INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CHETUMAL

ALUMNO: Palma Sanchez Darwin Giovanni.

Semestre: 9°

DOCENTE: May Canché Isaías.

ASIGNATURA: Lenguajes y Autómatas II.

TAREA: Manual de uso para el compilador al lenguaje LMPN (Lenguaje Mágico Para Niños).



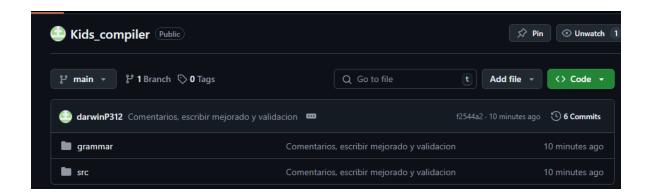
Tabla de contenido

Descarga del compilador	3
Cotrusture del Drevesto	1
Estructura del Proyecto.	4
Ejecución del programa	5

Descarga del compilador.

El proyecto con el compilador para el lenguaje LMPN (Lenguaje Mágico Para Niños), está en un repositorio en Github.

El link es el siguiente (se puede clonar o descargar): https://github.com/darwinP312/Kids compiler.



Puedes clonarlo con:

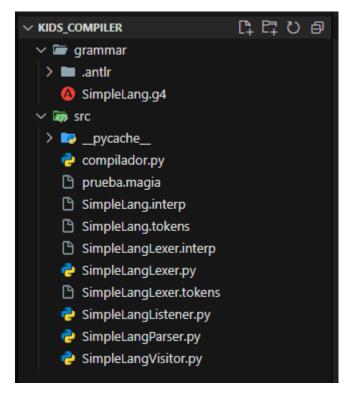
git clone https://github.com/darwinP312/Kids_compiler.git
 cd Kids_compiler

Necesitas tener instalado Python 3 y el runtime de ANTLR4 para Python. Puedes instalarlo con el siguiente comando:

1. pip install antlr4-python3-runtime

Estructura del Proyecto.

El Proyecto se compone de la siguiente estructura de carpetas:



Donde:

- Grammar: Contiene la gramática del lenguaje, es el archivo: SimpleLan.g4.
- **Src:** Contiene el compilador y los archivos del Lexer, Parser y Visitor generados con el .jar de ANTLR4. Además, viene con un ejemplo de un programa en el lenguaje LMPN llamado "prueba.magia".

Ejecución del programa.

Para ejecutar cualquier programa en el lenguaje LMPN, debes de utilizar el compilador.py. En la carpeta del proyecto, debes dirigirte al directorio de src:

```
PS C:\Users\DARWI\Documents\GitHub\Kids_compiler> cd src
PS C:\Users\DARWI\Documents\GitHub\Kids_compiler\src>
```

Una vez ahí, debes ejecutar tu programa de la siguiente forma:

```
1. python compilador.py tu_programa.magia
```

Por ejemplo, mi prueba.magia:

Es importante que el programa sea .magia y siga las reglas establecidas en la gramática.