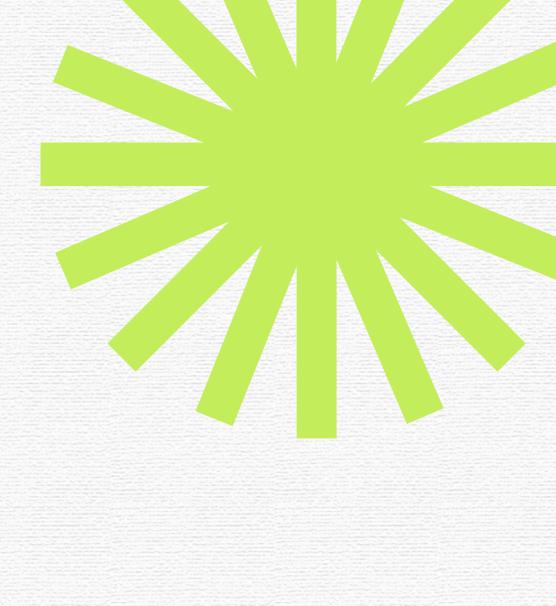


# SCIENTIFIC CALCULATOR





Presented By: Darya Pavilovich(grupa 4)



# OVERVIEW

3	Co stworzyłam?
5	Czy miałam jakieś problemy?
6	Czy nauczyłam się czegoś nowego?
7	Co można poprawić w projekcie?



# Scientific calculator



GOAL 1

SUMOWANIE

GOAL 2

**ODEJMOWANIE** 

GOAL 3

MNOŻENIE

GOAL 4

**DZIELENIE** 

GOAL 5

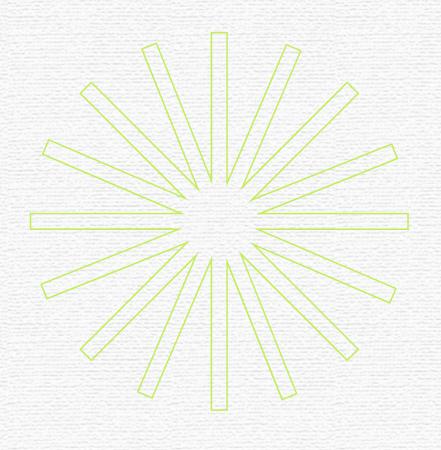
**POTĘGOWANIE** 

GOAL 6

OBLICZANIE
PIERWIASTKA
KWADRATOWEGO

GOAL 7

OBLICZANIE LOGARYTMU



# Scientific calculator

#### Opcje

```
Scientific Calculator

1) Addition

2) Subtraction

3) Multiplication

4) Division

5) Power

6) Square Root

7) Logarithm (base 10)

8) Exit

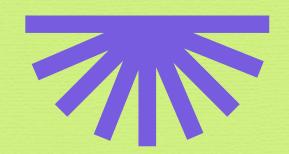
Enter your choice:
```

#### Przykład

```
Enter your choice: 5
Enter operand 1:
3
Enter operand 2: 4
Result: 81
```

#### Zakończenie











# Czymiałam jakieś problemy?

#### Duża iłość zmiennych

Podczas tworzenia kodu spotkałam się z potrzebą stworzenia dużej liczby zmiennych, co z kolei mogło spowodować losowy błąd w kodzie. Potrzebna była również kreatywność, aby wymyślić nową nazwę dla każdej zmiennej:)

**5** 7



# Czy nauczyłam się czegoś nowego?

Powtórzyłam pracę z klasami, metodami, konstruktorami i pracą z instrukcją "switch"

Opanowałam podstawowe działania matematyczne w C++

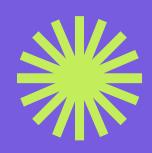
Pracowałam z organizacją menu, nauczyłam się organizować menu, aby zapewnić użytkownikowi wybór różnych operacji







# Co można poprawić w projekcie?



### Ograniczenie do 2 operandów

Kod jest przeznaczony do pracy z dwoma operandami, co ogranicza jego funkcjonalność

#### Potencjalna utrata precyzji w operacjach zmiennoprzecinkowych

Użycie typu danych double do reprezentowania operandów może spowodować utratę precyzji podczas wykonywania operacji, szczególnie przy dużych wartościach

## Refaktoryzacja nazw zmiennych

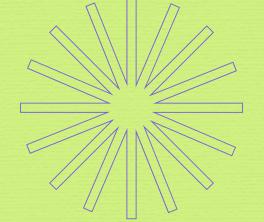
Niektóre nazwy zmiennych w kodzie nie są informatywnymi

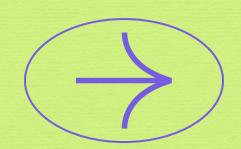
7 7





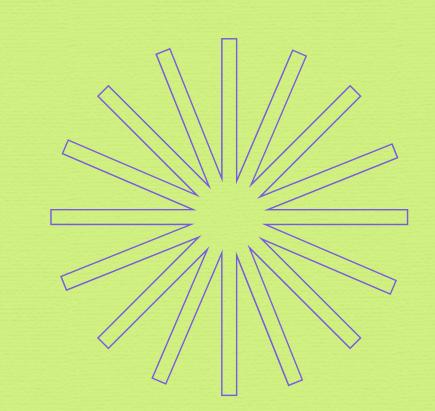






# KONIEC!

dziękuję za uwagę





Thank You