# Rate your Prof

Maasri, Ravidan, Elmas, Parwez

### Inhaltsverzeichnis

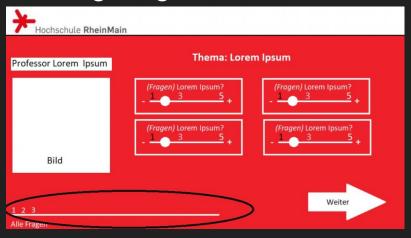
- Unser Projekt
- O Die ersten Designs
- O Die Änderungen und der Ablauf
- Usability-Untersuchung
- Interaktiver Ablauf

# **Unser Projekt**

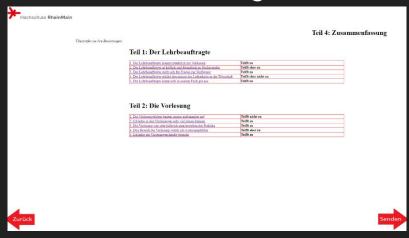
- Entstehung: Der Gedanke einer dikitalen alternative des Evaluationsbogens
- Umsetzung: Webanwendung (HTML, CSS und Javascript)
- Anpassung an FullHD (1920x1080)
- Nutzen von voreingestellten Nutzern (im normalfall HSRM Studenten Datenbank)

# Die ersten Designs (einige Beispiele)

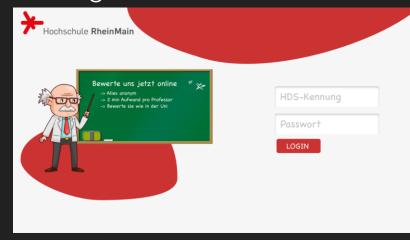
### Der Fragebogen



### Die Zusammenfassung



#### Der Login

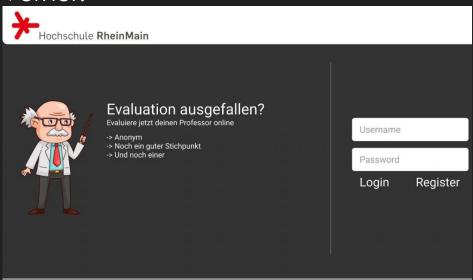


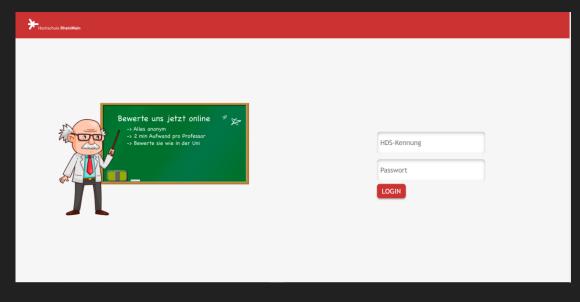
# Die Änderungen (Login)

#### Anpassungen:

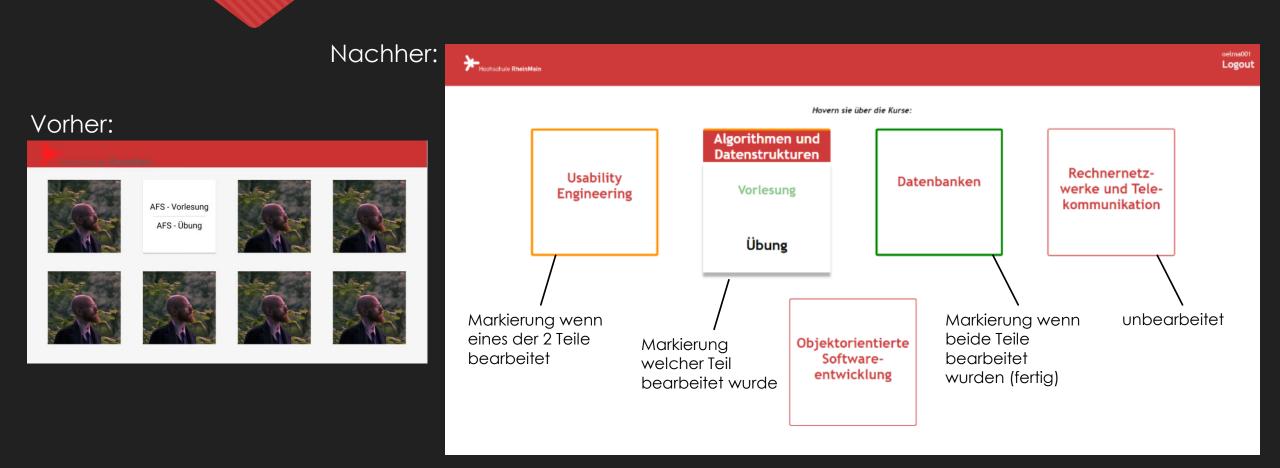
- Schlichteres Aussehen
- Farben anpassen an Hochschule

#### Vorher:

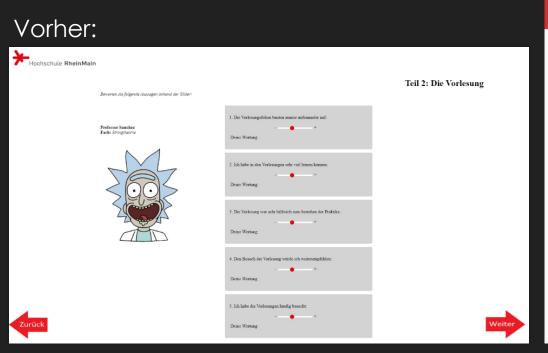


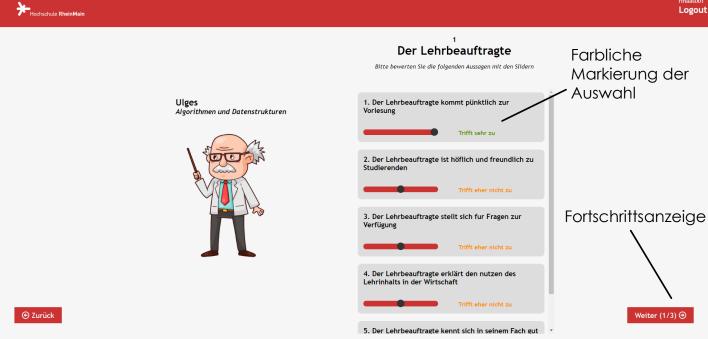


# Die Änderungen (Auswahl des Faches)



# Die Änderungen (Fragebogen)





# Die Änderungen (Zusammenfassung)

#### Vorher:



#### Teil 1: Der Lehrbeauftragte

Der Lehrbe auffragte kommt pünktüch zur Vorlesung	Trifft zu	
Der Lehrbeauftragte ist höflich und freundlich zu Studierenden	Trifft eher zu	
3. Der Lehrbeauftragte stellt sich für Fragen zur Verfügung	Trifft zu	
4. Der Lehrbeauftragte erklärt den nutzen des Lehrinhalts in der Wirtschaft	Trifft eher nicht zu	
5 Der Lehrbeauftragte kennt sich in seinem Fach gut aus	Trifft zu	

#### Teil 2: Die Vorlesung

1. Die Vorlesungsfohen busten immer aufeinander auf	Trifft nicht zu	
2. Jeh habe in den Vorlesungen sehr vsel Jemen können	Trifft zu	
3. Die Vorlesung war sehr hilfreich zum bestehen der Praktika	Trifft zu	
4. Den Besuch der Vorlesung würde ich weiterempfehlen	Trifft eher zu	
5. Ich habe die Vorlesungen häufig besucht	Trifft zu	

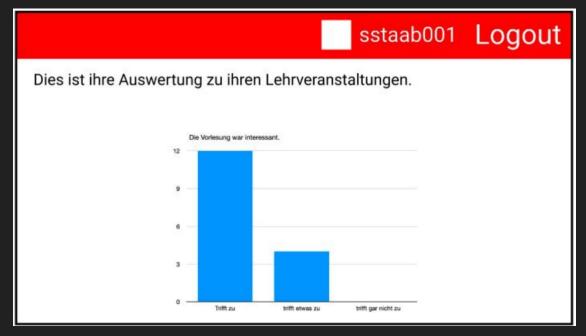


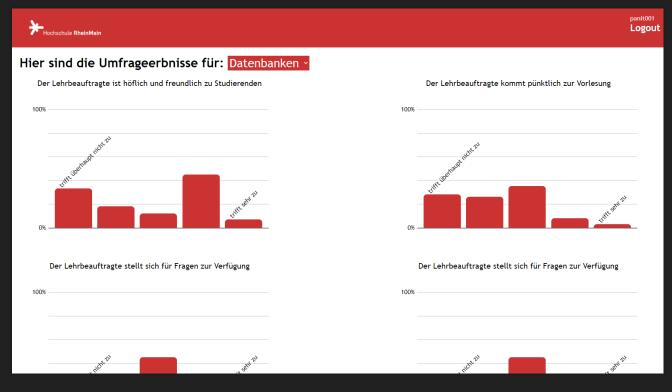




## Ergebnisse des Professors

#### Vorher:





### **Usability-Untersuchung**

Inspiration vom berühmten Produktdesigner Dieter Rams

- Gutes Design ist innovativ:
  - Bewertung mit Slider und Farblicher erkennung
- Gutes Design ist ästhetisch:
  - Schönheit der Seite wurde stark disktutiert
- O Gutes Design macht ein Produkt verständlich:
  - O Eindeutige Abläufe und Arbeitsaufträge zu erkennen
- O Gutes Design ist so wenig wie möglich:
  - Möglichst Schlicht gehalten

## Interaktiver Ablauf