

## Série 6

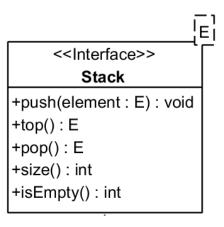
# Structure de données

Vous disposez maintenant de deux types données LinkedList et ArrayList, qui héritent d'AbstractList qui elle implémente List.

Pour cette série, il est recommandé de partir depuis le dernier corrigé. Vous pouvez créer un nouveau projet en vérifiant la présence du package List ou créer une libraire 😉 que vous importerez.

#### Pile

1. Veuillez écrire l'interface Stack.



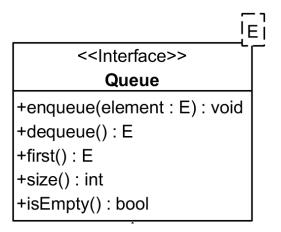
Modifier et type	Méthode et description
void	push(e)
	Ajoute l'élément e en haut de la pile.
E	pop()
	Supprime et renvoie l'élément en haut de la pile (null si la pile est vide).
E	top()
	Renvoie l'élément en haut de la pile
int	size()
	Retourne le nombre d'éléments stockés dans la liste.
bool	isEmpty()
	Retourne un booléen indiquant si la pile est vide.

- 2. Veuillez proposer une solution pour implémenter l'interface Stack, en s'appuyant sur des éléments déjà implémentés.
  - a. La solution se trouve dans le diagramme en annexe.
- 3. Veuillez implémenter la classe abstraite AbstractStack ainsi que les classes ArrayListStack et LinkedListStack.
  - a. Les classes et l'interface sont à créer dans le package ch.heg.ig.sda.datastructure.stack



#### **File**

1. Veuillez écrire l'interface Queue.



Modifier et type	Méthode et description
void	enqueue(e)
	Ajoute l'élément e à l'arrière de la file
E	dequeue()
	Supprime et renvoie le premier élément de la file (null si la file est vide).
E	first()
	Renvoie le premier élément de la file
int	size()
	Retourne le nombre d'éléments stockés dans la liste.
bool	isEmpty()
	Retourne un booléen indiquant si la pile est vide.

- 2. Veuillez proposer une solution pour implémenter l'interface Queue, en s'appuyant sur des éléments déjà implémentés.
  - a. La solution se trouve dans le diagramme en annexe.
- 3. Veuillez implémenter la classe abstraite AbstractQueue ainsi que les classes ArrayListQueue et LinkedListQueue.
  - a. Les classes et l'interface sont à créer dans le package ch.heg.ig.sda.datastructure.queue

# **Bonnes pratiques**

1. Veuillez lire et annoter la ressource "Item 64: Refer to objects by their interfaces" dans un document électronique.



## Annexe

