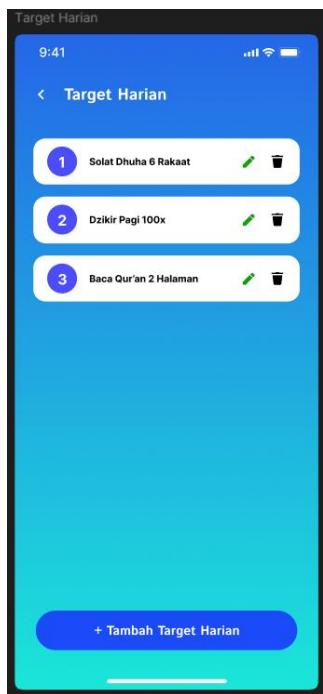


## 2. Page Home

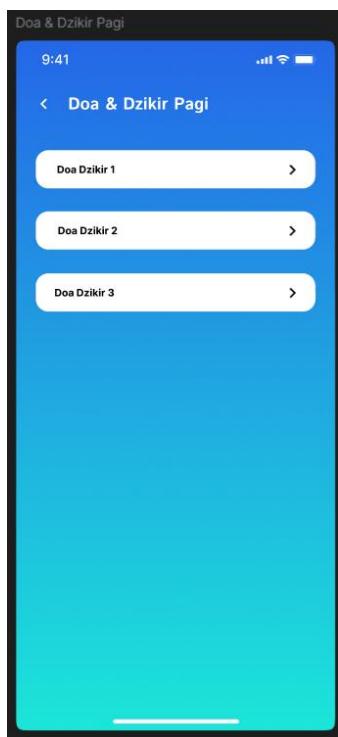
Page yang berisi kutipan harian dan navigasi ke halaman target\_harian dan doa\_dzikir.



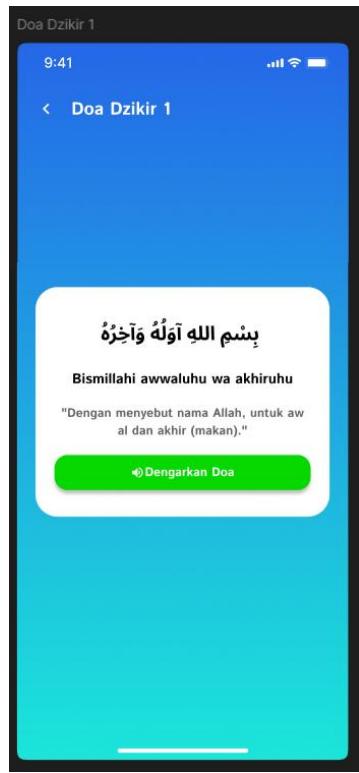
### 3. Page Target Harian



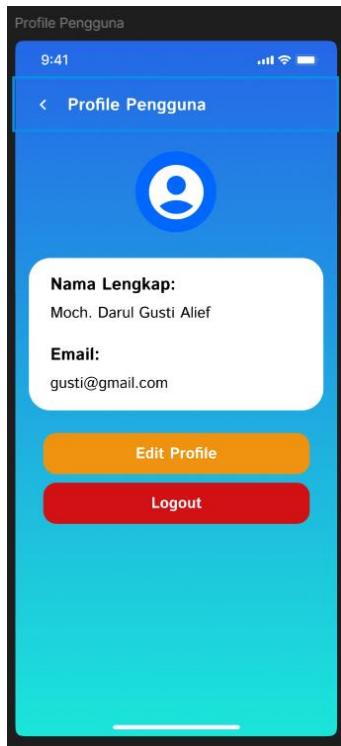
### 4. Page Doa & Dzikir Pagi



Halaman awal akan tampil seperti ini, doanya akan muncul ketika salah satu ditekan dan akan dibawa ke halaman yang berisi doanya.



##### 5. Page Setting / Profile Pengguna



## BAB 3 – Implementasi Program

### 1. Login Code

- Metode `_login()` berfungsi untuk melakukan validasi form dan mengarahkan pengguna ke halaman utama (`/home`) apabila input valid:

```
void _login(BuildContext context) {  
    if (_formKey.currentState!.validate()) {  
        Navigator.pushReplacementNamed(context, '/home');  
    }};
```

- Widget Utama: `TextField` dan Tombol Login

Input email dan password menggunakan `TextField` dengan **validator** untuk memastikan format yang benar:

```
TextField(  
    controller: _emailController,  
    keyboardType: TextInputType.emailAddress,
```

```
validator: (value) {
    if (value == null || value.isEmpty) {
        return 'Please enter your email';
    }
    if (!RegExp(r'^[^@]+@[^@]+\.[^@]+').hasMatch(value)) {
        return 'Enter a valid email';
    }
    return null;
},
),
```

## 2. Register Code

- Fungsi `_register()` digunakan untuk melakukan validasi form dan berpindah ke halaman utama (`/home`) setelah data dinyatakan valid.

```
void _register(BuildContext context) {
    if (_formKey.currentState!.validate()) {
        Navigator.pushReplacementNamed(context, '/home');
    }
}
```

- Widget Utama Form Registrasi

Form terdiri dari tiga input utama: **Nama Lengkap**, **Email**, dan **Password**. Masing-masing menggunakan `TextField` dengan validasi sederhana:

```
TextField(
    controller: _fullNameController,
    decoration: InputDecoration(
        labelText: 'Full Name',
        prefixIcon: const Icon(Icons.person),
```

```
        ),  
  
        validator: (value) {  
  
            if (value == null || value.isEmpty) {  
  
                return 'Please enter your full name';  
  
            }  
  
            return null;  
  
        },  
  
        ),  
        TextFormField(  
  
            controller: _emailController,  
  
            keyboardType: TextInputType.emailAddress,  
  
            validator: (value) {  
  
                if (value == null || value.isEmpty) {  
  
                    return 'Please enter your email';  
  
                }  
  
                if (!RegExp(r'^[^@]+@[^@]+\.[^@]+').hasMatch(value)) {  
  
                    return 'Enter a valid email';  
  
                }  
  
                return null;  
  
            },  
  
            ),  
            TextFormField(  
  
                controller: _passwordController,  
  
                obscureText: _obscure,
```

```
suffixIcon: IconButton(  
    icon: Icon(_obscure ? Icons.visibility_off : Icons.visibility),  
    onPressed: () {  
        setState(() {  
            _obscure = !_obscure;  
        });  
    },  
    ),  
    validator: (value) {  
        if (value == null || value.isEmpty) {  
            return 'Please enter your password';  
        }  
        if (value.length < 6) {  
            return 'Password must be at least 6 characters';  
        }  
        return null;  
    },  
),
```

### 3. Home code

- Tombol Navigasi Fitur Utama

```
ElevatedButton.icon(  
    onPressed: () {
```

```
        Navigator.pushNamed(context, '/target');

    },
    icon: const Icon(Icons.flag),
    label: const Text('Lihat Target Harian'),
    ...
),
ElevatedButton.icon(
    onPressed: () {
        Navigator.pushNamed(context, '/doa');
    },
    icon: const Icon(Icons.autoAwesome),
    label: const Text('Lihat Doa & Dzikir Pagi'),
    ...
),
)
```

- **Kutipan Motivasi**

```
Card(
    elevation: 8,
    shape: RoundedRectangleBorder(borderRadius: BorderRadius.circular(20)),
    child: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(20.0),
        child: Column(
            children: const [
                Text("“Sesungguhnya setelah kesulitan ada kemudahan.”", ...),

```

```
SizedBox(height: 8),  
Text('- Al-Insyirah: 6', ...),  
],  
,  
,  
,
```

#### 4. Target harian code

- Inisialisasi Daftar Target

```
List<String> _targets = [  
'Baca 2 halaman Qur'an',  
'Sholat Dhuha',  
'Dzikir pagi 100x',  
];
```

- Fungsi CRUD untuk Target

```
void _addTarget(String target) { ... }  
void _editTarget(int index, String newTarget) { ... }  
void _deleteTarget(int index) { ... }
```

- Tombol Tambah Target

```
ElevatedButton.icon(  
 onPressed: () { _showAddTargetDialog(context); },  
 icon: const Icon(Icons.add),  
 label: const Text('Tambah Target Harian'),  
)
```

## 5. Doa dan Dzikir code

- Daftar Doa & Dzikir Pagi

```
final List<Map<String, String>> _doaList = [
{
  'judul': 'Doa Pagi 1',
  'arab': 'اللّٰهُمَّ أصْبِرْنَا وَأْمُسِّنَا',
  'latin': 'Allahumma Ashbaha Na wa Amsaina',
  'arti': 'Ya Allah, kami memasuki pagi dan sore ini',
},
...
];
```

## 6. Doa dan dzikir detail code

- Menampilkan teks Arab dengan ukuran besar dan font Islami

```
Text(
  doa['arab'] ?? '',
  style: TextStyle(
    fontSize: 32,
    fontFamily: 'Scheherazade',
  ),
)
```

- Tombol “**Dengarkan Dzikir**”

```
ElevatedButton.icon(
```

```
icon: Icon(Icons.volume_up),  
label: Text('Dengarkan Dzikir'),  
)
```

## 7. Profile code

- TextEditingController

```
final TextEditingController _fullNameController = TextEditingController();  
final TextEditingController _emailController = TextEditingController();
```

- Tombol Logout

```
ElevatedButton(  
 onPressed: () {  
 Navigator.pushReplacementNamed(context, '/');  
 },  
 child: const Text('Logout'),)
```

## BAB 4 - Hasil dan Pembahasan

### 4.1 Hasil Implementasi Aplikasi

Aplikasi “Penyemangat Pagi Islami” dikembangkan menggunakan Flutter sebagai framework utama dengan bahasa pemrograman Dart. Aplikasi ini terdiri dari beberapa halaman utama, yaitu halaman login dan register, beranda dengan kutipan Islami dan notifikasi pagi, halaman target harian, halaman doa & dzikir pagi, serta halaman profil pengguna.

Dari hasil implementasi, tampilan dan fungsi aplikasi telah sesuai dengan rancangan awal yang dibuat pada tahap perancangan. Setiap halaman telah dapat diakses dengan navigasi yang lancar, desain konsisten menggunakan tema warna

biru gradasi, serta seluruh fitur utama telah berjalan sesuai tujuan aplikasi, yaitu memberikan motivasi dan semangat Islami di pagi hari.

#### 4.2 Kesesuaian Desain dan Implementasi

Secara umum, implementasi aplikasi telah merealisasikan desain yang dirancang pada tahap perancangan sebelumnya.

Komponen	Desain Awal	Implementasi Akhir	Keterangan
Tema Warna dan UI	Gradasi biru lembut bernuansa tenang	Diterapkan dengan kombinasi warna #2196F3 dan #21CBF3 pada setiap halaman	<input checked="" type="checkbox"/> Sesuai
Navigasi Halaman	Menggunakan bottom navigation atau drawer sederhana	Diterapkan melalui struktur navigasi antar-halaman Flutter (Navigator.push)	<input checked="" type="checkbox"/> Sesuai
Kutipan & Notifikasi Pagi	Menampilkan kutipan Islami secara acak dengan notifikasi pengingat pagi	Sudah diimplementasikan dalam satu fitur terintegrasi agar pengguna mendapat pesan inspiratif setiap pagi	<input checked="" type="checkbox"/> Sesuai dan Efisien
Target Harian Islami (CRUD)	Tambah, lihat, ubah, dan hapus target harian	Fitur CRUD berjalan sempurna, ditambah tampilan interaktif menggunakan Card dan AlertDialog	<input checked="" type="checkbox"/> Sesuai
Doa & Dzikir Pagi	Daftar doa pendek, teks Arab, latin, arti, dan (opsional) audio	Sudah diterapkan dengan tampilan detail menggunakan halaman DoaDetailScreen	<input checked="" type="checkbox"/> Sesuai
Halaman Profil Pengguna	Tampil data pengguna dan bisa edit	Sudah berfungsi penuh dengan mode view/edit, termasuk tombol logout	<input checked="" type="checkbox"/> Sesuai

### BAB 5 – Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari seluruh proses pengembangan aplikasi Dzikir dan Doa Harian, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini berhasil dibangun dengan mengintegrasikan berbagai fitur yang mendukung aktivitas ibadah harian pengguna. Proses pengembangan dimulai dari tahap perancangan antarmuka yang berfokus pada kemudahan penggunaan (user friendly) dan estetika tampilan yang menenangkan, dilanjutkan dengan tahap implementasi menggunakan framework Flutter untuk menghasilkan aplikasi mobile yang responsif dan konsisten di berbagai perangkat.

Secara fungsional, aplikasi telah mampu menampilkan daftar dzikir dan doa yang dapat diakses dengan mudah oleh pengguna. Fitur pengingat harian berhasil diintegrasikan untuk membantu pengguna agar tetap konsisten dalam beribadah. Selain itu, fitur notifikasi kutipan islami juga mendukung aspek spiritual pengguna melalui pesan motivatif setiap pagi hari. Dari sisi interaksi, seluruh komponen antarmuka telah diuji dan berfungsi sesuai rancangan awal, mencakup navigasi antarhalaman, tampilan detail doa, serta integrasi elemen interaktif seperti tombol pemutar audio.

Pencapaian utama dari proyek ini adalah keberhasilan mengimplementasikan konsep aplikasi islami yang tidak hanya berfokus pada informasi, tetapi juga pada penguatan kebiasaan ibadah melalui pendekatan digital yang modern dan ringan digunakan. Melalui pengujian fungsional, seluruh fitur utama dapat berjalan dengan baik tanpa kendala berarti, sehingga aplikasi memenuhi tujuan awal sebagai sarana pendamping ibadah harian berbasis mobile.

Adapun untuk pengembangan lebih lanjut, aplikasi ini masih memiliki potensi untuk ditingkatkan, seperti menambahkan fitur audio dengan API eksternal, sistem pencarian doa berdasarkan kategori, serta personalisasi pengingat sesuai preferensi pengguna. Dengan pengembangan berkelanjutan, aplikasi ini diharapkan dapat

memberikan manfaat lebih luas serta menjadi sarana dakwah digital yang inspiratif dan mudah diakses oleh seluruh kalangan.