

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Architecture (Version 0 / Interface de l'application) <i>Architecture du projet : .hpp décrivant les classes, leurs méthodes, les entrées et les sorties</i>	15/12/14	19/12/14
Parseurs <i>Parseur OBJ et PLY</i>	22/12/14	30/12/14
Manipulations <i>Chargement d'un objet & Implémentation des transformations suivantes pour les objets : Rotation, translation et homothétie.</i>	31/12/14	13/01/15
Algorithmes anaglyphes <i>Approfondissement de l'existant</i>	15/12/14	30/12/14
Implémentation anaglyphes <i>Implémentations des algorithmes des anaglyphes</i>	31/12/14	13/01/15
Algorithmes autostéréogrammes <i>Poursuite de la recherche de l'existant</i>	15/12/14	30/12/14
Implémentation autostéréogrammes <i>Implémentation et tests des algorithmes</i>	31/12/14	13/01/15
Sauvegarde et chargement <i>Sauvegarde et chargement des scènes au format XML</i>	14/01/15	27/01/15
Déplacements <i>Implémentation des transformations suivantes pour la caméra : Rotation, translation et zoom.</i>	14/01/15	27/01/15
Photographie <i>Photographie d'une scène, enregistrement au format PNG</i>	14/01/15	27/01/15
Flipbook <i>Gestion de la trajectoire et prise de photo successive de la scène.</i>	28/01/15	10/02/15
Plusieurs objets <i>Prise en charge du chargement de plusieurs objets, sélection et suppression multiple etc.</i>	28/01/15	17/02/15
Sauvegarde automatique <i>Gestion de la sauvegarde automatique en arrière plan (en parallèle)</i>	28/01/15	17/02/15
Assemblage <i>Assemblage de toutes les briques logiciels avec interface finale</i>	18/02/15	04/03/15