

Міністерство освіти і науки України
Львівський національний університет імені Івана Франка
Факультет прикладної математики та інформатики
Кафедра програмування

Звіт про проект «Petly» Застосунок для взаємодії користувачів із притулками тварин

Виконали:
студенти групи **ПМІ-31:**
Іванько Наталя
Магоцька Діана
Карп'як Марта
Закутинський Павло
Скоробогатих Дарина

Львів — 2026

Petly — це застосунок, розроблений для взаємодії користувачів із притулками. Метою проекту є спрощення процесу пошуку, допомоги та адопції тварин. Користувачі можуть зареєструватися в системі, переглядати тварин у притулках, подавати заявки на всиновлення, а також надавати фінансову підтримку.

Основна структура сторінок і навігація:

- **Реєстрація / Авторизація:** після успішного входу користувач потрапляє на головну сторінку.
- **Головна сторінка (Тварини):**
 - Перегляд списку тварин у форматі карток;
 - Кнопка «Більше» — доступ до фільтрів і пошуку;
 - Кнопка «Допомога» — перехід до сторінки підтримки притулку;
 - Кнопка «Адопція» — перехід до анкети на всиновлення.
- **Про нас (через тулбар):** інформація про команду, притулок і контакти.

Ролі системи:

1. Користувач

Зареєстрована особа, яка користується застосунком для взаємодії з притулками. Можливості:

- Реєстрація та авторизація в системі
- Перегляд списку тварин
- Використання пошуку та фільтрів
- Подання заявлкі на адопцію
- Надання допомоги притулку
- Ознайомлення з інформацією «Про нас»

2. Притулок (Адміністратор притулку)

Представник притулку, який керує інформацією у системі. Можливості:

- Добавання, редагування та видалення інформації про тварин
- Оновлення інформації про притулок
- Перегляд і обробка заявок на адопцію
- Добавання інформації про потреби притулку

3. Адміністратор системи

Користувач із розширеними правами доступу. Виконує контрольні функції. Можливості:

- Підтвердження реєстрації користувачів
- Підтвердження реєстрації адміністраторів притулків
- Контроль коректності даних у системі
- Управління доступом до системи

Виділення підсистем системи:

Застосунок Petly складається з кількох функціональних підсистем:

1. **Підсистема реєстрації та авторизації:** ідентифікація та контроль доступу.
2. **Підсистема управління тваринами:** робота з інформацією про тварин (добавання, перегляд, фільтрація).
3. **Підсистема адопції:** реалізація процесу подання та обробки заявок на всиновлення.
4. **Підсистема допомоги притулкам:** можливість фінансової або матеріальної підтримки.
5. **Інформаційна підсистема:** містить сторінку «Про нас» та контактну інформацію.

1 Таблиця Use-Case системи Petly

№	Підсистема	Роль	Use-case	Короткий опис
1	Реєстрація та авторизація	Користувач	Реєстрація	Створення нового облікового запису
2	Реєстрація та авторизація	Користувач	Вхід у систему	Авторизація через email і пароль
3	Реєстрація та авторизація	Притулок	Реєстрація адміністратора	Створення акаунта представника
4	Реєстрація та авторизація	Адміністратор	Підтвердження акаунта	Підтвердження реєстрації
5	Реєстрація та авторизація	Адміністратор	Управління доступом	Надання або обмеження прав
6	Управління тваринами	Користувач	Перегляд тварин	Перегляд списку доступних тварин
7	Управління тваринами	Користувач	Пошук тварин	Пошук і фільтрація за параметрами
8	Управління тваринами	Користувач	Перегляд профілю тварини	Перегляд детальної інформації
9	Управління тваринами	Притулок	Додавання тварини	Створення картки нової тварини
10	Управління тваринами	Притулок	Редагування тварини	Оновлення інформації
11	Управління тваринами	Притулок	Видалення тварини	Видалення запису
12	Управління тваринами	Адміністратор	Контроль даних	Перевірка коректності інформації
13	Адопція	Користувач	Подання заявки	Заповнення анкети на висновлення
14	Адопція	Користувач	Перегляд статусу	Перегляд стану заявки
15	Адопція	Притулок	Перегляд заявок	Перегляд отриманих заяв
16	Адопція	Притулок	Прийняття рішення	Схвалення або відхилення заявки
17	Адопція	Адміністратор	Контроль процесу	Моніторинг процесу адопції
18	Допомога притулкам	Користувач	Перегляд потреб	Перегляд актуальних потреб притулку
19	Допомога притулкам	Користувач	Здійснення донату	Надання фінансової допомоги
20	Допомога притулкам	Притулок	Додавання потреб	Публікація списку потреб
21	Допомога притулкам	Адміністратор	Контроль платежів	Перевірка фінансових операцій
22	Інформаційна	Користувач	Перегляд «Про нас»	Ознайомлення з інформацією
23	Інформаційна	Користувач	Перегляд контактів	Отримання контактних даних
24	Інформаційна	Притулок	Оновлення інформації	Редагування відомостей

№	Підсистема	Роль	Use-case	Короткий опис
25	Інформаційна	Адміністратор	Модерація	Контроль опублікованої інформації

2 Use-Case діаграми із використанням UML



Рис. 1: Usecase - діаграма: Підсистема реєстрації та авторизації



Рис. 2: Usecase - діаграма: Підсистема адопції

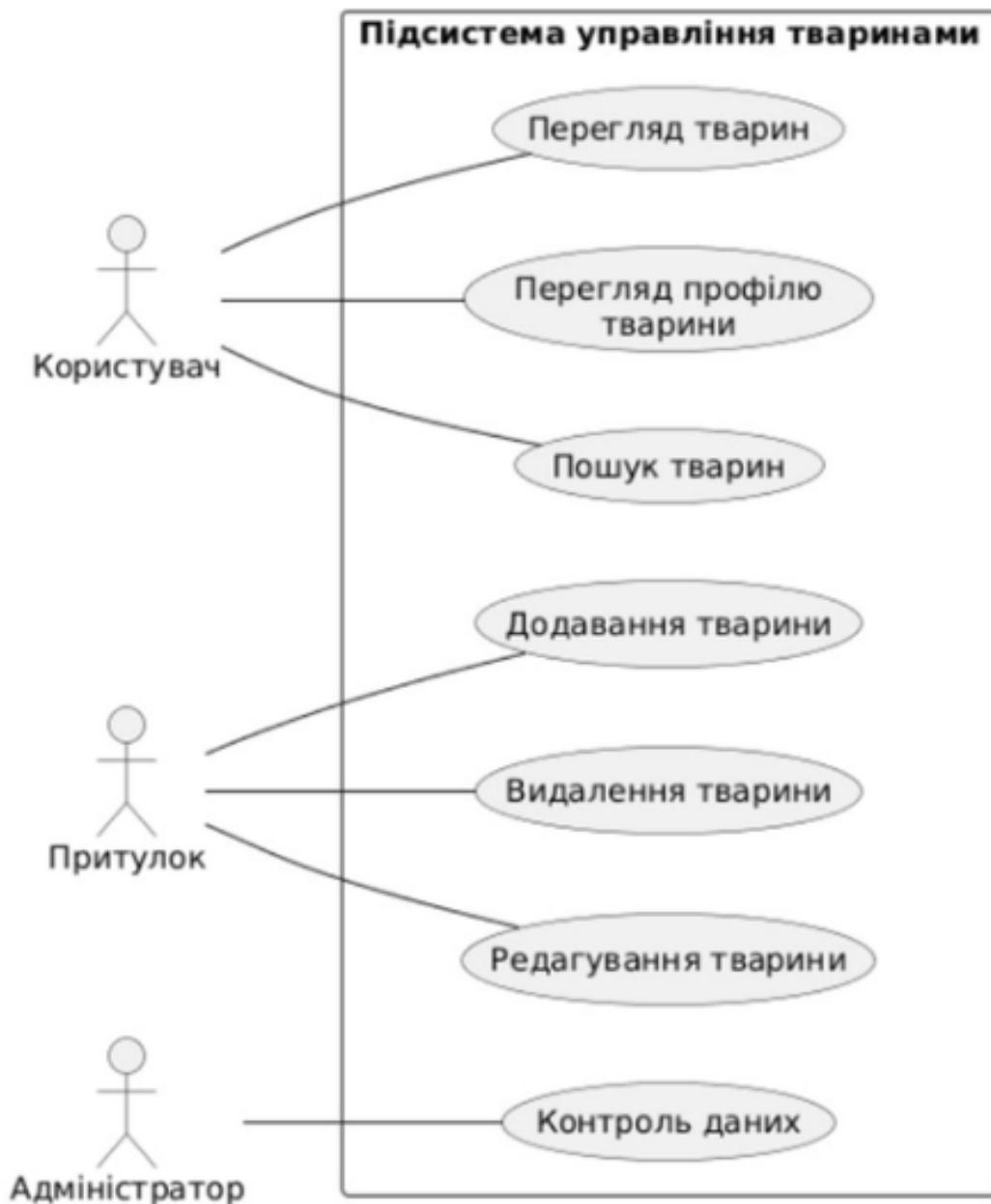


Рис. 3: Usecase - діаграма: Підсистема управління тваринами



Рис. 4: Usecase - діаграма: Підсистема допомоги притулкам



Рис. 5: Usecase - діаграма: Інформаційна підсистема



Рис. 6: Загальна Use-case діаграма системи Petly

3 Userstories системи Petly

Студенти/команди	Назва проекту/команди	Роль	User Story
Закупинський Павло	Petly	Користувач	Я хочу створити обліковий запис, щоб мати можливість подавати заяви на адопцію та зберігати історію своєї активності. Я хочу увійти у свій профіль, щоб отримати доступ до своїх даних та функцій системи. Я хочу переглядати список тварин, щоб побачити всі доступних для адопції підопічних. Я хочу фільтрувати тварин за видом, щоб швидше знайти того, хто мені підходить. Я хочу подати заявку на адопцію, щоб розпочати процес усвоєння тварини. Я хочу бачити статус своєї заявки на адопцію в особистому кабінеті, щоб розуміти, на якому етапі знаходитьться процес усвоєння. Я хочу подати свою заявку на волонтерство, щоб запропонувати своє допоможу притулку. Я хочу бачити статус своєї заявки на волонтерство в особистому кабінеті, щоб знати, чи потрібна моя допомога притулку.
Скоробогатих Дарина			
Магоцька Івана			Я хочу зареєструвати свою організацію в системі, щоб отримати можливість додавати тварин та шукати для них господарів. Я хочу авторизуватися у системі, щоб отримати доступ до функцій системи.
Іванько Наталя		Адміністратор притулку	Я хочу додавати нових тварин у систему, щоб користувач могли бачити їх та подавати заяви на адопцію. Я хочу мати можливість редагувати або видаляти інформацію про тварину, якщо дані змінилися або були введені помилково. Я хочу бачити всі заявки на адопцію, щоб обрати найкращу родину для тварини. Я хочу змінити статус заявки на адопцію, на «Відхилено», щоб повідомити користувача що його заявку на адопцію відхилили. Я хочу змінити статус тварини на «Знайдла дім», щоб вона більше не відображалася у загальному списку пошуку. Я хочу бачити відхилені заявки на волонтерство, щоб знати, хто пропонує допомогу. Я хочу змінити статус заявки на волонтерство, на «Прийнято», щоб зафіксувати її намір співпрацювати з цією людиною. Я хочу змінити статус заявки на волонтерство, на «Відхилено», щоб позначити її як неактуальну.
Карп'як Марта		Адміністратор системи	Я хочу бачити список нових реєстрацій, щоб оперативно їх перевірити. Я хочу підтверджувати реєстрацію нових притулків, щоб переконатися, що це реальні організації. Я хочу підтверджувати реєстрацію нових користувачів, щоб забезпечити безпеку в системі. Я хочу мати можливість редагувати дані про тварин, щоб видалити непропущений контент або виправити помилки.

Рис. 7: Таблиця User Stories системи Petly

4. Аналіз Use-Case діаграми «Petly»

Об'єкт аналізу: Діаграма варіантів використання інформаційної системи для допомоги притулкам і адопції тварин.

1. Розподіл ролей (Актори)

У системі виділено три ключові групи користувачів, що дозволяє чітко розмежувати рівні доступу та відповідальності:

- **Користувач (Гість/Клієнт)** — основна аудиторія. Фокус на пошуку тварини, отриманні інформації та благодійності.
- **Адміністратор притулку** — операційний рівень. Ця роль відповідає за контент конкретного закладу (картки тварин, потреби, обробка заявок).
- **Адміністратор системи** — глобальний рівень. Забезпечує технічну працездатність, модерацію та фінансовий контроль усієї платформи.

2. Обґрунтування функціоналу (Use-Cases)

Логіка взаємодії побудована за принципом “шляху користувача”:

- Для **Користувача** реалізовано повний цикл: від знайомства з проектом (“Про нас”) та пошуку тварин до цільової дії (“Подати заявку на адопцію”) або фінансової допомоги (“Донати”).
- Для **Притулку** виділено критичні бізнес-процеси: менеджмент бази тварин та швидке реагування на потреби (додавання потреб). Це дозволяє притулкам бути автономними в межах системи.
- Для **Системного адміністратора** передбачено інструменти безпеки: верифікація акаунтів (щоб уникнути шахрайства під виглядом притулків) та контроль платежів.

3. Висновки щодо коректності

Діаграма відповідає вимогам до проектування архітектури програмного забезпечення:

- **Повнота:** охоплено всі етапи роботи — від реєстрації до модерації даних.

- **Розділення обов'язків:** права доступу логічно розділені (наприклад, звичайний користувач не має доступу до керування мапою або модерації інших користувачів).
- **Масштабованість:** структура дозволяє легко додавати нові функції (наприклад, чат або систему відгуків) без зміни основної логіки ролей.