H. Whitespace

Description

翻譯自英文維基百科:

「深奧的程式語言(esoteric programming language, 常簡稱為 esolang)」是一種設計來測試程式語言的極限,作為編程藝術,作為其他語言的特殊介面,或僅是作為一種笑話的程式語言。

現在,我要介紹給你一個非常夢幻美妙的 esolang: Whitespace。在這個語言中,只有空白、tab、和換行字元有意義。其他的字元全部都會被當成註解而忽略掉。 Whitespace 的官方網站寫到:

一些其他語言很難做到的事,在 Whitespace 中簡直輕而易舉!例如如果你要提高程式的可讀性,只要簡單地將這個程式的功能直接寫在程式碼裡面;如果你害怕別人濫用你的程式,那麼你只要寫下誤導的註解就好了!除此之外,Whitespace 對間諜來說是一個絕佳的語言。如果你有一個超級機密的程式,很怕別人偷看或竊取,這時你該怎麼做?很簡單,把程式印出來然後在電腦裡刪除這個程式,等你要用的時候再重新照著打進電腦就好。完全沒有人會知道你印出來的白紙其實是一個極機密程式碼!

超讚的對吧?等不及要來動手實作一個 Whitespace 的直譯器了吧!

在這題,你要實作一個 Whitespace 的直譯器。也就是說,輸入資料將會是一個符合 Whitespace 語法的 Whitespace 程式碼,而你要做的就是執行他並印出他的輸出。如果你不知道什麼是直譯器,那麼你就當成將輸入資料一個字元一個字元讀進來,根據規則來做運算或輸出東西。

再提醒一次, Whitespace 是一個只有空白、tab 字元、和換行字元 $('\n')$ 有意義的語言,所有其他字元都會被當成是程式碼的註解而被忽略掉。

在你的直譯器開始讀進 Whitespace 的程式碼前,你需要先準備好一個空的陣列 A。這個陣列 A 將會在稍候被用來儲存一些有號整數。

由於 Whitespace 完整的功能包含了許多複雜的指令,所以在這裡你只需要實作 少部份 Whitespace 的語法就可以了。為了方便起見,接下來的表格將會以 [S] 代表 '\n'。

Whitespace 的語法	意義
[S][S]{Number}	將 Number 新增到 A 的最後面。Number 的格式將會在表
	格下方說明 (*)。
[S][L][L]	將 A 最後一個元素移除。
[T][S][S][S]	將 A 最後兩個元素移除,相加,再新增到 A 的最後面。
[T][S][S][L]	將 A 最後兩個元素移除,相乘,再新增到 A 的最後面。
[T][L][S][S]	將 A 最後一個元素移除,並將他當成一個 $char$ 輸出到螢幕
	上。
[T][L][S][T]	將 A 最後一個元素移除,並將他當成一個有號整數輸出到
	螢幕上。+○跟 -○ 沒有差別,遇到的話請輸出 ○。
[L][L][L]	結束程式。

(*) {Number} 的第一個字元如果是 [S],代表 Number 是一個正整數;第一個字元如果是 [T],代表 Number 是一個負整數。從第二個字元開始是一連串的 [S] 和 [T],最後以一個 [L] 做結。在這其中, [S] 代表一個二進位的位數 0,而 [T] 代表一個二進位的位數 1。特別注意到這並不是 two's complement。舉例來說,[S][T][S][T][L] = 5,[T][T][L] = -1,[T][S][T][T][S][L] = -14。

Input

- 輸入資料將會是一個符合 Whitespace 語法的 Whitespace 程式碼。這份 Whitespace 程式碼並沒有任何的 bug(例如在 A 的長度小於 2 時進行加法,或在 A 沒有東西的時候將最後一個元素移除)。
- 輸入資料中,每個字元的 ASCII 碼 a 將會滿足 $a \in \{9, 10\} \cup \{x \mid 32 \le x \le 126\}$ 。
- 輸入資料的總長度不會超過 $\leq 5 \cdot 10^4$ 個字元。
- 在 "[S][S]{Number}" 的語法中,Number 的值 $\in [-10^{3.5}, 10^{3.5})$ 。
- 在 "[T][S][S][L]" 的語法中,兩個數字的乘積 \in [$-10^7, 10^7$]。

Output

請執行輸入資料的 Whitespace 程式碼,並輸出執行結果。

Sample 1

Input	Output
	-103

Sample 2

Input	Output
	:(

Hint

來解釋一下 Sample 1 在幹嘛好了:

```
SS T TSTS L // append -1010 ("-10" in binary) to A
TLST // output -10 and pop it, now A is empty
SS S TTSSTT L // append +110011 ("+51" in binary) to A
TLSS // output '3' and pop it, now A is empty
SS T TS L // append -10 ("-2" in binary) to A
SS T TST L // append -101 ("-5" in binary) to A
TSSL // pop the last 2 items of A, multiply them, and append to A
TLSS // output '\n' and pop it, now A is empty
LLL // the end of the program
```