

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Architecture (Version 0 / Interface de l'application) <i>Architecture du projet : .hpp décrivant les classes, leurs méthodes, les entrées et les sorties</i>	15/12/14	02/01/15
Parseurs <i>Parseur OBJ et PLY</i>	05/01/15	12/01/15
Manipulations <i>Chargement d'un objet & Implémentation des transformations suivantes pour les objets : Rotation, translation et homothétie.</i>	13/01/15	19/01/15
Algorithmes anaglyphes <i>Approfondissement de l'existant</i>	15/12/14	23/01/15
Implémentation anaglyphes <i>Implémentations des algorithmes des anaglyphes</i>	26/01/15	13/03/15
Algorithmes autostéréogrammes <i>Poursuite de la recherche de l'existant</i>	15/12/14	16/01/15
Implémentation autostéréogrammes <i>Implémentation et tests des algorithmes</i>	19/01/15	13/03/15
Plusieurs objets <i>Prise en charge du chargement de plusieurs objets, sélection et suppression multiple etc.</i>	05/01/15	16/01/15
Gestion problèmes de shaders <i>Problème de compatibilité des shaders sous Linux, recherche de solution et prise de décision</i>	19/01/15	06/02/15
Sauvegarde et chargement <i>Sauvegarde et chargement des scènes au format XML</i>	20/01/15	09/02/15
Sauvegarde automatique <i>Gestion de la sauvegarde automatique en arrière plan (en parallèle)</i>	10/02/15	02/03/15
Déplacements <i>Implémentation des transformations suivantes pour la caméra : Rotation, translation et zoom.</i>	20/01/15	02/02/15
Photographie <i>Photographie d'une scène & Enregistrement au format PNG</i>	20/01/15	02/02/15
Flipbook <i>Gestion de la trajectoire et prise de photo successive de la scène.</i>	03/02/15	16/02/15
Assemblage <i>Assemblage de toutes les briques logiciels et interface finale</i>	16/03/15	30/03/15
Rapport <i>Rédaction du rapport final</i>	23/02/15	30/03/15