### Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники» Кафедра проектирования информационно-компьютерных систем

# Отчет По лабораторной работе №2

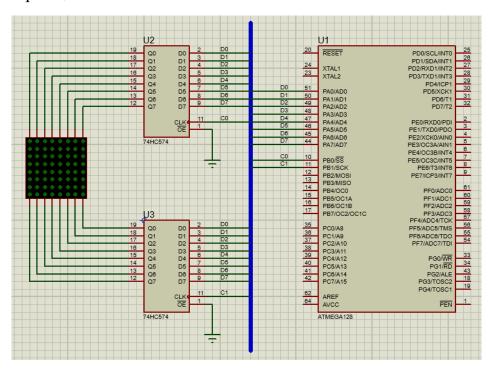
Исследование устройств динамической индикации

Выполнил:

Студент ФКП, гр.914302 Воробей Д.А.

Проверил: Ячин Н.С.

# Цель: Исследовать устройство динамической индикации Принципиальная схема в Proteus



## исходный код

```
/main.c/
#include <C:\Users\dariavarabei\4\avr\include\avr\sfr defs.h>
#include <C:\Users\dariavarabei\4\avr\include\avr\iom128.h>
#include <C:\Users\dariavarabei\4\avr\include\avr\io.h>
#define REG STRING ENABLE 0x02
#define REG_COLUMN_ENABLE
                                          0x01
#define STR QUANTITY8
#define DIGIT_PERIOD 0x1000
static uint8_t aunFont[][STR_QUANTITY] = {
                                 (uint8 t)\sim0x00,
                                 (uint8_t)\sim 0xE0,
                                 (uint8_t)\sim 0x3E,
                                 (uint8_t)~0x22,
                                 (uint8_t)\sim 0x22,
                                 (uint8_t)\sim 0x3E,
                                 (uint8_t)\sim 0xE0,
```

```
},
                   {
                                      (uint8_t)~0x00,
                                      (uint8_t)\sim 0xFC,
                                      (uint8_t)\sim 0x12,
                                      (uint8_t)\sim 0x11,
                                      (uint8_t)\sim 0x11,
                                      (uint8_t)\sim 0x12,
                                      (uint8_t)\sim 0xFC,
                                      (uint8_t)~0x00,
                   },
                   {
                                      (uint8_t)~0x00,
                                      (uint8_t)\sim 0xFF,
                                      (uint8_t)~0x80,
                                      (uint8_t)~0xFF,
                                      (uint8_t)\sim 0xFF,
                                      (uint8_t)~0x80,
                                      (uint8_t)~0xFF,
                                      (uint8_t)~0x00,
                   },
                                       {
                                                          (uint8_t) \sim 0x00,
                                                          (uint8_t)\sim 0xFC,
                                                          (uint8_t)\sim 0x12,
                                                          (uint8_t)\sim 0x11,
                                                          (uint8_t)\sim 0x11,
                                                          (uint8_t)\sim 0x12,
                                                          (uint8_t)\sim 0xFC,
                                                          (uint8_t)~0x00,
                                      },
};
int main (void) {
         uint8_t unDispString = 1;
         uint8_t unFontIndex = 0;
         int32_t nDelayIn, nDelayOut;
         int32_t nDigit = 0;
```

(uint8\_t)~0x00,

```
DDRB = 0x03;
       PORTA = 0;
       PORTB = 0;
       while (1) {
               nDelayOut = DIGIT_PERIOD;
               while (--nDelayOut > 0) {
                       PORTA = unDispString;
                       PORTB |= REG_STRING_ENABLE;
                       PORTB &= (~REG_STRING_ENABLE);
                       unDispString <<= 1;
                       if (!unDispString) {
                              unDispString = 1;
                       PORTA = aunFont[nDigit][unFontIndex++];
                       PORTB |= REG_COLUMN_ENABLE;
                       PORTB &= (~REG_COLUMN_ENABLE);
                       unFontIndex &= (STR_QUANTITY - 1);
                       for (nDelayIn = 0; nDelayIn < 100; nDelayIn++) {
                       }
               }
               nDigit++;
    nDigit %= (sizeof(aunFont) / STR_QUANTITY / sizeof(uint8_t));
        }
       return 0;
}
/makefile/
TARGET = LED\_Display
# Define commands
CC=avr-gcc
OBJCOPY=avr-objcopy
SIZE = avr-size
REMOVE= rm -f
COPY = cp - f
MOVE = mv - f
```

DDRA = 0xFF;

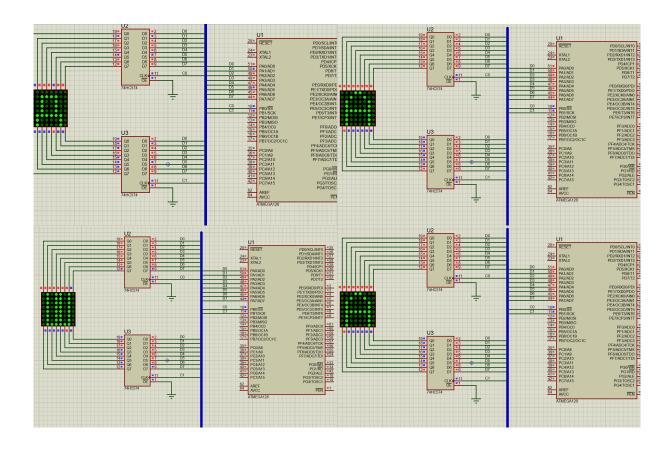
```
REMOVEDIR = rmdir
MAKEDIR= mkdir
DEBUG=-gdwarf-2
OPTIM=-O0
M_CPU=atmega128
LINKER FLAGS= -I. -Wl,-Map,$(TARGET).map -mmcu=$(M CPU)
CFLAGS= -I. \
      -D AVR IO H \
      -mmcu=$(M_CPU) -Wall $(OPTIM) $(DEBUG) \
      -std=gnu99 \
      -funsigned-char -funsigned-bitfields -fpack-struct \setminus
      -fshort-enums -MMD -MP
SOURCE= main.c
OBJS = S(SOURCE:.c=.o)
all: begin Debug $(TARGET).bin size finished move end
$(TARGET).bin: $(TARGET).elf
       $(TARGET).elf: $(OBJS)
       $(CC) $(LINKER_FLAGS) -o $(TARGET).elf $(OBJS)
$(OBJS): %.o: %.c
      $(CC) $(CFLAGS) -c -o $@ $<
size:
       $(SIZE) --format=berkeley $(TARGET).elf
# Define Messages
# English
MSG ERRORS NONE = Errors: none
MSG MOVE = ----- Moving output files into Debug folder -----
MSG_BEGIN = ----- begin -----
MSG END = ----- end -----
begin:
       @echo
       @echo $(MSG_BEGIN)
finished:
```

```
@echo $(MSG ERRORS NONE)
move: Debug
       @echo
       @echo $(MSG_MOVE)
       @echo
       $(MOVE) *.d Debug
       $(MOVE) $(OBJS) Debug
       $(MOVE) $(TARGET).elf Debug
       $(MOVE) $(TARGET).hex Debug
       $(MOVE) $(TARGET).map Debug
end:
       @echo $(MSG_END)
       @echo
Debug:
       $(MAKEDIR) Debug
clean: begin clean_list end
clean_list:
       touch Makefile
       @echo $(MSG CLEANING)
       $(REMOVE) *.d
       $(REMOVE) $(OBJS)
       $(REMOVE) $(TARGET).hex
       $(REMOVE) $(TARGET).bin
       $(REMOVE) $(TARGET).elf
       $(REMOVE) $(TARGET).map
       $(REMOVE) Debug/*
       $(REMOVEDIR) Debug
```

#### Успешная сборка проекта:

```
make all
----- begin -----
avr-gcc -I. -D _AVR_IO_H_ -mmcu=atmega128 -Wall -O0 -gdwarf-2 -std=gnu99 -funsigned-char -funsigned-bitfields -fpack-struct -fshort-enur
avr-gcc -I. -Wl,-Map,LED_Display.map -mmcu=atmega128 -o LED_Display.elf main.o
avr-objcopy -O ihex -R .eeprom -R .fuse -R .lock -R .signature LED_Display.elf LED_Display.hex
avr-size --format=berkeley LED_Display.elf
  text
         data
                bss
                          dec
                                 hex filename
   686
                          718
                                  2ce LED_Display.elf
          32
Errors: none
```

# Результат работы программы:



**Вывод:** с помощью управления портами микроконтроллера ATMEGA128 в режиме ввода-вывода общего назначения на светодиодный дисплей размером 8x8 выведено имя студента.