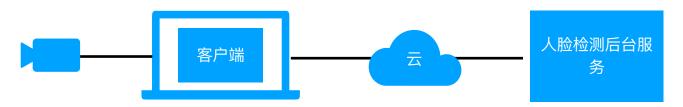
人脸识别系统演示方案

网络拓扑图

目前备选的方案有2种:

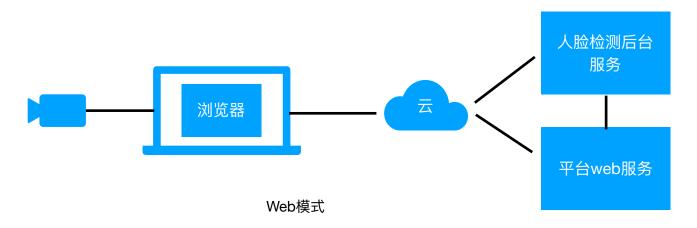
客户端模式:



客户端模式

客户端模式下,链接PC的CAM。将视频数据传送到云,在后台进行处理后返回。

Web模式:



Web模式下,PC无需安装客户端,后台同时提供人脸检测的后台服务,和平台的Web服务功能。

接口设计

客户端

检测模式

检测模式下,视频的每一帧都会进行人脸识别。识别到的人脸,会画框并显示人名。

- 这是系统的默认模式。
- 应用从摄像头采集数据(以原始格式)。
- 数据压缩为jpg格式通过rest接口发送到服务器,接口:/detectFace。
- 检测结果从服务器返回,包括人脸位置和ID。客户端在检测到的人脸位置画框,并从数据库中通过 ID搜索人名,显示在框下。

注册模式

注册模式将采集数张用户的照片、采集过程要确保脸部足够大并且清晰。

- 点击"注册"按钮, 进入到注册模式。
- 进入到3秒倒计时状态。
- 准备阶段和采集阶段,屏幕中只能有一个面部信息,且面部需要保持在特定的位置上。
- 3秒倒计时过程中,如果面部位置不正确,或者有2张以上的面部信息,倒计时从头开始。
- 开始采集30帧的数据,数据压缩为jpg格式通过rest接口发送到服务器,接口:/registerFace/{id}。
- 采集过程中,如果数据有错(没有面部信息、面部信息不清晰、多张面部信息),则放弃采集退回到检测模式。
- 采集成功,输入采集人员的姓名信息完成最后录入工作。

点名模式

管理员输入需要被点名的人员的姓名。在点名模式下,所有被点名人需要在规定时间内被检测到。 会显示"全到"的信息。否则,缺失的人员姓名会被显示。

- 点击"点名"按钮,准备进行点名。
- 系统显示一个包含选择框的名字列表。
- 管理员输入本次被点名的人员后,点击开始。
- 采集的视频压缩为jpg格式通过rest接口发送到服务器,接口:/detectFace。
- 将检测结果和被点名的名单做对比,如果被点名的人出现在视频中,则其名字被记录。
- 在限定的时间(10秒可配)内、如果所有的人都出现在视频中、则点名通过、显示"全到"。
- 如果有人一直没有出现在视频中,则点名失败,会显示未出现的人的名字。

服务器

POST /detectFaces

Content: jpeg data.

检测并返回图片中的面部信息。

Respose: son object of face list.

```
"y2":100,
"id":"783824f0-69a3-47a5-ad46-7b774ad75eef"
},

"possibility":0.6,
"x1":120,
"y1":40,
"x2":160,
"y2":80,
"id":"06430512-8217-4bfd-8946-e9da63173c71"
}

]
```

POST /registerFace/{id}

Parameter {id}: GUID to indicate the face. Content: jpeg data.

为同一个ID注册多张面部信息。如果图片中未检测到面部信息,或者有多张面部信息,则注册失败。

Response: json result to indicate the result.

```
{
    "result":true
}
```

DELETE /registerFace/{id}

Parameter {id}: GUID to indicate the face.

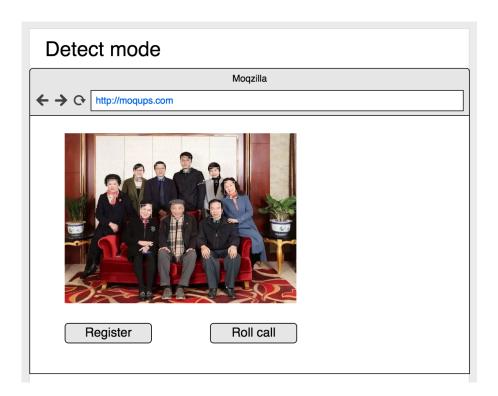
删除注册的面部信息。

Response: json result to indicate the result.

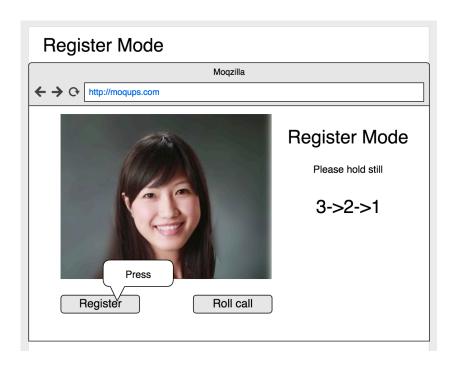
```
{
    "result":true
}
```

界面

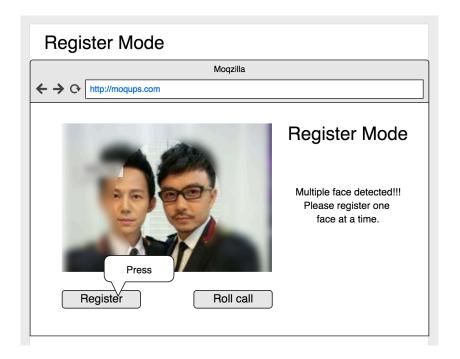
检测模式



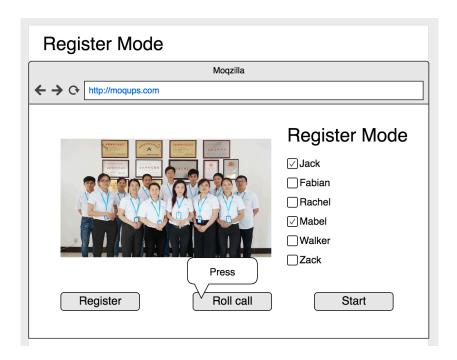
注册模式-1



注册模式-2



点名模式-1



点名模式-2

