

УДК 004.942

# МЕТОД АВТОМАТИЧЕСКОГО ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОЦЕДУРЫ ОБУЧЕНИЯ ПРИ ПОСТРОЕНИИ СИСТЕМЫ РАСПОЗНАВАНИЯ

A.И. Жукевич (san@grsu.by) E.В. Олизарович (e.olizarovich@grsu.by) B.Г. Родченко (rovar@mail.ru)

Гродненский государственный университет имени Янки Купалы, г. Гродно, Республика Беларусь

Предложен метод, которым предусматривается на основе использования априорного словаря признаков, алфавита классов и классифицированной обучающей выборки в автоматическом режиме реализовать процедуру обучения при построении системы распознавания. В результате формируется пространство решений, в котором формальные образы эталонов классов представляют собой компактные и разделенные кластеры.

*Ключевые слова:* алфавит классов, словарь признаков, классифицированная обучающая выборка, распознавание образов.

#### Введение

При проведении научных исследований или при решении целого ряда прикладных задач в области естественнонаучных, социально-экономических и гуманитарных дисциплин применение аналитических методов оказывается весьма затруднительным в силу того, что исследуемые объекты априори характеризуются большим числом признаков, которые в свою очередь имеют различную природу и часто измеряются в разных шкалах. [Айвазян, 1998] В данном случае в качестве альтернативы более эффективным может оказаться использование аппарата математической теории распознавания образов.

В общем случае система распознавания должна предусматривать выполнение двух взаимосвязанных процедур – *обучения* и *непосредственно распознавания* (принятия решения). Причем в конечном итоге достоверность работы системы распознавания в определяющей степени зависит от качественного выполнения процедуры обучения. [Васильев, 1989]

Процесс обучения осуществляется путем анализа данных, которые предварительно формируются в матричном виде и представляют собой классифицированную обучающую выборку. Указанная обучающая выборка формируется в результате выполнения подготовительной относительно простой процедуры первичной обработки наблюдаемых данных на основе использования априорного словаря признаков.

Отметим, что вопросы, связанные с определением алфавита классов, набора наблюдаемых данных и построением априорного словаря признаков носят проблемно-ориентированный характер, и при этом являются отдельными и иногда нетривиальными задачами.

В априорный словарь необходимо включить признаки, которые описывают особые специфические характеристики объектов и соответствующих классов, обеспечивая разделение классов в многомерном признаковом пространстве решений. Однако на практике обычно оказывается, что часть из включенных в априорный словарь признаков не несут разделяющей классы функции. Они "размывают" формальные образы объектов и классов, что в конечном итоге приводит к серьезному искажению достоверного выполнения всей процедуры распознавания. [Родченко, 2007]

При построении реальных систем распознавания часто оказывается, что только относительно небольшое число признаков, из первоначально включенных в априорный словарь, представляют интерес для качественного выполнения заключительной процедуры принятия решения. [Вакульчик, 2005]

Отметим, что неправильный выбор множества признаков при построении пространства решений, даже в случае относительно небольшого их числа, приводит в конечном итоге к содержательно ошибочной классификации, хотя при этом с формальной точки зрения она может выглялеть и лостаточно обоснованной.

В данной работе предлагается метод автоматического выполнения процедуры обучения, которым предусматривается при реализации системы распознавания построение на основе анализа данных из классифицированной обучающей выборки такого словаря, который включает в себя только информативные признаки с точки зрения разделения формальных образов классов в соответствующем признаковом пространстве решений. В результате строится пространство решений, в котором в кластерном виде формируются компактные эталоны, представляющие собой формальные образы классов. Дальнейшее выполнение непосредственно процедуры распознавания принципиальных сложностей не вызывает. [Загоруйко, 1999]

## 1. Описание метода автоматического обучения

Пусть имеются алфавит классов  $A = \{A_1, A_2, ..., A_k\}$  и априорный словарь признаков  $P = \{P_1, P_2, ..., P_n\}$ . Каждый класс  $A_i$  (где i = 1, k) изначально определяется набором из  $m_i$  (где i = 1, k) многомерных объектов. При этом каждый объект описывается n признаками из априорного словаря и однозначно ассоциируется с одним из классов  $A_i$  (где i = 1, k). Множество объектов одного класса образует формальное описание этого класса в априорном признаковом пространстве. Объединение всех объектов из всех классов  $A_1, A_2, ..., A_k$  образует исходную классифицированную обучающую выборку. Эта выборка представляет собой таблицу типа "объект—свойство" и формально представляется в виде матрицы размерности  $n \times m$ , где  $m = m_1 + m_2 + ... + m_k$ , и  $m_i$  — количество объектов i-го класса.

С точки зрения представления разделяющих между собой классы характеристик, попадающие в априорный словарь признаки следует классифицировать на три вида. [Родченко, 2004]

К первому виду следует отнести те признаки из априорного словаря, значения которых фактически подчиняются одному и тому же закону распределения для всех классов  $A=\{A_1,A_2,...,A_k\}$ . Сущность этих признаков такова, что они не несут разделяющей разные классы функции, а потому будут создавать "помехи" как на этапе обучения системы распознавания при построении эталонов классов, так и в процессе выполнения непосредственно процедуры распознавания.

Следует признак из априорного словаря отнести ко второму виду, если в результате сопоставления всех пар выборок значений этого признака из разных классов оказалось, что не выполняются соответствующие критерии однородности. Именно признаки этого вида по своей природе обеспечивают разделение формальных образов классов в многомерном признаковом пространстве. Они и образуют словарь информативных признаков, на основе которого будут выполняться процедура построения компактных и разделенных в многомерном признаковом пространстве эталонов классов и процедура распознавания исследуемого образа.

Если же в результате проводимого анализа признак не относится к первому или второму виду, то его будем относить к третьему виду. Сущность признаков третьего вида такова, что они не отражают какие-либо четко выраженные межклассовые различия, а потому будут создавать "помехи" как на этапе обучения системы, так и при выполнении заключительного этапа процедуры распознавания.

Исходная классифицированная обучающая выборка подвергается перестройке путем исключения из нее всех строк, содержащих значения признаков первого и третьего видов, и в результате получается промежуточная выборка. На основе содержимого этой выборки проводится нормировка значений к единичному интервалу, и в итоге формируется классифицированная выборка эталонных значений в признаковом пространстве решений, сформированном с использованием признаков второго вида. Затем строятся эталоны-кластеры

классов, и процедура обучения системы распознавания завершается.

# 2. Алгоритм реализации метода

Для выполнения алгоритма автоматического обучения при построении системы распознавания необходимо предварительно сформировать алфавит классов, априорный словарь признаков и исходную классифицированную обучающую выборку. Соответствующий алгоритм подготовительной процедуры предполагает выполнение следующих трех шагов:

- 1. На основе проведения предварительного анализа исследуемых объектов формируются алфавит классов  $A = \{A_1, A_2, ..., A_k\}$  и априорный словарь признаков  $P = \{P_1, P_2, ..., P_n\}$ .
- 2. Каждый класс  $A_i$  (где i=1,n) изначально определяется совокупностью объектов, которые в свою очередь на основе признаков из априорного словаря описываются в многомерном признаковом пространстве в виде вектор-столбца  $x^T=(x_1,x_2,...,x_n)$ , где  $x_i$  значение i-го признака.
- 3. Объединение всех соответствующих вектор-столбцов из всех классов образуют классифицированную обучающую выборку. Выборка представляет собой прямоугольную таблицу типа "объект-свойство", которая состоит из n строк и m столбцов (где  $m=m_1+m_2+\ldots+m_k$ , а  $m_i$  количество объектов i-го класса). При этом для  $\forall A_i \subset A$  (i=1,k) формируется матрица  $X^i$  размерности  $n \times m_i$  (где  $m_i$  число объектов i-го класса):

$$X_{n \times m_{i}}^{i} = \begin{pmatrix} x_{11}^{i} & x_{12}^{i} & \dots & x_{1m_{i}}^{i} \\ x_{21}^{i} & x_{22}^{i} & \dots & x_{2m_{i}}^{i} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_{n1}^{i} & x_{n2}^{i} & \dots & x_{nm_{i}}^{i} \end{pmatrix}, \text{ рде } i = \overline{1, k}$$
(1)

Результатом выполнения этого шага алгоритма будет являться классифицированная обучающая выборка  $X_{n \ x \ m} = \bigcup_{i=1}^k X_{n \ x \ m_i}^i$  (где n — количество признаков априорного словаря, а  $m = m_1 + m_2 + \ldots + m_k$ ), которая получается при объединении всех матриц  $X_{n \ x \ m_i}^i$ :

$$X_{n \times m} = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2m} \\ \dots & \dots & \dots \\ x_{n1} & x_{n2} & \dots & x_{nm} \end{pmatrix}$$
 (2)

Непосредственно алгоритм обучения предусматривает выполнение следующих четырех шагов в автоматическом режиме:

Шаг 1. Последовательно анализируются все признаки из априорного словаря  $P = \{P_1, P_2, ..., P_n\}$ , и в результате они разбиваются на три вида:  $P^{(1)} = \{P_1^{(1)}, P_2^{(1)}, ..., P_f^{(1)}\}$ ,  $P^{(2)} = \{P_1^{(2)}, P_2^{(2)}, ..., P_q^{(2)}\}$ ,  $P^{(3)} = \{P_1^{(3)}, P_2^{(3)}, ..., P_t^{(3)}\}$ , где  $P = P^{(1)} \cup P^{(2)} \cup P^{(3)}$  и f + q + t = n.

Отнесение очередного анализируемого признака  $P_i$  (где i=1,n) к одному из трех видов производится по следующему правилу:

- ullet если для всех пар классов соответствующий критерий однородности не показал существенного различия между выборками значений этого признака для двух сравниваемых классов, то соответствующий признак  $P_i$  относится к первому виду;
- если для всех пар классов соответствующий критерий однородности показал существенное различие между выборками значений этого признака для двух сравниваемых классов, то признак  $P_i$  является признаком второго вида;
- $\bullet$  если для признака  $P_i$  не выполнилось ни одно из двух предыдущих условий, то он относится к третьему виду.

Шаг 2. На основе полученного словаря из признаков второго вида  $P^{(2)} = \{P_1^{(2)}, P_2^{(2)}, ..., P_q^{(2)}\}$ 

формируется пространство решений. Из классифицированной обучающей выборки исключаются все строки, содержащие значения признаков, не попавших в словарь  $P^{(2)}$ . Получается промежуточная выборка  $X_{q \times m}$ .

Шаг 3. На основе содержимого промежуточной выборки проводится нормировка значений к единичному интервалу по следующей формуле:

$$y_{ij} = \frac{(x_{ij} - x_{i\min})}{(x_{i\max} - x_{i\min})}, \text{ rate } i = 1, q, j = 1, m.$$
(3)

В результате формируется классифицированная выборка эталонных значений, которая представляет собой матрицу  $Y_{a \times m}$ :

$$Y_{q \times m} = \begin{pmatrix} y_{11} & y_{12} & \dots & y_{1m} \\ y_{21} & y_{22} & \dots & y_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ y_{q1} & y_{q2} & \dots & y_{qm} \end{pmatrix}, \text{ где } y_{ij} \in [0,1]$$

$$(4)$$

Шаг 4. На основе полученной классифицированной выборки эталонных значений строятся эталоны-кластеры классов в полученном многомерном пространстве решений, и завершается процедура обучения.

Отметим, что может возникать ситуация, когда в результате выполнения первого шага алгоритма словарь  $P^{(2)} = \{P_1^{(2)}, P_2^{(2)}, ..., P_q^{(2)}\}$  оказывается пустым, и тогда необходимо возвращаться и формировать новый вариант априорного словаря признаков, а затем повторно выполнять процедуру обучения системы.

#### Заключение

Разработаны метод и соответствующий алгоритм для автоматического выполнения процедуры обучения на основе использования классифицированной обучающей выборки. Предусматривается сепарирование признаков по степени их информативности на три вида, что обеспечивает исключение признаков, "размывающих" образы эталонов-кластеров классов (признаки первого и третьего видов) и выделение наиболее информативных с точки разделения образов классов (признаки второго вида).

В результате обучения системы осуществляется анализ информативности всех признаков из априорного словаря. При этом обеспечивается не только "фокусировка" формальных образов классов, но и сжатие размерности пространства решений, что в конечном итоге потребует меньших вычислительных ресурсов для распознавания.

### Библиографический список

[Айвазян, 1998] Айвазян, С.А. Прикладная статистика и основы эконометрики / С.А. Айвазян, В.С. Мхитарян – М., 1998.

[Вакульчик и др., 2005] Вакульчик, В.Г. Об одном методе построения математической модели исследования патологических процессов: диагностика острого аппендицита у детей / В. Г. Вакульчик [и др.] // Известия Гомельского государственного университета имени Франциска Скорины - 2005. - №5(35). - С.16-19.

**[Васильев, 1989]** Васильев, В.И. Проблема обучения распознаванию образов / В.И. Васильев — К., 1989.

[Загоруйко, 1999] Загоруйко, Н.Г. Прикладные методы анализа данных и знаний / Н.Г. Загоруйко – Новосибирск, 1999.

[Родченко, 2004] Родченко, В.Г. Об одном методе построения компактных эталонов классов при проектировании систем распознавания образов / В. Г. Родченко // Известия Гомельского государственного университета имени Франциска Скорины - 2004. - № 4(25). - С.114-117.

[Родченко, 2007] Родченко, В.Г. Метод реализации стилеметрических исследований на основе применения аппарата математической теории распознавания образов / В. Г. Родченко // Известия Гомельского государственного университета имени Франциска Скорины - 2007. - № 5(44). - C.58-62.