

---

**Introducción C++ - (Ejercicios – Prácticos – Estructura de Selección - *if* - *switch* (C++))**

Realizar los siguientes programas en el editor y compilador DEV C++.

**01\_Programa** - //Estructura de Selección *if* doble: Realizar un programa que lea consecutivamente la entrada estándar de dos números y muestre la salida estándar al determinar, cual es el mayor de los dos números ingresados.

**02\_Programa** - //Estructura de Selección *if* anidada: Realizar un programa que lea consecutivamente la entrada estándar de tres números y muestre la salida estándar al determinar, cual es el mayor de los tres números ingresados.

**03\_Programa** - //Estructura de Selección *if* anidada: Realizar un programa que lea la entrada estándar de un número entero y muestre la salida estándar al determinar, si el número ingresado es igual a cero, es par o impar.

**04\_Programa** - //Estructura de Selección *if* anidada: Realizar un programa que lea la entrada estándar de un número entero y muestre la salida estándar al determinar, si el número ingresado es igual a cero, es positivo o negativo.

**05\_Programa** - //Estructura de Selección *if* doble: Realizar un programa que lea de manera estándar la edad de un usuario y muestre la salida estándar al determinar, si la edad se encuentra entre el rango de 18 a 25.

**06\_Programa** - // Estructura de Selección *if* doble: Realizar un programa que lea consecutivamente la entrada estándar de tres números enteros, posterior mente se deberá pedir la entrada de un cuarto número entero y muestre la salida estándar al determinar, si el cuarto número leído coincide con al menos uno de los tres primeros números leídos.

**07\_Programa** - // Estructura de Selección *switch*: Realizar un programa que lea la entrada estándar de un número entero entre (1 – 5) y muestre la salida estándar del número al determinar, si el número ingresado se encuentra en el rango permitido o no.

**08\_Programa** - // Estructura de Selección *switch*: Realizar un programa que lea la entrada estándar de una vocal de tipo carácter e indique en la salida estándar si el carácter ingresado es una vocal minúscula o mayúscula o no es una vocal.

**09\_Programa** - // Estructura de Selección *switch*: Realizar un programa que lea la entrada estándar de un número entero entre (1 – 12) y muestre la salida estándar del nombre del respectivo mes al determinar, si el número ingresado se encuentra en el rango permitido o no.

**10\_Programa** - // Estructura de Selección *switch*: Realizar un programa que simule mediante un menú un cajero automático con un saldo inicial de 100000 pesos. El programa debe leer la entrada estándar de una consignación o un retiro y muestre la salida estándar del saldo final de la transacción al determinar, si el saldo del retiro es mayor o no al saldo inicial.