

## **ПОЛОЖЕНИЕ О КОНКУРСЕ СТУДЕНЧЕСКИХ ПРОЕКТОВ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ СИСТЕМ, проводимом в рамках конференции OSTIS-2015**

### **1. Перечень терминов и определений, используемых в Положении**

**Заявка на участие в конкурсе** – это форма для обязательного заполнения всеми членами команды проекта, который будет принимать участие в Конкурсе студенческих проектов интеллектуальных систем (представлена на официальном сайте конференции OSTIS <http://conf.ostis.net>).

**Описание студенческого проекта интеллектуальной системы** – это постановочный документ разрабатываемой системы, определяющий назначение системы, её целевую аудиторию и многое другое.

**Научно-техническая презентация студенческого проекта** – представление студенческого проекта, демонстрирующее научную сторону проекта, а также её техническую составляющую.

**Выставочная презентация студенческого проекта** – представление прототипа разрабатываемой системы.

**Бизнес-презентация студенческого проекта** – представление основной цели реализации проекта, путей её достижения посредством каких-либо конкретных действий.

**Жюри конкурса студенческих проектов интеллектуальной системы** – группа экспертов в качественном и количественном составе, необходимом для обеспечения объективной и независимой экспертизы представленных студенческих проектов во время проведения финала конкурса.

**Бюллетень голосования конкурса студенческих проектов интеллектуальных систем** – официальный документ для голосования с названиями проектов и критериями оценки этих проектов.

### **2. Основные положения**

Конкурс студенческих проектов интеллектуальных систем проводится в рамках ежегодных международных научно-технических конференций OSTIS и направлен на поддержку талантливой молодёжи в области искусственного интеллекта.

Задачи конкурса: раскрытие талантов молодёжи, поддержка перспективных проектов.

В конкурсе могут принимать участие команды разработчиков интеллектуальных систем, состоящие из студентов и магистрантов высших учебных заведений.

Для участия в конкурсе необходимо на электронный адрес почты конкурса ([ostis.stud@gmail.com](mailto:ostis.stud@gmail.com)) до 1 января 2014 года направить:

- заявку на участие в конкурсе, которая доступна на сайте конференции OSTIS - [conf.ostis.net/images/4/44/Заявка\\_на\\_участие.zip](http://conf.ostis.net/images/4/44/Заявка_на_участие.zip);
- описание проекта может быть оформлено в свободной форме, но возможная структура представлена в приложении 2 и на сайте конференции OSTIS (описание проекта) - [conf.ostis.net/images/9/9f/Описание\\_проекта.zip](http://conf.ostis.net/images/9/9f/Описание_проекта.zip)

Конкурс проводится в четыре этапа:

• 1-ый этап – рецензирование представленных описаний проектов и отбор проектов для финала конкурса. На данном этапе анализируется только представленный текст (описание проекта) и представленный прототип (в тексте описания проекта необходимо дать ссылку на прототип системы или на некоторую демо-версию проекта).

• 2-ой этап – научно-техническая презентация проектов. Данная презентация проводится во второй половине первого дня (15:00-18:30 – *Заседание 3*).

• 3-ий этап – выставочная презентация прототипов разрабатываемых интеллектуальных систем. Данная презентация проводится в вечерном первом дня конференции (18:30-21:00).

• 4-ой этап – бизнес-презентация проектов для инвесторов. Данная презентация проводится вечером второго дня конференции (18:00-20:30 – *Заседание 8*). В 4-ом этапе конкурса принимают участие проекты, успешно прошедшие все предыдущие этапы конкурса. Команда выбирает 1-2 человек, которые будут представлять их проект перед членами жюри конкурса. Решение о победителях и призёрах конкурса принимает жюри конкурса по результатам итоговой презентации (бизнес-презентации) проектов (см. Бюллетень конкурса студенческих проектов – Приложение 3).

Подведение итогов по результатам голосования жюри и награждение участников конкурса осуществляется в третий день работы конференции (21 февраля) перед закрытием конференции OSTIS-2015.

Проект может быть посвящён любой предлагаемой командой проекта области знаний (проблеме) при условии, что она будет связана с технологиями искусственного интеллекта.

### **3. Условия конкурса**

Участниками конкурса могут быть команды состоящие из студентов и магистрантов высших учебных заведений.

Численность команды не должна превышать 10 человек.

Все участники конкурса должны предоставлять данные об образовательном учреждении, в котором они проходят обучение, а также консультантах и экспертах их проектов.

#### **4. Характеристика работ**

Поддерживаются проекты:

- предлагающие оригинальные научно-технические решения;
- научно-технического, инновационного характера, подходящие для практической реализации;
- содержащие план возможной промышленной реализации;
- сопровождаемые визуальными приложениями (графики, таблицы и т.п.);
- сопровождаемые презентацией в формате PPT или PDF (не более 20 слайдов).

Не поддерживаются проекты:

- не соответствующие заявленному направлению конкурса;
- не предполагающие достижения конкретных практических результатов;
- не способствующие достижению целей, заявленных в условиях конкурса.

Не принимаются проекты:

- разработанные не участвующими в конкурсе лицами;
- не соответствующие требованиям к оформлению и подаче описания проектов и заявок на участие (смотрите ниже).

#### **5. Требования к оформлению и подаче описания проектов и заявок на участие**

От каждой команды проекта может быть подано не более одной заявки на участие (см. Приложение 1) в конкурсе.

Подача заявок на участие в конкурсе и описание проектов, а также внесение дополнений допускается до 1 января 2014 года включительно.

Приветствуется отправка полного комплекта документов: заявка на участие в конкурсе, описание проекта, а также фото команды.

##### **5.1 Требования к оформлению и подаче заявки на участие в конкурсе студенческих проектов**

- лист заявки должен быть заполнен по форме и содержать данные о проекте и о команде проекта представленной на сайте конференции OSTIS;
- все поля заявки должны быть заполнены;
- обязательно должны быть указаны контакты участника;

- заявка должна быть предоставлена в Оргкомитет конкурса по электронной почте [ostis.stud@gmail.com](mailto:ostis.stud@gmail.com).

При условии не заполнения какого-либо поля заявки Оргкомитет оставляет за собой право не принять проект к участию.

Проект:

- проект должен быть предоставлен в Оргкомитет конкурса в электронном виде на электронный ящик конкурса;

- описание проекта оформляется в свободной форме.

Проект, выдвинутый на конкурс, должен содержать следующие основные разделы:

- описание проблемы;
- цель (цели) проекта;
- суть решения;
- предложенные методы и инструменты реализации;
- планы и сроки реализации проекта.

Приветствуются работы, содержащие стоимостную оценку и экономическую целесообразность предлагаемого проекта.

## **5.2 Описание проекта и требования к оформлению**

Для описания проекта нами предлагается структура, представленная в Приложении 2 к данному документу. При этом не все пункты, указанной структуры, должны быть раскрыты в описании проекта. Более того, описание проекта может быть сделано в любой другой удобной для Вас форме.

Описание проекта должно быть подготовлено в текстовом процессоре MS Word в формате doc.

Текст располагается в печатном виде на одной стороне листа формата А4 с соблюдением следующих правил:

- абзац в тексте начинают отступом, равным пяти знакам (10 мм);
- для шрифта необходимо использовать гарнитуру Times New Roman размером шрифта 12 пунктов с межстрочным интервалом множитель 1,3 пункта;
- верхнее поле документа должно быть 20 мм, правое – 15 мм, нижнее – 27 мм и левое поле – 30 мм;
- от нижнего края листа до колонцифры 17 мм;
- каждое поле структуры, представленной в Приложении 2, является примерным названием раздела описания проекта. Соответственно заголовок раздела записывают строчными буквами, начиная с первой прописной без точки в конце заголовка. Заголовок раздела не должен заканчивать страницу и, таким образом, не должен отрываться от последующего текста. Для шрифта заголовка необходимо использовать гарнитуру Times New Roman размером полужирного шрифта 13-14 пунктов. Между заголовком раздела и основным текстом описания должна быть пробельная строка;

- переносы в тексте описания не допускаются;
- сокращения (кроме общеупотребительных и допустимых в печати) должны быть расшифрованы.

## **6. Подведение итогов и награждение победителей конкурса**

По итогам конкурса будут определены победители конкурса, которые будут награждены дипломами и ценными подарками.

### **6.1 Критерии оценки проекта**

Критерии оценки проекта (полный список критериев см. Приложение 3):

- Соответствие цели и задач проекта условиям настоящего Положения.
- Актуальность поставленной проблемы.
- Инновационность и востребованность идеи проекта.
- Масштабность и возможность практического применения проекта.
- Перспективность ожидаемых результатов.
- Научоёмкость
- Апробация проекта или отдельных его составляющих.

### **6.2 Номинации в награждении участников конкурса**

Номинации в награждении участников конкурса:

- лучшее описание проекта
- лучшая научно-техническая презентация проекта
- лучший прототип проекта интеллектуальной системы
- лучшая бизнес-презентация проекта

## **7. Контактные данные организаторов конкурса**

Материалы для участия в Конкурсе представляются в Оргкомитет Конкурса студенческих проектов интеллектуальных систем по электронной почте [ostis.stud@gmail.com](mailto:ostis.stud@gmail.com).

Методическая и консультативная помощь участникам конкурса осуществляется только через электронную почту Конкурса.



**Заявка на участие в конкурсе  
студенческих проектов  
интеллектуальных систем  
OSTIS-2015**

<b>Название проекта:</b>	
<b>Краткое описание проекта</b> (в свободной форме, не более 5 предложений):	
<b>Использованные технологии</b> (языки, средства и тому подобное):	
<b>Сведения о команде проекта:</b>	
✓ научно-технические консультанты	
✓ эксперты по предметной области	
✓ список членов команды с краткой информацией о каждом из них (образование, профессиональный опыт, направление работы в команде, роль в команде)	
<b>Контактная информация членов команды проекта</b> (адрес, контактный телефон и e-mail) <b>для связи</b>	

**Примечание:** каждое поле заявки на участие в конкурсе обязательно для заполнения.

Высылая заявку на участие в конкурсе Оргкомитету, Вы подтверждаете своё согласие на обработку персональных данных, публикацию информации об авторах, научно-технических консультантах и экспертах предметной области в печатном и электронном виде.



## Название проекта

### 1. Краткая характеристика проекта

#### 1.1. Девиз и эпиграф проекта

#### 1.2. Цели разработки /\*желаемое воздействие разрабатываемой системы на целевую аудиторию\*/

#### 1.3. Задачи проекта /\*задачи, которые необходимо решить для достижения целей разработки\*/

#### 1.4. Целевая аудитория /\*контингент конечных пользователей - возраст, регион проживания, профессия, социальный статус и т.д.\*/

#### 1.5. Актуальность разрабатываемой системы /\*почему данный проект на данный момент является важным и насущным для жизни и развития представителей выбранной целевой аудитории, востребованность проекта\*/

#### 1.6. Предполагаемые критерии успешности проекта

#### 1.7. Предпосылки реализации проекта

#### 1.8. Исходные данные проекта /\*могут и отсутствовать, а может быть готовый прототип или предыдущая версия создаваемой системы\*/

#### 1.9. Планируемый срок завершения разработки

- в текущих условиях
- при наличии финансовой поддержки (в указанном объеме) и дополнительных условий

### 2. Описание конечного продукта данного проекта /\*коммерческого продукта, имеющего практическую ценность и коммерческую перспективу\*/

#### 2.1. Тип разрабатываемой интеллектуальной системы

#### 2.2. Состав и объем базы знаний системы /\*что система должна знать, конкретные опубликованные исходные материалы для разработки базы знаний (учебники, книги и т.п.), многообразие видов знаний\*/

#### 2.3. Различные направления структуризации и систематизации знаний /\*теоретико-множественная онтология, система определений, система утверждений, система задач, классов задач и способов их решения\*/

- 2.4. **Структура и состав машины обработки знаний системы** /\*что система должна уметь, опубликованные сборники задач, которые должна уметь решать разрабатываемая система\*/
- 2.5. **Структура и состав пользовательского интерфейса системы** /\*как система взаимодействует с конечным пользователем - внешние языки, управление интерфейсом\*/
- 2.6. **Интерфейс разрабатываемой системы с другими компьютерными системами**
- 2.7. **Сенсорные и эффекторные подсистемы разрабатываемой системы**
- 2.8. **Характеристика технической реализации разрабатываемой интеллектуальной системы** /\*платформа, языки, операционная система, библиотеки и т.д.\*/
3. **Уникальность и новизна разработки**
- 3.1. **Аналогичные или близкие компьютерные системы** /\*со ссылками на сайты\*/
- 3.2. **Аналогичные проекты** /\*в их эволюции\*/
- 3.3. **Конкурирующие организации и команды**
- 3.4. **Основные характеристики компьютерных систем данного класса, используемые для их сравнительного анализа** /\*критерии оценки\*/
- 3.5. **Сравнительный анализ разрабатываемой интеллектуальной системы** /\*основные отличия разрабатываемой системы от аналогов\*/
- 3.6. **Конкурентные преимущества и достоинства разрабатываемой интеллектуальной системы.**
- Конкурентные преимущества разрабатываемой базы знаний
  - Конкурентные преимущества разрабатываемой машины обработки знаний /\*в том числе возможности решателя задач\*/
  - Конкурентные преимущества пользовательского интерфейса разрабатываемой системы /\*мощность языка вопросов, отображение информации, управление интерфейсом\*/
  - Конкурентные преимущества платформы, обеспечивающей интерпретацию логико-семантической модели разрабатываемой интеллектуальной системы
- 3.7. **Пример диалога пользователя с системой, демонстрирующего основные достоинства и преимущества разрабатываемой системы по сравнению с аналогичными** /\*диалог структурировать на основе логико-семантической типологии задаваемых вопросов и задач\*/
- 3.8. **Новизна и оригинальность технических решений** /\*основные идеи и принципы, лежащие в основе разрабатываемой системы\*/



- 3.9. **Новизна и эффективность технологий, используемых при разработке предлагаемой интеллектуальной системы** /\*в том числе методика компонентного проектирования\*/
- 3.10. **Заимствуемые из других разработок многократно используемые (типовые) компоненты** /\*указать авторство\*/
- 3.11. **Многократно используемые компоненты, выделяемые из разрабатываемой интеллектуальной системы и передаваемые в соответствующие библиотеки**
4. **Текущая стадия развития проекта и описание текущего состояния прототипа разрабатываемой системы** /\*что уже сделано – ссылки на файлы исходных текстов\*/
5. **Основные направления дальнейшей работы над прототипом разрабатываемой системы в рамках данного проекта** /\*План создания разрабатываемой системы в рамках данного проекта - график работы от текущего состояния прототипа до завершения разработки. Основные этапы разработки и временные рамки каждого этапа\*/
6. **Стратегия дальнейшего развития разрабатываемой системы в рамках последующих проектов** /\*последующие версии и модификации создаваемого продукта, этапы (план) эволюции продукта (по различным направлениям)\*/
- 6.1. **Эволюция базы знаний**
- Новые виды знаний /\*например, хранимые программы разного вида\*/
  - Расширение /\*новые разделы предметной области\*/
- 6.2. **Эволюция машины обработки знаний**
- Расширение типологии вопросов, которые можно задавать системе
  - Новые модели решения задач
  - Сборка мусора
  - Автоматическое повышение качества базы знаний /\*в том числе улучшение структуры базы знаний\*/
- 6.3. **Эволюция пользовательского интерфейса** /\*диалогового интерфейса – средства поддержки обмена сообщениями с пользователями\*/
- Повышение наглядности
  - Расширение стилистики отображения внешних языков, мультимодальность
  - Развитие средств управления интерфейсом
- 6.4. **Эволюция средств обмена информацией с другими компьютерными системами** /\*в том числе через сеть Internet\*/

- 6.5. Эволюция сенсорных и эффекторных подсистем**
- 6.6. Создание и эволюция help-подсистемы для конечных пользователей**
- 6.7. Создание и эволюция подсистемы управления коллективным проектированием (развитием) данной интеллектуальной системы**
- 6.8. Эволюция средств интерпретации логической модели разрабатываемой интеллектуальной системы /\*совершенствование технической реализации\*/**
- 6.9. Переход от информационного обслуживания к управлению обучением /\*от самообучения к управлению обучением конечного пользователя\*/**
- 6.10. Интеграция разрабатываемой системы с другими системами**
- 7. Бизнес-модель и бизнес-план коммерциализации проекта**
  - 7.1. Оценка темпов роста потенциального объема рынка /\*количества потенциальных пользователей разрабатываемой системы\*/**
  - 7.2. Бизнес-модель проекта, лицензия, каналы продаж, система продвижения, маркетинг**
  - 7.3. Бизнес-план**
  - 7.4. Планируемое и осуществленное участие в различных конкурсах и конференциях. Планируемые и подготовленные публикации по проекту /\*конкурс IT-JUMP, конференция OSTIS, студенческие конференции, конференция ITS и др.\*/**
- 8. Использованные библиографические источники (в т.ч. Internet-ресурсы) с краткой аннотацией каждого источника**
- 9. Ссылки на файлы научно-технической презентации и бизнес-презентации проекта**
- 10. Ссылка на прототип или демо-версию системы**

 <b>OSTIS - 2015</b>	<p align="center"><b>Конкурс студенческих проектов</b></p> <p align="center"><b><i>Бюллетень голосования</i></b></p>
---	--

В таблице для голосования необходимо выставить балы от **0** до **10** по каждому из докладов.

При оценке проекта просим учитывать и оценивать следующие критерии:

1. Уникальность и научная новизна
2. Уровень описания компонентов
3. Качество описания проекта в целом
4. Качество научной презентации проекта
5. Качество бизнес- презентации
6. Уровень реализации прототипа

Дата и время	Название проекта	1	2	3	4	5	6	Общий балл