

Use cases приложения “Airbnb”

Use case 1. Регистрация.

Цели:	Успешный результат:	Расширения:	Действующие лица:
<p>Цель системы: Идентифицировать пользователя и определить его права. Занести введенные данные пользователя в базу данных, наделить пользователя правами.</p> <p>Цель пользователя: Войти в систему и приступить к пользованию приложения.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Пользователь вводит логин, email, фамилию, имя, дату рождения, пароль и подтверждение пароля. Нажимает на кнопку - регистрация. Система отправляет запрос на сервер. Сервер проверяет введенные данные и отправляет ответ об успешной(неудачной) регистрации. Если ответ об успешной регистрации, то система открывает домашнюю страницу. Результат - пользователь успешно зарегистрирован и может работать с системой. 	<ul style="list-style-type: none"> Пользователь ввел разный пароль и подтверждение пароля ⇒ система вернет страницу регистрации с ошибкой о разном вводе пароля и подтверждение пароля. Пользователь с введенным email уже существует ⇒ система вернет страницу регистрации с ошибкой об уже существующем пользователем с такой почтой. 	пользователь, система, сервер.

Use case 2. Авторизация пользователя

Цели:	Успешный результат:	Расширения:	Действующие лица:
<p>Цель системы: идентифицировать пользователя и определить его права.</p> <p>Цель пользователя: войти в систему и приступить к</p>	<p>Пользователь вводит email, пароль.</p> <ul style="list-style-type: none"> Нажимает на кнопку - войти. Система отправляет запрос на сервер. 	<ul style="list-style-type: none"> Пользователь с введенным email не зарегистрирован в системе ⇒ система вернет страницу входа с ошибкой. 	пользователь, система, сервер.

пользованию приложения.	<ul style="list-style-type: none"> Сервер проверяет введенные данные и отправляет ответ об успешном (неудачном) входе в систему. Если ответ об успешном входе в систему, то система открывает домашнюю страницу. <p>Результат - пользователь успешно авторизован и может работать с системой.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Пользователь ввел неверный пароль ⇒ система вернет страницу входа с ошибкой об неверном пароле. 	
-------------------------	---	---	--

Use case 3. Поиск жилья

Цели:	Успешный результат:	Действующие лица:
<p>Цель системы: обработать параметры поиска пользователя и выдать актуальные предложения.</p> <p>Цель пользователя: найти жильё, максимально подходящее по заданным параметрам.</p>	<p>Форма должна содержать поля страна, время приезда, время отъезда, кол-во людей (взрослых, детей) и необязательный параметр рейтинг, также форма должна содержать кнопку «Поиск»</p> <ul style="list-style-type: none"> После нажатия кнопки «Поиск» система проверяет введенные данные в случае неверно введенных данных выводится сообщение. Если данные введены верно арендатору отображается страница со списком объектов совпадающим с введенной арендатором информацией. При нажатии на объект открывается страница с подробной информацией о нём. Напротив каждого из объектов есть кнопка «Забронировать», после нажатия на которую открывается форма с полями: дата приезда, дата отъезда, кол-во взрослых, кол-во 	<p>пользователь, система, сервер.</p>

	<p>детей. Данные автозаполняются исходя из запроса поиска, но их также можно изменить. Также на форме содержится кнопка «Подтвердить бронь».</p> <ul style="list-style-type: none"> • После нажатия на кнопку «Подтвердить бронь» система проверяет введенные данные и отправляет запрос арендодателю. • После того как арендодатель подтвердит или отклонит заявку, арендатор получает сообщение на электронную почту <p>Результат – жилье успешно забронировано.</p>	
--	--	--

Use case 4. Оплата жилья

Цели:	Успешный результат:	Действующие лица:
<p>Цель системы: корректно обработать оплату пользователя.</p> <p>Цель пользователя: совершить оплату без рисков.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • На странице арендатора должна присутствовать кнопка “Пополнить баланс” при нажатии на которую появится форма для ввода необходимых полей(«сумма», «номер карты», «имя фамилия», CVV-код) и кнопкой «Пополнить», после нажатия на кнопку «Пополнить» система проверяет валидность введенных значений. Если данные не валидны, выводится соответствующее сообщение. • Если данные валидны, арендатору отправляется секретный код на электронную почту, и появляется поле для ввода секретного кода(код действителен 10 мин) и кнопкой «Подтвердить». При нажатии на кнопку «Подтвердить» система проверяет введенные значение и выводит соответствующее сообщение. Деньги зачисляются на виртуальный счёт. • После этого арендатор должен через поиск найти подходящее место, забронировать, после подтверждения бронирования, арендатор должен в своём профиле напротив одобренной заявки должна быть кнопка «Перевести деньги». После нажатия на кнопку, арендатору отправляется секретный код на электронную почту, и появляется поле для ввода секретного кода(код 	<p>пользователь, система, сервер.</p>

	<p>действителен 10 мин), суммы и кнопкой «Подтвердить»</p> <ul style="list-style-type: none"> После нажатия кнопки «Подтвердить» деньги снимаются с виртуального счёта, а счёт арендодателя пополняется на ту же сумму. <p>Результат – жильё успешно оплачено.</p>	
--	---	--

Use case 5. Создать новое предложение

Цели:	Успешный результат:	Действующие лица:
<p>Цель системы: обработать создание нового предложения жилья.</p> <p>Цель пользователя: ввести максимально подробную информацию о жилье и создать новое предложение.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Регистрация своего объекта. Для этого на главной странице сайта должна присутствовать ссылка «Зарегистрировать свой объект». При нажатии на ссылку «Зарегистрировать свой объект» система должна предоставлять форму оформления заявки. Форма должна содержать следующие поля: фамилия, имя, название объекта, адрес объекта, телефон, стоимость аренды, описание объекта. Все поля, кроме описания, должны быть обязательны для заполнения. Поля фамилия, имя, телефон заполняются автоматически из профиля. На форме должны присутствовать кнопки «Разместить объект» и «Отмена». При нажатии на кнопку «Разместить объект» система должна проверить правильность введенных данных. Если данные введены верно, система должна добавить объект в список размещённых объектов. Если данные некорректные, система должна вывести соответствующие сообщения напротив некорректных данных. При нажатии на кнопку «Отмена» система должна отобразить главную страницу сайта. 	<p>пользователь, система, сервер.</p>