

Petly

Опис проєкту:

Petly - це застосунок, розроблений для взаємодії користувачів із притулками. Метою проєкту є спрощення процесу пошуку, допомоги та адопції тварин. Користувачі можуть зареєструватися в системі, переглядати тварин у притулках, подавати заявки на всиновлення, надавати фінансову підтримку, а також переглядати притулки на мапі.

Основна структура сторінок і навігація:

- **Реєстрація / Авторизація:** після успішного входу користувач потрапляє на головну сторінку.
- **Головна сторінка (Тварини):**
 - Перегляд списку тварин у форматі карток;
 - Кнопка «Більше» — доступ до фільтрів і пошуку;
 - Кнопка «Допомога» — перехід до сторінки підтримки притулку;
 - Кнопка «Адопція» — перехід до анкети на всиновлення.
- **Мапа (через тулбар):** інтерактивна карта з маркерами притулків.
- **Про нас (через тулбар):** інформація про команду, притулок і контакти.

Ролі системи:

1. Користувач

Зареєстрована особа, яка користується застосунком для взаємодії з притулками.

Можливості:

- Реєстрація та авторизація в системі
- Перегляд списку тварин
- Використання пошуку та фільтрів
- Подання заявки на адопцію
- Надання допомоги притулку
- Перегляд мапи притулків та подій
- Ознайомлення з інформацією «Про нас»

2. Притулок (Адміністратор притулку)

Представник притулку, який керує інформацією у системі.

Можливості:

- Додавання, редагування та видалення інформації про тварин
- Оновлення інформації про притулок
- Перегляд і обробка заявок на адопцію
- Додавання інформації про події або потреби притулку

3. Адміністратор системи

Користувач із розширеними правами доступу. Має ті самі функціональні можливості, що і притулок, але додатково виконує контрольні функції.

Можливості:

- Підтвердження реєстрації користувачів
- Підтвердження реєстрації адміністраторів притулків
- Контроль коректності даних у системі
- Управління доступом до системи

Виділення підсистем системи:

Застосунок Petly складається з кількох функціональних підсистем, кожна з яких відповідає за окремий напрям роботи системи.

1. Підсистема реєстрації та авторизації

Забезпечує ідентифікацію користувачів та контроль доступу до функціоналу системи.

Функції:

- Реєстрація користувачів та адміністраторів притулків
- Авторизація в системі
- Підтвердження реєстрації адміністратором системи
- Управління правами доступу відповідно до ролі

2. Підсистема управління тваринами

Забезпечує роботу з інформацією про тварин у притулках.

Функції:

- Додавання, редагування та видалення тварин (для притулків та адміністраторів)
- Перегляд списку тварин (для користувачів)
- Фільтрація та пошук тварин
- Відображення детальної інформації про тварину

3. Підсистема адопції

Реалізує процес подання та обробки заявок на висновлення.

Функції:

- Подання заяви на адопцію користувачем
- Перегляд заявок притулком
- Обробка та прийняття рішення щодо заяви (притулки)

4. Підсистема допомоги притулкам

Забезпечує можливість підтримки притулків.

Функції:

- Перегляд актуальних потреб притулку
- Надання фінансової або матеріальної допомоги
- Інформування про способи підтримки

5. Підсистема мапи

Відповідає за географічне відображення інформації.

Функції:

- Відображення притулків на інтерактивній мапі
- Навігація до вибраного притулку

6. Інформаційна підсистема

Містить довідкову інформацію про систему та організацію.

Функції:

- Сторінка «Про нас»
- Контактна інформація
- Загальні відомості про діяльність притулку

Таблиці Use-Case для системи Petly

1. Підсистема реєстрації та авторизації

№	Підсистема	Роль	Use-case	Короткий опис
1	Реєстрація та авторизація	Користувач	Реєстрація	Створення нового облікового запису
2	Реєстрація та авторизація	Користувач	Вхід у систему	Авторизація через email і пароль
3	Реєстрація та авторизація	Притулок	Реєстрація адміністратора	Створення акаунта представника притулку
4	Реєстрація та авторизація	Адміністратор	Підтвердження акаунта	Підтвердження реєстрації користувача або притулку
5	Реєстрація та авторизація	Адміністратор	Управління доступом	Надання або обмеження прав доступу

2. Підсистема управління тваринами

№	Підсистема	Роль	Use-case	Короткий опис
6	Управління тваринами	Користувач	Перегляд тварин	Перегляд списку доступних тварин
7	Управління тваринами	Користувач	Пошук тварин	Пошук і фільтрація за параметрами
8	Управління тваринами	Користувач	Перегляд профілю тварини	Перегляд детальної інформації
9	Управління тваринами	Притулок	Додавання тварини	Створення картки нової тварини
10	Управління тваринами	Притулок	Редагування тварини	Оновлення інформації
11	Управління тваринами	Притулок	Видалення тварини	Видалення запису
12	Управління тваринами	Адміністратор	Контроль даних	Перевірка коректності інформації

3. Підсистема адопції

№	Підсистема	Роль	Use-case	Короткий опис
13	Адопція	Користувач	Подання заявки	Заповнення анкети на висновлення
14	Адопція	Користувач	Перегляд статусу	Перегляд стану заявки
15	Адопція	Притулок	Перегляд заявок	Перегляд отриманих заяв
16	Адопція	Притулок	Прийняття рішення	Схвалення або відхилення заявки
17	Адопція	Адміністратор	Контроль процесу	Моніторинг процесу адопції

4. Підсистема допомоги притулкам

№	Підсистема	Роль	Use-case	Короткий опис
18	Допомога	Користувач	Перегляд потреб	Перегляд актуальних потреб притулку
19	Допомога	Користувач	Здійснення донату	Надання фінансової допомоги
20	Допомога	Користувач	Надання матеріальної допомоги	Передача речей або корму
21	Допомога	Притулок	Додавання потреб	Публікація списку потреб
22	Допомога	Адміністратор	Контроль платежів	Перевірка фінансових операцій

5. Підсистема мапи

№	Підсистема	Роль	Use-case	Короткий опис
23	Мапа	Користувач	Перегляд мапи	Перегляд розташування притулків
24	Мапа	Користувач	Вибір притулку	Перегляд інформації про притулок
25	Мапа	Користувач	Навігація	Побудова маршруту
26	Мапа	Адміністратор	Оновлення даних	Оновлення координат

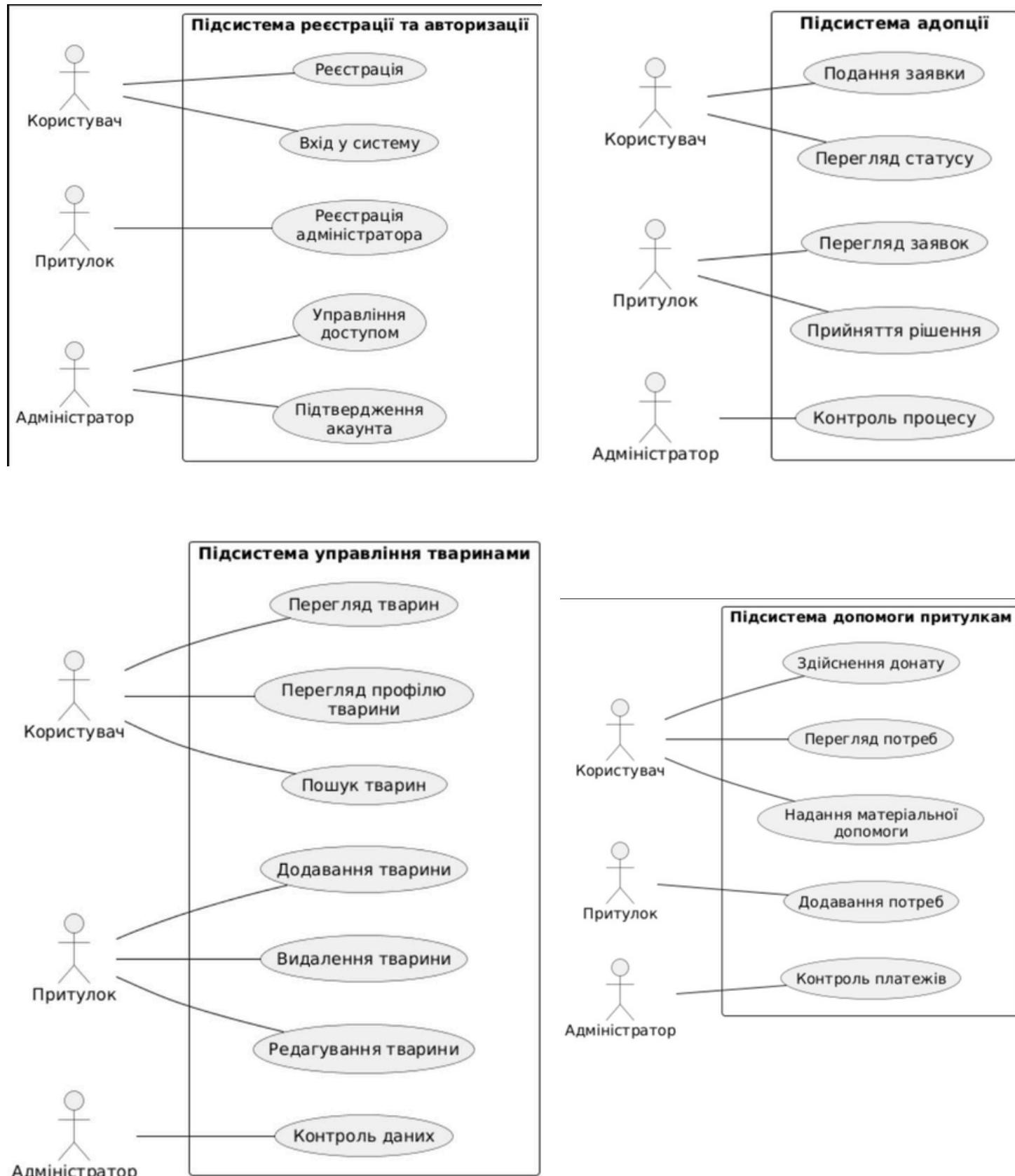
6. Інформаційна підсистема

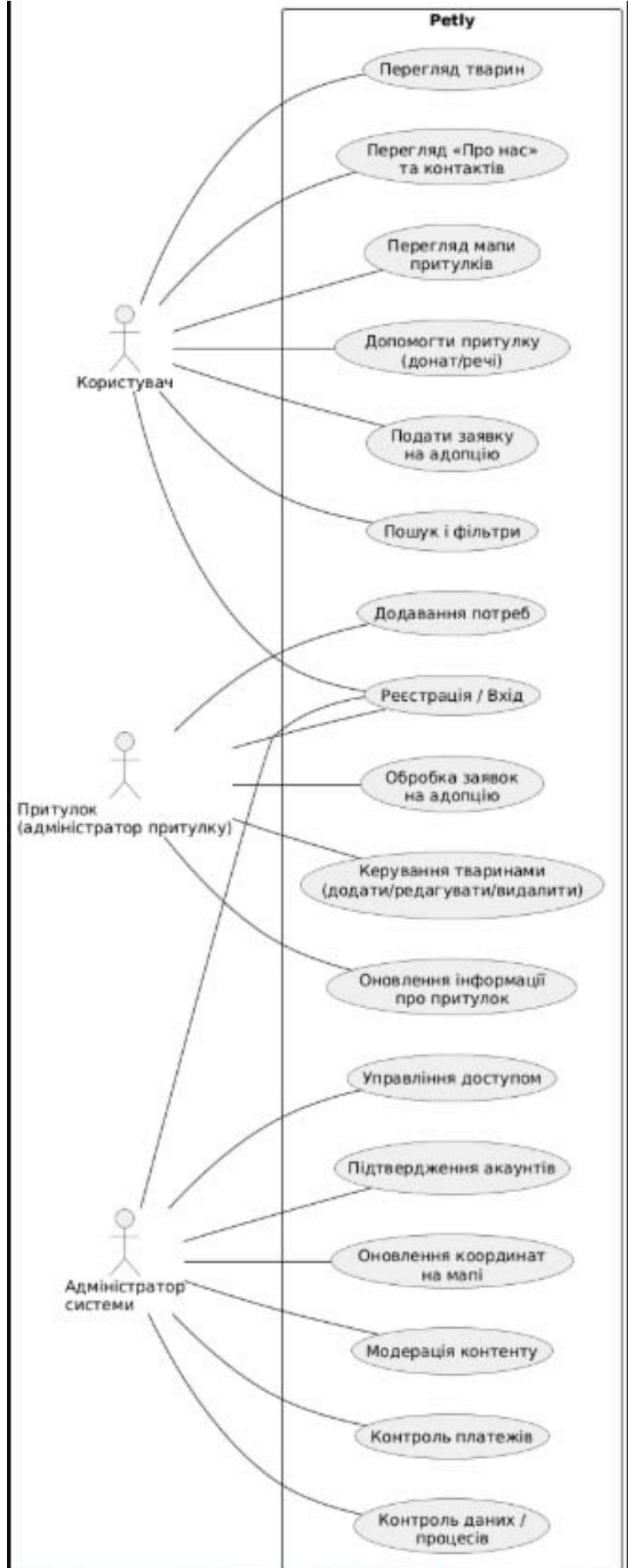
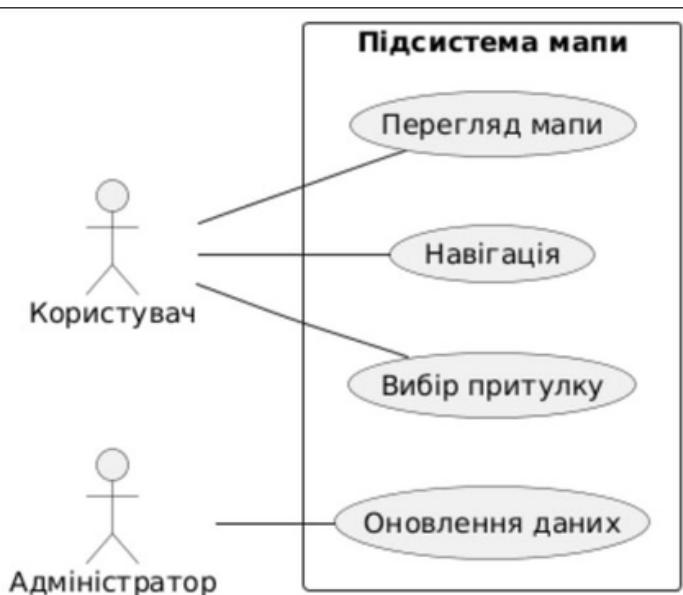
№	Підсистема	Роль	Use-case	Короткий опис
27	Інформаційна	Користувач	Перегляд сторінки «Про нас»	Ознайомлення з інформацією
28	Інформаційна	Користувач	Перегляд контактів	Отримання контактних даних
29	Інформаційна	Притулок	Оновлення інформації	Редагування відомостей
30	Інформаційна	Адміністратор	Модерація контенту	Контроль опублікованої інформації

Таблиця Use-Case системи Petly

№	Підсистема	Роль	Use-case	Короткий опис
1	Реєстрація та авторизація	Користувач	Реєстрація	Створення нового облікового запису
2	Реєстрація та авторизація	Користувач	Вхід у систему	Авторизація користувача
3	Реєстрація та авторизація	Притулок	Реєстрація адміністратора	Реєстрація представника притулку
4	Реєстрація та авторизація	Адміністратор	Підтвердження акаунта	Підтвердження реєстрації
5	Реєстрація та авторизація	Адміністратор	Управління доступом	Керування правами користувачів
6	Управління тваринами	Користувач	Перегляд тварин	Перегляд списку доступних тварин
7	Управління тваринами	Користувач	Пошук тварин	Пошук і фільтрація
8	Управління тваринами	Користувач	Перегляд профілю тварини	Детальна інформація
9	Управління тваринами	Притулок	Додавання тварини	Створення картки тварини
10	Управління тваринами	Притулок	Редагування тварини	Оновлення інформації
11	Управління тваринами	Притулок	Видалення тварини	Видалення запису
12	Управління тваринами	Адміністратор	Контроль даних	Перевірка інформації
13	Адопція	Користувач	Подання заяви	Заповнення анкети
14	Адопція	Користувач	Перегляд статусу	Перегляд стану заяви
15	Адопція	Притулок	Перегляд заявок	Перегляд отриманих заяв
16	Адопція	Притулок	Прийняття рішення	Схвалення або відхилення
17	Адопція	Адміністратор	Контроль процесу	Моніторинг адопцій
18	Допомога притулкам	Користувач	Перегляд потреб	Ознайомлення з потребами
19	Допомога притулкам	Користувач	Здійснення донату	Фінансова підтримка
20	Допомога притулкам	Користувач	Матеріальна допомога	Передача речей
21	Допомога притулкам	Притулок	Додавання потреб	Публікація потреб
22	Допомога притулкам	Адміністратор	Контроль платежів	Перевірка донатів
23	Мапа	Користувач	Перегляд мапи	Перегляд притулків
24	Мапа	Користувач	Вибір притулку	Отримання інформації
25	Мапа	Користувач	Навігація	Побудова маршруту
26	Мапа	Адміністратор	Оновлення даних	Оновлення координат
27	Інформаційна	Користувач	Перегляд «Про нас»	Ознайомлення з інформацією
28	Інформаційна	Користувач	Перегляд контактів	Отримання контактів
29	Інформаційна	Притулок	Оновлення інформації	Редагування даних
30	Інформаційна	Адміністратор	Модерація	Контроль контенту

Usecase - діаграми:





Userstories:

Студенти\команди	Назва проекту\команди	Роль	User Story
Закутинський Павло	Petty	Користувач	<p>Я хочу створити обліковий запис, щоб мати можливість подавати заяви на адопцію та зберігати історію своєї активності.</p> <p>Я хочу увійти у свій профіль, щоб отримати доступ до своїх даних та функцій системи.</p> <p>Я хочу переглядати список тварин, щоб побачити всіх доступних для адопції підопічних.</p> <p>Я хочу фільтрувати тварин за видом, щоб швидко знайти того, хто мені підходить.</p> <p>Я хочу подати заявку на адопцію, щоб розпочати процес усновлення тварини.</p>
Скоробогатих Дарина			<p>Я хочу бачити статус своєї заяви на адопцію в особистому кабінеті, щоб розуміти, на якому етапі знаходиться процес усновлення.</p> <p>Я хочу подати свою заявку на волонтерство, щоб запропонувати свою допомогу притулку.</p> <p>Я хочу бачити статус своєї заяви на волонтерство в особистому кабінеті, щоб знати, чи потрібна моя допомога притулку.</p>
Магоцька Діана		Адміністратор притулку	<p>Я хочу зареєструвати свою організацію в системі, щоб отримати можливість додавати тварин та шукати для них господарів.</p> <p>Я хочу авторизуватися у системі, щоб отримати доступ до функцій системи.</p> <p>Я хочу додавати нових тварин у систему, щоб користувачі могли бачити їх та подавати заяви на адопцію.</p> <p>Я хочу мати можливість редагувати або видаляти інформацію про тварину, якщо дані змінилися або були введені помилково.</p> <p>Я хочу бачити всі заяви на адопція, щоб обрати найкращу родину для тварини.</p>
Іванько Наталія			<p>Я хочу змінити статус заяви на адопцію, на «Прийнято», щоб повідомити користувача про сквалення його заяви на адопцію.</p> <p>Я хочу змінити статус заяви на адопцію, на «Відхилено», щоб повідомити користувача що його заявку на адопцію відхилили.</p> <p>Я хочу змінювати статус тварини на «Знайшла дім», щоб вона більше не відображалася у загальному списку пошуку.</p> <p>Я хочу бачити вхідні заяви на волонтерство, щоб знати, хто пропонує допомогу.</p> <p>Я хочу змінити статус заяви на волонтерство, на «Прийнято», щоб зафіксувати свій намір співпрацювати з цією людиною.</p>
Карп'як Марта		Адміністратор системи	<p>Я хочу бачити список нових реєстрацій, щоб оперативно їх перевірити.</p> <p>Я хочу підтверджувати реєстрацію нових притулків, щоб переконатися, що це реальні організації.</p> <p>Я хочу підтверджувати реєстрацію нових користувачів, щоб забезпечити безпеку в системі.</p> <p>Я хочу мати можливість редагувати дані про тварин, щоб видаляти непропустимий контент або виправляти помилки.</p>

Аналіз Use-Case діаграми "Petly":

Об'єкт аналізу: Діаграма варіантів використання інформаційної системи для допомоги притулкам і адопції тварин.

1. Розподіл ролей (Актори)

У системі виділено три ключові групи користувачів, що дозволяє чітко розмежувати рівні доступу та відповідальності:

- Користувач (Гість/Клієнт): Основна аудиторія. Фокус на пошуку тварини, отриманні інформації та благодійності.
- Адміністратор притулку: Операційний рівень. Ця роль відповідає за контент конкретного закладу (картки тварин, потреби, обробка заявок).
- Адміністратор системи: Глобальний рівень. Забезпечує технічну працездатність, модерацію та фінансовий контроль усієї платформи.

2. Обґрунтування функціоналу (Use-Cases)

Логіка взаємодії побудована за принципом «шляху користувача»:

- Для Користувача реалізовано повний цикл: від знайомства з проектом (Про нас) та пошуку на мапі до цільової дії (Подати заявку на адопцію) або фінансової допомоги (Донати).
- Для Притулку виділено критичні бізнес-процеси: менеджмент бази тварин та швидке реагування на потреби (додавання потреб). Це дозволяє притулкам бути автономними в межах системи.
- Для Системного адміністратора передбачено інструменти безпеки: верифікація акаунтів (щоб уникнути шахрайства під виглядом притулків) та контроль платежів.

3. Висновки щодо коректності

Діаграма відповідає вимогам до проектування архітектури ПЗ:

1. Повнота: Охоплено всі етапи роботи - від реєстрації до модерації даних.
2. Розділення обов'язків: Права доступу логічно розділені (наприклад, звичайний користувач не має доступу до керування мапою або модерації інших користувачів).
3. Масштабованість: Структура дозволяє легко додавати нові функції (наприклад, чат або систему відгуків) без зміни основної логіки ролей.