

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU  
PRIRODOSLOVNO-MATEMATIČKI FAKULTET  
MATEMATIČKI ODSJEK

Šah

Završni projekt iz kolegija Multimedijски sustavi

Student: Dario Zorko

Mentor: Goran Igaly, prof.

Ak. god.: 2019./2020.

## Opis projekta

Implementacija igre Šah koju preko mreže mogu igrati dva igrača. Igra je implementirana kao web aplikacija, te je postavljena na web server. Za igru je potrebna registracija u aplikaciju, nakon čega registrirani korisnici mogu odabrati suparnika i početi igrati.

## Realizacija projekta

Projekt je realiziran uz pomoć PHP framework-a Laravel 5.5, te JavaScript frameworka Vue.js 2.5.7. Dakle, igra se sastoji od sučelja za prijavu/registaciju, sučelja u kojem se prikazuju korisnici koji su nam poslali zahtjev za igru ili s kojima smo već započeli igru pa je želimo nastaviti i sučelja same igre.



Kada igra počne, igraču se ispisuje tekst o tome koja je njegova boja figurica, te tko je na potezu.

Kada neki igrač povuče potez, informacije o tome se šalju na server te se putem web socketa obavijesti drugi igrač o promjenama na ploči. Nakon čega je on na potezu.

## Mogućnost nadogradnje

- 1) Implementacija poteza: velika i mala rokada
- 2) Implementacija poteza: en passant
- 3) Bolja komunikacija među igračima, da se vidi tko je kada aktivan, da li je da li je neki od igrača odustao od igre, tko je ulogiran.
- 4) Vraćanje poteza unazad ako suparnik to dozvoli.
- 5) Pohranjivanje rezultata prijašnjih partija