

A. 乒乓大賽

Description

殿王是個天才兒童，他除了喜歡貓咪、蝴蝶、亮亮的燈泡、數英文字母上面的「洞」，一些奇奇怪怪的數列，以及出外探險外，還喜歡打乒乓球。

今天他跟他的好朋友，瑤瑤，打了一場乒乓球比賽。對了，瑤瑤她很喜歡畫畫，因為這樣可以為殿王打氣，不過這又是另一回事了。

乒乓球比賽的規則是這樣子的：每一局雙方從 0 分開始，每一球都會由殿王或是瑤瑤得分，而在一局之中先同時達成以下兩個條件的人就會贏得這一局：第一個條件是至少得到 11 分，第二個條件是得分數比對方多至少兩分。而這是一場 3 局兩勝的乒乓球比賽，也就是說當有人贏得兩局，比賽就結束了。

殿王跟瑤瑤比完一場精彩的比賽後，想要回顧這場比賽，卻發現他們沒有紀錄每球的得分者是誰。但是，雙方都記得自己在整場比賽中總共得了幾分，他們也記得誰獲得了勝利。請問你可以輸出一種可能的比賽過程，或是告訴他們他們一定記錯了嗎？

Input

測試資料只有一行，有三個正整數 A, B, W ，分別代表殿王的總得分數，瑤瑤的總得分數，以及這場比賽的贏家 (1 代表殿王，2 代表瑤瑤)。

- 對於所有測試資料，保證 $0 \leq A, B \leq 10^5, 1 \leq W \leq 2$ 。

Output

請輸出一種可能的比賽過程。每局請輸出一行，若無第三局則不輸出第三行。每一行包含若干個由空白隔開的正整數 1 或 2，依序代表此局中每球的得分者是誰 (1 代表殿王，2 代表瑤瑤)。若輸入的條件不可能發生，請輸出“-1”。

Sample 1

Input	Output
22 3 1	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 1 1 1 1 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1

Sample 2

Input	Output
300 0 2	-1