

IIC2513 - TECNOLOGÍAS Y APLICACIONES WEB

I-2016

RUBY ON RAILS - PARTE 2

CRUD Y SCAFFOLDING

Comandos básicos

- * rails new my_aplication

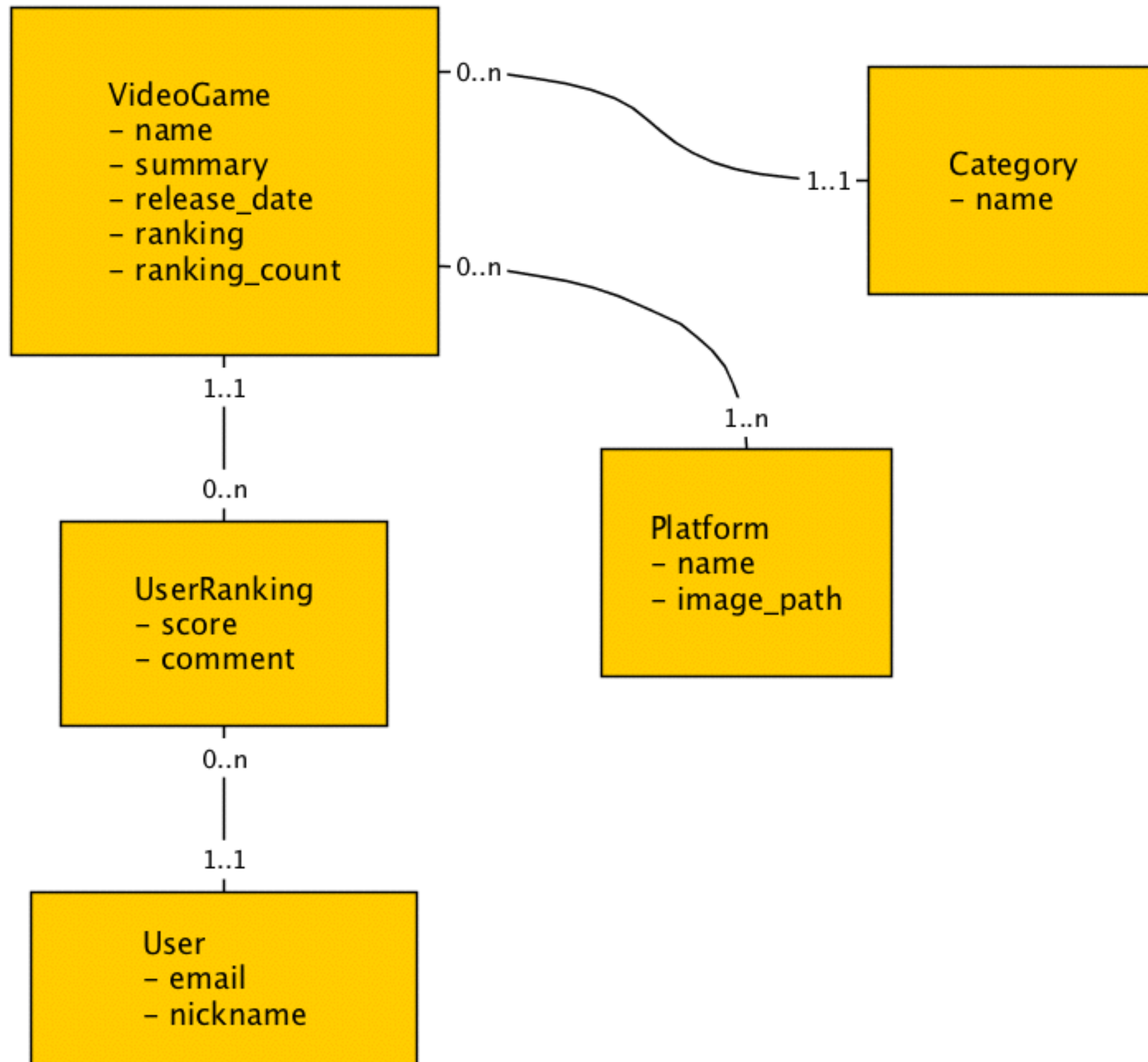
Comandos básicos

- * rails generate scaffold Author
name:string lastname:string
birthday:date ranking:integer
- * rake routes
- * rake db:migrate

ref: http://guides.rubyonrails.org/command_line.html#rails-generate

MODELO EN RAILS

Aplicación de evaluación de videojuegos

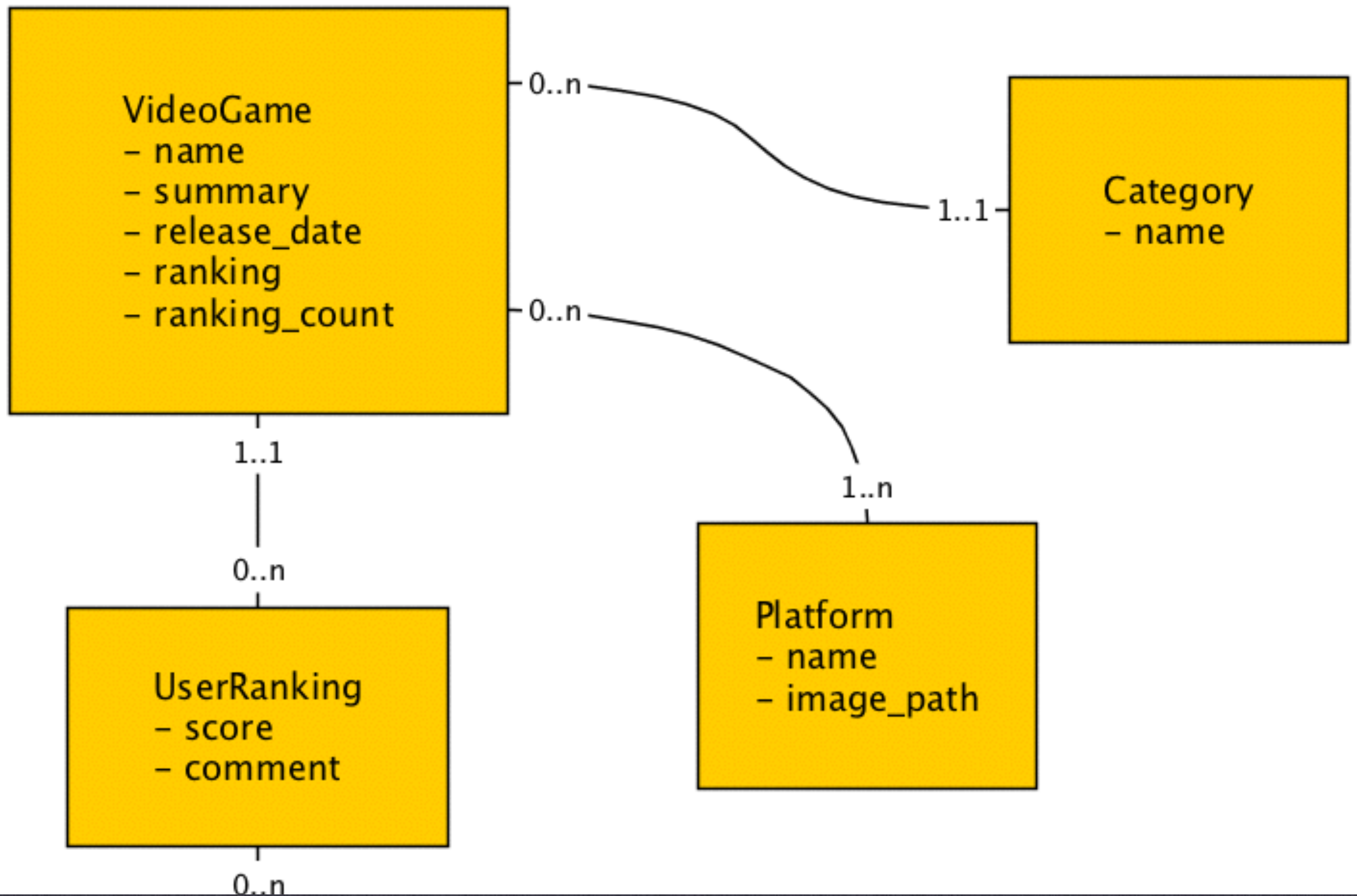


Comandos básicos

- * rails g model Platform name:string
image_path:string
- * rails g migration
create_video_games_to_platforms_join_table
- * rake db:migrate

Aspectos claves

- * Asociaciones
- * Migraciones “manuales”
- * Validaciones en modelo
- * Callbacks



CREAR MODELOS CATEGORY, PLATFORM Y VIDEOGAME

EJERCICIO

VISTAS EN RUBY ON RAILS

Y UN POQUITO DE CONTROLADOR

Comandos básicos

- * rails g controller platform show

cambiar routes.rb

```
get 'platforms/:id' => 'platform#show', as: 'platform'
```

(probar con `<rake routes>` antes y después)

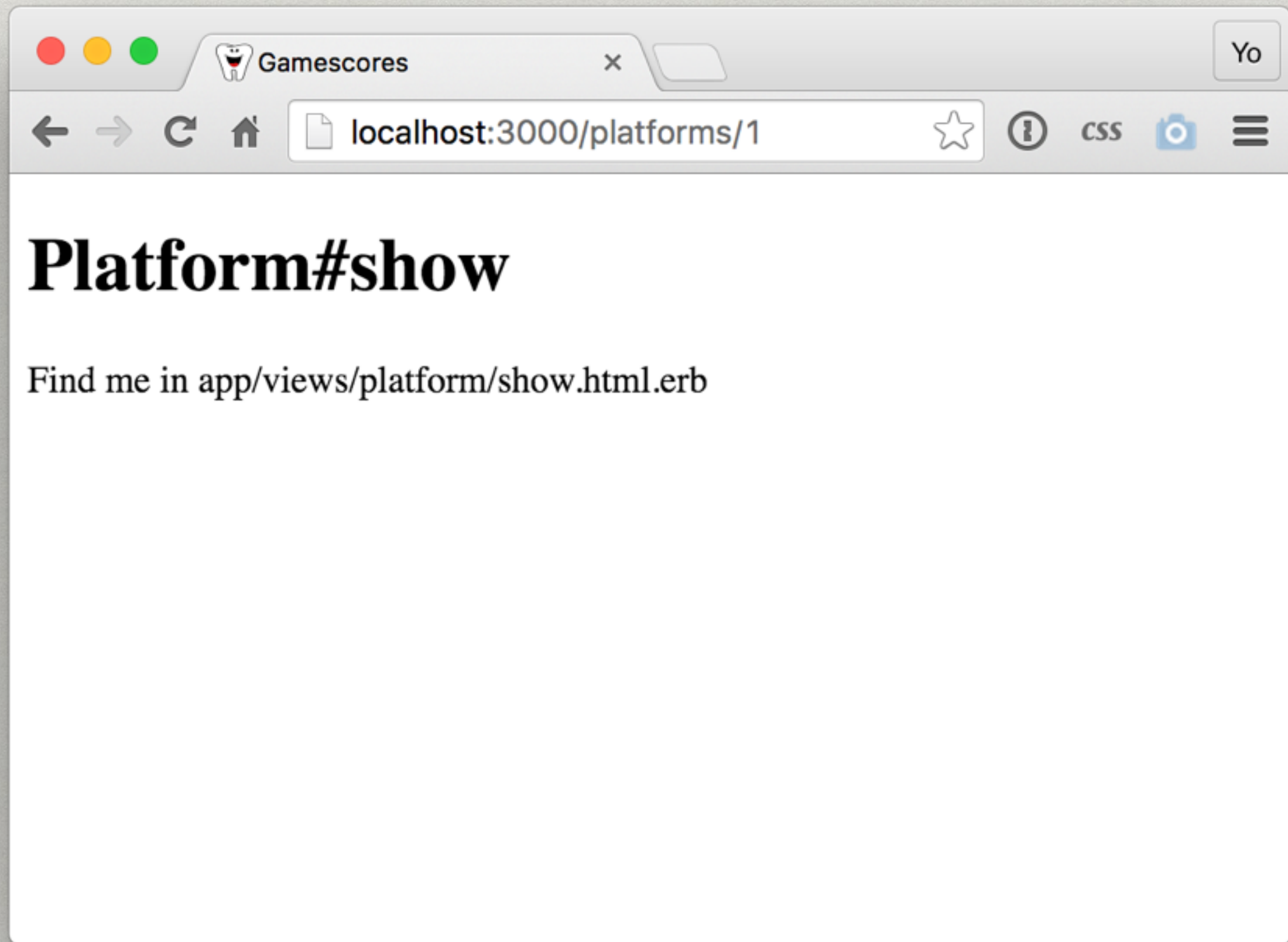
(en platform_controller.rb ...)

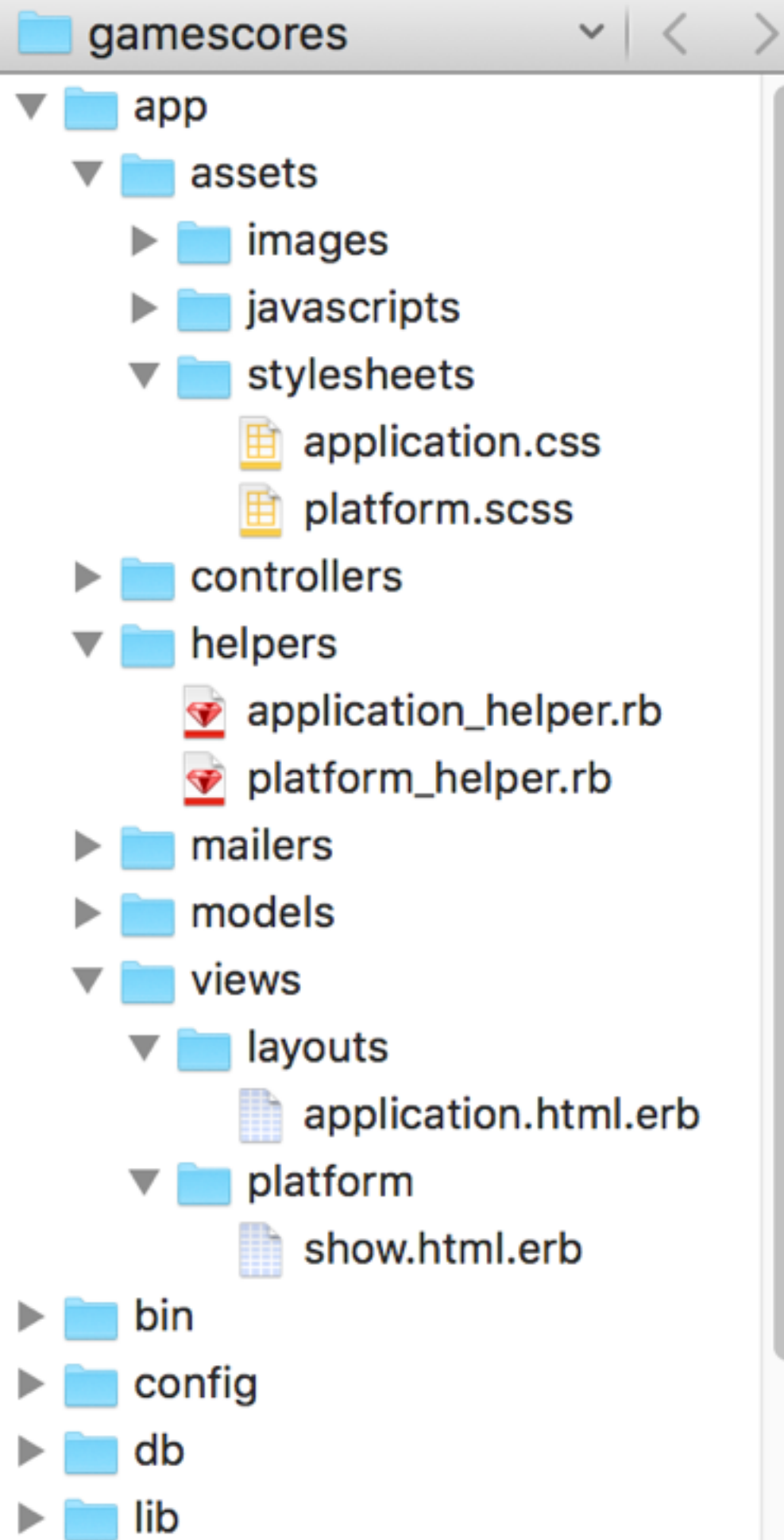
```
platform_controller.rb +
1 ▼ class PlatformController < ApplicationController
2 ▼   def show
3     @platform = Platform.find(params[:id])
4 ▲   end
5 ▲ end
6
```

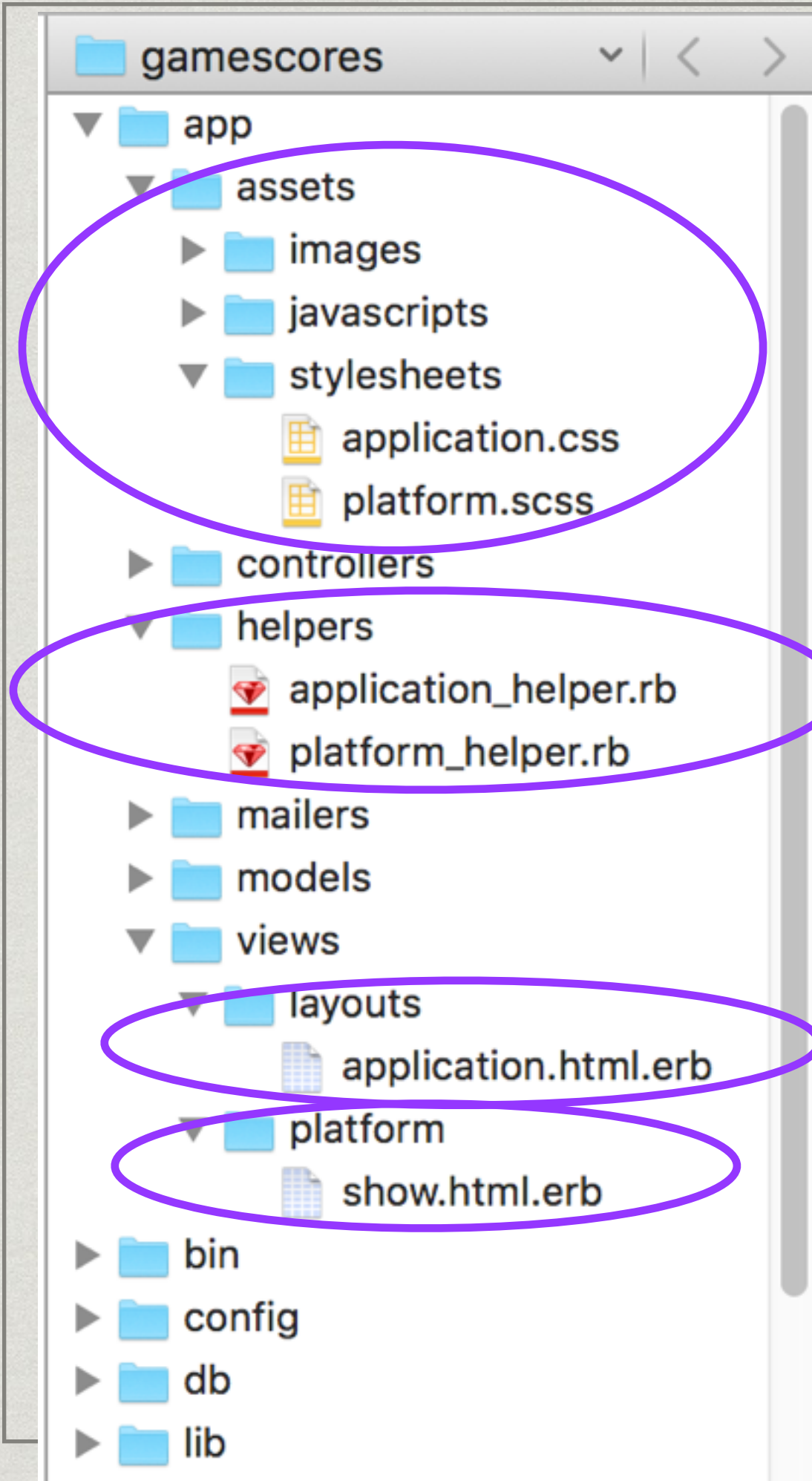

(en rails console...)

```
Platform.create(name: 'Nintento',  
image_path: 'platforms/nintendo.png')
```


rails s





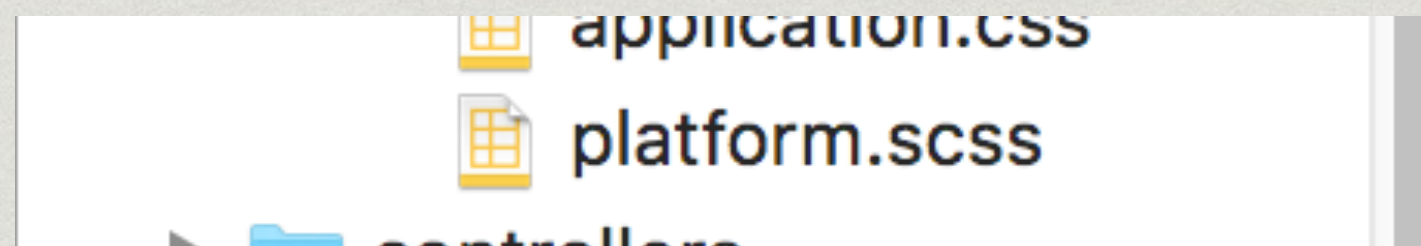


Assets (css, imágenes)

Helpers

Layouts

Vistas por controlador



Cambiar a .css

Durante el semestre trabajaremos exclusivamente con CSS

Ejercicio: construir la siguiente vista

1. layout

2. vista específica

Plataforma: Nintendo



Imagen

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam volutpat enim mattis, mattis sapien vel, porttitor dolor. Integer sit amet imperdiet elit. Quisque lectus diam, ultrices non turpis ultricies, interdum consequat ante. Ut gravida porta eros at interdum. Suspendisse potenti. Nullam sollicitudin bibendum risus non efficitur. In congue dolor eu dictum rutrum. Aliquam id libero sodales arcu commodo vestibulum posuere non nulla. Curabitur ornare urna sed cursus finibus. Sed auctor tristique fringilla.

IIC2513 - TECNOLOGÍAS Y APLICACIONES WEB

I-2016