Universidad de Nariño.

Ingeniería de Sistemas.

Diplomado de actualización en nuevas tecnologías para el desarrollo de Software.

Presentado por:

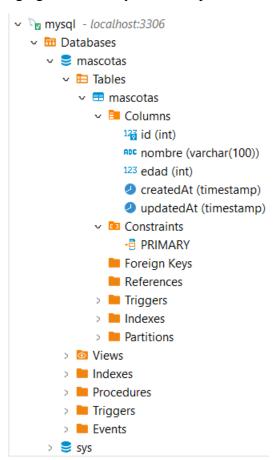
Darwin Estiven Diaz Espinosa

Código: 219036069

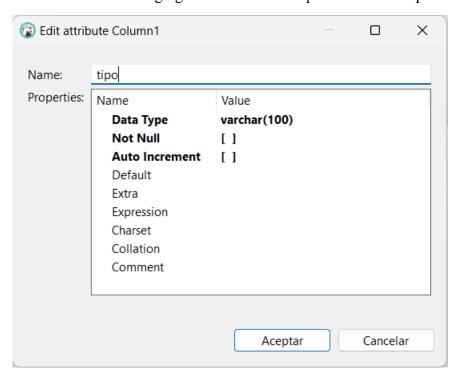
Celular: 3116282163

Taller Unidad 2 Backend

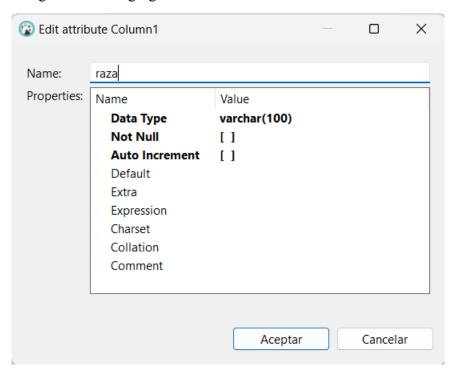
Vamos a continuar trabajando con la base de datos que realizamos en clases, pero se van a agregar otra tabla y otros campos como se visualizará a continuación:



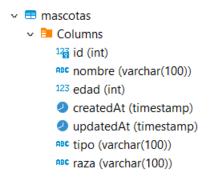
En la tabla mascotas agregamos el atributo "tipo" en el cual se podrá registrar si es perro o gato.



De igual manera agregamos el atributo "raza" de la mascota.

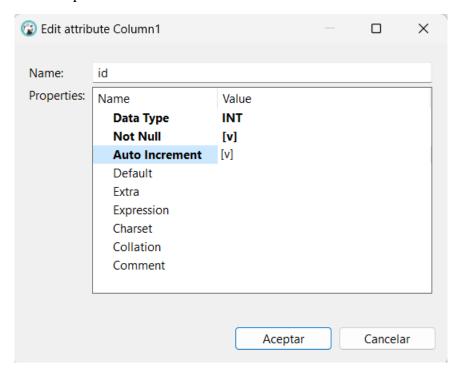


Por lo tanto, la tabla "mascotas" quedaría así:

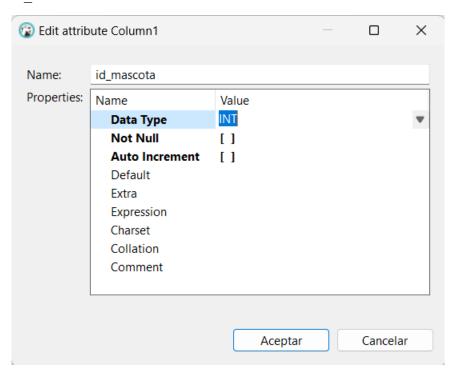


Creamos una nueva tabla llamada "adopcions" y agregamos los siguientes atributos:

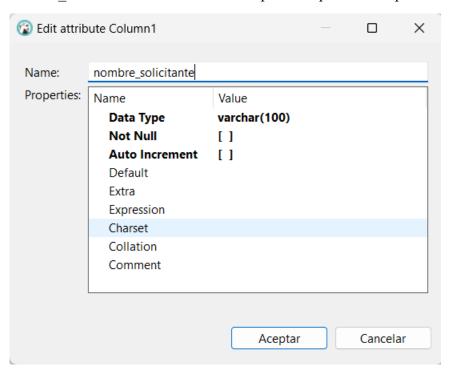
id de adopcion



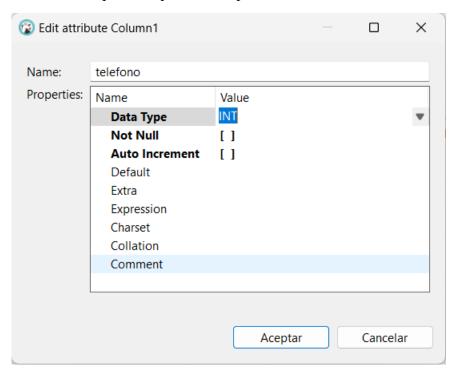
id mascota es la llave foranea



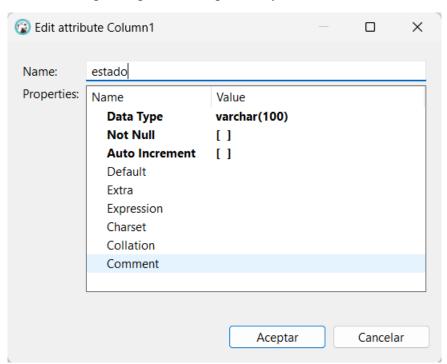
nombre_solicitante: es el nombre de la persona que va a adoptar la mascota



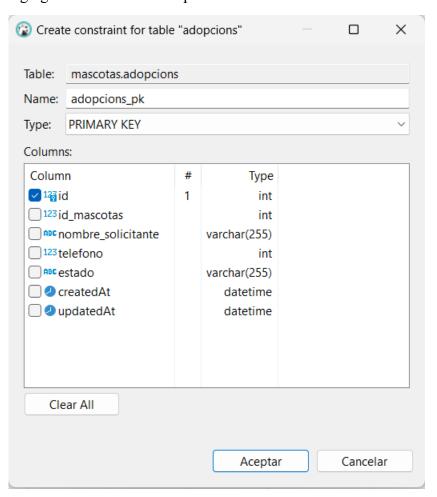
telefono de la persona que va a adoptar



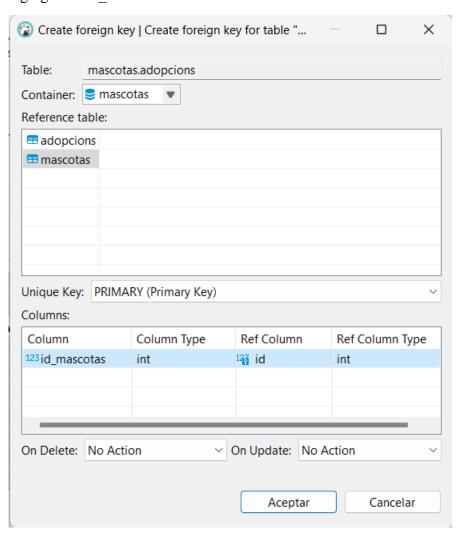
estado de adopción: pendiente, aprobada y rechazada



Agregamos id como Clave primaria



Agregamos id_mascota como Clave foránea



Así quedaría estructurada la tabla adopcions

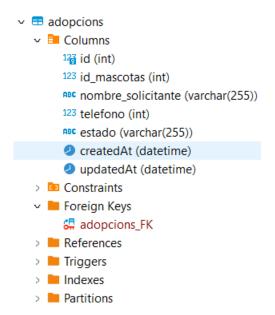


Diagrama entidad – relación de la base de datos "mascotas"



En el controlador mascotas hacemos las siguientes modificaciones de acuerdo con lo que ya se tenia de lo visto en clase

```
//Crear un recurso
const crear = (req,res)=>{
   if(!req.body.nombre){
        res.status(400).json({
            mensaje: "El nombre no puede estar vacio."
        });
        return;
   const dataset={
        nombre: req.body.nombre,
       edad: req.body.edad,
       tipo: req.body.tipo,
       raza: req.body.raza
   //Usar Sequelize para crear el recurso
   mascotas.create(dataset).then((resultado)=>{
        res.status(200).json({
            mensaje: "Registro creado correctamente"
        })
    }).catch((err)=>{
        res.status(500).json({
            mensaje: `Error al crear el registro ::: ${err}`
        })
```

Esos son los campos que se agrego a la tabla mascotas por lo tanto se debió agregarlos en el código para que haga el registro de todos los atributos.

Para actualizar los registros también se modificó unas líneas de código que son las siguientes:

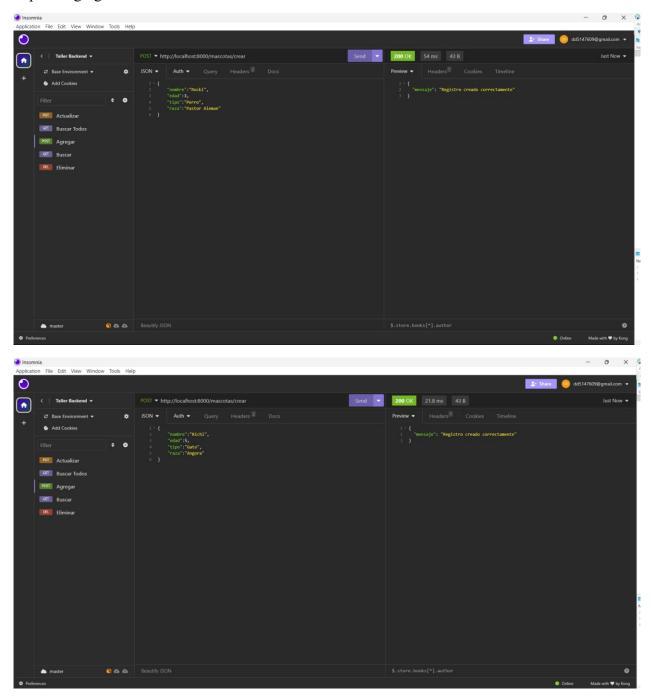
```
//Actualizar un recurso
const actualizar=(req,res)=>{
   const id= req.params.id;
   if(!req.body.nombre && !req.body.edad && !req.body.tipo && !req.body.raza){
        res.status(400).json({
            mensaje: `No se encontraron Datos para Actualizar`
        });
        return;
   else{
       const nombre= req.body.nombre;
       const edad= req.body.edad;
       const tipo= req.body.tipo;
       const raza= req.body.raza;
       mascotas.update({nombre,edad,tipo,raza},{where:{id}})
        .then((resultado)=>{
            res.status(200).json({
               mensaje: `Registro Actualizado`
            });
        })
        .catch((err)=>{
            res.status(500).json({
                mensaje: `Error al actualizar Registro ::: ${err}`
            });
```

Se agregó el tipo y raza de la mascota

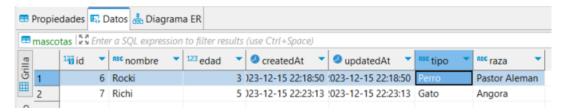
Lo demás queda tal y como se lo trabajó en clases.

A continuación, se visualizará las capturas de pantalla de las solicitudes realizadas a esta tabla con Imnsomia:

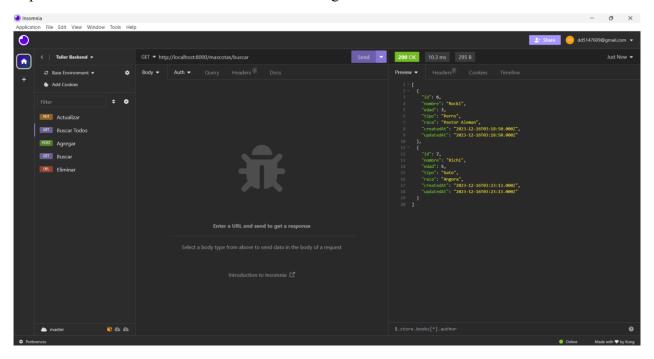
Aquí se agregan datos a la tabla mascotas:



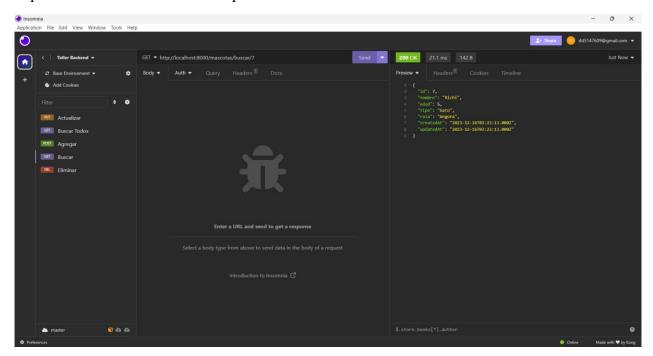
Aquí se pueden ver los datos en la base de datos:



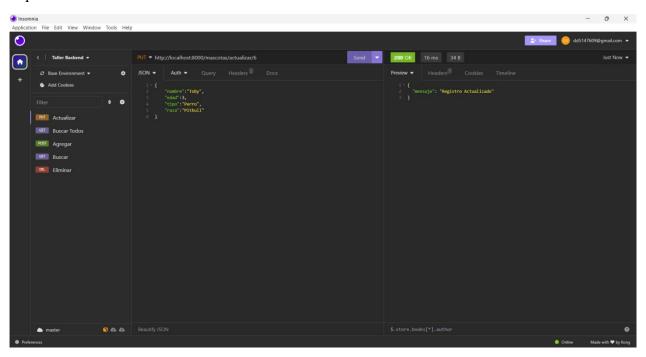
Aquí se visualiza la consulta de todos los datos ingresados:



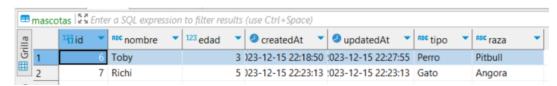
Aquí se visualiza el dato buscado por id:



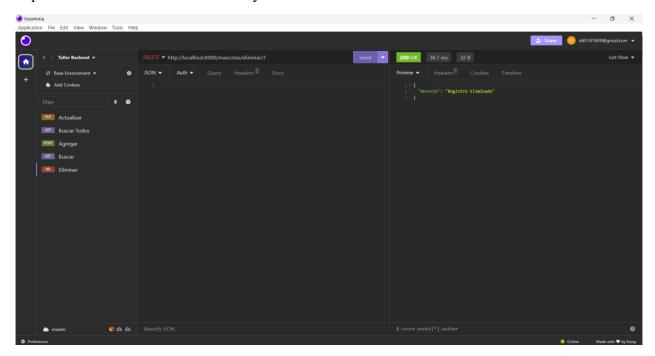
Aquí se muestra la consulta de actualizar:



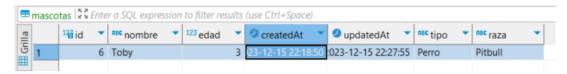
Aquí se puede ver el dato con id=6 actualizado en la base de datos



Aquí se observa la consulta eliminar y se elimina los datos con id=7:



En la base de datos también se visualiza que ya no está el registro



Para la inserción de datos en la tabla adopcions se creó lo siguiente:

Creación del modelo:



El cual contiene lo siguiente:

```
modelos > Js adopcionModelo.js > [4] adopcion
       import Sequelize from "sequelize";
       import {db} from "../database/conexion.js";
  4
      const adopcion = db.define("adopcions",{
           id:{
               type:Sequelize.INTEGER,
               allowNull: false,
               autoIncrement: true,
               primaryKey: true
 11
           id mascotas:{
               type: Sequelize.INTEGER,
 12
               allowNull: true
           nombre solicitante:{
               type: Sequelize.STRING,
               allowNull: true
           },
           telefono:{
               type: Sequelize.INTEGER,
 21
               allowNull: true
           },
           estado:{
               type: Sequelize.STRING,
               allowNull: true
       });
      export {adopcion}
```

Creación del controlador:



El cual contiene lo siguiente:

Función crear:

```
const crear = (req, res) => {
   if (!req.body.id_mascotas || !req.body.nombre_solicitante || !req.body.telefono) {
       return res.status(400).json({
           mensaje: "id_mascotas, nombre_solicitante y telefono son campos obligatorios y no pueden ser nulos."
   mascotas.findByPk(req.body.id_mascotas)
        .then((mascota) => {
           if (!mascota) {
               return res.status(404).json({
                  mensaje: `La mascota con el id ${req.body.id_mascotas} proporcionado no existe`
           const dataset = {
              id_mascotas: req.body.id_mascotas,
               nombre_solicitante: req.body.nombre_solicitante,
               telefono: req.body.telefono,
               estado: req.body.estado
           adopcion.create(dataset)
               .then((resultado) => {
                   res.status(200).json({
                       mensaje: "Registro creado correctamente",
                       resultado: resultado
               .catch((err) => {
                   res.status(500).json({
                     mensaje: `Error al crear el registro: ${err.message}`
       .catch((err) => {
           res.status(500).json({
               mensaje: `Error al buscar la mascota: ${err.message}`
```

Función para buscar los registros por id:

```
//Buscar recurso por ID
const buscarId = (req,res)=>{
  const id = req.params.id;
  if(id == null){
      res.status(203).json({
            mensaje: `El id no puede estar vacio`
      });
      return;
}

adopcion.findByPk(id).then((resultado)=>{
      res.status(200).json(resultado);
}).catch((err)=>{
      res.status(500).json({
            mensaje: `Registro no encontrado ::: ${err}`
      });
});
}
```

Función para listar todos los registros:

```
//Buscar recurso todos
const buscar = (req,res)=>{

adopcion.findAll().then((resultado)=>{
    res.status(200).json(resultado);
}).catch((err)=>{
    res.status(500).json({
        mensaje: `No se encontraron Registros ::: ${err}`
    });
});
};
```

Función para actualizar registros:

```
const actualizar = (req, res) => {
   const id = req.params.id;
    // Verificar si existen datos para actualizar
    if (!req.body.id_mascotas && !req.body.nombre_solicitante && !req.body.telefono && !req.body.estado) {
        res.status(400).json({
           mensaje: `No se encontraron datos para actualizar`
       const id_mascotas = req.body.id_mascotas;
       const nombre_solicitante = req.body.nombre_solicitante;
       const telefono = req.body.telefono;
       const estado = req.body.estado;
       mascotas.findByPk(id_mascotas) // Reemplaza "Mascota" con el nombre real de tu modelo de mascota
            .then((mascota) => {
               if (!mascota) {
                    res.status(400).json({
                       mensaje: `La mascota con id ${id_mascotas} no existe. No se puede actualizar el registro.`
                   adopcion.update({ id_mascotas, nombre_solicitante, telefono, estado }, { where: { id } })
                        .then((resultado) => {
                           res.status(200).json({
                               mensaje: `Registro actualizado`
                        .catch((err) => {
                           res.status(500).json({
                               mensaje: `Error al actualizar registro: ${err}`
            .catch((err) => {
               res.status(500).json({
                   mensaje: `Error al verificar la existencia de la mascota: ${err}`
```

Función para eliminar:

```
const eliminar = (req, res) => {
   const id = req.params.id;
    if (id == null) {
       res.status(203).json({
           mensaje: `El id no puede estar vacío`
       return;
   adopcion.findByPk(id)
        .then((registroExistente) => {
           if (!registroExistente) {
               return res.status(404).json({
                   mensaje: "Registro no encontrado"
           adopcion.destroy({ where: { id } })
                .then((resultado) => {
                   res.status(200).json({
                       mensaje: `Registro Eliminado`
                .catch((err) => {
                   res.status(500).json({
                       mensaje: `Error al eliminar Registro ::: ${err}`
        .catch((err) => {
            res.status(500).json({
               mensaje: `Error al verificar la existencia del registro de solicitud ::: ${err}`
```

Una nueva ruta en el archivo app.js:

```
app.use("/adopcion", routerAdopcion);
```

El archivo adopcionRouter.js en la carpeta rutas



Este archivo contiene lo siguiente:

```
rutas > Js adopcionRouter.js > ..
      import express from "express";
      import {crear,buscarId,buscar,actualizar,eliminar} from "../controladores/adopcionController.js";
      const routerAdopcion = express.Router();
      routerAdopcion.get("/",(req,res)=>{
          res.send("Bienvenido a Adopciones");
      routerAdopcion.post("/crear",(req,res)=>{
          crear(req,res);
      routerAdopcion.get("/buscar/:id",(req,res)=>{
          buscarId(req,res);
      routerAdopcion.get("/buscar",(req,res)=>{
          buscar(req,res);
      routerAdopcion.put("/actualizar/:id",(req,res)=>{
          actualizar(req,res);
      routerAdopcion.delete("/eliminar/:id",(req,res)=>{
          eliminar(req,res);
      export {routerAdopcion}
```

Importación de módulos y controladores:

- Se importa el módulo express para crear la aplicación.
- Se importan las funciones crear, buscarId, buscar, actualizar, y eliminar desde el controlador adopcionController.js.

Creación de un enrutador (routerAdopcion):

• Se crea un enrutador utilizando express.Router() para manejar las diferentes rutas relacionadas con adopciones.

Definición de rutas:

- Ruta raíz ("/"): Retorna un mensaje de bienvenida cuando se accede a la ruta principal.
- Ruta para crear adopciones ("/crear"): Configura una ruta POST que llama a la función crear del controlador cuando se accede a /crear.
- Ruta para buscar adopción por ID ("/buscar/:id"): Configura una ruta GET que llama a la función buscarId del controlador cuando se accede a /buscar/:id. El parámetro :id es un marcador de posición para el ID de la adopción que se busca.

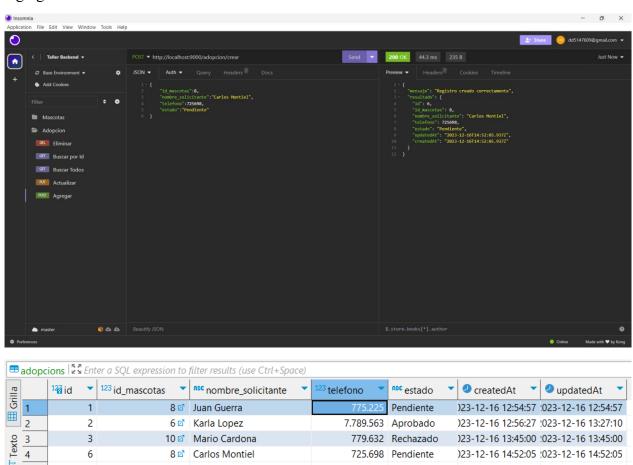
- Ruta para buscar todas las adopciones ("/buscar"): Configura una ruta GET que llama a la función buscar del controlador cuando se accede a /buscar.
- Ruta para actualizar adopción por ID ("/actualizar/:id"): Configura una ruta PUT que llama a la función actualizar del controlador cuando se accede a /actualizar/:id. Al igual que en la ruta de búsqueda por ID, :id es un marcador de posición para el ID de la adopción que se actualizará.
- Ruta para eliminar adopción por ID ("/eliminar/:id"): Configura una ruta DELETE que llama a la función eliminar del controlador cuando se accede a /eliminar/:id. El marcador de posición :id representa el ID de la adopción que se eliminará.

Exportación del enrutador (routerAdopcion):

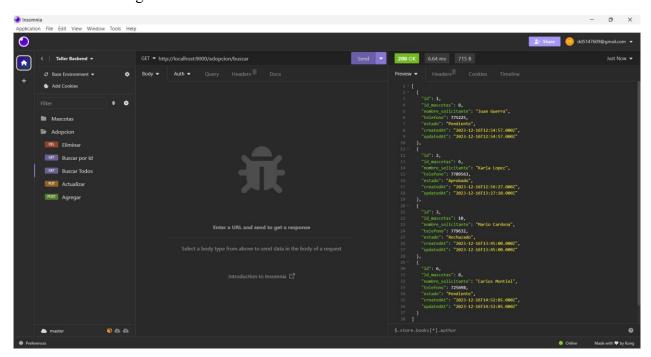
• Se exporta el enrutador para que pueda ser utilizado en otros archivos de la aplicación.

A continuación, se realizará las diferentes consultas en Insomnia:

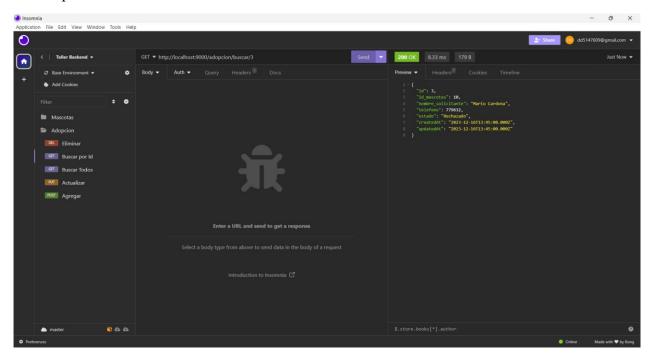
Agregar:



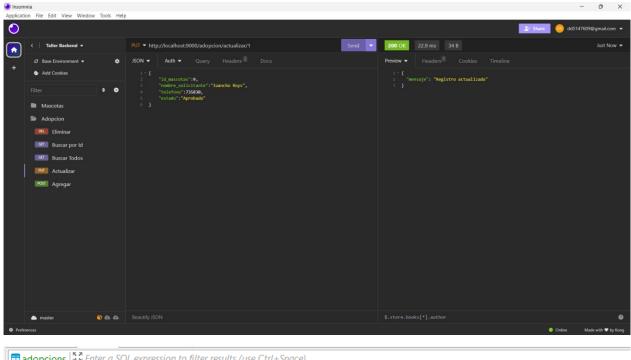
Buscar todos los registros:



Buscar por id:

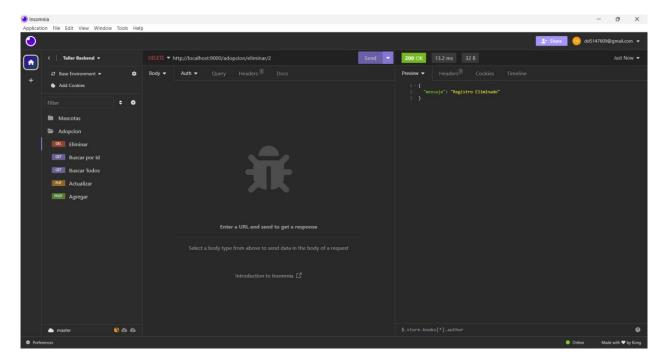


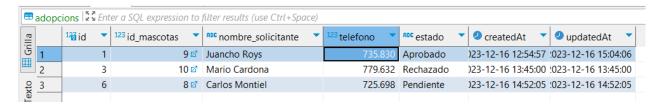
Actualizar:



■adopcions Substitute a SQL expression to filter results (use Ctrl+Space)								
Texto		¹² ₫ id ▼	123 id_mascotas	nombre_solicitante	123 telefono	^{ABC} estado ▼	② createdAt ▼	② updatedAt ▼
	1	1	9 ♂	Juancho Roys	735.830	Aprobado)23-12-16 12:54:57	:023-12-16 15:04:06
	2	2	6 ♂	Karla Lopez	7.789.563	Aprobado)23-12-16 12:56:27	023-12-16 13:27:10
	3	3	10 ♂	Mario Cardona	779.632	Rechazado)23-12-16 13:45:00	:023-12-16 13:45:00
	4	6	8 ♂	Carlos Montiel	725.698	Pendiente)23-12-16 14:52:05	023-12-16 14:52:05

Eliminar:





Conclusiones

En este proyecto, se ha desarrollado un sistema de gestión de adopciones de mascotas mediante una aplicación backend construida con Node.js, Express.js y Sequelize para interactuar con una base de datos MySQL. El código implementa operaciones CRUD para las entidades de "mascotas" y "adopciones", validando la existencia de mascotas antes de realizar adopciones. La aplicación utiliza rutas definidas en Express y se organiza en módulos para mejorar la estructura y mantenimiento del código. Además, se ha incorporado el manejo de errores y se han implementado prácticas de seguridad, como la verificación de la conexión a la base de datos y la validación de datos de entrada.