

Міністерство освіти і науки України  
Львівський національний університет імені Івана Франка  
Факультет прикладної математики та інформатики  
Кафедра програмування

## Проект «Petly»

Застосунок для взаємодії користувачів із притулками тварин

**Виконали:**  
студенти групи **ПМІ-31:**  
Іванько Наталя  
Магоцька Діана  
Карп'як Марта  
Закутинський Павло  
Скоробогатих Дарина

Львів — 2026

Petly — це застосунок, розроблений для взаємодії користувачів із притулками. Метою проекту є спрощення процесу пошуку, допомоги та адопції тварин. Користувачі можуть зареєструватися в системі, переглядати тварин у притулках, подавати заявки на всиновлення, а також надавати фінансову підтримку.

## Основна структура сторінок і навігація:

- **Реєстрація / Авторизація:** після успішного входу користувач потрапляє на головну сторінку.
- **Головна сторінка (Тварини):**
  - Перегляд списку тварин у форматі карток;
  - Кнопка «Більше» — доступ до фільтрів і пошуку;
  - Кнопка «Допомога» — перехід до сторінки підтримки притулку;
  - Кнопка «Адопція» — перехід до анкети на всиновлення.
- **Про нас (через тулбар):** інформація про команду, притулок і контакти.

## Ролі системи:

### 1. Користувач

Зареєстрована особа, яка користується застосунком для взаємодії з притулками. Можливості:

- Реєстрація та авторизація в системі
- Перегляд списку тварин
- Використання пошуку та фільтрів
- Подання заявки на адопцію
- Надання допомоги притулку
- Ознайомлення з інформацією «Про нас»

### 2. Притулок (Адміністратор притулку)

Представник притулку, який керує інформацією у системі. Можливості:

- Додавання, редагування та видалення інформації про тварин
- Оновлення інформації про притулок
- Перегляд і обробка заявок на адопцію
- Додавання інформації про потреби притулку

### 3. Адміністратор системи

Користувач із розширеними правами доступу. Виконує контрольні функції. Можливості:

- Підтвердження реєстрації користувачів
- Підтвердження реєстрації адміністраторів притулків
- Контроль коректності даних у системі
- Управління доступом до системи

## Виділення підсистем системи:

Застосунок Petly складається з кількох функціональних підсистем:

1. **Підсистема реєстрації та авторизації:** ідентифікація та контроль доступу.
2. **Підсистема управління тваринами:** робота з інформацією про тварин (додавання, перегляд, фільтрація).
3. **Підсистема адопції:** реалізація процесу подання та обробки заявок на всиновлення.
4. **Підсистема допомоги притулкам:** можливість фінансової або матеріальної підтримки.
5. **Інформаційна підсистема:** містить сторінку «Про нас» та контактну інформацію.

## 1 Таблиця Use-Case системи Petly

**Таблиця Use-Case системи Petly**

№	Підсистема	Роль	Use-case	Опис
1	Реєстрація та авторизація	Користувач	Реєстрація	Створення нового облікового запису
			Вхід у систему	Авторизація користувача
		Притулок	Реєстрація адміністратора	Реєстрація представника притулку
			Підтвердження акаунта	Підтвердження реєстрації
		Адміністратор	Управління доступом	Керування правами користувачів
2	Управління тваринами	Користувач	Перегляд тварин	Перегляд списку доступних тварин
			Пошук тварин	Пошук і фільтрація
			Перегляд профілю тварини	Детальна інформація
		Притулок	Додавання тварини	Створення картки тварини
			Редагування тварини	Оновлення інформації
			Видалення тварини	Видалення запису
		Адміністратор	Контроль даних	Перевірка інформації
3	Адопція	Користувач	Подання заявки	Заповнення анкети
			Перегляд статусу	Перегляд стану заяви
		Притулок	Перегляд заявок	Перегляд отриманих заяв
			Прийняття рішення	Схвалення або відхилення
		Адміністратор	Контроль процесу	Моніторинг адопцій
4	Допомога притулкам	Користувач	Перегляд потреб	Ознайомлення з потребами
			Здійснення донату	Фінансова підтримка
			Матеріальна допомога	Передача речей
		Притулок	Додавання потреб	Публікація потреб
		Адміністратор	Контроль платежів	Перевірка донатів
5	Інформаційна	Користувач	Перегляд «Про нас»	Ознайомлення з інформацією
			Перегляд контактів	Отримання контактів
		Притулок	Оновлення інформації	Редагування даних
		Адміністратор	Модерація	Контроль контенту

## 2 Use-Case діаграми із використанням UML



Рис. 1: Usecase - діаграма: Підсистема реєстрації та авторизації



Рис. 2: Usecase - діаграма: Підсистема адопції

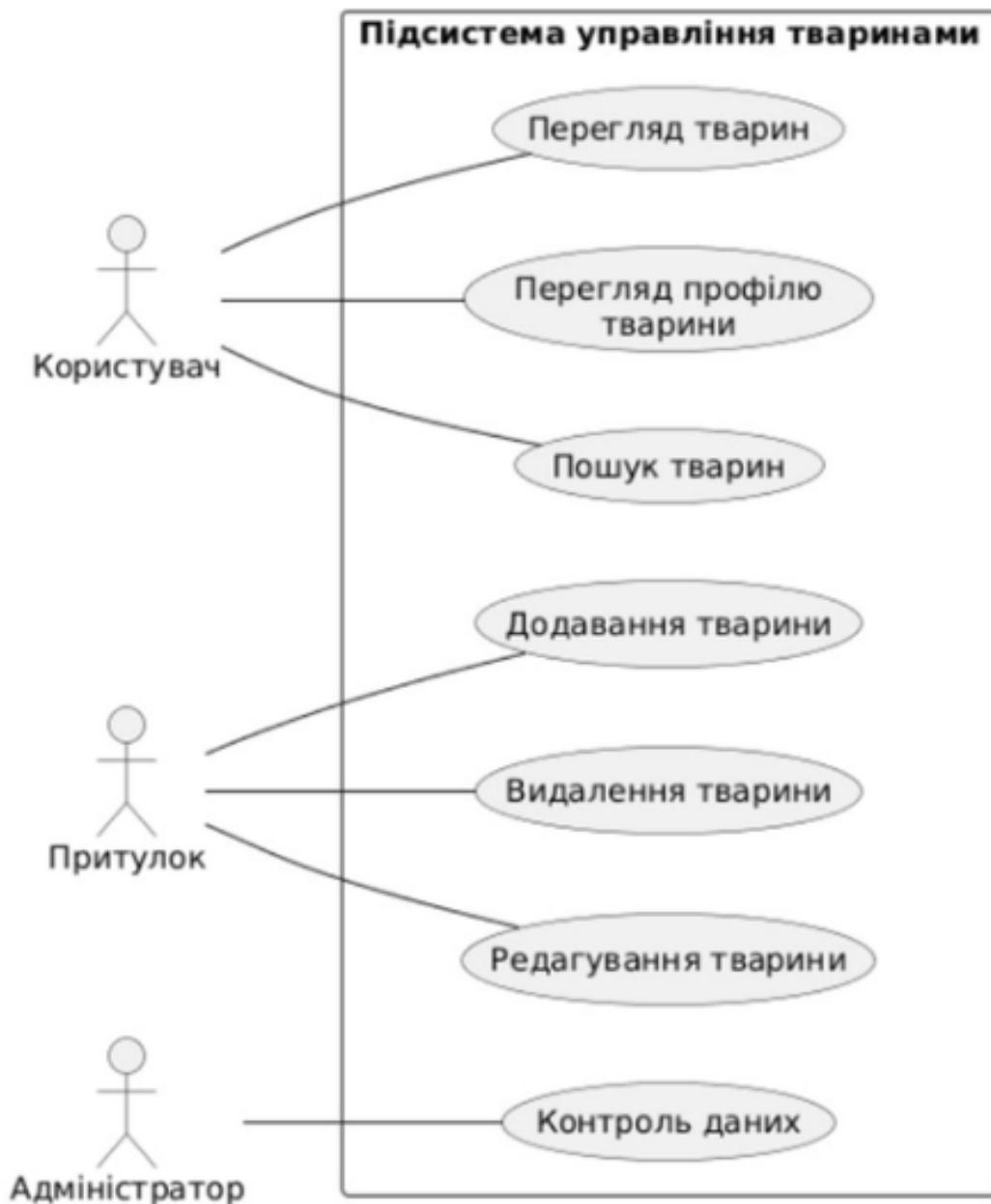


Рис. 3: Usecase - діаграма: Підсистема управління тваринами



Рис. 4: Usecase - діаграма: Підсистема допомоги притулкам



Рис. 5: Usecase - діаграма: Інформаційна підсистема



Рис. 6: Загальна Use-case діаграма системи Petly

### 3 Userstories системи Petly

Студенти/команди	Назва проекту/команди	Роль	User Story
Закупинський Павло	Petly	Користувач	Я хочу створити обліковий запис, щоб мати можливість подавати заявки на адопцію та зберігати історію своєї активності. Я хочу увійти у свій профіль, щоб отримати доступ до своїх даних та функцій системи. Я хочу переглядати список тварин, щоб побачити всі доступних для адопції підопічних. Я хочу фільтрувати тварин за видом, щоб швидше знайти того, хто мені підходить. Я хочу подати заявку на адопцію, щоб розпочати процес усвоєння тварини. Я хочу бачити статус своєї заявки на адопцію в особистому кабінеті, щоб розуміти, на якому етапі знаходитьться процес усвоєння. Я хочу подати свою заявку на волонтерство, щоб запропонувати своє допоможу притулку. Я хочу бачити статус своєї заявки на волонтерство в особистому кабінеті, щоб знати, чи потрібна моя допомога притулку.
Скоробогатих Дарина			
Магоцька Івана			Я хочу зареєструвати свою організацію в системі, щоб отримати можливість додавати тварин та шукати для них господарів. Я хочу авторизуватися у системі, щоб отримати доступ до функцій системи.
Іванько Наталя		Адміністратор притулку	Я хочу додавати нових тварин у систему, щоб користувач могли бачити їх та подавати заявки на адопцію. Я хочу мати можливість редагувати або видалити інформацію про тварину, якщо дані змінилися або були введені помилково. Я хочу бачити всі заявки на адопцію, щоб обрати найкращу родину для тварини. Я хочу змінити статус заявки на адопцію, на «Відхилено», щоб повідомити користувача що його заявку на адопцію відхилили. Я хочу змінити статус тварини на «Знайдла дім», щоб вона більше не відображалася у загальному списку пошуку. Я хочу бачити відхилені заявки на волонтерство, щоб знати, хто пропонує допомогу. Я хочу змінити статус заявки на волонтерство, на «Прийнято», щоб зафіксувати її намір співпрацювати з цією людиною. Я хочу змінити статус заявки на волонтерство, на «Відхилено», щоб позначити її як неактуальну.
Карп'як Марта		Адміністратор системи	Я хочу бачити список нових реєстрацій, щоб оперативно їх перевірити. Я хочу підтверджувати реєстрацію нових притулків, щоб переконатися, що це реальні організації. Я хочу підтверджувати реєстрацію нових користувачів, щоб забезпечити безпеку в системі. Я хочу мати можливість редагувати дані про тварин, щоб видалити непропущений контент або виправити помилки.

Рис. 7: Таблиця User Stories системи Petly

### 4. Аналіз Use-Case діаграми «Petly»

**Об'єкт аналізу:** Діаграма варіантів використання інформаційної системи для допомоги притулкам і адопції тварин.

#### 1. Розподіл ролей (Актори)

У системі виділено три ключові групи користувачів, що дозволяє чітко розмежувати рівні доступу та відповідальності:

- **Користувач (Гість/Клієнт)** — основна аудиторія. Фокус на пошуку тварини, отриманні інформації та благодійності.
- **Адміністратор притулку** — операційний рівень. Ця роль відповідає за контент конкретного закладу (картки тварин, потреби, обробка заявок).
- **Адміністратор системи** — глобальний рівень. Забезпечує технічну працездатність, модерацію та фінансовий контроль усієї платформи.

#### 2. Обґрунтування функціоналу (Use-Cases)

Логіка взаємодії побудована за принципом “шляху користувача”:

- Для **Користувача** реалізовано повний цикл: від знайомства з проектом (“Про нас”) та пошуку тварин до цільової дії (“Подати заявку на адопцію”) або фінансової допомоги (“Донати”).
- Для **Притулку** виділено критичні бізнес-процеси: менеджмент бази тварин та швидке реагування на потреби (додавання потреб). Це дозволяє притулкам бути автономними в межах системи.
- Для **Системного адміністратора** передбачено інструменти безпеки: верифікація акаунтів (щоб уникнути шахрайства під виглядом притулків) та контроль платежів.

#### 3. Висновки щодо коректності

Діаграма відповідає вимогам до проектування архітектури програмного забезпечення:

- **Повнота:** охоплено всі етапи роботи — від реєстрації до модерації даних.

- **Розділення обов'язків:** права доступу логічно розділені (наприклад, звичайний користувач не має доступу до керування мапою або модерації інших користувачів).
- **Масштабованість:** структура дозволяє легко додавати нові функції (наприклад, чат або систему відгуків) без зміни основної логіки ролей.