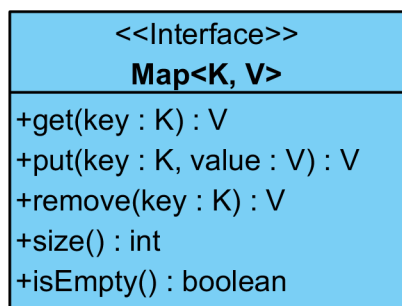


Série 7

Structure de données

Map

1. L'interface Map suivante vous est fournie.



Modifieur et type	Méthode et description
V	<i>get(key)</i> Retourne la valeur associée à une clé.
V	<i>put(key, value)</i> Ajoute une valeur associée à une clé. Si la clé est existante, modifie la valeur associée en renvoyant la valeur précédente.
V	<i>remove(key)</i> Supprime la valeur associée à une clé.
int	<i>size()</i> Retourne le nombre d'éléments stockés.
boolean	<i>isEmpty()</i> Retourne un booléen indiquant si la map est vide.

2. L'implémentation d'une Map s'appuyant sur un tableau de correspondance ayant le nom d'UnsortedTableMap vous est fournie.
 - a. Veuillez étudier l'interface et l'implémentation du code source annexé.
3. Quelle proposition faite-vous pour faire évoluer cette Map en une nouvelle implémentation ?
4. Veuillez terminer l'implémentation de ChainHashMap qui utilise le chaînage pour répondre à l'adressage fermé.
5. Veuillez proposer une implémentation d'une Map avec adressage ouvert.
 - a. Schéma, diagramme de classe, pseudocode, définition, ... sont les bienvenus
 - b. Veuillez présenter les impacts sur le modèle de classe à la page suivante.

Annexe

Modèle de classe relatif à la question 2

